Лабораторная работа №2

по курсу

"Разработка ПО"

Выполнил: Боев И.Д.

Проверил: Иванов А.М.

**1. Задание**

Создать Eclipse-проект с векторной фигуркой в соответствии со своим вариантом задания и требованиями, добавить его в репозитарий системы контроля версий.

**2. Цель работы**

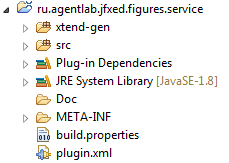
Цель работы — формирование у студентов ряда навыков:

* Использование передовых технологий разработки GUI толстых клиентов
* Использование DSL языков на примере Xtend2
* Основы работы в системе контроля версий Git

**3. Фигурка**



**4. Структура проекта**



**5. Исходный код программы**

**package** ru.agentlab.jfxed.figures.service

**import** de.fxdiagram.core.XNode

**import** ru.agentlab.jfxed.IFigure

**import** javafx.scene.text.Text

**import** javafx.scene.Group;

**import** javafx.scene.shape.Rectangle

**public** **class** ServiceFigure **extends** XNode **implements** IFigure {

**val** nameTextBox = **new** Text

**var** String name

**new**(String name) {

**super**(name)

**this**.name = name

}

**new**() {

**super**("Class")

name = "Service"

node = **new** Group => [

stylesheets += ServiceFigure.getResource("ServiceFigure.css").toExternalForm()

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "service-Rect"

width = 320

height = 160

arcWidth = 50

arcHeight = 50

]

children += nameTextBox => [

styleClass += "service-Text"

text = name

translateX = 60

translateY = 95

]

children += **new** Rectangle => [

styleClass += "service-Rect"

width = 60

height = 25

arcWidth = 23

arcHeight = 23

translateX = 245

translateY = 10

]

]

node.setScaleX(0.4)

node.setScaleY(0.4)

}

**def** **override** setName(String name) {

nameTextBox.text = name

}

**def** getName() {

nameTextBox.text

}

**override** getRoot() {

**return** **this**

}

}

**6. Результат**

