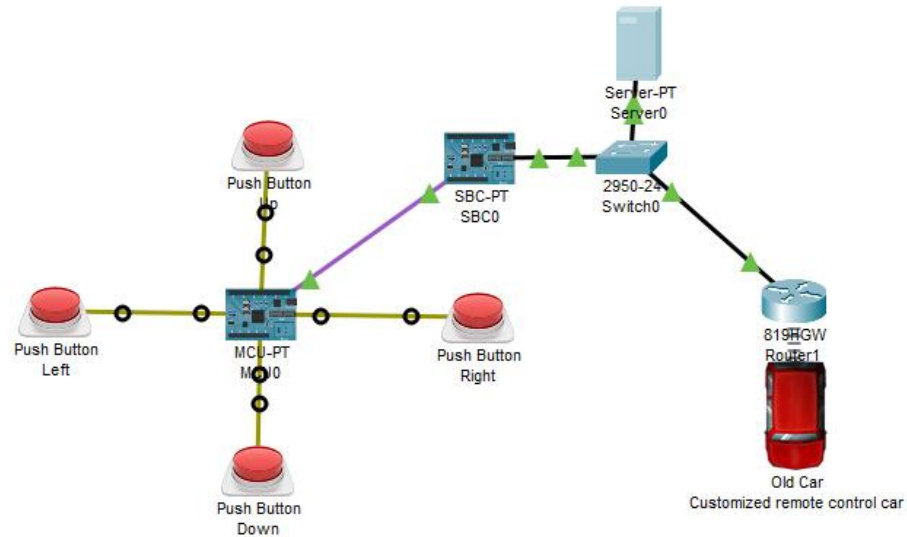


A. Tujuan

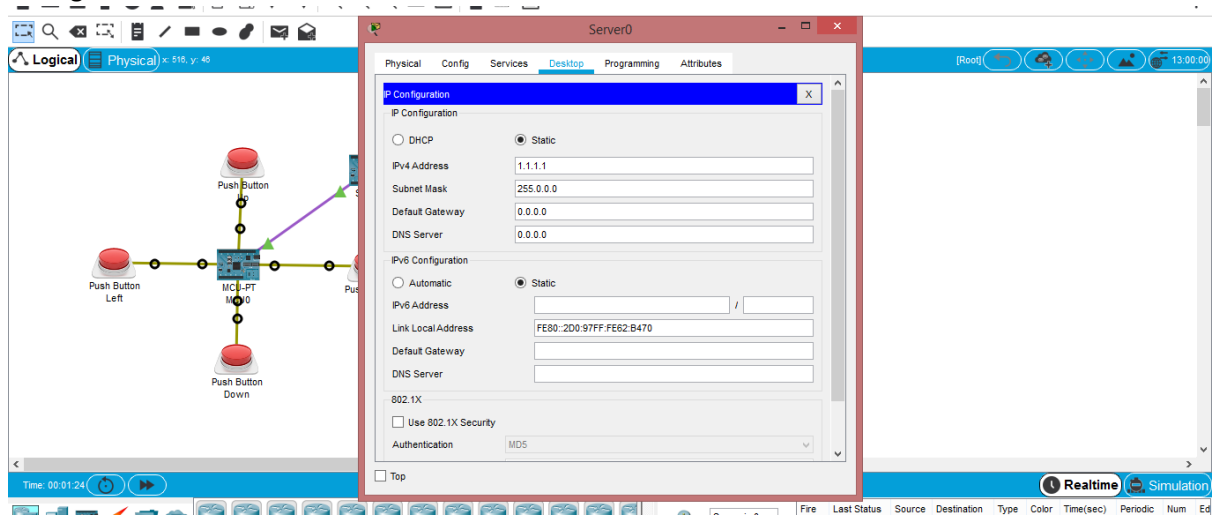
- Interoperabilitas pada sistem IoT
- Implementasi Remote Serve

