

エージェントシステム 課題3回目

kyoin@jsk.t.u-tokyo.ac.jp へ課題をメール

Subject: エージェントシステム課題2回目

本文に 所属専攻 研究室 学生証番号 氏名 を記述して、pdfを添付で上記メールアドレスへ送信

適宜ビデオ、ソースコード等も添付のこと。github上で Pull Requestしてもらえるとさらに良い

締め切り：7月10日講義まで

エージェントシステム 課題3回目

3rd Assignment

<https://github.com/agent-system/lecture2019>

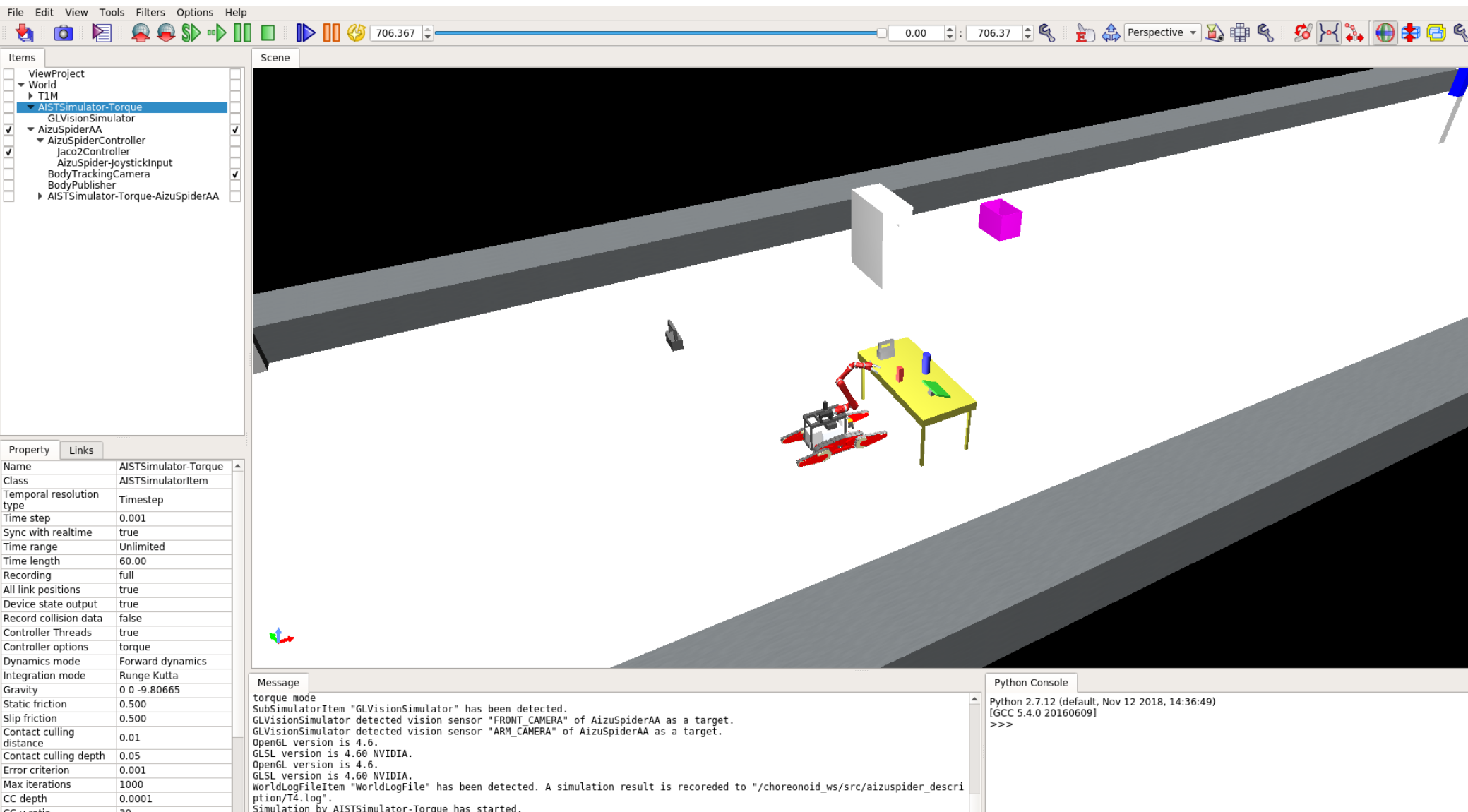


エージェントシステム課題3回目

- Using robot: AizuSpider or JAXON or AizuSpiderWheel (you can use at least one robot)
 - Pick all objects on the floor and the table, then Put objects into Trash Box
 - Using recognition programs for detecting objects
- Advanced:
 - Using two AizuSpiders for cooperative work
 - Completely autonomous executing the task
 - Use the same program for the different robot
 - Update control algorithm of two-wheel inverted pendulum
 - Create your original task and environment and solve it

