

## **SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK**

### **MNote**

untuk:

### **Restoran D'Happy**

Dipersiapkan oleh:

Gagah Aji Gunadi – 1301204093 - IF4401

Laurentius Yudhistira A. - 1301180303 - IF4401

Renaldi Mahardika Putra B - 1301200531 - IF4401

Sydney Salma Nur Henny - 1301202545 - IF4401


Syahdan Naufal Nur Ihsan - 1301204110 - IF4401

Program Studi S1 Teknik Informatika – Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Jalan Telekomunikasi Terusan Buah Batu, Bandung

Indonesia

 <b>UNIVERSITAS Telkom</b>	<b>Program Studi S1 Teknik Informatika - Fakultas Informatika</b>	<b>Nomor Dokumen</b>		<b>Halaman</b>
		<b>SKPL-MNote</b>		<b>33</b>
		<b>Revisi</b>	<b>1</b>	<b>12/01/2022</b>

--	--	--	--

## Daftar Perubahan

Revisi	Deskripsi
<b>A</b>	Bab 1 Bab 2 Flowmap
<b>B</b>	Context Diagram + DFD (3.2.1) ERD (3.3) Perbaikan..... .....
<b>C</b>	Deskripsi proses (3.2.2) Deskripsi Data (3.3) Kebutuhan antarmuka eksternal (3.1) Kebutuhan Non Fungsional (3.4) Perbaikan..... .....
<b>D</b>	Atribut Kualitas Perangkat Lunak (3.5) Batasan Perancangan (3.6) Matriks keterunutan (4) Melengkapi Lampiran () Perbaikan..... .....
<b>E</b>	
<b>F</b>	
<b>G</b>	

INDEX	-	A	B	C	D	E	F	G
TGL								

Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

## Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
---------	--------	---------	--------

18	B B B C D		
----	-----------------------	--	--

# Daftar Isi

<b>Daftar Perubahan</b>	<b>2</b>
<b>Daftar Halaman Perubahan</b>	<b>3</b>
<b>Daftar Isi</b>	<b>5</b>
<b>1. Pendahuluan</b>	<b>9</b>
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	9
1.2 Cakupan Produk	9
1.3 Konvensi Dokumen	9
1.4 Referensi	10
1.5 Gambaran Umum	10
<b>2. Overall Description</b>	<b>10</b>
2.1 Perspektif Produk	10
2.2 Fungsi Produk	10
2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna	11
2.4 Lingkungan Operasi	12
2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi	12
2.6 Dokumentasi Pengguna	12
2.7 Asumsi dan Dependensi	12
<b>3. Requirements Antarmuka Eksternal</b>	<b>13</b>
3.1 Antarmuka Pengguna	13
3.2 Antarmuka Perangkat Keras	13
3.3 Antarmuka Perangkat Lunak	13
3.4 Antarmuka Komunikasi	13
<b>4. Model Domain</b>	<b>13</b>
<b>5. Fitur Sistem (Use Cases)</b>	<b>14</b>
5.1 Use Case 1	14
5.1.1 Nama Use Case: Register	14
5.1.2 Tujuan: Digunakan untuk membuat akun jika belum mempunyai akun. Untuk register diperlukan email, no.hp, nama, dan password	14

5.1.3 Input: Email (String), No.HP (String), Nama (String), dan Password (String)	14
5.1.4 Output: Memasuki halaman login.	14
5.1.5 Skenario Utama:	14
5.1.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :	15
5.1.7 Prakondisi: User membuka aplikasi	15
5.1.8 Langkah-langkah:	15
5.1.8.1 Langkah 1: User memilih menu register	16
5.1.8.2 Langkah 2: User memasukan email, no.hp, nama, dan password	16
5.1.8.3 Langkah 3: User menekan tombol register	16
5.1.9 Pascakondisi: User memasuki halaman login	16
5.1.10 Design:	16
5.2 Use Case 2	16
5.2.1 Nama Use Case: Login	16
5.2.2 Tujuan: Digunakan untuk mengakses sistem. Untuk login diperlukan email dan password.	16
5.2.3 Input: Email (String), No.HP (String), dan Password (String)	16
5.2.4 Output: Memasuki halaman utama (Dashboard).	16
5.2.5 Skenario Utama:	16
5.2.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :	17
5.2.7 Prakondisi: User memilih menu login atau user setelah melakukan register	17
5.2.8 Langkah-langkah:	17
5.2.9 Pascakondisi: User memasuki halaman utama (Dashboard).	18
5.2.10 Design:	18
5.3 Use Case 3	18
5.3.1. Nama Use case : Search Order	18
5.3.2. Tujuan : Digunakan untuk mencari informasi suatu order. Untuk search order diperlukan nama item (string)	18
5.3.3. Input : Nama Item (string)	18
5.3.4. Output : Menampilkan informasi suatu order berupa nama item, amount, date, dan total price	18
5.3.5. Skenario Utama :	18
5.3.6. Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :	19
5.3.7. Prakondisi : User memasuki halaman utama/dashboard	19
5.3.9. Pascakondisi : Sistem menampilkan detail informasi order yang dicari berupa Nama item, amount, date, dan total price	19
5.3.10. Design	19

5.4 Use Case 4	19
5.4.1 Nama Use Case: Dashboard	20
5.4.2 Tujuan: Menampilkan semua informasi orderan pada hari ini.	20
5.4.3 Input: Item Name (String), Amount (Integer), Date (Date), dan Total Price (String) (Semua inputan oleh sistem)	20
5.4.4 Output: Menampilkan informasi orderan berupa item name, amount, date, dan total price hanya pada hari itu.	20
5.4.5 Skenario Utama:	20
5.4.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :	21
5.4.7 Prakondisi: User melakukan login dan berhasil masuk ke sistem.	21
5.4.8 Langkah-langkah:	21
5.4.9 Pascakondisi: -	21
5.4.10 Design:	21
5.5 Use Case 5	21
5.5.1 Nama Use Case: Summary	22
5.5.2 Tujuan: Menampilkan informasi histori order berupa date, total order, dan total income	22
5.5.3 Input: date	22
5.5.4 Output: Menampilkan date, total order, dan total income	22
5.5.5 Skenario Utama:	22
5.5.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :	22
5.5.7 Prakondisi: -	23
5.5.8 Langkah-langkah:	23
5.5.9 Pascakondisi: Sistem menampilkan data berdasarkan bulan dan tahun yang dipilih oleh user	23
5.5.10 Design :	23
5.6 Use Case 6	23
5.6.1 Nama Use case : Settings	24
5.6.2 Tujuan : Mengubah atau meng-update pengaturan aplikasi berupa Avatar/Foto Profil, Name, Email, Password, Phone Number	24
5.6.3 Input : Avatar/Foto Profil (png, jpeg), Nama (string), No. HP (string), Email (string), Password (string)	24
5.6.4 Output : Menampilkan Avatar/Foto Profil, Nama, No. HP, Email, dan Password yang baru	24
5.6.5 Skenario Utama :	24
5.6.6 Alternative skenario:	24

