

From Value to Values - Why Management has to change and how IT is inspiring the solution

👤 Peter Stevens 🏠 1 - Belvédère 🗓 jeudi 23 ⏰ 09:00 - 09:20



In the 21st century, there will be two kinds of organizations: those that delight their customers and those that don't. The latter will be hard pressed to survive. The management structures that were spectacularly effective in the 20th century are insufficient to meet the challenges of the 21st. To meet these challenges, new management paradigms are emerging.

This talk will examine the reasons why management is challenged and failing, the characteristics of successful management, and how the principles of Agile and Scrum can be applied beyond software development. Finally, it will introduce the Stoos Network, a nascent movement to build bridges beyond software and catalyze a lasting change in management.

REX : Comment diffuser massivement une approche Kanban

👤 Samuel Retiere 🏠 1 - Belvédère 🗓 jeudi 23 ⏰ 09:30 - 10:00

Par une approche non virale, nous sommes passés en 6 mois de 15 personnes utilisant Kanban à plus d'une centaine et nous allons doubler voire tripler ce chiffre dans les 6 prochains mois.



L'intéressant, c'est surtout de savoir pourquoi nous avons appuyé sur certains leviers et pas d'autres, quels risques nous avons accepté de prendre et l'organisation que nous avons choisi pour y arriver.

Atelier RH Team

👤 Yannick Ameur 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 jeudi 23 ⏰ 09:30 - 11:00



Je vous propose de vous exercer à passer des entretiens Agile.

A savoir : recruter en groupe, préparer vos entretiens, poser les questions et gérer votre stress.

Nous formerons une équipes qui aura dans un premier temps, l'objectif de se connaître et de définir une fiche de poste.

Ensuite plusieurs personnes passeront des entretiens (3) avec 1 rétro entre chaque.

L'objectif est d'apprendre à recruter Agile, de montrer que cela n'est pas difficile mais pas non plus si simple au niveau des émotions.

Cet atelier est pour les membres d'équipe, les managers pour démontrer qu'une équipe auto-organiser peut sélectionner ses partenaires, mais aussi pour ceux qui recherchent un emploi !

Apprenez à recruter de nouveau collaborateur dans votre équipe. Vous pouvez voir mon post ici :
<http://yannick.ameur.free.fr/dotclear/index.php?post/2013/02/15/Recruter-une-equipe-Agile>

L'atelier est de 10 p minimum.

Soutenez vos transitions avec le BDT et Pick A Deck

👤 Olivier Lafontan 🏠 3 - Chalet 1er étage 📅 jeudi 23 ⏰ 09:30 - 11:00

Apportez votre ordinateur pour profiter pleinement de cette session.

Pick A Deck est une application GRATUITE dédiées au support des transitions vers de nouveaux comportements.

Cette session permettra aux participants de découvrir et expérimenter la plateforme, et peut être de la mettre en place dans le cadre de leur propre transition.

l'application permet de modéliser, communiquer, planifier les comportements attendus après la transition les comportements à atteindre sont modélisés sous la forme de tests en échec, d'où le terme BDT (Behaviour Driven Transition) l'équipe et l'entreprise doivent trouver une solution pour faire passer ces tests l'application permet aux à plusieurs équipes d'échanger sur leurs succès, échecs, bloqueurs

Tous ces points seront évoqués lors de cette session.



L'agilité vue d'un partenaire off-shore

Hoang-Anh Phan 4 - Chalet 1er étage jeudi 23 09:30 - 10:00



Nous entendons souvent parler des limites de l'agile en offshore, essentiellement par des clients déçus de leur prestataire. On évoque souvent comme raisons les limites linguistiques et les différences culturelles. Mais n'est-ce pas également dû au fait que c'est souvent au prestataire de s'adapter à des méthodologies agiles sans qu'il ait les moyens ni techniques ni humains de les acquérir?

Offience est une boîte d'outsourcing au Vietnam. Il y a 3 ans nous avons fait le pari de mener une transformation agile à partir du Vietnam, sans experts et sans coach agile, car il n'y en avait tout simplement pas. Le défi s'est relevé en fait double: changer les habitudes de travail de nos équipes au Vietnam mais aussi celles de nos clients.

Notre "recette" d'agilité en offshore a été d'enlever toute technicité à cette transformation, de devenir agile, sans parler d'agilité ou de Scrum. Nous avons amélioré la compréhension du business; mis en place une communication directe avec les clients; impliqués les membres de l'équipe dans le planning et la priorisation; introduit de la diversité culturelle et fonctionnelle dans les équipes... Nous avons renforcé les acquis avec des jeux agiles et la participation dans la communauté agile naissante au Vietnam.

Cette approche a l'avantage d'être très abordable, à la fois en terme de moyens et en terme d'accès. Aujourd'hui nos équipes sont auto-organisées, avec des membres pro-actifs et responsabilisés. Nos clients aussi sont mieux écoutés, mais surtout ils sont plus impliqués. Ces acquis sont la base solide nécessaire pour les prochaines étapes de notre transformation agile...

Leader en tant qu'hôte

👤 Géry Derbier 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 09:30 - 10:15



La métaphore du leader comme héros ne me satisfait bien évidemment pas. Celle du servant leadership ne me convient pas beaucoup plus d'autant que je l'ai rarement entendue traduite en français et je pense que dire à un exécutif qu'il doit devenir un serviteur est... source de résistance.

Je propose d'explorer ensemble une métaphore ancienne proposée par Mark McKerkow, le leader en tant qu'hôte. Je propose d'étudier en autres les aspects suivants : la notion d'hospitalité et le pouvoir de l'invitation, la co-création d'un moment comme une soirée ou une fête (en français hôte désigne à la fois celui qui reçoit et l'invité), l'équilibre entre définir et participer, ...

Nous verrons ainsi comment utiliser, ou pas, cette métaphore dans la mise en oeuvre de l'agilité dans une organisation.

Compte tenu du caractère co-créatif de la métaphore proposée tout le monde est concerné et bienvenu dans cette session.

Un produit qui déchire, une équipe qui déchire... un leader qui déchire

👤 David Alia 🏠 6 - Fermette 🗓 jeudi 23 ⏰ 09:30 - 10:15



Les expérimentés le savent bien : l'agile par les post-its, le planning poker, la démo... c'est du simple folklore si les fondamentaux de culture (amélioration continue, confiance mutuelle) sont absents au sein de l'équipe, et de l'entreprise.

Par ailleurs, l'innovation nécessite impérativement et simultanément "la peur de mourir" (relisez Steve Jobs) et la prise de risque (relisez Steve Jobs). Autrement dit, pour reprendre un terme du théâtre d'improvisation : la décontraction dans l'urgence.

Innover, pour un couple, une équipe, une entreprise, c'est enrayer la routine, c'est entretenir la relation, c'est assurer la survie.

Peut-on recréer cette culture fondamentale dans une équipe pour qu'elle soit en permanence dans cet état d'esprit, en successions d'équilibres instables entre challenge et stabilité, entre enjeux et plaisir pour qu'elle conserve un sens aigu de l'initiative, une motivation à toujours faire mieux, individuellement et collectivement ? Autrement dit, pour qu'elle "déchire" et ainsi, selon la loi de Conway, construire un "produit qui déchire" ?

Le leader a aussi et surtout sa place pour créer cet environnement pour son équipe et je propose de présenter, sous forme d'anecdotes et d'expériences, différents principes inspirés pêle-mêle de la psychologie positive, du théâtre d'improvisation, de Tribal Leadership ou de l'analyse transactionnelle, qui aident à favoriser cette culture forte qui vit, vivra et survivra au leader qui l'a initiée.

Le serveur qui fait ping

• Jonathan Perret et Emmanuel Gaillot  jeudi 23  10:00 - 11:00



La popularité de Node.js est en hausse constante chez les développeurs de serveurs HTTP. Toutefois, son modèle de gestion "single thread" sous-jacent fait de la programmation en Node.js une expérience assez inhabituelle, ce qui donne aux codeurs un prétexte supplémentaire pour ne pas piloter leurs développements par les tests. Dans cette session, nous coderons devant les participants, et nous montrerons une manière possible de coder de A à Z (et en TDD) un serveur HTTP qui sait afficher des informations liées à un serveur Minecraft tiers. Nous espérons ainsi encourager les participants à suivre une pratique similaire de la programmation en Node.js ou à en chercher une meilleure.

Cette session s'adresse aux programmeurs de tous bords et aux curieux de tous horizons, intéressés de voir comment d'autres programmeurs utilisent TDD pour programmer en Node.js. Quelques notions préalables en programmation (en particulier en Node.js) seront les bienvenues.

Les participants auront l'occasion d'apprendre comment utiliser les tests dans un langage reposant sur un paradigme mono-thread, comment composer avec un protocole de communication exotique, et comment justifier à son manager le fait de jouer à Minecraft pendant les heures de travail.

Le Respect en Action

👤 Cyrille Deruel et Jonathan Scher 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 10:00 - 11:00



Curieusement, dans le Lean, la littérature est orientée Kaizen. Nous n'avons trouvé que peu d'informations pratiques sur l'autre pilier - le Respect.

Nouveau projet, nouvelle équipe. Entrons dans l'open space. Sentez-vous cette ambiance pesante ? Les seules phrases qui sortent viennent du désespoir. Encore un bug, ça ne marche toujours pas, je n'arrive pas... voilà le champ lexical employé.

Bref l'équipe est dans une spirale descendante. Travaillant comme consultants, ce cas nous est arrivé. Nous y avons remis en place les bases du respect. En moins de 6 semaines, l'équipe est à nouveau pleine d'espoir, productive.

Cette histoire s'est répétée plusieurs fois. Nous avons maintenant une méthode que nous appliquons pour tout débuvicieux et de projet.

Vous souhaitez mettre en avant le respect dans vos équipes ?

Nous vous présenterons notre vision du modèle des trois CO - communication, considération, et coopération, ainsi que notre démarche inspirée de celle de Kotter pour sa mise en application.

Code Legacy: faire évoluer ou ré-écrire ?

👤 Cyrille Martraire 🏠 5 - Chalet 1er étage 🎥 jeudi 23 ⏰ 10:15 - 11:00

Vous devez livrer des nouvelles fonctionnalités ambitieuses alors que votre code existant est un énorme mille-feuille de technologies héritées, sans aucun test ?



La tentation est forte de toute jeter et de ré-écrire, mais est-ce bien raisonnable en terme de risque, de coût et de time to market ?

Dans cette présentation nous montrerons une stratégie "d'étranglement" qui consiste à ré-écrire le code sur un périmètre soigneusement délimité de fonctionnalités. Au travers de retours d'expérience illustrés, nous expliquerons la démarche, de la définition de ce périmètre jusqu'à la mise en oeuvre en équipe, avec des techniques de développement agile telles que BDD et TDD.

Nous évoquerons enfin les différences de vélocité selon l'âge et l'état du code, et leurs conséquences pour les projets.

Cette session s'adresse à tous les intervenants d'un projet de refonte legacy, développeurs ou représentants du métier.

L'agilité à distance - Mythes et Réalités

👤 Aurélien Morvant 🏠 6 - Fermette 🗓 jeudi 23 ⏰ 10:15 - 11:00



“Bonjour, je veux être agile mais je n'ai pas le temps pour accompagner l'IT et je ne serai pas sur site. C'est grave docteur ?”

“Bonjour, je veux être agile mais mon équipe est en partie à Paris, Rennes, Le Caire, Cassablanca. C'est grave docteur ?”

