

Laboratorium 1

Arytmetyka komputerowa

Sprawozdanie

Zadanie 1 – Sumowanie liczb pojedynczej precyzji

1.1 prosta iteracja

Kod programu:

```
const int N = 10000000;  
float v = 0.53125;  
//float v = 0.236589;  
vector<float> vct(N, v);  
|  
float easy_sum() {  
    float sum = 0;  
    for (auto val:vct)  
        sum += val;  
    return sum;  
}
```

1.2 – 1.3 błąd względny i bezwzględny

Wykorzystując powyższą funkcję uzyskano następujące wyniki dla podanych danych

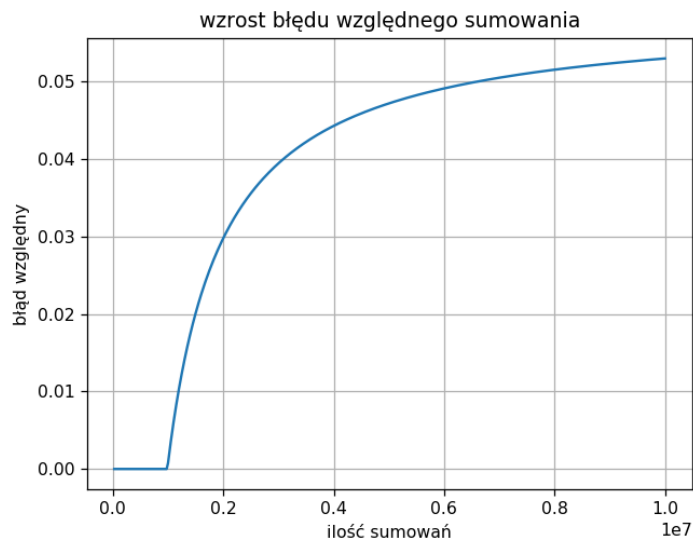
($N = 10^7$, $v = 0.53125$):

```
_____Sum obtained using naive algorithm_____  
experimentally determined x: 5.03084e+06  
relative error: 0.0530183  
absolute error: 281660  
elapsed time: 26954[mikroseconds]
```

Wyniki dla ($N = 10^7$, $v = 0.207489$):

```
_____Sum obtained using naive algorithm_____  
experimentally determined x: 2.23183e+06  
relative error: 0.0756357  
absolute error: 156936  
elapsed time: 26818[mikroseconds]
```

Wysoka wartość błędu względnego wynika z wielokrotnego dodawania w arytmetyce float liczb bardzo dużych do bardzo małych- gdyż za każdym razem dokładność wyniku jest dopasowywana do większej liczby, „gubiąc” dokładną wartość liczby mniejszej. Błąd ten kumuluje się z każdą iteracją. W przedstawionym zadaniu zachodzi to od momentu pokazanego na wykresie (ok 10^6 iteracji).



```
float *easy_sum_with_report(int step) {  
    auto *rel_err = new float[N / step];  
    float sum = 0;  
    for (int i = 0; i < N / step; i++) {  
        for (int j = 0; j < step; j++)  
            sum += v;  
        float expected = v * (i + 1) * step;  
        float actual = sum;  
        rel_err[i] = abs((actual - expected) / expected);  
    }  
    return rel_err;  
}
```

Kod generujący powyższy wykres.

1.4- 1.5 rekurencyjny algorytm sumowania

Kod programu wykonujący sumowanie rekurencyjnie:

```
vector<float> vct(N, v);  
float merge_sum_body(int start, int end) {  
    if (start == end) return 0;  
    if (start == end - 1) return vct[start];  
    int mid = start + (end - start) / 2;  
    return merge_sum_body(start, mid) + merge_sum_body(mid, end);  
}  
  
float merge_sum() {  
    return merge_sum_body(0, vct.size());  
}
```

Wyniki dla danych jak z pkt. 1.1

($N = 10^7$, $v = 0.53125$):

```
_____Sum obtained using recursive algorithm_____  
experimentally determined x: 5.3125e+06  
relative error: 0  
absolute error: 0  
elapsed time: 450129[mikroseconds]
```

