

## Cours #2

# La méthode du simplexe à deux phases

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{maximiser } Z = x_1 - x_2 + x_3 \\ 2x_1 - x_2 + 2x_3 \leq 4 \\ 2x_1 - 3x_2 + x_3 \leq -5 \\ -x_1 + x_2 - 2x_3 \leq -1 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0 \end{array} \right. \quad (\text{PL}) \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} \text{maximiser } W = -x_0 \\ 2x_1 - x_2 + 2x_3 - x_0 \leq 4 \\ 2x_1 - 3x_2 + x_3 - x_0 \leq -5 \\ -x_1 + x_2 - 2x_3 - x_0 \leq -1 \\ x_0, x_1, x_2, x_3 \geq 0 \end{array} \right. \quad (\text{PLA})$$

Rémarque: (PL) possède une solution admissible (et donc un dictionnaire réalisable) si (PLA) a  $x_0 = 0$  comme solution optimale (c'est du au fait que  $x_0 \geq 0$  et on maximise  $W = -x_0$ ). Donc  $x_0$  est une variable de reparamétrisation pour (PL).

$$\begin{aligned} (\text{DA1}) \quad x_4 &= 4 - 2x_1 + x_2 - 2x_3 + x_0 \\ x_5 &= -5 - 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_0 \\ x_6 &= -1 + x_1 - x_2 + 2x_3 + x_0 \\ \hline W &= -x_0 \end{aligned}$$

Variable entrante:  $x_0$  (même si c'est pas legal)  
Variable sortante:  $x_5$  (la "plus négative")

(2)

$$(DA2) \quad x_0 = 5 + 2x_1 - 3x_2 + x_3 + x_5$$

$$x_4 = 9 \quad -2x_2 - x_3 + x_5$$

$$\underline{x_6 = 4 + 3x_1 - 4x_2 + 3x_3 + x_5}$$

$$w = -5 - 2x_1 + 3x_2 - x_3 - x_5$$

Variable entrante:  $x_2$  (seule avec coeff. > 0)

Variable sortante:  $x_6 \quad x_6 \geq 0 \Rightarrow x_2 \leq \frac{5}{3}$

$$x_4 \geq 0 \Rightarrow x_2 \leq \frac{9}{2}$$

$$x_6 \geq 0 \Rightarrow \boxed{x_6 \leq 1}$$

$$(DA3) \quad x_2 = 1 + 0,75x_1 + 0,75x_3 + 0,25x_5 - 0,25x_6$$

$$x_0 = 2 - 0,25x_1 - 1,25x_3 + 0,25x_5 + 0,75x_6$$

$$\underline{x_4 = 7 - 1,5x_1 - 2,5x_3 + 0,5x_5 + 0,5x_6}$$

$$w = -2 + 0,25x_1 + 1,25x_3 - 0,25x_5 - 0,75x_6$$

Variable entrante:  $x_3$

Variable sortante:  $x_0$

$$x_2 \geq 0 \Rightarrow x_3 \leq -\frac{1}{0,75}$$

$$x_0 \geq 0 \Rightarrow \boxed{x_3 \leq \frac{2}{1,25}}$$

$$x_4 \geq 0 \Rightarrow x_3 \leq \frac{7}{2,5}$$

(3)

(DA3)

$$x_3 = 1,6 - 0,2x_1 + 0,2x_5 + 0,6x_6 - 0,8x_0$$

$$x_2 = 2,2 + 0,6x_1 + 0,4x_5 + 0,2x_6 - 0,6x_0$$

$$\begin{array}{r} x_4 = 3 - x_1 \\ \hline w = -x_6 + 2x_0 \end{array}$$

Stop:  $x_0^* = 0, x_1^* = x_5^* = x_6^* = 0, x_3^* = 1,6, x_2^* = 2,2$   
 $x_4^* = 3$  est une solution optimale pour (PLA).

