

# Лабораторная работа 2

# Цель работы

Целью данной работы является решение задачи о погоне.

# Условие задачи

Вариант 25 На море в тумане катер береговой охраны преследует лодку браконьеров. Через определенный промежуток времени туман рассеивается, и лодка обнаруживается на расстоянии 12,3 км от катера. Затем лодка снова скрывается в тумане и уходит прямолинейно в неизвестном направлении. Известно, что скорость катера в 4,4 раза больше скорости браконьерской лодки.

# Постановка задачи

1. Запишите уравнение, описывающее движение катера, с начальными условиями для двух случаев (в зависимости от расположения катера относительно лодки в начальный момент времени).
2. Постройте траекторию движения катера и лодки для двух случаев.
3. Найдите точку пересечения траектории катера и лодки

# 1. Уравнение, описывающее движение катера

1. Принимает за  $t_0 = 0$ ,  $x_{л0} = 0$  - место нахождения лодки браконьеров в момент обнаружения,  $x_{к0} = k$  - место нахождения катера береговой охраны относительно лодки браконьеров в момент обнаружения лодки.
2. Введем полярные координаты. Считаем, что полюс - это точка обнаружения лодки браконьеров  $x_{л0}$  ( $\theta = x_{л0} = 0$ ), а полярная ось  $r$  проходит через точку нахождения катера береговой охраны.

# 1. Уравнение, описывающее движение катера

3. Траектория катера должна быть такой, чтобы и катер, и лодка все время были на одном расстоянии от полюса  $\theta$ , только в этом случае траектория катера пересечется с траекторией лодки. Поэтому для начала катер береговой охраны должен двигаться некоторое время прямолинейно, пока не окажется на том же расстоянии от полюса, что и лодка браконьеров. После этого катер береговой охраны должен двигаться вокруг полюса удаляясь от него с той же скоростью, что и лодка браконьеров.

# 1. Уравнение, описывающее движение катера

4. Чтобы найти расстояние  $x$  (расстояние после которого катер начнет двигаться вокруг полюса), необходимо составить простое уравнение. Пусть через время  $t$  катер и лодка окажутся на одном расстоянии  $x$  от полюса. Пусть скорость катера больше скорости лодки в  $n$  раз. За это время лодка пройдет  $x$ , а катер  $k - x$  (или  $k + x$ , в зависимости от начального положения катера относительно полюса). Время, за которое они пройдут это расстояние, вычисляется как  $x / v$  или  $(k - x) / nv$  (во втором случае  $(x + k) / nv$ ).

# 1. Уравнение, описывающее движение катера

Так как время одно и то же, то эти величины одинаковы. Тогда неизвестное расстояние  $x$  можно найти из следующего уравнения:

$x/v = (k - x)/nv$  в первом случае или  $x/v = (k + x)/nv$  во втором. Отсюда мы найдем два значения  $x_1(n + 1) = k; x_1 = k/(n + 1)$  и  $x_2(n - 1) = k; x_2 = k/(n - 1)$ , задачу будем решать для двух случаев.



# 1. Уравнение, описывающее движение катера

5. После того, как катер береговой охраны окажется на одном расстоянии от полюса, что и лодка, он должен сменить прямолинейную траекторию и начать двигаться вокруг полюса удаляясь от него со скоростью лодки  $v$ . Для этого скорость катера раскладываем на две составляющие:  $v_r$  - радиальная скорость и  $v_\tau$  - тангенциальная скорость. Радиальная скорость - это скорость, с которой катер удаляется от полюса,  $v_r = dr/d\tau$ .

# 1. Уравнение, описывающее движение катера

Нам нужно, чтобы эта скорость была равна скорости лодки, поэтому полагаем  $v = dr/d\tau$ .

Тангенциальная скорость – это линейная скорость вращения катера относительно полюса. Она равна произведению угловой скорости  $d\theta/d\tau$  на радиус  $r$ ,  $v_t = r d\theta/d\tau$

По теореме Пифагора:  $v_r = \sqrt{n^2 v^2 - v^2} = \sqrt{n^2 - 1} v$

(учитывая, что радиальная скорость равна  $v$ ).