Si chez vous les termes near-shore, off-shore et agilité doivent s'associer, nous essayerons de vous faire partager comment nous l'avons vécu. Nous échangerons sur différents équipes, différents projets qui ont tenté l'aventure. Parfois ces projets avaient une taille humaine, parfois ces projets embarquaient des équipes sur plusieurs fuseaux horaires, avec différentes coutumes. Au travers de retour d'expérience, faites vous votre idée, votez sur les solutions choisies .

Public visé : futur scrum master, PO cherchant à travailler efficacement à travailler avec une équipe qui n'est pas sur son plateau, toute personne souhaitant découvrir que la distance est bien souvent déjà là.

Bénéfices : envisager plus facilement quels sujets aborder au niveau de l'organisation de l'agilité de vos équipes

Real Options: quand et comment (ne pas) prendre des décisions

👤 Pascal Van Cauwenberghe 🏠 1 - Belvédère 🗓 jeudi 23 ⏰ 11:30 - 12:30



L'analyse par les Options Réelles est une technique qui permet de prendre des décisions sur les décisions. C'est cool, c'est meta.

Mais quel est l'intérêt pour l'équipe au quotidien ?

Vous prenez plein de décisions chaque jour comme développeur ou architecte. Des décisions qui peuvent coûter cher.

Les Options Réelles ne sont pas très compliquées, cela s'explique en quelques minutes. Mais en appliquant les Options Réelles sur les projets informatiques et sur l'architecture des logiciels j'ai découvert que plein de choses que je croyais vraies ou qui me semblaient intuitivement correctes étaient fausses.

J'illustre chaque technique avec des exemples qui viennent de projets auxquels j'ai participé les dernières années, ou bien de la vie de tous les jours.

Découvrez une autre façon de voir les décisions, des techniques simples pour gérer des projets ou définir une architecture de logiciel. Vous découvrirez peut-être que vous aussi croyez des choses qui sont fausses.

Au minimum vous entendrez quelques histoires belges... :-)

Scrum Performance Workshop

👤 Peter Stevens 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 jeudi 23 ⏰ 11:30 - 13:00



De nombreuses organisations utilisent Scrum, l'Agilité, Lean ou Kanban pour développer du logiciel et créer des produits. Le gap entre Scrum by the book et Scrum dans la vraie vie peut-être important ! Scrum peut être simple à apprendre, mais il peut devenir très difficile de bien l'utiliser.

Cet atelier de niveau intermédiaire à avancé est destiné à des praticiens Scrum / Agile qui souhaitent comprendre Scrum plus profondément et transformer leurs équipes et leur société vers des organisations plus agiles. Comment appliquer vous réellement Scrum ? En quoi est-ce différent de Scrum by the book ?

Sans être dans le jugement, nous étudierons si ces différences sont saines, tolérables ou contre-productives ? Que devriez-vous changer et que pouvez-vous conserver en l'état ? Chaque participant ressortira de l'atelier avec de nouvelles idées pour améliorer son organisation dès lundi suivant!

Texte original :

Many organizations use Scrum, Agile, Lean or Kanban software development frameworks to develop software and create products. The gap between Scrum by the book and Scrum in the real world can be huge! Scrum may be easy to learn, but it can be very hard to do well.

This intermediate to advanced workshop is for Scrum and Agile practitioners who want to understand Scrum more deeply and transform their teams and their companies into more Agile organizations. How are you really doing Scrum? How is that different from Scrum by the book?

Without being judgmental, we will reflect on whether those differences are healthy, tolerable or counter-productive? What should you change and what can leave the way it is? Every participant will leave this workshop with new inspiration for improving their own organization, starting on Monday morning!

Personal Kanban - Retrouvez votre efficacité !

👤 Guillaume Lours 🏠 3 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 11:30 - 12:20

Vous n'arrivez pas à être productif dans votre travail quotidien ? Vous savez faire, mais ce n'est pas fait? Vous commencez plusieurs tâches en même temps mais n'en terminez aucune ? Le travail s'empile jusqu'à devenir déprimant ?

Découvrez comment avec un peu de management visuel et en limitant le travail en cours vous allez arriver à bout de votre liste de tâches à faire (professionnelle comme personnelle).

Durant cette session, vous découvrirez les aspects techniques de la méthode, mais nous aborderons surtout les concepts sous-jacents qui font de celle-ci un outil efficace. Nous parlerons entre autres de feedback kinesthésique ou d'une matrice de Covey revisitée pour vous aider à choisir différent votre prochaine action.

Bien évidemment, rien de plus normal que de réaliser cette présentation en s'appuyant sur la méthode Personal Kanban et un outil de management visuel nommé Trello !

Cette pratique vous permettra, peut-être comme ce fut le cas pour moi, d'améliorer significativement votre efficacité.



Plus d'agilité apporte-t-elle plus de bonheur dans l'action entrepreneuriale ?

👤 Michel Herve 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 11:30 - 12:10



Comment éduquer à l'agilité par l'intra-entrepreneuriat ? Réflexions à partir d'une expérience entrepreneuriale de 40 ans appliquée à une ETI de 2 400 personnes :

1. Etre agile ≠ être habile
2. Etre agile, c'est assumer le risque : valeur de l'entrepreneuriat / bonheur d'aller au-delà de soi-même
3. Etre agile, c'est rechercher l'innovation : valeur de la rareté / bonheur économique des sens
4. Etre agile, c'est encourager la solidarité : valeur du don / bonheur de la reconnaissance
5. Etre agile, c'est en fait le devenir : apprendre des échecs / bonheur de la réussite

Transformation agile à grande échelle : 18 mois plus tard

👤 Clémo Charnay, Myriam Roux et Céline STAUDER 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓
jeudi 23 ⏰ 11:30 - 12:15



Un département IT d'une centaine de personnes a entamé il y a 18 mois une transformation agile. Or, déployer l'agilité dans une contre-culture agile n'est pas de tout repos et réserve bien des surprises ! Passés les premiers mois de développement agile, les murs de l'organisation peuvent paraître bien étroits, voire hostiles au plein épanouissement agile. Et puis ce Legacy, quel boulet ! Qui gère donc la dette technique ? Mon client adhère à la souplesse dans la priorisation de ses demandes mais continue à me demander une roadmap à 1 an.

18 mois après, quels sont les succès, quels sont les challenges auxquels nous devons faire face ? Le responsable de la transformation agile accompagnées de 2 coaches agiles vous racontent cette aventure humaine.

La Dette Technique

👤 Francois Wauquier et Aurelien Pelletier 🏠 6 - Fermette 🗓 jeudi 23 ⏰ 11:30 - 12:30



Tenir un engagement et s'endetter techniquement ou ne pas transiger sur la qualité. Qui n'a jamais été confronté à ce dilemne ?

La dette technique est une puissante métaphore, présenté par Ward Cunningham en 1992 pour symboliser le fait que la dette s'accumule et que les intérêts sont de plus en plus importants.

Pourtant cette dette est encore floue pour beaucoup d'équipes. Et il y a un lien évident mais parfois ignoré entre qualité et vélocité. En faisant toujours le choix de la dette, le risque est de se rapprocher d'un code legacy dont l'équipe a perdu le contrôle.

Cette présentation en binôme vous donnera des clés pour visualiser et maîtriser votre qualité avec de grandes exigences tout en restant concret et pragmatique. Nous vous proposerons différentes stratégies pour faire face à ce dilemme. Nous montrerons des exemples et des outils en java. Que votre application ait un mois ou 10ans, en repartant de cette session vous aurez des outils, des pratiques et du vocabulaire pour faire vos choix en connaissance de cause.

Devenez un fin gestionnaire de votre patrimoine de code.

Agilité : do the wrong thing faster ?

👤 Pierre Pezziardi 🏠 1 - Belvédère 🗓 jeudi 23 ⏰ 12:30 - 13:00



Peut-on être fier d'être informaticien ? Affrontons la sévère réalité, combien d'entre nous peuvent dire avec certitude "J'ai fourni des outils informatiques à des usagers qui s'en réjouissent ? A qui je facilite le quotidien ?", comme peuvent se le dire le quidam chez Google, Kickstarter ou Wikipedia ?

J'ai mis personnellement 40 ans à pouvoir le dire. Avant, j'ai livré on time & on budget grâce au lean et à l'agile des composants transverses qui ont ralenti la DSI, des systèmes RH qui ont augmenté la surveillance et accessoirement le taux de suicide des employés, des systèmes de contrôle bancaire dont les voyants étaient au vert la veille de faillites ... En somme des systèmes qui répliquaient l'organisation pyramidale et ses limites, qui renforçaient la crise du management que traversent les grandes entreprises.

Mais il n'y a pas de fatalité. Nous avons le pouvoir, et peut-être le devoir, de fabriquer des systèmes au service de l'innovation sociale dans les entreprises ! Venez découvrir, ce que tout un chacun, même modeste artisan de la DSI, peut faire demain matin pour contribuer à l'émergence de systèmes ouverts, décloisonnés, et plus épanouissants.

Ma PME Agile (work in progress)

👤 Damien Thouvenin 🏠 3 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 12:30 - 13:00

Comment appliquer l'agilité à son management quand on est patron d'une PME qui vend de l'agilité à ses clients ?



C'est la question à laquelle j'essaie de répondre depuis plus de 5 ans et cette session sera l'occasion de faire un retour d'expérience sur les différentes voies explorées, ce qui marche (ou pas) et sur quelques leçons que j'ai pu dégager.

Cette session est "tous publics" d'un point de vue technique, et s'adresse plus particulièrement aux personnes qui s'intéressent à l'organisation à coté (ou au-delà) de l'informatique puisqu'on parlera de stratégie d'entreprise, de RH, de finances... Plus qu'une conférence de "sachant" c'est un point d'étape et l'occasion d'échanger avec les participants, pendant ou après la session.

Kai-Scène ou ce que j'ai appris de l'agilité au théâtre

👤 Christophe Keromen 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 12:30 - 13:00

La pratique artistique comme source d'inspiration de l'amélioration continue.



Dans son ouvrage *Coaching agile Teams*, Lyssa Adkins mentionne au sujet du coach agile : "Nous apportons aux équipes nos compétences dans plusieurs disciplines connexes". Quelles compétences avons-nous acquises dans notre parcours de vie qui peuvent renforcer notre agilité professionnelle ?

En 5 temps, je présenterai quelques retours d'expérience de théâtre qui résonnent dans une perspective agile. Délai-qualité, itération, rétrospective, équipe, freins, est-ce dans l'IT, non c'était sur scène. Quels enseignements ? Comme le rugby sert de métaphore à Scrum, quelles nouvelles inspirations trouver dans d'autres disciplines ?

J'inviterai ainsi les participants à élargir leur vision de l'agilité et à réfléchir sur ce qui, dans leur propre expérience hors travail, peut alimenter leur amélioration professionnelle. Objectif : renforcer l'alignement des différentes facettes de nos personnalités.

En relation avec le Quickie "Ce que le sport m'a appris d'agile", l'un peut se programmer sans l'autre
Pas de limite de participants

Agile Development VS Peter Principle

👤 Sébastien Drouard 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 12:30 - 13:00



Dans le déploiement de l'Agilité en entreprise, les résistances aux changements peuvent prendre différentes formes et ne viennent pas forcément de la plus haute hiérarchie.

Je vous propose un retour “côté Développeur” sur plusieurs situations générées par la mise en place de l'Agilité en entreprise. L'idée est de faire un bilan de 3 confrontations (issues de mon expérience personnelle) aux contextes assez différents.

