USER MANUAL

MNote

Dibuat Oleh

Kelompok 2
Gagah Aji Gunadi - 1301204093
Laurentius Yudhistira A. - 1301180303
Renaldi Mahardika Putra B - 1301200531
Syahdan Naufal Nur I - 1301204110
Sydney Salma Nur Henny - 1301202545



Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Informatika Universitas Telkom

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR	2
1. Pendahuluan	4
2. Memulai Aplikasi	4
3. Tuliskan fungsional untuk pengguna 1 berikut tahapan mengop dan penjelasan menu	oerasikannya , gambar tampilan 5
a. Halaman Awal / Login	5
Penjelasan Menu	5
b. Register	5
c. Dashboard	6
d. Summary	7
e. Search Order	7
f. Settings	8
g. Help	9
h. Log Out	9

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR ISI	2
DAFTAR GAMBAR	2
Gambar 1 Tampilan Awal Aplikasi	4
Gambar 2 Halaman Awal Aplikasi Website	5
Gambar 3 Tampilan Halaman Register	6
Gambar 4 Tampilan Halaman Dashboard	7
Gambar 5 Tampilan Halaman Summary	7
Gambar 6 Tampilan Halaman Search Order	8
Gambar 7 Tampilan Halaman Settings	8
Gambar 8 Tampilan Halaman Help	9
Gambar 9 Tampilan Tombol Log Out	9

1. Pendahuluan

MNote adalah aplikasi berbasis website dengan basis utama pada PC Windows yang berisi layanan pencatatan order secara keseluruhan beserta riwayat order pada masa sebelumnya. Aplikasi **MNote** bertujuan untuk membantu pemilik Restoran D'Happy dalam mencatat order dengan dibantu oleh sistem untuk meminimalisir terjadinya kesalahan dalam proses pencatatan.

2. Memulai Aplikasi

- Install Git, NodeJS, dan Yarn Package Manager pada komputer anda (panduan lengkap instalasi ada pada masing-masing website)
- 2. Buka terminal atau cmd dan clone project dari github dengan command "git clone https://github.com/aggagah/MNote.git" (tanpda tanda "")
- 3. Masuk ke direktori MNote pada terminal dengan "cd MNote" (tanpa tanda "")
- 4. Ketik command "code ." untuk membuka project secara otomatis
- 5. Copy folder api pada direktori MNote ke dalam folder client\src
- 6. Buat sebuah file bernama ".env" (tanpa tanda "") pada folder server
- 7. Isi file .env dengan copy paste isi dari file envExample.txt
- 8. Masuk ke direktori client dengan command "cd client" lalu ketik command "yarn" (tanpa tanda "")
- 9. Tunggu sampai proses selesai
- 10. Buka terminal lainnya dan masuk ke direktori server dengan command "cd server" lalu ketik command "yarn" (tanpa tanda "")
- 11. Tunggu sampai proses selesai
- 12. Pada terminal dengan direktori client, ketik command "yarn start" pada terminal (tanpa tanda "")
- 13. Pada terminal dengan direktori server, ketik command "yarn dev" atau "yarn start" pada terminal (tanpa tanda "")
- 14. Pada terminal dengan direktori client, jika sudah muncul "Compiled successfully" maka otomatis akan terbuka sebuah tab baru pada browser (artinya program bagian frontend sudah berjalan)
- 15. Pada terminal dengan direktori server, jika sudah muncul "Server is running on port 5000..." artinya program bagian backend sudah berjalan
- 16. Silakan ekplorasi fitur pada tab browser yang telah terbuka (http://localhost:3000)

Link Github: https://github.com/aggagah/MNote

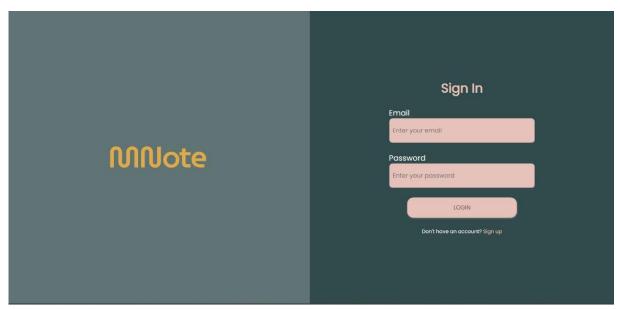


Gambar 1 Tampilan Awal Aplikasi

3. Tuliskan fungsional untuk pengguna 1 berikut tahapan mengoperasikannya, gambar tampilan dan penjelasan menu

a. Halaman Awal / Login

Halaman awal ini adalah halaman ketika pertama kali pengguna menjalankan aplikasi MNote. Pengguna akan diminta untuk memasukkan email dan password untuk login dan menekan tombol login. Jika user belum memiliki akun untuk login, user dapat menekan tulisan "Sign up" dan akan diarahkan ke halaman Register untuk membuat aku.



Gambar 2 Halaman Awal Aplikasi Website

Tombol untuk login



Tulisan untuk mengarahkan pengguna ke halaman Sign Up

Don't have an account? Sign up

Penjelasan Menu

b. Register

Halaman ini adalah halaman di mana pengguna dapat membuat akun sebelum melakukan login pada aplikasi MNote. Pengguna diminta memasukkan data nama, nomor hp, email, dan password kemudian menekan tombol register. Jika berhasil, pengguna akan diarahkan ke halaman login. Jika user sudah memiliki akun, dapat kembali ke halaman login dengan menekan tulisan Sign in.