Тогда получаем  $d\theta/d\tau r = \sqrt{n^2 - 1} v$

# 1. Уравнение, описывающее движение катера

6. Решение исходной задачи сводится к решению системы из двух дифференциальных уравнений

$$7. \begin{cases} \frac{dr}{dt} = v \\ r \frac{d\theta}{dt} = v \sqrt{n^2 - 1} \end{cases}$$

8. с начальными условиями

# 1. Уравнение, описывающее движение катера

$$\begin{cases} \theta_0 = 0 \\ r_0 = \frac{k}{n+1} \end{cases} \quad \begin{cases} \theta_0 = -\pi \\ r_0 = \frac{k}{n-1} \end{cases}$$

# 1. Уравнение, описывающее движение катера Исключая из полученной системы производную по  $t$ , можно перейти к следующему уравнению:  $\frac{dr}{r} = \frac{r}{\dots}$

## 2. Построение траекторий движения катера и лодки для двух случаев.

Код в Scilab для 1го случая

```
s=12,3;// начальное расстояние от лодки до  
катера
```

```
fi=3*%pi/4;
```

```
n = 4,4;
```

```
//функция, описывающая движение катера  
береговой охраны
```

```
function dr=f(tetha, r)
```

```
dr=r/sqrt(n*n - 1);
```

## 2. Код в Scilab для 1го случая

```
//начальные условия в случае 1
```

```
r0=s/(n+1);
```

```
tetha0=0;
```

```
tetha=0:0.01:2*%pi;
```

```
r=ode(r0,tetha0,tetha,f);
```

## 2. Код в Scilab для 1го случая

//функция, описывающая движение лодки  
браконьеров function xt=f2(t)

xt=tan(fi)\*t;

endfunction

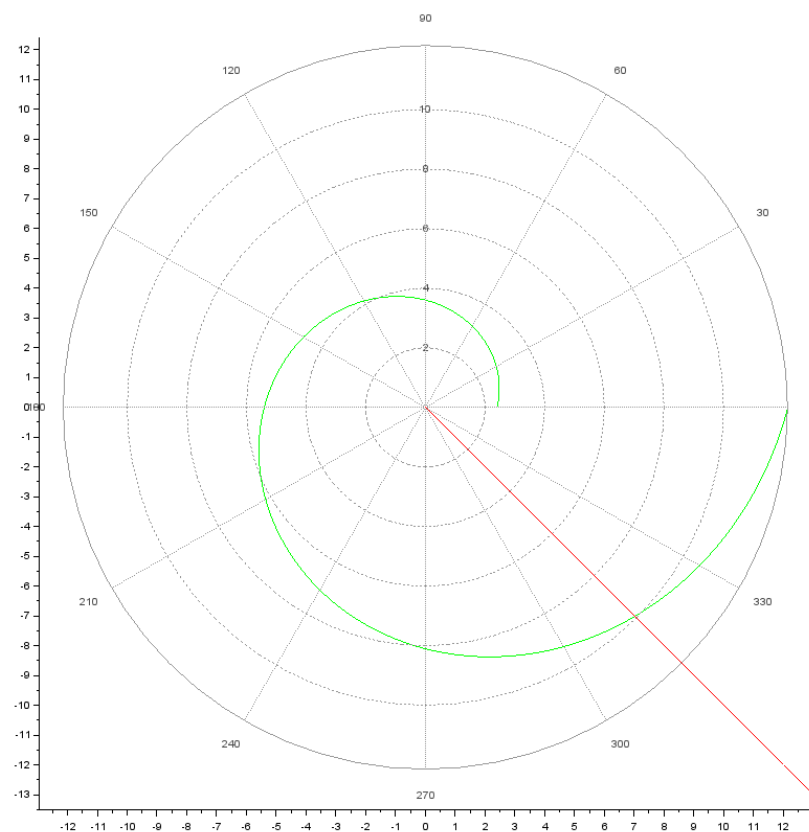
t=0:1:800;

polarplot(tetha,r,style = color('green'));

//построение траектории движения катера в  
полярных координатах

plot2d(t,f2(t),style = color('red'));

