

ARSITEKTUR SISTEM INFORMASI PERUSAHAAN

PERTEMUAN I

Kontrak Kuliah

Kode Mata Kuliah	: SI201
Mata Kuliah	: Arsitektur Enterprise
Bobot sks	: 3 sks
Semester	: 2 (empat)
Prasyarat	: IK103 Proses
Mata Kuliah	Bisnis dan Informasi
Program Studi	: Sistem Informasi
Dosen Pengampu	: Yeni Kustiyahningsih
Tanggal Berlaku	: 04 Desember 2019

KOMPONEN PENILAIAN

- **Kuis+absen : 15%**
- **Tugas : 20%**
- **UTS : 30%**
- **UAS /Presentasi Proyek : 30%**


Tugas :

- **Merupakan tugas individu dan kelompok**
- **Kasus untuk tugas akan diberikan,**
- **Membuat dokumen arsitektur enterprise berdasarkan framework TOGAF, dikumpulkan sebelum semester berakhir.**



Topik bahasan

1. Konsep arsitektur enterprise
2. Proses arsitektur
3. Faktor pendorong arsitektur enterprise
4. Metode dan *framework* arsitektur enterprise
5. Arsitektur Berorientasi Layanan

- 
- Dalam praktek bisnis saat ini, pendekatan terintegrasi antara bisnis dan TI menjadi penting.
 - Hal ini berdampak pada perancangan ulang struktur organisasi, proses bisnis, aplikasi TI, dan infrastruktur teknis.



Konsep arsitektur enterprise

Arsitektur

- Arsitektur diperlukan untuk mengelola kompleksitas organisasi atau sistem yang sangat besar.
- Untuk menciptakan gambaran struktur organisasi, proses bisnisnya, dukungan aplikasi, dan infrastruktur teknis, kita perlu menjelaskan aspek dan domain yang berbeda serta hubungannya.

Arsitektur

Konsep dasar sebuah sistem dalam lingkungannya terletak pada elemen2nya, hubungannya, serta prinsip dari rancangan dan evolusinya.

Stakeholder

Seorang individu, kelompok, atau organisasi yang memiliki kepentingan/ketertarikan dalam, atau pertimbangan terhadap, sebuah sistem.

- Seorang Arsitek perlu untuk mendiskusikan arsitektur dengan para *stakeholder*, dan harus dapat menjelaskan arsitektur serta dampaknya kepada semua *stakeholder* yang terlibat, yang biasanya memiliki latar belakang berbeda-beda.



Arsitektur enterprise

- Munculnya disiplin ilmu *Enterprise Engineering* memandang *enterprise* sebagai satu kesatuan sistem yang dirancang dengan tujuan tertentu yang dapat diadaptasi dan dirancang-ulang secara sistematis dan terkendali.
- Sebuah 'enterprise' dalam konteks ini dapat didefinisikan sebagai berikut (The Open Group 2011):


Enterprise

Kumpulan organisasi yang memiliki tujuan yang sama dan/atau produk akhir yang sama.

