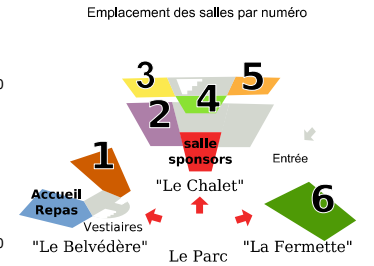


Jour	1	2	3	jeudi 23 mai petit déjeuner	4	5	6	Jour
Salle								Salle
Capacité	300	50	50		50	50	80	Capacité
8h30	Accueil et Petit déjeuner							8h30
8h50	Mot des organisateurs							8h50
9h	Keynote "From Value to Values - Why Management has to change and how IT is inspiring the solution" Peter Stevens p.1							9h
9h30	"REX : Comment diffuser massivement une approche Kanban." Samuel Retiere - p. 1	"Atelier RH team" Yannick Ameur p. 2	"Soutenez vos transitions avec le BDT et Pick A Deck" Olivier Lafontan p. 2	Espace communautaire	"L'agilité vue d'un partenaire offshore" Hoang-Ann Phan p. 3	"Leader en tant qu'hôte" Géry Derbier p. 3	"Un produit qui déchire, une équipe qui déchire... un leader qui déchire" David Alia p. 4	9h30
10h00	"Le serveur qui fait ping" Emmanuel Gaillot Jonathan Perret p. 4				"Le Respect en Action" Cyrille Deruel Jonathan Scher p. 5	"Code Legacy: faire évoluer ou ré-écrire ?" Cyrille Martraire p. 5	"L'agilité à distance - Mythes et Réalités" Aurélien Morvant p. 6	10h00
10h15								
11h	pause							11h
11h30	"Real options : quand et comment (ne pas) prendre des décisions" Pascal Van Cauwenberghe p. 6	"Scrum performance workshop" Peter Stevens p. 7	"Personnal Kanban - Retrouvez votre efficacité !" Guillaume Lours p. 7	Espace communautaire	"Plus d'agilité apporte-t-elle plus de bonheur dans l'action entrepreneuriale ?" Michel Herve p. 8	"Transformation agile à grande échelle : 18 mois plus tard" Clémo Charnay Myriam Roux Céline Stauder p. 8	"La Dette Technique" Francois Wauquier Aurelien Pelletier p. 8	11h30
12h30	"Agilité : do the wrong things faster" Pierre Pezziardi p. 9		"Ma PME Agile (work in progress)" Damien Thouvenin p. 9		"Kai-Scène ou ce que j'ai appris de l'agilité au théâtre" Christophe Keromen p. 10	"Agile Development VS Peter Principle" Sébastien Drouard p. 10	"Le tuteur" Géry Derbier p. 11	12h30
13h	Repas							13h
14h30	"Votre nouveau défi : déployer l'agilité dans votre organisation" Jean François Hélié p. 11	"Des processus et des outils pour les individus et leurs interactions" Christophe Morin p. 12	"Maîtrise de la dette d'équipe : levier de performance et de réussite" Pierre Maciejewski Patrice Boisieu p. 12	Espace communautaire	"Collaborer, et si on improvisait ?" Vincent Daviet p. 13	"Deux ans dans le flux" Olivier Azeau p. 13	"Indiana Jones et le temple du Legacy Code" Mathieu Gandin p. 14	14h30
15h15	Je vois ! - Ou comment la visualisation non conventionnelle contribue à des projets agiles Egor Sviridenko - p. 14							15h15
15h30	pause							15h30
16h	"Coacher des managers" Antoine Contal p. 15	"De l'idée à la startup, comment concevoir un produit exceptionnel" Nathaniel Richard Yannick Grenzinger p. 16	"Scrum Metal Jacket" Jean-Louis Rigau Nicolas Jozwiak p. 16	Espace communautaire	"BDD & Applications web modernes" Jean-Laurent de Morlhon p. 17	"Quand l'agilité s'essouffle" Vincent Uribe p. 17	"Agilistes : n'oubliez pas la technique !" Xavier Nopre p. 18	16h
17h	"Mener le changement: les 8 étapes de Kotter" Guillaume Duquesnay p. 19		"Vous pouvez ignorer les controleurs de gestion, les controleurs de gestion eux ne vous ignoreront pas" Pascal Van Cauwenberghe Pierre Hervouet p. 20		"Penny Game on Acid" Dov Tsal Sela Cédric Chevalérias p. 21	"Clean Code Game" Mathieu Gandin Michel Domenjoud p. 21	"3 semaines pour une product map" Bertrand Dour p. 22	17h
18h30								18h30
19h	Apéro pour tous							19h
20h00	Repas avec les orateurs (50 €)							20h00