## 2. Код в Scilab для 1го случая



траектории для случая 1



## 2. Код в Scilab для 2го случая

`s=12,3;` // начальное расстояние от лодки до катера

`fi=3*%pi/4;`

`n = 4,4;`

//функция, описывающая движение катера береговой охраны

`function dr=f(tetha, r)`

`dr=r/sqrt(n*n - 1);`

`endfunction;`

## 2. Код в Scilab для 2го случая

```
//начальные условия в случае 2
```

```
r0=s/(n-1);
```

```
tetha0=-%pi;
```

```
tetha=0:0.01:2*%pi;
```

```
r=ode(r0,tetha0,tetha,f);
```

```
//функция, описывающая движение лодки  
браконьеров function xt=f2(t)
```

```
xt=tan(fi)*t;
```

## 2. Код в Scilab для 2го случая

```
endfunction
```

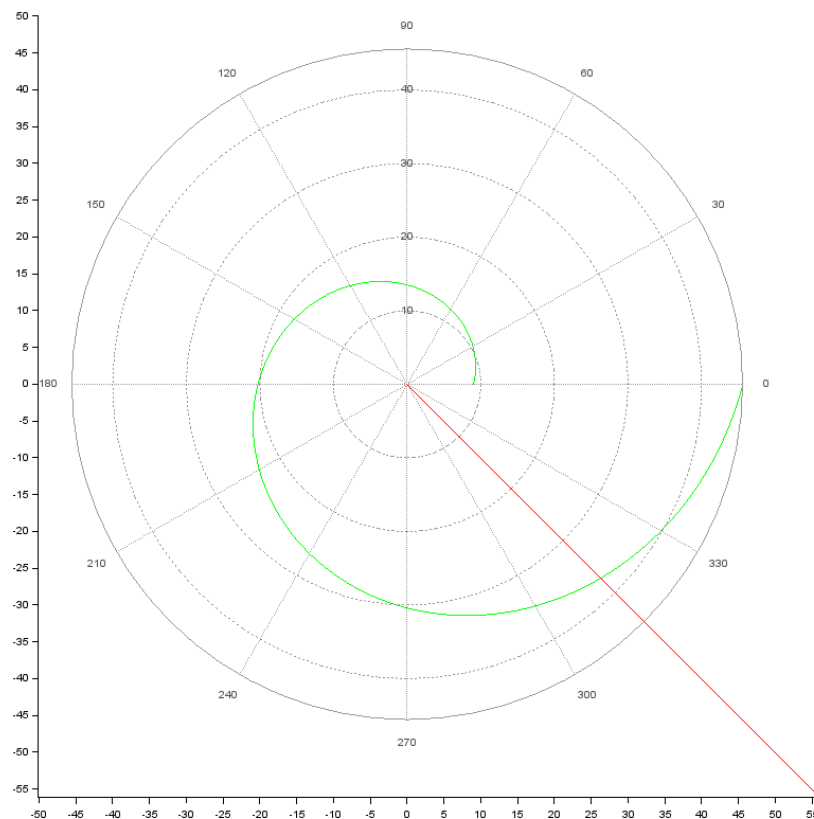
```
t=0:1:800;
```

```
polarplot(tetha,r,style = color('green'));
```

```
//построение траектории движения катера в  
полярных координатах
```

```
plot2d(t,f2(t),style = color('red'));
```

## 2. Код в Scilab для 2го случая



траектории для случая 2

### 3. Точки пересечения траектории катера и лодки

Случай 1 Точка пересечения красного и зеленого графиков - точка пересечения катера и лодки, исходя из графика, имеет координаты

$$\begin{cases} \theta = 315 \\ r = 10 \end{cases}$$

### 3. Точки пересечения траектории катера и лодки

Случай 2 Точка пересечения красного и зеленого графиков - точка пересечения катера и лодки, исходя из графика, имеет координаты

$$\begin{cases} \theta = 315 \\ r = 37 \end{cases}$$

# Вывод

В ходе выполнения работы я приобрела практические навыки решения задачи о погоне. Провела анализ и вывод дифференциальных уравнений, а также смоделировала ситуацию.