

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
ADOBE COLDFUSION SOFTWARE
Software License Agreement (the "Agreement")

NOTICE TO USER: THIS AGREEMENT GOVERNS INSTALLATION AND USE OF THE ADOBE SOFTWARE DESCRIBED HEREIN. LICENSEE AGREES THAT THIS AGREEMENT IS LIKE ANY WRITTEN NEGOTIATED AGREEMENT SIGNED BY LICENSEE. BY CLICKING TO ACKNOWLEDGE AGREEMENT TO BE BOUND TO THIS LICENSE, OR DOWNLOADING, COPYING, INSTALLING OR USING THE SOFTWARE, LICENSEE ACCEPTS ALL THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT. THIS AGREEMENT IS ENFORCEABLE AGAINST ANY PERSON OR ENTITY THAT INSTALLS OR USES THE SOFTWARE OR AGAINST ANY PERSON OR ENTITY (E.G., SYSTEM INTEGRATOR, CONSULTANT, OR CONTRACTOR) THAT INSTALLS OR USES THE SOFTWARE ON ANOTHER PERSON'S OR ENTITY'S BEHALF.

YOU MAY HAVE ANOTHER WRITTEN AGREEMENT WITH ADOBE THAT SUPPLEMENTS OR SUPERSEDES ALL OR PORTIONS OF THIS AGREEMENT.

1. Definitions.

1.1 "Adobe" means Adobe Systems Incorporated, a Delaware corporation, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, if subsection 9(a) of this Agreement applies; otherwise it means Adobe Systems Software Ireland Limited, 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublin 24, Ireland, a company organized under the laws of Ireland and an affiliate and licensee of Adobe Systems Incorporated.

1.2 "Authorized Users" means employees or individual contractors (e.g., temporary employees) of Licensee.

1.3 "Computer" means one or more central processing units ("CPU") in a hardware device (including a Server) that accepts information in digital or similar form and manipulates it for a specific result based on a sequence of instructions.

1.4 "CPU" is each distinct central processing unit (physical) within the Computer, capable of independently manipulating and operating the Software. Each CPU may contain one or multiple processing cores. The total number of cores operating the Software in the Computer may not exceed the licensed quantity, and will be the greater of (a) the exact number of cores operating the Software in the case when Licensee configures the Computer (using a reliable and verifiable means of hardware or software partitioning) such that the total number of CPU cores that actually operate the Software is less than the total number of cores on that Computer; or (b) the sum of all the cores contained in every pCPU on the Computer. The total number of CPUs in a Computer will then be calculated by dividing the total number of cores operating the Software by 4, rounded up to the next whole number in case the quotient of the division by 4 is not an integer. For example, if the total number of cores operating the Software is 12, then the total number of CPUs equals 3; if the total number of cores operating the Software is 14, then the total number of CPUs equals 4.

1.5 "Developer Edition Software" means Software licensed for localhost development of applications and can be accessed from a maximum of two simultaneous remote IP addresses.

1.6 "Development Software" means Software licensed solely for (a) internal development and testing; and (b) for use on a Staging Server, when Licensee is using the Software with respect to a valid license to the Production Software. In each case the Development Software may only be accessed by Authorized Users over the Licensee's Internal Network.

1.7 "Staging Server" means a Server used to assemble, test, and review new or newer versions of applications, to deploy such applications over Licensee's Internal Network, and only to be accessed by Authorized Users before the applications are moved into live, standby production, or production environments.

1.8 "Disaster Recovery Environment" means Licensee's technical environment designed solely to allow Licensee to respond to an interruption in service due to an event beyond Licensee's control that creates an inability on Licensee's part to provide critical business functions for a material period of time.

1.9 "Documentation" means the user manuals and technical publications as applicable, supplied in connection with validly licensed Software relating to the installation, use, and administration of the Software.

1.10 "Internal Network" means Licensee's private, proprietary network resource accessible only by Authorized Users. "Internal Network" specifically excludes the Internet or any other network community open to the public, including membership or subscription driven groups, associations, or similar organizations. Connection by secure links such as VPN or dialup to Licensee's Internal Network for the purpose of allowing Authorized Users to use the Software is deemed use over an Internal Network.

1.11 "License Key" means any license key, activation code, or similar installation; or access or usage control codes, including serial numbers and electronic certificates digitally signed by Adobe, designed to provide access to licensed software applications.

1.12 "Licensee" means any individual or entity that uses, downloads, copies, installs, or otherwise makes use of the Software.

1.13 "Not For Resale Software" or "NFR Software" means Software identified as such and licensed for internal evaluation purposes and not for productive business use.

1.14 "Physical CPU" (or "pCPU") means one physical central processing unit of a Computer. A pCPU contains one or more processing cores. pCPU is distinguished from vCPU: a virtual CPU.

1.15 "Production Software" means Software licensed for productive business use. Production Software is licensed on a 2-CPU basis on a physical deployment and based on the number of vCore/vCPU on a Virtual Machine deployment pursuant to section 3.1.2.

1.16 "Sample Application Code" means the sample software code, application programming interface, header files and related information, and the file format specifications, if any, included as part of the Software as described in the Documentation or in a "Read Me" file accompanying the applicable Software.

1.17 "Server" means a Computer designed or configured for access by multiple users through a network.

1.18 "Software" means (a) the object code version of the validly licensed software package accompanying this document, including all related Documentation and other materials provided by Adobe; (b) Sample Application Code; and (c) modified versions, copies of, and upgrades, updates, and additions to such software and materials provided by Adobe at any time.

1.19 "Trial Software" means Software licensed for internal evaluation purposes and not for productive business use.

1.20 "Virtual Machine" (or "VM") means a technical environment that contains the components necessary to operate multiple instances of software installed on a single Computer as if any instance of such software was separately installed on a separate Computer. VM also means a technical environment operating one or more instances of the Software to deliver hosted services and resources over the internet or intranet in which the services and resources can be accessed in a manner that permits such services and resources to be made available "on demand", scaling up or down, to the processing needs of the user over time.

1.21 "vCPU" (or "Virtual CPU"); "vCore" (or "Virtual Core"). Virtual Core/Virtual Central Processing Unit (vCore/vCPU): It is the unit of processing power in a Virtual Machine. A vCore/vCPU is the virtual representation of one or more hardware threads in underlying processing core. For licensing purposes, the number of vCores/vCPUs is calculated such that each virtual core/virtual CPU maps to single hardware thread in the underlying processing core.

2. License.

Subject to the terms and conditions of this Agreement, Adobe grants to Licensee a perpetual (except as set forth in Section 15 ("Term and Termination") or as otherwise provided herein), non-exclusive license to permit Authorized Users to install and use the Software delivered hereunder on Computers within Licensee's Internal Network, on the licensed platforms and configurations, in the manner and for the purposes described in the Documentation, and as further set forth below and according to the terms and conditions of this Agreement.

2.1 License Limitations. Licensee's right to install and use the Software is limited as follows based on the type of Software licensed: (a) if Licensee has licensed Production Software, Developer Edition Software, or Development Software version(s) of the Software, then Licensee's right to install and use the Software is

limited based on the terms specified in a separate written document and in Section 3 of this Agreement; and (b) if Licensee has licensed Trial Software or Not For Resale Software, then Licensee's right to install and use the Software is limited as provided in Section 4 of this Agreement.

2.2 Sample Application Code. Licensee's Authorized Users may install, modify and use the Sample Application Code solely for purposes of facilitating use of validly licensed Software in accordance with this Agreement. Licensee may modify the Sample Application Code solely for the purposes of designing, developing, and testing Licensee's own software applications. However, Licensee is permitted to use, copy, and redistribute its modified Sample Application Code only if all of the following conditions are met: (a) Licensee includes Adobe's copyright notice (if any) with Licensee's application, including every location in which any other copyright notice appears in such application; and (b) Licensee does not otherwise use Adobe's name, logos or other Adobe trademarks to market Licensee's application. Licensee agrees to defend, indemnify, and hold Adobe and its suppliers harmless from and against any claims or lawsuits, including attorneys' reasonable fees, that arise or result from the use or distribution of Licensee's applications, provided that Adobe gives Licensee prompt written notice of any such claim, tenders to Licensee the defense or settlement of such a claim at Licensee's expense, and cooperates with Licensee, at Licensee's expense, in defending or settling such claim.

2.3 Backup and Disaster Recovery. Licensee may make and install a reasonable number of copies of the Software for backup and archival purposes and use such copies solely in the event that the primary copy has failed or is destroyed, but in no event may Licensee use such copies concurrently with Production Software or Development Software. Licensee may also install copies of the Software in a Disaster Recovery Environment for use solely in disaster recovery and not for production, development, evaluation, or testing purposes, other than to ensure that the Software is capable of replacing the primary usage of the Software in case of a disaster.

2.4 Documentation. Licensee may make and distribute copies of the Documentation for use by Authorized Users in connection with use of the Software in accordance with this Agreement, but no more than the amount reasonably necessary. Any permitted copy of the Documentation that Licensee makes must contain the same copyright and other proprietary notices that appear on or in the Documentation.

2.5 Outsourcing. Licensee may sublicense use of the Software to a third party outsourcing or facilities management contractor to operate the Software on Licensee's behalf, provided that: (a) Licensee provides Adobe with prior written notice; (b) Licensee is responsible for ensuring that any such contractor agrees to abide by and fully complies with the terms of this Agreement as they relate to the use of the Software on the same basis as applies to Licensee; (c) such use is only in relation to Licensee's direct beneficial business purposes as restricted herein; (d) such use does not represent or constitute an increase in the scope or number of licenses provided hereunder; and (e) Licensee shall remain fully liable for any and all acts or omissions by the contractor related to this Agreement.

2.6 Restrictions.

2.6.1 No Modifications, No Reverse Engineering. Licensee shall not modify, port, adapt, or translate the Software. Licensee shall not reverse engineer, decompile, disassemble, or otherwise attempt to discover the source code of the Software. If you are located in the European Union, please refer to Section 13.1.

2.6.2 No Unbundling. The Software may include various applications, utilities and components, may support multiple platforms and languages, or may be provided to Licensee on multiple media or in multiple copies. Nonetheless, the Software is designed and provided to Licensee as a single product to be used as a single product on Computers and platforms as permitted herein. Licensee is not required to use all component parts of the Software, but Licensee shall not unbundle the component parts of the Software for use on different Computers except as otherwise permitted under this Agreement. Licensee shall not unbundle or repackage the Software for distribution, transfer, or other disposition.

2.6.3 No Transfer. Licensee shall not sublicense, assign, or transfer the Software or Licensee's rights in the Software, or authorize any portion of the Software to be copied onto or accessed from another individual's or entity's Computer except as may be explicitly provided in this Agreement. Notwithstanding anything to the contrary in this Section 2.6.3, Licensee may transfer copies of the Software installed on one of Licensee's Computers to another one of Licensee's Computers provided that the resulting installation and use of the Software is in accordance with the terms of this Agreement and does not cause Licensee to exceed Licensee's right to use the Software under this Agreement.

2.6.4 Prohibited Use. Except as expressly authorized through a separate custom hosting agreement, Licensee is prohibited from: (a) using the Software on behalf of third parties; (b) renting, leasing, lending, or granting other rights in the Software including rights on a membership or subscription basis; (c) providing use of the Software in a computer service business, third party outsourcing facility or service, service bureau arrangement, time sharing basis, or as part of a hosted service; or (d) using any component, library, or other technology included with the Software other than solely in connection with its use of the Software. For more information about how to obtain a custom hosting agreement, please see: http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Hosting_Agreement.

2.6.5 Export Rules. Licensee acknowledges that the Software is subject to the U.S. Export Administration Regulations and other export laws, restrictions, and regulations (collectively, the "Export Laws") and that Licensee will comply with the Export Laws. Licensee will not ship, transfer, export, or re-export the Software, directly or indirectly, to: (a) any countries that are subject to US export restrictions (currently including, but not necessarily limited to, Cuba, Iran, North Korea, Sudan, and Syria) (each, an "Embargoed Country"); (b) any end user whom Licensee knows or has reason to know will utilize them in the design, development, or production of nuclear, chemical or biological weapons; or rocket systems, space launch vehicles, sounding rockets, or unmanned air vehicle systems (each, a "Prohibited Use"); or (c) any end user who has been prohibited from participating in the U.S. export transactions by any federal agency of the U.S. government (each, a "Sanctioned Party").

In addition, Licensee is responsible for complying with any local laws in its jurisdiction which may impact Licensee's right to import, export or use the Software. Licensee represents and warrants that (d) it is not a citizen of, or located within, an Embargoed Country; (e) it will not use the Software for a Prohibited Use; and (f) it is not a Sanctioned Party. All rights to use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if Licensee fails to comply with the terms of this Agreement.

2.6.6 In the event that Licensee fails to comply with this Agreement, Adobe may terminate the license and Licensee must destroy all copies of the Software (with all other rights of both parties and all other provisions of this Agreement surviving any such termination).

2.7 Delivery. The Software may be delivered via electronic delivery or via tangible media (e.g., CD or DVD), and, if applicable, the Software may be supplied with a valid License Key.

3. Production Software and Development Software.

The following terms and conditions govern Licensee's use of validly licensed Production Software, Developer Edition Software, and Development Software versions of the Software.

3.1 Production Software. This Section 3.1 applies only if Licensee has obtained one or more valid Production Software licenses, which are issued on a CPU basis or separately mentioned. All such licenses shall be counted in aggregate across all use cases as defined in Sections 3.1.1–3.1.2.

3.1.1 Adobe grants Licensee a license to install and use the Production Software on a per-CPU basis as provided herein or in a separate writing. For each Computer on which Production Software is installed, the minimum number of Production Software licenses that are required may not be less than the total number of CPUs on the Computer. For example if a Computer has four (4) CPUs and the Production Software license is for two (2) CPUs, Licensee must obtain 2 Production Software licenses for such Computer.

3.1.2 Virtual Machine License.

3.1.2.1 Virtual Machine License based on pCPU/vCPU/vCore.

(a) **Enterprise License for multiple VM.** If Licensee has obtained a Production Software license to the enterprise version of the Software, Adobe grants Licensee the right to run an unlimited number of VM instances of the Software, as long as Licensee has obtained a valid license, pursuant to Section 3.1.1, for all the pCPUs of the underlying Computer(s) operating the VMs.

(b) **Enterprise License for Single VM.** If Licensee has obtained a Production Software licenses to the enterprise version of the Software, Adobe grants Licensee the right to run a single VM instance for each valid license of Production Software that Licensee has obtained of the Software, as long as the number of vCore/vCPU assigned to such VM is less than or equal to eight (8) and Licensee has obtained a valid license. For clarity, each Production Software License can run on a maximum of a single VM instance, provided that

the number of vCore/vCPU assigned to such VM is less than or equal to eight (8). For example, if Licensee has a ten (10) vCore/vCPU in a single VM instance, Licensee would need two (2) Production Software licenses.

(c) Standard License. If Licensee has obtained a Production Software license to the standard version of the Software, Adobe grants Licensee the right to run a single VM instance for each valid license of Production Software that Licensee has obtained, as long as the number of vCore/vCPU assigned to such VM is less than or equal to two (2) and Licensee has obtained a valid license. For clarity, each Production Software License can run on a maximum of one VM instance, provided that the number of vCore/vCPU assigned to such VM is less than or equal to two. For example, if Licensee has a 5 vCore/vCPU in a single VM instance, Licensee would need three (3) Production Software licenses.

3.1.2.2 Virtual Machine License based on processing power.

(a) Enterprise License. If Licensee has obtained a Production Software license of the enterprise version of the Software, Adobe grants Licensee the right to operate the Software on a single VM instance as long as the processing power of such VM instances measured in Gigahertz (GHz) is equal to 16 Gigahertz (GHz) or less. For Clarity, the minimum number of Production Software licenses that are required to be obtained by Licensee to run on single VM Instance, is equal to the processing power of such VM instances measured in Gigahertz (GHz) divided by 16 and rounded to the next integer in case the division by 16 is a non-integer.

(b) Standard License. If Licensee has obtained the Production Software licenses to the standard version of the Software, Adobe grants Licensee the right to operate the Software on a single VM instance as long as the processing power of such VM instances measured in Gigahertz (GHz) is equal to 5 Gigahertz (GHz) or less. Each Production Software License can run on a maximum of single VM instance, provided that instance is less than or equal to 5 GHz in processing power. For example, if Licensee has a VM instance of 7 GHz, Licensee cannot use a single Production Software license. Licensee could create two (2) VM instances of 4 GHz and 3 GHz which would require two (2) Production Software licenses, one for each VM instance.

Licensee may contact Adobe at http://www.adobe.com/go/VM_Licensing_Contact for assistance in determining the total processing power for a particular VM instance.

3.1.3 If Licensee purchases one or more Production Software licenses under Section 3.1.1 above, then Adobe also grants Licensee the right to install and use the Software as Development Software pursuant to Section 3.2.

3.2 Development Software License. This Section 3.2 applies only if Licensee has obtained one or more separate Production Software licenses.

3.2.1 Development Software. For each license of Production Software obtained by the Licensee, Adobe grants Licensee a license to install and use the Software as Development Software on one Server. Licensee must separately obtain the right to install or use the Software as Development Software on more than one Server. In addition to the other terms contained herein, Licensee's license to the Development Software is limited to use in Licensee's technical environment strictly for testing, development, and staging purposes, to be used and accessed by Authorized Users over the Licensee's Internal Network.

3.2.2 Development Software Restrictions. Licensee shall not (a) use the Development Software for any application deployment in a live or standby production environment, in each case, including, without limitation, in any environment accessed by application end users including but not limited to servers, workstations, kiosks, or mobile computers; or (b) use the Development Software to deploy applications that are accessed by end users. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE DEVELOPMENT SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

3.3 Developer Edition Software License. This Section 3.3 applies only if Licensee has obtained a valid Developer Edition Software license.

3.3.1 Developer Edition Software. Adobe grants Licensee a license to install and use the Developer Edition Software on one Computer workstation. Licensee must separately obtain the right to install or use the Software as Developer Edition Software on more than one workstation. In addition to the other terms contained herein, Licensee's license to the Developer Edition Software is limited to use in Licensee's

technical environment strictly for testing and development purposes and not for staging or live or standby production purposes.

3.3.2 Developer Edition Software Restrictions. Licensee shall not (a) use the Developer Edition Software for any application deployment in a live or standby production environment, in each case, including, without limitation, in any environment accessed by application end-users including but not limited to servers, workstations, kiosks, or mobile computers; (b) access the Developer Edition Software from more than two IP addresses at any given time; or (c) use the Developer Edition Software to deploy applications that are accessed by end users. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE DEVELOPER EDITION SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

4. Trial Software and Not for Resale Software.

4.1 Trial Software. This Section 4.1 applies only if Licensee has obtained a valid license to evaluate Software as Trial Software as separately provided in writing by Adobe, as indicated by the License Key used to install the Software.

4.1.1 License. Licensee may (a) install the Trial Software on Computers within Licensee's Internal Network; and (b) permit only Authorized Users to use the Trial Software (and electronic document, content and other materials generated by or processed with the Trial Software) within Licensee's Internal Network for the sole purpose of determining whether to purchase a license to the Software and not for any revenue generation, commercial activity, or other productive business purpose. Licensee is not permitted to use the Trial Software (including its output) directly or indirectly with any Production Software or Development Software (or the output from such software).

4.1.2 Limitations. Licensee's rights to install and use Trial Software under this Section 4.1 will terminate immediately upon the earlier of (a) the expiration of the thirty (30) day period that begins on the date Adobe delivers or makes available the Trial Software, or (b) such time that Licensee purchases a license to a Production version of such Software. Adobe reserves the right to terminate Licensee's license to use the Trial Software at any time in its sole discretion. Licensee shall return or destroy Licensee's copy of the Trial Software upon termination of this Agreement for any reason. To the extent that any provision in this Section 4.1 is in conflict with any other term or condition in this Agreement, this Section 4.1 shall supersede such other term(s) and condition(s) with respect to the Trial Software, but only to the extent necessary to resolve the conflict.

LICENSEE ACKNOWLEDGES THAT THE TRIAL SOFTWARE MAY (c) HAVE LIMITED FEATURES, (d) FUNCTION FOR A LIMITED PERIOD OF TIME, OR (e) HAVE OTHER LIMITATIONS NOT PRESENT IN NON-TRIAL SOFTWARE. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE TRIAL SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

4.2 Not For Resale Software. This Section 4.2 applies only if Licensee has obtained a valid license to evaluate Software as Not For Resale Software or as NFR Software as separately provided in writing by Adobe or as indicated by the License Key Licensee uses to install the Software.

4.2.1 License. Licensee may (a) install the Not For Resale Software on Computers within Licensee's Internal Network; and (b) permit only Authorized Users to use the Not For Resale Software (and electronic document, content and other materials generated by or processed with the Not For Resale Software) within Licensee's Internal Network for the sole purpose of determining whether to purchase a license to the Not For Resale Software and not for any revenue generation, commercial activity, or other productive business purpose. Licensee is not permitted to use the Not For Resale Software (including its output) directly or indirectly with any Production Software or Development Software (or the output from such software).

4.2.2 Limitations. Adobe reserves the right to terminate Licensee's license to use the Not For Resale Software at any time in its sole discretion. Licensee shall return or destroy Licensee's copy of the Not For Resale Software upon termination of this Agreement for any reason. To the extent that any provision in this Section 4.2 is in conflict with any other term or condition in this Agreement, this Section 4.2 shall supersede such other term(s) and condition(s) with respect to the Not For Resale Software, but only to the extent necessary to resolve the conflict. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE NOT FOR RESALE

SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

5. Intellectual Property Rights.

The Software and any copies that Licensee is authorized by Adobe to make are the intellectual property of and are owned by Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The structure, organization, and code of the Software are the valuable trade secrets and confidential information of Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The Software is protected by copyright, including without limitation by United States Copyright Law, international treaty provisions, and applicable laws in the country in which it is being used. Except as expressly stated herein, this Agreement does not grant Licensee any intellectual property rights in the Software, and all rights not expressly granted are reserved by Adobe.

6. Updates.

If the Software is an upgrade or update to a previous version of the Software, Licensee must possess a valid license to such previous version in order to use such upgrade or update. All upgrades and updates are provided to Licensee subject to the terms of this Agreement on a license exchange basis. Licensee agrees that by using an upgrade or update Licensee voluntarily terminates Licensee's right to use any previous version of the Software. As an exception, Licensee may maintain installations of previous versions of the Software on Licensee's Computers for a reasonable period of time (but not to exceed ninety (90) days) after Licensee obtains the upgrade or update to assist Licensee in the transition to the upgrade or update, provided that Licensee's right to such simultaneous installations does not constitute an increase in the number of copies, licensed amounts, or scope of use granted to Licensee hereunder. Any obligations that Adobe may have to support previous versions during the license term may end upon the availability of this update.

7. WARRANTY.

7.1 Limited Warranty. Except as may be otherwise provided in Sections 13 and 15, Adobe warrants to Licensee that the Software will perform substantially in accordance with the Documentation for the ninety (90) day period following shipment of the Software when used on the recommended operating system, platform, and hardware configuration. Non-substantial variation of performance from the Documentation does not establish a warranty right. THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT APPLY TO TRIAL SOFTWARE (AS IDENTIFIED IN SECTION 4), NOT FOR RESALE SOFTWARE (AS IDENTIFIED IN SECTION 4), PRE-RELEASE SOFTWARE (AS IDENTIFIED IN SECTION 14), DEVELOPMENT SOFTWARE, SAMPLE APPLICATION CODE, PATCHES, FONT SOFTWARE CONVERTED INTO OTHER FORMATS, OR TO SOFTWARE THAT HAS BEEN ALTERED BY LICENSEE, TO THE EXTENT SUCH ALTERATION CAUSES A DEFECT. All warranty claims must be made within the ninety (90) day period described above. If the Software does not substantially perform as warranted above, the entire liability of Adobe and its affiliates and Licensee's exclusive remedy shall be limited to either, at Adobe's option, replacement of the Software, or refund of the license fee paid to Adobe for the Software, whereupon the license to such Software shall automatically terminate. THE LIMITED WARRANTY SET FORTH IN THIS SECTION GIVES LICENSEE SPECIFIC LEGAL RIGHTS. LICENSEE MAY HAVE ADDITIONAL RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

7.2 DISCLAIMER. THE FOREGOING LIMITED WARRANTY IS THE ONLY WARRANTY MADE BY ADOBE AND ITS AFFILIATES, AND STATES THE SOLE AND EXCLUSIVE REMEDIES FOR ADOBE'S, ITS AFFILIATES', OR SUPPLIERS' BREACH OF WARRANTY. EXCEPT FOR THE FOREGOING LIMITED WARRANTY, AND ANY WARRANTY, CONDITION, REPRESENTATION, OR TERM TO THE EXTENT THE SAME CANNOT OR MAY NOT BE EXCLUDED OR LIMITED BY LAW APPLICABLE TO LICENSEE IN LICENSEE'S JURISDICTION, ADOBE AND ITS AFFILIATES AND SUPPLIERS PROVIDE THE SOFTWARE AS IS AND WITH ALL FAULTS AND EXPRESSLY DISCLAIM ALL OTHER WARRANTIES, CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS, EXPRESS OR IMPLIED, WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE, OR OTHERWISE AS TO ANY MATTER, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PERFORMANCE, SECURITY, NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, INTEGRATION, MERCHANTABILITY, QUIET ENJOYMENT, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY MAY NOT BE VALID IN SOME JURISDICTIONS. The provisions of Section 7.2 and Section 8 will survive the termination of this Agreement,

howsoever caused, but this will not imply or create any continued right to use the Software after termination of this Agreement.

8. LIMITATION OF LIABILITY.

EXCEPT FOR THE EXCLUSIVE REMEDY SET FORTH ABOVE AND AS OTHERWISE PROVIDED IN SECTIONS 13 AND 15, IN NO EVENT WILL ADOBE OR ITS AFFILIATES OR SUPPLIERS BE LIABLE TO LICENSEE FOR ANY LOSS, DAMAGES, CLAIMS, OR COSTS WHATSOEVER INCLUDING ANY CONSEQUENTIAL, INDIRECT OR INCIDENTAL DAMAGES, ANY LOST PROFITS OR LOST SAVINGS, ANY DAMAGES RESULTING FROM BUSINESS INTERRUPTION, PERSONAL INJURY OR FAILURE TO MEET ANY DUTY OF CARE, OR CLAIMS BY A THIRD PARTY EVEN IF AN ADOBE REPRESENTATIVE HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS, DAMAGES, CLAIMS, OR COSTS. THE FOREGOING LIMITATIONS AND EXCLUSIONS APPLY TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW IN LICENSEE'S JURISDICTION. ADOBE'S AGGREGATE LIABILITY AND THAT OF ITS AFFILIATES AND SUPPLIERS UNDER OR IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT WILL BE LIMITED TO THE AMOUNT PAID FOR THE SOFTWARE, IF ANY. THIS LIMITATION WILL APPLY EVEN IN THE EVENT OF A FUNDAMENTAL OR MATERIAL BREACH OR A BREACH OF THE FUNDAMENTAL OR MATERIAL TERMS OF THIS AGREEMENT. THIS LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT BE VALID IN SOME STATES. Nothing contained in this Agreement limits Adobe's liability to Licensee in the event of death or personal injury resulting from Adobe's negligence or for the tort of deceit (fraud). Adobe is acting on behalf of its affiliates and suppliers for the purpose of disclaiming, excluding, and limiting obligations, warranties and liability, but in no other respects and for no other purpose. For further information, please see the jurisdiction specific information at the end of this Agreement, if any, or contact Adobe's Customer Support Department.

