Отчёт по лабораторной работе №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Арутюн Гиндоян НБИ-01-19

Содержание

1	Цель работы			
2	2.1 2.2	Подготовка	6	
3	Выв	оды	14	
Сп	Список литературы			

List of Figures

2.1	подготовка к работе	5
2.2	программа simpleid	6
2.3	результат программы simpleid	6
2.4	программа simpleid2	7
2.5	результат программы simpleid2	8
2.6	программа readfile	8
2.7	результат программы readfile	10
2.8	исследование Sticky-бита	13

1 Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Подготовка

- 1. Для выполнения части заданий требуются средства разработки приложений. Проверили наличие установленного компилятора дсс командой дсс -v: компилятор обнаружен.
- 2. Чтобы система защиты SELinux не мешала выполнению заданий работы, отключили систему запретов до очередной перезагрузки системы командой setenforce 0:
- 3. Команда getenforce вывела Permissive:

```
guest@aghindoyan:/home/aghindoyan

— □ х

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

[aghindoyan@aghindoyan ~]$ su guest
Пароль:

[guest@aghindoyan aghindoyan]$ gcc -v
Используются внутренние спецификации.

COLLECT_GCC=gcc

COLLECT_LTO WRAPPER=/usr/libexec/gcc/x86_64-redhat-linux/4.8.5/lto-wrapper
Целевая архитектура: x86_64-redhat-linux
Параметры конфигурации: ../configure --prefix=/usr --mandir=/usr/share/man --inf
odir=/usr/share/info --with-bugurl=http://bugzilla.redhat.com/bugzilla --enable-
bootstrap --enable-shared --enable-threads=posix --enable-checking=release --wit
h-system-zlib --enable-linker-build-id --with-linker-hash-style=gnu --enable-lan
guages=c,c++,objc,obj-c++,java,fortran,ada,go,lto --enable-plugin --enable-linif
ini-array --disable-libgcj --with-isl=/builddir/build/BUILD/gcc-4.8.5-20150702/o
bj-x86_64-redhat-linux/isl-install --with-cloog=/builddir/build/BUILD/gcc-4.8.5-20150702/o
bj-x86_64-redhat-linux/cloog-install --enable-gnu-indirect-function --
with-tune=generic --with-arch_32=x86-64 --build=x86_64-redhat-linux
MOQEль многопоточности: posix
gcc версия 4.8.5 20150623 (Red Hat 4.8.5-44) (GCC)
[guest@aghindoyan aghindoyan]$
[guest@aghindoyan aghindoyan]$
[guest@aghindoyan aghindoyan]$
[guest@aghindoyan aghindoyan]$
```

Figure 2.1: подготовка к работе

2.2 Изучение механики SetUID

- 1. Вошли в систему от имени пользователя guest.
- 2. Написали программу simpleid.c.

```
Simpleid.c

#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int main()
{

uid_t uid = geteuid();
gid_t gid = getegid();
printf("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);

return 0;
}

#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <unistd.h
#include <unistd.h>
#include <unistd.h
#inclu
```

Figure 2.2: программа simpleid

- 3. Скомпилировали программу и убедились, что файл программы создан: gcc simpleid.c -o simpleid
- 4. Выполнили программу simpleid командой ./simpleid
- 5. Выполнили системную программу id с помощью команды id. uid и gid совпадает в обеих программах

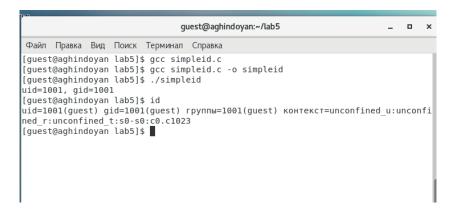


Figure 2.3: результат программы simpleid

6. Усложнили программу, добавив вывод действительных идентификаторов.

```
Simpleid2.c

Oπκρωπο 

Simpleid2.c

Alab5

Ome

Finclude <sys/types.h>

Cl#include <unistd.h>

Trk#include <stdio.h>

int main()

Cl{

Fixuid_t e_uid = geteuid();

gid_t e_gid = getegid();

Cluid_t real_uid = getuid();

Trk#gid_t real_gid = getgid();

printf("e_uid=%d, e_gid=%d\n", e_uid, e_gid);

Cprintf("real_uid=%d, real_gid%d\n", real_uid, real_gid);

Trk#return 0;

}

Cl

Trk#
```

Figure 2.4: программа simpleid2

7. Скомпилировали и запустили simpleid2.c:

```
gcc simpleid2.c -o simpleid2
./simpleid2
```

8. От имени суперпользователя выполнили команды:

```
chown root:guest /home/guest/simpleid2
chmod u+s /home/guest/simpleid2
```

- 9. Использовали ѕи для повышения прав до суперпользователя
- 10. Выполнили проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2:

```
ls -l simpleid2
```

11. Запустили simpleid2 и id:

```
./simpleid2 id
```

Результат выполнения программ теперь немного отличается

12. Проделали тоже самое относительно SetGID-бита.

```
guest@aghindoyan:~/lab5 _ _ _ _ _ X

Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка

[guest@aghindoyan lab5]$ gcc simpleid2.c
[guest@aghindoyan lab5]$ _/simpleid2
e_uid=1001, e_gid=1001
real_uid=1001, real_gid1001
[guest@aghindoyan lab5]$ su
Пароль:
[root@aghindoyan lab5]# chown root:guest simpleid2
[root@aghindoyan lab5]# _/simpleid2
[root@aghindoyan lab5]# _/simpleid2
[root@aghindoyan lab5]# _/simpleid2
[root@aghindoyan lab5]# _/simpleid2
[root@aghindoyan lab5]# _id
uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid0
[root@aghindoyan lab5]# id
uid=0(root) gid=0(root) rpynnы=0(root) контекст=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1023
[root@aghindoyan lab5]# _chmod g+s simpleid2
[root@aghindoyan la
```

