

### **Resolució d'un puzzle**

1. Inici
2. Crea variable d'un caràcter pregunta1, pregunta2, pregunta3 i resposta.
3. Assignar a variables pregunta1 -> c, pregunta2 -> a, pregunta3 -> a
4. Expresar "Indica l'ordre del puzzle per resoldre'l"
5. Expresar "Selecciona a, b, o c:"
6. Demanar valor resposta
7. Si "resposta" és igual que "pregunta1", expresar "Correcte, torna a adivinar entre a, b i c" (Passar a pas 8). Si no, expresar "Ordre incorrecte, prova de nou" i tornar a començar.
8. Demanar valor resposta
9. Si "resposta" és igual que "pregunta2", expresar "Correcte, torna a adivinar entre a, b, i c una ultima vegada" (passar a pas 10). Si no, expresar "Ordre incorrecte, prova de nou" i tornar a començar.
10. Demanar valor "resposta"
11. Si resposta és igual que "pregunta3", expresar "Puzle resolt!". Si no, expresar "Ordre incorrecte, prova de nou" i tornar a començar.

```

#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    cout << "Indica l'ordre del puzzle per resoldre'l\n";

    cout << "Digues entre a, b o c en l'ordre correcte tres cops: ";

    char pregunta1 = 'c', pregunta2 = 'a', pregunta3 = 'a', resposta;

    int acabat = false;

    while (acabat != true)
    {
        cin >> resposta;

        if (resposta == pregunta1) {

            cout << "Correcte, torna a adivinar entre a, b i c: ";

            cin >> resposta;

            if (resposta == pregunta2) {

                cout << "\nCorrecte, torna a adivinar entre a, b i c: ";

                cin >> resposta;

                if (resposta == pregunta3) {

                    acabat = true;

                }

            }
            else {

                cout << "Ordre incorrecte, torna a intentar desde el principi" << endl;

            }

        }

        else {

            cout << "Ordre incorrecte, torna a intentar desde el principi" << endl;

        }

    }

    else {

        cout << "Ordre incorrecte, torna a intentar desde el principi" << endl;

    }

}

cout << "\nPuzle resolt";

return 0;

}

```