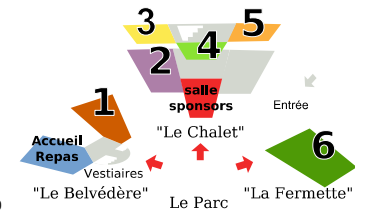
Code couleur des sessions

Conférence
Retour d'expérience
Live coding
Atelier
Agile game

Jour	vendredi 24 mai						Jour	
Salle	1	2	3	petit déjeuner	4	5	6	Salle
Capacité	300	50	50		50	50	80	Capacité
8h30	Accueil et Petit déjeuner							8h30
9h	Mot du Bureau de l'Association Agile France - p. 23							9h
9h30	"Agile en maintenance logicielle c'est fun et passionnant" Sébastien Delest p. 23			Espace communautaire	"Communautés de pratique en pratique" Cyrille Deruel p. 24	"Ce que le sport m'a appris d'agile" Christophe Keromen p. 25	"Mais pourquoi y m'écoute pas ?" Florence Chabanois p. 25	9h30
10h00	"Continuous delivery chez capitaine train.com" Frédéric Menou p. 26	"Osez le pair programming, découvrez les vertus cachées" Sébastien Fauvel p. 23	Socioagilité : le Management agile 4.0" Thierry Cros p. 24		"Merci, j'ai vu la lumière du TDD..." Katia Arestli Eric Le Merdy p. 26	"Une équipe si particulière" Jean-François Jagodzinski p. 27	"Encore plus d'agilité avec le lean : trois pratiques pour commencer" Régis Medina p. 27	10h00
11h	pause							11h
11h30				Espace communautaire				11h30
	"A²GILE : prospérer dans un monde incertain, via l'aventure" Olivier Soudieux p. 28	"Storytelling Battle - pour enclencher le changement, créer son histoire" Oana Juncu Pablo Pernot p. 29	"Du Legacy au Cloud en moins d'une heure" David Gageot p. 30		"Cynefin lego game : quelle est la complexité de votre système ?" Nathaniel Richard Ellene Dijoux p. 30	"Agile Values, French Values" Peter Stevens p. 31	"Le tango : un outil ludique et profond pour revisiter le travail d'équipe, son leadership et son followership" Marielle Bezy Jérémie Girault p. 32	
13h	Repas							13h
14h30				Espace communautaire				14h30
	"L'art d'avoir tort" Laurent Bossavit p. 32	"Le Proxy Product Owner - Superman, j'ai la Patate" Eve Vinclair-Berkemeier p. 33	"Usages de la CNV en Agilité" Patrice Boisieau p. 34		"Elastifiez votre application : du SQL au NoSQL en moins d'une heure" David Pilato Tugdual Grall p. 35	"Les paradoxes du leadership" Thomas Lissajoux p. 36	"Des métaphores qui nous transforment" Christophe Thibaut p. 36	
15h30	pause							15h30
16h				Espace communautaire				16h
	"Travailler ? Oui avec plaisir !" Pierrick Thibault p. 37	"Coder au féminin : mythe ou perspective" Guillaume Duquesnay p. 37				"Atelier MVP : un peu d'UX pour innover efficacement" Alfred Almendra p. 39	"Soft(ware)ball" Olivier Azeau p. 39	
17h				Espace communautaire				17h
	"Anthropologie de l'Agile" Christian Fauré p. 40	"Le Développeur, la machine-outil et le syndrome kiski" Thierry Cros p. 41				"Objectif Mars 2 : La revanche du Sprint Planning" Pierrick Revol p. 38	"L'agilité : une nouvelle façon d'enseigner ?" Jean-Luc Lambert p. 41	"Tester autrement : le Guide du Testeur Intergalactique" Rémy-Christophe Schermesser p. 42
17h45								17h45
18h								18h



Emplacement des salles par numéro



Code couleur des sessions

Conférence
Retour d'expérience
Live coding
Atelier
Agile game