

*Rapport de la Semaine 4:*  
*01/11/2023 (Travail individuel)*

Au cours de cette séance de travail individuel, j'ai consacré du temps à l'analyse des images récemment capturées par la carte de détection de mouvements, avec des prises de vue à la fois avec et sans flash. Cependant, un défi majeur est apparu concernant la qualité des images, rendant pratiquement impossible la distinction entre les frelons et les abeilles présents sur ces photos.

Pour surmonter cet obstacle, j'ai pris l'initiative de recourir aux images de base fournies par les étudiants de l'année précédente. Ces images, prises en fixant spécifiquement le frelon et l'abeille, offraient une meilleure qualité visuelle. Mon objectif était de régénérer le code sur Edge Impulse en répétant le processus de sélection du frelon et/ou de l'abeille sur ces images de référence. Cette démarche avait pour double bénéfice de créer une base d'entraînement plus claire tout en me permettant de mieux comprendre le fonctionnement du logiciel en ligne. Cette compréhension préalable facilitera notre travail lors de la prochaine séance, où nous traiterons des nouvelles images plus nettes.

Après avoir généré le code sur Edge Impulse, une étape cruciale demeure : le test sur la carte lors de la prochaine séance. Il convient de noter que la compilation du code prend un certain temps en raison de la présence de multiples bibliothèques et fichiers \*.h générés par Edge Impulse. Néanmoins, cette étape est essentielle pour valider l'efficacité du modèle de reconnaissance sur la carte ESP32, assurant ainsi son bon fonctionnement dans le contexte de notre dispositif global de surveillance des frelons.