5.6.7 Prakondisi : User memasuki halaman utama/Dashboard	25
5.6.8 Langkah-langkah:	25
5.6.9 Pascakondisi : Sistem menampilkan Profile baru berisi Avatar/Foto Profil, Nama, No. HP, Email, dan Password yang baru	25
5.6.10 Design:	25
5.7 Use Case 7	25
5.7.1 Nama Use Case: Help	26
5.7.2 Tujuan: Membantu user untuk berbagai macam informasi	26
5.7.3 Input : Pemilihan topik	26
5.7.4 Output : Informasi bantuan berdasarkan topik yang telah dipilih oleh user	26
5.7.5 Skenario Utama:	26
5.7.6 Skenario Alternative :	26
5.7.7 Prakondisi: Sistem menampilkan beberapa topik	27
5.7.8 Langkah-langkah:	27
5.7.9 Pascakondisi: Sistem menampilkan informasi sesuai dengan topik yang dipilih user	27
5.7.10 Design:	27
5.8 Use Case 8	27
5.8.1 Nama Use Case: Add Order	27
5.8.2 Tujuan : Menambahkan catatan order	27
5.8.3 Input : Data order berupa item name (string), amount (integer), date(date / string), dan price (integer)	27
5.8.4 Output : Data order masuk ke dalam database dan ditampilkan dalam dashboard	27
5.8.5 Skenario Utama	27
5.8.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :	28
5.8.7 Prakondisi: Sistem menyediakan form untuk menambah data order	28
5.8.8 Langkah-langkah:	28
5.8.9 Pascakondisi : Sistem menampilkan data baru order ke dashboard	29
5.8.10 Design :	29
5.9 Use Case 9	29
5.9.1 Nama Use Case : Delete Order	29
5.9.2 Tujuan : Melakukan penghapusan pada catatan order	29
5.9.3 Input : id dari data order yang akan dihapus ( diambil dengan cara diklik )	29
5.9.4 Output : Data order yang dihapus tidak muncul pada daftar order dan terhapus dari database	29



5.9.5 Skenario Utama :	29
5.9.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :	30
5.9.7 Prakondisi : User memilih catatan order yang akan dihapus dan system menampilkan opsi untuk delete catatan order	<b>30</b>
5.9.8 Langkah-langkah :	30
5.9.9 Pascakondisi : Data catatan order terhapus dari database dan tidak ditampilkan pada list food order pada menu dashboard	30
5.9.10 Design :	30
<b>6. Requirements Nonfungsional</b>	<b>31</b>
6.1 Requirements Performa	31
6.2 Requirements Keselamatan	31
6.3 Requirements Keamanan	31
6.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya	32
<b>7. Requirements Lain</b>	<b>32</b>

# 1. Pendahuluan

## 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dari penulisan dokumen ini adalah sebagai dokumen spesifikasi kebutuhan sistem perangkat lunak dari *software* yang telah kami rancang dengan nama **MNote**, yaitu sebuah aplikasi untuk mencatat segala bentuk catatan order pada Restoran D'Happy. Dalam dokumen ini akan dijelaskan secara rinci dan bertahap mengenai aplikasi **MNote**.

## 1.2 Cakupan Produk

**MNote** adalah aplikasi berbasis website dengan basis utama pada PC Windows yang berisi layanan pencatatan order secara keseluruhan beserta riwayat order pada masa sebelumnya. Aplikasi **MNote** bertujuan untuk membantu pemilik Restoran D'Happy dalam mencatat order dengan dibantu oleh sistem untuk meminimalisir terjadinya kesalahan dalam proses pencatatan.

## 1.3 Konvensi Dokumen

Konvensi yang digunakan dalam dokumen ini sebagai berikut

Prodi SI Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL- MNote	Halaman 9 dari 33
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi SI Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi SI Teknik Informatika, Universitas Telkom		

Contoh	Deskripsi Konvensi Dokumen
<b>MNote</b> adalah sebuah aplikasi untuk mencatat segala bentuk catatan order pada Restoran D'Happy.	Nama aplikasi ditulis dengan cetak tebal.
<b>1.2 Konvensi Dokumen</b>	Judul atau sub bab dicetak tebal dengan ukuran font yang lebih tebal.
User menekan tombol <i>logout</i>	Nama elemen pada aplikasi dicetak miring.

## 1.4 Referensi

- Slide-slide perkuliahan mata kuliah RPL dari LMS Telkom University.
- Doumen srs rujukan 2001-hats dari <http://nlreqdataset.isti.cnr.it/>

## 1.5 Gambaran Umum

Dokumen SRS ini berisi tentang apa saja yang dibutuhkan dalam proses pengembangan perangkat lunak dari sisi pengguna atau dalam kasus ini kami sebut administrator, yaitu pemilik usaha D'Happy. Dokumen ini juga berisi seluruh penjelasan mengenai aplikasi yang dikembangkan sesuai dengan spesifikasi dari pemilik usaha D'Happy.

# 2. Overall Description

## 2.1 Perspektif Produk

**MNote** dibangun berdasarkan kebutuhan dari masalah yang dihadapi oleh Restoran D'Happy, yaitu pencatatan order secara manual yang beresiko terjadi kesalahan berupa duplikasi atau bentuk kesalahan lainnya. **MNote** ini merupakan aplikasi baru bagi Restoran D'Happy, sehingga kami berharap aplikasi ini akan dapat membantu memecahkan masalah yang dihadapi.

## 2.2 Fungsi Produk

Fungsi utama dari **MNote** adalah mempermudah proses pencatatan order pada Restoran D'Happy. Beberapa fungsionalitas yang dimiliki oleh aplikasi **MNote** yaitu menampilkan total pemasukan pada hari tertentu, menampilkan waktu order dan jumlah order pada hari tertentu, menyimpan catatan order ke dalam database yang telah disediakan oleh pengembang aplikasi, dan akses untuk aplikasi ini hanya ada user dan developer.

#### Register

Pengguna harus melakukan registrasi. Data registrasi dari pengguna akan disimpan pada database dan hanya developer yang memiliki akses tak terbatas ke database.

#### Login

Pengguna harus melakukan login untuk mendapatkan akses agar dapat melihat dan menggunakan semua fitur yang ada pada **MNote**.

#### Dashboard

Menampilkan data order dan menambahkan data order

#### Summary

Menampilkan total order dan total price pada waktu tertentu

#### Search

Menampilkan data order berdasarkan nama

#### Settings

Menampilkan opsi update data akun.

#### Help

Menampilkan sejumlah informasi panduan untuk pengguna.

## 2.3 Kelas dan Karakteristik Pengguna

Kelas dan karakteristik pengguna dapat dilihat pada tabel berikut

Kategori Pengguna	Tugas	Hak Akses Aplikasi	Kemampuan yang harus dimiliki
Developer	Melakukan proses development dan memperbaiki segala macam bentuk kegagalan sistem serta menyediakan database untuk data order	Akses tak terbatas ke dalam database serta dapat menghapus data login dari administrator dan memodifikasi fitur pada aplikasi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pemahaman dalam algoritma dan bahasa pemrograman</li><li>• Pemahaman fungsi dan tujuan aplikasi</li></ul>
User	Menginputkan data order dan melakukan pengecekan terhadap data yang telah diinputkan	Login dan melihat summary dan segala bentuk informasi order	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kemampuan mengoperasikan aplikasi</li></ul>

## 2.4 Lingkungan Operasi

Untuk dapat mengakses aplikasi **MNote**, administrator dapat mengakses melalui website pada komputer. **MNote** memiliki spesifikasi berikut :

1. Platform sistem operasi : Windows yang memiliki browser seperti Chrome, Firefox
2. Versi sistem operasi : Windows 8 and higher
3. Kerangka kerja : Javascript
4. Software : Visual Studio Code

## 2.5 Batasan Perancangan dan Implementasi

Pengembangan aplikasi **MNote** memiliki keterbatasan sebagai berikut

1. Antarmuka terdiri dari menu Login, Register, Dashboard, Summary, Search, Settings, dan Help.
2. Proses development menggunakan Visual Studio Code.
3. Hanya dapat diakses pada jaringan lokal dari Restoran D'Happy.

## 2.6 Dokumentasi Pengguna

Dokumentasi	Format	Deskripsi
Manual Pengguna	Online information teks	Berisi tentang panduan dalam penggunaan fitur produk

## 2.7 Asumsi dan Dependensi

Asumsi dalam pengembangan perangkat lunak **MNote** yaitu sebagai berikut:

1. Komputer dengan spesifikasi minimum Processor 4 core 2.0 GHZ, RAM 12 GB, ssd 128GB.
2. Internet dengan kecepatan 50mbps

### 3. Requirements Antarmuka Eksternal

#### 3.1 Antarmuka Pengguna

Hanya ada satu kelas pengguna, yaitu user. User dapat mengakses semua menu yang tersedia pada aplikasi MNote dengan menjalankan aplikasi pada server lokal atau pada komputer user sendiri.

#### 3.2 Antarmuka Perangkat Keras

Perangkat yang dibutuhkan untuk menjalankan MNote.

- Desktop
  - intel core i3 gen 6
  - RAM 4GB
  - Mouse dan Keyboard
  - Koneksi internet
  - Browser ( Chrome, Firefox )

#### 3.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk menjalankan MNote.

- Desktop
  - Nama : Microsoft Windows 8
  - Sumber : Microsoft
  - Fungsi : Sistem operasi

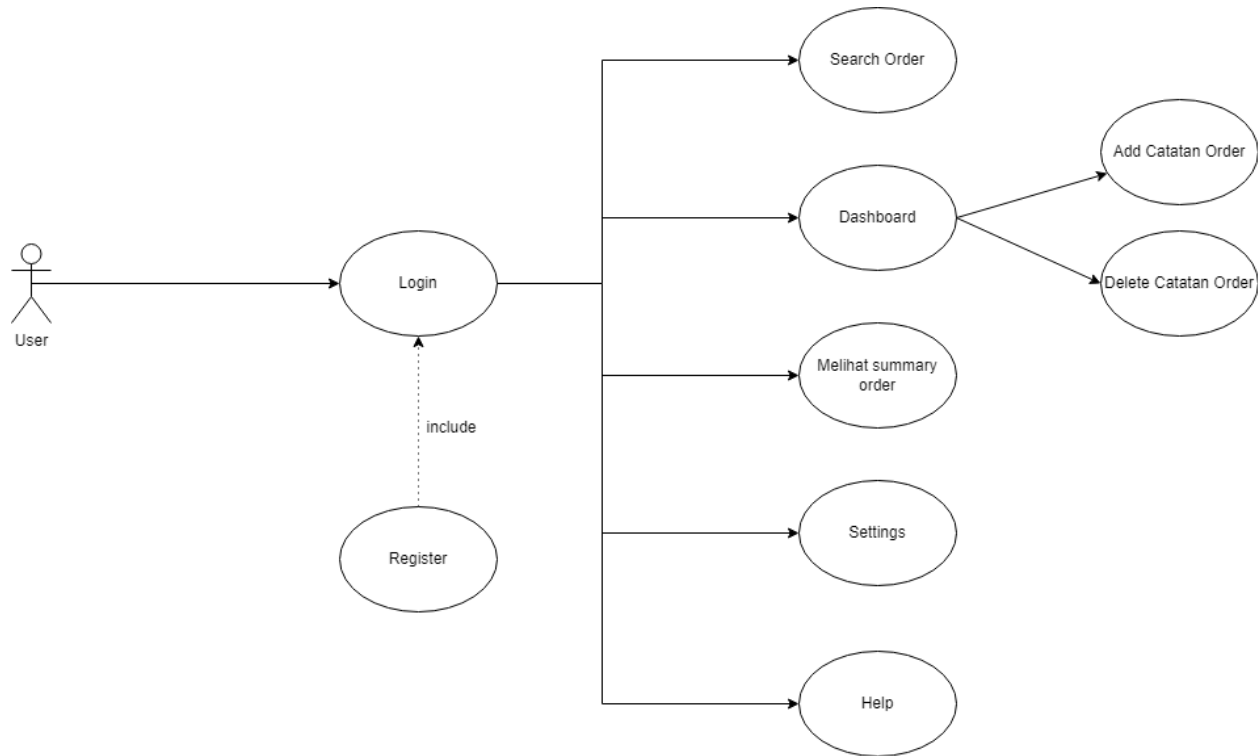
#### 3.4 Antarmuka Komunikasi

- Sistem memberikan form register dan login sebelum pengguna menggunakan aplikasi
- Sistem mengarahkan pengguna ke halaman login setelah register berhasil
- Sistem mengarahkan pengguna ke halaman dashboard setelah login berhasil

### 4. Model Domain

-

## 5. Fitur Sistem (Use Cases)



### 5.1 Use Case 1

**5.1.1 Nama Use Case:** Register

**5.1.2 Tujuan:** Digunakan untuk membuat akun jika belum mempunyai akun. Untuk register diperlukan email, no.hp, nama, dan password

**5.1.3 Input:** Email (String), No.HP (String), Nama (String), dan Password (String)

**5.1.4 Output:** Memasuki halaman login.

**5.1.5 Skenario Utama:**

User	System
User memilih menu Register	
	Sistem meminta user untuk mengisi kolom email, no.hp, nama dan password

User memasukkan email, no.hp, nama dan password	
	Sistem memeriksa email, no.hp, nama dan password yang sudah diisi user Error case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Email sudah terdaftar</li> <li>- No.HP sudah terdaftar</li> </ul>
	Sistem memberi akses ke user
Register selesai	

#### 5.1.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :

User	System
User memilih menu register	
	Sistem meminta user mengisi data untuk register
User memasukkan data yang dibutuhkan	
	Sistem memvalidasi input dari user Error case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- email tidak valid atau kosong</li> <li>- phone tidak valid atau kosong</li> <li>- email atau phone sudah terdaftar</li> <li>- fullname kosong</li> <li>- password kosong</li> </ul>
	Proses registrasi gagal karena validasi input gagal
	Sistem menampilkan notifikasi berdasarkan error case yang terjadi
Use Case selesai	

#### 5.1.7 Prakondisi: User membuka aplikasi

#### 5.1.8 Langkah-langkah:

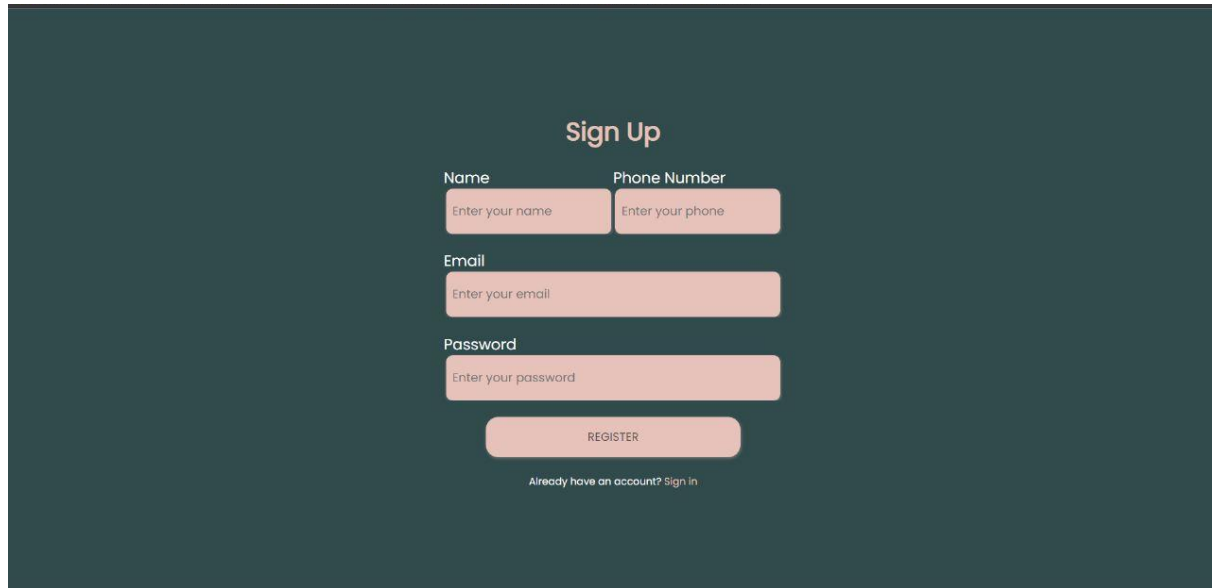
5.1.8.1 Langkah 1: User memilih menu register

5.1.8.2 Langkah 2: User memasukan email, no.hp, nama, dan password

5.1.8.3 Langkah 3: User menekan tombol register

**5.1.9 Pascakondisi:** User memasuki halaman login

**5.1.10 Design:**

A dark-themed 'Sign Up' form. The title 'Sign Up' is centered at the top in a light blue font. Below it, there are four input fields: 'Name' (with placeholder 'Enter your name'), 'Phone Number' (with placeholder 'Enter your phone'), 'Email' (with placeholder 'Enter your email'), and 'Password' (with placeholder 'Enter your password'). Each field has a light orange border. Below the input fields is a rounded rectangular 'REGISTER' button. At the bottom, there is a link that says 'Already have an account? Sign in'.

## 5.2 Use Case 2

**5.2.1 Nama Use Case:** Login

**5.2.2 Tujuan:** Digunakan untuk mengakses sistem. Untuk login diperlukan email dan password.

**5.2.3 Input:** Email (String), No.HP (String), dan Password (String)

**5.2.4 Output:** Memasuki halaman utama (Dashboard).

**5.2.5 Skenario Utama:**

User	System
User memilih menu login	
	Sistem meminta user mengisi kolom email dan password
User memasukan email/no.hp dan password	



	Sistem memeriksa email dan password yang sudah diisi Error case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Email belum terdaftar</li> <li>- Email dan password tidak sesuai</li> </ul>
	Sistem memberi akses ke user
Login selesai	

### 5.2.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :

User	System
User membuka aplikasi	
	Sistem mengarahkan user ke halaman login
	Sistem meminta data email dan password user
User memasukkan email dan password	
	Sistem memvalidasi input email dan password dari use Error case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- email atau password kosong</li> <li>- data user tidak ditemukan</li> <li>- password salah</li> </ul>
	Proses login gagal
	Sistem menampilkan notifikasi sesuai error case
Use Case selesai	

**5.2.7 Prakondisi:** User memilih menu login atau user setelah melakukan register

### 5.2.8 Langkah-langkah:

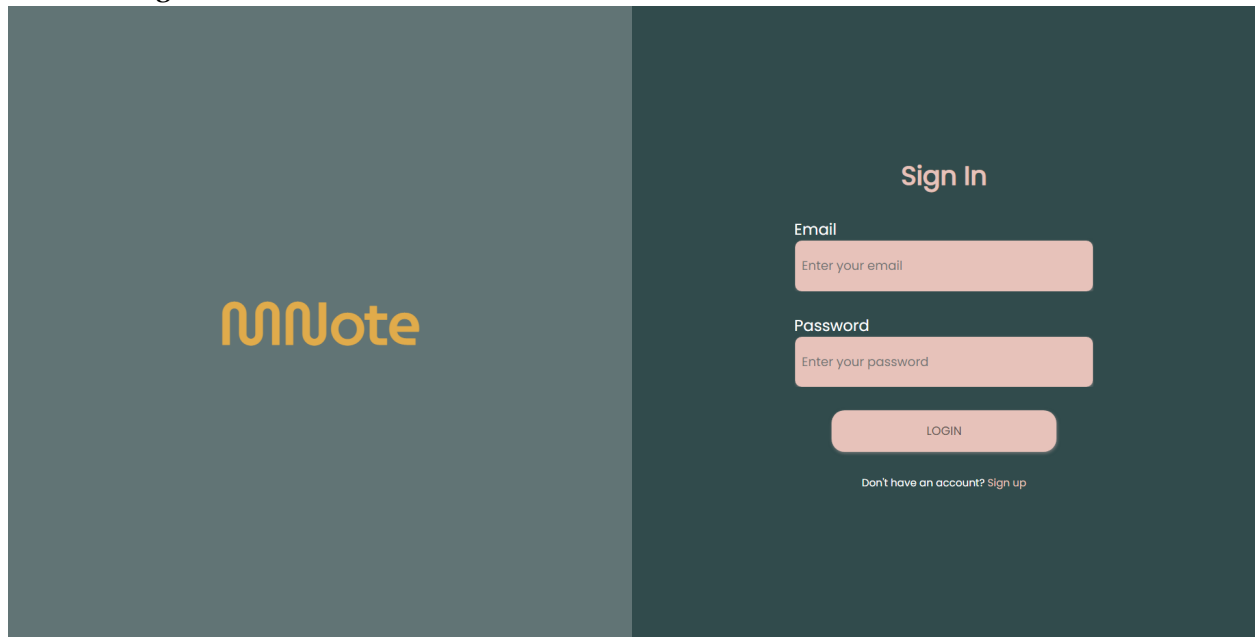
5.2.8.1 Langkah 1: User membuka menu login

5.2.8.2 Langkah 2: User memasukan email/no.hp dan password

5.2.8.3 Langkah 3: User menekan tombol login

**5.2.9 Pascakondisi:** User memasuki halaman utama (Dashboard).

**5.2.10 Design:**



### 5.3 Use Case 3

**5.3.1. Nama Use case :** Search Order

**5.3.2. Tujuan :** Digunakan untuk mencari informasi suatu order. Untuk search order diperlukan nama item (string)

**5.3.3. Input :** Nama Item (string)

**5.3.4. Output :** Menampilkan informasi suatu order berupa nama item, amount, date, dan total price

**5.3.5. Skenario Utama :**

User	System
User memilih search order	
	Sistem meminta user mengisi nama item
User memasukkan nama item ingin dicari	
	Sistem mencari detail informasi terkait data yang dimasukkan user Error case: <ul style="list-style-type: none"><li>- Data order yang dicari tidak ada</li></ul>

	Sistem menampilkan detail informasi dari order
Use Case selesai	

**5.3.6. Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :**

User	System
User memilih search order	
	Sistem meminta user mengisi nama item
User memasukkan nama item yang ingin dicari	
	Sistem mencari detail informasi terkait data yang dimasukkan user Error case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- id user tidak menggunakan tipe data ObjectId</li> <li>- id user tidak terbaca dalam string</li> <li>- nama user kosong / salah</li> <li>- data user tidak ada</li> <li>- data order tidak ada</li> </ul>
	Sistem tidak menemukan data yang dicari oleh user
	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang dicari tidak ada
Use Case selesai	

**5.3.7. Prakondisi :** User memasuki halaman utama/dashboard

**5.3.8. Langkah-langkah:**

*Langkah 1 :* User melakukan search order

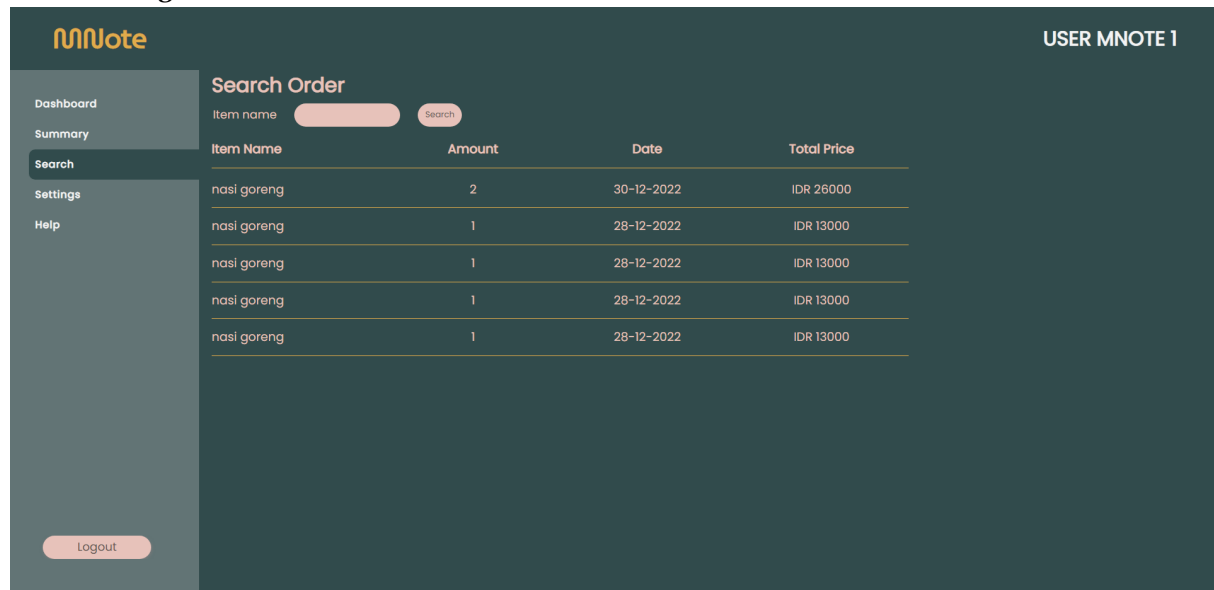
*Langkah 2 :* User memasukkan nama item di kolom pencarian

*Langkah 3 :* User menekan tombol cari/enter

*Langkah 4 :* Sistem menampilkan detail informasi order

**5.3.9. Pascakondisi :** Sistem menampilkan detail informasi order yang dicari berupa Nama item, amount, date, dan total price

### 5.3.10. Design



## 5.4 Use Case 4

**5.4.1 Nama Use Case:** Dashboard

**5.4.2 Tujuan:** Menampilkan semua informasi orderan pada hari ini.

**5.4.3 Input:** Item Name (String), Amount (Integer), Date (Date), dan Total Price (String) (Semua inputan oleh sistem)

**5.4.4 Output:** Menampilkan informasi orderan berupa item name, amount, date, dan total price hanya pada hari itu.

**5.4.5 Skenario Utama:**

User	System
User melakukan login	
	Sistem mengkonfirmasi login berhasil
	Sistem mengarahkan user ke dashboard setelah login berhasil
	Sistem menampilkan informasi orderan dalam menu dashboard
Use case selesai	

#### 5.4.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :

User	System
User memasuki dashboard	
	Sistem tidak menampilkan data order pada hari tersebut karena erro case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Data order yang dimiliki user tidak ditemukan</li> <li>- id user tidak valid</li> </ul>
	Sistem menampilkan daftar kosong
Use Case selesai	

**5.4.7 Prakondisi:** User melakukan login dan berhasil masuk ke sistem.

#### 5.4.8 Langkah-langkah:

5.4.8.1 Langkah 1: User melakukan login

5.4.8.2 Langkah 2: User berhasil masuk ke sistem

5.4.8.3 Langkah 3: Sistem menampilkan informasi orderan berupa item name, amount, date, dan total price pada menu dashboard.

**5.4.9 Pascakondisi:** -

#### 5.4.10 Design:

The screenshot displays the MNote application interface. On the left is a sidebar with navigation links: Dashboard, Summary, Search, Settings, and Help. The main content area is titled 'Food Order' and contains a table with the following data:

Item Name	Amount	Date	Total Price	Action
nasi goreng	2	30-12-2022	IDR 26000	<a href="#">DELETE</a>
tahu campur	2	30-12-2022	IDR 20000	<a href="#">DELETE</a>
pecel ayam	4	30-12-2022	IDR 68000	<a href="#">DELETE</a>

Below the table is an 'Add New Order' form with the following fields:

- Item Name: A dropdown menu with the placeholder text '----select menu----'.
- Amount: A dropdown menu with the placeholder text '----select amount----'.
- An 'Add' button.

The top right corner of the dashboard shows the user's name 'USER MNOTE 1'. A 'Logout' button is located at the bottom left of the sidebar.

## 5.5 Use Case 5

**5.5.1 Nama Use Case:** Summary

**5.5.2 Tujuan:** Menampilkan informasi histori order berupa date, total order, dan total income

**5.5.3 Input:** date

**5.5.4 Output:** Menampilkan date, total order, dan total income

**5.5.5 Skenario Utama:**

User	System
User memilih menu Summary	
	Sistem menampilkan informasi history order yang berupa date, total order, dan total income
User memilih bulan dan tahun untuk melihat order history pada bulan dan tahun tersebut	
	Sistem memeriksa bulan dan tahun yang sudah diisi user
	Sistem menampilkan informasi histori order pada bulan dan tahun yang dipilih user
Use case selesai	

**5.5.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :**

User	System
User memilih summary	
	Sistem meminta user memasukkan date dari order yang akan dicari
User memasukkan date	
	Sistem mencari detail informasi terkait data yang dimasukkan user Error case: - data dengan date yang diberikan

	<p>tidak ditemukan</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- id dari user yang login tidak ditemukan</li> <li>- format date tidak valid</li> <li>- id dari user yang login tidak valid</li> <li>- tipe dari id user tidak sesuai</li> </ul>
	Sistem tidak menemukan data yang dicari oleh user
	Sistem menampilkan notifikasi bahwa data yang dicari tidak ada
Use Case selesai	

### 5.5.7 Prakondisi: -

### 5.5.8 Langkah-langkah:

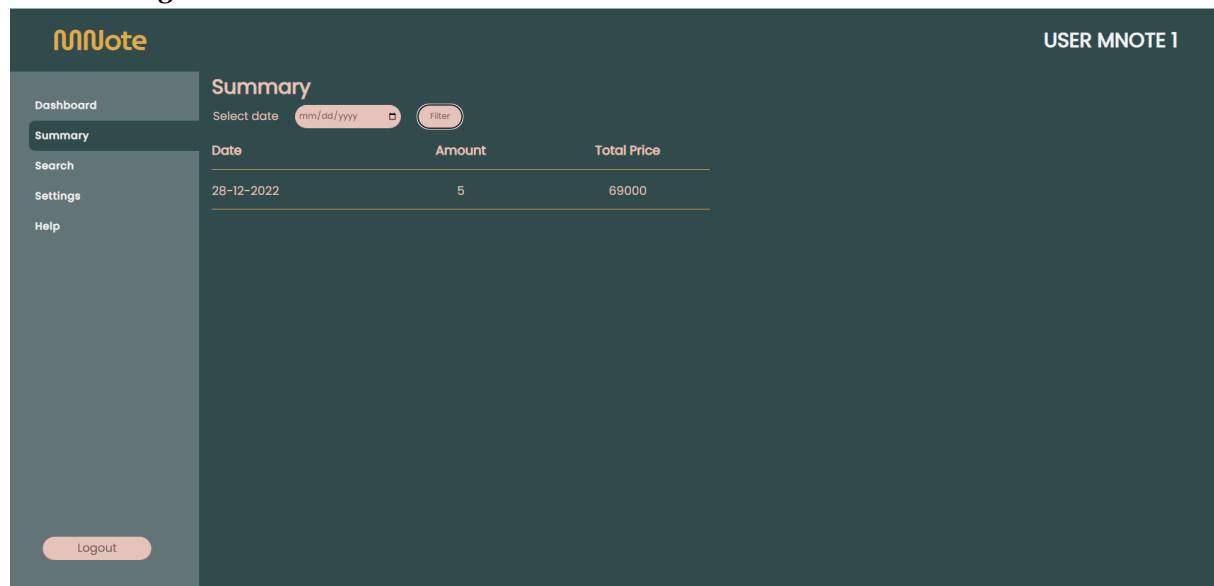
5.5.8.1 Langkah 1: User memilih menu summary

5.5.8.2 Langkah 2: User memilih bulan dan tahun

5.5.8.3 Langkah 3: Sistem menampilkan histori order berdasarkan bulan dan tahun yang dipilih user

5.5.9 Pascakondisi: Sistem menampilkan data berdasarkan bulan dan tahun yang dipilih oleh user

### 5.5.10 Design :



## 5.6 Use Case 6

**5.6.1 Nama Use case :** Settings

**5.6.2 Tujuan :** Mengubah atau meng-update pengaturan aplikasi berupa Avatar/Foto Profil, Name, Email, Password, Phone Number

**5.6.3 Input :** Avatar/Foto Profil (png, jpeg), Nama (string), No. HP (string), Email (string), Password (string)

**5.6.4 Output :** Menampilkan Avatar/Foto Profil, Nama, No. HP, Email, dan Password yang baru

**5.6.5 Skenario Utama :**

User	System
User memilih menu Settings	
	Sistem meminta user mengunggah Avatar/Foto Profil dan meminta user mengisi Nama, No. HP, Email, dan Password
User mengunggah Avatar/Foto Profil dan memasukkan Nama, No. HP, Email, dan Password yang baru	
	Sistem memeriksa Avatar/Foto Profil, Nama, No. HP, Email, dan Password Error Case : <ul style="list-style-type: none"><li>- Email sudah digunakan</li><li>- No. HP sudah digunakan</li><li>- Password terlalu lemah</li></ul>
	Sistem menampilkan Avatar/Foto Profil, Nama, No. HP, Email, dan Password
Use Case Selesai	

**5.6.6 Alternative skenario:**

User	System
------	--------



User memilih menu Settings	
	Sistem langsung mengunggah Profil dan meminta user mengisi Nama, No. HP, Email, dan Password
User tidak mengupdate Nama, No. HP, Email, dan Password yang baru	
	Sistem memeriksa Nama, No. HP, Email, dan Password Error Case : <ul style="list-style-type: none"> <li>- update gagal karena email kosong</li> <li>- update gagal karena phone kosong</li> <li>- update gagal karena fullname kosong</li> <li>- update gagal karena password kosong</li> </ul>
	Sistem menampilkan error
Usecase selesai	

**5.6.7 Prakondisi :** User memasuki halaman utama/Dashboard

**5.6.8 Langkah-langkah:**

5.7.7.1. Langkah 1 : User memilih menu settings

5.7.7.2. Langkah 2 : User mengunggah Avatar/Foto Profil dan memasukkan Nama, No. HP, Email, serta Password yang baru

5.7.7.3. Langkah 3 : User menekan tombol Update Profile

5.7.7.4. Langkah 4 : Sistem menampilkan Profile baru

**5.6.9 Pascakondisi :** Sistem menampilkan Profile baru berisi Avatar/Foto Profil, Nama, No. HP, Email, dan Password yang baru

**5.6.10 Design:**

## 5.7 Use Case 7

**5.7.1 Nama Use Case:** Help

**5.7.2 Tujuan:** Membantu user untuk berbagai macam informasi

**5.7.3 Input :** Pemilihan topik

**5.7.4 Output :** Informasi bantuan berdasarkan topik yang telah dipilih oleh user

**5.7.5 Skenario Utama:**

User	System
User memilih menu help	
	System menampilkan opsi beberapa topik yang disediakan
User memilih topik yang tersedia	
	System menampilkan informasi sesuai dengan topik yang telah dipilih oleh user
Use case selesai	

**5.7.6 Skenario Alternative :**

User	System
User memilih menu help	
	System menampilkan messege: data not found
Use case selesai	

**5.7.7 Prakondisi:** Sistem menampilkan beberapa topik

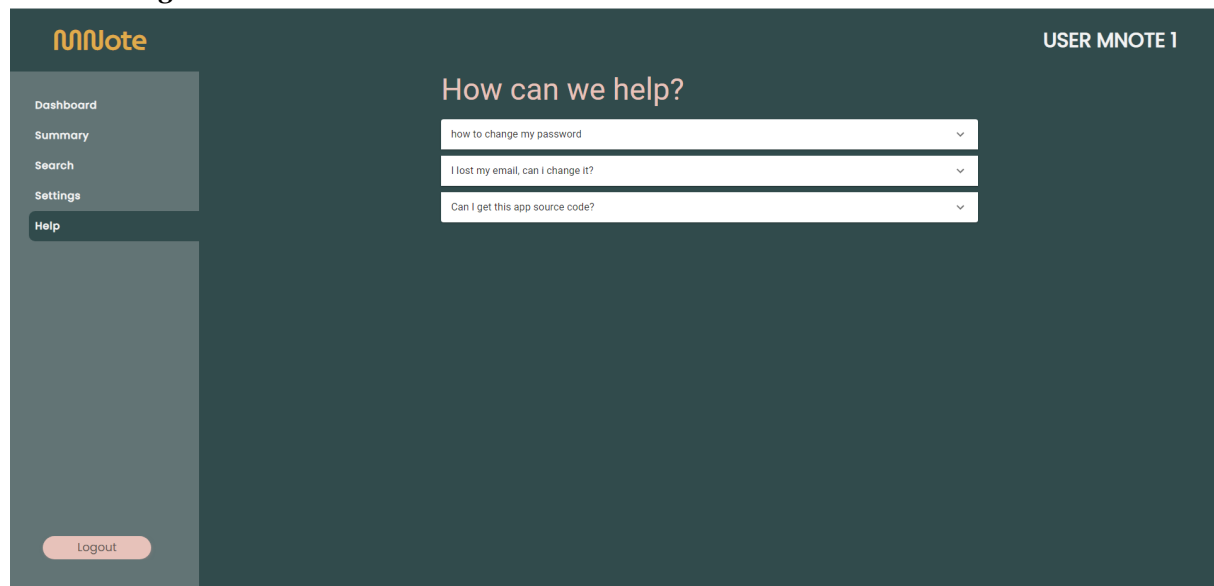
**5.7.8 Langkah-langkah:**

5.7.8.1 Langkah 1: User memilih topik yang tersedia

5.7.8.2 Langkah 2: Sistem menampilkan informasi sesuai dengan topik yang dipilih user

**5.7.9 Pascakondisi:** Sistem menampilkan informasi sesuai dengan topik yang dipilih user

**5.7.10 Design:**



## 5.8 Use Case 8

**5.8.1 Nama Use Case:** Add Order

**5.8.2 Tujuan :** Menambahkan catatan order

**5.8.3 Input :** Data order berupa item name (string), amount (integer), date(date / string), dan price (integer)

**5.8.4 Output :** Data order masuk ke dalam database dan ditampilkan dalam dashboard

**5.8.5 Skenario Utama**

User	System
	System menampilkan form untuk menambah data order
User mengisi data order baru berupa nama item, amount, dan total price	
User menekan tombol add order	
	System menyimpan data dari user ke database
	System menampilkan data terbaru pada list <i>food order</i> pada menu <i>dashboard</i>
Use case selesai	

#### 5.8.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :

User	System
User memilih add order	
	Sistem meminta user memilih nama item dan amount
User memilih nama item dan amount	
	Sistem memvalidasi input dan memanggil controller di backend Error case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- item name kosong</li> <li>- amount kosong</li> <li>- user id kosong</li> <li>- user id tidak valid</li> </ul>
	Sistem tidak dapat menyimpan data karena error case
Use Case selesai	

**5.8.7 Prakondisi:** Sistem menyediakan form untuk menambah data order

**5.8.8 Langkah-langkah:**

Prodi S1 Teknik Informatika - Universitas Telkom	SKPL- MNote	Halaman 28 dari 33
Dokumen ini dan informasi yang ada di dalamnya adalah milik Prodi S1 Teknik Informatika-Universitas Telkom dan bersifat rahasia. Dilarang untuk mereproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi S1 Teknik Informatika, Universitas Telkom		

5.8.8.1 Langkah 1 : User memasukkan data order baru berupa nama item, amount, dan total price

5.8.8.2 Langkah 2 : User menekan tombol add order

5.8.8.3 Langkah 3 : Sistem menyimpan data order baru ke database

**5.8.9 Pascakondisi :** Sistem menampilkan data baru order ke dashboard

**5.8.10 Design :**

## 5.9 Use Case 9

**5.9.1 Nama Use Case :** Delete Order

**5.9.2 Tujuan :** Melakukan penghapusan pada catatan order

**5.9.3 Input :** id dari data order yang akan dihapus ( diambil dengan cara diklik )

**5.9.4 Output :** Data order yang dihapus tidak muncul pada daftar order dan terhapus dari database

**5.9.5 Skenario Utama :**

User	System
	System menampilkan tombol <i>delete</i>
User menekan tombol <i>delete</i>	
	System menampilkan konfirmasi delete
User menekan tombol konfirmasi	
	System menghapus data pada database

Use case selesai	
------------------	--

#### 5.9.6 Skenario Eksepsional (Alternative Flow) :

User	System
User menekan tombol delete pada salah satu data order	
	Sistem menampilkan konfirmasi delete
User memilih yes untuk konfirmasi hapus data order	
	Sistem memanggil controller untuk menghapus data order namun gagal karena Error case: <ul style="list-style-type: none"> <li>- order id tidak valid</li> <li>- order id kosong</li> <li>- tidak ada data order dengan id yang dipilih</li> </ul>
	Sistem tidak dapat menghapus order data
Use Case selesai	

**5.9.7 Prakondisi :** User memilih catatan order yang akan dihapus dan system menampilkan opsi untuk delete catatan order

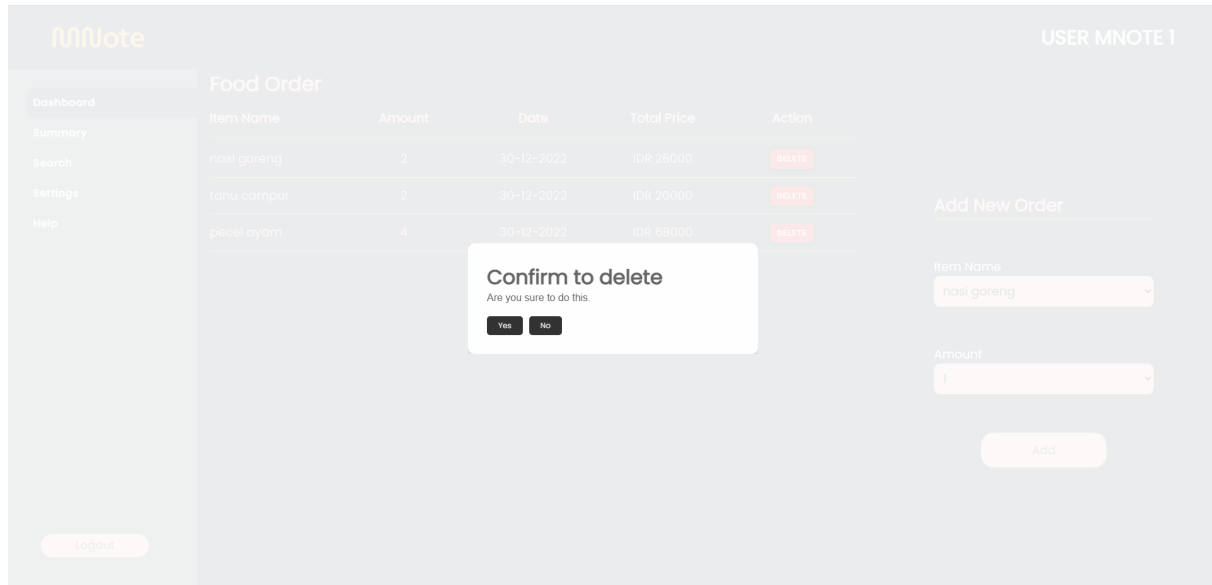
#### 5.9.8 Langkah-langkah :

5.9.8.1 Langkah 1 : User memilih catatan order yang akan dihapus

5.9.8.2 Langkah 2 : User menekan *delete catatan order*

**5.9.9 Pascakondisi :** Data catatan order terhapus dari database dan tidak ditampilkan pada list food order pada menu dashboard

#### 5.9.10 Design :



## 6. Requirements Nonfungsional

### 6.1 Requirements Performa

- Membutuhkan akses internet untuk menggunakan aplikasi MNote
- Refresh page harus kurang dari 3 detik
- Management database dilakukan setiap 1 bulan oleh developer

### 6.2 Requirements Keselamatan

- Database memiliki sistem auto backup sehingga tidak akan terjadi kehilangan data
- Otomatis backup database

### 6.3 Requirements Keamanan

- Data user disimpan dalam database dengan akses terbatas
- Database dilindungi dengan antivirus untuk mencegah terjadinya kebocoran data
- System tahan terhadap berbagai macam serangan seperti ddos attack

## 6.4 Atribut Kualitas Perangkat Lunak Lainnya

- Aplikasi memiliki desain ui yang modern dan friendly terhadap semua kalangan pengguna
- Aplikasi dilengkapi dengan kemampuan untuk melakukan backup database

## 7. Requirements Lain

-

## Lampiran A: Daftar Kata-Kata Sukar

- SRS = Software Requirement System
- UI = user interface



## Lampiran B: Analysis Models