B. Tugas

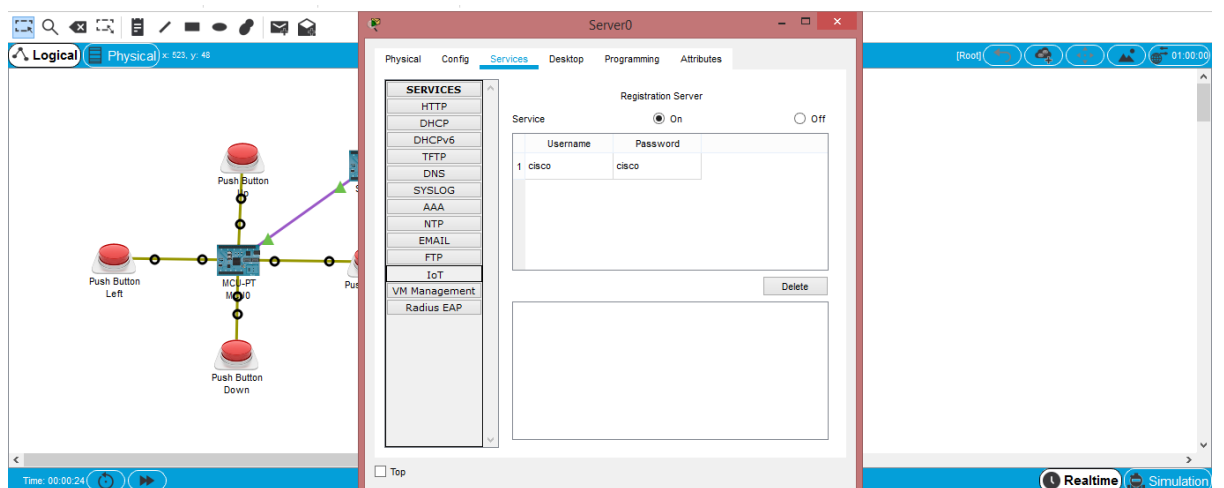
1. Design



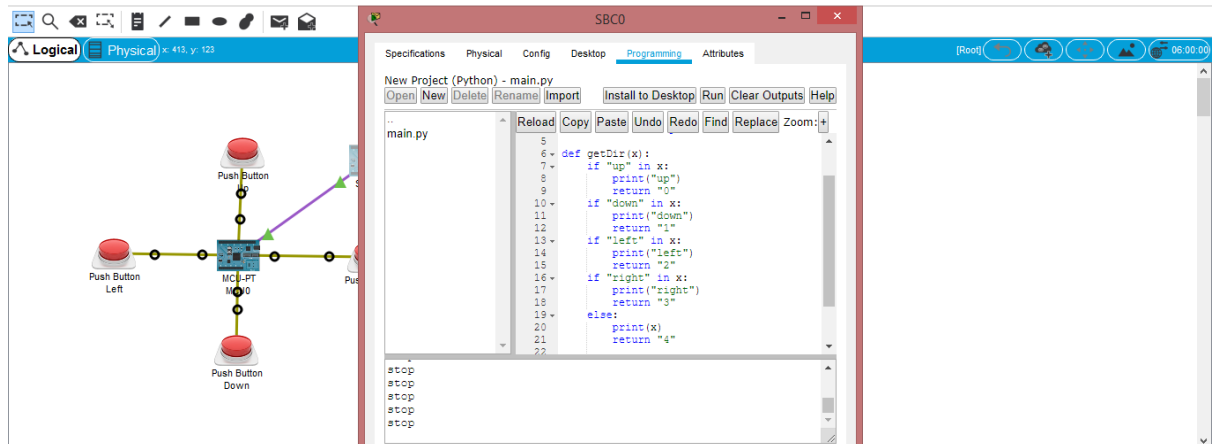
2. Konfigurasi server.



