

Andrés Gheresi

<https://github.com/aghersidev> | andresghersi@gmail.com | <https://www.linkedin.com/in/andres-ghersi/> | 913-435-952

Introducción

Ing. Informático con 12+ meses de prácticas combinadas. Experiencia con Python, SQL, Java, TypeScript y AWS a nivel profesional. Serví como Pre-Docente (JP/TA) en Lenguajes de Programación, Algoritmos y Programación Python.

Stack tecnológico

- **Lenguajes de Programación:** Python, SQL (MySQL, PostgreSQL), TypeScript, Java, C++, PHP
- **Frameworks y Metodologías:** Kafka, Git, JUnit, Mockito, REST API, Json, Bootstrap, Tailwind
- **Cloud & DevOps:** AWS, Serverless (Lambda), ETL, Message Queues, Infrastructure as Code, Google Services
- **Desarrollo de Software:** Programación Orientada a Objetos, Programación Funcional, Estructuras de Datos, Agile

Educación

Maestría en Ciencias (M.S.) en Ciencias de la Computación – Illinois Institute of Technology (GPA 3.4/4.0) 2025
Bachiller en Ciencias (B.S.) en Ing. Informática – Pontificia Universidad Católica del Perú (GPA 3.2/4.0) 2021

Experiencia

INGENIERO DE SOFTWARE - PRACTICANTE Mayo 2024 - Agosto 2024

Amazon.com

- **Diseñe e Implementé una pipeline event-driven para enviar notificaciones basadas en plantillas** soportando 250 plantillas con la nube AWS (SES, SNS, SQS, Lambda), Java y TypeScript, con cobertura de tests (JUnit y Mockito), e Infraestructura como Código en todas las regiones usando IaC CDK (TypeScript) y soportada por CI/CD.
- Migré la información del sistema heredado, diseñando el script **Python** de ETL, logrando preservación completa de datos.
- Participé activamente en las ceremonias Agile de daily stand-ups, sprint planning, poker estimation, sprint review.

PRE-DOCENTE / JEFE DE PRÁCTICA Marzo 2022 - Julio 2023

Pontificia Universidad Católica del Perú

- Serví cuatro ciclos en Técnicas de Programación, Lenguajes de Programación (Orientados a Objetos), Sistemas Operativos, Algoritmos y Estructuras de Datos, Programación Metódica, e Introducción a Programación Python.
- Coordiné actividades del curso, proveí asistencia a estudiantes y apoyé a los profesores con grading de notas.

INGENIERO DE SOFTWARE - PRACTICANTE Agosto 2013 - Julio 2014

Pontificia Universidad Católica del Perú

- **AR Mobile application Backend and Push Notifications System (Dirección de Informática Académica PUCP):** Desarrollé un backend JSON REST API para enviar información y notificaciones push al front-end de la aplicación Android mobile, usando PHP, MySQL, Java, y Google Services.
- **Aplicación Web Educativa para el Proyecto Campus Sostenible (Dirección Académica de Responsabilidad Social PUCP):** Colaboré con un equipo cross-funcional para desarrollar una aplicación JavaScript interactiva para enseñar sostenibilidad.

Proyectos

Kafka Detector de Anomalías en un Stream de Datos Aumentado | Java, Pipeline, Map-Reduce Isolation Forest, Avro

- Desarrollo de Producers/Consumers para ingerir data, aumentarla, entrenar un modelo de detección de anomalías y publicar los resultados en una cola RabbitMQ. Leveraging Avro (para reducir tamaño de datos) y multithreading.

Clasificador de Especies de Pescado usando MobileNet y The Nature Conservancy Dataset | Python, Keras, SVM

- Desarrollo de un clasificador Keras usando Python y Support Vector Machine para imágenes, ejecutado en navegador web.

Certificados

AWS Cloud Practitioner (Certificado número: c58bd65d-e1e6-449c-ae30-6b4648904212 [Link](#))

2024

SCRUM Master Certified (Certificado número: 939561 [Link](#))

2023