Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Арутюн Гиндоян НБИ-01-19 3 октября, 2022, Москва, Россия

Российский Университет Дружбы Народов

Цели и задачи

Теоретическое введение

- SUID разрешение на установку идентификатора пользователя. Это бит разрешения, который позволяет пользователю запускать исполняемый файл с правами владельца этого файла.
- SGID разрешение на установку идентификатора группы. Принцип работы очень похож на SUID с отличием, что файл будет запускаться пользователем от имени группы, которая владеет файлом.

Цель лабораторной работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

Программа simpleid

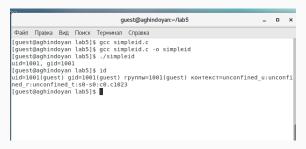


Figure 1: результат программы simpleid

Программа simpleid2

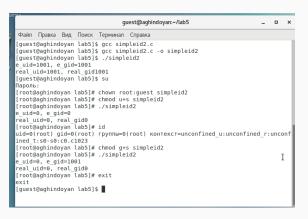


Figure 2: результат программы simpleid2

Программа readfile

```
quest@aghindoyan:~/lab5
                                                                       _ D X
Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
ючена]
while (bytes_read == (buffer));
[guest@aghindovan lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого [по умолчанию вкл
while (bytes_read == (buffer));
[guest@aghindoyan lab5]$ su
Пароль:
froot@aghindovan lab51# chown root:root readfile
[root@aghindovan lab5]# chmod o-r readfile.c
[root@aghindoyan lab5]# chmod g-rw readfile.c
Iroot@aghindovan lab51# chmod u+s readfile
[root@aghindoyan lab5]# exit
exit
[guest@aghindoyan lab5]$ cat readfile.c
#include <stdio.h>
#include <svs/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size t bytes read;
int i:
int fd=open(argv[1], 0 RDONLY);
bytes read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
for (i=0; i<bytes read; ++i)
printf("%c", buffer[i]);
while (bytes read == (buffer));
close (fd);
return 0:
}[guest@aghindovan lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[quest@aghindovan lab5]$ ./readfile /etc/shadow
[guest@aghindoyan lab5]$
```

Figure 3: результат программы readfile

Исследование Sticky-бита

```
quest@aghindoyan:/tmp
                                                                         _ D X
 Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[guest@aghindoyan lab5]$ cat readfile.c
#include <stdio.h>
#include <svs/stat.h>
#include <sys/types.h>
 #include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
 int main(int argc, char* argv[])
 unsigned char buffer[16]:
size_t bytes_read;
int i;
int fd=open(argv[1], 0_RDONLY);
bytes read=read(fd. buffer, sizeof(buffer)):
for (1=0; i<bytes read; ++1)
printf("%c", buffer[i]);
while (bytes read == (buffer)):
close (fd);
}[guest@aghindoyan lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@aghindoyan lab5]$ ./readfile /etc/shadow
 [quest@aghindovan lab5]$ cd /tmp
[guest@aghindoyan tmp]$ cat file01.txt
cat: file01.txt: Нет такого файла или каталога
 [quest@aghindovan tmp]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
 [quest@aghindovan tmp]$ cat file01.txt
 [quest@aghindovan tmp]$ echo "test3" > /tmp/file@1.txt
 [quest@aghindovan tmp]$ rm file01.txt
 [quest@aghindoyan tmp]$ su
 [root@aghindoyan tmp]# chmod -t /tmp
 [root@aghindovan tmp]# exit
 exit
 [guest@aghindoyan tmp]$ cd /tmp
 [guest@aghindoyan tmp]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
  quest@aghindovan tmpls rm file01.txt
  quest@aghindoyan tmp]$
```

Figure 4: исследование Sticky-бита

Выводы

Результаты выполнения лабораторной работы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.