# BACCHANIGHT 2020

Présentation du projet



## SOMMAIRE

- 1- Contexte
- 2- Contrainte et objectif
- 3- Choix techniques
- 4- Présentation du projet
- 5- Maquette
- 6- Démonstration
- 7- Futur du projet

#### 1- Contexte

#### Bacchanight:

- au musée des beaux-arts (Bordeaux)
- étudiants  $\rightarrow$  étudiants
- 5<sup>éme</sup> édition
- 31 mars 2020
- uniquement l'aile nord





### 2- Contrainte et objectif

#### Contrainte:

→ 1 soirée de 20H à minuit

#### Objectif:

→ mettre en valeur les œuvres

### 3- Choix techniques

- Application web
  - pas d'installation
  - accessible sur tous les supports
  - via une simple URL
  - compétences dans le groupe
- Accessible via un QRCode

### 3- Choix techniques

#### Python

- rapidité
- clarté

#### • Django

- architecture MVC (MTV sur Django)
- fonctionnalités automatiques → interface d'administration
- tables générées automatiquement → Object Relational Mapping
- flexibilité
- sécurité
- HTML / CSS / JavaScript / Bootstrap

### 4- Présentation du projet

#### Trouve moi!

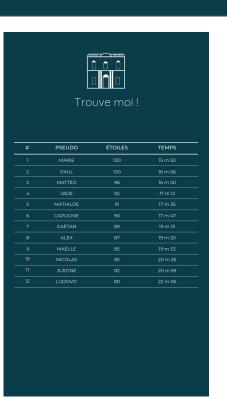
- objectif:
  - passer les niveaux pour trouver le personnage final
  - avoir le meilleur temps / nombre d'étoiles
- **niveau** → retrouver les détails du tableau
- **monde** → mouvement artistique / salle du musée
- **boss** → trouver le tableau + le personnage

## 5- Maquette

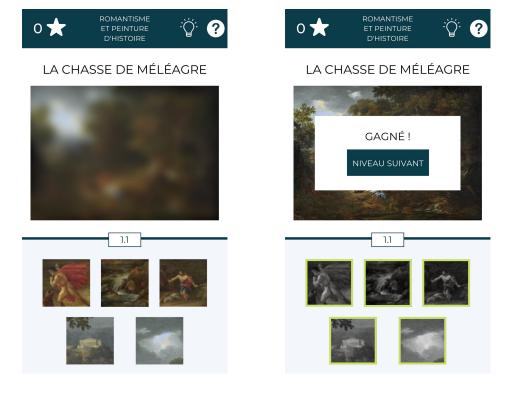








## 5- Maquette



### 6- Démonstration



### 7- Futur du projet

#### Fonctionnalités

- gérer tous les détails
- zoom
- boutons indice & aide
- limiter le nombre de clics
- gestion des sessions
- remplir la base de données









### 7- Futur du projet

#### Expérience utilisateur

- précision du clic
- travailler l'intrigue
- finaliser le visuel
- tests (nombre d'étoiles + responsive)



Vue de Bordeaux prise de Floirac



Vue de l'église Saint Eulalie à Bordeaux

# Merci de votre attention