9. Governing Law.

This Agreement, each transaction entered into hereunder, and all matters arising from or related to this Agreement (including its validity and interpretation), will be governed and enforced by and construed in accordance with the substantive laws in force in: (a) the State of California, if a license to the Software is purchased when Licensee is in the United States, Canada, or Mexico; (b) Japan, if a license to the Software is purchased when Licensee is in Japan; (c) Singapore, if a license to the Software is obtained when Licensee is in a member state of the Association of Southeast Asian Nations, Mainland China, Hong Kong S.A.R., Macau S.A.R., Taiwan, or the Republic of Korea; or (d) England and Wales, if a license to the Software is purchased when Licensee is in any other jurisdiction not described above. The respective courts of Santa Clara County, California when California law applies; Tokyo District Court in Japan, when Japanese law applies; and the competent courts of London, England, when the law of England and Wales applies, shall each have non-exclusive jurisdiction over all disputes relating to this Agreement. When Singapore law applies; any dispute arising out of or in connection with this agreement, including any question regarding its existence, validity, or termination, shall be referred to and finally resolved by arbitration in Singapore in accordance with the Arbitration Rules of the Singapore International Arbitration Centre ("SIAC") for the time being in force, which rules are deemed to be incorporated by reference in this section. There shall be one arbitrator, selected jointly by the parties. If the arbitrator is not selected within thirty (30) days of the written demand by a party to submit to arbitration, the Chairman of the SIAC shall make the selection. The language of the arbitration shall be English. Notwithstanding any provision in this agreement, Adobe or you may request any judicial, administrative, or other authority to order any provisional or conservatory measure, including injunctive relief, specific performance, or other equitable relief, prior to the institution of legal or arbitration proceedings, or during the proceedings, for the preservation of its rights and interests or to enforce specific terms that are suitable for provisional remedies.

This agreement will not be governed by the following, the application of which is hereby expressly excluded: (e) the conflict of law rules of any jurisdiction, (f) the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods, and (g) the Uniform Computer Information Transactions Act, as enacted in any jurisdiction.

10. General Provisions.

If any part of this Agreement is found void and unenforceable, it will not affect the validity of the balance of this Agreement, which shall remain valid and enforceable according to its terms. Updates and upgrades may

be licensed to Licensee by Adobe with additional or different terms. The English version of this Agreement shall be the version used when interpreting or construing this Agreement. This is the entire agreement between Adobe and Licensee relating to the Software and it supersedes any prior representations, discussions, undertakings, communications, or advertising relating to the Software.

11. Notice to U.S. Government End Users.

11.1 Commercial Items. The Software and Documentation are "Commercial Item(s)," as that term is defined in 48 C.F.R. Section 2.101, consisting of "Commercial Computer Software" and "Commercial Computer Software Documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. Section 12.212 or 48 C.F.R. Section 227.7202, as applicable. Consistent with 48 C.F.R. Section 12.212 or 48 C.F.R. Sections 227.7202-1 through 227.7202-4, as applicable, the Commercial Computer Software and Commercial Computer Software Documentation are being licensed to U.S. Government end users (a) only as Commercial Items and (b) with only those rights as are granted to all other end users pursuant to the terms and conditions herein. Unpublished-rights reserved under the copyright laws of the United States. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA.

11.2 U.S. Government Licensing of Adobe Technology. Licensee agrees that when licensing Adobe Software for acquisition by the U.S. Government, or any contractor thereto, Licensee will license consistent with the policies set forth in 48 C.F.R. Section 12.212 (for civilian agencies) and 48 C.F.R. Sections 227-7202-1 and 227-7202-4 (for the Department of Defense). For U.S. Government End Users, Adobe agrees to comply with all applicable equal opportunity laws including, if appropriate, the provisions of Executive Order 11246, as amended; Section 402 of the Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act of 1974 (38 USC 4212); Section 503 of the Rehabilitation Act of 1973, as amended; and the regulations at 41 C.F.R. Parts 60-1 through 60-60, 60-250, and 60-741. The affirmative action clause and regulations contained in the preceding sentence shall be incorporated by reference in this Agreement.

12. Compliance with Licenses.

Adobe may, at its expense and no more than once every twelve (12) months, appoint an independent third party or Adobe's internal auditor to verify the usage and number of copies and installations of the Software in use by Licensee. Any such verification shall be conducted upon no less than seven (7) business days' notice, during regular business hours at Licensee's offices, and shall not unreasonably interfere with Licensee's business activities. Upon Licensee's request, Adobe (and its third-party auditors, as applicable) shall execute a commercially reasonable non-disclosure agreement with Licensee before proceeding with the verification. If such verification shows that Licensee is using a greater number of copies of the Software than that legitimately licensed, or is deploying or using the Software in any way not permitted under this Agreement and which would require additional license fees, Licensee shall pay the applicable fees for such additional usage rights or copies within thirty (30) days of invoice date, with such underpaid fees being the license fees as per Adobe's then-current, country-specific, license fee list. If underpaid fees are in excess of five percent (5%) of the value of the fees paid under this Agreement, then Licensee shall pay such underpaid fees and Adobe's reasonable costs of conducting the verification. This Section shall survive expiration or termination of this Agreement for a period of two (2) years.

13. Specific Provisions and Exceptions.

This Section sets forth specific provisions related to certain components of the Software as well as limited exceptions to the above terms and conditions. To the extent that any provision in this Section is in conflict with any other term or condition in this agreement, the terms stated in this Section will supersede such other term or condition.

13.1 No Prejudice, European Union Provisions.

13.1.1 This agreement will not prejudice the statutory rights of any party, including those dealing as consumers. For example, for consumers in New Zealand who obtain the Software for personal, domestic, or household use (not business purposes), this agreement is subject to the Consumer Guarantees Act.

13.1.2 If you obtained the Software in the European Union (EU), you usually reside in the EU, and you are a consumer (that is you use the Software for personal, non-business related purposes), then Section 7 (Limited

Warranty) does not apply to your purchase and use of the Software. Instead, Adobe warrants for a period of 2 years from purchase that the Software provides the functionalities set forth in the Documentation (the "agreed upon functionalities") when used on the recommended hardware configuration. Non-substantial variation from the agreed upon functionalities will not establish any warranty rights. THIS WARRANTY DOES NOT APPLY TO SOFTWARE THAT YOU USE ON A PRE-RELEASE, TRYOUT, STARTER, OR PRODUCT SAMPLER BASIS, OR TO FONT SOFTWARE, OR TO THE EXTENT THAT THE SOFTWARE FAILS TO PERFORM BECAUSE IT HAS BEEN ALTERED BY YOU. To make a warranty claim, you must notify the Adobe Customer Support Department during this 2 year period, providing details of proof of purchase of the Software. Adobe will verify with you whether there is a defect in the Software or advise you that the error arises because you have not installed the Software correctly (in which case, Adobe shall assist you). If there is a defect in the Software, you may request from Adobe either a refund or a repaired or replacement copy of the Software. Requests must be accompanied by proof of purchase. In the event your warranty details are substantiated, Adobe will meet your request for repaired or replacement Software, unless it is not reasonable for Adobe to do so, in which case Adobe will provide you with a refund. For warranty assistance, please contact the Adobe Customer Support Department.

Please note that the provisions of Section 8 (Limitation of Liability) will continue to apply to any damages claims you make in respect of your use of the Software. Nonetheless, Adobe shall be liable for direct losses that are reasonably foreseeable in the event of a breach by Adobe of this agreement. You are advised to take all reasonable measures to avoid and reduce damages, in particular by making backup copies of the Software and your computer data.

This Agreement, and in particular, this Section 13.1.2, is intended to describe your rights (including your statutory rights) in the event there should be problems with your use of the Software. If your statutory rights are greater than this description, your statutory rights shall apply.

13.1.3 Nothing included in this agreement (including Section 2.6.1) shall limit any non-waivable right to decompile the Software that you may enjoy under applicable law. For example, if you are located in the European Union (EU), you may have the right under certain conditions specified in the applicable law to decompile the Software if it is necessary to do so in order to achieve interoperability of the Software with another software program, and you have first asked Adobe in writing to provide the information necessary to achieve such operability and Adobe has not made such information available. In addition, such decompilation may only be performed by you or someone else entitled to use a copy of the Software on your behalf. Adobe has the right to impose reasonable conditions before providing such information. Any information supplied by Adobe or obtained by you, as permitted hereunder, may only be used by you for the purpose described herein and may not be disclosed to any third party or used to create any software that is substantially similar to the expression of the Software or used for any other act that infringes the copyright of Adobe or its licensors.

14. Pre-release Software Additional Terms.

If the Software is pre-commercial release or beta software ("Pre-release Software"), then this section applies. The Pre-release Software does not represent final product from Adobe, and may contain bugs, errors, or other problems that could cause system or other failures and data loss. Adobe may never commercially release the Pre-release Software. If Licensee received the Pre-release Software pursuant to a separate written agreement, such as the Adobe Systems Incorporated License Agreement for Pre-release Software, then Licensee's use of the Software is also governed by such agreement. Licensee will promptly return or destroy all copies of Pre-release Software upon the earlier of Adobe's request or upon Adobe's commercial release of such Software. LICENSEE'S USE OF PRE-RELEASE SOFTWARE IS AT ITS OWN RISK. SEE SECTIONS 7 AND 8 FOR LIMITED WARRANTY AND LIABILITY LIMITATIONS RELATED TO PRE-RELEASE SOFTWARE.

15. Term and Termination.

This Agreement shall remain in effect until any material breach of this Agreement by Licensee occurs, upon which this Agreement shall automatically terminate. Upon termination of this Agreement for any reason, Licensee shall discontinue use of the Software and shall destroy the Software, Documentation, and all copies thereof. Termination shall not, however, relieve either party of obligations incurred prior to the termination. The following Sections shall survive termination of this Agreement: 1 (Definitions), 5 (Intellectual Property

Rights), 7.2 (Disclaimer), 8 (Limitation of Liability), 9 (Governing Law), 10 (General Provisions), 11 (Notice to U.S. Government End Users), 13 (Specific Provisions and Exceptions), and 15 (Term and Termination).

16. Third-Party Beneficiary.

Licensee acknowledges and agrees that Adobe's licensors (and/or Adobe if Licensee obtained the Software from any party other than Adobe) are third party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein with respect to the respective technology of such licensors and/or Adobe.

17. Educational Software Product.

If the Software accompanying this agreement is Educational Software Product (i.e., Software manufactured and distributed for use only by educational end users), Licensee is not entitled to use the Software unless Licensee qualifies in its jurisdiction as an educational end user. Please visit http://www.adobe.com/go/edu_purchasing to learn if Licensee qualifies. To find an Adobe authorized academic reseller in Licensee's area, please visit <http://www.adobe.com/go/store> and look for the link for Buying Adobe Products Worldwide.

18. Third Party Software.

The Software may contain third party software which requires notices and/or additional terms and conditions. Such required third party software notices and/or additional terms and conditions are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or a successor website thereto) and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement.

If Licensee has any questions regarding this Agreement or if Licensee wishes to request any information from Adobe please use the address and contact information included with this product to contact the Adobe office serving Licensee's jurisdiction.

Adobe and ColdFusion are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
ADOBE COLDFUSION SOFTWARE
Contrat de licence de logiciel (le « Contrat »)

AVIS A L'UTILISATEUR : LE PRESENT CONTRAT REGIT L'INSTALLATION ET L'UTILISATION DU LOGICIEL ADOBE DECRIT DANS LES PRESENTES. LE LICENCIE RECONNAIT ET ACCEPTE QUE LE PRESENT CONTRAT A LA MEME VALEUR JURIDIQUE QUE TOUT CONTRAT ECRIT, NEGOCIE ET SIGNE PAR LE LICENCIE. EN CLIQUANT POUR ACCEPTER D'ETRE CONTRACTUELLEMENT LIE A LA PRESENTE LICENCE OU EN TELECHARGEANT, COPIANT, INSTALLANT OU UTILISANT LE LOGICIEL, LE LICENCIE ACCEPTE TOUTES LES DISPOSITIONS DU PRESENT CONTRAT. LE PRESENT CONTRAT EST OPPOSABLE A TOUTE PERSONNE, PHYSIQUE OU MORALE, QUI INSTALLE ET UTILISE LE LOGICIEL ET TOUTE PERSONNE, PHYSIQUE OU MORALE (PAR EX : INTEGRATEUR DE SYSTEME, CONSULTANT OU CONTRACTANT SOUS-TRAITANT) QUI INSTALLE OU UTILISE LE LOGICIEL POUR LE COMPTE D'UNE AUTRE PERSONNE, PHYSIQUE OU MORALE.

VOUS POUVEZ AVOIR UN AUTRE CONTRAT ECRIT AVEC ADOBE QUI COMPLETE OU REMPLACE LA TOTALITE OU UNE PARTIE DU PRESENT CONTRAT.

1. Définitions.

1.1 « Adobe » désigne Adobe Systems Incorporated, société immatriculée dans l'Etat du Delaware aux Etats-Unis, sise 345 Park Avenue, San Jose, Californie 95110 si l'Article 9(a) du présent Contrat s'applique ; dans le cas contraire, ce terme désigne Adobe Systems Software Ireland Limited, sise 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublin 24, Irlande, société de droit irlandais et société affiliée et licenciée d'Adobe Systems Incorporated.

1.2 « Utilisateurs autorisés » désigne les salariés et sous-traitants individuels (par ex. : les intérimaires) du Licencié.

1.3 « Ordinateur » désigne une ou plusieurs unités centrales de traitement (ci-après « UC ») d'un dispositif matériel (y compris un Serveur) qui accepte les informations au format numérique ou similaire et qui les manipule pour obtenir un résultat spécifique en fonction d'une séquence d'instructions.

1.4 « UC » désigne chaque unité centrale de traitement (physique ou virtuelle) de l'Ordinateur capable de traiter et d'exploiter le Logiciel. Chaque UC peut contenir un ou plusieurs cœurs de traitement. Le nombre total de cœurs exploitant le Logiciel dans l'Ordinateur ne peut pas dépasser la quantité autorisée sous la licence, il sera au plus (a) le nombre exact de cœurs exploitant le Logiciel si le Licencié configure l'Ordinateur (selon un moyen fiable et vérifiable de partitionnement matériel ou logiciel) pour que le nombre total de cœurs de l'UC qui exploitent réellement le Logiciel soit inférieur au nombre total de cœurs sur cet Ordinateur, ou (b) la somme de tous les cœurs contenus dans chaque UCp de l'Ordinateur. Le nombre total d'UC dans un Ordinateur sera alors calculé en divisant le nombre total de cœurs exploitant le Logiciel par 4, en arrondissant au nombre entier supérieur dans le cas où le quotient de la division par 4 ne serait pas un nombre entier. Par exemple, si le nombre total de cœurs exploitant le Logiciel est de 12, alors le nombre total d'UC est égal à 3 ; si le nombre total de cœurs exploitant le Logiciel est de 14, alors le nombre total d'UC est égal à 4.

1.5 « Logiciel édition développeur » désigne le Logiciel sous licence pour un développement localhost d'applications, accessible à partir, au maximum, de deux adresses IP distantes simultanées.

1.6 « Logiciel de développement » désigne le Logiciel concédé sous licence à des fins de (a) développement et de tests internes et (b) d'utilisation sur un Serveur de préparation, lorsque le Licencié utilise le Logiciel avec une licence valide du Logiciel de production. Dans chaque cas, seuls les Utilisateurs autorisés peuvent accéder au Logiciel de développement sur le Réseau interne du Licencié.

1.7 « Serveur de préparation » désigne un Serveur utilisé pour assembler, tester et évaluer les nouvelles versions des applications, qui est utilisé pour déployer lesdites applications sur le Réseau interne du Licencié et qui est uniquement accessible par les Utilisateurs autorisés avant que les applications soient transférées sur des environnements réels, des environnements de production de veille ou des environnements de production.

1.8 « Environnement de reprise sur sinistre » désigne l'environnement technique du Licencié conçu uniquement pour permettre au Licencié de répondre à une interruption de service due à un événement échappant à son contrôle et qui l'empêche de fournir des fonctions commerciales importantes pendant une durée importante.

1.9 « Documentation » désigne les manuels de l'utilisateur et les publications techniques, selon le cas, fournis avec le Logiciel valablement concédé sous licence, relatifs à l'installation, à l'utilisation et à l'administration du Logiciel.

1.10 « Réseau interne » désigne la ressource réseau, privée et propriété du Licencié, à laquelle seuls les Utilisateurs autorisés peuvent accéder. L'expression « Réseau interne » exclut particulièrement l'Internet ou toute autre communauté en réseau ouverte au public, y compris les groupes, associations ou organisations similaires fonctionnant par voie d'adhésion ou d'abonnement. La connexion par des liens sécurisés tels que le VPN ou l'accès au Réseau interne du Licencié pour permettre aux Utilisateurs Autorisés d'utiliser le Logiciel est considérée comme une utilisation sur un Réseau interne.

1.11 « Clé de licence » désigne tout code d'activation, clé de licence ou code d'installation, d'accès ou de contrôle d'utilisation similaires, y compris les numéros de série et certificats électroniques signés électroniquement par Adobe, conçus pour donner accès aux applications logicielles concédées sous licence.

1.12 « Licencié » désigne toute personne morale ou physique qui utilise, télécharge, copie, installe ou fait autre usage du Logiciel.

1.13 « Logiciel non destiné à la revente » ou « Logiciel NDR » désigne le Logiciel identifié comme tel et concédé sous licence à des fins d'évaluation interne et qui n'est pas destiné à une utilisation commerciale en production.

1.14 « UC physique » (ou « UCp ») désigne une unité centrale de traitement physique d'un Ordinateur. Une UCp contient un ou plusieurs cœurs de traitement. Une UCp se distingue d'une UCv : une UC virtuelle.

1.15 « Logiciel de production » désigne le Logiciel concédé sous licence pour une utilisation commerciale en production. Le Logiciel de production est concédé sous licence pour 2 UC sur un déploiement physique et en fonction du nombre de vCore/UCv sur un déploiement de machine virtuelle conformément à l'Article 3.1.2.

1.16 « Exemple de code d'application » désigne l'exemple de code logiciel, l'interface de programmation d'application, les fichiers bibliographiques et les informations connexes, ainsi que les spécifications du format de fichier, le cas échéant, inclus en tant qu'élément du Logiciel tel que décrit dans la Documentation ou dans un fichier « Lisez-moi » fourni avec le Logiciel en question.

1.17 « Serveur » désigne un Ordinateur conçu ou configuré pour être accessible par de multiples utilisateurs via un réseau.

1.18 « Logiciel » désigne (a) la version en code objet du logiciel valablement concédé sous licence accompagnant ce document, y compris toute la documentation et autres documents fournis par Adobe, (b) l'Exemple de code d'application, et (c) toutes les versions modifiées et copies, mises à niveau, mises à jour et ajouts audit Logiciel et documents fournis par Adobe au Licencié à tout moment.

1.19 « Version d'essai » désigne un Logiciel concédé sous licence à des fins d'évaluation interne et non d'utilisation commerciale en production.

1.20 « Machine virtuelle » (ou « MV ») désigne un environnement technique comprenant les composants nécessaires à l'exploitation de plusieurs instances du logiciel installé sur un seul Ordinateur comme si chaque instance était installée séparément sur un Ordinateur individuel. « Cloud » désigne un environnement technique exploitant une ou plusieurs instances du Logiciel afin de fournir des services et des ressources hébergés sur Internet ou le réseau Intranet dans lesquels il est possible d'accéder aux services et aux ressources de façon à ce que ces derniers soient disponibles « à la demande », en revoyant à la hausse ou à la baisse les besoins de traitement de l'utilisateur avec le temps.

1.21 « vCPU » (or « Virtual CPU »); « vCore » (or « Virtual Core »). Virtual Core/Virtual Central Processing Unit (vCore/vCPU): It is the unit of processing power in a Virtual Machine. A vCore/vCPU is the virtual representation of one or more hardware threads in underlying processing core. For licensing purposes, the

number of vCores/vCPUs is calculated such that each virtual core/virtual CPU maps to single hardware thread in the underlying processing core.

2. Licence.

Sous réserve des dispositions de ce Contrat, Adobe accorde au Licencié une licence perpétuelle (sauf indication contraire à l'Article 15 (« Durée et résiliation ») non exclusive permettant aux Utilisateurs autorisés d'installer et d'utiliser le Logiciel fourni en vertu des présentes sur les Ordinateurs d'un Réseau interne du Licencié, sur les plates-formes et dans les configurations concédées sous licence, dans les conditions et aux bonnes fins décrites dans la Documentation, ainsi que stipulées ci-après et conformément aux dispositions de ce Contrat.

2.1 Limites de la licence. Le droit du Licencié d'installer et d'utiliser le Logiciel est limité comme suit en fonction du type de Logiciel concédé sous licence : (a) si le Licencié a obtenu sous licence la ou les versions de Logiciel de production, de Logiciel édition développeur ou de Logiciel de développement du Logiciel, le droit du Licencié d'installer et d'utiliser le Logiciel est limité en fonction des dispositions énoncées dans un document écrit distinct et figurant également à l'Article 3 du présent Contrat ; et (b) si le Licencié a obtenu sous licence la Version d'essai ou le Logiciel non destiné à la revente, le droit du Licencié d'installer et d'utiliser le Logiciel est limité selon les dispositions figurant à l'Article 4 du présent Contrat.

2.2 Exemples de Code. Les Utilisateurs autorisés du Licencié peuvent installer, modifier et utiliser les Exemples de code d'application uniquement afin de faciliter l'utilisation du Logiciel valablement accordé sous licence conformément au présent Contrat. Le Licencié peut modifier les Exemples de code d'application uniquement pour concevoir, développer et tester ses propres applications logicielles. Cependant, le Licencié ne peut utiliser, copier et redistribuer son Exemple de code d'application modifié que si toutes les conditions ci-dessous sont remplies : (a) le Licencié doit inclure les mentions de droit d'auteur d'Adobe (le cas échéant) dans son application, y compris à chaque endroit où une autre mention de droit d'auteur apparaît sur cette application ; et (b) le Licencié ne peut utiliser d'une autre manière le nom, les logos ou autres marques d'Adobe pour commercialiser son application. Le Licencié accepte de défendre, d'indemniser et de décharger de toute responsabilité Adobe et ses fournisseurs contre toute réclamation ou procédure, y compris les honoraires raisonnables des avocats, résultant de l'utilisation ou de la distribution des applications du Licencié, à condition qu'Adobe remette sans délai au Licencié une notification écrite l'informant d'une telle réclamation, qu'Adobe laisse au Licencié le contrôle des moyens de défense ou de transaction, aux frais de ce dernier, et coopère avec le Licencié, pour la défense et le règlement de la réclamation, aux frais de ce dernier.

2.3 Sauvegarde et reprise après sinistre. Le Licencié peut effectuer et installer un nombre raisonnable de copies du Logiciel à des fins de sauvegarde et d'archivage et les utiliser uniquement en cas d'échec ou de destruction de la copie principale. Cependant, le Licencié ne peut en aucun cas utiliser ces copies en même temps que le Logiciel de production ou le Logiciel de développement. Le Licencié peut également installer des copies du Logiciel dans un Environnement de reprise sur sinistre, utilisables uniquement à des fins de reprise sur sinistre et non à des fins de production, de développement, d'évaluation ou de test, sauf si ces opérations ont pour but de s'assurer que le Logiciel peut remplacer l'utilisation principale du Logiciel en cas de sinistre.

2.4 Documentation. Le Licencié peut effectuer et distribuer des copies de la Documentation utilisables par les Utilisateurs autorisés dans le cadre de l'utilisation du Logiciel conformément au présent Contrat, dans la limite d'un nombre raisonnablement nécessaire. Toute copie autorisée de la Documentation que le Licencié effectue doit contenir les mêmes mentions de droit d'auteur et autres droits de propriété que celles qui apparaissent sur ou dans la Documentation.

2.5 Externalisation. Le Licencié peut concéder des sous-licences d'utilisation du Logiciel à un service tiers d'infogérance ou de gestion des installations pour lui permettre d'exploiter le Logiciel pour le compte du Licencié, à condition que : (a) le Licencié en informe Adobe par écrit au préalable ; (b) le Licencié s'assure qu'un tel sous-traitant accepte d'être tenu pour responsable et respecte toutes les dispositions du présent Contrat relatives à l'utilisation du Logiciel dans les mêmes conditions que celles qui s'appliquent au Licencié ; (c) cette utilisation ne se fasse que dans le cadre des activités commerciales directes du Licencié telles que limitées par les présentes ; (d) cette utilisation ne représente ni ne constitue une augmentation de l'étendue ou du nombre de licences prévues en vertu des présentes ; et (e) le Licencié reste responsable de tous actes ou omissions du sous-traitant liés au présent Contrat.

2.6 Restrictions.

2.6.1 Modifications, ingénierie inverse. Le Licencié s'interdit de modifier, de transposer, d'adapter ou de traduire le Logiciel. Le Licencié s'interdit de désosser, de décompiler, de désassembler ou d'essayer d'une autre manière de découvrir le code source du Logiciel. Si vous résidez dans l'Union européenne, veuillez vous reporter à l'Article 13.1.

2.6.2 Aucune séparation. Il se peut que le Logiciel contienne divers utilitaires, applications et composants, qu'il fonctionne sous plusieurs plates-formes ou langages, qu'il soit fourni au Licencié sur plusieurs supports ou que le Licencié en reçoive plusieurs copies. Cependant, le Logiciel est conçu et fourni au Licencié en tant que produit unique devant être utilisé comme tel sur les Ordinateurs et plates-formes autorisés dans les présentes. Le Licencié n'a pas l'obligation d'utiliser tous les composants du Logiciel, mais il s'interdit de dégroupier lesdits composants pour les utiliser sur différents Ordinateurs, sauf indication contraire du présent Contrat. Le Licencié s'interdit de dégroupier ou de remballer le Logiciel à des fins de distribution, de transfert ou autres.

