

# PROCES VERSLAG

WAFS (Web Apps from Scratch)



Naam: Aghyad Othman  
Studentnr: 500833939

## Contents

1. Inleiding.....	2
2. Ontwerpkeuzes .....	2
3. Inhoud en Leerdoelen .....	2
• Over mezelf .....	2
• Mijn leerdoelen.....	2
4. Code en Functionaliteiten .....	3
Hoofdfunctionaliteiten:.....	3
5. Hosting en Structuur .....	3
Mijn Website .....	3
6. Conclusie en Reflectie .....	4
Wat zou ik nog verbeteren? .....	4
7. Overzicht van Bronnen.....	4

## 1. Inleiding

Mijn naam is Aghyad, en in dit procesverslag beschrijf ik hoe ik mijn portfolio-website heb ontworpen en ontwikkeld. Dit verslag bevat informatie over mijn **ontwerpproces, code, gebruikte bronnen en AI-hulp**, en hoe ik ervoor heb gezorgd dat mijn werk voldoet aan de gestelde eisen.

## 2. Ontwerpkeuzes

Mijn website is ontworpen als een **één-pagina-portfolio**, met een **unieke uitstraling** die past bij mij als cybersecuritystudent met een interesse in webontwikkeling.

- **Minimalistisch, modern ontwerp** met een **donkere Matrix-achtige stijl**.
- **Gebruik van subtiele animaties en interactieve effecten**, zoals een **typewriter-effect** voor mijn naam en een **Matrix-code regen** als visuele achtergrond.
- **Responsief design**: de website schaaft goed op verschillende schermformaten en past kleuren dynamisch aan.

Ik heb het ontwerp afgestemd op mijn **persoonlijke identiteit** en **doelen** in de minor Web Development.

## 3. Inhoud en Leerdoelen

Op mijn website presenteer ik mezelf en geef ik een **overzicht van mijn leerdoelen**.

- **Over mezelf**: Mijn achtergrond, mijn reis naar Nederland en mijn ervaring in IT.
- **Mijn leerdoelen**:
  1. **Zelfstandig ontwikkelen**: Minder afhankelijk worden van AI-tools zoals ChatGPT.
  2. **Technische vaardigheden verbeteren**: Betere kennis van HTML, CSS en JavaScript opbouwen.
  3. **Interactie en animaties leren**: Meer geavanceerde visuele effecten en dynamische content toevoegen.

Ik heb ervoor gezorgd dat mijn leerdoelen niet alleen in tekst staan, maar ook visueel worden weergegeven via **interactieve elementen en een timeline-design**.

## 4. Code en Functionaliteiten

Ik heb nieuwe en schone code geschreven met aandacht voor **structuur, leesbaarheid en onderhoudbaarheid**. Hier zijn enkele belangrijke functies:

### Hoofdfuncties:

- **Dynamische naam met typewriter-effect** (JavaScript)
- **Matrix-code regen effect** (Canvas API)
- **Nep-hack effect** bij klikken op mijn profielfoto
- **Smooth scrolling en animaties** voor een prettige gebruikerservaring
- **API-gebruik**: Mijn naam wordt opgehaald van een externe API en dynamisch op de pagina weergegeven.

## 5. Hosting en Structuur

Volgens de opdracht moest mijn website **tijdig online staan op GitHub en DLO**.

- **Mijn code staat op GitHub** en is toegankelijk voor beoordeling.
- **De bestandsstructuur is netjes georganiseerd**:

### Mijn Website

- Assets (Afbeeldingen en media)
- Scripts (JavaScript-bestanden)
- styles (CSS-bestanden)
- index.html (Hoofdpagina)

**Geen ongebruikte bestanden** in de repository.

**Bestanden correct gelinkt** in HTML zodat de website zonder fouten laadt.

## 6. Conclusie en Reflectie

Dit project was een **leerervaring** voor mij. Ik heb nieuwe dingen geleerd, zoals:

- Werken met een **API** om dynamische content te laden.
- **JavaScript verbeteren**, vooral in interacties en animaties.
- **Code netjes houden** met comments en bronvermeldingen.
- **Meer vertrouwen in mijn webontwikkelingsvaardigheden**.

Wat zou ik nog verbeteren?

- Nog meer geavanceerde **CSS-animaties** toevoegen.
- Extra **interactieve elementen** zoals een lichte/donkere modus.

Ik ben tevreden met wat ik heb bereikt en kijk uit naar de **feedback op mijn website!**

## 7. Overzicht van Bronnen

Bron	Gebruik
<b>MDN Web Docs</b>	HTML, CSS en JavaScript documentatie
<b>W3Schools</b>	Basisvoorbeelden en syntax
<b>ChatGPT</b>	Debugging en inspiratie (substantieel aangepast)
<b>GitHub</b>	Versiebeheer en online hosting
<b>Docenten</b>	Feedback van docenten tijdens check-outs