

**Universidade Metodista de Angola**

**Faculdade de Engenharia**

**Departamento de Informática**

**Curso de Engenharia Informática**

**Projecto de Jogos**

O Docente:

Nanitamo António

**Integrantes do Grupo**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Nº | Participação |
| Ageu Bumba | 25434 | 100% |
| Albertina Sanda | 24382 | 100% |
| Gizella Teixeira | 30247 | 100% |
| Margarida Dombele | 26433 | 100% |

**Nome:** Litlle Blue

**Descrição e Objectivos:**

Litlle Blue é um jogo de aventura em 3D. Neste jodo de plataforma com rolagem lateral, o jogador assume a forma do nosso personagem “Litlle Blue” e percorre um campo, evitando cair nos precipícios existentes no campo. O jogador também terá de apanhar as moedas que aparecerão ao longo do caminho, podendo saltar para cima de plataformas dispostas mais acima, afim de colectar as moedas que lá estiverem. O jogador terá de chegar até a bandeirinha para passar de nível.

**Mecânica de Jogo:**

* Ande para a esquerda ou para a direita para avançar ou recuar no campo;
* Salte para subir nas plataformas elevadas e para não cair nos precepícios;
* Apanhe as moedas pelo caminho;
* O jogador morre se cair no precipício.

**Tema e Ambientação:**

* O jogo contará com 2 fases;
* O único personagem será o jogador que será uma bola azul.

**Características:**

* Será um jogo single player para PC;
* Será um jogo de Aventura em 3D;
* A engine utilizada será o Construct 3.

**Público-alvo:**

Crianças dos 6 aos 15 anos .

**Jogos similares:**

Super Mário, Adventure Hero, Litlle Dino Adventure, Beautiful world.