

# **ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN**

## **PERTEMUAN VIII**

# Zachman Framework (ZF)

**Enterprise Information System**





# Arsitektur Enterprise (AE)

- Suatu teknik untuk menggambarkan model operasional bisnis, otomasi, termasuk mencakup infrastruktur teknologi informasi pendukung enterprise.
- 4 komponen utama AE
  - **Arsitektur bisnis**
  - **Arsitektur informasi**
  - **Arsitektur teknologi**
  - **Arsitektur aplikasi**



# Tujuan Pengembangan EA

Mewujudkan keselarasan (*alignment*) antara:

- Arsitektur enterprise dengan rencana strategis organisasi dan fungsi bisnis
- Alokasi sumber daya organisasi
- Pemilihan teknologi informasi dengan kebutuhan bisnis organisasi.



# Pendahuluan

- ZF pada tahun 1987 dirintis oleh John Zachman.
- *Framework* untuk membuat struktur, klasifikasi, dan dokumentasi berbagai artifak (model, diagram, dokumen) yang berkaitan dengan manajemen dan pembangunan sistem *enterprise*.
- Alat bantu untuk memahami arsitektur *enterprise*.



# Pengertian ZF

- ZF **bukan** metodologi untuk mengembangkan suatu arsitektur *enterprise*
  - Bersifat kategorisasi artifak EA
  - Tidak ada cara yang standar untuk mengimplementasikan *framework*
- ZF hanya berupa thinking tool
  - Membantu arsitek dan manajer mengisolasi masalah dan mengatur apa saja yang perlu diurus



# Beberapa Framework lain selain ZF

- Federal Enterprise Architecture Framework (FEAF)
- DoD Architecture Framework (DoDAF)
- Treasury Enterprise Architecture Framework (TEAF)
- The Open Group Architectural Framework (TOGAF)



# Sumbu Zachman Framework

## ➤ Vertikal

menyediakan berbagai cara pandang/perspektif dari keseluruhan arsitektur.

» » planner, owner, designer, builder, subcontractor, user

## ➤ Horizontal

abstraksi klasifikasi berbagai artifak dari arsitektur.

» » data, function, network, people, time, motivation





# Perspektif

- Perspektif merupakan sesuatu yang berurutan, di mana secara kronologis harus jelas dari mulai planner hingga ke user.
- Setiap perspektif memberikan syarat dan batasan pada arsitektur IS.
- Setiap perspektif merupakan representasi lengkap IS dari sudut pandang tertentu
- Seluruh perspektif secara bersama memberikan deskripsi lengkap dari EA.

# Hasil Perpektif ZF

Perspektif	Tujuan	Hasil	Batasan
<b>Planner</b>	Mendefinisikan lingkup/scope	Definisi lingkup	Keuangan & pengaturannya
<b>Owner</b>	Mendeskripsikan bentuk dari produk	Model bisnis	Kebijakan & penggunaannya
<b>Designer</b>	Mendeskripsikan bentuk logika/abstrak dari produk	Model sistem	Lingkungan & teknologi yang akan digunakan
<b>Builder</b>	Mendeskripsikan pengembangan produk dan penerapannya	Model teknologi	Mengembangkan & menyiapkan kebutuhan teknologi
<b>subcontractor</b>	Mendeskripsikan komponen	<i>Out-of-context models</i>	Penerapan & integrasi