Je ferai une présentation du contexte de chaque projet dans l'entreprise et les points de blocage qui en ont découlé, les actions prises pour résoudre certaines problématiques principalement relationnelles qui ont découlé de ces déploiements et les conséquences de ces actions.

1. Première confrontation, premiers écueils : Le wannabisme agile dans une société.
2. Deuxième confrontation : Un projet agile mature et avancé, la panacée ?
3. Dernière confrontation : La résistance aux changements / Le complexe du Chef Bruce Almighty.
4. Bilan

Le tuteur

👤 Géry Derbier 🏠 6 - Fermette 🗓 jeudi 23 ⏰ 12:30 - 13:00

Parmi les jeux que j'utilise afin d'éveiller les consciences, j'en ai trouvé un remarquablement simple, efficace et très surprenant pour commencer à parler de propriétés émergentes, de dynamique d'auto-organisation (ou de son absence), de système décentralisé, de prise de décision en groupe, de la nature contre-intuitive de systèmes complexes... Bref, plusieurs de ces différents aspects qui nous intéressent dans l'agilité. Si vous ne connaissez pas le jeu, vous aurez sûrement un choc et vous apprendrez un outil intéressant pour vos formations ou votre coaching d'équipe. Si vous le connaissez, vous pouvez aussi découvrir une manière de faire le debrief et surtout m'aider à animer un ou deux groupes parmi ceux qui seront constitués lors de la session. J'attends aussi des participants qu'ils me fassent découvrir d'autres aspects que je n'ai sûrement pas encore vu. Limité à moins d'une vingtaine de personnes.



Votre nouveau défi : Déployer l'agilité dans votre organisation !

👤 Jean François Hélie 🏠 1 - Belvédère 🗓 jeudi 23 ⏰ 14:30 - 15:15



Depuis 3/5 ans en France, beaucoup d'entreprises ont expérimenté sur leur projets de développement les méthodes agiles. Il faut croire que c'est avec succès, car maintenant elles vont plus loin, elles veulent déployer l'agilité dans leur organisation ! Remise en cause de la façon de manager, de piloter le portefeuille projet, de gérer la contractualisation, de créer sa stratégie de déploiement, de communiquer, de faire de l'offshore, tout y passe... Pour déployer l'agile au sens large, les pratiques agiles ne suffisent plus, il vous faut intégrer des outils nouveaux issus du management et de la stratégie: approche systémique, jeux cohésifs, codéveloppement, facilitation en grand groupe, Lean management, coaching professionnel... Dans cette conférence, je vous présenterai quelques pistes pour bien réussir le déploiement de l'agilité dans votre organisation et les pièges à éviter à partir de retours d'expérience effectués dans diverses entreprises.

Des processus et des outils pour les individus et leurs interactions

👤 Christophe Morin 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 jeudi 23 ⏰ 14:30 - 15:30



Pour la plupart d'entre nous, le premier principe de l'agilité (*Les individus et leurs interactions, plus que les processus et les outils*) est une conviction profonde pour ne pas dire plus... (une philosophie quotidienne de travail ?).

Mais lorsque nous accompagnons des managers et leurs équipes pour développer l'agilité et l'humain au cœur de leur entreprise, une question se pose rapidement : « Développer l'humain, très bien, mais concrètement, comment on fait ? Il n'y aurait pas des outils... ? ».

Effectivement, il y en a... et c'est ce que je vous propose de présenter dans cette conférence.

Nous prendrons l'exemple d'Anthony, Aurélie et Julie, managers des équipes technique, commerce et marketing de la SSII Yellow Chalet, inspirée d'un cas réel.

Leur mode de management est différent, la maturité de leur équipe est différente, leurs enjeux également... Un très bon exemple pour présenter quelques principes fondamentaux puis différents outils et processus à mettre en œuvre pour développer l'agilité et évoluer vers une équipe performante.

Cette conférence s'adresse aux managers, chefs de projet, coachs, scrum masters mais aussi à toute personne intéressée par la gestion des équipes. Chaque participant pourra s'interroger sur son mode de management/relationnel, mieux comprendre le stade de développement des équipes et repartir (c'est en tout cas l'objectif de l'intervenant :)) avec quelques idées à mettre en application au plus vite dans son équipe.

Maîtrise de la dette d'équipe : levier de performance et de réussite

Patrice Boisieau et Pierre Maciejewski 3 - Chalet 1er étage jeudi 23
14:30 - 15:30



Votre équipe est agile mais elle connaît des difficultés majeures, notamment sur la collaboration. Parfois, ces difficultés s'accumulent et mettent sérieusement en péril le projet. Comment s'en prémunir ?

Au sein d'Orange France, le Pôle Agile France soutient et accompagne les équipes qui veulent adopter l'Agilité. Au travers de 7 années d'expérience et de plus de 40 projets, un pattern d'accompagnement efficace a émergé et continue de faire ses preuves. En plus d'adresser tout le cycle de vie d'un projet agile, ce pattern focalise sur la maîtrise de la dette d'équipe.

Qu'est-ce que la dette d'équipe ? En agilité, les relations humaines sont mises à nu, faisant du savoir-être un aspect aussi important que le savoir-faire. Lorsque ce savoir-être fait défaut, l'équipe cumule une dette : c'est ce que nous appelons la dette d'équipe. La dette d'équipe se caractérise essentiellement par un manque de collaboration, des relations cloisonnées entre rôles, voire de réelles souffrances humaines. Elle conduit toujours à une perte de confiance et une baisse de motivation de l'équipe, ce qui peut nuire fortement à la bonne marche du projet.

Quelle stratégie pour gérer la dette d'équipe ? Quelles pratiques de coaching pour réduire la dette ? Pour quels effets et quels résultats ? Comment suivre l'évolution de la dette ? Quelles sont les limites à ne pas franchir ?

Ce sont ces questions que nous proposons d'adresser ici.

Collaborer, et si on improvisait ?

👤 Vincent Daviet 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 14:30 - 15:30

Public : ouvert à tous, même aux plus timides ! A la manière des jeux agiles, tout le monde peut participer sans compétence particulière. A partir de saynettes inspirées du théâtre d'improvisation, découvrez les valeurs d'une collaboration efficace.

Mise en scène d'une collaboration réussie où vous êtes les acteurs principaux ! Acte 1 : Comprendre. Qu'y a-t-il réellement derrière le concept de collaboration ? Acte 2 : Ressentir. Nous expérimenterons des petits jeux simples issus du théâtre d'improvisation, très révélateurs des valeurs fondatrices de la collaboration. Acte 3 : Jouer. En point d'orgue de ces expérimentations, improvisez en équipe des expériences de collaboration au service de l'histoire !

Vous comprendrez pourquoi il est primordial de mettre en priorité #1 la collaboration au sein d'une équipe agile. Vous expérimenterez les mécanismes d'une collaboration efficace : écoute, confiance, adaptation, esprit d'équipe, but commun. Vous vivrez des petites réussites personnelles, et surtout l'immense plaisir partagé de morceaux d'improvisation collective réussie !



Deux ans dans le flux

👤 Olivier Azeau 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 14:30 - 15:30



C'est l'histoire de développeurs qui viennent de passer deux ans dans le flux...
(c'est aussi celle d'un Scrum qui a mal tourné)

Vous aimez les voyages ? Laissez-vous emporter par celui d'une petite équipe de développeurs qui est entrée dans l'agilité il y a sept ans avec Scrum et qui a fait évoluer pas à pas sa façon de fonctionner.

Pas de grandes leçons au bout du chemin mais une découverte essentielle : la méthode agile qui convient à une équipe, c'est celle qui se construit, jour après jour, choix après choix.

La session porte principalement sur les deux dernières années et une sélection de pratiques fortement liées à un fonctionnement en flux :

- les livraisons en continu qui ont remplacé les itérations
- la branche unique dans la gestion du code source
- le planning basé sur des calculs de probabilités
- la totalité des activités organisées en "juste à temps"
- les spécifications exécutables
- le client dans un rôle d'explorateur

Indiana Jones et le temple du Legacy Code

👤 Mathieu Gandin 🏠 6 - Fermette 📅 jeudi 23 ⏰ 14:30 - 15:30



Selon The Economics Of Software Maintenance In The 21 Century, nous passons 80% de notre temps à maintenir du code existant et pénible à modifier. Dans cette situation nous deviennent des archéologues du code, tandis que les contraintes de temps se font plus fortes. On parle alors de code Legacy.

D'où vient le code legacy ? Quelles sont les techniques pour refactorer et tester ce code ? Quelles pratiques peuvent m'aider à travailler le code legacy avec les autres membres de mon équipe ? Au cours de cette session je présenterais comment reprendre le code d'un gros legacy avec une séance de live-coding. Vous verrez comment effectuer un changement majeur et important dans un exemple de code legacy que j'ai pu rencontrer au cours de mon expérience.

A l'issue de cette session vous repartirez avec :

Une longue séance de livecoding pour présenter des techniques pour tester et remanier du code en profondeur

Une introduction à une démarche pour avoir une vue d'ensemble de votre gros code legacy

Une présentation de la matrice de gestion du temps de Covey pour vous organiser sur le long terme dans la reprise de votre code legacy

Si vous êtes Développeur, Tech Lead, Coach Agile, Scrum Master, avec une passion, comme Indiana Jones, pour l'archéologie du code venez à cette session pour comprendre comment découvrir les trésors cachés de votre legacy.

Tintintin tintintin Tintintintin !...

Je vois ! - Ou comment la visualisation non conventionnelle contribue à des projets agiles

👤 Egor Sviridenko 🏠 1 - Belvédère 🗓 jeudi 23 ⏰ 15:15 - 15:30



Comment la bonne infoviz peut-elle ouvrir les yeux des membres d'équipe et du management ? Comment faire plus efficace quand on a affaire à beaucoup d'information et qu'on doit prendre de bonnes décisions, rapidement.

Du codage couleur, des cartes mentales, des réseaux, des timelines - ceux-ci et beaucoup d'autres techniques peuvent être utilisés dans notre travail quotidien, pour laisser l'information « parler ». On finirait par avoir moins de rapports, mais chacun d'entre eux serait capable d'ouvrir les yeux sur les problèmes très concrets.

Une session courte et pratique avec des exemples de l'industrie, pour tous ceux à qui ce n'est pas égal.

Coacher des managers

👤 Antoine Contal 🏠 1 - Belvédère 📅 jeudi 23 ⏰ 16:00 - 17:00



Si vous êtes un coach agile expérimenté, vous êtes à l'aise pour accompagner des équipes, des scrum masters et des product owners. Mais lorsque l'agilité se diffuse dans une organisation, il arrive un moment où ça coince avec le management. Certains managers ne comprennent pas leur rôle face à des équipes auto-organisées, ni comment intervenir quand une équipe ne va pas bien. D'autres, au contraire, se demandent comment faire bénéficier leurs équipes qui ne font pas du développement pur de la dynamique agile. Tous voient bien que leurs équipes s'éclatent au quotidien, pendant qu'eux ne se voient offert aucune nouvelle perspective. Et la pression monte d'un cran quand des décideurs s'inquiètent du décalage entre l'excellence locale des équipes agiles et le peu d'impact qu'elle a sur les indicateurs business. Alors on se tourne vers vous, et on vous fait la demande classique : "Eh, le coach, tu pourrais pas coacher nos managers, aussi ?" Comment s'y prendre ? D'ailleurs, qu'est-ce que ça veut dire un coaching réussi pour des managers ?

