

Magazin online de haine second-hand

Name: Aghenitei

Bianca-loana Group:30235

Table of Contents

Deliverable 1	3
Project Specification	3
Functional Requirements	3
Use Case Model Use Cases Identification	Error! Bookmark not defined.
Supplementary Specification Non-functional Requirements Design Constraints	6
Glossary	6
Deliverable 2	7
Domain Model	7
Architectural Design Conceptual Architecture	7
Package Design Component and Deployment Diagram	
Deliverable 3	
Design Model Dynamic Behavior	9
Data Model	9
System Testing	9
Future Improvements	9
Conclusion	9
Bibliography	9

Deliverable 1

Project Specification

Proiectul meu este o platforma online de haine-second hand, asemanatoare site-urilor (populare in strainatate) Depop, Poshmark sau Threadup. Aplicatia este destinata oamenilor care doresc sa vanda sau sa doneze haine vechi pe care nu le mai poarta, dar si pentru cei care sunt in cautare de haine ieftine si deosebite. Astfel, un utilizator inregistrat care beneficiaza de toate functionalitatile site-ului poate sa:

-creeze o postare cu un obiect vestimentar si sa sugereze un pret de vanzare;

-sa vizualizeze astfel de anunturi ale altor utilizatori si sa faca o oferta de pret sau direct o comanda;

-sa isi customizeze profilul cu informatii personale si masuratori, pentru a putea primi recomandari de produse aflate la vanzare;

Functional Requirements

- -login si signup;
- -posibilitatea de a adauga anunturi, de a propune oferte pentru alte anunturi si de a plasa o comanda;
- -vizionarea tuturor anunturilor pe categorii;

- confirmarea adresei de email;
- -functionalitate de chat cu alti utilizatori;
- -posibilitatea de a salva anunturi la favorite;
- -utilizatori isi pot salva masurile corpului si li se pot recomanda haine doar care li se potrivesc
- -produsele au taguri in functie de stilul abordardat si utilizatorii vor primi recomandari cu haine care se potrivesc stilului lor;

- -alerta in aplicatie si prin email cand un utilizator face o oferta pentru un produs postat de tine;
- -alerta cand un produs salvat la favorite se reduce;
- -localizarea anunturilor pe harta si posibilitatea de a cauta anunturi din apropiere;
- -posibilitate de plata in aplicatie cu cardul;

Use Case Model 1

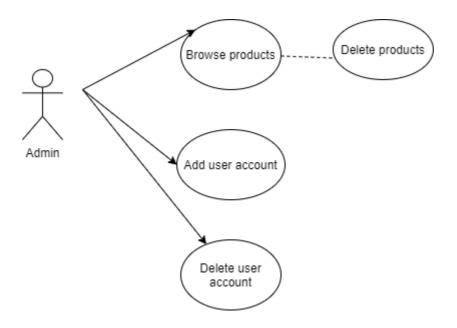
Use-Case: Utilizatorul logat ca administrator are grija de buna functionare a site-ului

Level:

Primary Actor: Administrator

Main success scenario: Utilizatorul adauga sau stereg conturi de utilizator, vizualizeaza produse si le sterege pe cele neconforme.

Extensions:



Use Case Model 2

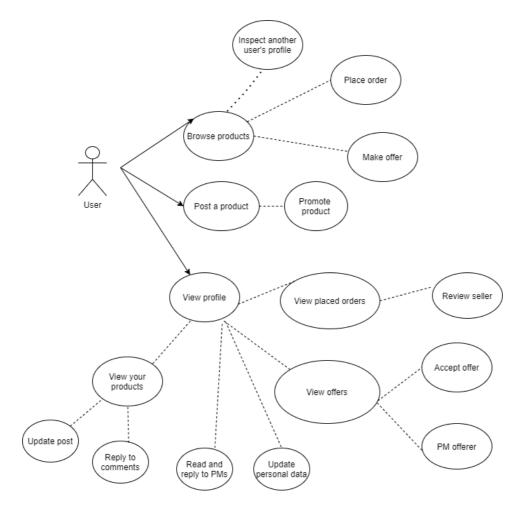
Use-Case: utilizatorul inregistrat beneficiaza de toate functionalitatile site-ului

Level:

Primary Actor: Utilizator inregistrat

Main success scenario: Utilizatorul completeaza o cumparare si o vanzare de produs si isi actualizeaza contul cu informatiile personale.

Extensions: Utilizatorul se impotmoleste la unul dintre pasi si este indrumat catre ajutor.



Use Case Model 3

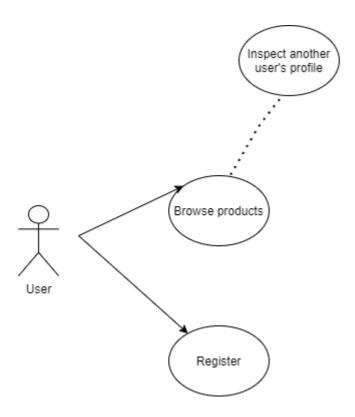
Use-Case: utilizatorul neinregistrat beneficiaza doar de functiile de baza ale site-ului

Level:

Primary Actor: Utilizator neinregistrat

Main success scenario: Utilizatorul este multumit de pagina de prezentare a anunturilor si decide sa isi faca un cont d eutilizator.

Extensions: Utilizatorul decide sa nu se inregistreze. Toate actiunile pe care incearca sa le faca pe pagina de anuntuti il trimit spre inregistrare.



