

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана**

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Отчет по лабораторной работе №3
«Парадигмы и конструкции языков программирования»

Выполнил:
студент группы
ИУ5-35Б
Листов Александр
Подпись и дата:

Проверил:
преподаватель каф.
ИУ5
Гапанюк Ю.Е.
Подпись и дата:

Цель лабораторной работы:

Изучение возможностей функционального программирования в языке Python.

Задание:

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл `fields.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]
```

```
field(goods, 'title') ДОЛЖЕН ВЫДАВАТЬ 'Ковер', 'Диван для отдыха'
```

```
field(goods, 'title', 'price') ДОЛЖЕН ВЫДАВАТЬ {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха'}
```

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# goods = [
#     {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
#     {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300, 'color': 'black'}
# ]
# field(goods, 'title') должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'
```

```
# field(goods, 'title', 'price') должен выдавать {'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для отдыха', 'price': 5300}

def field(items, *args):
    assert len(args) > 0
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 2 (файл `random_generator.py`)

Необходимо реализовать генератор `gen_random(количество, минимум, максимум)`, который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Шаблон для реализации генератора:

```
# Пример:
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
def gen_random(num_count, begin, end):
    pass
    # Необходимо реализовать генератор
```

Задача 3 (файл `double_delete.py`)

- Необходимо реализовать итератор `Unique(данные)`, который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный bool-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.
- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

`Unique(data, ignore_case=True)` будет последовательно возвращать только a, b.

Шаблон для реализации класса-итератора:

```
# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        # Нужно реализовать конструктор
        # В качестве ключевого аргумента, конструктор должен принимать bool-
        # параметр ignore_case,
        # в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми
        # строки в разном регистре
        # Например: ignore_case = True, Абв и АВВ - разные строки
        # ignore_case = False, Абв и АВВ - одинаковые строки, одна
        # из которых удалится
        # По-умолчанию ignore_case = False
        pass

    def __next__(self):
        # Нужно реализовать __next__
        pass

    def __iter__(self):
        return self
```

Задача 4 (файл `sorting.py`)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа.

Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции `sorted`.
Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
Вывод: [123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
```

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием `lambda`-функции.
2. Без использования `lambda`-функции.

Шаблон реализации:

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = ...
    print(result)

    result_with_lambda = ...
    print(result_with_lambda)
```

Задача 5 (файл `print_result.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Шаблон реализации:

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
```

```
@print_result
def test_1():
    return 1
```

```
@print_result
def test_2():
    return 'iu5'
```

```
@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result
def test_4():
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == '__main__':
    print('!!!!!!!')
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```

Результат выполнения:

```
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
```

Задача 6 (файл `timer.py`)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():  
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл `main.py`)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.
- Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

Шаблон реализации:

```
import json  
import sys
```

```

# Сделаем другие необходимые импорты

path = None

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан
при запуске сценария

with open(path) as f:
    data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print_result
def f1(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f2(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f3(arg):
    raise NotImplemented

@print_result
def f4(arg):
    raise NotImplemented

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))

```

Файл fields.py

```

def field(items, *args):

    assert len(args) > 0, 'Нет искомых ключей'
    if len(args) == 1:
        return [i[args[0]] for i in items if args[0] in i.keys() and i[args[0]] != None]
    return [{j:i[j] for j in args if j in i.keys() and i[j] != None} for i in items]

goods = [{ 'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green' },
          { 'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black' }]
print(field(goods, 'title'))
print(field(goods, 'title', 'price'))

```

Файл random_generator.py

```
import random
def gen_random(num_count, begin, end):

    result = [random.randint(begin, end) for i in range(num_count)]
    return result

print(gen_random(7, 1, 5))
```

Файл double_delete.py

Итератор для удаления дубликатов

```
class Unique(object):
```

```
    def init(self, items, ignore_case=False):
```

```
        self.index = -1 # Текущий индекс
```

```
        current = items[0] # Последний уникальный элемент
```

```
        self.items = [current] # Набор уникальных элементов
```

```
        for i in range(1, len(items)):
```

```
            if ((ignore_case == True or type(items[i]) != str) and items[i] not in
self.items):
```

```
                self.items.append(items[i])
```

```
            if (ignore_case == False and type(items[i]) == str):
```

```
                add_flag = True
```

```
                for j in self.items:
```

```
                    if (type(j) == str and j.upper() == items[i].upper()):
```

```
                        add_flag = False
```

```
                        break
```

```
                if (add_flag):
```

```
                    self.items.append(items[i])
```

```
            self.len = len(self.items) # Длина набора уникальных элементов
```

```
    def next(self):
```

```
        if self.index == self.len - 1:
```

```
            raise StopIteration
```

```
        self.index += 1
```

```
        return self.items[self.index]
```

```
    def iter(self):
```

```
        return self
```

```
# data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 3]
```

```
# Uniq = Unique(data)
```



```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
Uniq = Unique(data)
```

```
for i in Uniq:
    print(i)
```

Файл sort.py

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

```
print(1)
print(sorted(data, key = lambda x: abs(x), reverse = True))
```

```
print(2)
def sort_key(x): return abs(x)
print(list(sorted(data, key = sort_key, reverse = True)))
```

Файл print_result.py

```
def print_result(func):
    def wrapper():

        print(func.name)
        func_return = func()
        if type(func_return) == type(dict()):
            for key, value in func_return.items():
                print(key, '=', value)
        elif type(func_return) == type(list()):
            for value in func_return:
                print(value)
        else:
            print(func_return)
    return wrapper
```

