**Risk Assessment**

Ρίσκο: Ένα γεγονός που τακτοποιείται εκ των προτέρων το οποίο υπάρχει πιθανότητα είτε να συμβεί στο μέλλον είτε όχι. Εάν αυτό το γεγονός βλάψει με οποιονδήποτε τρόπο το project τότε μετατρέπεται σε απειλή.

Πριν από πότε γίνεται;

Πριν από το Project Initiation

Πριν από το Project Planning

Πριν από το Project Execution

~ Schedule Risk: Λάθος διαχείριση χρόνου, υπερεκτίμηση ή υποτίμηση διαθέσιμου χρόνου.

Επιπτώσεις: Η ομάδα θα χρειαστεί να υπερβεί το deadline.

~Performance Risk: Το project δεν παράγει τα επιθυμητά αποτελέσματα την ομάδας.

Επιπτώσεις: Χάσιμο χρόνου, προσπάθειας ή και χρημάτων για ένα project που δεν παρήγαγε αποτέλεσμα.

~Operational Risk: Κακή εκτέλεση, προβλήματα κατά την διάρκεια υλοποίησης (επηρεάζει έμμεσα το performance risk)

Επιπτώσεις: Καθυστερήσεις οι οποίες ίσως μπορούν να κάνουν την ομάδα να αναθεωρήσει και να διορθώσει όλα τα προηγούμενα βήματα(Τυπικά Υποέργα) του project.

~Communication Risk: Αδυναμία σωστής επικοινωνίας, παρεξηγήσεις μεταξύ των μελών της ομάδας

Επιπτώσεις: Ασυντόνιστη εργασία που σημαίνει ότι το project εν τέλει θα γίνει όπως το έχει φανταστεί ο καθένας ξεχωριστά και όχι η ομάδα σαν σύνολο. Αυτό δεν γίνεται, άρα το project δεν θα πραγματοποιηθεί σωστά ή και καθόλου.

~Process Increase Risk: Η ομάδα αποφασίζει να αυξήσει τις λειτουργίες του προγράμματος

Επιπτώσεις: Αύξηση απαιτούμενου χρόνου, κακή υλοποίηση, καθυστερήσεις.

~Skills Resource Risk: Η ομάδα δεν κατέχει τις απαιτούμενες δεξιότητες-γνώσεις ώστε να ολοκληρώσει επιτυχώς το project.

Επιπτώσεις: Δεν θα τελειώσει η ομάδα εξ ολοκλήρου το project της, χάσιμο χρόνου και πόρων.

~Strategic Risk: Τα προγράμματα που επέλεξε η ομάδα δεν είναι τόσο καλά-δεν έχουν επικοινωνία μεταξύ τους(για σύνδεση βάσης δεδομένων java και user interface)

Επιπτώσεις: Τσάμπα δουλεία και κόπος, καθυστερήσεις.

~ External Risks: Καιρικά φαινόμενα που μπορούν να καθυστερήσουν το project. Κάποιο μέλος αρρωσταίνει και δεν μπορεί να ασχοληθεί. Ένα μέλος της ομάδας αποφασίζει να αποχωρήσει.

Επιπτώσεις: Τεράστιες καθυστερήσεις, αύξηση φόρτου εργασίας.

Το πρόγραμμα μπορεί να μην είναι user friendly ή να είναι πολύ περίπλοκο για να το καταλάβει ο χρήστης.

Επιπτώσεις: Ο χρήστης παρατάει την εφαρμογή και ψάχνει για μία πιο απλοϊκή.