Le Lean Management nous fournit à la fois un modèle, une pratique et des outils éprouvés pour répondre à ces questions. Dans l'idéal lean, le manager apprend aux gens à réussir par eux-mêmes. Parmi les facteurs clés, il développe leur perspicacité, leur autonomie, leur expertise et leur capacité à collaborer au-delà des frontières organisationnelles. Il les conduit dans la découverte de savoir-faires tout simples qui auront un effet disproportionné sur leur efficacité. Pour cela, le manager doit lui-même acquérir ou renforcer certaines compétences :

1. la résolution de problème
2. l'identification des bons sujets d'apprentissage
3. le soutien par le questionnement bienveillant

Dit autrement, le manager passe d'un modèle de décisionnaire "qui doit faire quoi" à un modèle de développement "qui doit apprendre quoi".

Cette session est avant tout un retour d'expérience sur la base de quatre ans de coaching de managers informatiques. Après un survol de la théorie, nous suivrons le cheminement personnel de plusieurs d'entre eux, les outils et les pratiques qui les ont aidés (hoshin, A3, gemba walk, dojo...) et les résultats qu'ils ont obtenus, à la fois sur les plans opérationnels, économiques et humains.

Donnons aux managers les moyens d'être des héros aux yeux de leurs équipes !

De l'idée à la startup, comment concevoir un produit exceptionnel

👤 Nathaniel Richand et Yannick Grenzinger 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 jeudi 23 ⏰ 16:00 - 19:00



Vous avez une super idée en tête et vous vous posez plein de questions sur comment la concrétiser. Ou peut-être même mieux, vous l'avez déjà développé et mis à disposition, mais votre produit ne décolle pas aussi rapidement que vous l'auriez imaginé! Vous êtes convaincu par votre idée, mais vous ne savez pas comment la faire passer de l'ombre à la lumière...

Cet atelier est fait pour vous! Nous allons donner un coup d'éclairage à votre produit en utilisant les principes du Lean Startup. Celui-ci permet de formaliser ses hypothèses lorsque l'on lance un produit et d'expérimenter avec des itérations ultra rapide. Durant ces trois heures vous allez :

- Apprendre le Lean Startup (10')
- Créer le Business Canvas de votre projet (1H, découpé en 2 itérations)
- Créer votre Minimum Viable Product et le diffuser grâce à une page d'atterrissement efficace (1H30, découpé en 3 itérations)

A l'issue de cette session vous aurez concrètement mis en pratique le Lean Startup et vous ressortirez avec un MVP prêt à l'emploi de votre projet.

Le chemin vers le succès n'est pas une ligne droite, mais il existe des techniques éprouvées pour vous y conduire, venez les expérimenter! Si vous n'avez pas encore de projet et que votre cerveau bouillonne d'idées, venez aussi!

Nombre participants max : 30

Scrum Metal Jacket

• Jean-Louis Rigau et Nicolas Jozwiak 3 - Chalet 1er étage jeudi 23 16:00
- 17:00



Cette présentation sera un retour d'expérience sur la mise en place de l'agilité sur le projet SPark démarré en Octobre 2011 à la Société Générale.

Nous débuterons sur les prémisses du projet avec les techniques de Story Mapping et Buy a Feature. Nous verrons ensuite pourquoi sur un projet aux objectifs forts et au sein d'un environnement où les contraintes organisationnelles sont nombreuses, Scrum n'était pas tout à fait adapté.

Nous étudierons comment l'équipe a su se remettre en question pour surmonter les obstacles et aboutir au final à un fonctionnement plus approprié au contexte du projet. Nous reviendrons notamment sur les notions de Burn Up, Work In Progress (WIP), Day-to-Day Done et de Craftsmanship.

Enfin pour finir, nous effectuerons un état des lieux du projet permettant de montrer l'efficacité de ce nouveau mode de fonctionnement, ainsi que les points qui restent encore à améliorer.

BDD & applications web modernes

👤 Jean-Laurent de Morlhon 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 16:00 - 16:45



Dans ce live coding d'environ 30 minutes vous verrez comment combiner l'écriture de tests expressifs avec une application utilisant les technologies web derniers cris.

Cette démonstration est une application directe des principes du livre Grownng Object Oriented Software Guided By Test, vous y trouverez BDD, TDD, HTML5, Java & JavaScript. Son application est particulièrement adaptée à des applications utilisant un front-end Javascript + Css et à destination des développeurs comme des analystes.

La démonstration portera principalement sur la combinaison explosive de deux outils Cucumber & Zombie, pour des tests d'acceptances en langage naturel et une vitesse d'exécution imbattable. Ces techniques sont utilisables avec d'autres outils nous l'évoquerons dans la partie de la présentation qui est dédiée à l'échange avec le public pour discuter des avantages et des limites de cette approche.

L'occasion idéale de réconcilier BDD avec faisabilité, rapidité et innovation. Le code source de la démonstration, ainsi que quelques instructions sera mis à disposition.

Quand l'agilité s'essouffle

👤 Vincent Uribe 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 16:00 - 17:00



L'une des raisons pour lesquelles les transitions vers l'agilité échouent est tout simplement l'essoufflement, lorsque le coach n'est pas présent pendant une période étendue, lorsque les acteurs perdent ou ont perdu leur motivation ou que l'équipe change, il n'est pas rare de voir les pratiques agiles disparaître au point de voir l'agilité même disparaître du projet.

Il existe cependant des solutions à cette problématique, notamment en s'assurant que les divers acteurs en oeuvre au sein du projet savent pourquoi telle ou telle pratique a été ou non, mise en place. La motivation est également un élément vital pour une agilité qui dure.

Si vous portez l'agilité au sein de votre organisation, que ce soit en tant que coach, que développeur ou simple passionné, je vous invite lors de cette session à explorer à mes côtés les symptômes de l'essoufflement ainsi que quelques pistes pour comment transformer un sprint en marathon agile.

Agilistes : n'oubliez pas la technique !

👤 Xavier Nopre 🏠 6 - Fermette 🗓 jeudi 23 ⏰ 16:00 - 17:00

Présentation d'outils et méthodes pour ne pas oublier que la technique est indispensable au succès d'une transition agile.



Pour réussir leur migration vers l'agilité, les équipes et leurs coachs mettent l'accent sur l'organisation et les aspects "gestion de projet", par exemple en mettant en place Scrum : formation d'un Product Owner et d'un ScrumMaster, composition d'une équipe stable et pluridisciplinaire, mise en place d'un backlog, d'un Scrum Board, d'itérations, de revues, de rétrospectives, etc ... Mais les résultats, les développements et leur qualité ne sont pas toujours à la hauteur des attentes.

L'agilité ne fonctionne pas ?

Si, mais on oublie trop souvent que les développeurs doivent changer leurs outillages et leurs pratiques pour pouvoir livrer fréquemment par incrément, travailler de façon itérative et remanipuler sans cesse leur code pour faire évoluer le produit, garantir une qualité sans régression, etc ... L'agilité entraîne de nombreux changements, c'est nouveau, c'est difficile, il faut les aider et les accompagner.

Ensemble, nous évoquerons une dizaine de besoins pour lesquels je proposerai des solutions, en précisant les efforts nécessaires et les impacts sur l'équipe. Nous établirons une feuille de route technique pour aider une équipe à réussir sa transition vers l'agilité : tests unitaires, TDD, refactoring, industrialisation, intégration continue, pair-programming, etc

Mener le changement - les 8 étapes de Kotter

👤 Guillaume Duquesnay 🏠 1 - Belvédère 🗓 jeudi 23 ⏰ 17:00 - 19:00



Aujourd'hui des entreprises se lancent dans une transition massive vers l'agile ; la phase des essais timides est terminée. C'est difficile pour elles, et c'est souvent risqué. Dans ce type d'accompagnement à fort enjeu, je suis persuadé que les personnes coachées ont besoin qu'on se mouille un peu plus à leurs côtés. En tant que coach, on ne peut plus rester attentiste, en simple résonance.

Je souhaite aborder une approche qui est devenue pour moi très structurante, lorsque j'ai dû "me mouiller plus" : les 8 étapes pour mener le changement, de John P. Kotter. Je vais utiliser comme retour d'expérience un cas évoqué l'année dernière avec Jean-François Hélie : la remise sur les rails d'un projet de 50 personnes en 3 mois et demi, et leur maintien dans une situation stable. Nous avions abordé les pratiques de coaching ; cette fois-ci je souhaite parler de notre approche du changement.

Pourquoi est-il important pour moi de la partager ?

Dans des contextes équivalents, mes interventions de coach donnaient jusqu'alors des résultats variant entre la réussite à l'arrachée et l'échec net. Cette fois-ci, la trame proposée par Kotter nous a permis de mener une transformation large et difficile de manière maîtrisée. Je pense que tout évangéliste / manager / directeur diffusant l'agile dans son entreprise sera intéressé par ce type d'approche, afin de gérer "l'onde de choc de l'agile".

J'ai prévu 2 heures pour cette session : je pense qu'1 heure suffira pour décrire Kotter, mais j'aimerai garder du temps pour échanger et avoir les retours des participants, à la fois sur les approches de changement, mais aussi sur la posture du coach dans ce type de situation.

Vous pouvez ignorer les contrôleurs de gestion; les contrôleurs de gestion eux ne vous ignoreront pas!

👤 Pierre Hervouet et Pascal Van Cauwenberghé 🏠 3 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰ 17:00 - 18:30



L'agilité est de plus en plus présente dans le développement de logiciel, et dans d'autres services de l'entreprise comme le marketing (si, si)

Mais ce développement est bien souvent contrarié et parfois bloqué par des décisions des services comptables et financiers; décisions qui semblent être soutenues par des critères inappropriés (mystérieux ?) faisant référence à l'ultime critère rationnel du profit.

Nous explorerons différents modèles de comptabilité et leurs effets sur les décisions à l'aide d'histoires, des cas et quelques petites simulations.

Après cette session, vous allez

- Mieux comprendre la logique comptable qui est derrière beaucoup de décisions
- Découvrir des pistes vers d'autres modèles qui peuvent aider pour prendre de meilleures décisions
- Apprendre à communiquer mieux avec les contrôleurs de gestion (qui sont des êtres humains parfaitement aimables, bienveillants et intéressants, tout comme les Agilistes)

Préconditions: aucune connaissance sur la comptabilité nécessaire. Une ou plusieurs expériences frustrantes en essayant d'introduire des méthodes Agiles ou lean est un plus.

Postconditions: vous ne sortirez pas de cette session comme Certified Accounting Master

L'optimiste voit le verre à moitié plein,

Le pessimiste le voit à moitié vide,

Le contrôleur de gestion voit qu'il y a 50% de trop de verre.

Le consultant belge y voit une opportunité d'optimiser la consommation d'alcool et commande encore une tournée.

Penny-game on acid

• Dov Tsal Sela et Cédric Chevaléria 4 - Chalet 1er étage jeudi 23 17:00
- 19:00



La plupart des jeux Agile ont un cadre rigide destiné à mettre en exergue un principe ou une idée bien déterminés.

Ce jeu est fait pour simuler la trépidante réalité de la vie d'un projet entier se déroulant en temps limité, laissant une totale liberté d'invention et d'interaction entre les joueurs. Voyez-le comme un jeu de rôle ouvert plutôt que comme un jeu rigide à la trame didactique bien définie au départ.