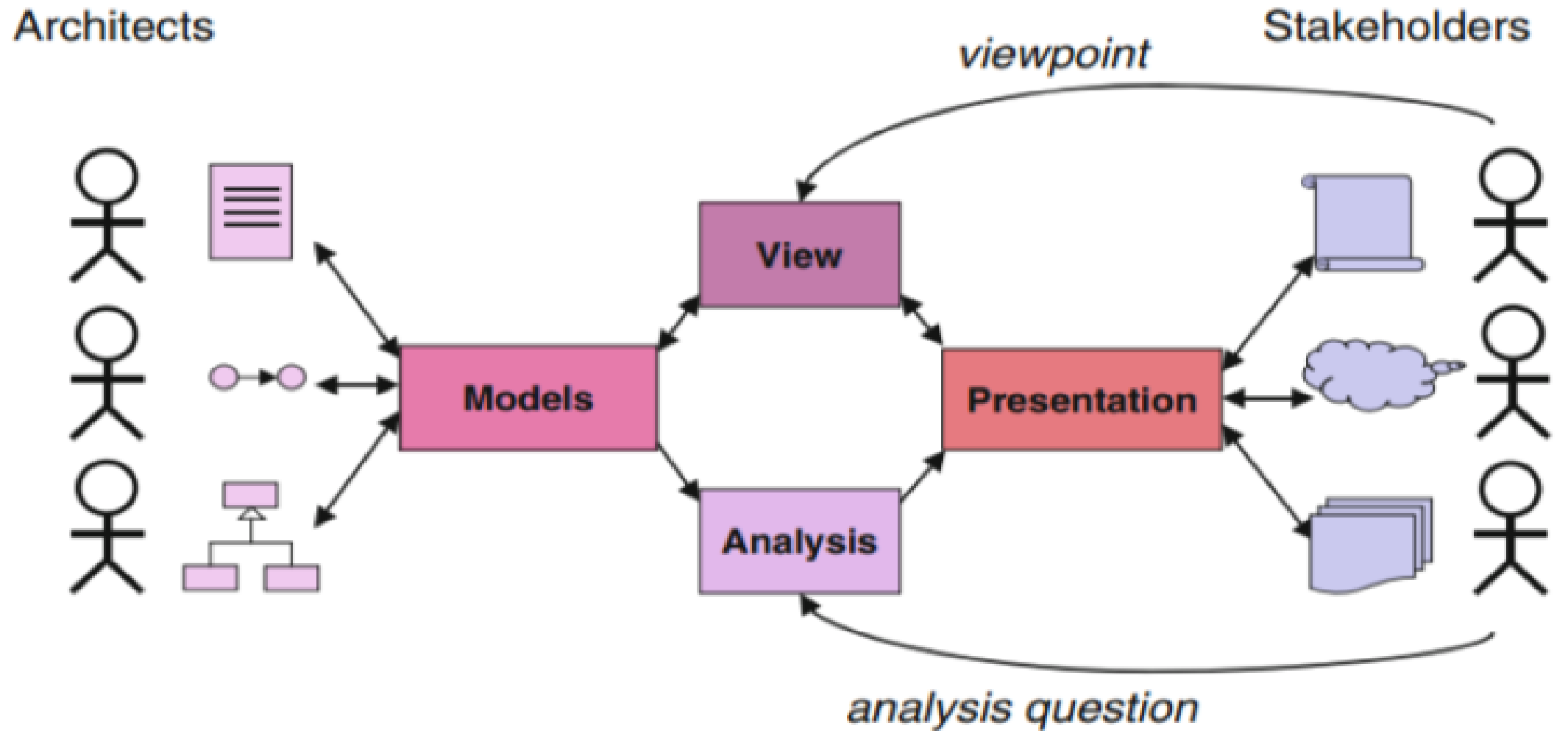
Arsitektur pada level keseluruhan organisasi biasa disebut sebagai 'enterprise architecture' yang dapat didefinisikan sebagai berikut:

Enterprise architecture

Sebuah prinsip, metode, dan model yang koheren yang digunakan dalam perancangan dan realisasi struktur organisasi, proses bisnis, sistem informasi, dan infrastruktur dari sebuah *enterprise*.

- 
- *Enterprise architecture* mencakup inti2 dari bisnis, TI dan evolusinya → tanpa arsitektur yang bagus, akan sulit untuk mencapai kesuksesan bisnis.
 - Karakteristik paling penting dari sebuah *enterprise architecture* adalah menyediakan pandangan menyeluruh dari sebuah *enterprise*.
 - Sebuah *enterprise architecture* yang baik menyediakan kebutuhan mendatang untuk menyeimbangkan dan membantu translasi kebutuhan tersebut dari bentuk strategi perusahaan menjadi operasi sehari-hari.

- Model, view, presentasi, dan analisis arsitektur semua membantu untuk menjembatani 'communication gap' antara Arsitek dan stakeholder.



TERIMA KASIH