Wyniki dla ($N = 10^7$, $v = 0.207489$):

```
_____Sum obtained using recursive algorithm_____
experimentally determined x: 2.07489e+06
relative error: 1.20488e-07
absolute error: 0.25
elapsed time: 451903[mikroseconds]
```

W przypadku zastosowania przy sumowaniu algorytmu rekurencyjnego obserwujemy znaczne zmniejszenie się błędu względnego. Wynika to z faktu usunięcia zjawiska dodawania do siebie liczb o różnych rzędach wielkości – na każdym etapie algorytmu dodawane liczby są niemalże takie same.

1.6 czasy działania algorytmów

```
_____naive algorithm_____ given x: 0.207489
elapsed time: 27354[mikroseconds]

_____recursive algorithm_____ given x: 0.207489
elapsed time: 449712[mikroseconds]
```

Jak widać w powyższym zestawieniu (i z poprzednich wyników), algorytm rekurencyjny jest znacznie wolniejszy od algorytmu naiwnego. Wynika to z odkładania danych na stos rekurencyjny oraz sprawdzania warunków wyjścia przy każdej iteracji.

1.7 niezerowy błąd w algorytmie rekurencyjnym

Pkt 1.7 został zaprezentowany w poprzednich przykładach – dla danych $N=10^7$, $v=0.207489$.

Zadanie 2 – Algorytm Kahana

Kod programu:

```
float kahan_sum() {
    float sum = 0.0f;
    float err = 0.0f;
    for (float i : vct) {
        float y = i - err;
        float temp = sum + y;
        err = (temp - sum) - y;
        sum = temp;
    }
    return sum;
}
```

2.1 – 2.2 błąd względny i bezwzględny

Dla danych wejściowych jak w zad. 1:

($N = 10^7$, $v = 0.53125$):

```
_____Sum obtained using kahan algorithm_____
experimentally determined x: 5.3125e+06
relative error: 0
absolute error: 0
elapsed time: 92430[mikroseconds]
```

Wyniki dla ($N = 10^7$, $v = 0.207489$):

```
_____Sum obtained using kahan algorithm_____
experimentally determined x: 2.07489e+06
relative error: 0
absolute error: 0
elapsed time: 92105[mikroseconds]
```

Algorytm Kahana jest dokładniejszy od obu poprzednich algorytmów. Wynika to z faktu korygowania przy każdej iteracji błędu dodawania dwóch liczb zmiennoprzecinkowych - zmienna *err* przechowuje aktualny błąd dodawania – różnicę między wartością rzeczywiście dodaną do sum, a liczbą która powinna być dodana (*y*). W kolejnej iteracji wartość *err* zostaje uwzględniona przez odjęcie jej od następnej sumowanej wartości (*i*).

2.3 czas wykonywania

Zestawienie dla 3 algorytmów:

```
_____naive algorithm_____ given x: 0.207489
elapsed time: 26868[mikroseconds]

_____recursive algorithm_____ given x: 0.207489
elapsed time: 445628[mikroseconds]

_____kahan algorithm_____ given x: 0.207489
elapsed time: 91890[mikroseconds]
```

Algorytm Kahana jest wolniejszy od algorytmu naiwnego ze względu na większą ilość działań do wykonania w każdej iteracji. Jest jednak szybszy od algorytmu rekurencyjnego.

Zadanie 3 – Sumy częściowe

Kod programu:

```
template <typename T>
// Riemann zeta function counted in ascending order
T zeta_fwd(T s, int n)
{
    T res = 0.0f;
    for(int k=1; k<=n; k++){
        res = res + (float)1/(pow(k, s));
    }
    return res;
}

template <typename T>
// Dirichlet eta function counted in ascending order
T eta_fwd(T s, int n){
    T res = 0.0;
    for(int k=1; k<=n; k++){
        T next = (T)pow(-1, k-1)/(T)pow(k, s);
        res = res+next;
    }
    return res;
}

template <typename T>
// Riemann zeta function counted in descending order
T zeta_bwd(T s, int n) {
    T res = 0.0;
    for(int k=n; k>=1; k--){
        res = res+ (float)1/(pow(k, s));
    }
    return res;
}

template <typename T>
// Dirichlet eta function counted in descending order
T eta_bwd(T s, int n){
    T res = 0.0;
    for(int k=n; k>=1; k--){
        T next = (T)pow(-1, k-1)/(T)pow(k, s);
        res = res+next;
    }
    return res;
}
```