Plus concrètement : voyons ce qui se passe si l'on part d'une exigence très simple (basée sur le « penny game ») dans un contexte habituel, et qu'on laisse l'écosystème se déchaîner :

- Désigner un vrai client qui a besoin du produit
- Créer une vraie entreprise qui peut lui fournir, avec un management et des rôles de spécialistes divers
- Embaucher, renvoyer, argumenter, améliorer (?)

Et surtout, voyons ce que chacun d'entre nous peut apprendre des autres et apprendre aux autres pendant que le processus prend forme.

Qu'attendre de l'atelier :

- Un processus complet avec un rythme d'enfer
- Un espace de liberté permettant l'introspection et le partage de différents points de vue
- Attendez-vous à l'inattendu, vu que la « Réalité », incarnée par les animateurs, a toujours quelques surprises en réserve.

Ce jeu a déjà été expérimenté à l'Agile Playground avec d'excellents retours et suggestions d'améliorations.

« le jeu était très intéressant et montre bien ce qui se passe souvent en entreprise »
« C'était super... »

Clean Code Game

👤 Mathieu Gandin et Michel Domenjoud 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 jeudi 23 ⏰
17:00 - 19:00



Apportez votre ordinateur pour profiter pleinement de cette session.

Maintenir une base de code propre et bien testé est un facteur clé de succès de la réalisation d'un produit. Mais avant d'en arriver là, il convient, en tant que développeur, d'adopter une certaine discipline en terme de refactoring de code.

Qu'est-ce que du code propre ? Quelles pratiques de développement dois-je mettre en œuvre avec mon équipe ? Et comment je fais avec ma base de code qui date de 8 ans ?

Pendant cet atelier de 3h nous aurons l'occasion de vous faire coder et reprendre du code existant issu de la vrai pour en faire du beau code. Et vous verrez que plus votre code sera propre, plus vous serez productif. Intéressant non ? Alors venez !

Nous vous proposons d'explorer différents morceaux de code Java issus de la notre propre expérience et de le rendre propre en suivant des principes énoncés par Robert Martin dans le livre Clean Code.

3 semaines pour une Product Map

👤 Bertrand Dour 🏠 6 - Fermette 🎙 jeudi 23 ⏰ 17:00 - 18:00

Si nous disposons aujourd'hui de nombreux cadres de travail et pratiques agiles bien établis pour la réalisation de produits (Lean, Kanban, Scrum, XP,...), les outils au service de la vision, de la stratégie et de la préparation du backlog sont encore jeunes et les retours d'expériences plutôt rares.

Je vous propose de venir partager nos expériences lors de la mise en œuvre de projets stratégiques de grande envergure soumis à de fortes contraintes de dates ou de périmètre.

Vous retrouverez notre groupe de rock Agile qui a fait sa première apparition en public lors du Scrum Day. Son dernier album (la dernière version de son produit) n'a pas très bien fonctionné et nous vous invitons à venir jouer les producteurs (Clients) et managers (Product Owners) afin de définir la stratégie qui permettra de relancer sa carrière (la refonte).

Lors de cet atelier fortement interactif, je vous propose d'aborder les sujets suivants:

- Comment utiliser les innovation games, les sélectionner, les combiner et en tirer le meilleur (vous allez jouer!)
- Quels outils choisir et pourquoi? Physique vs. Numérique (Battle ou Duo?)
- Quelle place pour l'UX? Comment l'intégrer?

Si vous aimez le rock, les jeux, les sujets complexes et surtout l'agilité, rejoignez-nous pour participer à cette expérience à la fois ludique mais aussi pragmatique et réutilisable dans votre contexte.



Mot du bureau de l'association Agile France

👤 Bureau association Agile France 🏠 1 - Belvédère 🗓 vendredi 24 ⏰ 09:00 - 09:20



Le temps d'un instant de sérieux et d'austérité, Emmanuel Gaillot présentera l'association Agile France, sa vocation et son fonctionnement. Il répondra ensuite aux questions que le public voudra bien lui poser. Malgré la solennité que requiert ce moment, on ne pourra exclure le risque d'une irruption sauvage de fantaisie.

L'agile en maintenance logicielle, c'est fun et passionnant!

👤 Sébastien Delest 🏠 1 - Belvédère 🗓 vendredi 24 ⏰ 09:30 - 10:00

Les pratiques agiles peuvent très bien s'appliquer dans un contexte de maintenance logicielle.



Certes, la littérature abonde d'articles ou de retours d'expérience sur le lancement de projet Agile mais ces pratiques peuvent être déclinées à d'autres contextes comme le support et bien sûr la maintenance de logiciel.

Dans cette présentation, je partage mon expérience d'une maintenance agile de plusieurs logiciels au quotidien: comment grâce aux rétrospectives, nous avons intégré de plus en plus de pratiques agiles pour sortir d'un cycle en V laborieux et devenir extrêmement réactifs sur des dizaines de projets de maintenance / évolution. J'y aborde le fil conducteur qui est l'amélioration continue et la définitions d'objectifs atteignables comme la définition d'une politique de gestion de version et de branches logicielles, l'introduction des itérations courtes, du backlog, de procédés de spécification simplifiés, du management visuel et des prérequis à l'intégration continue.

Osez le pair programming, découvrez les vertus cachées

👤 Sébastien Fauvel 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 vendredi 24 ⏰ 09:30 - 11:00

Travailler à deux sur une machine pourrait bien s'avérer plus rentable qu'on ne le pense. A travers une activité sans codage, je vous propose de découvrir toute la richesse que cette activité peut apporter à votre service informatique. Loin des clichés et des souvenirs du travail en binôme de l'époque de nos études, cette expérience mettra en lumière les gains que vous pouvez attendre de cette pratique.



Sociagilité : le Management agile 4.0

👤 Thierry Cros 🏠 3 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 09:30 - 11:30



En deux mots : à partir d'une expérimentation concrète dont le but est de montrer l'intérêt de l'intelligence collective, cet atelier est une porte ouverte sur le rôle de management agile.

Aujourd'hui une équipe agile est supposée encadrée par - un manager de proximité, le scrummaster - un manager agile 3.0 qui est là "en permanence", tel un "Gentil Organisateur".

Or, l'auto-organisation, l'intelligence collective sont des fondements de l'agilité. Quid d'une auto-organisation à ce point encadrée ? Voyons plutôt ce qu'est un véritable management agile, en retrait, en support, en "couverture aérienne". Bref, un management qui émancipe véritablement une équipe constituée de membres confiants, assertifs, responsables et attentionnés.

Cet atelier montre ce que pourrait être l'intelligence collective, concrètement, dans un cas tel que choix de conception ou élaboration d'une story. Nous en déduirons, au passage, la nécessité de "je" affirmés dans un contexte agile. Ainsi, le rôle du management "support" se dessine naturellement en termes de couverture aérienne plus que de présence constante. Nous pratiquerons la prise de décision par consentement (pratique adaptée de la sociocratie).

Participants : 5 participants actifs et x observateurs (20 30 ?)

Communautés de pratique en pratique

👤 Cyrille Deruel 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 09:30 - 10:00

Vous rêvez d'avoir des réunions où les développeurs échangent leurs techniques, présentent leurs dernières trouvailles, les derniers frameworks utilisés, où les testeurs partagent leurs douleurs et leurs solutions, où des personnes échangent autour de différentes problématiques ?

Ne cherchez plus : Créez des communautés de pratique.

Découvrez à travers cette session comment créer des communautés de pratique auto-organisées, quels outils j'utilise pour garantir l'auto-organisation et surtout quelles règles de communication j'utilise.



Ce que le sport m'a appris d'agile

👤 Christophe Keromen 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 09:30 - 10:00

Le sport comme métaphore ou source d'inspiration de l'amélioration continue.



Dans son ouvrage Coaching agile Teams, Lyssa Adkins mentionne au sujet du coach agile : "We bring to them our skills in many allied disciplines". Quelles compétences avons-nous acquises dans notre parcours de vie qui peuvent renforcer notre agilité professionnelle ?

Dans cette courte session, au travers d'une demi-douzaine de pratiques sportives, je retiendrai des leçons que je peux remettre aujourd'hui au service de l'accompagnement agile. J'inviterai ainsi les participants à élargir leur vision de l'agilité et à réfléchir sur ce qui, dans leur propre expérience, peut s'aligner avec leur recherche professionnelle.

La deuxième partie de la session donnera la parole aux participants pour recueillir leurs propres expériences sportives présentant du sens dans un contexte de transformation agile. Avec l'aide d'un facilitateur, nous collecterons ces retours.

Chaque partie fait une quinzaine de minutes.

En relation avec le Quickie "Kai-Scène ou ce que j'ai appris de l'agilité au théâtre", l'un peut se programmer sans l'autre

Pas de limite de participants

Mais pourquoi y m'écoute pas ?

👤 Florence Chabanois 🏠 6 - Fermette 🗓 vendredi 24 ⏰ 09:30 - 10:00

"Les individus et leurs interactions", "La collaboration avec les clients"... Sur le papier, le manifeste agile est beau.



Dans la vraie vie : votre chef a poliment acquiescé devant votre value stream mapping mais rien n'a été fait pour réduire les goulets d'étranglement; vous avez proposé de mettre les noms des binômes sur les tâches du tableau mais vous êtes le seul développeur à le faire; le product owner n'a toujours pas priorisé votre idée révolutionnaire pour lever plus d'inscriptions (l'a-t-il lu d'ailleurs ?). Bref, "personne" ne vous écoute.

[Spoiler alert] Si vous souhaitez vous faire entendre plus souvent, il va falloir commencer par améliorer votre propre écoute. [Fin du spoiler].

Je vous propose de vous donner quelques pistes pour écouter efficacement et baillonner votre "Moi-je". Nous aborderons également certains aspects du modèle DISC pour comprendre pourquoi nous n'entendons pas tous de la même façon et verrons comment y remédier.

Cette session s'adresse à toute personne souhaitant mieux travailler en équipe, à tous les niveaux.

Continuous Delivery chez capitainetrain.com

👤 Frédéric Menou 🏠 1 - Belvédère 🗓 vendredi 24 ⏰ 10:00 - 11:00



Nous souhaitons vous montrer comment nous sommes passé de livraisons rares et douloureuses à des livraisons banales et fréquentes. Livrer son logiciel en production c'est un chemin parsemé d'embûches, donc il sera souvent question de ce qui ne marche pas ! Etre agile c'est aussi apprendre de ses erreurs, et vous verrez que si nous avons des choses à dire, c'est que nous avons beaucoup appris !

On parlera de technique, de discipline de groupe et beaucoup de solidarité. On parlera de gestion des priorités, des contraintes externes comme les fixes de sécurité ou les montées de versions de services tiers.

Nous espérons que cela vous inspirera et vous donnera envie de vous aussi mettre en production plusieurs fois par semaine !

Merci, j'ai vu la lumière du TDD...

👤 Katia Aresti et Éric le Merdy 🏠 4 - Chalet 1er étage 🏡 vendredi 24 ⏲ 10:00 - 11:00

Marre de prêcher le TDD dans le vide ? A travers un jeu de rôle, venez apprendre comment intéresser différents types de développeurs réfractaires :



“Je suis trop bon, je n’ai pas besoin de tester”
“Sans mon diagramme d’architecture, je ne suis rien”
“Je ne crois qu’aux modèles et à la génération de code”
“Je sais ce que je fais, je ne veux pas binômer”
“J’ai trop de pression, je n’ai pas le temps pour ajouter des tests”.