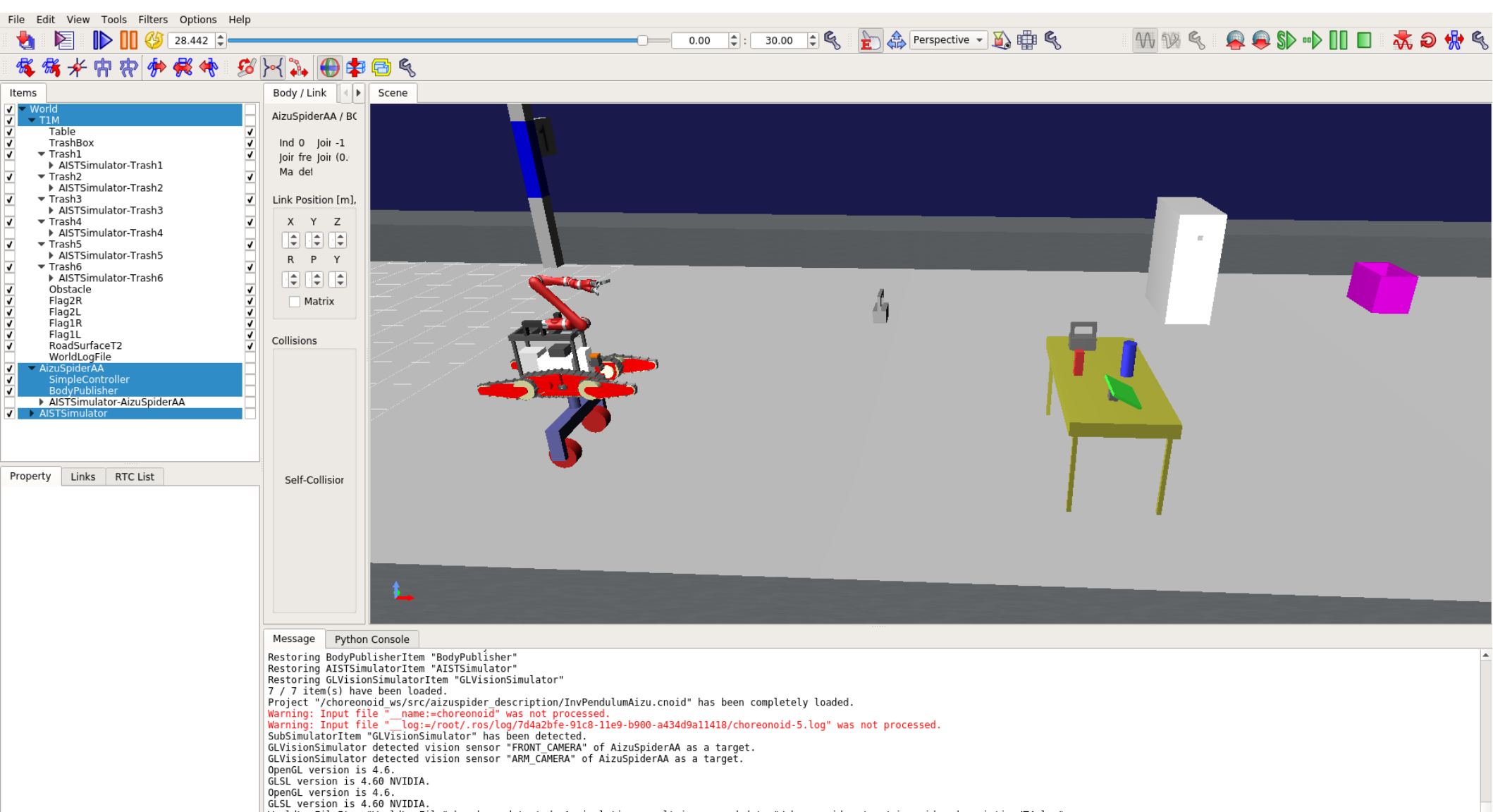
エージェントシステム課題3回目

- `$./run.sh roslaunch aizuspider_description aizuspider_task2.launch`



エージェントシステム課題3回目

- `$./run.sh roslaunch aizuspider_description aizuspider_wheel_task2.launch`



エージェントシステム課題3回目

- `./run.sh rtmlaunch hrpsys_choreonoid_tutorials`
`create_environment_sample.launch`
`ROBOT_SETTING_YAML:=/choreonoid_ws/src/aizuspider_description/jaxon_task2.yaml`