Supplementary Specification Non-functional Requirements

Scalabilitatea este proprietatea sistemului de a face fata la cresterea sistemului. Am considerat ca este important ca aplicatia mea sa fie scalabila fiindca, daca va avea succes, aceasta poate ajunge sa aiba foarte multi utilizatori, ceea ce duce la o cantitate mare de date si trafic.

Securitatea este o cerinta functionala ce se refera la protectia datelor, hardwere-ului si software-ului utilizatorilor. Este evident ca securitatea este importanta in cadrul oricarei aplicatii cu legatura la web, mai ales intr-un magazin online ca aplicatia mea, unde sunt dezvaluite informatii bancare.

Portabilitatea se refera la capacitatea unui sotware de a putea fi folosit in diferite enviromenturi si este importanta si in cadrul aplicatiei mele, daca ne gandim in cate directii a evoluat in ultimul timp tehnologia: fiecare utilizator opereaza dintr-un enviroment diferit si trebuie satisfacuti cat mai multi dintre acestia.

Uzabilitatea (usability) este proprietatea sistemului de a fi user-friendly. Pentru aplicatia mea, care este utilizata primar de oameni care nu au neaparat experinta in mediul online este important ca experinta de cumparare si vanzare sa fie clara, intuitiva si placuta.

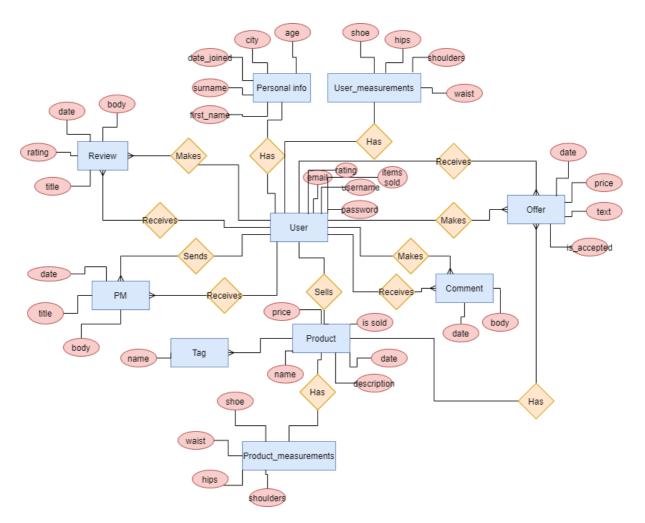
Design Constraints

Proiectul este realizat in limbajul Java, cu ajutorul frameworkului Spring. Datele sunt salvate cu ajutorul MySQL. Ca si ORM folosesc Java Persistence API (JPA). Ma voi folosi si de libraria Lombok pentru a scurta timpul scrierii de getteri, setteri si constructori. Pentru un management usor al dependintelor, am optat pentru un proiect Maven.

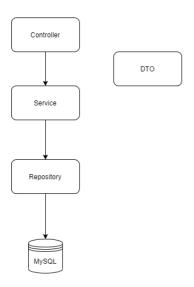
Glossary

User, Offer, Product,

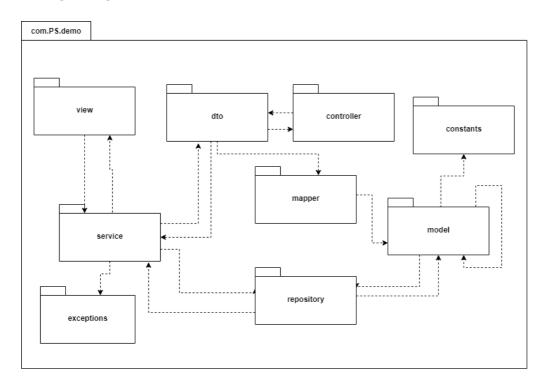
Deliverable 2 Domain Model



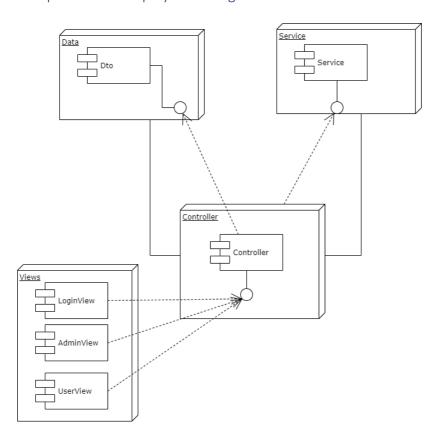
Architectural Design Conceptual Architecture

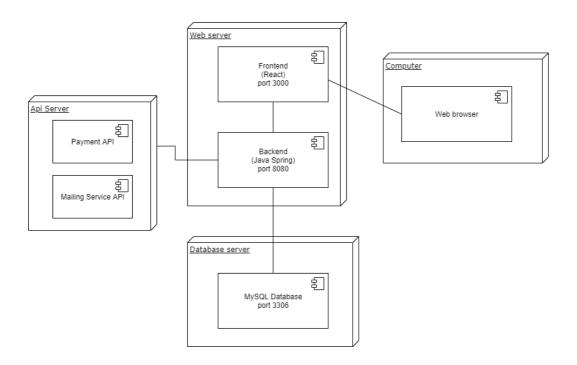


Package Design



Component and Deployment Diagram





Deliverable 3

Design Model

Dynamic Behavior

[Create the interaction diagrams (1 sequence, 1 communication diagrams) for 2 relevant scenarios]

Class Diagram

[Create the UML class diagram; apply GoF patterns and motivate your choice]

Data Model

[Create the data model for the system.]

System Testing

[Describe the testing methides and some test cases.]

Future Improvements

[Present some features that apply to the application scope.]

Conclusion

Bibliography