(DA3) nous donne aussi le premier dictionnaire (D1) pour (PL). Il suffit d'éliminer la dernière colonne de (DA3) et exprimer la fonction objectif Z de (PL) comme combinaison linéaire des var. hor., base  $x_1, x_5, x_6$ :

$$(D1) \quad x_3 = 1,6 - 0,2x_1 + 0,2x_5 + 0,6x_6$$

$$x_2 = 2,2 + 0,6x_1 + 0,4x_5 + 0,2x_6$$

$$\begin{array}{r} x_4 = 3 - x_1 \\ \hline \end{array} \quad \begin{array}{r} -x_6 \end{array}$$

$$Z = -0,6 + 0,2x_1 - 0,2x_5 + 0,4x_6$$

(4)

## L'algorithme du simplexe en cas général

### Forme canonique:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{maximiser } c^T x \\ Ax \leq b \\ x \geq 0 \end{array} \right. \quad A = (a_{ij})_{n \times m} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

### Forme équationnelle:

$$\left\{ \begin{array}{l} \text{maximiser } c^T x \\ Ax = b \\ x \geq 0 \end{array} \right. \quad A = (a_{ij})_{(n+m) \times m} \quad x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \\ x_{n+1} \\ \vdots \\ x_{n+m} \end{pmatrix}$$

On passe de la forme canonique à la forme équationnelle en ajoutant les variables d'écart  $x_{n+1}, \dots, x_{n+m}$ .

Notons que A devient une matrice  $(n+m) \times m$ , c un vecteur  $(n+m) \times 1$ , alors que b reste comme avant.

Convention: On suppose par le reste (PL) en forme équationnelle, où les lignes de la matrice  $A$  sont linéairement indépendantes (on peut obtenir ça par élimination de Gauss).

Notations: Pour  $B \subseteq \{1, 2, \dots, n, n+1, \dots, n+m\}$ , soit  $A_B$  la restriction de la matrice  $A$  sur les colonnes indexées par  $B$ .

Ex: Si  $A = \begin{array}{ccccc} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 & 0 & 3 & 4 & 6 \\ 5 & 1 & 5 & 5 & 6 \end{matrix} & , B = \{2, 4\}, \end{array}$

alors  $A_B = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 4 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$ . De même façon on définit  $x_B, c_B \dots$

Definition: Une solution base admissible du (PL)  $\max c^T x, Ax = b, x \geq 0$  est une solution admissible  $x$  pour laquelle il existe  $B \subseteq \{1, 2, \dots, n+m\}$  t.q.

- (i) la matrice  $A_B$  est non singulière
- (ii)  $x_j = 0$  pour tout  $j \notin B$ .

(6)

## Observations:

- (1)  $A_B$  est une matrice carrée  $m \times m$
- (2) Une matrice carrée est non-singulière si elle est inversible si son déterminant est  $\neq 0$ .

Ex: Soit comme avant

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 5 & 3 & 4 & 6 \\ 0 & 1 & 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}, \quad b = (14, 7), \quad B = \{2, 4\}$$

et  $x = (0, 2, 0, 1, 0)$ .

Alors  $A_B = \begin{pmatrix} 5 & 4 \\ 1 & 5 \end{pmatrix}$  est non sing. ( $\det(A_B) = 21$ )  
et  $x_j = 0 \quad \forall j \in \{1, 2, 3, 4, 5\} \setminus B$ .

Pour la suite: Si  $B \subseteq \{1, \dots, n+m\}$  est associé à une solution base admissible, alors on appelle  $B$  une base admissible.

Soit  $N := \{1, \dots, n+m\} \setminus B$  (cela correspond aux variables hors-base).

(7)

Proposition 1: Toute solution base admissible est déterminé de façon unique par  $B$ . En autres termes, si  $B \subseteq \{1, \dots, n+m\}$  et  $A_B$  est non-singulière, alors il existe au plus une solution admissible  $x$  avec  $x_j = 0 \forall j \notin B$ .

Preuve: Pour  $x$  admissible, on a  $Ax = b$ . On peut écrire  $Ax = A_B x_B + A_N x_N$ . Si  $x$  est base admissible, alors  $x_N = 0$ , donc  $A_N x_N = 0 \Rightarrow Ax = A_B x_B$ .

$$\text{Par conséquence, } A_B x_B = b \Leftrightarrow \boxed{x_B = A_B^{-1} b.}$$

Donc,  $x$  est uniquement défini à partiz de  $B$ .

