

Cahier des charges

SDMI

Rédigé par : Maguran MAHENDRARAJAN

Responsable : Bala GANESSANE

Introduction :

SDMI est une plateforme web payante regroupant des cours en ligne qui seront mise à disposition des étudiants. Les cours seront payants et seront mis en ligne par un enseignant. La création d'un compte enseignant ou étudiant doit être validé par un administrateur. C'est ce dernier qui va débloquent les cours pour un étudiant. Les cours pourront être sous forme de vidéo, écrit ou visio-conférence

I- Objectif :

Actuellement le site web SDMI est juste un site en HTML sans aucun traitement PHP. L'objectif est :

- ✓ Faire un formulaire de connexion et d'inscription
- ✓ Avoir une plateforme pour les étudiants, enseignants et administrateurs
- ✓ Intégrer une API PayPal

II- Besoins non fonctionnels :

I. L'interface étudiant :

L'interface étudiant doit permettre à ce dernier de payer des cours et de pouvoir les consulter. Il faudra veiller à ce qu'il puisse accéder uniquement aux cours qu'il a payé.

II. L'interface enseignant :

L'interface enseignant doit permettre à ce dernier de poster des cours uniquement dans son domaine. Il pourra poster ses cours sous forme de vidéo, écrit ou visio-conférence.

III. L'interface administrateur :

L'interface administrateur doit permettre à ce dernier d'avoir un onglet où il pourra valider les nouveaux enseignants. Il aura aussi la possibilité supprimer leur compte.

IV. Développement du site :

- Environnement de développement : Netbeans
- Langage utilisé : PHP
- Base de données : MySQL
- Environnement d'exécution : En localhost pendant la phase de développement

Le site est déjà hébergé sur le serveur de l'entreprise. (Lien : <http://www.sdmi-edu.fr/>)

III- Besoins fonctionnels :

L'étudiant doit avoir :

- Une page de connexion/inscription
- Une page pour payer un cours
- Une page pour consulter les cours

L'enseignant doit avoir :

- Une page de connexion/inscription (pareil que pour l'étudiant)
- Une page pour poster des cours (écrit ou vidéo)
- Une page pour faire une visio-conférence
- Une page pour voir les cours qu'il a posté

L'administrateur doit avoir :

- Une page pour valider les nouveaux enseignants inscrit
- Une page pour la gestion des comptes
- Une page pour débloquent un cours à un étudiant
- Une page pour ajouter une nouvelle matière (Exemple : Biologie, Informatique etc...)

IV- Fonctions principales :

1) L'étudiant

Module « Inscription/Connexion »

Pour l'inscription l'étudiant devra remplir son parcours (Bachelier ou Master). Voir l'annexe pour savoir les champs pour le Bachelier ou Master.

Module « Paiement d'un cours »

L'étudiant choisit le type de cours qu'il souhaite et le paie. Il pourra y accéder une fois que l'administrateur le débloque.

Module « Consulter mes cours »

L'étudiant peut consulter les cours qu'il a payés.

2) L'enseignant

Module « Inscription/Connexion »

L'inscription doit contenir le nom, le prénom, l'adresse, le téléphone, le mail, sa spécialité et l'école où il enseigne.

Module « Ajouter un cours »

L'enseignant pourra ajouter un cours uniquement dans son domaine (Exemple : si c'est un prof de maths, il pourra ajouter que des cours de maths dans la rubrique « Mathématique »)

Module « Consulter les cours postés »

L'enseignant voit les cours qu'il a postés. Il ne pourra pas les retirer

Module « Cours par visio-conférence »

Cette page va permettre à un enseignant de faire cours par visio-conférence.

3) L'administrateur

Module « Confirmer l'inscription d'un enseignant »

L'administrateur doit confirmer l'inscription d'un enseignant pour que ce dernier puisse connecter et poster des cours.

Module « Gestion des comptes »

L'administrateur peut ajouter ou supprimer un administrateur, enseignant ou étudiant.

