Лабораторная работа №2

по курсу

"Разработка ПО"

Выполнил: Степанченко М.А.

Проверил: Иванов А.М.

**1. Задание**

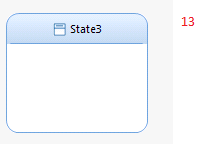
Создать Eclipse-проект с векторной фигуркой в соответствии со своим вариантом задания и требованиями, добавить его в репозитарий системы контроля версий.

**2. Цель работы**

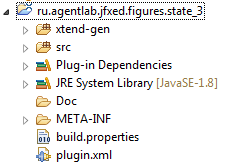
Цель работы — формирование у студентов ряда навыков:

* Использование передовых технологий разработки GUI толстых клиентов
* Использование DSL языков на примере Xtend2
* Основы работы в системе контроля версий Git

**3. Фигурка**



**4. Структура проекта**



**5. Исходный код программы**

**package** ru.agentlab.jfxed.figures.state\_3

**import** de.fxdiagram.core.XNode

**import** ru.agentlab.jfxed.IFigure

**import** javafx.scene.text.Text

**import** javafx.scene.Group

**import** javafx.scene.shape.Rectangle

**public** **class** State3Figure **extends** XNode **implements** IFigure {

**val** nameTextBox = **new** Text

**var** String name

**new**(String name) {

**super**(name)

**this**.name = name

}

**new**() {

**super**("Class")

name = "State3"

node = **new** Group => [

stylesheets += State3Figure.getResource("State3Figure.css").toExternalForm()

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "state3-Rect"

width = 350

height = 300

arcWidth = 50

arcHeight = 50

]

children += **new** Group => [

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "state3-RectS"

width = 350

height = 90

arcWidth = 50

arcHeight = 50

]

children += nameTextBox => [

styleClass += "state3-Text"

text = name

translateX = 120

translateY = 55

]

children += **new** Group => [

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "state3-Rect"

width = 40

height = 40

arcWidth = 10

arcHeight = 10

]

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "state3-Rect"

width = 40

height = 15

arcWidth = 10

arcHeight = 10

]

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "state3-RectB"

width = 30

height = 3

translateX = 5

translateY = 5

]

translateX = 65

translateY = 25

]

]

]

node.setScaleX(0.4)

node.setScaleY(0.4)

}

**def** **override** setName(String name) {

nameTextBox.text = name

}

**def** getName() {

nameTextBox.text

}

**override** getRoot() {

**return** **this**

}

}

**6. Результат**