2.6.3 Aucun transfert. Le Licencié s'interdit de concéder en sous-licence, céder ou transférer le Logiciel ou les droits du Licencié sur le Logiciel ou d'autoriser l'accès au logiciel ou la copie d'une partie du Logiciel sur l'Ordinateur d'une autre personne, physique ou morale, sauf disposition explicite contraire du présent Contrat. Nonobstant toute disposition contraire du présent Article 2.6.3, le Licencié peut transférer des copies du Logiciel installé sur l'un des Ordinateurs du Licencié vers un autre de ses Ordinateurs, à condition que l'installation et l'utilisation du Logiciel en résultant soient conformes aux dispositions du présent Contrat et n'entraînent pas un dépassement du droit du Licencié d'utiliser le Logiciel conformément aux présentes.

2.6.4 Utilisation interdite. Sauf disposition explicite contraire d'un contrat d'hébergement personnalisé distinct, le Licencié s'interdit : (a) d'utiliser le Logiciel pour le compte de tiers ; (b) de louer, laisser en crédit-bail, prêter ou concéder d'autres droits sur le Logiciel, y compris les droits relatifs à une adhésion ou inscription ; (c) d'utiliser le Logiciel dans le cadre d'une activité de services informatiques, d'une installation ou d'un service tiers d'infogérance, d'un accord de service bureau, d'une utilisation en temps partagé, ou en tant que partie d'un service d'hébergement ; ou (d) d'utiliser tout composant, bibliothèque ou autre technologie incluse dans le Logiciel à d'autres fins qu'exclusivement dans le cadre de son utilisation du Logiciel. Pour plus d'informations sur la façon d'obtenir un contrat d'hébergement personnalisé, veuillez consulter l'article suivant : http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Hosting_Agreement_fr.

2.6.5 Règles d'exportation. Le Licencié reconnaît que le Logiciel est régi par les réglementations de l'administration américaine des exportations (« EAR », Export Administration Regulations) et d'autres lois, limitations et règlements relatifs aux exportations (ci-après collectivement les « Lois sur l'exportation ») auxquelles il doit se conformer. Le Licencié s'engage à ne pas expédier, transférer, exporter ou réexporter ce Logiciel, directement ou indirectement, vers : (a) tous les pays qui sont soumis aux restrictions d'exportation des Etats-Unis (y compris notamment, à l'heure actuelle, Cuba, l'Iran, la Corée du Nord, le Soudan et la Syrie) (les « Pays frappés d'embargo »), (b) tout utilisateur final dont le Licencié connaît ou a des raisons de présumer la volonté de les utiliser pour la conception, le développement ou la production d'armes nucléaires, chimiques ou biologiques, ou de systèmes de fusées, de lanceurs spatiaux et fusées-sondes, ou de systèmes de véhicules aériens sans pilote (les « Utilisations interdites »), ou (c) tout utilisateur final auquel il a été interdit de participer aux opérations d'exportation des Etats-Unis par une agence fédérale ou le gouvernement américain (une « Partie frappée de sanctions »).

Le Licencié est en outre tenu de se conformer aux réglementations locales en vigueur dans sa juridiction, ce qui peut influencer sur son droit à importer, exporter ou utiliser le Logiciel. Le Licencié déclare et garantit (d) qu'il n'est pas un citoyen de, et ne réside pas dans, un Pays frappé d'embargo, (e) qu'il n'utilisera pas le Logiciel pour une Utilisation interdite et (f) qu'il n'est pas une Partie frappée de sanctions. Tous les droits d'utilisation du Logiciel sont concédés sous réserve que ces droits prennent fin en cas de manquement du Licencié à ses obligations aux termes du présent Contrat.

2.6.6 Si le Licencié ne respecte pas les dispositions de ce Contrat, Adobe peut résilier la licence et le Licencié doit détruire toutes les copies du Logiciel (tout autre droit des deux parties, et toutes les dispositions de ce Contrat survivront à une telle résiliation).

2.7 Livraison. Le Logiciel peut être livré électroniquement ou sur un support tangible (par ex. sur CD ou DVD) et, le cas échéant, il peut être fourni avec une Clé de licence valide.

3. Logiciel de production et Logiciel de développement.

Les dispositions ci-après régissent l'utilisation par le Licencié du Logiciel dans les versions couvertes par une licence valide du Logiciel de production, du Logiciel édition développeur et du Logiciel de développement.

3.1 Logiciel de production. Cet Article 3.1 s'applique uniquement si le licencié a obtenu une ou plusieurs licences valides de Logiciel de production, qui sont émises sur la base des UC ou sur une base autrement mentionnée. Toutes ces licences sont comptées au total dans tous les cas d'utilisation telles que définies dans les Articles 3.1.1-3.1.2.

3.1.1 Adobe concède au Licencié une licence pour installer et utiliser le Logiciel de production « par UC » tel que mentionné dans un écrit distinct. Pour chaque Ordinateur sur lequel le Logiciel de production est installé, le nombre minimum de licences de Logiciel de production nécessaires ne peut pas être inférieur au nombre total d'UC sur l'Ordinateur. Par exemple, si un Ordinateur possède quatre (4) UC et si la licence de Logiciel de production est pour deux (2) UC, le Licencié doit obtenir 2 licences de Logiciel de production pour ledit Ordinateur.

3.1.2 Licence pour machine virtuelle.

3.1.2.1 Licence pour machine virtuelle basée sur l'UCp/UCv/vCore.

(a) Licence d'entreprise pour plusieurs MV. Si un Licencié a obtenu une licence de Logiciel de production en version Entreprise du Logiciel, Adobe accorde au Licencié le droit d'exécuter un nombre illimité d'instances de MV du Logiciel, du moment que le Licencié a obtenu une licence valide, conformément à l'Article 3.1.1, pour toutes les UCp des Ordinateurs sous-jacents exploitant les MV.

(b) Licence d'entreprise pour une machine virtuelle unique. Si le licencié a obtenu une licence de Logiciel de production pour la version Entreprise du logiciel, Adobe accorde au licencié le droit d'exécuter une seule instance MV pour chaque licence valide du Logiciel de production que le Licencié a obtenu, tant que le nombre de vCore/UCv assigné à cette MV est inférieur ou égal à huit (8) et le licencié a obtenu une licence valide. Pour plus de clarté, chaque licence de Logiciel de production peut fonctionner sur un maximum d'une seule instance MV, pourvu que le nombre de vCore/UCv assigné à cette MV soit inférieur ou égal à huit (8). Par exemple, si le Licencié a dix (10) vCore/UCv pour une seule instance de MV, le Licencié aurait besoin de deux (2) licences de Logiciel de production.

(c) Licence standard. Si le Licencié a obtenu une licence de Logiciel de production de la version standard du logiciel, Adobe accorde au Licencié le droit d'exécuter une seule instance de MV pour chaque licence valide du Logiciel de production que le Licencié a obtenu, tant que le nombre de vCore/UCv assigné à cette MV est inférieure ou égale à deux (2) et le Licencié a obtenu une licence valide. Pour plus de clarté, chaque licence de Logiciel de production peut fonctionner sur un maximum d'une seule instance de MV, pourvu que le nombre de vCore/UCv assigné à cette MV soit inférieur ou égal à deux. Par exemple, si le titulaire a 5 vCore/UCv sur une seule instance de MV, le Licencié aurait besoin de trois (3) licences de Logiciel de production.

3.1.2.2 Licence de machine virtuelle basée sur la puissance de traitement.

(a) Licence d'entreprise. Si le Licencié a obtenu une licence de Logiciel de production de la version entreprise du logiciel, Adobe accorde au Licencié le droit d'exploiter le logiciel sur une seule instance de MV, tant que la puissance de traitement de ces instances de MV mesurée en Gigahertz (GHz) est égale à 16 Gigahertz (GHz) ou moins. Pour plus de clarté, le nombre minimum de licences de Logiciel de production qui doivent être obtenues par le Licencié pour une utilisation sur une instance unique de MV, est égal à la puissance de traitement de ces instances de MV mesurée en Gigahertz (GHz) divisée par 16 et arrondie au nombre entier supérieur, dans le cas où la division par 16 est une valeur non entière.

(b) Licence standard. Si le Licencié a obtenu les licences de Logiciel de production de la version standard du logiciel, Adobe accorde au Licencié le droit d'exploiter le logiciel sur une seule instance de MV, tant que la puissance de traitement de ces instances de MV mesurée en Gigahertz (GHz) est égale ou inférieure à 5 Gigahertz (GHz). Chaque licence du Logiciel de production peut fonctionner, au maximum, sur une seule instance de MV, sous réserve que cette instance soit inférieure ou égale à 5 GHz en puissance de traitement. Par exemple, si le Licencié possède une instance de MV de 7 GHz, le Licencié ne peut pas utiliser une seule licence du Logiciel de production. Le Licencié pourrait créer deux (2) instances de MV de 4 GHz et 3 GHz qui exigeraient deux (2) licences de Logiciel de production, une pour chaque instance de MV.

Le Licencié peut contacter Adobe à l'adresse http://www.adobe.com/go/VM_Licensing_Contact_fr pour l'aider à déterminer la puissance de traitement totale pour une instance particulière de MV.

3.1.3 Si le Licencié achète une ou plusieurs licences du Logiciel de production conformément à l'Article 3.1.1 ci-dessus, Adobe accorde aussi au Licencié le droit d'installer et d'utiliser le Logiciel en tant que Logiciel de développement conformément à l'Article 3.2.

3.2 Licence de logiciel de développement. Le présent Article 3.2 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une ou plusieurs licences de Logiciel de production distinctes.

3.2.1 Logiciel de développement. Pour chaque licence de Logiciel de production obtenue par le Licencié, Adobe concède au Licencié une licence pour installer et utiliser le Logiciel en tant que Logiciel de développement sur un Serveur. Le Licencié doit obtenir séparément le droit d'installer ou d'utiliser le Logiciel comme Logiciel de développement sur plusieurs Serveurs. En plus des autres dispositions contenues dans les présentes, la licence du Licencié sur le Logiciel de développement se limite à l'utilisation dans l'environnement technique du Licencié uniquement à des fins de test, de développement et de préproduction et doit être utilisée par les Utilisateurs autorisés sur le Réseau interne du Licencié.

3.2.2 Restrictions du Logiciel de développement. Le Licencié ne doit pas : (a) utiliser le Logiciel de développement pour tout déploiement d'application sur un environnement de production de secours ou dynamique, notamment, dans chaque cas, dans tout environnement auquel les utilisateurs finals d'applications ont accès, notamment les serveurs, les postes de travail, les kiosques et les ordinateurs mobiles ; ou (b) utiliser le Logiciel de développement pour déployer des applications auxquelles les utilisateurs finals ont accès. **NONOBTANT TOUTE REFERENCE CONTRAIRE DANS LE PRESENT CONTRAT, ADOBE FOURNIT LE LOGICIEL DE DEVELOPPEMENT AU LICENCIE EN L'ETAT ET EXCLUT TOUTE GARANTIE OU RESPONSABILITE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT A L'EGARD DU LICENCIE.**

3.3 Licence de Logiciel édition développeur. Le présent Article 3.3 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence valide de Logiciel édition développeur.

3.3.1 Logiciel édition développeur. Adobe accorde au licencié une licence pour installer et utiliser le Logiciel édition développeur sur un poste de travail de l'Ordinateur. Le Licencié doit obtenir séparément le droit d'installer ou d'utiliser le Logiciel comme Logiciel édition développeur sur plusieurs postes de travail. En plus des autres dispositions contenues dans les présentes, la licence du Licencié sur le Logiciel édition développeur se limite à l'utilisation dans l'environnement technique du Licencié uniquement à des fins de test et de développement et non à des fins de préproduction ni de production de secours.

3.3.2 Restrictions du Logiciel édition développeur. Le Licencié ne doit pas : (a) utiliser le Logiciel édition développeur pour tout déploiement d'application sur un environnement de production de secours ou dynamique, notamment, dans chaque cas, dans tout environnement auquel les utilisateurs finals d'applications ont accès, notamment, les serveurs, les postes de travail, les kiosques et les ordinateurs mobiles ; (b) accéder au Logiciel édition développeur à partir de plus de deux adresses IP à un même moment ; ou (c) utiliser le Logiciel édition développeur pour déployer des applications auxquelles les utilisateurs finals ont accès. **NONOBTANT TOUTE REFERENCE CONTRAIRE DANS LE PRESENT CONTRAT, ADOBE FOURNIT LE LOGICIEL EDITION DEVELOPPEUR AU LICENCIE EN L'ETAT ET EXCLUT TOUTE GARANTIE OU RESPONSABILITE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT A L'EGARD DU LICENCIE.**

4. Version d'essai et Logiciel non destiné à la revente.

4.1 Logiciel d'essai. Le présent Article 4.1 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence valide pour évaluer le Logiciel en tant que Version d'essai, tel que prévu séparément par Adobe dans un document écrit et tel qu'indiqué par la Clé de licence utilisée pour installer le Logiciel.

4.1.1 Licence. Le Licencié peut (a) installer la Version d'essai sur des Ordinateurs de son Réseau interne et (b) permettre uniquement aux Utilisateurs autorisés d'utiliser la Version d'essai (et les documents électroniques, contenus et autres documents produits par, ou traités avec, la Version d'essai) sur le Réseau interne du Licencié dans le seul but de décider ou non d'acheter une licence pour le Logiciel et non pour produire du chiffre d'affaires, dans le cadre d'une activité commerciale ou à d'autres fins commerciales productives. Le Licencié n'est pas autorisé à utiliser la Version d'essai (y compris ses résultats) directement ou indirectement, avec un Logiciel de production ou un Logiciel de développement (ou les résultats obtenus avec ce logiciel).

4.1.2 Limitations. Les droits du Licencié d'installer et d'utiliser la Version d'essai en vertu du présent Article 4.1 seront immédiatement résiliés lorsque le premier des événements suivants se produira : (a) l'expiration de la période d'évaluation de trente (30) jours qui commence à la date à laquelle Adobe livre ou rend la Version d'essai disponible ; ou (b) la date à laquelle le Licencié achète une licence pour une version de production dudit Logiciel. Adobe se réserve le droit de résilier la licence de la Version d'essai à tout moment à son entière discrétion. Le Licencié devra renvoyer ou détruire sa copie de la Version d'essai à la résiliation du présent Contrat, quelle que soit la raison de ladite résiliation. Dans la mesure où une disposition du présent Article 4.1 serait incompatible avec toute autre disposition du présent Contrat, le présent Article 4.1 annulera et remplacera cette autre disposition concernant la Version d'essai, mais uniquement dans la mesure nécessaire à la résolution du conflit.

LE LICENCIE RECONNAIT QUE LA VERSION D'ESSAI PEUT (c) DISPOSER DE FONCTIONNALITES LIMITEES, (d) FONCTIONNER PENDANT UNE PERIODE LIMITEE, OU (e) ETRE ASSORTIE DE LIMITATIONS NON PRESENTES DANS LE LOGICIEL COMPLET. NONOBTANT TOUTE REFERENCE CONTRAIRE DANS LE PRESENT CONTRAT, ADOBE FOURNIT LE LOGICIEL DE DEVELOPPEMENT AU LICENCIE EN L'ETAT ET EXCLUT TOUTE GARANTIE OU RESPONSABILITE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT A L'EGARD DU LICENCIE.

4.2 Logiciel non destiné à la revente. Le présent Article 4.2 ne s'applique que si le Licencié a obtenu une licence valide pour évaluer le Logiciel en tant que Logiciel non destiné à la revente ou NDR, tel que prévu séparément par Adobe dans un document écrit ou indiqué par la Clé de licence que le Licencié utilise pour installer le Logiciel.

4.2.1 Licence. Le Licencié peut (a) installer le Logiciel non destiné à la revente sur des Ordinateurs de son Réseau interne et (b) permettre uniquement aux Utilisateurs autorisés d'utiliser le Logiciel non destiné à la revente (et les documents électroniques, contenus et autres documents produits par ou traités avec le Logiciel non destiné à la revente) sur le Réseau interne du Licencié dans le seul but de décider ou non d'acheter une licence du Logiciel non destiné à la revente et non pour produire du chiffre d'affaires, dans le cadre d'une activité commerciale ou à d'autres fins commerciales productives. Le Licencié n'est pas autorisé à utiliser le Logiciel non destiné à la revente (y compris ses résultats) directement ou indirectement, avec un Logiciel de production ou un Logiciel de développement (ou les résultats obtenus avec ce logiciel).

4.2.2 Limitations. Adobe se réserve le droit de résilier la licence du Licencié relative au Logiciel non destiné à la revente à tout moment à sa seule discrétion. Le Licencié devra renvoyer ou détruire sa copie du Logiciel non destiné à la revente à la résiliation du présent Contrat, quelle que soit la raison de ladite résiliation. Si l'une des stipulations du présent Article 4.2 est en contradiction avec une autre stipulation du présent Contrat, les stipulations du présent Article 4.2 prévaudront sur cette autre stipulation contradictoire concernant le Logiciel non destiné à la revente, mais uniquement dans la limite nécessaire à la résolution de cette contradiction. NONOBTANT TOUTE REFERENCE CONTRAIRE DANS LE PRESENT CONTRAT, ADOBE FOURNIT LE LOGICIEL NON DESTINE A LA REVENTE AU LICENCIE EN L'ETAT ET EXCLUT TOUTE GARANTIE OU RESPONSABILITE DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT A L'EGARD DU LICENCIE.

5. Droits de propriété intellectuelle.

Le Logiciel et toutes copies que le Licencié est autorisé à faire par Adobe sont la propriété intellectuelle d'Adobe Systems Incorporated, et sont détenus par ce dernier et ses fournisseurs. La structure, l'organisation et le code du Logiciel constituent des secrets commerciaux et des informations confidentielles de valeur d'Adobe Systems Incorporated et de ses fournisseurs. Le Logiciel est protégé par le droit d'auteur (copyright), notamment par la Loi américaine sur les droits d'auteur (United States Copyright Law), les dispositions des traités internationaux et les lois applicables au sein du pays dans lequel il est utilisé. Sauf disposition contraire expresse dans les présentes, le présent Contrat ne concède au Licencié aucun droit de propriété intellectuelle sur le Logiciel et Adobe se réserve tous les droits non expressément concédés.

6. Mises à jour.

Si le Logiciel est une mise à niveau ou une mise à jour d'une version antérieure du Logiciel, le Licencié doit détenir une licence valide pour cette version antérieure afin de pouvoir utiliser la mise à niveau ou la mise à jour. Toutes les mises à niveau et mises à jour sont fournies au Licencié sur la base d'un échange de licence, sous réserve des stipulations du présent Contrat. Le Licencié reconnaît qu'en utilisant une mise à niveau ou

une mise à jour, il résilie de manière volontaire son droit d'utiliser toute version antérieure du Logiciel. A titre d'exception, le Licencié peut conserver les installations des versions antérieures du Logiciel sur ses Ordinateurs pendant une période de temps raisonnable (ne pouvant dépasser quatre-vingt-dix (90) jours) après avoir obtenu la mise à niveau ou mise à jour, pour l'aider dans sa transition vers la mise à niveau ou mise à jour, à condition que le droit du Licencié sur ces installations simultanées ne soit pas considéré comme une augmentation du nombre de copies, des quantités autorisées ou de l'étendue de l'utilisation autorisée en vertu des présentes. Toute obligation imposée à Adobe de prendre en charge les versions antérieures pendant la durée de la licence peut se terminer dès la disponibilité de cette mise à jour.

7. GARANTIE.

7.1 Garantie limitée. Sauf disposition contraire des Articles 13 et 15, Adobe garantit au Licencié, pendant quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la livraison du Logiciel, que le Logiciel fonctionnera substantiellement en conformité avec la Documentation, s'il est utilisé sur le système d'exploitation, la plateforme et le matériel recommandés. Les variantes de fonctionnement mineures par rapport à ce qui est indiqué dans la Documentation ne créent aucun droit à la garantie. CETTE GARANTIE LIMITEE NE S'APPLIQUE PAS AUX LOGICIELS D'EVALUATION (TELS QU'IDENTIFIES A L'ARTICLE 4), LOGICIELS NON DESTINES A LA REVENTE (TELS QU'IDENTIFIES A L'ARTICLE 4), LOGICIELS PRELIMINAIRES (TELS QU'IDENTIFIES A L'ARTICLE 14), LOGICIELS DE DEVELOPPEMENT, EXEMPLES DE CODES D'APPLICATION, CORRECTIFS, LOGICIELS DE POLICES DE CARACTERES CONVERTIS DANS D'AUTRES FORMATS OU LOGICIEL QUI ONT ETE ALTERES PAR LE LICENCIE, DANS LA MESURE OU UNE TELLE ALTERATION A ENGENDRE UNE DEFAILLANCE. Toutes les demandes de garantie doivent être effectuées dans le délai de quatre-vingt-dix (90) jours décrit ci-dessus. Si le Logiciel ne fonctionne pas substantiellement conformément à la garantie ci-dessus, la responsabilité globale d'Adobe et de ses sociétés affiliées et le recours exclusif du Licencié se limiteront, au choix d'Adobe, au remplacement du Logiciel ou au remboursement de la redevance de licence payée à Adobe pour le Logiciel ; à la suite de quoi, la licence de ce Logiciel sera automatiquement résiliée. LA GARANTIE LIMITEE ENONCEE DANS LE PRESENT ARTICLE DONNE DES DROITS CONTRACTUELS SPECIFIQUES AU LICENCIE. LE LICENCIE PEUT EVENTUELLEMENT DISPOSER DE DROITS SUPPLEMENTAIRES QUI PEUVENT VARIER SELON LES PAYS.

7.2 EXCLUSION. LA GARANTIE LIMITEE DECRITE CI-DESSUS EST L'UNIQUE GARANTIE CONCEDEE PAR ADOBE ET SES FILIALES ET DEFINIT LES RECOURS EXCLUSIFS EN CAS DE VIOLATION DE LA GARANTIE PAR ADOBE, SES FILIALES OU SES FOURNISSEURS. A L'EXCEPTION DE LA GARANTIE LIMITEE CI-DESSUS ET DE TOUTE GARANTIE, CONDITION, DECLARATION OU DISPOSITION QUI NE PEUT ETRE EXCLUE OU LIMITEE PAR LA LOI APPLICABLE DANS LE PAYS DU LICENCIE, ADOBE, SES SOCIETES AFFILIEES ET SES FOURNISSEURS FOURNISSENT LE LOGICIEL EN L'ETAT, LEQUEL PEUT COMPORTER DES ERREURS, ET EXCLUENT EXPRESSEMENT TOUTES AUTRES GARANTIES, CONDITIONS, DECLARATIONS OU DISPOSITIONS, EXPRESSES OU IMPLICITES, LEGALES, DE DROIT COMMUN, RESULTANT DE L'USAGE, DES COUTUMES OU AUTRES, CONCERNANT TOUS LES AUTRES SUJETS, NOTAMMENT LES PERFORMANCES, LA SECURITE, L'ABSENCE DE CONTREFAÇON DES DROITS D'UN TIERS, L'INTEGRATION, LA QUALITE MARCHANDE, LA JOUISSANCE PAISIBLE, LA QUALITE SATISFAISANTE OU L'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER. CETTE EXCLUSION DE GARANTIE PEUT NE PAS ETRE APPLICABLE DANS CERTAINS PAYS. Les dispositions des Articles 7.2 et 8 resteront en vigueur en cas de résiliation du présent Contrat, quelle qu'en soit la cause, mais cela ne sous-entend pas ou ne crée pas de droits d'utilisation permanents du Logiciel après la résiliation du présent Contrat.

8. LIMITATION DE RESPONSABILITE.

A L'EXCEPTION DU RECOURS EXCLUSIF ENONCE CI-DESSUS ET SAUF DISPOSITION CONTRAIRE DES ARTICLES 13 et 15, ADOBE, SES SOCIETES AFFILIEES OU SES FOURNISSEURS NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES A L'EGARD DU LICENCIE DES PERTES, DOMMAGES, RECLAMATIONS OU FRAIS DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, Y COMPRIS LES DOMMAGES CONSECUTIFS, INDIRECTS OU ACCIDENTELS, LES MANQUES A GAGNER OU PERTES D'ECONOMIES, TOUS DOMMAGES RESULTANT D'UNE INTERRUPTION DE L'ACTIVITE, D'UN DOMMAGE CORPOREL OU DE L'INCAPACITE A ASSUMER UNE OBLIGATION JURIDIQUE DE DILIGENCE, OU LES RECLAMATIONS D'UN TIERS, MEME SI UN REPRESENTANT ADOBE A ETE INFORME DE LA POSSIBILITE DE TELS PERTES, DOMMAGES, RECLAMATIONS OU FRAIS. LES LIMITATIONS OU EXCLUSIONS DE RESPONSABILITE QUI PRECEDENT S'APPLIQUENT DANS LA LIMITE PREVUE PAR LA LOI APPLICABLE DANS LE PAYS DU LICENCIE. LA RESPONSABILITE GLOBALE D'ADOBE ET

DE SES SOCIÉTÉS AFFILIÉES ET FOURNISSEURS, EN VERTU DU PRÉSENT CONTRAT OU LIÉE À CELUI-CI, SE LIMITERA AU MONTANT PAYÉ POUR LE LOGICIEL LE CAS ÉCHEANT. LA PRÉSENTE LIMITATION S'APPLIQUE MEME EN CAS DE MANQUEMENT GRAVE OU DE MANQUEMENT À DES DISPOSITIONS ESSENTIELLES DU PRÉSENT CONTRAT. CETTE LIMITATION DE RESPONSABILITÉ PEUT NE PAS ÊTRE VALABLE DANS CERTAINS ÉTATS. Aucune disposition du présent Contrat ne limite la responsabilité d'Adobe en cas de décès ou de dommage corporel résultant de la négligence d'Adobe ou d'un acte frauduleux. Adobe agit pour le compte de ses filiales et fournisseurs aux fins d'exclure et de limiter les obligations, garanties et responsabilités, mais à aucun autre égard et pour aucune autre fin. Pour tout autre renseignement, veuillez consulter les informations relatives à chaque pays à la fin de ce Contrat, s'il y a lieu, ou contacter le Service Clientèle d'Adobe.