Partie prenante d'un projet agile ou si vous vous êtes déjà retrouvé dans cette situation, vous devriez vous reconnaître. Nous parlerons de nos retours d'expérience concrets dans notre pratique du coaching TDD au quotidien : ce qui marche et ce qui ne marche pas, comment aborder les personnes, des idées de jeu, comment impliquer et faire prendre conscience aux personnes des bonheurs du refactoring en continu et du travail guidé par les tests.

Une équipe si particulière

👤 Jean-François Jagodzinski 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 10:00 - 11:00



Quoi de plus simple et de plus élémentaire que la vie en équipe ? Nous chassions ensemble et nous vivions ensemble. Il y avait des murs à nos villages pour nous protéger. Des sentinelles les gardaient des intrusions. Ceux qui étaient dedans étaient des nôtres. A l'extérieur il y avait les autres.

Aussi curieux que cela puisse paraître, le cadre de base des organisations n'a pas beaucoup évolué depuis les origines. Les groupes humains s'organisent selon quelques paramètres. Toujours les mêmes. Ils restent d'actualité pour comprendre le fonctionnement des équipes Agiles.

Eric Berne nous a fourni un formidable outil de lecture et de compréhension de la structure et de la dynamique des groupes. Il serait dommage de s'en priver pour découvrir Scrum sous un autre angle, découvrir que les basiques sont universels et trouver des points d'accroche surprenants avec le reste de l'organisation.

Cette présentation met à jour les fondamentaux du fonctionnement des groupes, que l'on connaît souvent pour les avoir vécu mais dont on ne prend pas vraiment conscience. Scrum explique "comment" il faut faire, cette présentation vous permettra de comprendre "pourquoi" il faut le faire. Pas parce que c'est Agile, mais parce que c'est un contrat social bien rédigé.

Encore plus d'agilité avec le lean : trois pratiques pour commencer

👤 Régis Medina 🏠 6 - Fermette 🗓 vendredi 24 ⏰ 10:00 - 11:00



Voilà, vous avez mis en oeuvre les principales pratiques agiles dans votre équipe. Bravo ! Mais que faire ensuite ? Quelles sont les prochaines étapes pour continuer à progresser ?

Trois sujets émergent aujourd'hui comme prochaines frontières de l'agilité :

- Comment fabriquer le bon produit, en identifiant précisément l'ensemble minimum de fonctionnalités qui satisfera complètement les utilisateurs ?
- Comment livrer au rythme attendu par le client, sans rogner sur la qualité ou mettre l'équipe sur les genoux ?
- Comment traduire ces efforts en bénéfices concrets pour l'entreprise ?

Le lean offre aujourd'hui des moyens efficaces pour progresser sur ces questions, en partant de vos pratiques actuelles et en impliquant l'ensemble des membres de l'équipe dans une démarche d'amélioration structurée. Mais par où commencer, concrètement ? Comment faire le tri dans le foisonnement de principes et outils du lean, pour trouver ceux qui vous seront immédiatement utiles ?

Dans cette session, vous découvrirez les trois pratiques lean de base que vous pourrez mettre en oeuvre dès le lendemain de la conférence !

Cette session s'adresse à tous les praticiens agiles, qu'ils pratiquent déjà le lean ou non.

A²GI²LE pour avancer dans un monde incertain

👤 Olivier Soudieux 🏠 1 - Belvédère 🗓 vendredi 24 ⏰ 11:30 - 13:00

Transformer perturbations, instabilité permanente et incertitudes en avantages concurrentiels



Pourquoi en situation d'instabilité ou de crise certains sombrent-t-il tandis que d'autres démultiplient leur taux de réussite ?

Parce que les approches classiques atteignent leurs limites et que ce sont des compétences spécifiques qui permettent d'être efficient dans ces contextes particuliers.

Seuls ceux qui savent mobiliser des capacités particulières au service d'une stratégie A²GI²LE™ continuent à progresser toujours vers leur objectif.

Quel état d'esprit est-il indispensable d'avoir développé pour tirer partie des situations hors du cadre et des environnements instables ? Quelles compétences cultiver pour disposer d'un avantage compétitif incomparable ? Comment optimiser ces capacités qui se révèlent fondamentales dans l'adversité est rarement formalisée et partagé.

Découvrez l'expertise essentielle, issue des expéditions extrêmes, qui permet de transformer les obstacles en opportunités.

Apprenez très concrètement comment permettre à l'entreprise d'atteindre et dépasser ses objectifs, quelles que soient les perturbations, et comment transformer changement permanent, instabilité et incertitude en avantages concurrentiels.

Bénéfices :

Permettre à leurs organisations d'atteindre leurs objectifs en avançant toujours au mieux vers eux, quelles que soient les incertitudes et perturbations :

- Créer des organisations aux structures adaptées au mouvement permanent
- Mettre en place les fonctionnements flexibles et réactifs permettant d'affronter tous les terrains :
 - Inclure l'adaptation constante comme une des activités du process de production, afin d'optimiser en permanence sa façon d'agir, et progresser ainsi au mieux en adéquation avec chaque environnement
 - Mettre en place une réelle gestion des priorités révisée à haute fréquence
 - Privilégier la logique de l'approximation constante et l'action rapide à la qualité de l'information et la précision, pour s'approcher et atteindre les cibles malgré le manque d'information fiable
- Insuffler la culture et mettre en place les outils qui permettent de conserver la perception du sens et donc la motivation des hommes dans ces contextes

Storytelling Battle - pour enclencher le changement, créer son histoire

👤 Oana Juncu et Pablo Pernot 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 vendredi 24 ⏰ 11:30 - 13:00



Cette session sous format atelier propose de faire découvrir la puissance de la "représentation narrative" pour faire passer simplement et avec puissance les messages qui vous tiennent au coeur.

Einstein a dit que si nous ne savons pas raconter une chose simplement c'est que nous ne l'avons pas comprise. J'aime reformuler cela de la manière suivante : "Si tu ne sais pas le raconter aux enfants, c'est que tu ne l'as pas compris". Les sciences cognitives nous apprennent que 70% de ce que nous apprenons vient des histoires qui nous ont été racontées. Le cerveau réagit aux histoires mieux qu'au déroulement des concepts. Parfois, en sortant des présentations ou formations, la seule réponse dont on dispose, à la question : "Ca parlait de quoi?" est "Ca parlait de 60 slides". Le "Storytelling" (ou "Business Narrative") est un moyen puissant pour les organisations et équipes de s'inscrire avec confiance dans la mouvance du changement. Les agents de changement sont des conteurs.

Ajouter de l'interactivité à une présentation, ou expliquer des notions en animant des ateliers ludiques aide à faire comprendre, mais est-ce suffisant pour pérenniser les connaissances? Nous aimons être les personnages d'une histoire, non pas les marionnettes, ce qui est (pour la bonne cause) le cas dans les activités type atelier/jeu : Le facilitateur connaît l'histoire, les participants la découvrent en jouant.

L'atelier propose un format pour apprendre à présenter des sujets en construisant "leur histoire" à travers le regard des participants qui vont devenir les conteurs. Les participants, par groupes de 7-8, vont découvrir comment construire une présentation, sur un sujet de leur choix (Agilité, KANBAN, TDD, etc.), en s'appuyant sur des techniques narratives, qui auront été présentées par les animateurs en début de session.

Les groupes vont présenter leurs histoires et le public pourra évaluer la différence de l'impact du message transmis par le format "Storytelling", en comparaison avec un format académique d'énumération des faits.

Pour le bilan de la session, les participants seront invités à évaluer la différence entre les deux phases, d'un point de vue "présentateur/conteur" et d'un point de vue de "assistance".

La participation aux sessions de présentation des sujets d'une personne qui ne connaît pas du tout le domaine (par exemple hôtesse d'accueil) sera idéale. Le but de l'atelier est de démontrer l'efficacité et la persistance des messages que nous transmettons en construisant des histoires.

A qui s'adresse cette session?

L'atelier ne vise pas un profil particulier pour le public, il s'adresse à toute personne intéressée à gagner en puissance du message qu'elle souhaite transmettre. Si reléver la vision produit, accompagner le changement, ou encore l'utilisation des outils pédagogiques innovants font partie de vos objectifs, cette session est pour vous.

Bénéfices de l'atelier

Cet atelier vous aidera à

- découvrir comment le format histoire, proche des mécanismes de fonctionnement du cerveau, structure des messages convaincants et fait adhérer un public à son sujet.
- utiliser les techniques narratives comme outil pédagogique,
- Expérimenter la capacité de la narration de créer des ponts de communication et de transmettre des messages persistants.

Du Legacy au Cloud en moins d'une heure

👤 David Gageot 🏠 3 - Chalet 1er étage 🎥 vendredi 24 ⏰ 11:30 - 13:00



Il est de plus en plus simple de développer une application web, en partant de zéro, et de l'héberger sur le Cloud. Est-ce aussi simple quand on part de code existant ? Les techniques adaptées à un projet tout neuf sont-elles utilisables de la même façon sur du code "Legacy" ?

Durant cette session de live coding au rythme enlevé, nous verrons qu'il est possible de partir d'une application java au code illisible, de la nettoyer pour de lui ajouter de nouvelles fonctionnalités et de la déployer en continu sur le Cloud. En moins de 90 minutes !

La session sera pour les spectateurs l'occasion de découvrir des stratégies et des techniques de refactoring, de développement piloté par les tests et de test en continu. Challenge supplémentaire, chaque étape doit être la plus simple possible, ainsi la boucle de feedback restera extrêmement courte ! En plus cela permet aux débutants ou non javaistes de bien suivre !

Pourquoi 90 minutes plutôt que 60 ? Parce que la présentation est très interactive et les questions/réponses sont encouragées tout au long de la session !

Cynefin lego game : quelle est la complexité de votre système?

👤 Nathaniel Richand et Ellène Siber Dijoux 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24
⌚ 11:30 - 13:00



En utilisant des légos, vous allez expérimenter quatre exercices où le problème à résoudre et le contexte dans lequel vous évoluerez sera tour à tour simple, compliqué, complexe puis chaotique. Cet exercice est un excellent moyen pour aborder le framework Cynefin et pour sentir par la pratique son intérêt.

Quand on mène une transition agile il est important de comprendre à quel type de système on fait face. Jouer ce jeu vous montrera comment décoder ce qui se passe en terme de structure d'organisation et de communication.

Agile Values, French Values

Peter Stevens 5 - Chalet 1er étage vendredi 24 11:30 - 13:00



"Scrum ne fonctionnera pas ici ! Il fonctionne peut-être <ailleurs>, mais nos valeurs sont différentes." Combien de personnes ont eu cette réaction face à une nouvelle idée ou une idée venant d'ailleurs : Cela ne fonctionnera pas car "notre situation est différente" ? Cette session interactive va explorer les valeurs agiles et comment les appliquer dans n'importe quel contexte.

Dans cet atelier interactif, nous explorerons

- Que sont les valeurs et quel rôle elles jouent dans nos vies ?
- Quelles sont les valeurs Françaises (et en quoi sont-elles différentes des valeurs d'autres nations) ?
- Quelles sont les valeurs Agiles et valeurs Scrum ?
- Comment pouvez vous appliquer les valeurs Agiles dans votre contexte ?

Une exploration de systèmes de valeurs, comment elles cohabitent ou rentrent en conflit, et un étude de comment appliquer l'Agile à travers les cultures et au delà de l'IT.