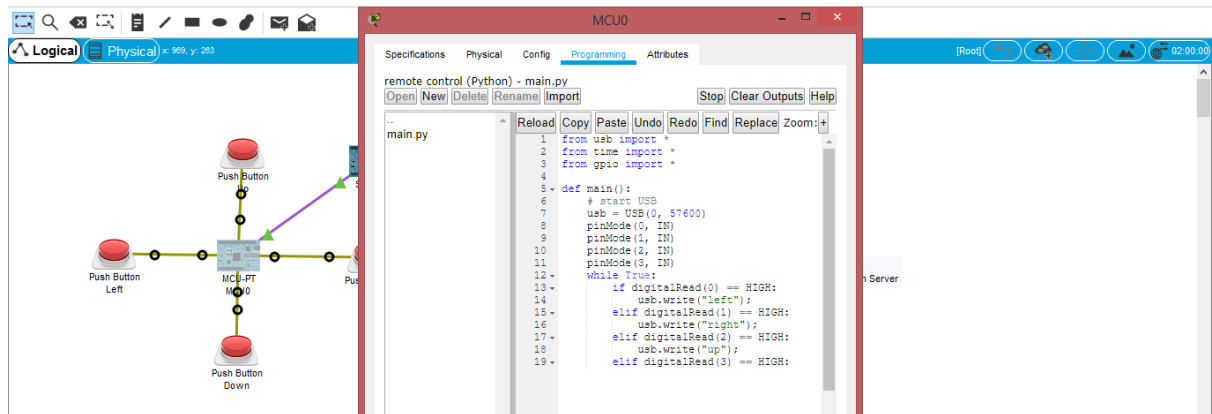
3. Membuat Registration akses dengan username dan password.



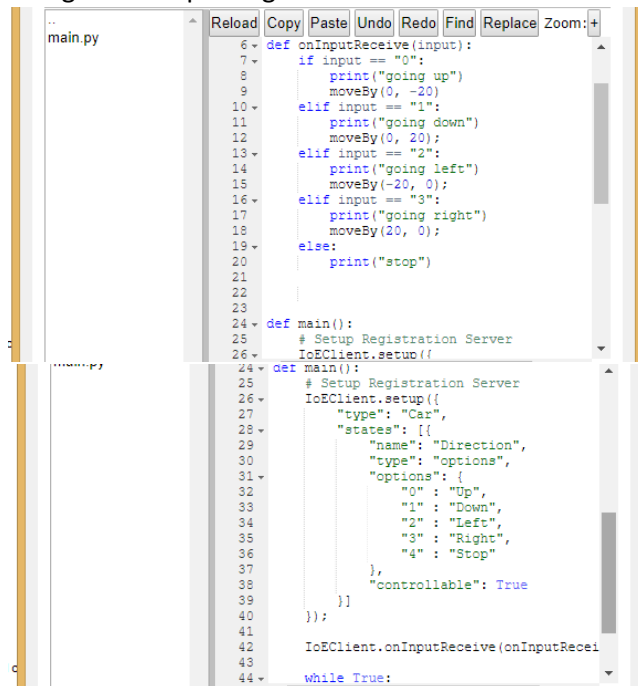
4. Membuat perintah kode pada program.
 - SBC, membuat fungsi masing-masing pushbutton.



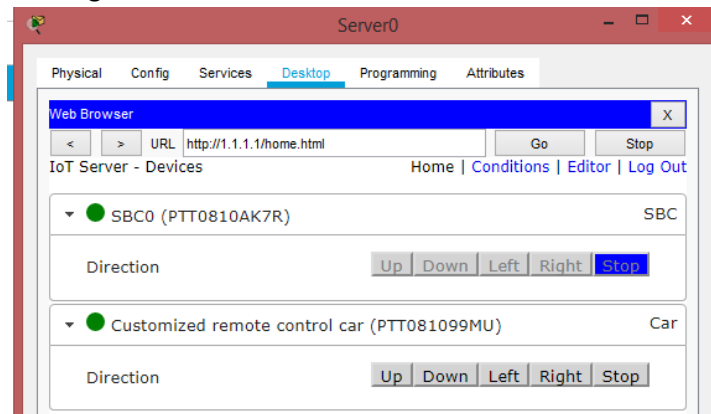
- MCU, untuk membuat perintah gerakan mobil sesuai dengan pushbutton yang dipencet.



