Phase 1 et 2

Mandala

Rédigé par : Maguran MAHENDRARAJAN

Responsable : Bala Ganessane

Année : 2016-2017

I - Introduction

Mandala est une plate-forme d'échange de connaissance entre un expert d'un domaine spécifique et un client. L'expert offre une analyse payante pour un besoin d'un client afin que ce dernier puisse choisir le produit le mieux adapté pour ses objectifs.

Un ensemble d'experts peuvent décider de se réunir afin d'écrire un article qui sera mis à disposition des clients qui auront décidé de le payer.

La création d'un contrat lie l'expert et le client. Ce contrat doit être sauvegardé dans la base de données pour avoir un suivi de la comptabilité. Un contrat ne peut pas commencer avant que le client ait payé.

II - Rôles des acteurs

a) Les administrateurs :

1) <u>Directeur</u>:

- Peut consulter tout les contrats en cours ou faire une recherche sur les clients et experts.
- Avoir un histogramme des contrats.

2) <u>Commercial</u>:

- Aperçu des contrats.
- Peut demander, par pays et langue, la liste des articles entre client et expert

3) Comptable:

• Peut voir les contrats signés qui ont été exécuté ou non

b) Les utilisateurs :

1) <u>Les experts/ Consultants :</u>

- Voir les articles privés ou archivés
- Avoir un agenda qui gère les rendez-vous avec un client

2) Les <u>clients</u>:

- Contacter un expert
- Poster un commentaire sur les clients
- Accéder aux articles le concernant
- Voir ses rendez-vous avec des experts

III - Objectifs

- Intégrer une API PayPal
- Avoir un aperçu de la comptabilité pour les personnes ayant ce droit
- Créer un agenda pour l'expert et le client
- Avoir un histogramme des contrats pour le ou les directeur(s)
- Permettre à des experts de créer des articles
- Empêcher de mettre en contact le client et l'expert avant qu'un contrat soit créé

IV - <u>Besoins fonctionnels</u>

a) <u>Développement du site</u>:

Environnement de développement : Netbeans

Langages utilisés : Symfony Base de données : MySQL

Environnement d'exécution : En localhost pendant la phase de

développement

b) **Fonctions principales:**

- Module « Demande d'expertise »
- Module « Consulter un contrat»
- Module « Mes rendez-vous »
- Module « Rédiger un article »
- Module « Consulter un article »
- Module « Participer à un événement »
- Module « Mes événements »

Les événements : c)

Les commerciaux peuvent décider d'organiser des événements pour leurs clients. Il existe plusieurs types d'événements :

- Des réunions (entre client et expert)Des forums de 2 jours
- Des ateliers
- > Des meeting de 5 jours

V- <u>Cas d'utilisations</u>

Module	Demande d'expertise
Résumé	Le client demande d'être mis en contact avec un expert
Acteur principal	Client
Précondition	Connecté
Résultat	Contrat créé entre expert et client
Description	 Le client demande un expert Le commercial lui propose un expert Le client accepte cet expert Le commercial créer un contrat
Exception	Le client refuse l'expertise

Module	Participer à un événement
Résumé	Un client s'inscrit à un événement
Acteur principal	Les clients
Précondition	Connecté
Résultat	Inscrit à un événement
Description	1) Un client recherche un événement 2) Le client s'inscrit 3) Le système vérifie le nombre de place restant 4) Le système inscrit le client à l'événement
Exception	Plus de place pour l'événement

Module	Rédiger un article
Résumé	Des experts rédigent un article
Acteur principal	Les experts
Précondition	Connecté
Résultat	Article publié
Description	1) L'expert créer ou complète un prototype d'article 2) Le système enregistre la création ou la modification 3) L'expert demande la validation de l'article une fois terminé 4)Un responsable valide l'article et le publie pour les clients
Exception	L'article n'est pas validé

VI- Modèle MERISE