Texte original :

"Scrum won't work here! It might work in <some other place>, but our values are different." How many people have had that reaction to a new or foreign idea: This won't work here because "our situation is different"? This interactive session will explore agile values and how to apply them in any context.

In this interactive workshop, we will explore

- What are values and what role do they play in our lives?
- What are French values (and how are they different from the values of other countries)?
- What are Agile and Scrum Values?
- How can you apply Agile Values in your context?

An exploration of value systems, how they mix, match or conflict, and looking at how to apply Agile across cultures and beyond IT.

Le tango : un outil ludique et profond pour revisiter le travail d'équipe, son leadership et son followership

👤 Marielle Bezy et Jérémie Girault 🏠 6 - Fermette 🗓 vendredi 24 ⏰ 11:30 - 13:00



On dit que "ce qu'on fait dans un domaine, on le fait souvent dans bien d'autres" et que "le corps ne ment pas".

Cette conférence-atelier est une expérience collective, ludique et interactive utilisant le tango comme métaphore du travail d'équipe et de l'intelligence collective. Elle permet aux participants d'expérimenter dans leur corps leur rapport à eux-mêmes, à l'autre et au groupe et de trouver des moyens concrets permettant d'améliorer le travail d'équipe.

Qu'est-ce qui permet d'établir une relation de confiance favorisant la collaboration, la créativité et la bonne réalisation d'un projet collectif ? Quel est votre style de leadership (capacité à émettre pour que l'autre ait envie de participer) et de followership (capacité à recevoir la proposition de l'autre, voire à la magnifier) ? Quels en sont les avantages et les limites ? Que pourriez-vous éventuellement modifier, parfois en vous inspirant des autres, pour vous rapprocher du flow : ce moment où l'on est au meilleur de soi ? Quels liens voyez-vous entre ce qui se passe dans les exercices de tango et votre fonctionnement en tant que manager/membre d'une équipe ?

Des exercices à deux ou à plusieurs, des moments pour intérioriser et des temps de partage pour vous permettre de VIVRE et de voir ce qui favorise le travail d'équipe et comment concrètement le TRANSPOSER et l'utiliser pour mieux contribuer à un projet commun.

Tout le monde, avec un peu de curiosité et une envie de partager et de s'amuser, peut participer à cet atelier ;) Venez avec un stylo !

L'art d'avoir tort

👤 Laurent Bossavit 🏠 1 - Belvédère 🗓 vendredi 24 ⏰ 14:30 - 15:30



Vous détestez avoir tort? Vous n'êtes pas seul, c'est une sensation horrible!

Pourtant, si on part du principe que “ne rien faire et ne rien dire, c'est mieux que d'avoir tort” il est impossible de progresser. Le paradoxe, c'est que même si nous détestons nous tromper, nous avons besoin de faire et surtout de reconnaître nos erreurs pour nous améliorer.

Heureusement, il existe des outils concrets pour affronter notre horreur d'avoir tort; cette session s'attarde plus particulièrement sur la prédition, l'estimation et l'évaluation de l'incertitude - sujets éminemment sensibles dans notre profession! Avec cet atelier ludique, vous apprendrez à transformer vos erreurs, qu'elles soient du quotidien ou professionnelles, en un jeu d'amélioration continue.

Le Proxy Product Owner - Superman, j'ai la Patate

👤 Eve Vinclair-Berkemeier 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 vendredi 24 ⏰ 14:30 - 15:30



Inexistant en théorie, on parle concrètement du Proxy Product Owner lors de la mise en place de certains projets informatiques. Nombreux sont les facteurs qui ont fait naître l'intermédiaire entre le(s) Product Owner(s) et l'équipe. Ces facteurs sont évoqués et discutés lors de la table ronde afin de faire émerger au fur et à mesure le rôle du PPO. Côté fun, je propose mon "Mister Patate version Superman". Je note sur un paperboard les expériences et les suggestions des participants : le groupe peut choisir une définition lors de la discussion et, si l'une d'elle est retenue, on ajoute un élément vestimentaire à Mister Patate, dans sa volonté d'incarner Superman...

Je voudrais partager mon expérience avec des chef de projets qui se sont retrouvés PPO, avec ceux qui sont devant le dilemme et le désir d'agiliser leurs projets V, ou ceux qui sont simplement curieux - et adeptes, bien sûr, de Mister Patate!

J'adore échanger et discuter des projets agiles, en particulier les projets qui ont été difficiles à mettre en place. Le bénéfice est surtout pour Mister Patate... qui n'aura plus froid !

Max 10 personnes autour d'une table ronde :

- chefs de projets avec l'expérience d'un projet agile
- chefs de projets qui ont envie d'agiliser leur projets traditionnels
- curieux d'agilité, avec une connaissance des théories d'agilité

Usages de la CNV en Agilité

Patrice Boisieau 3 - Chalet 1er étage vendredi 24 14:30 - 15:30



La communication est une des valeurs fondamentales de l'Agilité. Mais savons-nous vraiment communiquer ?

Dans une équipe, lorsque la communication fait défaut ou lorsqu'elle se base sur le jugement, la confiance et la collaboration peuvent être sensiblement affectées. Des conflits relationnels peuvent même éclater. Et c'est tout le travail de l'équipe qui en pâtit. C'est d'autant plus vrai en Agilité que les interactions entre les personnes sont encouragées et fréquentes.

La Communication Non Violente de Marshall B. Rosenberg propose un processus simple pour mieux se connaître et mieux gérer sa relation aux autres. Il est basé sur quatre étapes :

1. l'observation sans jugement,
2. l'identification de ses sentiments,
3. la reconnaissance de ses besoins,
4. la formulation d'une demande claire.

Prenons l'exemple d'une équipe Scrum qui échoue à livrer toutes les stories d'un sprint. Une réaction énervée du Product Owner pourrait être : "Comment peut-on travailler avec vous, vous n'êtes même pas capable de tenir votre engagement !". Dans le langage de la CNV, le Product Owner dirait : "Les utilisateurs attendent avec impatience ces nouvelles fonctionnalités [1.Observation]. Je suis vraiment ennuyé [2.Sentiment] car je tiens à les satisfaire [3.Besoin]. Pouvons-nous en discuter en rétrospective [4.Demande] ?"

Si le processus est simple à comprendre, il demande beaucoup d'entraînement avant d'être maîtrisé. Heureusement, pour en bénéficier, nul besoin d'avoir une pratique approfondie de la CNV. Il existe de petits outils basés sur un référentiel similaire et faciles à mettre en oeuvre. La chaise chaude en est un exemple. Utilisés à bon escient, ils peuvent grandement aider à apaiser les conflits et instaurer un climat social bienveillant.

Quel est le processus de la CNV ? Quand l'utiliser en Agilité ? Avec quels outils simples d'usage ? Quelles précautions prendre ? Les réponses à ces questions s'appuieront sur des cas concrets tirés de situations réelles.

La conférence s'adresse en premier lieu aux managers d'équipes, aux chefs de projet, aux coaches et aux scrum masters. Elle apportera des pistes sur la façon d'améliorer les relations dans une équipe. Elle pourra également amener les participants à s'interroger sur la qualité de leur communication, sur leur façon de manager les personnes, ou sur les causes réelles de problèmes relationnels.

Elastifiez votre application : du SQL au NoSQL en moins d'une heure

👤 David Pilato et Tugdual Grall 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 14:30 - 15:30



Au cours de cette session "live coding", Tugdual et David reprendront une application Java full SQL "à papa" pour la réécrire en NoSQL en 45 minutes.

En s'appuyant sur CouchBase et Elasticsearch, ils mettront en avant les bénéfices de cette nouvelle architecture :

- la facilité de mise en place (productivité)
- l'élasticité (scalabilité)

Les thèmes abordés seront :

- Approche document
- JSON
- REST
- Cache / Memcache
- Filtres et Facettes

La démonstration sera exécutée avec du code Java et AngularJS.

Notre plan diabolique est de vous convertir au NoSQL à tel point que vous ne puissiez faire autrement que de le mettre chez vous (et chez vos amis) !

Niark ! Niark ! Niark ! (rire satanique)

Les paradoxes du leadership

Thomas Lissajoux 5 - Chalet 1er étage vendredi 24 14:30 - 15:30



Vous êtes un manager, un coach ou un leader anonyme. En tout cas vous êtes un agent de changement et vous faites de votre mieux. Mais vous rencontrez parfois certaines situations où rien ne semble marcher.

Vous respectez tous les principes, utilisez les meilleures pratiques, suivez les méthodes "by the book" et vous adaptez à votre contexte... Vous savez accompagner le changement : vous plantez des graines, construisez des ponts et entretenez la dynamique.

Pourtant, parfois, la résistance et les frictions semblent inévitables et les résultats sont au mieux passables, quand la situation ne dégénère pas ou se verrouille. Et ce malgré tous vos efforts !

Peut-être, après tout n'est-ce pas une question de process ou de pratiques, ni de structure ou de stratégie de changement ?... Parfois, étrangement, dans certaines situations, le bon sens et les recettes éprouvées ne fonctionnent pas !

Comment se fait-il que plus ça change, plus c'est la même chose ? Qu'en est-il de l'escalade symétrique ou des prophéties auto-réalisantes ? Comment lâcher prise et embrasser le paradoxe ?

C'est précisément ce que nous allons explorer dans cette session, en partageant des histoires issues de notre expérience. Nous analyserons les forces en jeu et présenterons les leçons que nous en avons tiré, en essayant de proposer des pistes pour débloquer ces situations.

A l'issue de cette session, vous aurez :

- découvert des exemples concrets de situations où rien ne semble marcher,
- appris à identifier ce genre de situations et de comportements paradoxaux,
- compris les forces en jeu pour prendre du recul,
- des options à votre disposition pour essayer de les débloquer.

Des métaphores qui nous transforment

👤 Christophe Thibaut 🏠 6 - Fermette 🗓 vendredi 24 ⏰ 14:30 - 15:30



Dans notre domaine il semble qu'il y ait un process pour tout, et même l'agile, en dépit des proclamations, est l'occasion d'un retour sempiternel au process, aux outils, aux recettes. Avec autant de prescriptions, il semble incroyable de pouvoir encore échouer dans nos projets.. Manifestement, quelque chose doit encore changer.. (mais existe t'il un process pour changer ?)

Nous parlons process dans la mesure où nous essayons généralement de décrire notre activité sous l'angle des concepts (techniques et scientifiques), des modèles, et des pratiques s'appuyant sur ces concepts.

Dans cette session j'aimerais vous inviter à quitter le règne conceptuel afin de découvrir le surprenant pouvoir des métaphores. Plus qu'une simple figure de discours, la métaphore structure notre pensée et nos actions, elle définit notre réalité. En (re-)découvrant dans leur portée et leur profondeur les métaphores qui nous gouvernent, pouvons nous transformer nos projets ?

Travailler ? Oui avec plaisir !

👤 Pierrick Thibault 🏠 1 - Belvédère 🗓 vendredi 24 ⏰ 16:00 - 17:00

"Choisissez un travail que vous aimez et vous n'aurez pas à travailler un seul jour de votre vie." - Confucius .



Lors de cette session, nous verrons comment agilité et plaisir sont liés et les outils de coaching qui permettent d'explorer ce territoire.

