

Jeudi 22 Mai 2014							Client
	Salle 1	Salle 2	Salle 3	Salle 4	Salle 5	Salle 6	Produit
8h	Accueil et remise des badges						Collaborer
8h30							Orga
9h	Keynote d'ouverture						Technique
9h30	Pitch des sessions (30'/session = 18x1min)						Air frais
10h	Initiation à la facilitation graphique	Projets Agiles : Arrêtez les dérives !	From Legacy Code to Legacy Tests	La simplicité : pas facile !	Comment impliquer vos clients dans leurs projets ?	Comment cadrer un projet agile	
11h	pause						
11h30	Désapprendre à faire "bien" pour faire "juste à temps"	L'holacracy, un "système d'exploitation pour des entreprises agiles et sociocratique	Tim Gallwey ou comment le coaching a commencé	Devenir une organisation apprenante dans l'IT en 2014	Médecine Chinoise	Ivre, j'ai développé une api de tests automatisés en Bash	
12h00	Création, technologie et musique "électronique": une analogie avec le Software Craftsmanship	La rétrospective continue	ProductOwners dans le brouillard	5 ans de projets agiles : transition ou traditions ?	Doublures en folie	Men In Black MMXIV : Agile Rescue	
13h00	Déjeuner (Assis. Barbecue dehors s'il fait beau)						
14h30	Place de marché						
15h15	Open Space (8+ espaces x 3 slots)						
16h	pause						
16h30	Open Space						
17h15	Restitutions des Open Spaces (expo des productions)						
17h30							
18h15	Keynote						
19h	Apéro						
20h	Dîner						

Vendredi 23 Mai											
Salle 1	Salle 2	Salle 3	Salle 4	Salle 5	Salle 6						
Bonus matinal: Tai Chi en plein air (!)											
Petit déjeuner											
Pitch des sessions											
Retour sur l'expérience d'écriture d'un livre en 5 jours en mode LeanAgileCamp	Le mythe du framework agile	Génération agYle	Cross-Programming : Forging the future of programming	Petits Outils de Management Agile à l'usage des... Honnêtes Managers!	Je veux tester avec des utilisateurs - je fais comment? et quoi? et est-ce que ça peut être rapide et pas cher?						
Expérience d'un maître de donjons et dragons sur le management, ou comment trouver son style	La culture du programmeur	De l'assembleur et des tests	Comment j'ai développé mon muscle de l'amélioration continue en faisant mes courses	Penser son organisation							
pause											
Mon projet est plus gros que le tien	L'agilité ça commence avec ma start-up qui devient grande	Les tests exploratoires	Refactorer legacy, même pas peur !	Partager la joie de coder avec un enfant							
Déjeuner (assis. Barbecue dehors s'il fait beau)											
Petit board deviendra grand	La revanche des aveugles sur l'éléphant	Au secours, le Père Noël a perdu ses rennes	Let's sketch together !	Qu'est-ce qu'il y a sous le capot des jeux agiles?	Story Map, Story Map, Story Map ... Comment on fait ?						
Des raisons de vous intéresser aux jeux de langage de Ludwig Wittgenstein											
Manipulé à l'insu de mon plein gré	Expérimentat Mob Programming en entreprise										
User stories, what else !											
Les dix buzzwords du Hipster Agile											
pause											
Keynote de clôture											
18h - départ											