Πίνακας Risk Assessment

RATING: RISK MATRIX RATING:

1= Απίθανο να συμβεί 1-6 =Χαμηλός κίνδυνος

2= Σχεδόν απίθανο να συμβεί 7-12= Μέτριος Κίνδυνος

3= Πιθανόν να συμβεί 13-25= Υψηλός Κίνδυνος

4= Πολύ πιθανόν να συμβεί

5= Πιθανότατα να συμβεί Risk Rating Matrix = Likelihood X Impact

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | Risk Assessment |  |  |
| Risk | LIKELIHOOD | IMPACT | RISK RATING | RESPONSE(ACTION) |
| Λάθος διαχείριση χρόνου | 3 | 5 | 15 | Η ομάδα πρέπει να κανονίζει πάντα μια ώρα στην οποία όλοι θα ασχολούνται με το project |
| Το project δεν παράγει τα επιθυμητά αποτελέσματα την ομάδας | 2 | 5 | 10 | Η ομάδα πρέπει να έχει μία καθαρή εικόνα της κατεύθυνσης που παίρνει το project πριν είναι πολύ αργά(για βέλτιστο αποτέλεσμα) |
| Κακή εκτέλεση- προβλήματα κατά την διάρκεια υλοποίησης | 4 | 4 | 16 | Είναι προφανές να εμφανιστούν σφάλματα, για αυτόν τον λόγο είναι αναγκαίο όλα τα μέλη να σπεύσουν να λύσουν τα τυχόν προβλήματα που προκύπτουν |
| Αδυναμία σωστής επικοινωνίας μεταξύ των μελών της ομάδας | 2 | 4 | 8 | Όλα τα μέλη πρέπει να είναι απολύτως ξεκάθαρα και να καταγράφουν την πρόοδο τους με κάθε τυπικό υποέργο με το οποίο ασχολούνται(στάδιο έργου και πόσος χρόνος απομένει για να ολοκληρωθεί) |
| Η ομάδα δεν κατέχει τις απαιτούμενες δεξιότητες-γνώσεις ώστε να ολοκληρώσει επιτυχώς το project | 1 | 5 | 5 | Το project που θα επιλεχθεί πρέπει να αντιστοιχεί στις γνώσεις και δεξιότητες των μελών της ομάδας. Μινιμαλιστική επιλογή θέματος το οποίο πληροί τις απαιτήσεις του μαθήματος. |
| Η ομάδα αποφασίζει να αυξήσει τις λειτουργίες του προγράμματος | 2 | 4 | 8 | Κάθε φορά που για οποιονδήποτε λόγο αποφασίζεται κάτι τέτοιο, πριν εφαρμοστεί στο project απαιτείται η λειτουργία που εντάσσεται να μην επηρεάζει περισσότερα από 1 τυπικά υποέργα. |
| Κάποιο μέλος αρρωσταίνει και δεν μπορεί να ασχοληθεί | 3 | 2 | 6 | Το άτομο που αρρωσταίνει θα πρέπει να αφιερώσει μετρά την ανάρρωση του περισσότερες ώρες απασχόλησης μέχρις ωσότου το project να επανέλθει στους κανονικούς του ρυθμούς. |
| Ένα μέλος της ομάδας αποφασίζει να αποχωρήσει | 1 | 5 | 5 | Επιλογή μελών που ξέρει ο project manager ότι δεν υπάρχει καμία απολύτως περίπτωση να εγκαταλείψουν το project κατά την διάρκεια ενσάρκωσης του. |
| Τα προγράμματα που επέλεξε η ομάδα δεν είναι τόσο καλά-δεν έχουν επικοινωνία μεταξύ τους(για σύνδεση βάσης δεδομένων java και user interface) | 2 | 4 | 8 | Ενδελεχής έρευνα όλων των προγραμμάτων που θα χρησιμοποιηθούν. |
| Το πρόγραμμα μπορεί να μην είναι user friendly ή να είναι πολύ περίπλοκο για να το καταλάβει ο χρήστης. | 4 | 4 | 16 | Εφαρμογή ενός Testing Phase πριν την ολοκλήρωση του User Interface στο οποίο θα συμμετάσχουν κοντινοί φίλοι και συγγενείς. |
| Υπάρχει πιθανότητα να χαθεί ο χώρος εργασίας | 1 | 5 | 5 | Εύρεση ενός εφεδρικού χώρου πριν την έναρξη του project |