Nombre: Jeso's Octega Estructuras Dinámicas de Datos Array dinámicos Programa para introducir números en un arreglo dinamico. Este retornará el numero de mayor valor y el de menor valor #include <stdio.h7 #include < stdlib. h> 11 oins in int n; float \* arreglo; void crear arreglo () {

printf ("In Indique la cantidad de numeros: ");

scanf ("% d", &n); arreglo = (Float \*) malloc (n\* size of (float)); DULA DE IDENTIDADO41

```
void | lenar_arreglo () {
For (int i=0; i<n; i++) {
    printf ("In Introduzca un numero; ");
    scanf ("%F", & arreglo [i]);
}
Float calcular-mayor () {
Float mayor = arreglo [0];
For (int i=1; i< n; i++) {
 if (arreglo [i] > mayor)
       mayor= arreglo
             return mayor;
```

```
Float calcular_menor () &
  Float menor = arreglo [0];
For (int i=1; i<n; i++) {
if (arreglo[i] < menor)
menor=arreglo[i];
return menor;
void mostrar resultados () {
printf("In El numero mayor es; 9/0f", calcular_mayor());
printf("In El numero menor es:
0/0 F", calcular_menor ());
```

int main () {
 Crear\_arreglo ();
 Ilenar\_arreglo ();
 mostrar\_resultados ();
 Free (arreglo);
 return 0;