Module « Débloquer un cours »

L'administrateur peut faire une recherche d'étudiant pour débloquer un cours

Module « Ajouter une nouvelle matière »

L'administrateur peut ajouter une nouvelle matière.

V- Cas d'utilisation:

Module	Paielement d'un cours
Résumé	L'étudiant paie un cours
Acteur principal	Etudiant
Acteur secondaire	Administrateur
Précondition	S'assurer que l'étudiant soit connecté
Résultat	Nouveau cours débloqué
Description	1) L'utilisateur clique sur « Paiement d'un cours » 2) Le système affiche les cours 3) L'utilisateur choisit un cours et le paie 4) Le système enregistre le paiement 5) L'administrateur débloquent le cours pour l'étudiant
Exception	Pas assez d'argent sur le compte

Module	Inscription
Résumé	L'enseignant demande à s'inscrire
Acteur principal	Enseignant
Acteur secondaire	Administrateur
Précondition	Aucun
Résultat	Le système enregistre la demande d'inscription
Description	<ol style="list-style-type: none"> 1) L'utilisateur clique sur « Inscription » 2) Le système affiche le formulaire d'inscription 3) L'utilisateur remplit les champs 4) Le système enregistre la demande 5) L'administrateur valide l'inscription
Exception	Le formulaire pas complet

Module	Ajouter un cours
Résumé	L'enseignant ajoute un cours
Acteur principal	Enseignant
Précondition	L'enseignant doit être connecté
Résultat	Le système enregistre le nouveau cours
Description	<ol style="list-style-type: none"> 1) L'utilisateur clique sur « Ajouter un cours » 2) Le système demande à l'enseignant d'ajouter son cours dans son domaine 3) L'utilisateur ajoute son cours 4) Le système enregistre le cours
Exception	Si c'est un cours écrit, il doit être en format pdf

Module	Débloquer un cours
Résumé	L'administrateur débloquent un cours à un étudiant
Acteur principal	Administrateur
Acteur secondaire	Etudiant
Précondition	L'administrateur doit être connecté
Résultat	Le système débloquent un cours à l'étudiant
Description	<ol style="list-style-type: none"> 1) L'utilisateur clique sur « Débloquer cours » 2) L'utilisateur recherche l'étudiant 3) Le système lui renvoie les informations de l'étudiant et les cours disponibles 4) L'utilisateur débloquent le cours 5) Le système enregistre que le cours débloquent pour l'étudiant

VI- Les API:

Pour l'utilisation de l'option « visio-conférence », je privilégie l'utilisation de l'API Anymeeting qui est une solution de visioconférence et de partage d'écran en ligne, dont la version gratuite permet de réunir jusqu'à 200 participants (qui assistent à une présentation).

La contrepartie étant l'affichage de publicité. Pour éviter ce désagrément, Anymeeting est également proposé en version payante (17,99 \$/mois pour 25 participants, 69,99 \$/mois pour 200 participants).

Elle supporte également l'API Facebook, pour la création rapide d'un compte.

Anymeeting permet en outre :

- D'organiser des webinars payants : l'hôte peut, via son compte, planifier la date, l'heure et le prix de sa conférence Web. Un module PayPal permet aux participants de s'y inscrire, ils sont alors ajoutés automatiquement à la liste de participants (service d'e-billetterie).
- De partager son écran de manière sélective, en choisissant l'affichage d'une application spécifique (ex : Power Point)
- De dialoguer avec les participants et d'obtenir leurs feedbacks en temps réel : ces derniers peuvent envoyer des notifications à l'hôte via un module de chat/mise à jour de statuts (par exemple, si le rythme de la conférence est trop rapide, s'il y a des problèmes de réception)

Les autres fonctionnalités d'Anymeeting :

- Vidéoconférence (VoIP)
- Module de sondage
- Enregistrement des conférences pour une diffusion ultérieure sur son profil
- Intégration avec Twitter et Facebook pour faciliter la promotion de ses conférences publiques

On va utiliser l'API PayPal pour le moyen de paiement en ligne. C'est une API gratuite qui va nous éviter d'investir sur la sécurité des transferts d'argent.

VII- Modèle MERISE:

