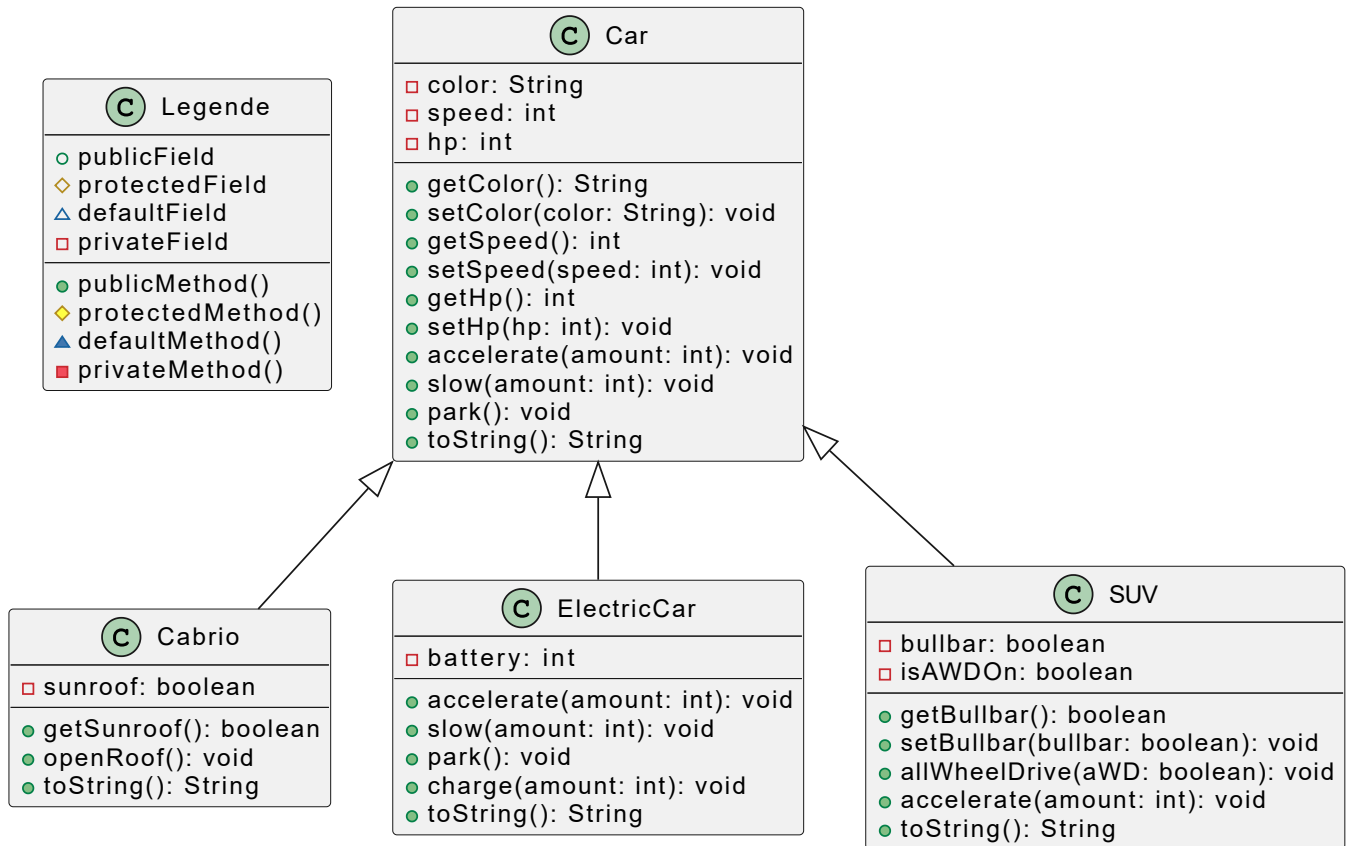


Car inheritance oefening



Zorg ervoor dat de super class **Car** de juiste properties bevat. Geef de Acceleratie methode een invulling op basis van $(amount + (hp/100))$. Slow vertraagt de wagen. dit gebaseerd op dezelfde formule als de versnelling maar dan negatief. De park methode zet de snelheid op nul.

We hebben ook enkele afgeleide subklassen met elk hun eigen gewoontes en methoden

- Zorg ervoor dat wanneer 4x4 driving aanstaat, speed nooit groter kan zijn dan 30km.
- Bij de cabrio zorg je ervoor dat je het dak kan bedienen. Met OpenRoof() je de stand van het dak kunt aanpassen.
- Bij de elektrische wagen zal je enkele methodes moeten overschrijven en bijmaken om zijn speciale situatie te accommoderen. Zorg ervoor dat de acceleratie nu bepaald wordt via de formule $(amount + (battery/100))$ acceleratie gaat sneller als de batterij meer is opgeladen.

Main: Maak nu van elke auto variant ene object aan in je main Methode. Een rode Suv met 250hp, gele Cabrio met 200hp en een groene Elektrische wagen met 60% opgeladen batterij.

Zorg er ook voor dat alle auto's versnellen met 50. Laat zien hoeveel ze na toepassing van de formule echt rijden op dit moment.

Bonus (TIP: bekijk polymorpisme)

Parkeer ook alle auto's, probeer dit in 1 loop te doen door bijvoorbeeld te werken met aan Auto Array. Zorg voor een mooie toString methode van deze auto's.