

Положение о конкурсе по секции "Hackathon" фестиваля «ITFest 2025»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение устанавливает цели, порядок, условия и сроки проведения соревнования по секции «**Hackathon**», проводимого в рамках республиканского фестиваля **ITFest 2025** среди учащихся школ, студентов, выпускников и молодых специалистов.
- 1.2. Организатором соревнования является Альянс университетов — ПТУ, КБТУ, Astana IT и UIB и Образовательная программа AI Talents Almaty aitk.kz— при поддержке Общественного фонда NNEF.
- 1.3. Связаться с организаторами можно по электронной почте **b.karabayev@iitu.edu.kz** или через Telegram-канал фестиваля https://t.me/itfest_official
- 1.4. Официальная информация публикуется на сайте фестиваля: <https://itfest.kz/>.
- 1.5. Сроки проведения: **5–6 декабря 2025 года, г. Алматы, выставочный центр «Атакент» 7-8 павильоны.**

2. Цели и задачи секции

- Продвижение инновационных проектов в области искусственного интеллекта, машинного обучения и облачных технологий.
- Развитие навыков проектного и креативного мышления у молодежи.
- Вовлечение студентов и школьников в процесс цифровой трансформации Казахстана.
- Формирование коммуникационной площадки между участниками, экспертами и компаниями.

3. Тематика проектов

В 2025 году секция ориентирована на развитие проектов, связанных с использованием ИИ и облачных технологий. Участникам предлагаются следующие направления:

1. Использование искусственного интеллекта и облачных технологий для улучшения образовательных процессов, наставничества и цифровых сервисов для студентов.
2. Проекты на стыке данных, ИИ и облачных технологий — анализ больших массивов информации для прогнозирования, безопасности и бизнес-оптимизации.

3. Создание интеллектуальных систем общения для поддержки пользователей, клиентов, студентов или граждан (чат-боты, голосовые и мультимодальные ассистенты и др.).

Компании-партнёры предоставляют конкретные темы заданий с полным техническим заданием (ТЗ) 5 декабря 2025 года при открытии секции.

После получения тем участникам предоставляется **ровно 24 часа** на реализацию проекта.

4. Требования к проектам

- Проект должен содержать элемент искусственного интеллекта (ИИ), включая использование собственных ML-моделей или интеграцию существующих API-сервисов.
- Допускаются только проекты, находящиеся **не ниже уровня MVP (Minimum Viable Product)**.
- Проект должен включать:
 - описание бизнес-модели;
 - анализ конкурентов;
 - техническое описание решения;
 - работающий прототип.

5. Порядок участия

- Участниками могут стать школьники, студенты вузов и колледжей, молодые специалисты и стартап-команды.
- Регистрация осуществляется до **5 декабря 2025 года** на сайте <https://itfest.kz>.
- Формат проведения: **оффлайн**.
- Все проекты представляются на **финальном питчинге 6 декабря 2025 года**.
- Продолжительность презентации — **до 5 минут**, Q&A-сессия — **до 3 минут**.

5.1. Система чекпоинтов

Для обеспечения прозрачности процесса, дисциплины участников и объективности оценки проектов вводится система обязательных контрольных точек (чекпоинтов).

Проекты, не прошедшие любой из чекпоинтов, автоматически дисквалифицируются. К рассмотрению жюри допускаются только проекты, успешно прошедшие все четыре чектоинта.

Чекпоинт 1 — до 13:00, 5 декабря 2025 года

Участник обязан:

- выбрать задачу из списка, предоставленного партнёрами;

- пройти онлайн-опрос на сайте;
- указать выбранную задачу.

Непрохождение → дисквалификация.

Чекпоинт 2 — до 21:00, 5 декабря 2025 года

Участник обязан:

- обновить статус в онлайн-опросе;
- прикрепить ссылку на Git-репозиторий проекта с фиксированным прогрессом.

Непрохождение → дисквалификация.

Чекпоинт 3 — до 11:00, 6 декабря 2025 года

Участник обязан загрузить на сайт фестиваля:

- финальную презентацию;
- рабочий прототип/проект (ссылка на демо или финальный репозиторий).

Работы, загруженные после 11:00, не принимаются. Непрохождение → дисквалификация.

Чекпоинт 4 — финальный питчинг (обязательно оффлайн)

Финальный этап проходит **6 декабря 2025 года** в оффлайн-формате на площадке «Атакент».

Участники обязаны лично представить свою работу жюри:

- очное выступление до 5 минут;
- оффлайн Q&A-сессия до 3 минут.

Отсутствие команды на оффлайн-питчинге считается непрохождением чекпоинта 4 и ведёт к дисквалификации, независимо от качества и объёма выполненной работы.

6. Критерии оценки

1. Идея проекта(20 баллов):

- новизна и уникальность;
- соответствие тематике секции;
- социальная или практическая значимость.

2. Исполнение(40 баллов):

- качество реализации;
- технологичность (наличие ИИ/облачных компонентов);
- функциональность и завершенность (MVP).

3. Презентация(20 баллов):

- убедительность подачи и визуальная часть;
- ясность бизнес-модели;
- ответы на вопросы жюри.

4. Инновационность и потенциал развития(20 баллов):

- возможность масштабирования проекта;
- применимость в образовательной или бизнес-среде.

7. Награды

Отдельно выделяются категории:

- **Цифровой университет** (для студентов и выпускников вузов и колледжей);
- **Цифровая школа** (для учащихся 10–11 классов).

Призеры категории **Цифровой университет** получают:

- 1 место — **250 000 тг**
- 2 место — **200 000 тг**
- 3 место — **150 000 тг**
- призы от партнеров и инвесторов.

Призеры категории **Цифровая школа** получают:

- 1 место — **250 000 тг** + Сертификат АО «МУИТ» на один год обучения в размере 100% скидки, при условии сохранения уровня успеваемости не ниже 70 баллов (С+)
- 2 место — **200 000 тг** + Сертификат АО «МУИТ» на один год обучения в размере 75% скидки, при условии сохранения уровня успеваемости не ниже 70 баллов (С+)
- 3 место — **150 000 тг** + Сертификат АО «МУИТ» на один год обучения в размере 50% скидки, при условии сохранения уровня успеваемости не ниже 70 баллов (С+)
- призы от партнеров и инвесторов.

8. Организационные моменты

8.1. Решения жюри являются окончательными и обсуждению не подлежат.

8.2. Организаторы имеют право вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления участников.

8.3. Организатор оставляет за собой право не вступать в переписку по вопросам оценки

проектов.

8.4. Все вопросы организационного характера направляются главному координатору секции — **Бакытжану Карабаеву (b.karabayev@iitu.edu.kz)**.

8.5. Официальные объявления публикуются в Telegram-канале фестиваля.