



UNIVERSITATEA TEHNICĂ
DIN CLUJ-NAPOCA

Magazin online de haine second-hand

Name:Aghenitei
Bianca-loana
Group:30235

Table of Contents

<i>Deliverable 1</i>	3
Project Specification	3
Functional Requirements	3
Use Case Model	3
Use Cases Identification	3
UML Use Case Diagrams.....	3
Supplementary Specification	6
Non-functional Requirements	6
Design Constraints	6
Glossary.....	6
<i>Deliverable 2</i>	7
Domain Model.....	7
Architectural Design.....	7
Conceptual Architecture.....	7
Package Design	7
Component and Deployment Diagram	7
<i>Deliverable 3</i>	7
Design Model.....	7
Dynamic Behavior.....	7
Class Diagram	7
Data Model.....	7
<i>System Testing</i>	7
<i>Future Improvements</i>	7
<i>Conclusion</i>	7
<i>Bibliography</i>	7

Deliverable 1

Project Specification

Proiectul meu este o platforma online de haine-second hand, asemanatoare site-urilor (populare in strainatate) Depop, Poshmark sau Threadup. Aplicatia este destinata oamenilor care doresc sa vanda sau sa doneze haine vechi pe care nu le mai poarta, dar si pentru cei care sunt in cautare de haine ieftine si deosebite. Astfel, un utilizator inregistrat care beneficiaza de toate functionalitatile site-ului poate sa:

- creeze o postare cu un obiect vestimentar si sa sugereze un pret de vanzare;
- sa vizualizeze astfel de anunturi ale altor utilizatori si sa faca o oferta de pret sau direct o comanda;
- sa isi customizeze profilul cu informatii personale si masuratori, pentru a putea primi recomandari de produse aflate la vanzare;

Functional Requirements

- login si signup;
- posibilitatea de a adauga anunturi, de a propune oferte pentru alte anunturi si de a plasa o comanda;
- vizionarea tuturor anunturilor pe categorii;
-
- confirmarea adresei de email;
- functionalitate de chat cu alti utilizatori;
- posibilitatea de a salva anunturi la favorite;
- utilizatori isi pot salva masurile corpului si li se pot recomanda haine doar care li se potrivesc
- produsele au taguri in functie de stilul abordat si utilizatorii vor primi recomandari cu haine care se potrivesc stilului lor;
-
- alerta in aplicatie si prin email cand un utilizator face o oferta pentru un produs postat de tine;
- alerta cand un produs salvat la favorite se reduce;
- localizarea anunturilor pe harta si posibilitatea de a cauta anunturi din apropiere;
- posibilitate de plata in aplicatie cu cardul;

Use Case Model 1

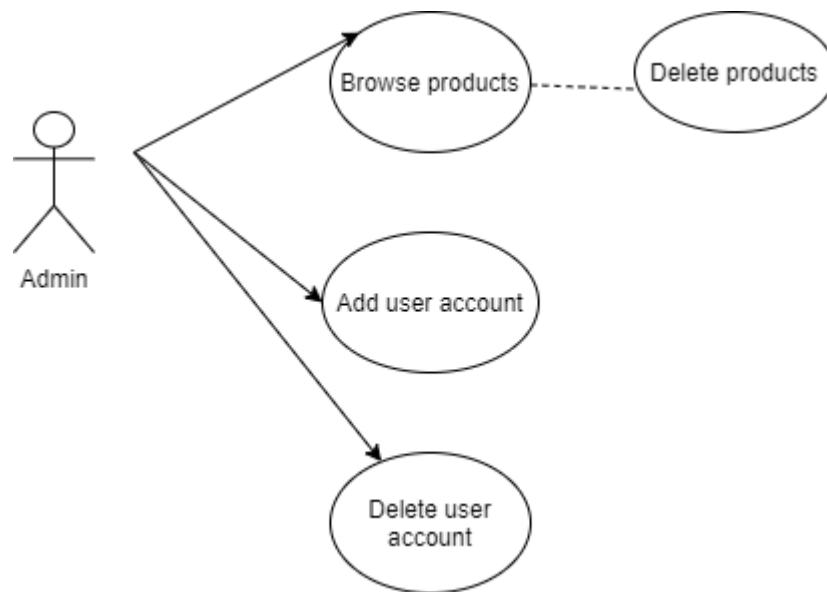
Use-Case: Utilizatorul logat ca administrator are grija de buna functionare a site-ului

Level:

Primary Actor: Administrator

Main success scenario: Utilizatorul adauga sau sterge conturi de utilizator, vizualizeaza produse si le sterge pe cele neconforme.

