

=====
はじめにお読みください

RPG ツクール MV Trinity グラフィック&音楽素材集

=====

■はじめに

このたびは『RPG ツクール MV Trinity グラフィック&音楽素材集』（以下「本ソフトウェア」）をご利用いただき、誠にありがとうございます。

本ソフトウェアは、株式会社 Gotcha Gotcha Games が作成した商品で、ゲーム制作支援ソフト『ツクールシリーズ』で利用できるグラフィック、音楽データを収録した素材集です。

■RPG ツクール MV Trinity グラフィック&音楽素材集について

『RPG ツクール MV Trinity グラフィック&音楽素材集』とは、『RPG ツクール MV Trinity』に収録されているグラフィック素材や音楽素材を PC 版ツクールシリーズの規格にあわせて調整した素材集です。

■動作環境

『RPG ツクール MZ』が正常に動作できる環境を推奨します。

■素材の利用方法

収録されている素材の利用方法を『RPG ツクール MZ』を例にご説明します。

<pictures フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

1. 最初に『RPG ツクール MZ』のエディターを起動させて、素材を追加したいプロジェクトを開いてください。
2. メインメニューの[ツール] > [素材管理]を選択します。
3. [素材管理]の画面が表示されます。
4. 画面内にある「img/pictures」のフォルダを選択します。(フォルダがない場合は、プロジェクトフォルダ¥img¥に pictures フォルダを作成してください)
5. 画面右上にある [インポート]のボタンをクリックしてください。

6.参照先を選ぶ画面が表示されます。素材が収録されたフォルダを選択してください。

7.追加したい素材ファイルを選択してください。これでプロジェクトに素材が追加されます。

※「battlebacks1」「battlebacks2」「characters」「enemies」「faces」「parallaxes」「sv_actors」「sv_enemies」「system」「tilesets」「titles1」「titles2」の素材データについても、同様にインポートを行なってください。

※pictures フォルダに収録されている素材については、おもにイベントコマンド【ピクチャの表示】にて使用します。
【ピクチャの表示】の使い方については、各ツールのマニュアル、ヘルプにてご確認ください。

※その他のツールでお使いになる場合は、各ツールに同梱されたマニュアルをご覧ください、素材のインポートを行なってください。

<Generator フォルダに収録されている素材を使いたい場合>

「Generator」素材は『RPG ツクール MZ』と規格が異なりますのでご注意ください。ご利用される場合は、下記手順をご確認ください。

1. 最初に『RPG ツクール MZ』がインストールされたフォルダを開いてください。

・ダウンロード版の場合

インストール場所を変更していない場合は C:\Program Files\KADOKAWA\RPGMZ にあります。

・Steam 版の場合

Steam ライブラリから『RPG Maker MZ』を右クリックし、「プロパティ」を選択します。

その中にある「ローカルファイル」から「ローカルファイルを閲覧」を選択いただくと、インストールフォルダが開かれます。

2.インストールフォルダ内の「generator」フォルダを開きます。

3.RPG ツクール MZ の「generator」の中から、次のフォルダを別の場所へ移動してください

「Face」「SV」「TV」「TVD」「Variation」

4.本ソフトウェアの「Generator」フォルダから次のフォルダを RPG ツクール MZ の「generator」フォルダの中にコピーしてください

「Face」「SV」「TV」「TVD」「Variation」

※MZ のキャラクタージェネレーターに戻すときは、次のフォルダを 3 で移動したフォルダに戻してください。

「Face」「SV」「TV」「TVD」「Variation」

■『RPG ツクール MV Trinity グラフィック&音楽素材集』収録素材使用条件

1. 本ソフトウェアの著作権、商標権その他の知的財産権は、株式会社 Gotcha Gotcha Games 及び株式会社 Gotcha Gotcha Games の認める第三者に帰属します。

2. 本ソフトウェアに収録されている素材（以下「本素材」といいます）は、ゲーム制作支援ソフトウェア『ツクールシリーズ』向けの素材です。ユーザーは、次の条件を全部満たしている場合のみ、本素材を使用して、オリジナルのゲーム（以下「ユーザーゲーム」といいます）を制作・配布・販売することができます。

●ツクールシリーズの正規ユーザーであること。なお、正規ユーザーになるには、株式会社 Gotcha Gotcha Games 製品が別途定める方法に従って、ユーザー登録を完了させる必要があります。

●ユーザーゲームの添付ドキュメント内、あるいはユーザーが閲覧可能である場所に本素材を使用して制作した旨を表記するほか、次の権利表記を行なうこと。

【権利表記】(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

- ユーザーゲームに使用する目的でのみ、本素材を編集・加工・改変等すること。
- 本素材（ユーザーが編集・加工・改変等した本素材を含みます）を単独で配布・譲渡・販売・貸与等しないこと。
- 本素材はツクールシリーズ以外のゲーム制作ソフト、ならびに自作プログラムの作成には利用できません。
- キャラクターグラフィックス（立ち絵、顔グラフィック）に関してはユーザーが編集・加工・改変等をする事はできません。

3. 株式会社 Gotcha Gotcha Games は、本ソフトウェアを使用することによりユーザーに生じた損害については、弊社に故意・重過失のある場合を除き、一切賠償の責任を負わないものとします。

4. ユーザーは、本ソフトウェアを自己の責任と負担にて使用するものとします。

5. 株式会社 Gotcha Gotcha Games は、ユーザーが本ソフトウェアを使用すること及びユーザーゲームを制作・配布・販売することにより、第三者との間で生じたトラブル・紛争等に関しては、一切責任を負わないものとします。

6. 本使用条件については、事前の予告なく変更となる可能性があります。

■販売

株式会社 Gotcha Gotcha Games

●本製品に関するお問い合わせ先

ツクール web お問い合わせフォーム

<https://tkool.jp/support/contact>

●ツクールシリーズ公式サイト『ツクール web』

<http://tkool.jp/>

(C)Gotcha Gotcha Games Inc.

※ RPG ツクールは、株式会社 Gotcha Gotcha Games の登録商標です。

※ その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。