

Données pour la partie Moteur-Laser



4 DECEMBRE 2023

Membres du groupe :

- Salma Aghrizen
- Ayoub Hminat
- Bastien Briat

Créé par : Salma Aghrizen



Logo
Nom

Le Moteur :

Modèle :

- Le modèle du moteur utilisé est MG 996R
- Nous avons dans notre disposition deux moteurs positionnés l'un au-dessus de l'autre.
- Ces deux moteurs tournent avec des valeurs précises des angles (0°, 90°, 180°).
- Le moteur tourne => la caméra détecte les frelons => Le laser s'allume pour le tuer

Au départ, nous avons modifié le code pour faire fonctionner le moteur :

L'URL du code :

<https://github.com/aghrizen/HornetProject23/blob/main/Moteur/Software/testMoteur.ino>

Nous avons écrit un autre code pour faire fonctionner le moteur avec des valeurs aléatoire :

L'URL du code :

https://github.com/aghrizen/HornetProject23/blob/main/Moteur/Software/random_moteur.ino

« L'onglet Insertion contient des outils encore plus faciles à utiliser, par exemple pour ajouter un lien hypertexte ou insérer un commentaire. »

Le Laser :

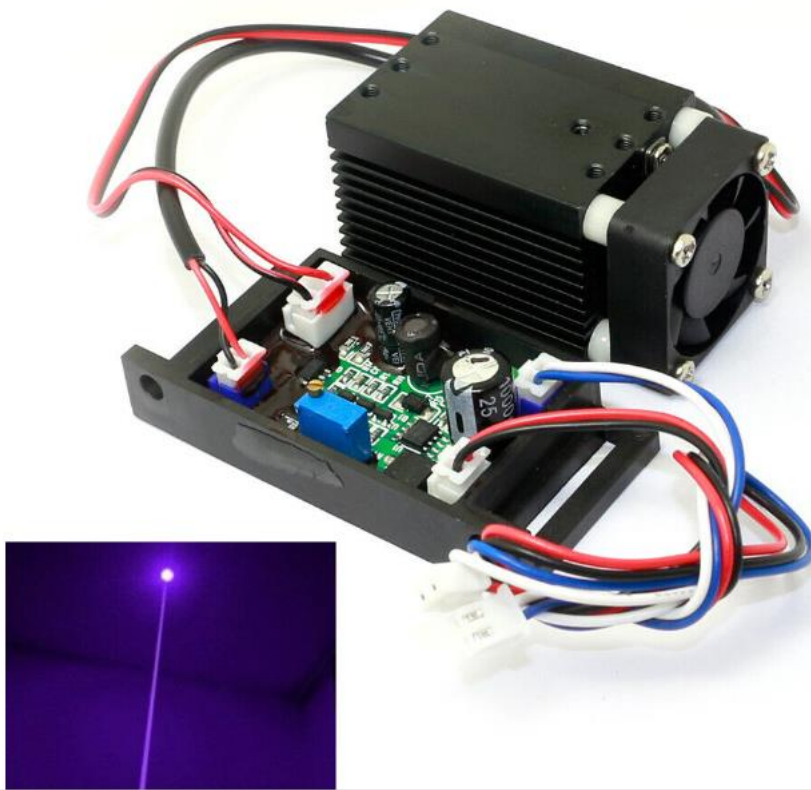
Modèle :

Ci-dessous est le modèle du laser utilisé dans notre projet :

Q-BAIHE



- Ce type des laser peut être alimenter et contrôler avec une carte spéciale, comme ce qui montre l'image ci-dessous :



- Le problème que nous avons est que, nous n'avons pas cette carte, donc il faut chercher un moyen pour contrôler le laser si possible, parce que sinon, il reste allumé pendant toute la procédure pour détecter/tirer les frelons.
- Ce qui est dangereux pour l'environnement qui entoure la boîte de caméra.
- De plus, nous avons remarqué un autre problème : en fait, il faut trouver une solution pour faire la connexion entre le moteur et la carte qui prend les images des frelons.