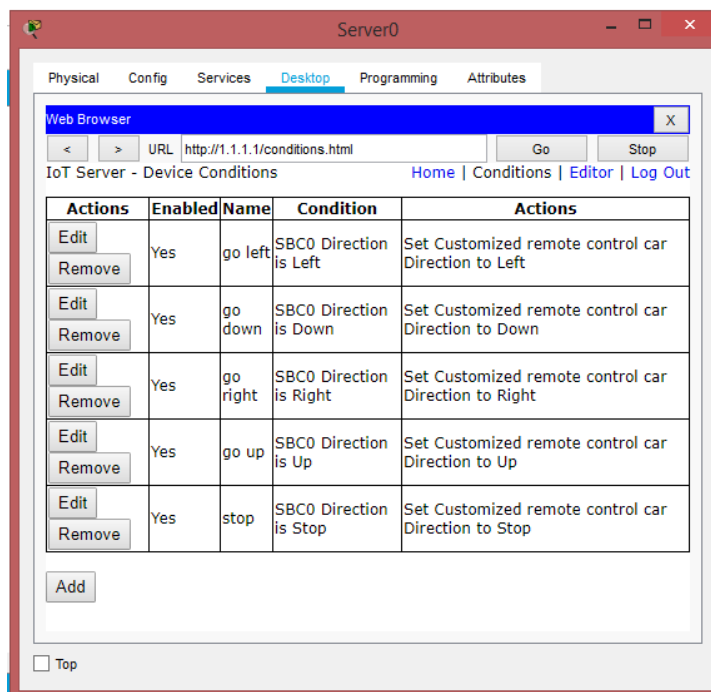
- Car, menghubungkan perintah arah gerak sesuai aturan penomoran pushbutton dan mengatur kecepatan gerak mobil.



