

## Динамическое распределение памяти в С с использованием **malloc, calloc, free и realloc**

Поскольку С — структурированный язык, в нем действуют некоторые фиксированные правила программирования. Один из них включает в себя изменение размера массива. Массив — это совокупность элементов, хранящихся в смежных ячейках памяти (см. Рис. 1).

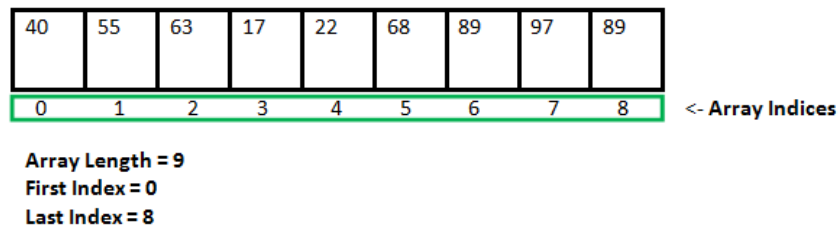


Рис. 1. Массив

Как видно, длина (размер) массива выше равна 9. Но что, если возникнет требование изменить эту длину (размер)? Например,

- Если возникла ситуация, когда в этот массив необходимо ввести только 5 элементов. В этом случае оставшиеся 4 индекса просто тратят память в этом массиве. Поэтому существует требование уменьшить длину (размер) массива с 9 до 5.
- Возьмем другую ситуацию. Здесь имеется массив из 9 элементов со всеми 9 заполненными индексами. Но в этот массив необходимо ввести еще 3 элемента. В этом случае потребуется еще 3 индекса. Значит длину (размер) массива нужно изменить с 9 на 12.

Эта процедура называется динамическим распределением памяти в С. Таким образом, динамическое распределение памяти.

С можно определить как процедуру, в которой размер структуры данных (например, массива) изменяется во время выполнения. С предоставляет некоторые функции для решения этих задач. Существует 4 библиотечные функции, предоставляемые С, определенные в заголовочном файле `<stdlib.h>` для облегчения динамического распределения памяти при программировании на С. Они есть:

1. `malloc()`
2. `calloc()`
3. `free()`
4. `realloc()`

## Функция malloc

Метод «**malloc**» или «**memory allocation**» (выделение памяти) в С используется для динамического выделения одного большого блока памяти указанного размера. Он возвращает указатель типа `void`, который можно преобразовать в указатель любой формы. Он не инициализирует память во время выполнения, поэтому изначально инициализирует каждый блок значением мусора по умолчанию.

### Синтаксис malloc() в С

```
ptr = (тип приведения*) malloc(размер в байтах)
```

### Например:

```
ptr = (int*) malloc(100 * sizeof(int));
```

Поскольку размер `int` составляет 4 байта, этот оператор выделит 400 байт памяти. А указатель `ptr` содержит адрес первого байта в выделенной памяти.