9. Droit applicable.

Le présent Contrat, chaque transaction conclue en vertu des présentes et tout litige résultant du présent Contrat ou en rapport avec celui-ci (y compris en termes de validité et d'interprétation) sont régis et interprétés conformément au droit en vigueur : (a) dans l'Etat de Californie, si une licence du Logiciel est achetée alors que le Licencié se trouve aux Etats-Unis, au Canada ou au Mexique ; ou (b) au Japon, si une licence du Logiciel est achetée alors que le Licencié se trouve au Japon ; ou (c) à Singapour, si une licence du Logiciel est achetée alors que le Licencié se trouve dans un état membre de l'Association des nations de l'Asie du Sud-Est, de la Chine continentale, de la Région administrative spéciale de Hong-Kong, de la Région administrative spéciale de Macao, de la République populaire de Chine, de la République de Chine (Taiwan) ou de la République de Corée ; ou (d) en Angleterre ou au Pays de Galles si une licence du Logiciel est achetée alors que le Licencié se trouve dans un autre pays que ceux susmentionnés. Les tribunaux respectifs du comté de Santa Clara en Californie, lorsque s'applique la loi de l'Etat de Californie, du Tokyo District Court au Japon, lorsque s'applique la loi du Japon et les tribunaux compétents de Londres en Angleterre, lorsque s'applique la loi britannique et galloise, ont chacun compétence non exclusive en cas de litiges relatifs au présent Contrat. Si la loi de Singapour s'applique, tous les litiges liés au présent Contrat, notamment les questions relatives à son existence, sa validité ou sa résiliation, seront portés et résolus définitivement par arbitrage à Singapour en conformité du Règlement d'arbitrage du Singapore International Arbitration Centre (« SIAC ») (Centre d'arbitrage international de Singapour, ci-après le « SIAC ») tant que ce règlement est en vigueur et dont les règles seront incorporées par référence à cet Article. Un seul arbitre sera désigné conjointement par les parties. Si l'arbitre n'est pas sélectionné dans les trente (30) jours à compter de la demande écrite d'arbitrage introduite par une partie, le Président du SIAC procédera à sa désignation. La langue de l'arbitrage sera l'anglais. Nonobstant les dispositions du présent contrat, Adobe ou vous-même pourrez faire appel à une autorité judiciaire, administrative ou autre, afin de demander des mesures provisoires ou conservatoires, y compris une mesure d'injonction, une action spécifique ou toute autre mesure équitable, avant l'ouverture d'une procédure juridique ou d'arbitrage, afin de préserver vos droits et intérêts ou pour faire appliquer des conditions spécifiques pouvant faire office de mesures provisoires.

Ce contrat ne sera pas régi par les réglementations suivantes, dont l'application est explicitement exclue par les présentes : (e) les règles en matière de conflit de lois d'une juridiction quelconque, (f) la Convention des Nations Unies sur les contrats de vente internationale de marchandises et (g) la loi UCITA (Uniform Computer Information Transactions Act), telle qu'éditée dans toute juridiction.

10. Dispositions générales.

Si l'une des stipulations quelconques du présent Contrat s'avère nulle et inopposable, la validité et l'opposabilité des autres dispositions n'en seront pas affectées. Les mises à niveau et mises à jour peuvent être concédées sous licence au Licencié par Adobe dans des conditions supplémentaires ou différentes. Seule la version anglaise du présent Contrat fera foi pour interpréter ce Contrat. Le présent Contrat constitue l'intégralité de l'accord entre Adobe et le Licencié concernant le Logiciel et il annule et remplace toutes déclarations, discussions, communications, publicités ou tous engagements antérieurs relatifs au Logiciel.

11. Avis aux Utilisateurs finals du gouvernement des Etats-Unis.

11.1 Eléments commerciaux. Le Logiciel et la documentation sont des « Eléments commerciaux » tels que définis au 48 C.F.R. Article 2.101, composés d'un « Logiciel informatique commercial » et d'une « Documentation de logiciel informatique commercial », tels que définis au 48 C.F.R. Article 12.212 ou 48 C.F.R. Article 227.7202, selon le cas. Conformément au 48 CFR Article 12.212 ou au 48 CFR Articles 227.7202-1 à 227.7202-4, selon le cas, le Logiciel commercial et la Documentation du Logiciel commercial sont concédés sous licence aux utilisateurs finals du gouvernement américain (a) uniquement en tant qu'Eléments commerciaux et (b) uniquement assortis des droits concédés aux autres utilisateurs finals conformément aux dispositions des présentes. Les droits non publiés sont réservés conformément aux lois des Etats-Unis relatives aux droits d'auteur. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, Etats-Unis.

11.2 Concession de licence au gouvernement des Etats-Unis pour la Technologie Adobe. Le Licencié accepte, lors de la concession de licence de Logiciel Adobe au gouvernement américain, ou par conséquent ses sous-traitants, de concéder la licence conformément aux conditions générales exposées au 48 C.F.R. Article 12.212 (agences civiles) et 48 C.F.R. Articles 227-7202-1 et 227-7202-4 (Ministère de la Défense). Pour les Utilisateurs finals du gouvernement des Etats-Unis, Adobe accepte de respecter les lois applicables sur l'égalité des chances, notamment, le cas échéant, les dispositions de l'Ordonnance 11246, telle que modifiée, l'Article 402 de la loi Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act de 1974 (38 USC 4212) et l'Article 503 de la loi Rehabilitation Act de 1973, telle que modifiée ainsi que les règlements 41 CFR Alinéas 60-1 à 60-60, 60-250 et 60-741. La clause de discrimination positive et les règlements susmentionnés sont intégrés au présent Contrat par référence.

12. Respect des Licences.

Adobe peut, à ses propres frais, et dans la limite d'une fois tous les douze (12) mois, désigner un tiers indépendant ou l'un de ses auditeurs internes pour auditer l'utilisation et le nombre de copies et d'installations du Logiciel effectuées par le Licencié. Un tel audit sera effectué, moyennant un préavis au Licencié de sept (7) jours ouvrés, pendant les heures ouvrées habituelles du Licencié et ne saurait perturber déraisonnablement les activités commerciales du Licencié. A la demande du Licencié, Adobe (et ses auditeurs tiers, le cas échéant) signera avec le Licencié un accord de confidentialité raisonnable d'un point de vue commercial avant de procéder à la vérification. Si les vérifications montrent que le Licencié utilise un nombre de copies du Logiciel supérieur à celui légitimement autorisé ou déploie ou utilise le Logiciel d'une manière non autorisée en vertu du présent Contrat et qui nécessiterait le paiement de redevances de licence supplémentaires, le Licencié paiera les redevances applicables pour ces copies supplémentaires dans les trente (30) jours de la date de la facture, ainsi que les redevances de licence sous-payées et ce, conformément aux tarifs locaux des licences Adobe en vigueur. Si les licences sous-payées dépassent cinq pour cent (5 %) du montant des redevances en vertu du présent Contrat, le Licencié devra payer ces redevances sous-payées ainsi que les frais raisonnablement engagés par Adobe pour la réalisation de l'audit. Le présent Article restera en vigueur pendant deux (2) ans après l'expiration ou la résiliation du présent Contrat.

13. Dispositions particulières et exceptions.

Cet Article expose les dispositions spécifiques relatives à certains composants du Logiciel ainsi que les exceptions limitées aux dispositions ci-dessus. Si une disposition du présent Article est en conflit avec une autre disposition du présent Contrat, les dispositions énoncées dans le présent Article annuleront et remplaceront l'autre disposition.

13.1 Préjudice, dispositions pour l'Union européenne.

13.1.1 Le présent contrat ne porte pas préjudice aux droits légaux de toute partie, y compris les parties qui agissent en qualité de consommateurs. Par exemple, dans le cas de consommateurs néo-zélandais obtenant le Logiciel pour une utilisation personnelle ou domestique (et non à des fins commerciales), le présent contrat est soumis à la loi Consumer Guarantees Act (loi néo-zélandaise sur la protection des consommateurs).

13.1.2 Si vous avez obtenu le Logiciel dans l'Union européenne (UE), si vous résidez dans l'UE et si vous êtes un consommateur (c'est-à-dire si vous utilisez le Logiciel à des fins personnelles non commerciales), l'Article 7 (Garantie limitée) ne s'applique alors pas à votre achat du Logiciel et à l'utilisation que vous en faites. En lieu et place, Adobe garantit pour une période de 2 ans à compter de la date d'achat que le Logiciel

offre les fonctionnalités énoncées dans la Documentation (les « Fonctionnalités convenues dans le contrat ») lorsqu'il est utilisé avec la configuration matérielle recommandée. De légères variations de performances par rapport aux Fonctionnalités convenues dans le contrat ne pourront donner lieu à une application de la garantie. LA PRESENTE GARANTIE NE S'APPLIQUE PAS AUX LOGICIELS QUE VOUS UTILISEZ EN PREVERSION, VERSION D'ESSAI, VERSION D'APPRENTISSAGE, ECHANTILLON DE PRODUIT OU AUX LOGICIELS DE POLICES DE CARACTERES OU SI DES MODIFICATIONS QUE VOUS AVEZ APPORTEES AUX LOGICIELS ENTRAINENT L'APPARITION D'UN DEFAUT. Pour invoquer la garantie, vous devez avertir le service d'assistance clientèle d'Adobe pendant cette période de 2 ans et fournir les détails de la preuve d'achat du Logiciel. Adobe vous aidera à vérifier si un défaut existe dans le Logiciel ou vous indiquera si l'erreur est due à une installation incorrecte du Logiciel (auquel cas Adobe vous aidera). S'il y a un défaut dans le Logiciel, vous pouvez réclamer à Adobe un remboursement, une réparation ou une copie de remplacement du Logiciel. Toute demande doit être accompagnée d'une preuve d'achat. Dans le cas où les détails de votre garantie sont vérifiés, Adobe répondra à votre demande de réparation ou de remplacement du Logiciel, sauf si une telle demande n'est pas jugée raisonnable par Adobe, auquel cas Adobe vous remboursera. Veuillez contacter le service d'assistance clientèle d'Adobe si vous avez besoin d'aide au sujet de cette garantie.

Veuillez noter que les dispositions relatives à l'Article 8 (Limite de responsabilité) s'appliqueront toujours aux réclamations pour dommage relatives à votre utilisation du Logiciel. Néanmoins, Adobe sera responsable de tout dommage direct raisonnablement prévisible en cas de violation du présent contrat par Adobe. Il vous est conseillé de prendre toutes les mesures raisonnables pour éviter et limiter les dommages, en particulier en faisant des copies de sauvegarde du Logiciel et de vos données informatiques.

Ce Contrat, et en particulier cet Article 13.1.2, est destiné à décrire vos droits (y compris vos droits légaux) dans le cas où vous rencontreriez des problèmes suite à votre utilisation du Logiciel. Dans le cas où ils vous offrent une protection supérieure à cette description, vos droits légaux s'appliquent.

13.1.3 Aucune disposition dans le présent Contrat (y compris l'Article 2.6.1) ne limite le droit inaliénable dont vous pourriez disposer en vertu de la loi en vigueur de décompiler le Logiciel. Par exemple, si vous résidez dans l'Union européenne (UE), vous pouvez avoir le droit, sous certaines conditions énoncées dans la loi en vigueur, de décompiler le Logiciel si cela est nécessaire pour assurer l'interopérabilité du Logiciel avec un autre programme informatique, et si vous avez demandé auparavant par écrit les informations permettant d'accéder à cette interopérabilité à Adobe et si Adobe ne vous a pas communiqué ces informations. En outre, vous seul, ou une autre personne autorisée à utiliser une copie du Logiciel pour votre compte, pouvez effectuer la décompilation. Adobe se réserve le droit d'imposer des conditions raisonnables avant de fournir de telles informations. Toute information fournie par Adobe ou obtenue par vous, tel qu'autorisé dans les présentes, ne peut être utilisée que par vous aux fins spécifiées aux présentes et ne peut être communiquée à un tiers quel qu'il soit ou utilisée pour créer un logiciel qui serait en substance similaire au Logiciel ou utilisée à toutes autres fins en violation des droits d'auteur d'Adobe ou de ses concédants.

14. Clauses supplémentaires concernant la Version préliminaire du Logiciel.

Si le Logiciel est une version commerciale préliminaire ou s'il s'agit d'un logiciel bêta (une « Version préliminaire du Logiciel »), le présent Article s'applique. La Version préliminaire du Logiciel n'est en aucun cas la version finale du produit d'Adobe, et elle peut contenir des bogues, des erreurs et d'autres problèmes pouvant affecter le fonctionnement du système et engendrer des pannes et des pertes de données. Adobe peut ne jamais commercialiser la Version préliminaire du Logiciel. Si le Licencié a reçu la Version préliminaire du Logiciel dans le cadre d'un contrat écrit distinct, tel que le Contrat de licence d'Adobe Systems Incorporated pour la Version préliminaire du Logiciel, l'utilisation par le Licencié du Logiciel est également soumise aux conditions dudit Contrat. Le Licencié s'engage à renvoyer ou à détruire rapidement toutes les copies de la Version préliminaire du Logiciel à la demande d'Adobe ou lorsque cette dernière commercialisera ledit Logiciel, selon la situation qui se présentera en premier. LE LICENCIE UTILISE LA VERSION PRELIMINAIRE DU LOGICIEL A SES PROPRES RISQUES. VEUILLEZ VOUS REPORTER AUX ARTICLES 7 ET 8 CONCERNANT LA GARANTIE LIMITEE ET LES LIMITATIONS DE RESPONSABILITE RELATIVES A LA VERSION PRELIMINAIRE DU LOGICIEL.

15. Durée et résiliation.

Le présent Contrat restera en vigueur jusqu'à ce que le Licencié commette un manquement grave aux présentes ; à cette date le présent Contrat sera automatiquement résilié. A la résiliation du présent Contrat pour quelque cause que ce soit, le Licencié interrompra l'utilisation du Logiciel et le détruira, ainsi que la Documentation et toutes leurs copies. Toutefois, ladite résiliation ne met pas fin aux obligations de chacune des parties encourues avant la résiliation. Les Articles suivants survivront à la résiliation du présent Contrat : 1 (Définitions), 5 (Droits de propriété intellectuelle), 7.2 (Exclusion), 8 (Limitation de responsabilité), 9 (Droit applicable), 10 (Dispositions générales), 11 (Avis aux utilisateurs finals du gouvernement des Etats-Unis), 13 (Dispositions particulières et exceptions) et 15 (Durée et résiliation).

16. Tiers bénéficiaires.

Le Licencié reconnaît et accepte que les concédants d'Adobe (et/ou Adobe si le Licencié a obtenu le Logiciel auprès de tout autre tiers qu'Adobe) sont des tiers bénéficiaires du présent Contrat ; ils peuvent faire valoir les obligations exposées dans les présentes concernant leurs technologies respectives et/ou celle d'Adobe.

17. Logiciel pédagogique.

Si le Logiciel accompagnant le présent Contrat est un Logiciel pédagogique (Logiciel fabriqué et distribué en vue d'une utilisation par les utilisateurs finals en formation uniquement), le Licencié ne peut pas utiliser le Logiciel sans être un utilisateur final en formation dans son pays. Veuillez visiter http://www.adobe.com/go/edu_purchasing_fr pour savoir si le Licencié est admissible. Pour trouver un revendeur pédagogique agréé Adobe dans le secteur du Licencié, veuillez vous connecter à http://www.adobe.com/go/store_fr et cliquer sur le lien Acheter des produits Adobe dans le monde entier.

18. Logiciel de tiers.

Il est possible que le Logiciel comprenne un logiciel de tiers pouvant imposer des notifications et/ou des conditions supplémentaires. Ces notifications et/ou modalités et dispositions supplémentaires requises sont disponibles à l'adresse http://www.adobe.com/go/thirdparty_fr (ou sur un site Web qui lui succèdera) et sont intégrées par référence au présent Contrat.

Si le Licencié a des questions concernant le présent Contrat ou si le Licencié souhaite obtenir des informations de la part d'Adobe, veuillez utiliser les coordonnées et l'adresse incluses dans ce produit pour contacter le bureau d'Adobe desservant la juridiction du Licencié.

Adobe et ColdFusion sont soit des marques commerciales déposées, soit des marques commerciales d'Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

ADOBE SYSTEMS INCORPORATED
ADOBE COLDFUSION-SOFTWARE
Software-Lizenzvertrag (der „Vertrag“)

HINWEIS FÜR DEN BENUTZER: DIESER VERTRAG GILT FÜR DIE INSTALLATION UND NUTZUNG DER HIER BESCHRIEBENEN ADOBE SOFTWARE. DER LIZENZNEHMER BESTÄTIGT, DASS DIESER VERTRAG DIESELBE GÜLTIGKEIT BESITZT WIE EINE SCHRIFTLICHE, AUSGEHANDELTE UND VOM LIZENZNEHMER UNTERSCHRIEBENE VEREINBARUNG. DURCH ANKLICKEN ZUR BESTÄTIGUNG DER GELTUNG SOWIE DURCH HERUNTERLADEN, KOPIEREN, INSTALLATION ODER VERWENDUNG DER SOFTWARE ERKLÄRT DER LIZENZNEHMER SEIN EINVERSTÄNDNIS MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESES VERTRAGS. DIESER VERTRAG KANN GEGENÜBER ALLEN PERSONEN ODER EINRICHTUNGEN GELTEND GEMACHT WERDEN, DIE DIE SOFTWARE INSTALLIEREN ODER VERWENDEN, BZW. GEGENÜBER JEDER PERSON ODER EINRICHTUNG (Z. B. SYSTEMINTEGRATOR, BERATER ODER VERTRAGSPARTNER), DIE DIE SOFTWARE IM NAMEN DRITTER PERSONEN ODER EINRICHTUNGEN INSTALLIERT ODER VERWENDET.

SIE HABEN GEGEBENENFALLS EINE GESONDERTE SCHRIFTLICHE VEREINBARUNG MIT ADOBE IN ERGÄNZUNG ODER ANSTELLE ALLER ODER EINIGER TEILE DIESES VERTRAGS ABGESCHLOSSEN.

1. DEFINITIONEN.

1.1 „Adobe“ bezeichnet die Adobe Systems Incorporated, eine Gesellschaft nach dem Recht des Staates Delaware, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA, wenn Absatz 9(a) dieses Vertrags Anwendung findet. Anderenfalls ist die Adobe Systems Software Ireland Limited, 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublin 24, Irland, gemeint, eine Gesellschaft nach irischem Recht und Konzernunternehmen und Lizenznehmer der Adobe Systems Incorporated.

1.2 „Autorisierte Nutzer“ bezeichnet Angestellte oder einzelne Vertragspartner (z. B. Zeitarbeiter) des Lizenznehmers.

1.3 „Computer“ bezeichnet einen oder mehrere Prozessor(en) („Prozessor“) in einem Hardwaregerät (einschließlich eines Servers), das Informationen in digitaler oder ähnlicher Form aufnehmen und in ein spezielles Resultat entsprechend einer Befehlsfolge umwandeln kann.

1.4 „Prozessor“ bezeichnet eine einzelne (physische) Zentraleinheit im Computer, die in der Lage ist, die Software selbständig zu steuern und auszuführen. Jeder Prozessor kann einen oder mehrere Prozessorkern(e) umfassen. Die Gesamtzahl der zur Ausführung der Software verwendeten Prozessorkerne im Computer darf die lizenzierte Anzahl nicht übersteigen und entspricht (a) der exakten Anzahl der zur Ausführung der Software verwendeten Prozessorkerne, wenn der Lizenznehmer den Computer (mittels einer zuverlässigen und nachprüfbaren Methode zur Hardware- oder Softwarepartitionierung) so konfiguriert, dass die Gesamtzahl der Prozessorkerne, die tatsächlich zur Ausführung der Software verwendet werden, geringer ist als die Gesamtzahl der Prozessorkerne des entsprechenden Computers, oder (b) der Summe sämtlicher Prozessorkerne in jedem physischen Prozessor des Computers, je nachdem, welche Anzahl größer ist. Die Gesamtzahl der Prozessoren in einem Computer wird dann berechnet, indem die Gesamtzahl der zur Ausführung der Software verwendeten Prozessorkerne durch 4 dividiert und auf die nächste ganze Zahl aufgerundet wird, wenn der Quotient der Division durch 4 keine ganze Zahl ergibt. Wenn zur Ausführung der Software z. B. insgesamt 12 Prozessorkerne verwendet werden, beträgt die Gesamtzahl der Prozessoren 3. Wenn zur Ausführung der Software insgesamt 14 Prozessorkerne verwendet werden, beträgt die Gesamtzahl der Prozessoren 4.

1.5 „Entwicklersoftware“ bezeichnet Software mit einer Lizenz zur Entwicklung von Anwendungen durch den lokalen Host, die über höchstens zwei Fern-IP-Adressen gleichzeitig zugänglich ist.

1.6 „Entwicklungssoftware“ bezeichnet Software, die ausschließlich zur (a) internen Entwicklung und Erprobung und (b) Verwendung auf einem Bereitstellungsserver lizenziert wird, wenn der Lizenznehmer die Software hinsichtlich einer gültigen Lizenz für die Produktionssoftware verwendet. Der Zugriff auf die Entwicklungssoftware ist nur autorisierten Benutzern über das interne Netzwerk des Lizenznehmers gestattet.

1.7 „Bereitstellungsserver“ bezeichnet einen Server, der verwendet wird, um neue oder neuere Versionen von Anwendungen zu assemblieren, zu testen und zu überprüfen und derartige Anwendungen über das interne Netzwerk des Lizenznehmers bereitzustellen, und nur autorisierten Benutzern zugänglich ist, bevor

die Anwendungen in einer Live- bzw. Bereitschaftsproduktionsumgebung oder Produktionsumgebung eingesetzt werden.

1.8 „Wiederherstellungsumgebung“ bezeichnet die technische Umgebung des Lizenznehmers, die ausschließlich dazu dient, dem Lizenznehmer zu ermöglichen, auf eine Betriebsunterbrechung aufgrund eines Ereignisses zu reagieren, das außerhalb des Einflussbereichs des Lizenznehmers steht und den Lizenznehmer daran hindert, für eine wesentliche Zeitdauer kritische Geschäftsfunktionen zur Verfügung zu stellen.

1.9 „Dokumentation“ bezeichnet die Benutzerhandbücher und technischen Unterlagen, die zusammen mit der gültig lizenzierten Software geliefert werden und sich auf die Installation, Nutzung und Verwaltung der Software beziehen.

1.10 „Internes Netzwerk“ bezeichnet eine private, proprietäre Netzwerkressource des Lizenznehmers, die nur autorisierten Nutzern zugänglich ist. „Internes Netzwerk“ schließt insbesondere das Internet und etwaige andere Netzgemeinschaften aus, die öffentlich zugänglich sind, einschließlich auf Mitgliedschaften oder auf Abonnement beruhende Gruppen, Vereinigungen oder ähnliche Organisationen. Verbindungen über sichere Links wie z. B. VPN oder die Einwahl in das interne Netzwerk des Lizenznehmers, um autorisierten Nutzern die Nutzung der Software zu gestatten, gelten als Nutzung über ein internes Netzwerk.

1.11 „Lizenzschlüssel“ bezeichnet einen Lizenzschlüssel, Aktivierungscode oder ähnliche Installations-, Zugangs- oder Nutzungskontrollcodes, einschließlich Seriennummern und von Adobe digital unterzeichnete elektronische Zertifikate, die dazu bestimmt sind, Zugang zu lizenzierten Software-Anwendungen zu gewähren.

1.12 „Lizenznehmer“ bezeichnet eine natürliche oder juristische Person, die die Software verwendet, herunterlädt, kopiert, installiert oder anderweitig nutzt.

1.13 „Nicht zum Wiederverkauf bestimmte Software“ bezeichnet Software, die als solche gekennzeichnet ist und für interne Beurteilungszwecke und nicht für den produktiven Geschäftsbetrieb lizenziert wird.

1.14 „Physischer Prozessor“ bezeichnet eine physische Zentraleinheit eines Computers. Ein physischer Prozessor umfasst einen oder mehrere Prozessorkern(e). Es wird zwischen einem physischen Prozessor und einem virtuellen Prozessor unterschieden.

1.15 „Produktionssoftware“ bezeichnet Software, für die eine Lizenz für den produktiven Geschäftsbetrieb eingeräumt wurde. Produktionssoftware wird gemäß Ziffer 3.1.2. auf Basis von 2 Prozessoren bei einem physischen Einsatz und auf der Grundlage der Anzahl der virtuellen Kerne/virtuellen Prozessoren bei einem virtuellen Einsatz lizenziert.

1.16 „Muster-Anwendungscode“ bezieht sich auf den Muster-Softwarecode, die Anwendungsprogrammierungsschnittstelle, Header-Dateien und zugehörige Informationen sowie die Dateiformatspezifikationen, die ggf. als Bestandteil der Software enthalten sind, wie es in der zur entsprechenden Software gehörenden Dokumentation oder in der „Lies-mich-Datei“ beschrieben ist.

1.17 „Server“ bezeichnet einen Computer, der für den Zugriff durch mehrere Nutzer über ein Netzwerk ausgelegt bzw. konfiguriert ist.

1.18 „Software“ bezeichnet (a) die Objektcode-Version der diesem Dokument beiliegenden gültig lizenzierten Softwareprogramme, einschließlich sämtlicher Dokumentationen und sonstiger Materialien, die Adobe zur Verfügung stellt, (b) Muster-Anwendungscode und (c) modifizierte Versionen, Kopien und Upgrades, Updates und Ergänzungen der Software und Materialien, die von Adobe zu gegebener Zeit bereitgestellt werden.

1.19 „Testsoftware“ bezeichnet Software, für die eine Lizenz für interne Bewertungszwecke, nicht jedoch für den produktiven Geschäftsbetrieb erteilt wurde.

1.20 „Virtuelle Maschine“ (bzw. „VM“) bezeichnet eine technische Umgebung, die die notwendigen Komponenten zum Betrieb von mehreren Softwareinstanzen enthält, die auf einem Einzelcomputer installiert sind, als ob jede Instanz der Software getrennt auf einem separaten Computer installiert wäre. VM bezeichnet auch eine technische Umgebung, in der eine oder mehrere Instanz(en) der Software ausgeführt wird bzw. werden, um gehostete Dienste und Ressourcen über das Internet oder das interne Netzwerk bereitzustellen, in dem auf die Dienste und Ressourcen so zugegriffen werden kann, dass diese Dienste und Ressourcen „bei Bedarf“ zur Verfügung gestellt werden, wobei je nach Rechenleistungsbedarf des Benutzers eine Hoch- oder Herunterskalierung erfolgt.

1.21 „vCPU“ (oder „Virtueller Prozessor“); „vCore“ (oder „Virtueller Kern“). Virtueller Kern/Virtueller Prozessor (vCore/vCPU): Dies ist die Prozessoreinheit in einer virtuellen Maschine. Ein vCore/vCPU ist die virtuelle Repräsentation eines oder mehrerer Hardware-Threads im entsprechenden Prozessorkern. Für Lizenzzwecke wird die Anzahl von vCores/vCPUs so berechnet, dass jeder virtuelle Kern/virtuelle Prozessor einem einzelnen Hardware-Thread im entsprechenden Prozessorkern zugeordnet wird.

2. Lizenz.

Adobe räumt dem Lizenznehmer (mit Ausnahme der Darlegungen in Ziffer 15 („Vertragsdauer und Kündigung“) oder sofern in diesem Vertrag nicht anders vereinbart) auf der Grundlage der Bedingungen dieses Vertrags ein dauerhaftes, nicht ausschließliches Recht ein, autorisierten Nutzern die Installation und Verwendung der gemäß diesem Vertrag überlassenen Software auf Computern im internen Netzwerk des Lizenznehmers auf den lizenzierten Plattformen und Konfigurationen zu gestatten. Diese Installation und Verwendung müssen entsprechend den in der Dokumentation beschriebenen Vorgehensweisen und Zwecken und wie im Folgenden erläutert und entsprechend den Bedingungen dieses Vertrags erfolgen.