Wyniki działania dla zadanych danych:

funkcja zeta: (float po lewej, double po prawej)

<pre>Results for s= 2 Results for n= 50 zeta forward: 1.6251329 zeta backward: 1.6251328 Results for n= 100 zeta forward: 1.634984 zeta backward: 1.6349839 Results for n= 200 zeta forward: 1.6399467 zeta backward: 1.6399465 Results for n= 500 zeta forward: 1.642936 zeta backward: 1.642936 Results for n= 1000 zeta forward: 1.6439348 zeta backward: 1.6439345 Results for s= 3.6666999 Results for n= 50 zeta forward: 1.1093994 zeta backward: 1.1093998 Results for n= 100 zeta forward: 1.1094086 zeta backward: 1.1094089 Results for n= 200 zeta forward: 1.1094086 zeta backward: 1.1094103 Results for n= 500 zeta forward: 1.1094086 zeta backward: 1.1094105 Results for n= 1000 zeta forward: 1.1094086 zeta backward: 1.1094105</pre>	<pre>Results for s= 2 Results for n= 50 zeta forward: 1.6251327336215 zeta backward: 1.6251327336215 Results for n= 100 zeta forward: 1.6349839001849 zeta backward: 1.6349839001849 Results for n= 200 zeta forward: 1.639946546015 zeta backward: 1.639946546015 Results for n= 500 zeta forward: 1.6429360655149 zeta backward: 1.6429360655149 Results for n= 1000 zeta forward: 1.6439345666816 zeta backward: 1.6439345666816 Results for s= 3.666699886322 Results for n= 50 zeta forward: 1.1093997659869 zeta backward: 1.1093997659869 Results for n= 100 zeta forward: 1.1094088081791 zeta backward: 1.1094088081791 Results for n= 200 zeta forward: 1.109410253171 zeta backward: 1.109410253171 Results for n= 500 zeta forward: 1.109410501682 zeta backward: 1.109410501682 Results for n= 1000 zeta forward: 1.1094105216803 zeta backward: 1.1094105216803</pre>
<pre>Results for s= 5 Results for n= 50 zeta forward: 1.0369275 zeta backward: 1.0369277 Results for n= 100 zeta forward: 1.0369275 zeta backward: 1.0369277 Results for n= 200 zeta forward: 1.0369275 zeta backward: 1.0369277 Results for n= 500 zeta forward: 1.0369275 zeta backward: 1.0369277 Results for n= 1000 zeta forward: 1.0369275 zeta backward: 1.0369277 Results for s= 7.1999998 Results for n= 50 zeta forward: 1.0072277 zeta backward: 1.0072277 Results for n= 100 zeta forward: 1.0072277 zeta backward: 1.0072277 Results for n= 200 zeta forward: 1.0072277 zeta backward: 1.0072277 Results for n= 500 zeta forward: 1.0072277 zeta backward: 1.0072277 Results for n= 1000 zeta forward: 1.0072277 zeta backward: 1.0072277</pre>	<pre>Results for s= 5 Results for n= 50 zeta forward: 1.0369277167167 zeta backward: 1.0369277167167 Results for n= 100 zeta forward: 1.036927752693 zeta backward: 1.036927752693 Results for n= 200 zeta forward: 1.0369277549887 zeta backward: 1.0369277549887 Results for n= 500 zeta forward: 1.0369277551394 zeta backward: 1.0369277551394 Results for n= 1000 zeta forward: 1.0369277551431 zeta backward: 1.0369277551431 Results for s= 7.1999998092651 Results for n= 50 zeta forward: 1.0072276674688 zeta backward: 1.0072276674688 Results for n= 100 zeta forward: 1.0072276674732 zeta backward: 1.0072276674732 Results for n= 200 zeta forward: 1.0072276674733 zeta backward: 1.0072276674733 Results for n= 500 zeta forward: 1.0072276674733 zeta backward: 1.0072276674733 Results for n= 1000 zeta forward: 1.0072276674733 zeta backward: 1.0072276674733</pre>