```
@print_result
def test_1():
    return 1
```

```
@print_result
def test_2():
    return 'iu5'
```

```
@print_result
def test_3():
```

```
return {'a': 1, 'b': 2}
```

```
@print_result  
def test_4():  
    return [1, 2]
```

```
if __name__ == 'main':  
    test_1()  
    test_2()  
    test_3()  
    test_4()
```

Файл main.py

```
import json  
import sys
```

```
def field(items, *args):
```

```
    assert len(args) > 0, 'Нет искомых ключей'  
    if len(args) == 1:  
        return [i[args[0]] for i in items if args[0] in i.keys() and i[args[0]] != None]  
    return [{j: i[j] for j in args if j in i.keys() and i[j] != None} for i in items]
```

```
import random
```

```
def gen_random(num_count, begin, end):
```

```
    result = [random.randint(begin, end) for i in range(num_count)]  
    return result
```

```
# Итератор для удаления дубликатов
```

```
class Unique(object):
```

```
    def __init__(self, items, ignore_case=False):
```

```
        self.index = -1 # Текущий индекс  
        current = items[0] # Последний уникальный элемент  
        self.items = [current] # Набор уникальных элементов
```

```
        for i in range(1, len(items)):  
            if ((ignore_case == True or type(items[i]) != str) and items[i] not in  
self.items):  
                self.items.append(items[i])  
            if (ignore_case == False and type(items[i]) == str):
```

```

        add_flag = True
        for j in self.items:
            if (type(j) == str and j.upper() == items[i].upper()):
                add_flag = False
                break
        if (add_flag):
            self.items.append(items[i])
        self.len = len(self.items) # Длина набора уникальных элементов

def __next__(self):
    if self.index == self.len - 1:
        raise StopIteration
    self.index += 1
    return self.items[self.index]

def __iter__(self):
    return self

def print_result(func):
    """
    Декоратор функции func
    """

    def wrapper(arg):
        """
        Функция декоратора
        """
        print(func.__name__)
        print(func(arg))

    return wrapper

import time

# Таймера
class cm_timer():
    def __init__(self):
        self.start = 0.0
        self.end = 0.0

    def __enter__(self):
        self.start = time.time()

```

```

    return self

def __exit__(self, exc_type, exc_value, exc_traceback):
    self.end = time.time()
    print('Время выполнения: {} секунд.'.format(self.end - self.start))

path = 'data_light.json' # Путь к файлу для чтения

with open(path, encoding="utf-8") as f:
    data = json.load(f)

def f1(arg):
    return sorted([i for i in Unique(field(data, 'job-name'), True)])

def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: "программист" in x, arg))

def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x + ' с опытом Python', arg))

@print_result
def f4(arg):
    return tuple(zip(arg, gen_random(len(arg), 100_000, 200_000)))

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer():
        f4(f3(f2(f1(data))))

```

Результат работы

```

PS C:\Users\Legion\Documents\3sem labs\python> &
C:/Users/Legion/AppData/Local/Programs/Python/Python312/pyth
on.exe "c:/Users/Legion/Documents/3sem
labs/python/lab3/field.py"
['Ковер', 'Диван для отдыха']
[{'title': 'Ковер', 'price': 2000}, {'title': 'Диван для
отдыха'}]
PS C:\Users\Legion\Documents\3sem labs\python> &
C:/Users/Legion/AppData/Local/Programs/Python/Python312/pyth

```

```

on.exe "c:/Users/Legion/Documents/3sem
labs/python/lab3/gen_random.py"
[2, 2, 5, 4, 3, 2, 4]
PS C:\Users\Legion\Documents\3sem labs\python> &
C:/Users/Legion/AppData/Local/Programs/Python/Python312/pyth
on.exe "c:/Users/Legion/Documents/3sem
labs/python/lab3/unique.py"
a
b
PS C:\Users\Legion\Documents\3sem labs\python> &
C:/Users/Legion/AppData/Local/Programs/Python/Python312/pyth
on.exe "c:/Users/Legion/Documents/3sem
labs/python/lab3/sort.py"
1
[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
2
[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]
PS C:\Users\Legion\Documents\3sem labs\python> &
C:/Users/Legion/AppData/Local/Programs/Python/Python312/pyth
on.exe "c:/Users/Legion/Documents/3sem
labs/python/lab3/print_result.py"
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2
f4
(('1С программист с опытом Python', 152012), ('Web-
программист с опытом Python', 139650), ('Веб - программист
(PHP, JS) / Web разработчик с опытом Python', 199169),
('Веб-программист с опытом Python', 199307), ('Ведущий
инженер-программист с опытом Python', 137111), ('Ведущий
программист с опытом Python', 128180), ('Инженер -
программист АСУ ТП с опытом Python', 186349), ('Инженер-
программист с опытом Python', 175614), ('Инженер-программист
(Клинский филиал) с опытом Python', 155937), ('Инженер-
программист (Орехово-Зуевский филиал) с опытом Python',
103741), ('Инженер-программист 1 категории с опытом Python',
144459), ('Инженер-программист ККТ с опытом Python',

```

106041), ('Инженер-программист ПЛИС с опытом Python',
112261), ('Инженер-программист САПОУ (java) с опытом
Python', 179657), ('Инженер-электронщик (программист АСУ ТП)
с опытом Python', 199328), ('Помощник веб-программиста с
опытом Python', 117602), ('Системный программист (C, Linux)
с опытом Python', 110108), ('Старший программист с опытом
Python', 188000), ('веб-программист с опытом Python',
168027), ('инженер - программист с опытом Python', 198982),
('инженер-программист с опытом Python', 181544), ('педагог
программист с опытом Python', 180630), ('программист с
опытом Python', 131962), ('программист 1С с опытом Python',
123800))

Время выполнения: 0.06521224975585938 секунд.