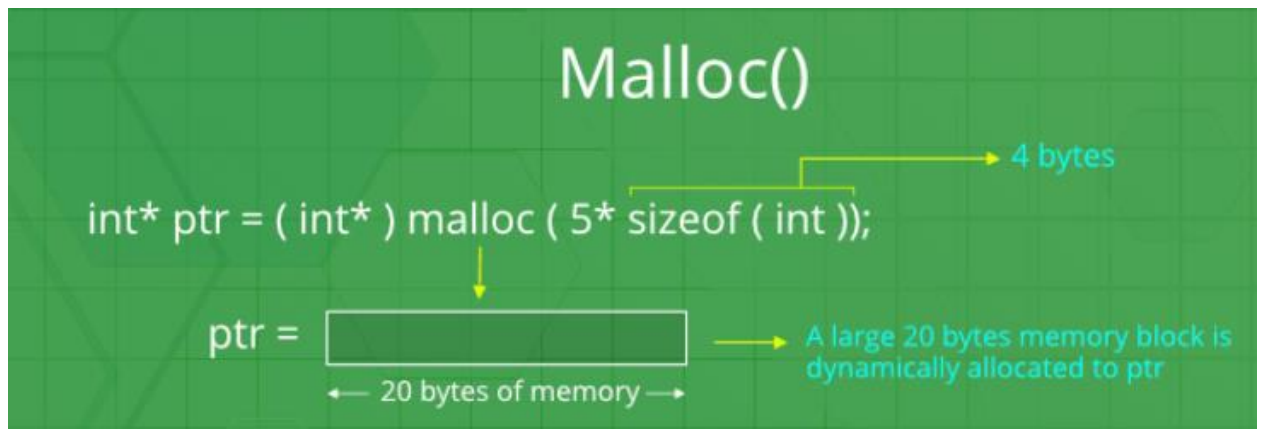


Рис. 2. Функция malloc

Если места недостаточно, выделение завершается неудачно и возвращается `NULL`-указатель.

## Пример использования функции malloc

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    // This pointer will hold the
    // base address of the block created
    int* ptr;
    int n, i;

    // Get the number of elements for the array
    printf("Enter number of elements:");
```

```

scanf("%d",&n);
printf("Entered number of elements: %d\n", n);

// Dynamically allocate memory using malloc()
ptr = (int*)malloc(n * sizeof(int));

// Check if the memory has been successfully
// allocated by malloc or not
if (ptr == NULL) {
    printf("Memory not allocated.\n");
    exit(0);
}
else {

    // Memory has been successfully allocated
    printf("Memory successfully allocated using malloc.\n");

    // Get the elements of the array
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        ptr[i] = i + 1;
    }

    // Print the elements of the array
    printf("The elements of the array are: ");
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        printf("%d, ", ptr[i]);
    }
}

return 0;
}

```

### **Выход:**

Enter number of elements: 5

Memory successfully allocated using malloc.

The elements of the array are: 1, 2, 3, 4, 5,

## Функция calloc

Метод «calloc» или «contiguous allocation» (непрерывное выделение) в C используется для динамического выделения указанного количества блоков памяти указанного типа. он очень похож на malloc(), но имеет два разных момента:

1. Он инициализирует каждый блок значением по умолчанию «0».
2. По сравнению с malloc(), он имеет два параметра или аргумента.

### Синтаксис calloc() в C

```
ptr = (приведение типа*) calloc(n, размер элемента);
```

здесь n — нет. элементов, а element-size — это размер каждого элемента.

### Например:

```
ptr = (float*) calloc(25, sizeof(float));
```

Этот оператор выделяет непрерывное пространство в памяти для 25 элементов, каждый из которых имеет размер числа с плавающей запятой.

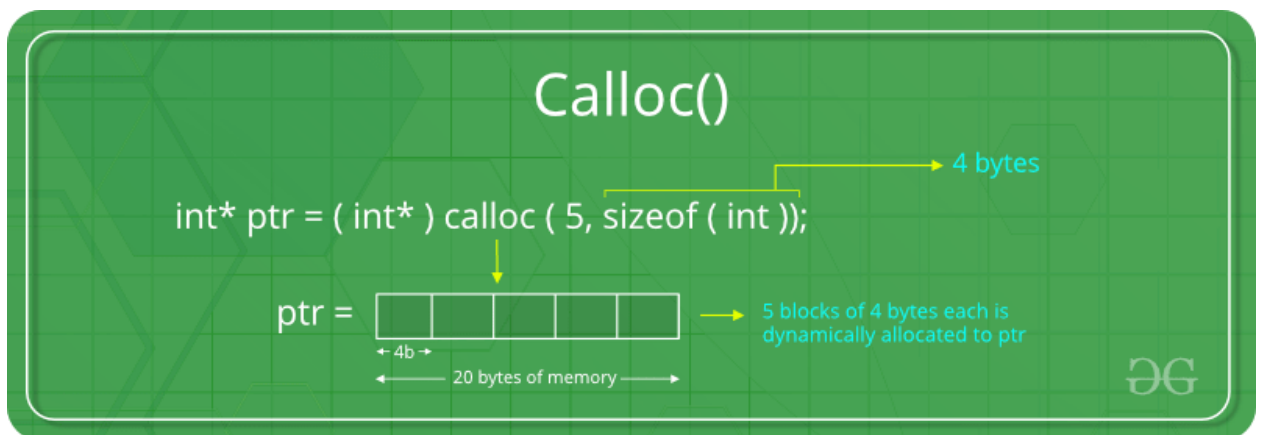


Рис. 3. Функция calloc

Если места недостаточно, выделение завершается неудачно и возвращается NULL-указатель.

## Пример использования функции calloc

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
```

```

// This pointer will hold the
// base address of the block created
int* ptr;
int n, i;

// Get the number of elements for the array
n = 5;
printf("Enter number of elements: %d\n", n);

// Dynamically allocate memory using calloc()
ptr = (int*)calloc(n, sizeof(int));

// Check if the memory has been successfully
// allocated by calloc or not
if (ptr == NULL) {
    printf("Memory not allocated.\n");
    exit(0);
}
else {

    // Memory has been successfully allocated
    printf("Memory successfully allocated using calloc.\n");

    // Get the elements of the array
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        ptr[i] = i + 1;
    }

    // Print the elements of the array
    printf("The elements of the array are: ");
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        printf("%d, ", ptr[i]);
    }
}

return 0;
}

```

### **Вывод:**

```

Enter number of elements: 5
Memory successfully allocated using calloc.
The elements of the array are: 1, 2, 3, 4, 5,

```

## Функция free

Метод «**free**» в С используется для динамического освобождения памяти. Память, выделенная с помощью функций `malloc()` и `calloc()`, не освобождается сама по себе. Следовательно, метод `free()` используется всякий раз, когда происходит динамическое выделение памяти. Это помогает уменьшить потери памяти, освобождая ее.