Figure 2.5: результат программы simpleid2

13. Написали программу readfile.c

```
readfile.c
    Открыть 🔻
                                                                               Сохранить
                Æ
 #include <stdio.h>
  #include <sys/stat.h>
                                             I
nfint main(int argc, char* argv[])
 d{
unsigned char buffer[16];
nfsize_t bytes_read;
oint i;
nfint fd=open(argv[1], 0_RDONLY);
ddo
{
nfbytes_read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
 ofor (i=0; i<br/>printf("%c", buffer[i]);
nf;
dwhile (bytes_read == (buffer));
close (fd);
return 0;
```

Figure 2.6: программа readfile

14. Откомпилировали её.

gcc readfile.c -o readfile

15. Сменили владельца у файла readfile.c и изменили права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог.

chown root:guest /home/guest/readfile.c
chmod 700 /home/guest/readfile.c

- 16. Проверили, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.
- 17. Сменили у программы readfile владельца и установили SetU'D-бит.
- 18. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c
- 19. Проверили, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow

```
guest@aghindoyan:~/lab5
                                                                                         Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
ючена 1
while (bytes read == (buffer));
[guest@aghindoyan lab5]$ gcc readfile.c -o readfile
readfile.c: В функции «main»:
readfile.c:20:19: предупреждение: сравнение указателя и целого [по умолчанию вкл
while (bytes_read == (buffer));
[guest@aghindoyan lab5]$ su
Пароль:
.
[root@aghindoyan lab5]# chown root:root readfile
[root@aghindoyan lab5]# chmod o-r readfile.c
[root@aghindoyan lab5]# chmod g-rw readfile.c
[root@aghindoyan lab5]# chmod u+s readfile
[root@aghindoyan lab5]# exit
exit
[guest@aghindoyan lab5]$ cat readfile.c
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size_t_bytes_read;
int i;
int fd=open(argv[1], O_RDONLY);
bytes_read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
for (i=0; i<bytes_read; ++i)
printf("%c", buffer[i]);
while (bytes_read == (buffer));
close (fd);
}[guest@aghindoyan lab5]$ ./readfile readfile.c
#include <stdio.[guest@aghindoyan lab5]$ ./readfile /etc/shadow
[guest@aghindoyan lab5]$
```

Figure 2.7: результат программы readfile

2.3 Исследование Sticky-бита

1. Выяснили, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp:

```
ls -l / | grep tmp
```

2. От имени пользователя guest создали файл file01.txt в директории /tmp со словом test:

```
echo "test" > /tmp/file01.txt
```

3. Просмотрели атрибуты у только что созданного файла и разрешили чтение и запись для категории пользователей «все остальные»:

```
ls -l /tmp/file01.txt
chmod o+rw /tmp/file01.txt
ls -l /tmp/file01.txt
```

Первоначально все группы имели право на чтение, а запись могли осуществлять все, кроме «остальных пользователей».

4. От пользователя (не являющегося владельцем) попробовали прочитать файл /file01.txt:

```
cat /file01.txt
```

5. От пользователя попробовали дозаписать в файл /file01.txt слово test3 командой:

```
echo "test2" >> /file01.txt
```

6. Проверили содержимое файла командой:

```
cat /file01.txt
```

В файле теперь записано:

Test

Test2

- 7. От пользователя попробовали записать в файл /tmp/file01.txt слово test4, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию командой. Для этого воспользовалась командой echo "test3" > /tmp/file01.txt
- 8. Проверили содержимое файла командой

```
cat /tmp/file01.txt
```

9. От пользователя попробовали удалить файл /tmp/file01.txt командой rm /tmp/file01.txt, однако получила отказ.

10. От суперпользователя командой выполнили команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp:

```
chmod -t /tmp
```

Покинули режим суперпользователя командой exit.

11. От пользователя проверили, что атрибута t у директории /tmp нет:

```
ls -l / | grep tmp
```

- 12. Повторили предыдущие шаги. Получилось удалить файл
- 13. Удалось удалить файл от имени пользователя, не являющегося его владельцем.
- 14. Повысили свои права до суперпользователя и вернули атрибут t на директорию /tmp:

```
su
chmod +t /tmp
exit
```

```
guest@aghindoyan:/tmp
                                                                                                _ D X
 Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
[guest@aghindoyan lab5]$ cat readfile.c
#include <stdio.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
int main(int argc, char* argv[])
unsigned char buffer[16];
size_t bytes_read;
int i;
int fd=open(argv[1], 0 RDONLY);
bytes_read=read(fd, buffer, sizeof(buffer));
for (i=0; i<bytes_read; ++i)
printf("%c", buffer[i]);</pre>
while (bytes_read == (buffer));
close (fd);
return 0:
}[guest@aghindoyan lab5]$ ./readfile readfile.c
[guest@aghindoyan tmp]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest@aghindoyan tmp]$ rm file01.txt
 [guest@aghindoyan tmp]$ su
Пароль:
[root@aghindoyan tmp]# chmod -t /tmp
 [root@aghindoyan tmp]# exit
 exit
[guest@aghindoyan tmp]$ cd /tmp
 [guest@aghindoyan tmp]$ cd /cmp
[guest@aghindoyan tmp]$ echo "test2" >> /tmp/file01.txt
[guest@aghindoyan tmp]$ rm file01.txt
[guest@aghindoyan tmp]$
```

Figure 2.8: исследование Sticky-бита

3 Выводы

Изучили механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получили практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Также мы рассмотрели работу механизма смены идентификатора процессов пользователей и влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

- 1. KOMAHДA CHATTR B LINUX
- 2. chattr