Pourquoi a-t-on encore tendance à séparer travail et plaisir ? Quelles croyances nous font penser qu'on ne peut être un bon collaborateur que dans le labeur ? Lors de nos accompagnements agiles, nous ne perdons pas une occasion de regarder avec les équipes de l'autre côté de cette barrière imaginaire. Le premier constat que nous faisons est qu'elle n'est pas si infranchissable que certaines réticences la font paraître. Il s'agit même d'une clé majeure de la réussite d'une transformation agile, et plus généralement de l'efficacité d'une organisation.

Coder au féminin : mythe ou perspective ?

👤 Guillaume Duquesnay 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 vendredi 24 ⏰ 16:00 - 17:00



Dans le milieu de l'informatique, on rencontre des femmes directrice, manageure, ergonome, responsable produit, chef de projet : les femmes sont là. Pourtant, une catégorie se fait rare : les codeuses. Pourquoi y'en a-t-il si peu ? Est-ce utile d'y remédier ou est-ce une situation "normale" ?

Vous avez peut-être déjà une opinion sur cet état de fait ; j'en avais une, mais pas très claire. Cela m'intriguait, alors j'ai décidé de creuser le sujet. Depuis 2 ans, j'ai fait des interviews, cherché des références scientifiques, des statistiques, j'ai regardé en dehors de l'informatique, et j'ai essayé de recouper. J'ai aussi commis pas mal de gaffes, car le sujet passionne mais est pollué de stéréotypes très «collants».

Aujourd'hui j'aimerai aborder le sujet de manière neutre et en tout cas plus subtile -car je pense qu'il le mérite. J'aimerai partager avec vous les découvertes qui m'ont marqué et la vue générale qui s'en est dégagée.

Imaginer l'entreprise agile avec le Consensus Workshop, un outil de facilitation pour les agilistes

● Lan Levy et Damien Thouvenin 🏠 3 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 16:00 - 18:00



Et si on appliquait les principes agiles au pilotage d'entreprise ?

Cette session est à deux étages : nous vous proposons à la fois de travailler sur cette question et, en le faisant, d'expérimenter un outil de facilitation très puissant : le "consensus workshop".

Lorsque l'on adresse une question vaste et complexe, il est souvent difficile de mettre tout le monde d'accord. Là où l'absence de méthodes conduit souvent à un compromis mou, le consensus workshop permet au contraire de construire une vision commune riche et intégrative de la diversité du groupe.

C'est donc un outil très utile dans un projet agile, que ce soit lors de la construction de la vision projet ou dans les réunions d'équipe.

Sous la guidance de Lan Levy, facilitatrice experte, nous allons transposer le manifeste agile à la gouvernance d'entreprise et nous publierons, à l'issue de l'atelier, notre propre manifeste.

Cela nous permettra d'expérimenter concrètement cet outil, que Lan présentera en fin de session avec ses conseils d'animation pour que les participants puissent le réemployer dans leurs projets.

Nombre de participant: 20 maximum

Niveau: intermédiaire et plus

Objectif Mars 2 : La revanche du Sprint Planning

👤 Pierrick Revol 🏠 4 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 16:00 - 18:00

Venez découvrir cette seconde version du jeu Objectif Mars.

Objectif Mars est un jeu qui permet à une équipe de 5 personnes de se plonger dans la construction d'une fusée. Vous incarnez Nadia l'électronicienne, Jane l'architecte, David le testeur, Steve le développeur ou Omar le tout dernier de la bande.

Vous apprendrez à planifier votre sprint afin de tirer toute la puissance de Scrum. Vous vivrez au rythme d'une équipe Agile, vous découvrirez son quotidien, ses difficultés et ses succès.

Nombre de participants maximum : 20

Note : Si vous connaissez la première version du jeu, vous serez surpris des nouveautés de cette version, plus rapide, plus facile à mettre en place, plus légère.



Atelier MVP : un peu d'UX pour innover efficacement

Alfred Almendra 5 - Chalet 1er étage vendredi 24 16:00 - 17:00

Proposer une solution innovante et avoir un feedback rapide : le tout en moins de 2h ! Quelle entreprise peut se permettre le luxe d'ignorer une technique aussi rentable ?

Grâce à la mise en pratique de plusieurs techniques de l'UX (eXpérience Utilisateur), cet atelier permet de :

- exprimer les besoins des utilisateurs,
- identifier la valeur fonctionnelle essentielle à apporter,
- proposer une première solution ciblée sur un usage,
- et améliorer aussitôt cette solution grâce à un feedback concret et rapide.

Cet atelier pourra vous servir tel quel dans votre quotidien, que vous ayez besoin de :

- créer un nouveau produit innovant
- ajouter une "killer feature" dans un produit existant

Tout le monde peut y jouer, quelque soit son profil, ses compétences et son niveau d'expérience. Il est particulièrement pertinent pour les PO (responsables produit), les analystes fonctionnel, les entrepreneurs et les intrapreneurs.



Soft(ware)ball

👤 Olivier Azeau 🏠 6 - Fermette 🗓 vendredi 24 ⏰ 16:00 - 17:00

Si vous aimez les changements de code incrémentaux et le refactoring, venez donc jouer une partie de soft(ware)ball !



Jeu collaboratif (et inédit !) de codage sans ordinateur : on programme des composants humains qui doivent faire circuler un ballon de mains en mains. Les meilleurs joueurs sont ceux qui parviennent à écrire un code suffisamment bien conçu s'accommoder des changements d'avis intempestifs du client.

Ce jeu s'adresse principalement aux développeurs voulant découvrir ou perfectionner des techniques de conception émergente mais tous les membres d'une équipe agile peuvent y trouver un intérêt car l'impact des changements incrémentaux, c'est l'affaire de tous ! Par ailleurs, le codage "sans ordinateur", en faisant abstraction de l'aspect syntaxique des langages de programmation, facilite les échanges entre individus d'horizons divers et de niveaux techniques variés.

Anthropologie de l'Agile

👤 Christian Fauré 🏠 1 - Belvédère 🗓 vendredi 24 ⏰ 17:00 - 17:45



Je conçois cette conférence comme un moment d'ouverture en mettant en perspectives les pratiques agiles sur des longues périodes temporelles, c'est à dire à l'échelle du processus d'hominisation : l'objectif recherché est que des praticiens avancés puissent faire des liens entre leur expérience et d'autres champs de recherche (anthropologie, épistémologie, prospective) pour qu'ils puissent se dire en fin de conférence : "ah tiens, mais je fais de l'anthropologie, de l'épistémologie et de la prospective en faisant de l'Agile !"

Il s'agit donc d'éclairer les pratiques Agiles à partir d'une triple perspective :

- anthropologique, notamment à partir des travaux de Leroi-gouhnan qui a révolutionné l'approche anthropologique en démontrant que le processus d'hominisation est d'abord une affaire de sélection par la technique plus qu'une sélection naturelle (biologique). La naissance de l'objet technique correspond à une extériorisation des facultés humaines (notamment externalisation de la mémoire sur des supports de mémoire allant de l'os au données numériques) ;
- épistémologique : Si le processus d'hominisation pouvait être comparé à un train, la locomotive en serait certainement l'évolution des techniques et des technologies. Le regard que portent Bertrand Gille et Gilbert Simondon sur le statut des objets techniques et les pratiques qu'ils induisent permet des premières réponse aux questions : peut-on faire de l'agile dans tous les milieux technologiques ? Y a t il une corrélation entre Agile et Progrès technologique ?
- prospectiviste enfin, car les grands groupes industriels et les administrations se remettent à faire de la prospective suite aux ruptures culturelles et industrielles qu'apportent le numérique. La prospective étant une démarche orienté sur le long terme afin d'aider à prendre des décision complexes sur le court terme, peut-on à présent imaginer des démarches prospectives agiles ?

Si j'ai le temps, je rappellerai certains aspects sociologiques en soulignant la filiation des démarches agiles avec les démarches de recherche-action inventées par Kurt Lewin et reprises en France dans l'après guerre au sein des institutions de soin. Ceci pour rappeler que la première application de certains principes agiles a eu lieu dans les institutions psychiatriques et dans le milieu du soin en général (histoire de souligner qu'il n'y a pas que dans l'industrie – au sens large – que l'on fait de l'agile).

Le Développeur, la machine-outil et le syndrome kiski

👤 Thierry Cros 🏠 2 - Chalet RdC 🗓 vendredi 24 ⏰ 17:00 - 17:45



Au départ, l'agilité c'est un Développeur qui aime développer, qui du coup dialogue directement avec le représentant des Utilisateurs pour créer un logiciel qui offre de la valeur. Avec une prise de conscience : le développement est une activité difficile.

Puis l'agile a muté.

Le rôle important n'est plus le Développeur mais le ScrumMaster... Et l'Agiliste est passé maître dans l'art de déplacer des post-its sur un mur. Le développement est banalisé : c'est une colonne parmi d'autres dans un board "kanban". Mais ce process est maintenant maîtrisé : un flux continu tiré qui est le summum bonum de l'optimisation.

Je dis non.

La question centrale, lancinante, reste celle du développement : qu'est-ce qu'un bon code-source et comment l'obtenir ? Arrêtons de "tourner autour du pot" : sans sous-estimer les avancées récentes - type kanban - nous ne prenons pas le taureau par les cornes : le développement.

Cette présentation, au-delà du "coup de gueule", a un objectif : aider à la prise de conscience de cette situation. Cette prise de conscience étant la première étape du changement. Et pour terminer quelques pistes pour agir concrètement.

L'agilité: une nouvelle façon d'enseigner ?

👤 Jean-Luc Lambert 🏠 5 - Chalet 1er étage 🗓 vendredi 24 ⏰ 17:00 - 18:00



La conférence abordera deux sujets:

- Un retour sur les expériences d'enseignement des principes agiles qui ont été tentées à Caen avec l'aide des agilistes du GoogleGroup "Enseigner agile" (50% de la conférence)
- Une réflexion d'ordre plus générale sur les nouveaux moyens pédagogiques fournis par l'agilité et leur efficacité sur les étudiants d'aujourd'hui (50% de la conférence)

Les deux sujets sont intimement liés car enseigner l'agilité conduit, si on le fait efficacement, à mettre les étudiants dans des situations d'enseignement inédites, pour eux comme pour l'enseignant.

La surprise vient des étudiants eux-mêmes. Alors que les enseignants-chercheurs se plaignent régulièrement de rencontrer des étudiants apathiques, ne montrant aucun goût pour les matières scientifiques et techniques. J'ai découvert des étudiants passionnés, imaginatifs, créatifs, dynamiques et pleins d'humour. Ils m'ont complètement dépassé par leur énergie collaborative ce qui ne m'était jamais arrivé en 15 ans de pratique !

Agiliste préparez-vous à accueillir ces nouvelles générations pour qui l'agilité est aussi banale que le tweeter ou la photographie par téléphone portable. C'est le cycle en V, incompréhensible pour eux, qui a du soucis à se faire...

Tester autrement : Le Guide du Testeur Intergalactique

👤 Rémy-Christophe Schermesser 🏠 6 - Fermette 🗓 vendredi 24 ⏰ 17:00 - 17:45



Vous connaissez déjà TDD, votre couverture de code frise les 80 %, jUnit n'a plus de secret pour vous ? Mais vous sentez que vous pourriez faire plus de vos tests, que les outils que vous utilisez ont des limites. Ou alors vous en avez marre du train train assertEquals ?

Pas de panique ! Nous allons voir ensemble comment faire des tests unitaires autrement. Nous traiterons entre autres :

- Le Mutation Testing
- Le BDD, Behaviour Driven Development
- Le Property Testing.

