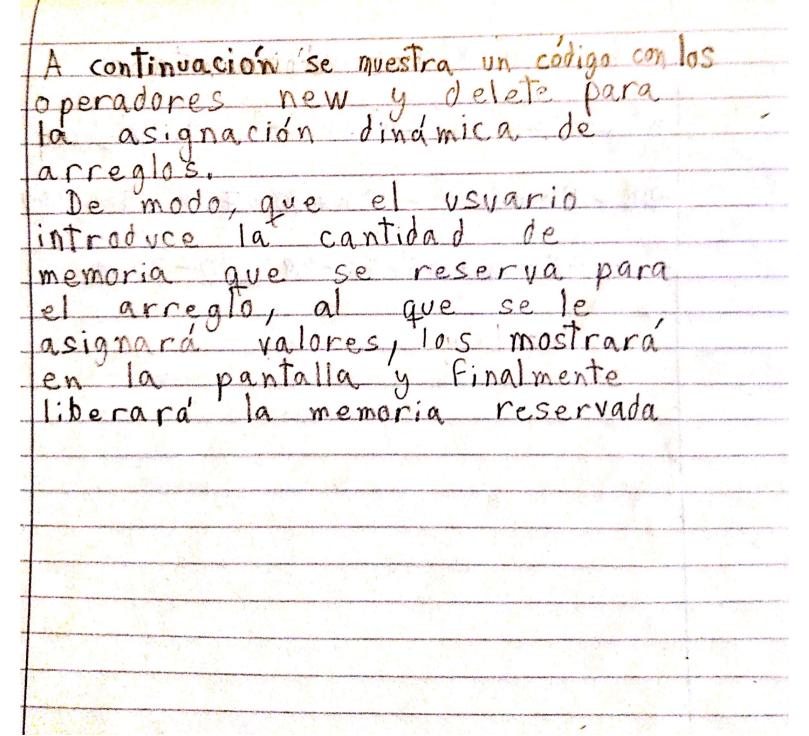
Universidad Rafael Urdaneta
Facultat de Ingeniería
Estructuras dinámicas de datos
Sección: A
Profesor Eli Mora
Alumnai Jesus Ortega
C1: 29891702
Punteros
Asignación dinámica de vou
arregios
· Uso del operador new:
Reserva un número de bytes
solicitado por la declaración.
Este operador permite crear
un objeta de cualquier Tipo 4
de vuelve un puntero del tipo de adecuado al objeto creado.
adecidado al objeto creado.
Si la recerva de memoria no
tuvo rexito, nevi dequelvel tun
puntero nulo, NULL
· Vso de l'operador delete
Libera un bloque de bytes reservado con anterioridad,
pecervada con fanterioridad.
es decir se usa, para liberar
la memoria dinámica reservada
con new Este operador evita
posibles perdidas de memoria.
TO THE TOTAL OF THE
그는 그렇게 그렇게 된 어때가 그 나는 어때 이번 점점 모든 걸린 사람이 이번 생각이 되었다면 하는 그 그리고 이 사람들에 가장 없었다면 하는데 없다면 하는데 없다면 하는데 없다.



#include (iostroam) # include (conio.h) #include (stalib. h) int * array, cantidad_número. int main () & Mcreación del arreglo dinámico printf ("Escriba la cantidad de numeros que desea introducir: \n"); Scanf (11% du, & cantidad_numeros cantidad. array = new int 1 recibir yalores Printf ("InTroduzca los valores For (int i=0; i<cantidad-numeros; it+ printf("In array [%] =", () scanf (" god", &array [i] //ciclo para mostrar valores Printf("In El arceala se muestra continuación: \n"); For (int i=0; i < cantidad - numeros; i+t) & print F ("In array [%) od] = % d", i, array[i]); 1 arregio liberar memoria //Fin del código reTurn 0