5. Masuk server menggunakan username dan password untuk memastikan device sudah terhubung.

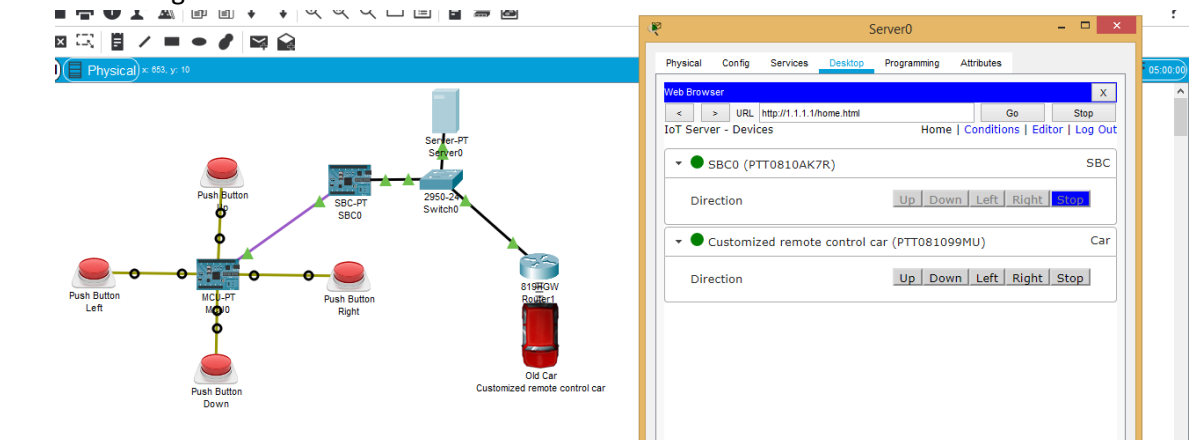


6. Buat kondisi.

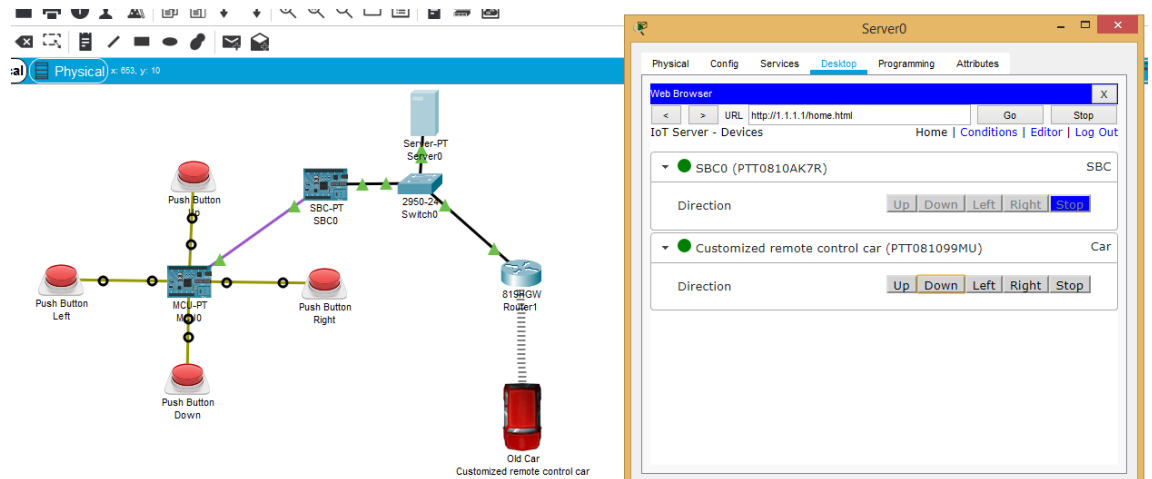


7. Cek

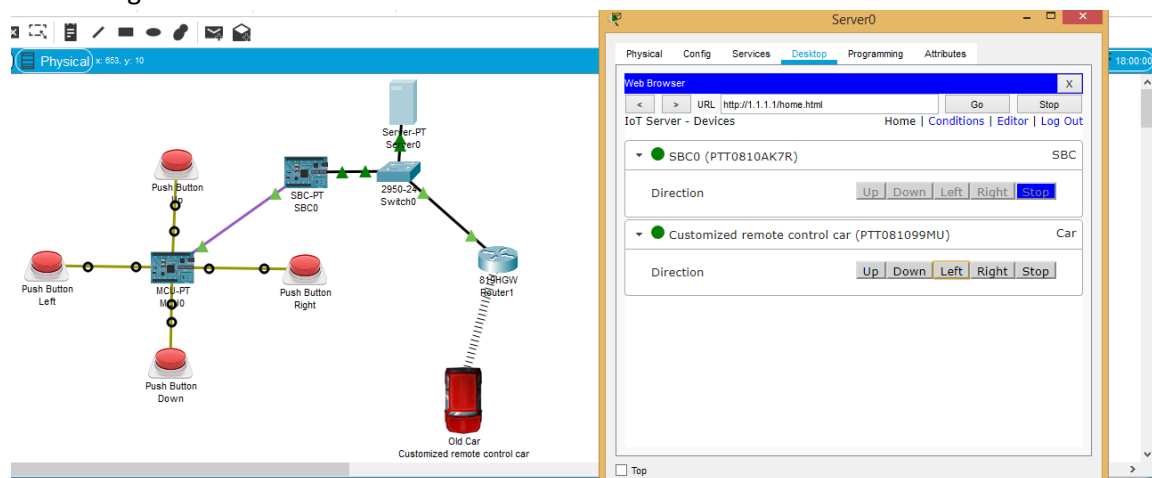
- Mobil bergerak ke atas.



- Mobil bergerak ke bawah.



- Mobil bergerak ke kiri.



- Mobil bergerak ke kanan.