### Синтаксис `free()` в С

```
free(ptr);
```

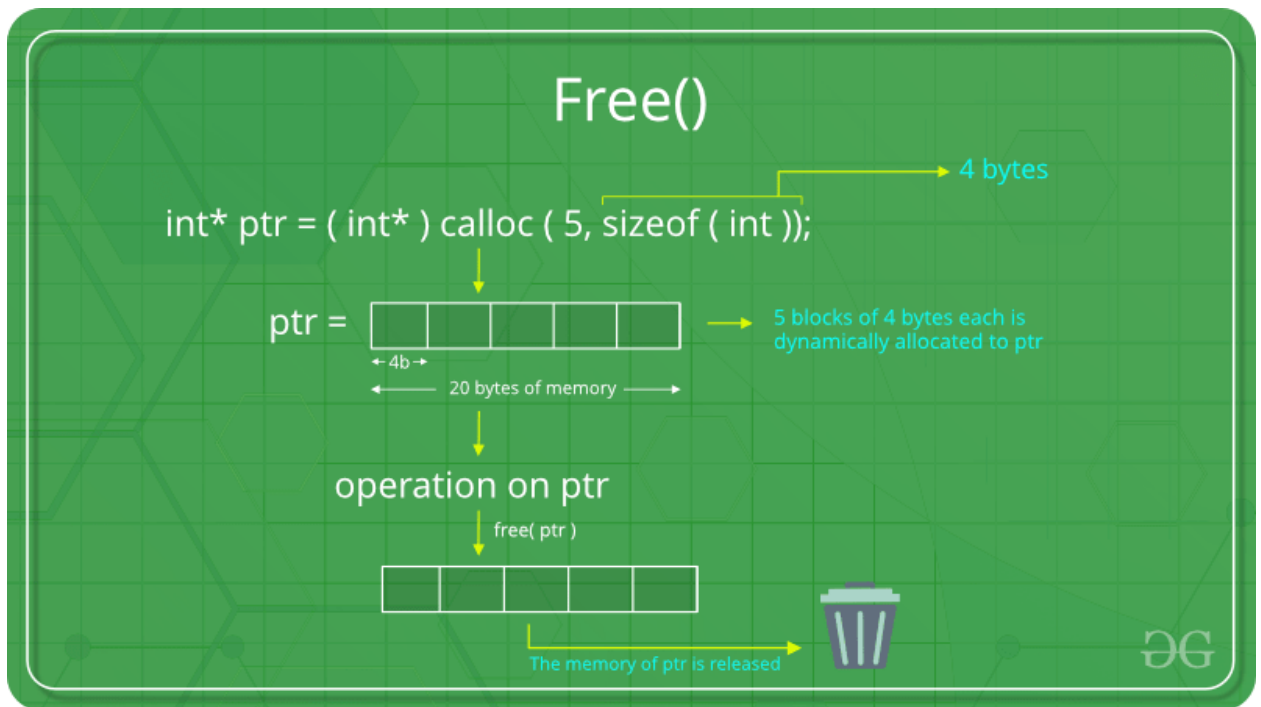


Рис. 4. Функция free

## Пример использования функции free

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{

    // This pointer will hold the
    // base address of the block created
    int *ptr, *ptr1;
    int n, i;

    // Get the number of elements for the array
```

```

n = 5;
printf("Enter number of elements: %d\n", n);

// Dynamically allocate memory using malloc()
ptr = (int*)malloc(n * sizeof(int));

// Dynamically allocate memory using calloc()
ptr1 = (int*)calloc(n, sizeof(int));

// Check if the memory has been successfully
// allocated by malloc or not
if (ptr == NULL || ptr1 == NULL) {
    printf("Memory not allocated.\n");
    exit(0);
}
else {

    // Memory has been successfully allocated
    printf("Memory successfully allocated using malloc.\n");

    // Free the memory
    free(ptr);
    printf("Malloc Memory successfully freed.\n");

    // Memory has been successfully allocated
    printf("\nMemory successfully allocated using calloc.\n");

    // Free the memory
    free(ptr1);
    printf("Calloc Memory successfully freed.\n");
}

return 0;
}

```

### **Вывод:**

Enter number of elements: 5  
Memory successfully allocated using malloc.  
Malloc Memory successfully freed.

Memory successfully allocated using calloc.  
Calloc Memory successfully freed.

## Функция realloc

Метод «realloc» или «re-allocation» (перераспределения) в С используется для динамического изменения распределения ранее выделенной памяти. Другими словами, если памяти, ранее выделенной с помощью malloc или calloc, недостаточно, для динамического перераспределения памяти можно использовать realloc.

Перераспределение памяти сохраняет уже существующее значение, а новые блоки будут инициализироваться со значением мусора по умолчанию.

### Синтаксис realloc() в С