Results for s= 10	Results for s= 10
Results for n= 50	Results for n= 50
zeta forward: 1.0009946	zeta forward: 1.0009945751278
zeta backward: 1.0009946	zeta backward: 1.0009945751278
Results for n= 100	Results for n= 100
zeta forward: 1.0009946	zeta forward: 1.0009945751278
zeta backward: 1.0009946	zeta backward: 1.0009945751278
Results for n= 200	Results for n= 200
zeta forward: 1.0009946	zeta forward: 1.0009945751278
zeta backward: 1.0009946	zeta backward: 1.0009945751278
Results for n= 500	Results for n= 500
zeta forward: 1.0009946	zeta forward: 1.0009945751278
zeta backward: 1.0009946	zeta backward: 1.0009945751278
Results for n= 1000	Results for n= 1000
zeta forward: 1.0009946	zeta forward: 1.0009945751278
zeta backward: 1.0009946	zeta backward: 1.0009945751278

Funkcja eta: (float po lewej, double po prawej)

Results for s= 2	Results for s= 2
Results for n= 50	Results for n= 50
eta forward: 0.822271	eta forward: 0.822271031826
eta backward: 0.822271	eta backward: 0.822271031826
Results for n= 100	Results for n= 100
eta forward: 0.8224175	eta forward: 0.822417533374
eta backward: 0.8224175	eta backward: 0.822417533374
Results for n= 200	Results for n= 200
eta forward: 0.8224547	eta forward: 0.822454595923
eta backward: 0.8224546	eta backward: 0.822454595923
Results for n= 500	Results for n= 500
eta forward: 0.8224654	eta forward: 0.822465037424
eta backward: 0.8224651	eta backward: 0.822465037424
Results for n= 1000	Results for n= 1000
eta forward: 0.8224669	eta forward: 0.822466533924
eta backward: 0.8224666	eta backward: 0.822466533924
Results for s= 3.6667	Results for s= 3.66669988632
Results for n= 50	Results for n= 50
eta forward: 0.9346931	eta forward: 0.934693055395
eta backward: 0.934693	eta backward: 0.934693055395
Results for n= 100	Results for n= 100
eta forward: 0.9346933	eta forward: 0.934693316504
eta backward: 0.9346933	eta backward: 0.934693316504
Results for n= 200	Results for n= 200
eta forward: 0.9346933	eta forward: 0.934693337473
eta backward: 0.9346933	eta backward: 0.934693337473
Results for n= 500	Results for n= 500
eta forward: 0.9346933	eta forward: 0.93469333922
eta backward: 0.9346933	eta backward: 0.93469333922
Results for n= 1000	Results for n= 1000
eta forward: 0.9346933	eta forward: 0.934693339278
eta backward: 0.9346933	eta backward: 0.934693339278

```

Results for s= 5
Results for n= 50
eta forward: 0.9721198
eta backward: 0.9721197
Results for n= 100
eta forward: 0.9721198
eta backward: 0.9721197
Results for n= 200
eta forward: 0.9721198
eta backward: 0.9721197
Results for n= 500
eta forward: 0.9721198
eta backward: 0.9721197
Results for n= 1000
eta forward: 0.9721198
eta backward: 0.9721197
Results for s= 7.2
Results for n= 50
eta forward: 0.9935271
eta backward: 0.993527
Results for n= 100
eta forward: 0.9935271
eta backward: 0.993527
Results for n= 200
eta forward: 0.9935271
eta backward: 0.993527
Results for n= 500
eta forward: 0.9935271
eta backward: 0.993527
Results for n= 1000
eta forward: 0.9935271
eta backward: 0.993527
Results for s= 5
Results for n= 50
eta forward: 0.972119768927
eta backward: 0.972119768927
Results for n= 100
eta forward: 0.972119770398
eta backward: 0.972119770398
Results for n= 200
eta forward: 0.972119770445
eta backward: 0.972119770445
Results for n= 500
eta forward: 0.972119770447
eta backward: 0.972119770447
Results for n= 1000
eta forward: 0.972119770447
eta backward: 0.972119770447
Results for s= 7.19999980927
Results for n= 50
eta forward: 0.993526999829
eta backward: 0.993526999829
Results for n= 100
eta forward: 0.993526999829
eta backward: 0.993526999829
Results for n= 200
eta forward: 0.993526999829
eta backward: 0.993526999829
Results for n= 500
eta forward: 0.993526999829
eta backward: 0.993526999829
Results for n= 1000
eta forward: 0.993526999829
eta backward: 0.993526999829

