Лабораторная работа №2

по курсу

"Разработка ПО"

Выполнил: Лопатин И.С

Проверил: Иванов А.М.

## Задание

Создать Eclipse-проект с векторной фигуркой  в соответствии со своим вариантом задания и требованиями, добавить его в репозиторий системы контроля версий.

## Цель работы

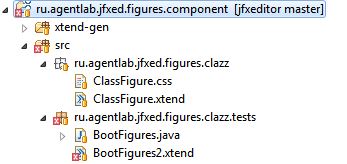
Цель работы — формирование у студентов ряда навыков:

* Использование передовых технологий разработки GUI толстых клиентов
* Использование DSL языков на примере Xtend2
* Основы работы в системе контроля версий Git

## Картинка - задание

задание.JPG

## Структура папок



## Исходный код

Исходный код программы:

package ru.agentlab.jfxed.figures.clazz

import de.fxdiagram.core.XNode

import javafx.scene.text.Text

import ru.agentlab.jfxed.IFigure

import javafx.scene.shape.Rectangle

import javafx.scene.Group;

public class ClassFigure extends XNode implements IFigure {

val nameTextBox = new Text

var String name

new(String name) {

super(name)

this.name = name

}

new() {

super("Class")

name = "Component"

node = new Group => [

stylesheets += ClassFigure.getResource("ClassFigure.css").toExternalForm()

children += new Rectangle => [

styleClass += "ClassFigure-Rect";

width = 320;

height = 160;

]

children += nameTextBox => [

styleClass += "ClassFigure-Text"

text = name

translateX = 70;

translateY = 90;

]

children += new Group => [

translateX = 250;

translateY = 10;

children += new Rectangle => [

styleClass += "ClassFigure-Rect"

width = 50;

height = 60;

]

children += new Rectangle => [

styleClass += "ClassFigure-Rect"

width = 30;

height = 15;

translateX = -15;

translateY = 10;

]

children += new Rectangle => [

styleClass += "ClassFigure-Rect"

width = 30;

height = 15;

translateX = -15;

translateY = 35;

]

]

]

}

def setName(String name) {

nameTextBox.text = name

}

def getName() {

nameTextBox.text

}

override getRoot() {

return this

}

}

## }

## Выполнение программы