```
ptr = realloc (ptr, newSize);
```

где ptr перераспределяется с новым размером «newSize».

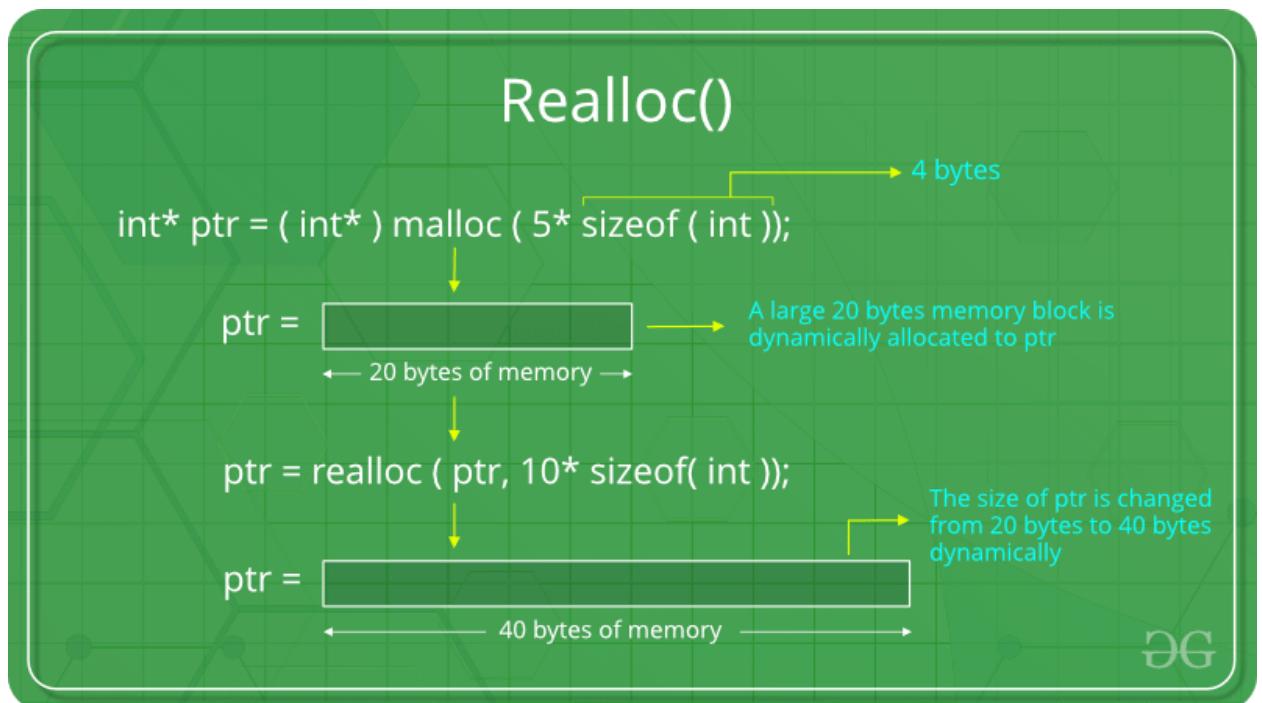


Рис. 5. Функция realloc

Если места недостаточно, выделение завершается неудачно и возвращается NULL-указатель.

### Пример использования функции realloc

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int main()
{
```



```

// This pointer will hold the
// base address of the block created
int* ptr;
int n, i;

// Get the number of elements for the array
n = 5;
printf("Enter number of elements: %d\n", n);

// Dynamically allocate memory using calloc()
ptr = (int*)calloc(n, sizeof(int));

// Check if the memory has been successfully
// allocated by malloc or not
if (ptr == NULL) {
    printf("Memory not allocated.\n");
    exit(0);
}
else {

    // Memory has been successfully allocated
    printf("Memory successfully allocated using calloc.\n");

    // Get the elements of the array
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        ptr[i] = i + 1;
    }

    // Print the elements of the array
    printf("The elements of the array are: ");
    for (i = 0; i < n; ++i) {
        printf("%d, ", ptr[i]);
    }

    // Get the new size for the array
    n = 10;
    printf("\n\nEnter the new size of the array: %d\n", n);

    // Dynamically re-allocate memory using realloc()
    ptr = (int*)realloc(ptr, n * sizeof(int));

```

```

// Memory has been successfully allocated
printf("Memory successfully re-allocated using realloc.\n");

// Get the new elements of the array
for (i = 5; i < n; ++i) {
    ptr[i] = i + 1;
}

// Print the elements of the array
printf("The elements of the array are: ");
for (i = 0; i < n; ++i) {
    printf("%d, ", ptr[i]);
}

free(ptr);
}

return 0;
}

```

### **Вывод:**

Enter number of elements: 5  
Memory successfully allocated using calloc.  
The elements of the array are: 1, 2, 3, 4, 5,

Enter the new size of the array: 10  
Memory successfully re-allocated using realloc.  
The elements of the array are: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10,