	Sign Up
Name	Phone Number
Enter your name	Enter your phone
Email	
Enter your email	
Password	
Enter your passwor	rd
	REGISTER
Aiready	ly have an account? Sign in

Gambar 3 Tampilan Halaman Register

Tombol untuk register

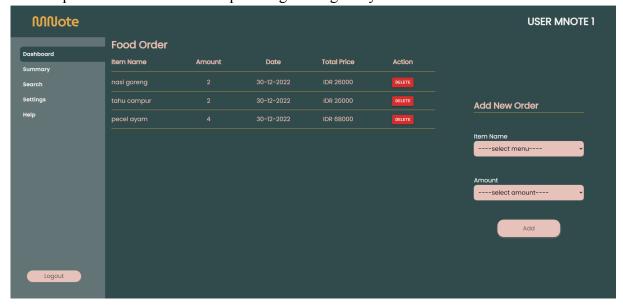


Tulisan yang dapat pengguna gunakan untuk kembali ke halaman login

Already have an account? Sign in

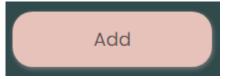
c. Dashboard

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan daftar order yang ada pada hari tersebut (hari di mana pengguna login). Data yang ditampilkan berupa nama order, jumlah order, tanggal-bulan-tahun, dan total harga dari order tersebut. Selain itu, tersedia juga tombol delete untuk menghapus order yang dipilih. Pada bagian kanan, terdapat sebuah form untuk menambahkan data order yang baru. Pengguna hanya perlu memilih nama item dan amount kemudian menekan tombol Add. Sistem akan secara otomatis menghitung totalPrice dan menampilkan data order tersebut pada bagian tengah layar.



Gambar 4 Tampilan Halaman Dashboard

Tombol untuk menambahkan data order baru



Tombol untuk menghapus data order yang dipilih



d. Summary

Halaman ini berfungsi untuk menampilkan jumlah order dan jumlah pendapatan pada tanggal tertentu. Pengguna hanya perlu memilih tanggal yang diingin kemudian menekan tombol Filter.



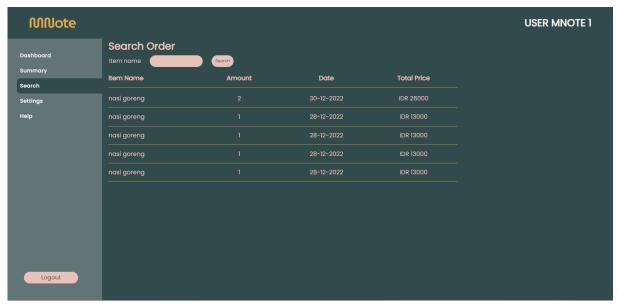
Gambar 5 Tampilan Halaman Summary

Bagian untuk memilih tanggal dan tombol filter



e. Search Order

Halaman ini berfungsi untuk mencari dan menampilkan semua data order berdasarkan nama order. Pengguna perlu memasukkan nama order yang akan dicari (bersifat *case sensitive*) kemudian menekan tombol search. Jika data ditemukan maka akan ditampilkan dalam bentuk tabel pada tengah layar.



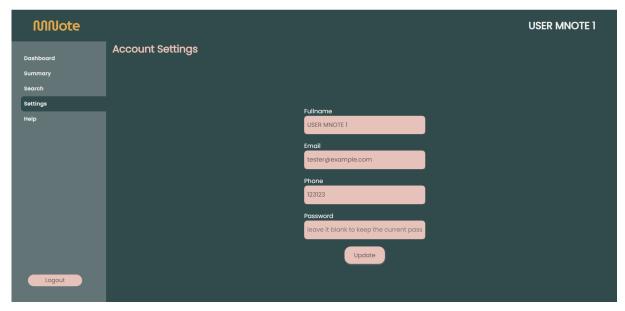
Gambar 6 Tampilan Halaman Search Order

Bagian untuk memasukkan nama order yang akan dicari dan tombol search



f. Settings

Halaman ini berfungsi untuk mengubah data akun dari pengguna. Ketika halaman ini terbuka, pengguna dapat melihat fullname, email, phone, dan password yang disembunyikan miliki pengguna. Jika pengguna ingin mengubah data tersebut, pengguna tinggal mengetik pada bagian yang ingin diganti kemudian menekan tombol update untuk memperbarui data yang telah diubah. Jika tidak ingin mengubah data, cukup biarkan saja apa yang ada pada halaman ini.



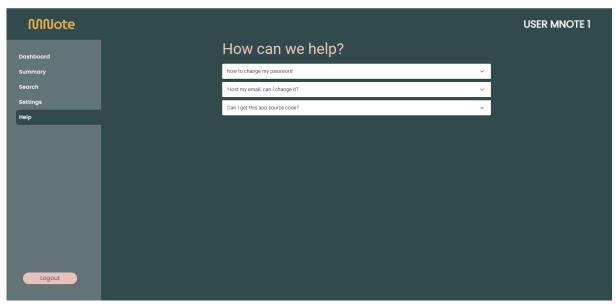
Gambar 7 Tampilan Halaman Settings

Tombol update untuk memperbarui data yang telah diubah



g. Help

Halaman ini berisi seputar pertanyaan dan jawaban yang mungkin dibutuhkan oleh pengguna tentang aplikasi. Jika pengguna ingin melihat jawaban dari pertanyaan yang ada, maka pengguna cukup menekan saja pada pertanyaan yang ingin dilihat jawabannya.



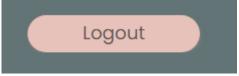
Gambar 8 Tampilan Halaman Help

Contoh tampilan jika pertanyaan ditekan maka akan menampilkan jawaban dari pertanyaan tersebut



h. Log Out

Menu ini berfungsi untuk keluar aplikasi dan kembali ke halaman login



Gambar 9 Tampilan Tombol Log Out