```

```

Results for s= 10
Results for n= 50
eta forward: 0.9990395
eta backward: 0.9990395
Results for n= 100
eta forward: 0.9990395
eta backward: 0.9990395
Results for n= 200
eta forward: 0.9990395
eta backward: 0.9990395
Results for n= 500
eta forward: 0.9990395
eta backward: 0.9990395
Results for n= 1000
eta forward: 0.9990395
eta backward: 0.9990395
Results for s= 10
Results for n= 50
eta forward: 0.999039507598
eta backward: 0.999039507598
Results for n= 100
eta forward: 0.999039507598
eta backward: 0.999039507598
Results for n= 200
eta forward: 0.999039507598
eta backward: 0.999039507598
Results for n= 500
eta forward: 0.999039507598
eta backward: 0.999039507598
Results for n= 1000
eta forward: 0.999039507598
eta backward: 0.999039507598
Process finished with exit code 0

```

Wartości dokładne:

$$\zeta(2) = 1.644934066848226436472$$

$$\eta(2) = 0.8224670334241132182362$$

$$\zeta(3.6667) = 1.109410514586453357451$$

$$\eta(3.6667) = 0.9346933439191250729261$$

$$\zeta(5) = 1.036927755143369926331$$

$$\eta(5) = 0.9721197704469093059357$$

$$\zeta(7.2) = 1.007227666480717114739$$

$$\eta(7.2) = 0.9935270006616197875745$$

$$\zeta(10) = 1.000994575127818085337$$

$$\eta(10) = 0.9990395075982715656392$$

Interpretacja wyników:

Precyzja float:

Dla funkcji **zeta** dla $s \geq 7.2$ i każdego przyjętego n , nie było różnicy między wynikami uzyskanymi sumowaniem w przód i w tył. Dla $s < 7.2$ wyniki były dokładniejsze, gdy liczyliśmy funkcję sumując od tyłu. Przyczyną różnicy w wynikach jest dodawanie liczb o różnym rzędzie wielkości – od pewnego momentu kolejne elementy sumy były już względnie bardzo małe względem pierwszego elementu, zatem dodawanie kolejnych elementów do dotychczasowej sumy było obarczone bardzo dużym błędem względnym. W przypadku sumowania od tyłu, dodawaliśmy ze sobą elementy od najmniejszych do największych, co zredukowało ilość dodawań liczb różnych w rzędach wielkości, dzięki czemu uzyskane wyniki były dokładniejsze.

W przypadku funkcji **eta**, nie obserwujemy tej samej zależności – wręcz przeciwnie, dla $s = 2$ oraz 5 przy dużych n (500, 1000) wyniki były nieznacznie bardziej dokładne w przypadku sumowania od przodu. Dzieje się tak, gdyż oprócz dodawania do siebie liczb o różnym rzędzie wielkości, gdy sumujemy „w przód”, pojawia się w tym przypadku również błąd spowodowany odejmowaniem od siebie 2 bardzo bliskich liczb, gdy sumujemy „od tyłu”. Jest to tzw. „catastrophic cancellation” – w wyniku odejmowania dwóch bliskich sobie liczb otrzymujemy wiele początkowych zer w mantysie – po jej znormalizowaniu i przesunięciu pierwszej cyfry znaczącej, pozostałe miejsca mantysy zapełnianie są przypadkowymi cyframi, co powoduje pojawienie się niedokładności.