2.1 Lizenzeinschränkungen. Das Recht des Lizenznehmers, die Software zu installieren und zu verwenden, ist wie folgt durch den lizenzierten Softwaretyp beschränkt: (a) Wenn der Lizenznehmer eine oder mehrere der Produktions-, Entwickler- oder Entwicklungssoftwareversion(en) der Software lizenziert hat, ist sein Recht zum Installieren und Verwenden der Software, wie in einem gesonderten Schriftstück und in Ziffer 3 dieses Vertrags festgelegt, eingeschränkt, und (b) wenn der Lizenznehmer Testsoftware oder nicht zum Wiederverkauf bestimmte Software lizenziert hat, ist sein Recht zum Installieren und Verwenden der Software, wie in Ziffer 4 dieses Vertrags festgelegt, eingeschränkt.

2.2 Muster-Anwendungscode. Die autorisierten Nutzer des Lizenznehmers dürfen den Muster-Anwendungscode ausschließlich für Zwecke der Unterstützung der Nutzung der gültig lizenzierten Software im Einklang mit diesem Vertrag installieren, modifizieren und nutzen. Der Lizenznehmer darf den Muster-Anwendungscode nur ändern, um eigene Softwareanwendungen zu konzipieren, zu entwickeln und zu testen. Der Lizenznehmer ist berechtigt, den bearbeiteten Muster-Anwendungscode zu nutzen, zu vervielfältigen und zu vertreiben, wenn der Lizenznehmer sämtliche nachfolgenden Voraussetzungen erfüllt: (a) Der Lizenznehmer fügt in seiner Anwendung an jeder Stelle, an der Urheberrechtshinweise erscheinen, einen Adobe-Urheberrechtshinweis (falls vorhanden) ein; und (b) der Lizenznehmer verwendet den Namen, die Logos oder andere Marken von Adobe nicht, um für die Anwendung des Lizenznehmers Werbung zu treiben. Der Lizenznehmer verpflichtet sich, Adobe und ihre Lieferanten von Ansprüchen und Klagen einschließlich Rechtsanwaltskosten in angemessener Höhe freizustellen und schadlos zu halten, die in Folge der Nutzung oder des Vertriebs der Anwendungen des Lizenznehmers geltend gemacht werden, vorausgesetzt, dass Adobe den Lizenznehmer von der Geltendmachung solcher Ansprüche unverzüglich schriftlich informiert, dem Lizenznehmer die Verteidigung oder die einvernehmliche Beilegung der Ansprüche auf seine Kosten überlässt und den Lizenznehmer auf dessen Kosten bei der Verteidigung oder Beilegung der Ansprüche unterstützt.

2.3 Sicherung und Wiederherstellung bei Verlust. Der Lizenznehmer darf für Sicherungs- und Archivierungszwecke eine angemessene Anzahl von Kopien der Software anfertigen und installieren und entsprechende Kopien ausschließlich in dem Fall nutzen, dass die Erstkopie versagt oder zerstört wird. Keinesfalls darf der Lizenznehmer entsprechende Kopien gleichzeitig mit der Produktionssoftware oder der Entwicklungssoftware nutzen. Der Lizenznehmer ist ferner berechtigt, Kopien der Software in einer Wiederherstellungsumgebung zu installieren, die ausschließlich für die Wiederherstellung bei Verlust zu verwenden sind, nicht jedoch für Produktions-, Entwicklungs-, Bewertungs- oder Testzwecke, ausgenommen, um zu überprüfen und sicherzustellen, dass die Software in der Lage ist, im Verlustfall die Hauptfunktion der Erstkopie zu ersetzen.

2.4 Dokumentation. Der Lizenznehmer darf für die Nutzung durch autorisierte Nutzer im Zusammenhang mit dem Einsatz der Software gemäß diesem Vertrag Kopien der Dokumentation anfertigen und verteilen, jedoch höchstens in der nach vernünftigem Ermessen erforderlichen Anzahl. Jede zulässige Kopie der Dokumentation, die der Lizenznehmer anfertigt, muss dieselben Urheberrechts- und Schutzrechtsvermerke tragen, die auch auf oder in der Dokumentation selbst vorhanden sind.

2.5 Auslagerung. Der Lizenznehmer darf Unterlizenzen für die Nutzung der Software an Dritte vergeben, die als Auftragnehmer oder im Zuge der Betreuung von Betriebseinrichtungen die Software im Auftrag des Lizenznehmers betreiben, unter der Voraussetzung: (a) der Lizenznehmer teilt Adobe dies im Voraus schriftlich mit, (b) der Lizenznehmer stellt sicher, dass seine Vertragspartner sich auf derselben Grundlage

wie für den Lizenznehmer anwendbar zur Beachtung und uneingeschränkten Anwendung der Bestimmungen dieses Vertrags verpflichten, soweit diese sich auf die Nutzung der Software beziehen, (c) die Software wird nur für die unmittelbaren geschäftlichen Zwecke des Lizenznehmers gemäß den hier genannten Einschränkungen genutzt, (d) die Nutzung bedeutet oder beinhaltet keine Erhöhung der Anzahl der gemäß diesem Vertrag eingeräumten Lizenzen und keine Erweiterung ihres Geltungsumfangs und (e) der Lizenznehmer bleibt uneingeschränkt für alle Handlungen und Unterlassungen des Vertragspartners in Zusammenhang mit diesem Vertrag haftbar.

2.6 Einschränkungen.

2.6.1 Keine Bearbeitung, keine Rückentwicklung. Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, die Software zu modifizieren, zu portieren, anzupassen oder zu übersetzen. Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, die Software zurückzuentwickeln, zu dekompile, zu disassemblieren oder auf andere Weise zu versuchen, den Quellcode der Software zu ermitteln. Wenn Sie in der Europäischen Union ansässig sind, lesen Sie bitte Ziffer 13.1.

2.6.2 Entbündelung. Die Software enthält ggf. mehrere Anwendungen, Hilfsprogramme und Komponenten für verschiedene Plattformen und Sprachen und kann dem Lizenznehmer auch auf mehreren Datenträgern oder in mehreren Kopien überlassen werden. Ungeachtet dessen wurde die Software als einzelnes Produkt entwickelt und dem Lizenznehmer so überlassen. Sie darf nur als einzelnes Produkt auf Computern und Plattformen wie hier gestattet verwendet werden. Der Lizenznehmer muss nicht alle Komponenten der Software verwenden, darf jedoch die Softwarekomponenten nicht zur Verwendung auf verschiedenen Computern entbündeln, sofern in diesem Vertrag nichts anderes bestimmt ist. Dem Lizenznehmer ist nicht gestattet, die Software zum Vertrieb, zur Weitergabe oder für andere Zwecke zu entbündeln und neu zu verpacken.

2.6.3 Weitergabe. Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, die Software oder seine Rechte an der Software an Dritte in Unterlizenz zu vergeben, abzutreten oder zu übertragen oder dem Kopieren der Software oder eines Teils der Software auf den Computer einer anderen natürlichen oder juristischen Person oder dem Zugriff auf die Software oder einen Teil der Software vom Computer einer anderen natürlichen oder juristischen Person aus zuzustimmen, soweit in diesem Vertrag nicht ausdrücklich etwas anderes bestimmt ist. Unbeschadet anders lautender Bestimmungen in dieser Ziffer 2.6.3 darf der Lizenznehmer Kopien der Software, die auf einem der Computer des Lizenznehmers installiert sind, auf einen anderen Computer des Lizenznehmers übertragen, vorausgesetzt, dass die daraus resultierende Installation und Nutzung der Software den Bestimmungen dieses Vertrags entspricht und der Lizenznehmer damit nicht das im Rahmen dieses Vertrags eingeräumte Recht zur Nutzung der Software durch den Lizenznehmer überschreitet.

2.6.4 Untersagte Nutzung. Soweit gemäß einem separaten Hosting-Vertrag nicht ausdrücklich gestattet, ist es dem Lizenznehmer untersagt, (a) die Software im Namen von Dritten zu nutzen, (b) die Software zu vermieten, zu verleasen, zu verleihen oder sonstige Rechte an der Software einzuräumen, einschließlich der Gewährung von Mitgliedschaften und Abonnements, (c) die Software im Rahmen eines Computerservicegeschäfts, eines ausgelagerten Diensts, eines Servicebüros, eines Mehrbenutzersystems oder als Teil eines gehosteten Diensts zu nutzen oder (d) eine in der Software enthaltene Komponente, Bibliothek oder andere Technologie anders als in Verbindung mit der Software zu verwenden. Weitere Informationen über die Erlangung eines Hosting-Vertrags finden Sie unter http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Hosting_Agreement_de.

2.6.5 Exportbestimmungen. Der Lizenznehmer bestätigt, dass die Software den Ausfuhrbestimmungen der USA und anderen Ausfuhrgesetzen, Einschränkungen und Bestimmungen (gemeinsam als „Ausfuhrgesetze“ bezeichnet) unterliegt und der Lizenznehmer die Ausfuhrbestimmungen einhalten wird. Die direkte oder indirekte Lieferung, Übertragung, Ausfuhr und Wiederausfuhr der Software ist dem Lizenznehmer in den folgenden Fällen untersagt: (a) in ein Land, das Ausfuhrbeschränkungen der USA unterliegt (derzeit u. a. Kuba, Iran, Nordkorea, Sudan und Syrien, als „Embargoländer“ bezeichnet), (b) an einen Endbenutzer, von dem der Lizenznehmer weiß oder begründeterweise annimmt, dass er diese zur Planung, Entwicklung oder Herstellung von Kern-, chemischen oder biologischen Waffen oder Raketensystemen, Trägersystemen, Raketensonden oder unbemannten Luftfahrzeugsystemen verwenden wird (als „verbotene Verwendung“ bezeichnet), oder (c) an einen Endbenutzer, dem von einer Bundesbehörde der USA die Teilnahme an US-Exportgeschäften untersagt wurde (als „sanktionierte Partei“ bezeichnet).

Der Lizenznehmer ist außerdem verpflichtet, in seiner Rechtsordnung geltende Gesetze zu befolgen, die sich auf sein Recht zur Einfuhr, Ausfuhr oder Verwendung der Software auswirken können. Der Lizenznehmer gewährleistet und garantiert, dass er (d) kein Bürger eines Embargolandes ist und in keinem Embargoland

lebt, (e) die Software nicht für eine verbotene Verwendung nutzt und (f) keine sanktionierte Partei ist. Alle Rechte zur Verwendung der Software werden unter der Bedingung gewährt, dass diese Rechte verfallen, wenn der Lizenznehmer sich nicht an die Bedingungen dieses Vertrags hält.

2.6.6 Falls der Lizenznehmer diesen Vertrag nicht einhält, kann Adobe die Lizenz kündigen, und der Lizenznehmer muss alle Kopien der Software vernichten (zusammen mit der Kündigung aller anderen Rechte beider Parteien und aller anderen Bestimmungen dieses Vertrags, die über diese Kündigung hinaus gültig sind).

2.7 Lieferung. Die Software kann per elektronischem Versand oder auf physischen Datenträgern (z. B. CD oder DVD) geliefert werden, ggf. auch zusammen mit einem gültigen Lizenzschlüssel.

3. Produktionssoftware und Entwicklungssoftware.

Die folgenden Bestimmungen gelten für die Verwendung gültig lizenzierter Produktions-, Entwickler- und Entwicklungssoftwareversionen der Software durch den Lizenznehmer.

3.1 Produktionssoftware. Diese Ziffer 3.1 gilt nur, wenn der Lizenznehmer eine oder mehrere gültige Produktionssoftwarelizenz(en) erworben hat, die auf Prozessor-Basis gewährt oder separat genannt werden. Alle derartigen Lizenzen werden für sämtliche Verwendungen laut Ziffer 3.1.1 - 3.1.2 zusammengezählt.

3.1.1 Adobe erteilt dem Lizenznehmer eine Lizenz zur Installation und Nutzung der Produktionssoftware auf einer Pro-Prozessor-Basis, wie es in diesem Vertrag oder in einem separaten Schriftstück vorgesehen ist. Für jeden Computer, auf dem Produktionssoftware installiert ist, darf die Mindestzahl der erforderlichen Produktionssoftwarelizenzen die Gesamtzahl der Prozessoren des Computers nicht unterschreiten. Wenn ein Computer beispielsweise vier (4) Prozessoren hat und die Produktionssoftwarelizenz für zwei (2) Prozessoren gilt, muss der Lizenznehmer für den entsprechenden Computer 2 Produktionssoftwarelizenzen erwerben.

3.1.2 Lizenz für virtuelle Maschine.

3.1.2.1 Lizenz für virtuelle Maschine auf der Basis physischer Prozessoren/virtueller Prozessoren/virtueller Kerne.

(a) Unternehmenslizenz für mehrere virtuelle Maschinen. Wenn der Lizenznehmer eine Produktionssoftwarelizenz für die Unternehmensversion der Software erworben hat, gewährt Adobe dem Lizenznehmer das Recht, eine unbegrenzte Anzahl von VM-Instanzen der Software auszuführen, sofern der Lizenznehmer für alle physischen Prozessoren des (der) entsprechenden Computer(s), auf dem (denen) die virtuellen Maschinen ausgeführt werden, über eine gültige Lizenz gemäß Ziffer 3.1.1 verfügt.

(b) Unternehmenslizenz für eine virtuelle Maschine. Wenn der Lizenznehmer eine Produktionssoftwarelizenz für die Unternehmensversion der Software erworben hat, gewährt Adobe dem Lizenznehmer das Recht, eine VM-Instanz für jede vom Lizenznehmer erworbene gültige Lizenz der Produktionssoftware auszuführen, solange die Anzahl der einer derartigen virtuellen Maschine zugewiesenen virtuellen Kerne/virtuellen Prozessoren höchstens acht (8) beträgt und der Lizenznehmer eine gültige Lizenz erworben hat. Zur Klarstellung wird darauf hingewiesen, dass jede Produktionssoftwarelizenz für höchstens eine VM-Instanz gilt, sofern die Anzahl der einer derartigen virtuellen Maschine zugewiesenen virtuellen Kerne/virtuellen Prozessoren höchstens acht (8) beträgt. Wenn der Lizenznehmer beispielsweise zehn (10) virtuelle Kerne/virtuelle Prozessoren für eine VM-Instanz verwendet, benötigt er zwei (2) Produktionssoftwarelizenzen.

(c) Standardlizenz. Wenn der Lizenznehmer eine Produktionssoftwarelizenz für die Standardversion der Software erworben hat, gewährt Adobe dem Lizenznehmer das Recht, eine VM-Instanz für jede vom Lizenznehmer erworbene gültige Lizenz der Produktionssoftware auszuführen, solange die Anzahl der einer derartigen virtuellen Maschine zugewiesenen virtuellen Kerne/virtuellen Prozessoren höchstens zwei (2) beträgt und der Lizenznehmer eine gültige Lizenz erworben hat. Zur Klarstellung wird darauf hingewiesen, dass jede Produktionssoftwarelizenz für höchstens eine VM-Instanz gilt, sofern die Anzahl der einer derartigen virtuellen Maschine zugewiesenen virtuellen Kerne/virtuellen Prozessoren höchstens zwei beträgt. Wenn der Lizenznehmer beispielsweise 5 virtuelle Kerne/virtuelle Prozessoren für eine VM-Instanz verwendet, benötigt er drei (3) Produktionssoftwarelizenzen.

3.1.2.2 Lizenz für virtuelle Maschine auf Basis der Rechenleistung.

(a) Unternehmenslizenz. Wenn der Lizenznehmer eine Produktionssoftwarelizenz für die Unternehmensversion der Software erworben hat, gewährt Adobe dem Lizenznehmer das Recht, die Software für eine VM-Instanz auszuführen, solange die in Gigahertz (GHz) gemessene Rechenleistung derartiger VM-Instanzen höchstens 16 Gigahertz (GHz) beträgt. Zur Klarstellung wird darauf hingewiesen, dass die Mindestzahl der Produktionssoftwarelizenzen, die der Lizenznehmer für eine VM-Instanz erwerben muss, der Rechenleistung der VM-Instanzen in Gigahertz (GHz) dividiert durch 16 und gerundet auf die nächste ganze Zahl entspricht, wenn die Division durch 16 keine ganze Zahl ergibt.

(b) Standardlizenz. Wenn der Lizenznehmer die Produktionssoftwarelizenzen für die Standardversion der Software erworben hat, gewährt Adobe dem Lizenznehmer das Recht, die Software für eine VM-Instanz auszuführen, solange die in Gigahertz (GHz) gemessene Rechenleistung derartiger VM-Instanzen höchstens 5 Gigahertz (GHz) beträgt. Jede Produktionssoftwarelizenz gilt für höchstens eine VM-Instanz, sofern die entsprechende Instanz eine Rechenleistung von höchstens 5 GHz aufweist. Wenn die VM-Instanz z. B. eine Rechenleistung von 7 GHz aufweist, kann der Lizenznehmer nicht nur eine Produktionssoftwarelizenz verwenden. Der Lizenznehmer könnte zwei (2) VM-Instanzen mit 4 GHz und 3 GHz erstellen, für die zwei (2) Produktionssoftwarelizenzen, d. h. eine für jede VM-Instanz, erforderlich wären.

Wenn der Lizenznehmer zur Ermittlung der Gesamtrechenleistung für eine VM-Instanz Hilfe benötigt, kann er sich unter http://www.adobe.com/go/VM_Licensing_Contact_de an Adobe wenden.

3.1.3 Wenn der Lizenznehmer eine oder mehrere Produktionssoftwarelizenz(en) gemäß obiger Ziffer 3.1.1 erwirbt, erteilt Adobe dem Lizenznehmer auch das Recht, die Software als Entwicklungssoftware gemäß Ziffer 3.2 zu installieren und zu verwenden.

3.2 Entwicklungssoftwarelizenz. Diese Ziffer 3.2 gilt nur, wenn der Lizenznehmer eine oder mehrere Produktionssoftwarelizenz(en) erworben hat.

3.2.1 Entwicklungssoftware. Für jede vom Lizenznehmer erworbene Produktionssoftwarelizenz gewährt Adobe dem Lizenznehmer das Recht, die Software als Entwicklungssoftware auf einem Server zu installieren und zu verwenden. Der Lizenznehmer muss das Recht zur Installation oder Nutzung der Software als Entwicklungssoftware auf mehr als einem Server separat erwerben. Zusätzlich zu den anderen hierin enthaltenen Bestimmungen ist die Entwicklungssoftwarelizenz des Lizenznehmers darauf beschränkt, die Software ausschließlich in der technischen Umgebung des Lizenznehmers zu Test-, Entwicklungs- und Bereitstellungszwecken zu verwenden, wobei der Zugriff auf die Software und ihre Nutzung nur autorisierten Benutzern über das interne Netzwerk des Lizenznehmers gestattet ist.

3.2.2 Beschränkungen für Entwicklungssoftware. Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, (a) die Entwicklungssoftware in einem Anwendungseinsatz in einer Live- oder Bereitschaftsproduktionsumgebung einschließlich einer Umgebung, auf die Endbenutzer zugreifen, einschließlich Server, Arbeitsstationen, Kioske oder mobiler Rechner zu verwenden oder (b) die Entwicklungssoftware zur Bereitstellung von Anwendungen, auf die Endbenutzer zugreifen, zu nutzen. UNBESCHADET ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGS WIRD DIE ENTWICKLUNGS SOFTWARE DEM LIZENZNEHMER VON ADOBE „WIE BESEHEN“ ÜBERLASSEN, UND ADOBE ÜBERNIMMT KEINERLEI GEWÄHRLEISTUNG ODER HAFTUNG GEGENÜBER DEM LIZENZNEHMER.

3.3 Entwicklersoftwarelizenz. Diese Ziffer 3.3 gilt nur, wenn der Lizenznehmer eine gültige Entwicklersoftwarelizenz erworben hat.

3.3.1 Entwicklersoftware. Adobe gewährt dem Lizenznehmer eine Lizenz zur Installation und Nutzung der Entwicklersoftware auf einer Computer-Arbeitsstation. Der Lizenznehmer muss das Recht zur Installation oder Nutzung der Software als Entwicklersoftware auf mehr als einer Arbeitsstation separat erwerben. Zusätzlich zu den anderen hierin enthaltenen Bestimmungen ist die Lizenz des Lizenznehmers für die Entwicklersoftware darauf beschränkt, die Software ausschließlich in der technischen Umgebung des Lizenznehmers zu Test- und Entwicklungszwecken zu verwenden. Diese Lizenz wird nicht für Bereitstellungs- oder Live- oder Bereitschaftsproduktionszwecke eingeräumt.

3.3.2 Beschränkungen für Entwicklersoftware. Der Lizenznehmer ist nicht berechtigt, (a) die Entwicklersoftware in einem Anwendungseinsatz in einer Live- oder Bereitschaftsproduktionsumgebung einschließlich einer Umgebung, auf die Endbenutzer zugreifen, einschließlich Server, Arbeitsstationen, Kioske oder mobiler Rechner zu verwenden, (b) auf die Entwicklersoftware von mehr als zwei IP-Adressen

zu einem gegebenen Zeitpunkt zuzugreifen oder (c) die Entwicklersoftware zur Bereitstellung von Anwendungen, auf die Endbenutzer zugreifen, zu nutzen. UNBESCHADET ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGS WIRD DIE ENTWICKLERSOFTWARE DEM LIZENZNEHMER VON ADOBE „WIE BESEHEN“ ÜBERLASSEN, UND ADOBE ÜBERNIMMT KEINERLEI GEWÄHRLEISTUNG ODER HAFTUNG GEGENÜBER DEM LIZENZNEHMER.

4. Testsoftware und nicht für den Weiterverkauf bestimmte Software.

4.1 Testsoftware. Diese Ziffer 4.1 gilt nur dann, wenn der Lizenznehmer im Besitz einer gültigen Lizenz für die Bewertung von Software in Form einer Testsoftware ist, die Adobe separat schriftlich eingeräumt hat oder die sich aus dem vom Lizenznehmer für die Installation der Software verwendeten Lizenzschlüssel ergibt.

4.1.1 Lizenz. Der Lizenznehmer darf (a) die Testsoftware auf Computern innerhalb des internen Netzwerks des Lizenznehmers installieren und (b) die Nutzung der Testsoftware (sowie elektronischer Dokumente, Inhalte und anderer Materialien, die mit der Testsoftware erzeugt oder verarbeitet werden) innerhalb des internen Netzwerks des Lizenznehmers nur autorisierten Benutzern gestatten, die die Testsoftware nicht zur Erwirtschaftung von Umsätzen, für gewerbliche Tätigkeiten oder für andere produktive Geschäftszwecke, sondern ausschließlich als Entscheidungshilfe im Hinblick auf den Erwerb einer Lizenz der Software nutzen. Dem Lizenznehmer ist es nicht gestattet, die Testsoftware (einschließlich der damit erzielten Arbeitsergebnisse) unmittelbar oder mittelbar mit Produktionssoftware oder Entwicklungssoftware (oder den mit einer solchen Software erzielten Arbeitsergebnissen) zu nutzen.

4.1.2 Einschränkungen. Das Recht des Lizenznehmers, gemäß dieser Ziffer 4.1 Testsoftware zu installieren und zu nutzen, erlischt unverzüglich, sobald das erste der nachfolgend genannten Ereignisse eintritt: (a) Ablauf des dreißigtägigen (30-tägigen) Testzeitraums, der am Tag der Lieferung oder Bereitstellung der Testsoftware durch Adobe beginnt, oder (b) Erwerb einer Lizenz für eine Produktionsversion dieser Software durch den Lizenznehmer. Adobe behält sich das Recht vor, die Lizenz des Lizenznehmers für die Nutzung der Testsoftware jederzeit nach eigenem Ermessen zu kündigen. Der Lizenznehmer verpflichtet sich, die ihm überlassene Testsoftware bei Kündigung dieses Vertrags, gleich aus welchem Grund, zurückzugeben oder zu vernichten. Soweit Bestimmungen in dieser Ziffer 4.1 mit anderen Bestimmungen dieses Vertrags unvereinbar sind, hat Ziffer 4.1 hinsichtlich der Testsoftware Vorrang vor den entsprechenden anderen Bestimmungen, jedoch nur soweit dies zur Lösung der Unvereinbarkeit erforderlich ist.

DER LIZENZNEHMER ERKLÄRT, DASS IHM BEKANNT IST, DASS DIE TESTSOFTWARE GGF. (c) EINEN EINGESCHRÄNKTEN FUNKTIONSUMFANG AUFWEIST, (d) NUR FÜR EINEN BESTIMMTEN ZEITRAUM FUNKTIONIERT ODER (e) ANDEREN EINSCHRÄNKUNGEN UNTERLIEGT, DIE IN EINER VOLLVERSION DER SOFTWARE NICHT VORLIEGEN. UNBESCHADET ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGS WIRD DIE TESTSOFTWARE DEM LIZENZNEHMER VON ADOBE „WIE BESEHEN“ ÜBERLASSEN, UND ADOBE ÜBERNIMMT KEINERLEI GEWÄHRLEISTUNG ODER HAFTUNG GEGENÜBER DEM LIZENZNEHMER.

4.2 Nicht zum Wiederverkauf bestimmte Software. Diese Ziffer 4.2 gilt nur dann, wenn der Lizenznehmer im Besitz einer gültigen Lizenz für die Bewertung von Software in Form einer nicht zum Wiederverkauf bestimmten Software ist, die Adobe separat schriftlich eingeräumt hat oder die sich aus dem vom Lizenznehmer für die Installation der Software verwendeten Lizenzschlüssel ergibt.

4.2.1 Lizenz. Der Lizenznehmer darf (a) die nicht zum Wiederverkauf bestimmte Software auf Computern innerhalb des internen Netzwerks des Lizenznehmers installieren und (b) die Nutzung der nicht zum Wiederverkauf bestimmten Software (sowie elektronischer Dokumente, Inhalte und anderer Materialien, die mit der nicht zum Wiederverkauf bestimmten Software erzeugt oder verarbeitet werden) innerhalb des internen Netzwerks des Lizenznehmers nur autorisierten Nutzern gestatten, die die nicht zum Wiederverkauf bestimmte Software nicht zur Erwirtschaftung von Umsätzen, für gewerbliche Tätigkeiten oder für andere produktive Geschäftszwecke, sondern ausschließlich als Entscheidungshilfe im Hinblick auf den Erwerb einer Lizenz der nicht zum Wiederverkauf bestimmten Software nutzen. Dem Lizenznehmer ist es nicht gestattet, die nicht zum Wiederverkauf bestimmte Software (einschließlich der damit erzielten Arbeitsergebnisse) unmittelbar oder mittelbar mit Produktionssoftware oder Entwicklungssoftware (oder den mit einer solchen Software erzielten Arbeitsergebnissen) zu nutzen.