Extensions:



Use Case Model 2

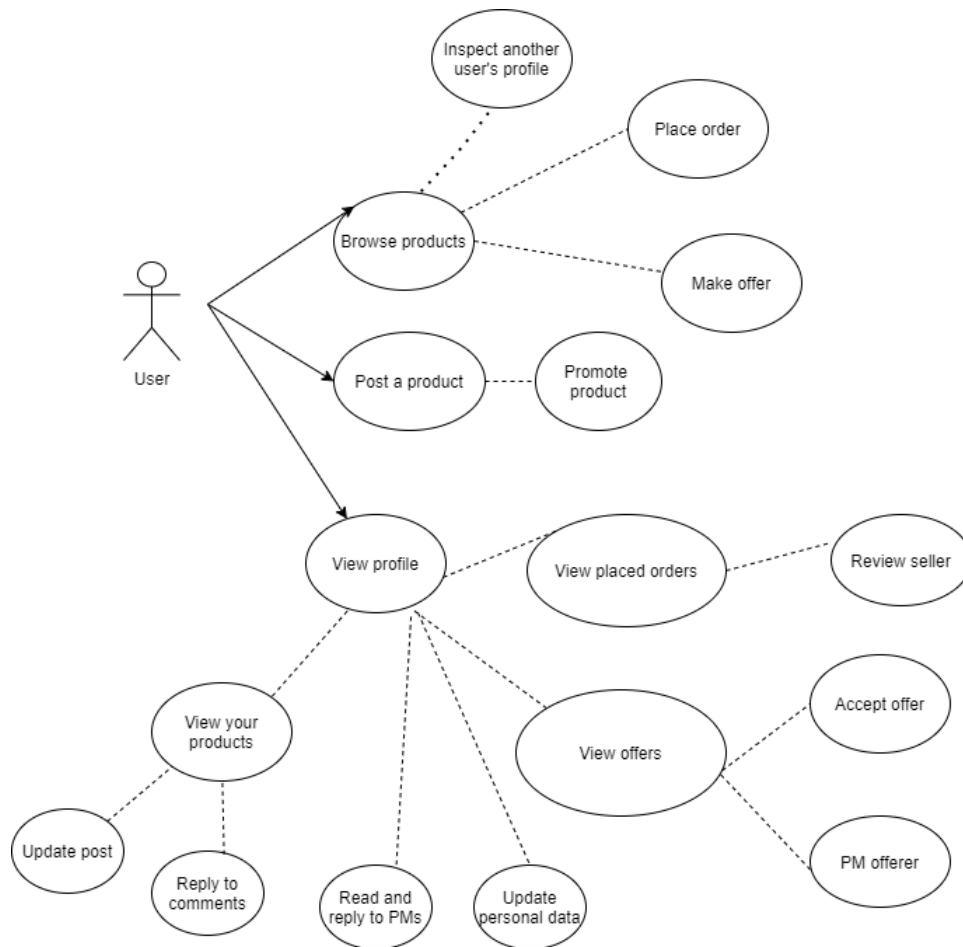
Use-Case: utilizatorul inregistrat beneficiaza de toate functionalitatile site-ului

Level:

Primary Actor: Utilizator inregistrat

Main success scenario: Utilizatorul completeaza o cumparare si o vanzare de produs si isi actualizeaza contul cu informatiile personale.

Extensions: Utilizatorul se impotmoleste la unul dintre pasi si este indrumat catre ajutor.