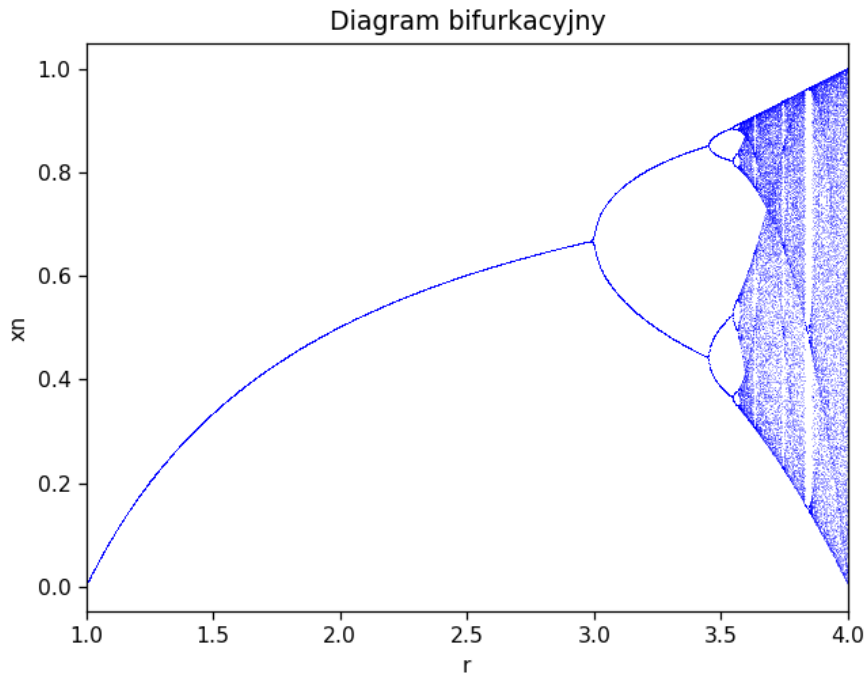
Precyzja double:

W przypadku działania na liczbach o podwójnej precyzji, uzyskane wyniki są niezależne od sposobu sumowania. Dla $s < 7.2$ wyniki są dokładniejsze dla coraz większych n , a w przypadku $s \geq 7.2$ bardzo dobre oszacowanie dostajemy już przy $n = 50$. Dwukrotne zwiększenie precyzji znacznie zwiększyło dokładność obliczeń i uzyskanych wyników.

Zadanie 4 -Błędy zaokrągleń i odwzorowanie logistyczne

4.1 Diagram bifurkacyjny

Diagram bifurkacyjny dla $(1 \leq r \leq 4)$ i wybranego $x_0 = 0.6$ (kształt diagramu jest niezależny od wybranych x_0)