4.2.2 Einschränkungen. Adobe behält sich das Recht vor, die Lizenz des Lizenznehmers für die Nutzung der nicht zum Wiederverkauf bestimmten Software jederzeit und im eigenen Ermessen zu kündigen. Der Lizenznehmer verpflichtet sich, die Kopie der nicht zum Wiederverkauf bestimmten Software des

Lizenznehmers bei Kündigung dieses Vertrags, gleich aus welchem Grunde, zu vernichten. Soweit Bestimmungen in diesem Abschnitt 4.2 mit anderen Bestimmungen oder Vereinbarungen dieses Vertrags unvereinbar sind, hat Abschnitt 4.2 hinsichtlich der nicht zum Wiederverkauf bestimmten Software Vorrang vor den entsprechenden anderen Bestimmungen, jedoch nur soweit dies zur Lösung der Unvereinbarkeit erforderlich ist. UNBESCHADET ANDERSLAUTENDER BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGS WIRD DIE ENTWICKLUNGS SOFTWARE DEM LIZENZNEHMER VON ADOBE „WIE BESEHEN“ ÜBERLASSEN, UND ADOBE ÜBERNIMMT KEINERLEI GEWÄHRLEISTUNG ODER HAFTUNG GEGENÜBER DEM LIZENZNEHMER.

5. Rechte an geistigem Eigentum.

Die Software und alle Kopien, die der Lizenznehmer gemäß der von Adobe eingeräumten Lizenz herstellen darf, sind geistiges Eigentum von Adobe Systems Incorporated und ihren Lieferanten. Struktur, Organisation und Code der Software stellen wertvolle Betriebsgeheimnisse und vertrauliche Informationen von Adobe Systems Incorporated und ihren Lieferanten dar. Die Software ist urheberrechtlich unter anderem nach dem Urheberrechtsschutzgesetz der Vereinigten Staaten, den Bestimmungen internationaler Abkommen und den anwendbaren Gesetzen in dem Land, in dem sie verwendet wird, geschützt. Soweit nicht in diesem Vertrag ausdrücklich etwas anders vereinbart ist, werden dem Lizenznehmer durch diesen Vertrag keine Rechte am geistigen Eigentum an der Software eingeräumt. Alle nicht ausdrücklich gewährten Rechte bleiben Adobe vorbehalten.

6. Updates.

Handelt es sich bei der Software um ein Upgrade oder Update einer früheren Version der Software, muss der Lizenznehmer im Besitz einer gültigen Lizenz für diese frühere Version sein, um das Upgrade oder Update nutzen zu dürfen. Alle Upgrades und Updates werden dem Lizenznehmer vorbehaltlich der Bestimmungen dieses Vertrags in Form eines Lizenztausches geliefert. Der Lizenznehmer bestätigt, dass er durch Nutzung eines Upgrades oder Updates freiwillig sein Recht aufgibt, eine frühere Version der Software zu nutzen. In Ausnahmefällen darf der Lizenznehmer auf seinen Computern installierte frühere Versionen der Software für einen angemessenen Zeitraum (längstens jedoch für neunzig (90) Tage), nachdem der Lizenznehmer das Upgrade oder Update erhalten hat, weiterverwenden, um dem Lizenznehmer die Umstellung auf das Upgrade oder Update zu erleichtern. Dies gilt unter der Voraussetzung, dass das Recht des Lizenznehmers auf solche Parallelinstallationen keine Erhöhung oder Erweiterung der Anzahl der Kopien, der lizenzierten Mengen oder des Nutzungsumfangs darstellt, die bzw. der dem Lizenznehmer gemäß diesem Vertrag gewährt werden. Etwaige Verpflichtungen von Adobe zur Unterstützung früherer Versionen während der Lizenzlaufzeit können mit der Verfügbarkeit dieses Updates enden.

7. GEWÄHRLEISTUNG.

7.1 Beschränkte Gewährleistung. Sofern in Ziffer 13 und 15 nichts anderes bestimmt ist, gewährleistet Adobe dem Lizenznehmer, dass die Leistung der Software für die Dauer von neunzig (90) Tagen nach Versand der Software im Wesentlichen der Dokumentation entspricht, sofern sie auf dem empfohlenen Betriebssystem und der entsprechenden Plattform und Hardwarekonfiguration ausgeführt wird. Geringfügige Abweichungen von den Beschreibungen in der Dokumentation begründen keinen Gewährleistungsanspruch. DIESE BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG GILT NICHT FÜR TESTSOFTWARE (WIE IN ZIFFER 4 IDENTIFIZIERT), NICHT ZUM WIEDERVERKAUF BESTIMMTE SOFTWARE (WIE IN ZIFFER 4 IDENTIFIZIERT), VORABVERSIONEN VON SOFTWARE (WIE IN ZIFFER 14 IDENTIFIZIERT), ENTWICKLUNGS SOFTWARE, MUSTER-ANWENDUNGSCODE, KORREKTURSOFTWARE, IN ANDERE FORMATE KONVERTIERTE SCHRIFTTYPENSOFTWARE ODER SOFTWARE, DIE VOM LIZENZNEHMER AUF EINE WEISE GEÄNDERT WURDE, DIE ZU DEFECTEN GEFÜHRT HAT. Alle Gewährleistungsansprüche müssen innerhalb der oben beschriebenen Frist von neunzig (90) Tagen geltend gemacht werden. Entspricht die Leistung der Software nicht im Wesentlichen den vorstehenden Gewährleistungen, beschränken sich die Gesamthaftung von Adobe und ihren Tochter- und Schwesterorganisationen und die ausschließlichen Ansprüche des Lizenznehmers nach Wahl von Adobe auf den Ersatz der Software oder die Rückerstattung der an Adobe für die Software gezahlten Lizenzgebühr, wobei in diesem Fall die Lizenz für die jeweilige Software mit der Rückerstattung erlischt. DIE IN DIESER ZIFFER BESCHRIEBENE BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG GEWÄHRT DEM LIZENZNEHMER SPEZIELLE RECHTE. DEM LIZENZNEHMER STEHEN MÖGLICHERWEISE WEITERE RECHTE ZU, DIE JE NACH RECHTSORDNUNG VARIIEREN.

7.2 HAFTUNGSAUSSCHLUSS. DIE VORSTEHENDE BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG IST DIE EINZIGE GEWÄHRLEISTUNG, DIE ADOBE UND IHRE TOCHTER- UND SCHWESTERORGANISATIONEN ÜBERNEHMEN, UND STELLT DEN EINZIGEN GEWÄHRLEISTUNGSANSPRUCH GEGENÜBER ADOBE, IHREN TOCHTER- UND SCHWESTERORGANISATIONEN ODER IHREN LIEFERANTEN BEI EINER GEWÄHRLEISTUNGSVERLETZUNG DAR. ADOBE UND IHRE TOCHTER- UND SCHWESTERORGANISATIONEN UND LIEFERANTEN STELLEN DIE SOFTWARE „WIE BESEHEN“ UND MIT ALLEN MÄNGELN ZUR VERFÜGUNG UND SCHLIESSEN AUSDRÜCKLICH SÄMTLICHE ANDEREN GEWÄHRLEISTUNGEN, ZUSAGEN, BESTIMMUNGEN ODER BEDINGUNGEN AUSDRÜCKLICHER ODER STILLSCHWEIGENDER NATUR AUS, DIE ENTWEDER AUS EINER GESCHÄFTSBEZIEHUNG ODER EINEM HANDELSBRAUCH ENTSTEHEN ODER AUS GESETZLICHEN, GEWOHNHEITSRECHTLICHEN ODER ANDEREN VORSCHRIFTEN ABGELEITET WERDEN, INSBESONDERE HINSICHTLICH LEISTUNG, SICHERHEIT, RECHTSMÄNGELFREIHEIT, INTEGRIERUNG, MARKTGÄNGIGKEIT, UNGESTÖRTEN BESITZES, ZUFRIEDENSTELLENDER QUALITÄT ODER EIGNUNG FÜR BESTIMMTE ZWECKE. AUSGENOMMEN HIERVON SIND VORSTEHENDE BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG SOWIE JEGLICHE GEWÄHRLEISTUNG, ZUSAGE, BEDINGUNG ODER BESTIMMUNG, DIE AUFGRUND DER AUF DEN LIZENZNEHMER ANWENDBAREN GESETZE DER RECHTSORDNUNG DES LIZENZNEHMERS NICHT AUSGESCHLOSSEN ODER EINGESCHRÄNKT WERDEN KANN ODER DARF. DIESER GEWÄHRLEISTUNGSAUSSCHLUSS IST IN BESTIMMTEN RECHTSORDNUNGEN MÖGLICHERWEISE UNWIRKSAM. Die Bestimmungen von Ziffer 7.2 und Ziffer 8 gelten auch nach Ablauf dieses Vertrags, unabhängig davon, aus welchem Grund der Vertrag endet. Dies bedeutet aber nicht, dass die Software nach Ablauf dieses Vertrags noch weiter verwendet werden dürfte bzw. die Nutzungsrechte die Beendigung des Vertrags überdauern würden.

8. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG.

MIT AUSNAHME DER AUSSCHLIESSLICHEN OBEN BESCHRIEBENEN RECHTSBEHELFE UND SOFERN NICHT ABWEICHEND IN ZIFFER 13 UND 15 GEREGLT, ÜBERNEHMEN ADOBE UND IHRE LIEFERANTEN KEINE HAFTUNG FÜR VERLUST, SCHÄDEN, ANSPRÜCHE ODER KOSTEN JEDLICHER ART, EINSCHLIESSLICH FOLGESCHÄDEN, INDIREKTER ODER ZUFÄLLIGER SCHÄDEN, ENTGANGENER GEWINNE ODER ERSPARNISSE, AUFGRUND VON BETRIEBSSTILLSTAND, PERSONENSCHÄDEN ODER MANGELNDER SORGFALT ENTSTANDENER SCHÄDEN, ODER ANSPRÜCHE DRITTER, AUCH WENN EIN VERTRETER VON ADOBE ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER VERLUSTE, SCHÄDEN, ANSPRÜCHE ODER KOSTEN UNTERRICHTET WAR. DIE VORSTEHENDEN EINSCHRÄNKUNGEN UND AUSSCHLÜSSE GELTEN SOWEIT NACH ANWENDBAREM RECHT IN DER RECHTSORDNUNG DES LIZENZNEHMERS ZULÄSSIG. DIE GESAMTE HAFTUNG VON ADOBE UND IHREN TOCHTER- UND SCHWESTERORGANISATIONEN UND LIEFERANTEN IM RAHMEN DIESES VERTRAGS IST AUF DEN BETRAG BEGRENZT, DER GEGEBENENFALLS FÜR DIE SOFTWARE ENTRICHTET WURDE. DIESE EINSCHRÄNKUNG GILT SELBST FÜR DEN FALL EINER GRUNDLEGENDEN ODER WESENTLICHEN VERTRAGSVERLETZUNG ODER EINER VERLETZUNG GRUNDLEGENDER ODER WESENTLICHER BESTIMMUNGEN DIESES VERTRAGES. DIESE HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG IST IN BESTIMMTEN BUNDESSTAATEN UNTER UMSTÄNDEN UNGÜLTIG. Nicht beschränkt wird im Rahmen dieses Vertrags die Haftung von Adobe im Falle von Tod oder Körperverletzung, wenn dies auf Fahrlässigkeit oder arglistige Täuschung seitens Adobe zurückzuführen ist. Adobe handelt im Namen ihrer Tochter- und Schwesterorganisationen und Lieferanten zu dem Zweck, Verpflichtungen, Garantien und Haftung abzulehnen, auszuschließen und einzuschränken, jedoch nicht in anderer Hinsicht und für andere Zwecke. Weitere Angaben sind ggf. in den länderspezifischen Informationen am Ende dieses Vertrags zu finden oder bei der Kundendienstabteilung von Adobe erhältlich.

9. Anwendbares Recht.

Dieser Vertrag, jeder hiernach abgeschlossene Geschäftsvorgang und alle Fragen aufgrund von oder in Zusammenhang mit diesem Vertrag (einschließlich in Bezug auf dessen Gültigkeit und Auslegung) werden gemäß dem materiellen Recht geregelt, umgesetzt und ausgelegt, das wie folgt gilt: (a) im US-Bundesstaat Kalifornien, wenn Sie eine Softwarelizenz in den Vereinigten Staaten von Amerika, Kanada oder Mexiko erwerben; (b) in Japan, wenn Sie eine Softwarelizenz in Japan erwerben; (c) in Singapur, wenn Sie eine Softwarelizenz erwerben und sich in einem Mitgliedsland der Vereinigung südostasiatischer Staaten, in Festlandchina, in der Sonderverwaltungszone Hongkong, in der Sonderverwaltungszone Macao, in Taiwan oder in der Republik Korea befinden; oder (d) in England, wenn Sie eine Softwarelizenz in einem Land außerhalb der oben genannten Länder erwerben. Nicht ausschließlicher Gerichtsstand für sämtliche Streitigkeiten, die sich aus diesem Vertrag ergeben, sind die jeweils zuständigen Gerichte im Bezirk Santa Clara,

Kalifornien (bei Anwendbarkeit kalifornischen Rechts); das Bezirksgericht Tokio, Japan (bei Anwendbarkeit japanischen Rechts); und die zuständigen Gerichte in London, England (bei Anwendbarkeit englischen oder walisischen Rechts). Falls das Recht Singapurs gilt, werden alle Streitigkeiten aus diesem Vertrag, einschließlich aller Fragen bezüglich seiner Existenz, Gültigkeit oder Kündigung, gemäß der jeweils geltenden Schiedsgerichtsordnung (diese Schiedsgerichtsordnung gilt als durch Bezugnahme in diesen Paragraphen aufgenommen) des internationalen Schiedsgerichts in Singapur durch ein Schiedsverfahren in Singapur endgültig beigelegt. Es wird ein von beiden Vertragsparteien gemeinsam gewählter Schiedsrichter eingesetzt. Wird der Schiedsrichter nicht innerhalb von dreißig (30) Tagen ab der schriftlichen Anfrage durch eine Partei zur Einleitung eines Schiedsverfahrens ausgewählt, ist die Auswahl des Schiedsrichters vom Vorsitzenden des internationalen Schiedsgerichts in Singapur zu treffen. Die Sprache des Schiedsverfahrens ist Englisch. Unbeschadet etwaiger Bestimmungen dieses Vertrags können Adobe oder Sie einen beliebigen anderen Richter, Verwaltungsbeamten oder eine andere Behörde mit jeglichen anderen Maßnahmen betrauen, einschließlich einstweiliger Verfügungen, effektiver Vertragserfüllung oder anderer billigkeitsrechtlicher Ansprüche, bevor rechtliche bzw. Schiedsverfahren eingeleitet werden oder während diese stattfinden, um die Rechte und Interessen der jeweiligen Partei zu schützen oder bestimmte Bedingungen durchzusetzen, die für vorläufige Rechtsbehelfe in Frage kommen.

Dieser Vertrag unterliegt weder (e) den Kollisionsnormen jedweder Rechtsordnung noch (f) dem Übereinkommen der Vereinten Nationen über Verträge über den internationalen Warenkauf oder dem (g) US-amerikanischen Software-Lizenzgesetz UCIT, deren Anwendung hiermit ausdrücklich ausgeschlossen wird.

10. Allgemeine Bestimmungen.

Wenn eine Bestimmung dieses Vertrages für nichtig und undurchführbar erachtet wird, ist die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen dieses Vertrages hiervon nicht betroffen, der ansonsten gemäß seinen Bestimmungen gültig und durchführbar bleibt. Lizenzen für Updates und Upgrades können dem Lizenznehmer von Adobe zu erweiterten oder anderen Bedingungen gewährt werden. Die englische Version dieses Vertrags hat bei der Interpretation und Auslegung dieses Vertrags Vorrang. Dieser Vertrag enthält die Gesamtheit aller Vereinbarungen zwischen Adobe und dem Lizenznehmer hinsichtlich der Software und ersetzt alle früheren Erklärungen, Diskussionen, Verpflichtungen, Mitteilungen oder Werbemaßnahmen in Bezug auf die Software.

11. Hinweis für US-Regierungsbehörden als Endbenutzer.

11.1 Handelswaren. Die Software und die Dokumentation sind „Handelswaren“ im Sinne von 48 C.F.R. Abschnitt 2.101, bestehend aus „kommerzieller Computersoftware“ und „Dokumentation für kommerzielle Computersoftware“ im Sinne von 48 C.F.R. Abschnitte 12.212 bzw. 48 C.F.R. Abschnitt 227.7202. Gemäß 48 C.F.R. Abschnitt 12.212 bzw. 48 C.F.R. Abschnitt 227.7202-1 bis 227.7202-4 wird die Lizenz für die kommerzielle Computersoftware und die Dokumentation für kommerzielle Computersoftware US-Behörden als Endverbraucher (a) nur als Handelsware und (b) nur mit denjenigen Rechten gewährt, die auch für alle anderen Endverbraucher gemäß den Bestimmungen dieses Vertrags gelten. Unveröffentlichte Rechte nach den Urheberrechtsgesetzen der Vereinigten Staaten von Amerika vorbehalten. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110-2704, USA.

11.2 Lizenzierung von Adobe-Technologie an US-Regierungsbehörden. Der Lizenznehmer erklärt, dass die Lizenz für die Adobe Software, soweit diese zum Erwerb durch die US-Regierung oder in deren Auftrag vergeben wird, gemäß den Bestimmungen von 48 C.F.R. Abschnitt 12.212 (für zivile Behörden) und 48 C.F.R. Abschnitte 227-7202-1 und 227-7202-4 (für das Verteidigungsministerium) gewährt wird. Im Hinblick auf US-Behörden als Endbenutzer verpflichtet sich Adobe, alle Gleichstellungsgesetze einschließlich ggf. der Bestimmungen von Rechtsverordnung 11246, Abschnitt 402 des Gesetzes zur Unterstützung der Wiedereingliederung von Vietnam-Veteranen von 1974 in der jeweils geltenden Fassung (38 USC 4212) sowie Abschnitt 503 des Rehabilitationsgesetzes 1973 in der jeweils geltenden Fassung sowie die Bestimmungen von 41 C.F.R. Teil 60-1 bis 60-60, 60-250 und 60-741 zu beachten. Die in dem vorstehenden Satz zu Gleichstellungsgesetzen enthaltene Klausel sowie die entsprechenden Bestimmungen sind durch Bezugnahme Bestandteil dieses Vertrags.

12. Einhaltung von Lizenzen.

Adobe kann auf eigene Kosten höchstens einmal alle zwölf (12) Monate einen unabhängigen Dritten oder Adobes internen Prüfer beauftragen, die Anzahl der Kopien und Installationen sowie die Nutzung der jeweils beim Lizenznehmer vorhandenen Software zu überprüfen. Derartige Überprüfungen sind mit einer Frist von mindestens sieben (7) Werktagen anzukündigen, werden während der normalen Geschäftszeiten in den Räumlichkeiten des Lizenznehmers durchgeführt und dürfen den Geschäftsbetrieb des Lizenznehmers nicht unnötig stören. Auf Verlangen des Lizenznehmers schließen Adobe (bzw. ihre externen Prüfer) vor Beginn der Prüfung eine wirtschaftlich angemessene Geheimhaltungsvereinbarung mit dem Lizenznehmer. Ergibt die Prüfung, dass der Lizenznehmer die lizenzierte Anzahl der Kopien der Software überschreitet oder die Software vertragswidrig einsetzt oder verwendet, wofür eine zusätzliche Gebühr fällig wäre, zahlt der Lizenznehmer Adobe die betreffenden Gebühren für die zusätzlichen Nutzungsrechte oder Kopien innerhalb von dreißig (30) Tagen nach dem Datum der Rechnung. Die insoweit nachzuzahlenden Gebühren werden auf der Grundlage der dann geltenden länderspezifischen Preislisten berechnet. Überschreiten die nachzuzahlenden Gebühren 5 % der gemäß diesem Vertrag zu zahlenden Gesamtgebühren, ist der Lizenznehmer verpflichtet, die unbezahlten Gebühren zu bezahlen und die angemessenen Überprüfungskosten von Adobe zu übernehmen. Diese Ziffer gilt über die Beendigung dieses Vertrags durch Zeitablauf oder Kündigung hinaus für einen Zeitraum von zwei (2) Jahren.

13. Besondere Bestimmungen und Ausnahmen.

Diese Ziffer enthält Sonderbestimmungen in Bezug auf bestimmte Komponenten der Software sowie einige bedingte Ausnahmen zu den obigen Vertragsbestimmungen. Soweit Regelungen in dieser Ziffer in Widerspruch mit anderen Bestimmungen dieses Vertrags stehen, treten die Regelungen dieser Ziffer an die Stelle der entsprechenden anderen Bestimmung.

13.1 Keine Beeinträchtigung, EU-Bestimmungen.

13.1.1 Dieser Vertrag darf die gesetzlichen Rechte einer Partei nicht beeinträchtigen, einschließlich Parteien, die als Verbraucher handeln. Für Verbraucher in Neuseeland, die die Software für persönliche Zwecke (nicht für geschäftliche Zwecke) erhalten, unterliegt dieser Vertrag beispielsweise den Bestimmungen des „Consumer Guarantees Act“ (Verbraucherschutzgesetz).

13.1.2 Wenn Sie die Software in der Europäischen Union (EU) erworben haben, Ihren gewöhnlichen Aufenthalt in der EU haben und ein Konsument sind (d. h. wenn Sie die Software zu persönlichen, nicht geschäftlichen Zwecken verwenden), gilt Ziffer 7 (Beschränkte Gewährleistung) bezüglich des Erwerbs und der Verwendung der Software durch Sie nicht. Stattdessen gewährleistet Adobe für einen Zeitraum von 2 Jahren ab dem Erwerb, dass die Software die in der Dokumentation beschriebenen Funktionalitäten („die vereinbarten Funktionalitäten“) bereitstellt, wenn sie mit der empfohlenen Hardwarekonfiguration betrieben wird. Geringfügige Abweichungen von den vereinbarten Funktionen begründen keine Gewährleistungsansprüche. DIESE GEWÄHRLEISTUNG GILT NICHT FÜR SOFTWARE, DIE SIE ALS VORAB- ODER TESTVERSIONEN, STARTSOFTWARE ODER PRODUKTMUSTER VERWENDEN, ODER FÜR SCHRIFTTYPENSOFTWARE ODER FÜR SOFTWARE, DIE AUFGRUND VON ÄNDERUNGEN, DIE SIE VORGENOMMEN HABEN, NICHT FUNKTIONIERT. Zur Geltendmachung von Gewährleistungsansprüchen müssen Sie den Kundendienst von Adobe während dieses Zeitraums von 2 Jahren benachrichtigen und einen Kaufbeleg für die Software vorlegen. Adobe teilt Ihnen dann mit, ob die Software einen Defekt aufweist oder ob der Fehler auf eine unsachgemäße Installation durch Sie zurückzuführen ist (in diesem Fall erhalten Sie von Adobe Unterstützung). Wenn die Software einen Defekt aufweist, können Sie bei Adobe eine Rückerstattung oder eine reparierte oder Ersatzkopie der Software beantragen. Entsprechenden Anträgen ist ein Kaufbeleg beizulegen. Wenn Ihr Gewährleistungsanspruch berechtigt ist, erhalten Sie von Adobe eine reparierte oder Ersatzkopie der Software, sofern dies Adobe angemessen erscheint. Anderenfalls erhalten Sie von Adobe eine Rückerstattung. Wenn Sie Fragen zur Gewährleistung haben, setzen Sie sich bitte mit dem Kundendienst von Adobe in Verbindung.

Die Bestimmungen gemäß Ziffer 8 (Haftungsbeschränkung) gelten auch weiterhin für alle Gewährleistungsansprüche, die Sie im Zusammenhang mit der Verwendung der Software stellen. Ungeachtet dessen haftet Adobe für unmittelbare Schäden, die im Falle einer Verletzung dieses Vertrags durch Adobe angemessenerweise vorhersehbar sind. Es empfiehlt sich, alle zur Vermeidung oder Minderung von Schäden angemessenen Maßnahmen zu ergreifen, insbesondere das Erstellen von Sicherungskopien der Software und Ihrer Computerdaten.

In diesem Vertrag und insbesondere in Ziffer 13.1.2 werden die Rechte (einschließlich der gesetzlichen Rechte) beschrieben, die Ihnen im Falle von Schwierigkeiten bei der Verwendung der Software zustehen. Wenn die Ihnen gesetzlich zustehenden Rechte über die hierin beschriebenen Rechte hinausgehen, gelten die Ihnen gesetzlich zustehenden Rechte.

13.1.3 Keine in diesem Vertrag enthaltene Bestimmung (einschließlich Ziffer 2.6.1) schränkt ein nicht verzichtbares Recht auf Dekompilierung der Software ein, das Ihnen nach geltendem Recht unter Umständen zusteht. Wenn Sie beispielsweise in der Europäischen Union (EU) ansässig sind, können Sie unter bestimmten Bedingungen laut geltendem Recht berechtigt sein, die Software zu dekompile, wenn dies erforderlich ist, um Interoperabilität zwischen der Software und einem anderen Softwareprogramm herzustellen, und Sie zuerst bei Adobe die dazu notwendigen Informationen angefordert haben und Adobe Ihnen entsprechende Informationen nicht bereitgestellt hat. Eine derartige Dekompilierung darf nur von Ihnen oder von jemandem durchgeführt werden, der berechtigt ist, eine Kopie der Software in Ihrem Namen zu verwenden. Adobe ist berechtigt, vor der Bereitstellung derartiger Informationen angemessene Bedingungen festzulegen. Alle von Adobe gemäß diesem Vertrag bereitgestellten oder von Ihnen erhaltenen Informationen dürfen von Ihnen nur zu den hierin aufgeführten Zwecken verwendet werden. Sie sind nicht berechtigt, diese Informationen an Dritte weiterzugeben bzw. dazu zu nutzen, um eine Software zu entwickeln, die dieser Software im Wesentlichen ähnlich ist, oder zu einem anderen Zweck zu verwenden, durch den das Urheberrecht von Adobe oder ihren Lizenzgebern verletzt wird.

14. Zusätzliche Bedingungen für die Vorabversion.

Wenn es sich bei der Software um eine unverkäufliche Vorabversion bzw. um Beta-Software handelt („Vorabversionssoftware“), gelten die Bedingungen dieser Ziffer. Die Vorabversionssoftware ist nicht das endgültige Produkt von Adobe und kann Fehler und Funktionsstörungen oder andere Probleme aufweisen, die zu einem System- oder Hardwareabsturz bzw. zu Datenverlust führen können. Möglicherweise wird die Vorabversionssoftware von Adobe nie kommerziell vertrieben. Wenn der Lizenznehmer die Vorabversionssoftware gemäß einem gesonderten schriftlichen Vertrag erhalten hat, wie z. B. dem Lizenzvertrag für Vorabversionen von Software von Adobe Systems Incorporated, unterliegt ihre Verwendung ebenfalls einem solchen Vertrag. Der Lizenznehmer muss alle Kopien der Vorabversionssoftware auf Aufforderung durch Adobe hin oder sofern Adobe diese Software öffentlich kommerziell anbietet (je nachdem, was zuvor eintritt), prompt vernichten oder zurückgeben. DIE NUTZUNG DER VORABVERSIONSSOFTWARE DURCH DEN LIZENZNEHMER ERFOLGT AUF SEIN EIGENES RISIKO. SIEHE ZIFFERN 7 UND 8 FÜR GEWÄHRLEISTUNGSBESCHRÄNKUNGEN UND HAFTUNGSBESCHRÄNKUNGEN, DIE FÜR VORABVERSIONSSOFTWARE GELTEN.