Use Case Model 3

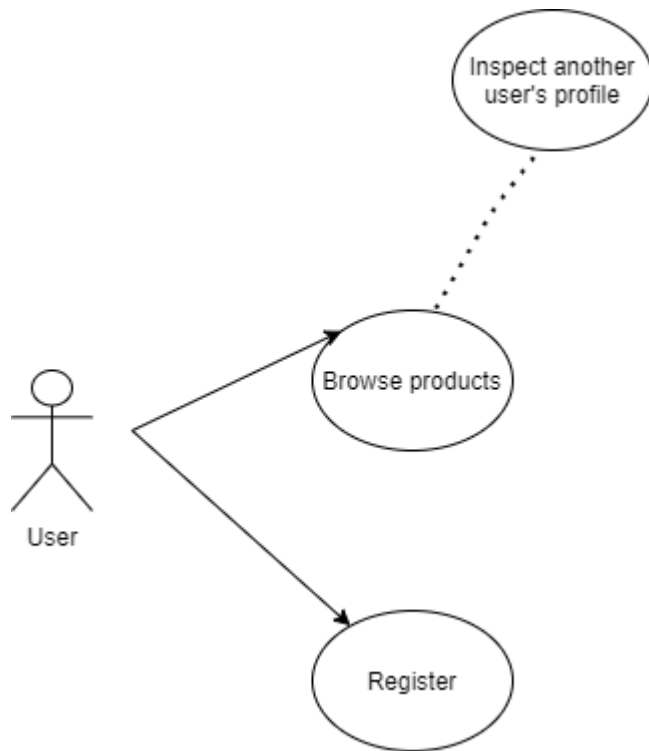
Use-Case: utilizatorul neinregistrat beneficiaza doar de functiile de baza ale site-ului

Level:

Primary Actor: Utilizator neinregistrat

Main success scenario: Utilizatorul este multumit de pagina de prezentare a anunturilor si decide sa isi faca un cont d eutilizator.

Extensions: Utilizatorul decide sa nu se inregistreze. Toate actiunile pe care incearca sa le faca pe pagina de anuntuti il trimit spre inregistrare.



Supplementary Specification

Non-functional Requirements

Scalabilitatea este proprietatea sistemului de a face fata la cresterea sistemului. Am considerat ca este important ca aplicatia mea sa fie scalabila fiindca, daca va avea succes, aceasta poate ajunge sa aiba foarte multi utilizatori, ceea ce duce la o cantitate mare de date si trafic.

Securitatea este o cerinta functionala ce se refera la protectia datelor, hardware-ului si software-ului utilizatorilor. Este evident ca securitatea este importanta in cadrul oricarei aplicatii cu legatura la web, mai ales intr-un magazin online ca aplicatia mea, unde sunt dezvaluite informatii bancare.

Portabilitatea se refera la capacitatea unui software de a putea fi folosit in diferite medii si este importanta si in cadrul aplicatiei mele, daca ne gandim in cate directii a evoluat in ultimul timp tehnologia: fiecare utilizator opereaza dintr-un mediu diferit si trebuie satisfacuti cat mai multi dintre acestia.

Uzabilitatea (usability) este proprietatea sistemului de a fi user-friendly. Pentru aplicatia mea, care este utilizata primar de oameni care nu au neaparat experienta in mediul online este important ca experienta de cumparare si vanzare sa fie clara, intuitiva si placuta.

Design Constraints

[This section needs to indicate any design constraints on the system being built. Design constraints represent design decisions that have been mandated and must be adhered to. Examples include software languages, software process requirements, prescribed use of developmental tools, architectural and design constraints, purchased components, class libraries, and so on.]

Glossary

[Present the noteworthy terms and their definition, format and validation rules if appropriate.]

Deliverable 2

Domain Model

[Define the domain model and create the conceptual class diagrams]

Architectural Design

Conceptual Architecture

[Define the system's conceptual architecture; use an architectural style and pattern - highlight its use and motivate your choice.]

Package Design

[Create a package diagram]

Component and Deployment Diagram

[Create the component and deployment diagrams.]

Deliverable 3

Design Model

Dynamic Behavior

[Create the interaction diagrams (1 sequence, 1 communication diagrams) for 2 relevant scenarios]

Class Diagram

[Create the UML class diagram; apply GoF patterns and motivate your choice]

Data Model

[Create the data model for the system.]

System Testing

[Describe the testing methods and some test cases.]

Future Improvements

[Present some features that apply to the application scope.]

Conclusion

Bibliography