Inversement, si  $A_B$  est inversible,  $A_B^{-1} b$  est uniquement défini, mais il est possible que  $A_B^{-1} b$  a des coordonnées négatives.  $\square$

## Dictionnaires, cours général

Definition: Un dictionnaire  $\mathcal{D}(B)$  associé à une base admissible  $B$  est un système de  $m+1$  équations linéaires en variables  $N = \{1, \dots, n+m\} \setminus B$  qui possède le même ensemble des solutions que le système  $Ax=b$ ,  $Z=c^T x$  et a la forme

$$\boxed{\begin{aligned}\mathcal{D}(B) \quad & x_B = p + Q x_N \\ & Z = Z_0 + d^T x_N\end{aligned}}$$

où  $x_B$  est le vecteur des variables de base,  
 $x_N$  est le vecteur des variables hors-base  
 $p$  - un vecteur avec  $m$  coordonnées,  
 $d$  - un vecteur avec  $n$  coordonnées  
 $Q$  - une matrice  $m \times n$   
 $Z_0$  - un réel.

Solution de base associée à  $\mathcal{D}(B)$ :  $x_N=0$ ,  $x_B=p$ ,  
 $Z=Z_0$ .

Proposition 2: Si  $B$  est une base admissible, alors  $\mathcal{D}(B)$  est défini de façon unique par les formules:

$$Q = -A_B^{-1}A_N, \quad p = A_B^{-1}b, \quad z_0 = C_B^T A_B^{-1}b \text{ et}$$

$$d = c_N - (C_B^T A_B^{-1}A_N)^T.$$

Preuve: Comme  $Ax = b$  et  $Ax = A_B x_B + A_N x_N$  on déduit  $A_B x_B = b - A_N x_N$ . Multipliant par  $A_B^{-1}$  à gauche on obtient  $x_B = A_B^{-1}b - A_B^{-1}A_N x_N$ .

Donc  $\boxed{p = A_B^{-1}b}$  et  $\boxed{Q = -A_B^{-1}A_N}$ .

En substituant la partie droite pour  $x_B$  dans l'équation  $z = C^T x = C_B^T x_B + C_N^T x_N$  on déduit :

$$\begin{aligned} z &= C_B^T (A_B^{-1}b - A_B^{-1}A_N x_N) + C_N^T x_N = \\ &= C_B^T A_B^{-1}b + (C_N^T - C_B^T A_B^{-1}A_N) x_N. \end{aligned}$$

Donc  $z_0 = C_B^T A_B^{-1}b$  et  $d^T = C_N^T - (C_B^T A_B^{-1}A_N)^T$ .  $\square$

## L'algorithme du simplexe

0. Calculer une base admissible et une solution base admissible (en utilisant le prog. lin. auxilliare). Si une telle base et solution de base existe pas, alors stop. Sinon,
1. Soit  $B$  la base admissible courante et soit  $\mathcal{D}(B)$  le dictionnaire associé.
2. Si  $d \leq 0$ , alors la solution base admissible  $x_N=0, x_B=b, z=z_0$  est optimale. Stop.
3. Sinon, choisir  $x_u, u \in N$  avec  $d_u > 0$  comme variable entrante. Si il y a plusieurs possibilités, utiliser la règle du pivot.
4. Choisir  $x_v, v \in B$  la plus contrainte sur l'augmentation de  $x_u$  comme variable sortante.
5. Faire  $B \leftarrow B \setminus \{u\} \cup \{v\}$ , calculer  $\mathcal{D}(B)$  et aller à l'étape 1.

(11)

Optimalité: comme  $z = z_0 + d^T x$  de  $\mathcal{D}(B)$  est égale à  $c^T x$  si on choisit une autre solution admissible  $x' = (x'_1, \dots, x'_{n+m})$ , alors comme  $x'_j \geq 0 \ \forall j \in N$  et  $d_j \leq 0 \ \forall j \in N$

on obtiendra que  $c^T x' = z_0 + d^T x' \leq z_0$ .

11  
0

Règle du pivot:

- (1) (Dantzig) plus grand coefficient: choisir comme variable entrante la variable avec le plus grand coeff.  $> 0$ .
- (2) plus grande croissance: la variable avec coeff.  $> 0$  qui augmente le plus la fonction objectif.
- (3) (Bland) la variable avec coeff  $> 0$  et plus petit indice.
- (4) steepest edge: maximiser le produit scalaire avec le vecteur  $c$ :  $\max \frac{c^T(x_{\text{NEW}} - x_{\text{OLD}})}{\|x_{\text{NEW}} - x_{\text{OLD}}\|}$ .