15. Vertragsdauer und Kündigung.

Dieser Vertrag gilt bis zu einer wesentlichen Vertragsverletzung durch den Lizenznehmer, bei der dieser Vertrag automatisch endet. Bei Beendigung dieses Vertrags, gleich aus welchem Grund, ist der Lizenznehmer verpflichtet, die Nutzung der Software einzustellen und die Software, Dokumentation und alle Kopien zu vernichten. Die Kündigung enthebt jedoch keine Partei von Pflichten, die vor der Kündigung entstanden sind. Die folgenden Ziffern gelten auch für die Zeit nach Beendigung des Vertrags: 1 (Definitionen), 5 (Geistige Eigentumsrechte), 7.2 (Haftungsausschluss), 8 (Haftungsbeschränkung), 9 (Geltendes Recht), 10 (Allgemeine Bestimmungen), 11 (Hinweise für staatliche US-Behörden als Endnutzer), 13 (Sonderbestimmungen und Ausnahmen), 15 (Vertragsdauer und Kündigung).

16. Drittbegünstigte.

Der Lizenznehmer bestätigt und erklärt, dass die Lizenzgeber von Adobe (und/oder Adobe selbst, wenn der Lizenznehmer die Software von Dritten und nicht von Adobe bezogen hat) als Drittbegünstigte dieses Vertrags das Recht haben, die Vertragspflichten hinsichtlich der jeweiligen Technologie des jeweiligen Lizenzgebers und/oder von Adobe geltend zu machen.

17. Software für Bildungseinrichtungen.

Wenn die mit diesem Vertrag bereitgestellte Software speziell für Bildungseinrichtungen bestimmt ist (also ausschließlich zur Verwendung durch Endbenutzer in Bildungseinrichtungen hergestellt und vertrieben wird), ist der Lizenznehmer nicht zur Nutzung der Software berechtigt, es sei denn, der Lizenznehmer gilt in seiner Rechtsordnung als Endbenutzer von Bildungseinrichtungen. Unter http://www.adobe.com/go/edu_purchasing_de finden Sie Informationen darüber, ob der Lizenznehmer die Bedingungen erfüllt. Um einen autorisierten Adobe-Händler für Bildungseinrichtungen in der Nähe des Lizenznehmers zu finden, besuchen Sie http://www.adobe.com/go/store_de, und klicken Sie auf den Link zum weltweiten Kauf von Adobe-Produkten.

18. Software Dritter.

Die Software kann ggf. Softwareprodukte Dritter beinhalten, für die unter Umständen andere Mitteilungspflichten bzw. zusätzliche Bedingungen und Bestimmungen gelten. Alle derartigen erforderlichen Vermerke und/oder zusätzlichen Bestimmungen für Software von Drittanbietern finden sich unter http://www.adobe.com/go/thirdparty_de (oder auf einer Nachfolgerseite) und werden durch Bezugnahme Bestandteil dieses Vertrags.

Für Fragen des Lizenznehmers zu diesem Vertrag oder für weitere Informationen von Adobe wenden Sie sich bitte an die Anschrift und Kontaktdaten, die zusammen mit dem Produkt für die Adobe-Niederlassung bekanntgegeben wurden, die für den Sitz des Lizenznehmers zuständig ist.

Adobe und ColdFusion sind eingetragene Marken bzw. Marken von Adobe Systems Incorporated in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer.

ソフトウェア使用許諾契約書（「本契約」）

お客様へ：本契約は、ここに規定するアドビのソフトウェアのインストールおよび使用に適用されます。ライセンシーは、本契約が、交渉を経てライセンシーにより署名される合意書面と同等のものであることに同意するものとします。ライセンシーは、このライセンス契約により拘束されることに同意する旨の確認ボタンをクリックすることにより、または本ソフトウェアをダウンロードし、コピーし、インストールし、もしくは使用することにより、本契約の全条件を受諾することとなります。本契約は、本ソフトウェアをインストールしたり使用したりする個人または法人、他の個人または法人に代わり本ソフトウェアをインストールし、使用する個人または法人（例えば、システムインテグレーター、コンサルタント、請負業者）に対して有効です。

お客様は、本契約の全部または一部の補足またはこれらに取って代わる別の書面による契約をアドビと締結する場合があります。

1. 定義

1.1 「アドビ」とは、本契約の第 9 条(a)項が適用される場合は、デラウェア州法人である、345 Park Avenue, San Jose, California 95110 の Adobe Systems Incorporated（アドビ システムズ社）を意味し、その他の場合は、アイルランドの法律に準拠して設立された法人であり、かつ、アドビ システムズ社の関連会社およびライセンシーである 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublin 24, Ireland の Adobe Systems Software Ireland Limited を意味します。

1.2 「認定ユーザー」とは、本ライセンシーの従業員または個人の契約者（たとえば、派遣社員）を意味します。

1.3 「コンピューター」とは、ハードウェアデバイス（サーバーを含みます）内にある 1 基以上の中央演算処理装置（以下、「CPU」といいます）であって、デジタルまたはこれに類似の形式で情報を受け取り、一連の指示に基づき特定の結果を得るためにその情報を操作するものを意味します。

1.4 「CPU」とは、コンピューター内のそれぞれ別個の中央演算処理装置（物理的）で、個々にソフトウェアを操作・実行するものを意味します。それぞれの CPU に 1 基以上のプロセッシングコアが含まれている場合があります。コンピューター内でソフトウェアを起動するコアの合計数はライセンス取得数を超過することはできず、(a) ライセンシーが実際にソフトウェアを起動する CPU コアの総数がそのコンピューター上のコアの総数を下回るようにコンピューターを設定（信頼性があり検証可能なハードウェアまたはソフトウェアのパーティション分割を使用）している場合はソフトウェアを実行しているコアの数、あるいは (b) コンピューター上の各物理 CPU (pCPU)に含まれているすべてのコアの合計の、いずれか多い方になります。次に本ソフトウェアを起動しているコアの総数を 4 で割り、商が整数でない場合は一番近い整数に四捨五入して、コンピューター内の CPU の総数を算出します。

たとえば本ソフトウェアを起動しているコアの総数が 12 基である場合、CPU の総数が 3 基となり、本ソフトウェアを起動しているコアの総数が 14 基である場合は CPU の総数が 4 基となります。

1.5 「開発者版ソフトウェア」とは、アプリケーションのローカルホスト開発向けにライセンス許諾された、最大 2 つのリモート IP アドレスから同時にアクセスできるソフトウェアを意味します。

1.6 「開発版ソフトウェア」とは、ライセンシーが製品版ソフトウェアの有効なライセンスに関連して本ソフトウェアを使用している場合に、(a) 内部開発および試験のため、および(b) ステージングサーバー上で使用するためにライセンス供与されたソフトウェアを意味します。いずれの場合も開発版ソフトウェアは、ライセンシーの内部ネットワーク上で認定ユーザーのみがアクセスできます。

1.7 「ステージングサーバー」とは、新しいアプリケーションあるいはアプリケーションの新しいバージョンについて、これらが実働環境、待機実稼働環境、あるいは実稼働環境に移る前に、これらの作成、テスト、確認に使用し、さらにこれらのアプリケーションを認定ユーザーによるアクセスのみを目的としてライセンシーの内部ネットワーク上でデプロイするのに使用するサーバーを意味します。

1.8 「障害回復環境」とは、相当の期間にわたり重要な業務機能をライセンシー側が提供できない事態を生じさせる、ライセンシーの支配の及ばない事由に起因するサービス中断に対し、ライセンシーが対処できるようにすることのみを目的として設計されたライセンシーの技術環境を意味します。

1.9 「文書」とは、適用される本ソフトウェアのインストール、使用および管理に関するユーザーマニュアルおよび技術に関する公表物であって、有効なライセンスを受けているソフトウェアに関連して提供されるものを意味します。

1.10 「内部ネットワーク」とは、認定ユーザーのみがアクセスすることのできるライセンシー非公開、専用のネットワークリソースを意味します。ただし、インターネット、およびメンバーシップまたはサブスクリプションによるグループ、団体、またはこれに類似の組織を含む、一般に公開されているその他のネットワークコミュニティは、「内部ネットワーク」から明示的に除外されます。認定ユーザーによる本ソフトウェアの使用を可能にすることを目的として VPN またはダイアルアップなどの安全な回線によりライセンシーの内部ネットワークに接続することは、内部ネットワーク上での使用とみなします。

1.11 「ライセンスキー」とは、ライセンス取得済みのソフトウェアアプリケーションへのアクセスを提供するためのライセンスキー、アクティベーションコードまたはこれに類似するインストールコード、アクセスコードもしくは使用コントロールコード（シリアルナンバー、およびアドビの電子署名が付された電子証明書を含みます）を意味します。

1.12 「ライセンシー」とは、本ソフトウェアを使用、ダウンロード、コピー、インストールするあらゆる個人または法人を意味します。

1.13 「非再販用ソフトウェア（NFR ソフトウェア）」とは、実務用途ではなく、社内評価のみを目的としたライセンスの許諾を受けたソフトウェアを意味します。

1.14 「物理 CPU (pCPU)とは、コンピューターの物理中央演算処理装置 1 基を意味します。pCPU には 1 基以上のプロセッシングコアが含まれています。pCPU は vCPU (仮想 CPU) とは区別されます。

1.15 「製品版ソフトウェア」とは、生産業務用にライセンスを付与される本件ソフトウェアを意味します。製品版ソフトウェアは、物理的導入については CPU2 基単位で、仮想マシン導入については本第 3 条 1 項 2 号に従って vCore/vCPU の台数単位でライセンスを許諾されます。

1.16 「サンプルアプリケーションコード」とは、適切な本ソフトウェアに付属する文書または「お読みください」ファイルの一部として含まれる、サンプルソフトウェアコード、アプリケーションプログラミングインターフェイス、ヘッダーファイル、関連情報、ファイルフォーマット仕様書（該当する場合）を意味します。

1.17 「サーバー」とは、ネットワークを通じて複数のユーザーがアクセスできるように設計または設定されたコンピューターを意味します。

1.18 「本ソフトウェア」とは、(a) 本書（アドビが提供するすべての関連文書および他の資料を含む）に付属する有効にライセンスを許諾されたソフトウェアパッケージのオブジェクトコードバージョン、(b) サンプルアプリケーションコード、および (c) アドビが随時提供する当該ソフトウェアおよび資料の修正版、コピー、アップグレード、アップデート、および追加部分を意味します。

1.19 「体験版ソフトウェア」とは、実務用途ではなく、内部での評価を目的としてライセンス許諾されたソフトウェアを意味します。

1.20 「仮想マシン」(VM)とは、1 台のコンピューター上にインストールされた複数のソフトウェアインスタンスを、別個のコンピューターにインストールされているときと同じように実行するために必要なコンポーネントを含む技術環境を意味します。VM とは、ホスティングされたサービスおよびリソースを、インターネットあるいはイントラネット上で配信するための、1 本以上のソフトウェアインスタンスを実行する技術環境も意味します。これらサービスおよびリソースへは、これらをユーザーの処理ニーズにまで拡大あるいは縮小して、オンデマンドで利用可能にできる形でアクセスできます。

1.21 「vCPU」(または「仮想 CPU」)；「vCore」(または「仮想コア」)。仮想コア/仮想 CPU (vCore/vCPU)：仮想マシン中のプロセッシングユニットのこと。vCore/vCPU は、基盤となるプロセッシングコア中の 1 つまたは複数のハードウェアスレッドの仮想表現です。ライセンスの目的上、vCores/vCPU の数は、個々の仮想コアまたは仮想 CPU が、基盤となるプロセッシングコア中のシングルハードウェアスレッドにマップされるものとして計算されます。

2. ライセンス

本契約の条件に従って、アドビは、第 15 条（「期間および解除」）に規定されている場合を除き、または本書に別段の規定のある場合を除き、認定ユーザーが、文書に記載されている方法および目的で、本契約に基づいて引き渡された本ソフトウェアを、ライセンシーの内部ネットワーク内において、

ライセンスを受けたプラットフォームおよび構成に基づくコンピューター上で、本契約の条件に従ってインストールし、使用することのできる恒久的かつ非独占的なライセンスを、ライセンシーに付与します。

2.1 ライセンスの制限 本ソフトウェアをインストールし、使用することのできるライセンシーの権利は、ライセンスが取得された本ソフトウェアの種類に基づき、次のとおりに制限されます。(a) ライセンシーが、本ソフトウェアの製品版ソフトウェア、開発者版ソフトウェア、または開発版ソフトウェアのライセンスを取得している場合には、本ソフトウェアをインストールおよび使用することのできるライセンシーの権利は、別途作成の書類に定められるところに従って、かつ本契約書の第3条に詳述のとおり、指定された条件に基づいて制限されます。(b) ライセンシーが体験版ソフトウェアまたは非再販用ソフトウェアのライセンスを取得している場合には、本ソフトウェアをインストールし、使用することのできるライセンシーの権利は、本契約第4条に記載のとおり制限されます。

2.2 サンプルアプリケーションコード ライセンシーの認定ユーザーは、本契約に従って、有効にライセンスを許諾された本ソフトウェアの使用を促進する目的にのみ、サンプルアプリケーションコードをインストール、修正、使用できます。ライセンシーは、自分自身のサンプルアプリケーションコードを設計、開発およびテストする目的に限り、サンプルコードを修正することができます。ただし、ライセンシーは、次のすべての条件が満たされた場合に限り、ライセンシー自身が修正したサンプルアプリケーションコードを使用、複製および再配布することを許可されます。(a) ライセンシーは、ライセンシー自身のアプリケーションでその他の著作権情報が表示されるすべての箇所において、アドビの著作権表示（適応される場合）を挿入すること。(b) ライセンシーは、ライセンシー自身のアプリケーションの販売のためにアドビの名称、ロゴまたはアドビのその他の商標を使用しないこと。ライセンシーは、合理的な弁護士費用を含め、本ライセンシーのアプリケーションの使用または配布により生じた、あるいはその結果である請求または訴訟から、アドビとそのサプライヤーを防御および補償し、アドビとそのサプライヤーに損害を与えないようにすることに同意するものとします。ただし、アドビは、本ライセンシーに対し、速やかにかかる請求の通知を書面により行い、本ライセンシーの費用負担で請求の防御または和解を本ライセンシーに申し出て、かつ本ライセンシーの費用負担で請求の防御または和解において本ライセンシーに協力するものとします。

2.3 バックアップおよび障害回復 ライセンシーは、バックアップおよび保管を目的として妥当な数の本ソフトウェアのコピーを作成およびインストールすることができ、かつ、業務用のコピーが故障または破損した場合に限り、そのコピーを使用することができます。ただし、いかなる場合においても、ライセンシーは、製品版ソフトウェアまたは開発版ソフトウェアと同時にそのコピーを使用することはできません。また、ライセンシーは、障害回復環境においても、障害回復の用途に限り本ソフトウェアのコピーをインストールすることができますが、実務目的、開発目的、評価目的またはテスト目的でインストールすることはできません（ただし、その本ソフトウェアのコピーが障害時に本ソフトウェアの主たる使用形態を引き継ぐことができるかどうかを確認する目的の場合を除きます）。

2.4 ドキュメンテーション ライセンシーは、本契約に基づく本ソフトウェアの使用に関連して認定ユーザーが使用できるように、文書のコピーを作成し、配布することができますが、必要不可欠な数

量までとします。本項に許可されているライセンシー作成のドキュメンテーションのコピーには、そのドキュメンテーションに掲載されている著作権その他の所有権表示と同一のものを記載しなければなりません。

2.5 アウトソーシング ライセンシーは、ライセンシーに代わって本ソフトウェアを運用する第三者であるアウトソーシング請負業者または設備管理請負業者に対し、本ソフトウェアを使用するサブライセンスを付与することができます。ただし、次のことを条件とします。(a) ライセンシーがアドビに事前に通知すること、(b) 本ソフトウェアの使用に関して本契約の条項がライセンシーに適用されるのと同様に、請負業者がそれらの条項に拘束され完全に遵守することに同意する責任をライセンシーが負うこと、(c) 本契約で制限されているように、その使用が、ライセンシーの直接的で有益な事業目的に関連する使用に限られること、(d) その使用が、本契約で規定されているライセンスの範囲あるいは数の増大に該当しまたはかかる増大を意味するものではないこと、および (e) ライセンシーが、本契約に関連してかかる請負業者によるすべての行為または不作為についての全責任を負うこと。

2.6 制限

2.6.1 修正およびリバースエンジニアリングの禁止 ライセンシーは、本ソフトウェアを改変、移植、翻案または翻訳してはなりません。さらに、本ソフトウェアをリバースエンジニアリングしたり、逆コンパイルしたり、逆アセンブルしてはならず、または本ソフトウェアのソースコードを解明しようと試みないものとします。所在地が欧州連合のお客様は、第 13 条 1 項を参照してください。

2.6.2 バンドル解除の禁止 本ソフトウェアは、さまざまなアプリケーション、ユーティリティおよびコンポーネントを含んでいる場合、複数のプラットフォームおよび言語をサポートする場合、または複数のメディアまたはコピーによりライセンシーに提供される場合があります。それにもかかわらず、本ソフトウェアは、本契約で認められているコンピューター上およびプラットフォーム上で単一の製品として使用されることを目的としたものであり、単一製品としてライセンシーに提供されています。ライセンシーは、本ソフトウェアのすべてのコンポーネント部分を使用する必要はありませんが、本契約で認められている場合を除き、別のコンピューター上で使用するために本ソフトウェアのコンポーネント部分をバンドル解除してはならないものとします。ライセンシーは、頒布、譲渡その他の処置のために本ソフトウェアをバンドル解除し、またはリパッケージしてはならないものとします。

2.6.3 譲渡の禁止 本ライセンシーは、本契約に明示的に定める場合を除き、本ソフトウェアもしくは本ソフトウェアにおける本ライセンシーの権利のサブライセンスを許諾せず、または本ソフトウェアもしくは本ソフトウェアにおける本ライセンシーの権利を譲渡もしくは移転せず、または本ソフトウェアのいかなる部分についても、他の者もしくは企業のコンピューター上にコピーされまたは他の者もしくは企業のコンピューターからアクセスされることを承認しないものとします。本第 2 条 6 項 3 号のいかなる文言にもかかわらず、本ライセンシーは、本ライセンシーのコンピューターのいずれかにインストールされた本ソフトウェアのコピーを、本ライセンシーの別のコンピューターに移転させることができるものとします。但し、結果として生じる本ソフトウェアのインストール及び使用は、本契約の条件に従うものとし、且つ、結果として生じる本ソフトウェアのインストール及び使用によ

り、本ライセンシーが、本契約に基づき本ソフトウェアを使用する自らの権利の範囲を超えることはしないものとします。

2.6.4 禁止された使用 別途カスタムホスト契約で明示的に許可されている場合を除き、ライセンシーは、(a) 第三者に代わって本ソフトウェアを使用すること、(b) 本ソフトウェアに対するその他の権利（会員制またはサブスクリプションベースでの権利を含みます）を貸与、賃貸または付与すること、(c) コンピュータサービス事業、第三者アウトソーシングの設備またはサービス、サービスビューローにおける処理において、タイムシェアリング方式で、またはホストされるサービスとして、本ソフトウェアを使用する機会を提供すること、(d) 本ソフトウェアに含まれているコンポーネント、ライブラリ、またはその他のテクノロジーを、本ソフトウェアの使用とは無関係に使用することは禁止されます。カスタムホスト契約を取得する方法については、http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Hosting_Agreement_jp をご覧ください。

2.6.5 輸出規制 本ソフトウェアには米国の輸出管理規則、および輸出に関するその他の法規と制限（以下、総称して「輸出法」といいます）が適用され、ライセンシーはそれを遵守する必要があります。本ソフトウェアは、直接的または間接的に問わず、次の国に輸送、移転、輸出、または再輸出することはできません。(a) 米国の輸出規制を受ける国（現時点ではキューバ、イラン、北朝鮮、スーダン、シリア）（以下、それぞれを「輸出禁止国」といいます）、(b) 核兵器、化学兵器、生物兵器、ロケットシステム、宇宙船打ち上げ、気象観測ロケット、無人機システムなどの設計、開発、製造に使用する（以下、それぞれを「禁止される使用」といいます）ことが知られているエンドユーザー、(c) 米国政府の連邦機関によって米国輸出取引への参加が禁じられているエンドユーザー（以下、それぞれを「禁止される当事者」といいます）。

さらに、ライセンシーには本ソフトウェアを輸入、輸出、使用する権利に影響する管轄区域の現地法を遵守する責任があります。ライセンシーには、(d) 輸出禁止国の国民ではなく、かつ、それらの国に居住していないこと、(e) 本ソフトウェアを禁止される使用に使わないこと、および (f) ライセンシー自身が禁止される当事者ではないことを表明および保証していただきます。本ソフトウェアを使用する一切の権利は、本契約の条件に違反するとただちに失われます。

2.6.6 ライセンシーが本契約を遵守しない場合、アドビはライセンス許諾を解約することができるものとし、ライセンシーは、本ソフトウェアのすべてのコピーを破棄する必要があります。両当事者の他のすべての権利および本契約の他のすべての規定は、当該ライセンス許諾の解約後も存続します。

2.7 提供 本ソフトウェアは、電子的引渡し、または有形的媒体（例えば CD または DVD）により引き渡されることがあるものとし、適切な場合は、有効なライセンスキーを付けて提供されることがあるものとします。

3. 製品版ソフトウェアと開発版ソフトウェア

以下の条件は、ライセンシーが、有効なライセンスを取得した本ソフトウェアの製品版ソフトウェア、開発者版ソフトウェア、および開発版ソフトウェアを使用する場合に、適用されるものです。

3.1 製品版ソフトウェア 本第3条1項は、ライセンシーがCPU単位で発行された1本以上の有効な製品版ソフトウェアライセンスの許諾を受けた場合にのみ適用されます。これらのライセンスはすべて、第3条1項号から第3条1項2号に定義されるようにユースケースすべてにおいて数えられるものとします。

3.1.1 アドビは、本契約書または別途作成された書面に定める、CPU単位で製品版ソフトウェアをインストールおよび使用するライセンスを、ライセンシーに許諾します。製品版ソフトウェアがインストールされているコンピューターそれぞれに対し、最低限必要な製品版ソフトウェアライセンスの数は、コンピューター上のCPUの総数よりも少なくなることはありません。たとえばコンピューターに4基のCPUが含まれており、製品版ソフトウェアライセンスが2基のCPU用であった場合、ライセンシーはそれぞれのコンピューターに対し2本の製品版ソフトウェアライセンスを取得する必要があります。

3.1.2 仮想マシンライセンス

3.1.2.1 pCPU/vCPU/vCoreに基づく仮想マシンライセンス

(a) 複数 VM 向けのエンタープライズライセンス ライセンシーがソフトウェアのエンタープライズ版に対する製品版ソフトウェアライセンスを取得した場合、アドビはライセンシーに対し、ライセンシーが第3条1項1号に従って有効なライセンスを取得している限り、VMを実行している基礎となるコンピューターのpCPUすべてについて、ソフトウェアのVMインスタンスを数に制限なく実行する権利を付与するものとします。

(b) 単一 VM 向けのエンタープライズライセンス ライセンシーがソフトウェアのエンタープライズ版に対する製品版ソフトウェアライセンスを1本取得した場合、アドビはライセンシーに対し、そのようなVMに割り当てられるvCore/vCPUの台数が8台以下であり、ライセンシーが有効なライセンスを取得している限り、ライセンシーが取得している製品版ソフトウェアの有効なライセンス1本につき1つのVMインスタンスを実行する権利を付与するものとします。明確にするため、各製品版ソフトウェアライセンスは、そのようなVMに割り当てられるvCore/vCPUの台数が8台以下である限り、最大1つのVMインスタンスで実行することができます。たとえば、1つのVMインスタンスに10個のvCore/vCPUがある場合、ライセンシーは2本の製品版ソフトウェアライセンスを取得する必要があります。

(c) スタンダードライセンス ライセンシーがソフトウェアのスタンダード版に対する製品版ソフトウェアライセンスを1本取得した場合、アドビはライセンシーに対し、そのようなVMに割り当てられるvCore/vCPUの台数が2台以下であり、ライセンシーが有効なライセンスを取得している限り、ライセンシーが取得している製品版ソフトウェアの有効なライセンス1本につき1つのVMインスタンスを実行する権利を付与するものとします。明確にするため、各製品版ソフトウェアライセンスは、そのようなVMに割り当てられるvCore/vCPUの台数が2台以下である限り、最大1つのVMインスタンスで実行することができます。たとえば、1つのVMインスタンスに5個のvCore/vCPUがある場合、ライセンシーは3本の製品版ソフトウェアライセンスを取得する必要があります。

3.1.2.2 処理能力に基づく仮想マシンライセンス

(a) エンタープライズライセンス ライセンシーがソフトウェアのエンタープライズ版に対する製品版ソフトウェアライセンスを 1 本取得した場合、アドビはライセンシーに対し、そのような VM インスタンスのギガヘルツ (GHz) 単位で測定される処理能力が 16 ギガヘルツ (GHz) 以下である限り、1 台の VM でソフトウェアを実行する権利を付与するものとします。明確にするため、ライセンシーが最低限取得する必要がある製品版ソフトウェアライセンスの数は、そのような VM インスタンスのギガヘルツ (GHz) 単位で測定される処理能力を 16 で割り、割った商が整数でない場合は一番近い整数に四捨五入して算出します。

(b) スタンダードライセンス ライセンシーがソフトウェアのスタンダード版に対する製品版ソフトウェアライセンスを取得した場合、アドビはライセンシーに対し、そのような VM インスタンスのギガヘルツ (GHz) 単位で測定される処理能力が 5 ギガヘルツ (GHz) 以下である限り、1 台の VM でソフトウェアを実行する権利を付与するものとします。製品版ソフトウェアライセンスそれぞれは、VM インスタンスの処理能力が 5 ギガヘルツ (GHz) 以下であることを条件に、最大で VM インスタンス 1 本上において実行することができます。たとえば、ライセンシーが 7 ギガヘルツ (GHz) の VM インスタンスを所有している場合、製品版ソフトウェアライセンス 1 本を使用することができません。ライセンシーは 4 ギガヘルツ (GHz) と 3 ギガヘルツ (GHz) の VM インスタンス 2 本を作成し、それぞれの VM インスタンスに対し 1 本ずつ、合計 2 本の製品版ソフトウェアライセンスを取得することができます。