Kod programu (napisany w pythonie dla wygodniejszej wizualizacji):

```
def logistic_map(r, x):
    return r*x*(1-x)

def plot_bifurcation(x_density, r_range, y_density, x):
    r = np.linspace(r_range[0], r_range[1], x_density)

    fig, ax = plt.subplots(1, 1)

    skip = 300
    for i in range(skip):
        x = logistic_map(r, x)

    for i in range(y_density):
        x = logistic_map(r, x)
        ax.plot(r, x, 'b', alpha=.3)

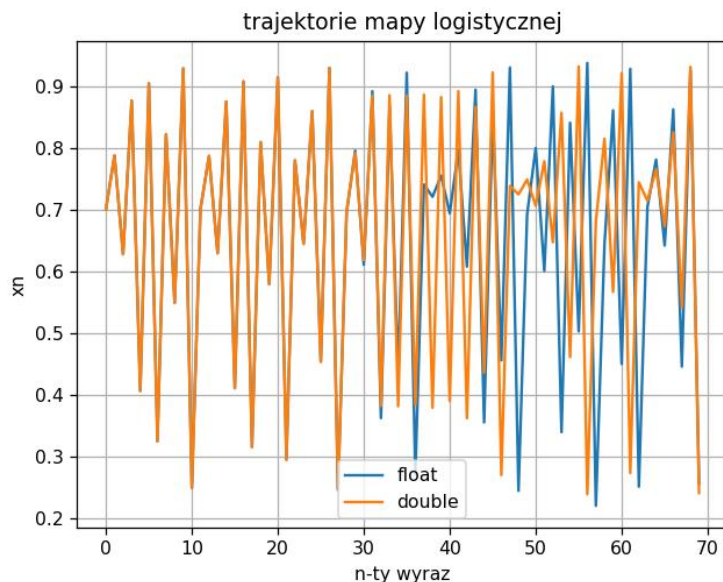
    ax.set_xlim(r_range[0], r_range[1])
    ax.set_title("Diagram bifurkacyjny")
    plt.xlabel("r")
    plt.ylabel("x_n")
```

Z wygenerowanego wykresu widać, że granica, do której dąży x_n nie różni się znacząco dla różnych wartości początkowych x_0 , jest zależna za to od parametru r . Dla $1 \leq r < 3$ funkcja dąży do jednej wartości, następnie oscyluje między 2 określonymi wartościami, oraz zaobserwować możemy momenty chaosu – funkcja nie dąży do żadnych konkretnych wartości.

4.2 Porównanie trajektorii

```
template <class T>
/// calculate trajectory of first @res_len iterations
void logistic_map_trajectory(T x0, T r, T *res, int res_len){
    res[0]=x0;
    for(int i=1; i<res_len; i++){
        res[i] = res[i-1]*r*(1-res[i-1]);
    }
}
```

```
void compare_trajectories(float x0, float r, int N){
    auto *t_float = new float[N];
    logistic_map_trajectory<float>(x0, r, t_float, N);
    auto *t_double = new double[N];
    logistic_map_trajectory<double>((double)x0, (double)r, t_double, N);
    int *xs = new int[N];
    for(int i=0; i<N; i++) xs[i]=i;
    export_to_file("t_float.json", parseArray(t_float, N));
    export_to_file("t_double.json", parseArray<double>(t_double, N));
    export_to_file("t_xs.json", parseArray(xs, N));
}
```



Wykres przedstawia trajektorie pierwszych 70 iteracji x_n dla danych $x_0=0.7$ oraz $r = 3.75$ obliczonych z użyciem pojedynczej (niebieski) i podwójnej (pomarańczowy) precyzji. Początkowo obie trajektorie nakładają się, z czasem jednak różnice stają się coraz bardziej widoczne. Wynika to ze sposobu liczenia funkcji- algorytm nie jest stabilny numerycznie, gdyż dla $r \geq 3.75$ (czyli dla $r > 1$) $|\epsilon_{n+1}| \geq |\epsilon_n|$. Z każdym kolejnym etapem obliczeń jakość wyniku pogarsza się.

4.3 Osiąganie zera

```
# count iterations to zero
def iter_to_zero(x, r=np.float32(4.0)):
    x = np.float32(x)
    it = 0
    while x > 0 and it < 10000:
        it += 1
        x = np.float32(logistic_map(r, x))
    if it == 10000:
        return -1
    return it

for x in np.linspace(0, 1, num=50):
    print('x0 = %.2f' % x, " iter= ", iter_to_zero(x))
```

Dla $r=4$ i różnych wartości x_0 : (iter to liczba iteracji po której $x_n=0$)