### **Еще один пример метода realloc():**

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
    int index = 0, i = 0, n,
        *marks; // this marks pointer hold the base address
                // of the block created

    int ans;
    marks = (int*)malloc(sizeof(
        int)); // dynamically allocate memory using malloc
    // check if the memory is successfully allocated by
    // malloc or not?

```

```

if (marks == NULL) {
    printf("memory cannot be allocated");
}
else {
    // memory has successfully allocated
    printf("Memory has been successfully allocated by "
        "using malloc\n");
    printf("\\n marks = %pc\\n",
        marks); // print the base or beginning
                // address of allocated memory
    do {
        printf("\\n Enter Marks\\n");
        scanf("%d", &marks[index]); // Get the marks
        printf("would you like to add more(1/0): ");
        scanf("%d", &ans);

        if (ans == 1) {
            index++;
            marks = (int*) realloc(
                marks,
                (index + 1)
                * sizeof(
                    int)); // Dynamically reallocate
                        // memory by using realloc
            // check if the memory is successfully
            // allocated by realloc or not?
            if (marks == NULL) {
                printf("memory cannot be allocated");
            }
            else {
                printf("Memory has been successfully "
                    "reallocated using realloc:\\n");
                printf(
                    "\\n base address of marks are:%pc",
                    marks); ////print the base or
                            ///beginning address of
                            ///allocated memory
            }
        }
    } while (ans == 1);
    // print the marks of the students
    for (i = 0; i <= index; i++) {

```

```

        printf("marks of students %d are: %d\n ", i,
               marks[i]);
    }
    free(marks);
}
return 0;
}

```

**Вывод:**

```

Memory has been successfully allocated by using malloc

marks = 0x22eb010c

Enter Marks:89
would you like to add more(1/0): 1
Memory has been successfully reallocated using realloc:

base address of marks are:0x22eb010c
Enter Marks:78
would you like to add more(1/0): 1
Memory has been successfully reallocated using realloc:

base address of marks are:0x22eb010c
Enter Marks:84
would you like to add more(1/0): 0
marks of students 0 are: 89
marks of students 1 are: 78
marks of students 2 are: 84

```

Рис. 6. Результат работы программы

## Источники

- [Dynamic Memory Allocation in C using malloc\(\), calloc\(\), free\(\) and realloc\(\)](#)
- [C Dynamic Memory Allocation](#)
- [Dynamic Memory Allocation in C](#)

## Задание на лабораторную работу

Для задачи, выданной на 1-ой лабораторной работе, написать 3 программы. Использовать функции динамического распределения памяти `malloc`, `calloc`, `realloc`, `free`.

1. Дана строка символов. Необходимо ввести ее, используя функцию `malloc`, `free`. Программа должна работать след. образом: для ввода 1-ого символа захватываем память с помощью функции `malloc`. Если строка не закончена, то захватываем память под два символа с помощью функции `malloc`, в нее самостоятельно переписываем введенные символы и добавляем один новый. Память, захваченную ранее, освобождаем с помощью функции `free`. И так делаем до тех пор, пока не введем всю строку. При этом каждый раз увеличиваем размер захватываемой памяти на один символ. Далее строка обрабатывается в соответствии с задачей.
2. Дана строка символов. Необходимо ввести ее, используя функцию `calloc`, `realloc`, `free`. Программа должна работать след. образом: для ввода нескольких символов (не более 5) захватываем память с помощью функции `calloc`. Если строка не закончена, то изменяем размер памяти с помощью функции `realloc`. При этом каждый раз захватываем память больше на выбранную нами добавляемую порцию (не более 5). И так делаем до тех пор, пока не введем всю строку. Далее строка обрабатывается в соответствии с задачей.
3. Строку вводим по 1-му или 2-му варианту, записываем ее в файл. Далее читаем строку из файла, выделяя память под нее как в 1-ом или 2-ом варианте, обрабатываем ее, результат помещаем в файл.