Лабораторная работа №2

по курсу

"Разработка ПО"

Выполнил: Козлова А.К.

Проверил: Иванов А.М.

**1. Задание**

Создать Eclipse-проект с векторной фигуркой в соответствии со своим вариантом задания и требованиями, добавить его в репозитарий системы контроля версий.

**2. Цель работы**

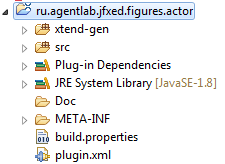
Цель работы — формирование у студентов ряда навыков:

* Использование передовых технологий разработки GUI толстых клиентов
* Использование DSL языков на примере Xtend2
* Основы работы в системе контроля версий Git

**3. Фигурка**



**4. Структура проекта**



**5. Исходный код программы**

**package** ru.agentlab.jfxed.figures.actor

**import** de.fxdiagram.core.XNode

**import** ru.agentlab.jfxed.IFigure

**import** javafx.scene.text.Text

**import** javafx.scene.Group

**import** javafx.scene.shape.Rectangle

**import** javafx.scene.shape.Circle

**import** javafx.scene.shape.Line

**public** **class** ActorFigure **extends** XNode **implements** IFigure {

**val** nameTextBox = **new** Text

**var** String name

**new**(String name) {

**super**(name)

**this**.name = name

}

**new**() {

**super**("Class")

name = "Actor"

node = **new** Group => [

stylesheets += ActorFigure.getResource("ActorFigure.css").toExternalForm()

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "actor-Rect"

width = 340

height = 220

]

children += nameTextBox => [

styleClass += "actor-Text"

text = name

translateX = 55

translateY = 125

]

children += **new** Group => [

children += **new** Circle => [

styleClass += "actor-Circle"

radius = 15

]

children += **new** Line(0, 15, 0, 35)

children += **new** Line(-18, 20, 18, 20)

children += **new** Line(0, 35, -18, 55)

children += **new** Line(0, 35, 18, 55)

translateX = 310

translateY = 25

]

]

node.setScaleX(0.5)

node.setScaleY(0.5)

}

**def** **override** setName(String name) {

nameTextBox.text = name

}

**def** getName() {

nameTextBox.text

}

**override** getRoot() {

**return** **this**

}

}

**6. Результат**