Agnieszka Dutka

x0 = 0.00 iter= 0	x0 = 0.34 iter= 2323	x0 = 0.67 iter= 1576
x0 = 0.01 iter= 3339	x0 = 0.35 iter= 3922	x0 = 0.68 iter= 729
x0 = 0.02 iter= 1533	x0 = 0.36 iter= 3115	x0 = 0.69 iter= 3147
x0 = 0.03 iter= 2612	x0 = 0.37 iter= 1349	x0 = 0.70 iter= 1651
x0 = 0.04 iter= 2560	x0 = 0.38 iter= 1386	x0 = 0.71 iter= 2409
x0 = 0.05 iter= 2064	x0 = 0.39 iter= 759	x0 = 0.72 iter= -1
x0 = 0.06 iter= 407	x0 = 0.40 iter= 4339	x0 = 0.73 iter= 172
x0 = 0.07 iter= 324	x0 = 0.41 iter= 1250	x0 = 0.74 iter= 2453
x0 = 0.08 iter= 1998	x0 = 0.42 iter= 1297	x0 = 0.75 iter= 4457
x0 = 0.09 iter= 4027	x0 = 0.43 iter= 1244	x0 = 0.76 iter= 3658
x0 = 0.10 iter= 1038	x0 = 0.44 iter= 2014	x0 = 0.77 iter= 3568
x0 = 0.11 iter= 896	x0 = 0.45 iter= 2030	x0 = 0.78 iter= 5
x0 = 0.12 iter= 1194	x0 = 0.46 iter= 4063	x0 = 0.79 iter= 481
x0 = 0.13 iter= -1	x0 = 0.47 iter= 3243	x0 = 0.80 iter= 3386
x0 = 0.14 iter= 1230	x0 = 0.48 iter= 910	x0 = 0.81 iter= 1155
x0 = 0.15 iter= 2525	x0 = 0.49 iter= 3825	x0 = 0.82 iter= 1923
x0 = 0.16 iter= 2856	x0 = 0.51 iter= 3825	x0 = 0.83 iter= 1084
x0 = 0.17 iter= 1084	x0 = 0.52 iter= 910	x0 = 0.84 iter= 2856
x0 = 0.18 iter= 1923	x0 = 0.53 iter= 3243	x0 = 0.85 iter= 2525
x0 = 0.19 iter= 1155	x0 = 0.54 iter= 4063	x0 = 0.86 iter= 1230
x0 = 0.20 iter= 617	x0 = 0.55 iter= 2030	x0 = 0.87 iter= 1297
x0 = 0.21 iter= 1991	x0 = 0.56 iter= 2014	x0 = 0.88 iter= 1194
x0 = 0.22 iter= 5	x0 = 0.57 iter= 1244	x0 = 0.89 iter= 896
x0 = 0.23 iter= 3568	x0 = 0.58 iter= 1297	x0 = 0.90 iter= 16
x0 = 0.24 iter= 3658	x0 = 0.59 iter= 1250	x0 = 0.91 iter= 2295
x0 = 0.25 iter= 174	x0 = 0.60 iter= 4339	x0 = 0.92 iter= 2357
x0 = 0.26 iter= 2366	x0 = 0.61 iter= 759	x0 = 0.93 iter= 3539
x0 = 0.27 iter= -1	x0 = 0.62 iter= 1386	x0 = 0.94 iter= 407
x0 = 0.28 iter= -1	x0 = 0.63 iter= 1349	x0 = 0.95 iter= 3136
x0 = 0.29 iter= 2409	x0 = 0.64 iter= 3115	x0 = 0.96 iter= 2560
x0 = 0.30 iter= 1651	x0 = 0.65 iter= 3922	x0 = 0.97 iter= 1381
x0 = 0.31 iter= 3147	x0 = 0.66 iter= 2323	x0 = 0.98 iter= 1552
x0 = 0.32 iter= -1		x0 = 0.99 iter= 3339
x0 = 0.33 iter= 897		x0 = 1.00 iter= 1

Możemy zaobserwować, że dla różnych wartości x_0 liczba iteracji potrzebna do osiągnięcia zera jest bardzo różna (wynik -1 oznacza że w ciągu 50000 iteracji 0 nie zostało osiągnięte). Odwzorowanie logistyczne dla $r=4$ zdaje się przyjmować największy przedział wartości z wszystkich które funkcja może przyjmować (co potwierdza się też na wykresie).