ライセンシーは、特定の VM インスタンスの総処理能力を決定するために、

http://www.adobe.com/go/VM_Licensing_Contact_jp でアドビにサポートを求めることができます。

3.1.3 ライセンシーが上記の第 3 条 11 項に従って製品版ソフトウェアライセンスを 1 本以上購入する場合、アドビはライセンシーに対して、第 3 条 2 項に従って開発版ソフトウェアとして本ソフトウェアをインストールおよび使用する権利も許諾します。

3.2 開発版ソフトウェアライセンス 第 3 条 2 項は、ライセンシーが個別の製品版ソフトウェアライセンスを 1 本以上取得している場合にのみ適用されます。

3.2.1 開発版ソフトウェア ライセンシーが取得した製品版ソフトウェアの各ライセンスに対し、アドビは、1 台のサーバー上で本ソフトウェアを開発版ソフトウェアとしてインストールして使用するライセンスをライセンシーに許諾します。複数のサーバーで開発版ソフトウェアとして本ソフトウェアをインストールまたは使用する権利は、別途入手していただく必要があります。本契約に含まれるその他の条項に加え、開発版ソフトウェアに対するライセンシーのライセンスは、ライセンシーの内部ネットワーク上の認定ユーザーによって使用およびアクセスされる、テスト、開発、およびステージングを目的とした、ライセンシーの技術環境での使用に厳密に限定されています。

3.2.2 開発版ソフトウェアの制限 ライセンシーは、(a) サーバー、ワークステーション、キオスク、モバイルコンピューターを含む（ただしこれらに限定されない）アプリケーションのエンドユーザーによってアクセスされるあらゆる環境を含め、実働環境または待機実稼働環境のいずれにおいても、

開発版ソフトウェアをアプリケーションのデプロイに使用したり、(b) 開発版ソフトウェアを使用して、エンドユーザーがアクセスするアプリケーションをデプロイしたりすることはできません。別段のいかなる規定にもかかわらず、開発版ソフトウェアは、アドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

3.3 開発者版ソフトウェアライセンス 第 3 条 3 項は、ライセンシーが有効な開発者版ソフトウェアライセンスを取得している場合にのみ適用されます。

3.3.1 開発者版ソフトウェア アドビは、1 台のコンピューターワークステーションで開発者版ソフトウェアをインストールおよび使用するライセンスを許諾します。複数のワークステーションで開発者版ソフトウェアとして本ソフトウェアをインストールまたは使用する権利は、別途入手していただく必要があります。本契約に含まれるその他の条項に加え、開発者版ソフトウェアに対するライセンシーのライセンスは、ステージング、実働、または待機実稼働ではなく、テストと開発を目的とした、ライセンシーの技術環境での使用に厳密に限定されています。

3.3.2 開発者版ソフトウェアの制限 ライセンシーは、(a) サーバー、ワークステーション、キオスク、モバイルコンピューターを含む（ただしこれらに限定されない）アプリケーションのエンドユーザーによってアクセスされるあらゆる環境を含め、実働環境または待機実稼働環境のいずれにおいても、開発者版ソフトウェアをアプリケーションのデプロイに使用したり、(b) どのようなときにも 2 つ以上の IP アドレスから開発者版ソフトウェアにアクセスしたり、(c) 開発者版ソフトウェアを使用して、エンドユーザーがアクセスするアプリケーションをデプロイしたりすることはできません。別段のいかなる規定にもかかわらず、開発者版ソフトウェアは、アドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

4. 体験版ソフトウェアおよび非再販ソフトウェア

4.1 体験版ソフトウェア 第 4 条 1 項は、ライセンシーが、アドビにより作成された書面に別途定められるところに従って、または本ソフトウェアをインストールするために使用するライセンスキーに表示されている条件に従って、本ソフトウェアを体験版ソフトウェアとして評価することのできる有効なライセンスを取得している場合に限り適用されます。

4.1.1 ライセンス ライセンシーは、(a) ライセンシーの内部ネットワーク内のコンピューター上に、体験版ソフトウェアをインストールすることができ、(b) 収益目的、営利活動目的その他の実務目的を除き、体験版ソフトウェアのライセンスを購入するかどうかを判断する目的に限り、ライセンシーの内部ネットワーク内で体験版ソフトウェア（ならびに体験版ソフトウェアにより生成または処理される電子文書、コンテンツ、その他のマテリアル）を使用することを、認定ユーザーのみに対し許可することができます。ライセンシーは、直接間接を問わず、製品版ソフトウェアまたは開発版ソフトウェア（またはそのソフトウェアからのアウトプット）とともに体験版ソフトウェア（そのアウトプットを含む）を使用することはできません。

4.1.2 制限 第 4 条 1 項に基づき体験版ソフトウェアをインストールおよび使用することのできるライセンシーの権利は、(a) アドビよりその体験版ソフトウェアが引き渡された、または提供された日から始まる 60 日間の期間が満了した時点、または (b) ライセンシーが当該ソフトウェアの製品版バージョンのライセンスを購入した時点のうち、早期に到来した方の時点で、直ちに終了します。アドビは、体験版ソフトウェアを使用することのできるライセンシーのライセンスを独自の裁量によりいつでも終了できる権利を留保します。ライセンシーは、理由の如何を問わず本契約が終了した時点で、ライセンシーの体験版ソフトウェアのコピーを返却し、または破棄するものとします。第 4 条 1 項の規定が本契約のその他の条件と矛盾する場合は、その矛盾を解決するうえで必要な範囲に限り、体験版ソフトウェアに関し、第 4 条 1 項がその他の条件に優先するものとします。

ライセンシーは、体験版ソフトウェアが、(c) 限られた機能しか備えておらず、(d) 限られた期間しか機能せず、(e) 非体験版ソフトウェアにはないその他の制限を受ける場合があることを了承するものとします。別段のいかなる規定にもかかわらず、体験版ソフトウェアは、アドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

4.2 非再販用ソフトウェア 本第 4 条 2 項は、ライセンシーが、アドビにより作成された書面に別途定められるところに従って、または本ソフトウェアをインストールするためにライセンシーが使用するライセンスキーに表示されている条件に従って、本ソフトウェアを非再販用ソフトウェア（NFR ソフトウェア）として評価することのできる有効なライセンスを取得している場合に限り適用されます。

4.2.1 ライセンス ライセンシーは、(a) ライセンシーの内部ネットワーク内のコンピューター上に、非再販用ソフトウェアをインストールすることができ、(b) 収益目的、営利活動目的その他の実務目的を除き、非再販用ソフトウェアのライセンスを購入するかどうかを判断する目的に限り、ライセンシーの内部ネットワーク内で非再販用ソフトウェア（ならびに非再販用ソフトウェアにより生成または処理される電子文書、コンテンツ、その他のマテリアル）を使用することを、認定ユーザーのみに対し許可することができます。ライセンシーは、直接間接を問わず、製品版ソフトウェアまたは開発版ソフトウェア（またはそのソフトウェアの生産物）とともに非再販用ソフトウェア（その生産物を含みます）を使用することはできません。

4.2.2 制限 アドビは、ライセンシーに与えられた非再販用ソフトウェアの使用ライセンスをアドビの独自の裁量でいつでも終了する権利を留保します。ライセンシーは、本契約が理由の如何によらず終了したときには、ライセンシーの手元にある非再販用本ソフトウェアのコピーを返却または破棄するものとします。本第 4 条 2 項のいずれかの規定が、本契約中で定める他の条件と矛盾する場合、非再販用本ソフトウェアに関しては、その矛盾を解決するために必要な範囲でのみ、本項が、本項と矛盾する他の条件に優先して適用されるものとします。別段のいかなる規定にも関わらず、非再販用ソフトウェアは、アドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

5. 知的財産権

本ソフトウェア、およびライセンシーがアドビより作成を認められているコピーは、アドビ システムズ社およびそのサプライヤーの知的財産であり、アドビ システムズ社およびそのサプライヤーが所有者となります。本ソフトウェアの構造、構成、およびコードは、アドビ システムズ社およびそのサプライヤーの貴重な企業秘密であり、機密情報です。本ソフトウェアは、合衆国著作権法、国際条約の規定、および本ソフトウェアが使用される国において適用される法律を含むが、これらに限らず、著作権により保護されます。本契約に明示的に記載されている場合を除き、本契約は、本ソフトウェアに関し、いかなる知的財産権をライセンシーに付与するものでもなく、明示的に付与されていない権利は、すべて、アドビが留保します。

6. アップデート

本ソフトウェアが前バージョンのアップグレード版またはアップデート版である場合、そのアップグレード版またはアップデート版を使用するには、前バージョンの有効なライセンスを所有していなければなりません。アップグレード版およびアップデート版はすべて、ライセンス交換方式で、本契約の条件のもとにライセンシーに提供されます。ライセンシーは、アップグレード版またはアップデート版を使用することにより自主的に、本ソフトウェアの前バージョンを使用することのできる自己の権利を終了することに同意します。例外として、ライセンシーは、アップグレード版またはアップデート版への移行を補助するために、そのアップグレード版またはアップデート版の取得後の合理的期間（ただし、90 日間までとします）にわたり、ライセンシーのコンピューター上で本ソフトウェアの前バージョンをインストールしたままの状態に維持することができます。ただし、この同時インストールに関するライセンシーの権利により、本契約に基づきライセンシーに許諾されたコピー数、ライセンス数量または使用範囲が増加することはありません。以前のバージョンをライセンスの期間サポートする義務がアドビにある場合、このアップデートのリリースによって終了することがあります。

7. 保証

7.1 保証の制限 第 13 条および第 15 条に別段の定めがある場合を除き、アドビは、本ソフトウェアが、推奨されるオペレーティングシステム、プラットフォームおよびハードウェア構成上で使用される場合には、本ソフトウェアの出荷後 90 日間にわたり、実質的にマニュアルどおりに機能することを、ライセンシーに対し保証します。本ソフトウェアがマニュアルどおりに機能しない場合においても、それが重要な差異でない限り、保証を受ける権利は発生しません。この限定保証は、体験版ソフトウェア（第 4 条に規定）、非再販用ソフトウェア（第 4 条に規定）、プレリリース版ソフトウェア（第 14 条に規定）、開発版ソフトウェア、サンプルアプリケーションコード、パッチ、他の形式に変換されたフォントソフトウェア、またはライセンシーによって改変され、その改変により欠陥が生じたものに対しては、適用されません。保証請求は、すべて、前述のように 90 日以内に行う必要があります。本ソフトウェアが実質的に上述の保証どおり機能しない場合には、アドビの裁量に応じて、本ソフトウェアの交換か、または本ソフトウェアに関しアドビに支払われたライセンス料金の返金の

みが、アドビおよびその関連会社の責任のすべてとなり、かつライセンシーの唯一の救済となります。この責任または救済がなされた時点で、当該ソフトウェアのライセンスは、自動的に終了するものとします。本条に記載された限定保証は、ライセンシーに特定の法的権利を付与するものであり、ライセンシーは、法域によってはさらに権利を有する場合があります。

7.2 否認 前述の限定的保証は、アドビおよびその関連会社が行う唯一の保証であり、アドビ、その関連会社またはサプライヤーの保証不履行に対する唯一の救済を規定したものです。前述の限定的保証、およびライセンシーの法域において適用される法律によって除外または限定されることのない保証、前提、表明または条件を除き、アドビ、その関係会社およびサプライヤーは、現状有姿のまますべての欠陥を伴う状態で本ソフトウェアを提供し、かつ、機能、安全性、第三者権利の非侵害、統合、商品性、平穩享有、品質の満足性、または特定目的への適合性などを含め、いかなる事項に関しても、法律、慣習法、習慣または慣行によるものかどうかにかかわらず、明示黙示を問わず、その他の保証、前提、表明または条件をすべて明示的に否認します。この保証の否認は、法域によっては無効となる場合があります。第 7 条 2 項および第 8 条の規定は、本契約がいかなる理由により終了したかにかかわらず、本契約の終了後も引き続き効力を有しますが、本契約の終了後に本ソフトウェアの使用を継続する権利を意味する、または与えるものではありません。

8. 責任の制限

前述の唯一の救済、および第 13 条と第 15 条に別段の定めがある場合を除き、いかなる場合においても、アドビ、その関係会社またはサプライヤーは、派生的損害、間接的損害、付随的損害、利益の喪失、節約すべかりし費用、事業中断・人身被害・注意義務不履行より生じる損害、または第三者による請求を含め、いかなる損失、損害、請求または費用についても、その可能性がアドビの代表者に知らされていたとしても、ライセンシーに対しその責任を負いません。前述の制限および除外は、ライセンシーの法域の適用法により認められる範囲で適用されます。本契約に関するアドビ、その関連会社およびサプライヤーの各損害賠償責任の総額は、本ソフトウェアに対し支払われた代金がある場合は、その金額までとします。この制限は、本契約に対して根本的または重大な違反が生じた場合、または本契約の根本的または重大な条件に対して違反が生じた場合にも適用されます。この責任の制限は、国や地域によっては無効となる場合があります。本契約のいかなる内容も、アドビの過失または不法行為（詐欺）による死亡もしくは人身の障害が発生した場合、ライセンシーへのアドビの責任を制限するものではありません。アドビは、義務、保証、および責任の放棄、排除、および制限において、アドビの関連会社およびサプライヤーを代表していますが、その他の事項および目的に関しては代表していません。詳しい情報については、本契約末尾に地域別情報がある場合はそれを参照するか、またはアドビのカスタマーサポート部までお問い合わせください。

9. 準拠法

本契約、本契約に基づき開始される各取引、および本契約に起因または関連して生じるすべての事項（本契約の有効性および解釈を含みます）は、(a) 米国、カナダ、メキシコで本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、カリフォルニア州の実体法、(b) 日本で本ソフトウェアのライセンスを購

入した場合は、日本の実体法、(c) 東南アジア諸国連合のいずれかの国、中国、香港、マカオ、台湾、または韓国で本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、シンガポールの実体法、(d) 上記以外の法域で本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、英国およびウェールズの実体法が適用されます。カリフォルニア州法が適用される場合はカリフォルニア州サンタクララ郡の各裁判所、日本法が適用される場合は日本の東京地方裁判所、英国法が適用される場合は英国のロンドンの管轄裁判所が、本契約に関連するすべての紛争につき非専属的な裁判管轄権を有します。シンガポールの法律が適用される場合、契約書の存在、有効性、または解約に関する疑義を含む、本契約に起因または関連するあらゆる紛争は、シンガポールにおける仲裁に付託され、最終的に同仲裁により解決されるものとし、かつ同仲裁は、当該時点において効力を有しているシンガポール国際仲裁センター（以下、「SIAC」といいます）の仲裁規則に従って行われるものとし、かつ当該規則はこの引用により本項の一部に組み込まれるものとし、かつ両当事者が共同で1名の仲裁者を選定するものとし、かつ仲裁の付託を求める当事者側の書面による要求から30日以内に仲裁者を選定できない場合は、SIACの委員長が選定を行うものとし、かつ仲裁の言語は英語とします。本契約のいかなる条項にもかかわらず、アドビまたはお客様は、法定訴訟または仲裁手続きを開始する前、またはその手続きの処理中に、暫定措置または保全措置（差し止めによる救済、特定履行などの衡平法上の救済など）を命令することを司法当局、行政官庁などの機関に要求することにより、該当事者の権利と利害関係を保護したり、保全処分に適する特定条件を執行したりすることができます。

本契約は、(e) いかなる法域の法の抵触に関する規則、(f) 国際物品売買契約に関する国際連合条約、(g) 統一コンピューター情報取引法の適用も受けず、本契約に従い、その適用を明示的に排除します。

10. 一般条項

本契約のいずれかの部分が、無効および執行不能とされた場合であっても、その部分が、本契約の残存部分の有効性に影響を与えることはなく、その残存部分は、その条件に従って有効性および執行可能性を維持するものとし、かつアドビは、追加的条件または別の条件を付けてアップデート版およびアップグレード版のライセンスをライセンサーに付与することがあります。本契約書の英語版が、本契約書を解釈する際に使用すべきバージョンとします。本契約は、本ソフトウェアに関するアドビと本ライセンサーとの間の完全な合意であり、これに先立つ本ソフトウェアに関連したすべての表明、協議、約束、通信または広告に優先します。

11. 米国政府がエンドユーザーの場合

11.1 商用品目 本ソフトウェアおよび文書は、該当する場合、C.F.R.（連邦規則集）第48編セクション2.101に定義される「商用品目」であり、C.F.R.第48編セクション12.212またはC.F.R.第48編セクション227.7202において使用されている「商用コンピューターソフトウェア」および「商用コンピューターソフトウェア文書」から構成されています。C.F.R.第48編セクション12.212またはC.F.R.第48編セクション227.7202-1～227.7202-4に従って、商用コンピューターソフトウェアおよび商用コンピューターソフトウェア文書は、(a)商用品目としてののみ、かつ、(b)本契約に基づき他のすべてのエンドユーザーに付与されるものと同様の権利のみを付して、米国政府エンドユーザーにライセン

スが付与されます。未公開著作物に関する権利は、米国著作権法により留保されます。
Adobe Systems Incorporated（アドビ システムズ社）345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA

11.2 米国政府へのアドビテクノロジーのライセンス許諾 ライセンシーは、米国政府またはその請負業者による調達に応じてアドビソフトウェアのライセンスを付与する場合は、C.F.R.第 48 編セクション 12.212（民政機関の場合）ならびに C.F.R.第 48 編セクション 227-7202-1 および 227-7202-4（国防総省の場合）に定められている方針に従ってライセンスを付与することに同意するものとします。アドビは、エンドユーザーである米国政府のため、すべての機会均等法（執行命令 11246 の規定、1974 年 Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act(38USC4212)402 条および 1973 年 Rehabilitation Act 503 条、ならびに 41 CFR Parts 60-1 ないし 60-60、60-250、および 60-741 の規制を含みます）を遵守することに同意します。積極的是正措置の条項および前述の法令に定められた規制は、本契約の一部を構成するものとします。

12. ライセンスの遵守

アドビは、自己の費用負担により、12 ヶ月に 1 回を超えない範囲で、ライセンシーが使用している本ソフトウェアの使用状況、コピー数およびインストール数を検証するために、独立した第三者またはアドビ内部の監査担当者を指名することができます。かかる検証は、7 営業日以上前に予告のうえ、ライセンシーの事務所で通常営業時間中に実施するものとしますが、ライセンシーの業務活動を不当に妨害しないものとします。ライセンシーの要求に応じて、アドビ（および該当する場合にはその第三者監査担当者）は、かかる検証を進める前に、商業上合理的な機密保持契約をライセンシーと締結するものとします。当該検証により、ライセンシーが、正当なライセンス数を超えて本ソフトウェアのコピーを使用していること、または本契約で認められていない方法により本ソフトウェアを配備または使用していることが判明し、それによりライセンス料金の追加が必要となった場合には、ライセンシーは、請求日より 30 日以内に、コピーの追加分に対し適用される料金を支払うものとします。ただし、こうして支払う不足料金は、アドビのその時点で最新の国別ライセンス料金表に基づいたライセンス料金額とします。不足料金が、本契約に基づき支払われた料金額の 5%を上回っている場合、ライセンシーは、その不足料金、およびかかる検証の実施に掛かったアドビの妥当な費用を支払うものとします。本条は、本契約の満了または解除後も 2 年間にわたり存続するものとします。

13. 個別規定および例外

本条では、本ソフトウェアの一部のコンポーネントに関する個別規定、および前条までの条件に対する限定的な例外を定めています。本条のいずれかの規定が、本契約の他の条件と矛盾している場合は、本条がその条件に優先します。

13.1 権利損失の否認、欧州連合に関する条項

13.1.1 本契約は、消費者として取引するすべての当事者の法的権利を損なうものではありません。例えば、ニュージーランドにおいて本ソフトウェアを個人または家庭で使用するために（業務目的でなく）取得する消費者については、本契約は消費者保証法の対象となります。

13.1.2 お客様が、本ソフトウェアを欧州連合(EU)で入手され、通常 EU に居住される消費者（業務目的ではなく個人のために本ソフトウェアを使用）の場合、第 7 条（保証の制限）はお客様の本ソフトウェアの購入および使用には適用されません。その代わり、本ソフトウェアが推奨されるハードウェア構成で使用される場合、アドビは、本ソフトウェアの購入日から 2 年間、文書に記載された機能（以下、「合意済み機能」といいます）を提供することを保証します。合意済み機能との非実質的な差異については、将来においていかなる保証の権利も生じません。本保証は、プレリリース、体験版、スターター版、製品サンプルとして使用する本ソフトウェア、フォントソフトウェア、またはお客様により加えられた変更により正常に作動しない本ソフトウェアの範囲に対しては適用されません。保証の請求は、購入日より 2 年以内に、本ソフトウェアの詳細な購入証明を添えて、アドビカスタマーサポート部門宛てに行うものとします。アドビは、本ソフトウェアに不具合があるかどうかをお客様とともに確認し、本ソフトウェアが正しくインストールされていないことからエラーが起きる場合はその旨をお客様に通知します（この場合、アドビはお客様のお手伝いをします）。本ソフトウェアに不具合がある場合、お客様は、返金または本ソフトウェアの修正もしくは交換をアドビに要求することができます。これには、購入証明の提出が必要です。お客様の保証の詳細が確認された場合、本ソフトウェアの修正もしくは交換がアドビにとって不合理でない限り、アドビは修正もしくは交換に対する要求に対応し、それ以外の場合はお客様に返金いたします。保証に関する情報については、アドビカスタマーサポート部門までお問い合わせください。

第 8 条（責任の制限）の条項は、本ソフトウェアの使用に関して行うお客様のいかなる損害請求に対しても引き続き適用されます。それにもかかわらず、アドビは、アドビによる本契約の違反があった場合、合理的に予測できる直接的な損害に対して責任を負うものとします。お客様は、損害を回避し軽減するためにあらゆる合理的な手段を講じること、特に、本ソフトウェアおよびお客様のコンピューターのバックアップコピーを作成することが推奨されます。

本契約および特に第 13 条 1 項 2 号は、本ソフトウェアの使用において問題がある場合のお客様の権利（法的権利を含む）について説明することを意図しています。お客様の法的権利がここでの説明を上回る場合は、法的権利が適用されるものとします。

13.1.3 本契約のいかなる定め（第 2 条 61 項を含む）も、お客様が該当する法に基づき享受できる、本ソフトウェアに対する逆コンパイルの放棄不能な権利を制限するものではありません。例えば、所在地が欧州連合(EU)のお客様は、本ソフトウェアが他のソフトウェアと共に正常に動作するためには逆コンパイルが不可欠であり、かつ正常な動作を実現するために必要な情報をアドビに要求したにもかかわらず、その情報がアドビから提供されなかった場合、該当する法で定められた一定の条件の下で本ソフトウェアを逆コンパイルする権利が認められる場合があります。また、そのような逆コンパイルは、お客様またはお客様に代わって本ソフトウェアのコピーを使用することを許可された他者のみが実行できます。アドビは、該当する情報を提供する前に合理的な条件を課す権利を保有します。本契約に従ってアドビから提供された情報またはお客様が入手した情報は、本契約に定められた目的にのみ使用するものとし、第三者に開示することはできず、本ソフトウェアと実質的に類似する形態のソフトウェアを作成するために使用したり、アドビまたはそのライセンサーの著作権を侵害するその他の行為に使用することもできません。

14. プレリリース版ソフトウェアの補足条件

本ソフトウェアが発売以前の製品またはベータ版ソフトウェア（以下、「プレリリース版ソフトウェア」といいます）である場合は、本条が適用されます。プレリリース版ソフトウェアは、アドビから提供される最終製品に相当するものではなく、バグ、エラーおよびシステム障害等またはデータの損失につながるその他の不具合を含む可能性があります。アドビは、プレリリース版ソフトウェアを発売しない場合があります。別個の契約書、例えば Adobe Systems Incorporated License Agreement for Pre-Release Software（アドビ システムズ社プレリリース版ソフトウェア向けライセンス契約）に基づいてプレリリース版ソフトウェアを受領した場合は、本ソフトウェアの使用は、同時にその契約書の適用も受けます。アドビからの要求以前にまたはアドビがそのソフトウェアを発売した時点で、プレリリース版ソフトウェアのすべてのコピーを速やかに返却または破棄しなければなりません。プレリリース版ソフトウェアは、ライセンシー自身の責任で使用するものとします。プレリリース版ソフトウェアに関連する限定的保証および責任の制限については、第 7 条および第 8 条をご参照ください。

15. 期間および終了

本契約は、ライセンシーによる本契約の重大な違反が生じるまで有効に存続するものとし、かかる違反が生じた時点で、自動的に終了するものとします。本契約が理由の如何によらず終了したときには、ライセンシーは、本ソフトウェアの使用を中止し、本ソフトウェア、ドキュメンテーションおよびそれらのコピーすべてを破棄するものとします。ただし、いずれの当事者も、解約前に生じていた義務については、解約により免れないものとします。以下の条項は、本契約の解約後も存続するものとします。第 1 条（定義）、第 5 条（知的財産権）、第 7 条 2 項（否認）、第 8 条（責任の制限）、第 9 条（準拠法）、第 10 条（一般規定）、第 11 条（米国政府がエンドユーザーの場合）、第 13 条（個別規定および例外）、第 15 条（期間および終了）。

16. 第三者受益者

ライセンシーは、アドビのライセンサー（ライセンシーがアドビ以外の者から本ソフトウェアを取得した場合にはアドビ）が、本契約の第三者受益者であり、当該ライセンサーやアドビの各技術に関し、本契約に記載の義務を執行する権利を有していることを認め、これに同意します。

17. 教育機関向けソフトウェア製品

本契約と同梱される本ソフトウェアが教育ソフトウェア製品（教育関係エンドユーザーの使用のみを目的として製造され配布される本ソフトウェア）である場合、本ライセンシーには、自らの法域において教育関係エンドユーザーとして適格とされない限り、本ソフトウェアを使用する権利は許諾されません。適格の有無を確認するには、http://www.adobe.com/go/edu_purchasing_jp をご覧ください。本ライセンシーの所在地におけるアドビ教育関連製品の認定再販業者については、http://www.adobe.com/go/store_jp の「Buying Adobe Products Worldwide」のリンクをご覧ください。

18. 第三者のソフトウェア

本ソフトウェアには、通知や追加条件が必要とされる第三者のソフトウェアが含まれていることがあります。第三者のソフトウェアに関して必要な通知や追加条件は、http://www.adobe.com/go/thirdparty_jp（またはその後継 Web サイト）に掲載されています。それらの通知や追加条件は、参照により本契約の一部となり、参照により本契約に組み込まれます。

本契約に関しご質問がある場合、またはアドビに情報を要請される場合は、本製品に付記されている住所および連絡先をご利用のうえ、ライセンシーの地域を担当するアドビの事務所までお問い合わせください。

アドビおよび ColdFusion は、アドビ システムズ社の米国および/または他の国における商標または登録商標です。その他の商標はすべてそれぞれの所有者に帰属します。

Adobe_ColdFusion-ja_JP-20140214