***Tables***: players, games

* Games cədvəlində 4 oyunçunun (A, B, C, D) keçirilmiş 8 oyun üzrə 3 cəhdlə əldə etdiyi xallar toplanılmışdır.
* Oyunçunun bir oyundan əldə etdiyi yekun xal orta xaldır. Yəni, əgər birinci oyun üzrə A oyunçusu 4, 5 və 8 xallarını toplamışdırsa, yekun xal olaraq (4+5+8) / 3 nəzərə alınmışdır.
* Hər oyun üzrə 3 yer müəyyən edilmişdir. Əgər fərqli oyunçu eyni xalı toplamışdırsa hər biri həmin yeri qazanmış hesab edilir. Yəni, əgər A və B oyunçusunun hər ikisi 1-ci oyunda 8 xal (maksimum xalı) yığıblarsa hər biri 1-ci yerə çıxmış olur.
* Əgər iki və daha çox oyunçu eyni mövqedə qərarlaşıbsa onlar vergüllə ayrılmalıdır.

***Sual 1. Keçirilmiş hər bir oyun üzrə 1-ci, 2-ci və 3-cü yerin qaliblərini müəyyən edən skript yazın.***

**Kömək: listagg** funksiyasından istifadə edə bilərsiz.

Nümunə cavab:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Oyun | 1-ci yer | 2-ci yer | 3-cü yer |
| 1 | Asif | Bilal, Ceyhun | Deyanet |
| 2 | Asif, Bilal | Ceyhun, Deyanet | Null |
| ... | ... | ... | ... |
| 8 | Bilal | Deyanet | Asif, Ceyhun |

***Sual 2. Hansı oyunçu(lar) hər 3 yerə çıxmış olublar?. Yəni, A oyunçusu 1-5-ci oyunlarda 1-ci, 6-cı oyunda 2-ci və 7-8-ci oyunlarda 3-cü olubsa nəticədə görünməlidir. Skript yazmalı.***

***Sual 3. Oyunlar üzrə hər yer tutan oyunçu(lar)-ın yaşları cəminin maksimumunu təyin edən skript yazmalı.***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Oyun | 1-ci yer | 2-ci yer | 3-cü yer | Maksimum yaş cəmi |
| 1 | 24 | 32 + 56 | 29 | 32+56 = 88 |
| 2 | 24 + 32 | 56 + 29 | 0 | 56+29 = 85 |
| ... | ... | ... | ... | ... |
| 8 | 32 | 29 | 24 + 56 | 24+56= 80 |

Nümunə cavab:

|  |  |
| --- | --- |
| Oyun | Maksimum yaş cəmi |
| 1 | 88 |
| 2 | 85 |
| ... | ... |
| 8 | 80 |

***Bonus. Birinci sualda iki və daha çox oyunçu eyni mövqedə qərarlaşıbsa, adlarını əlifba sırasına görə nizamlamalı.***

Qiymətləndirmə kriteriyaları və çəkiləri:

1. Skriptin dəqiq nəticə qaytarması (85%)
2. Skriptin səliqəliliyi (5%)
3. Nəticələrin təqdim edilməsinə kimi olan vaxt (5%)
4. Skriptin optimallığı (5%)