

Scrum 和 Kanban 的 亲密接触

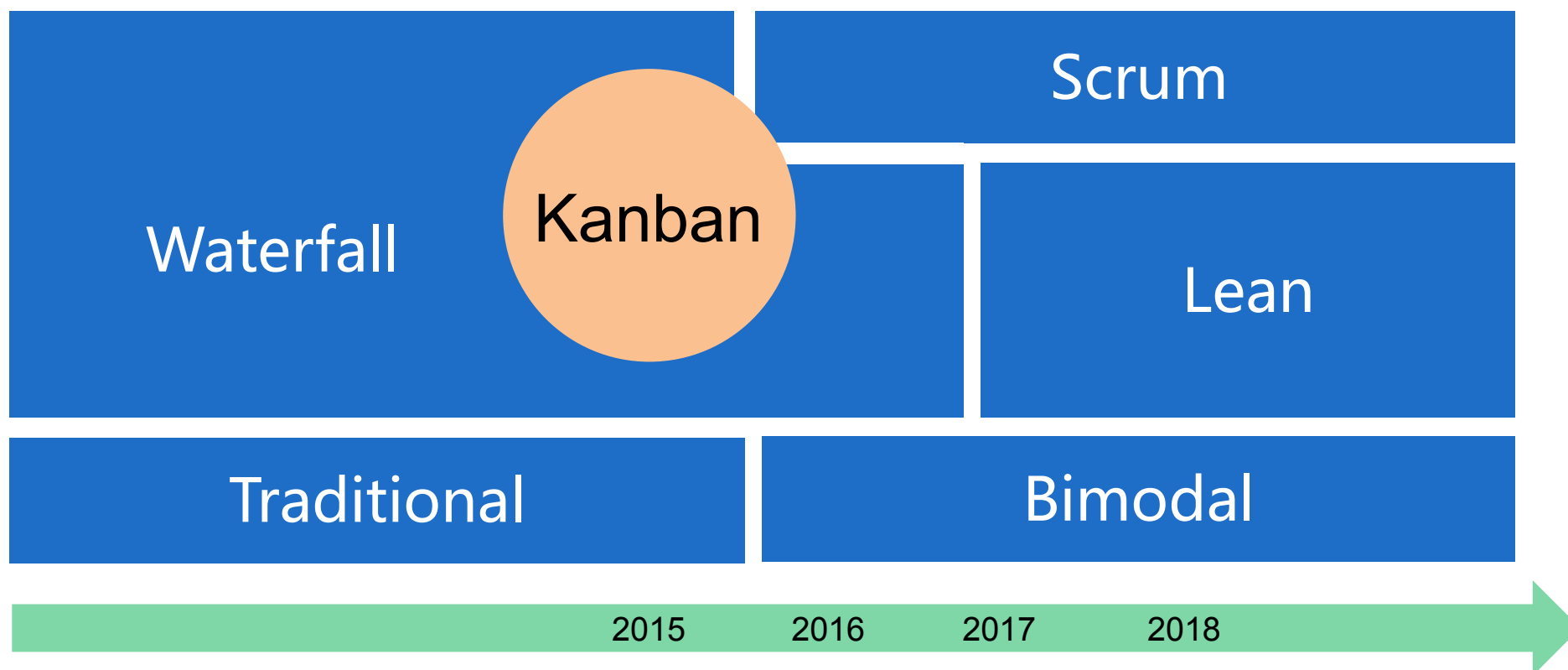
2018年9月



银行不改变，
我们就来改变银行

——马云

招行研发的敏捷转型





Definition of Scrum

A framework within which people can address complex adaptive problems, while productively and creatively delivering products of the highest possible value.

Scrum is:

- Lightweight
- Simple to understand 容易理解的
- Difficult to master 难以精通的

一个小团队的敏捷历程



- 1 PO（兼职）
- 4 开发人员（全职）
- 1 Scrum Master（兼职）






















1

开始Scrum

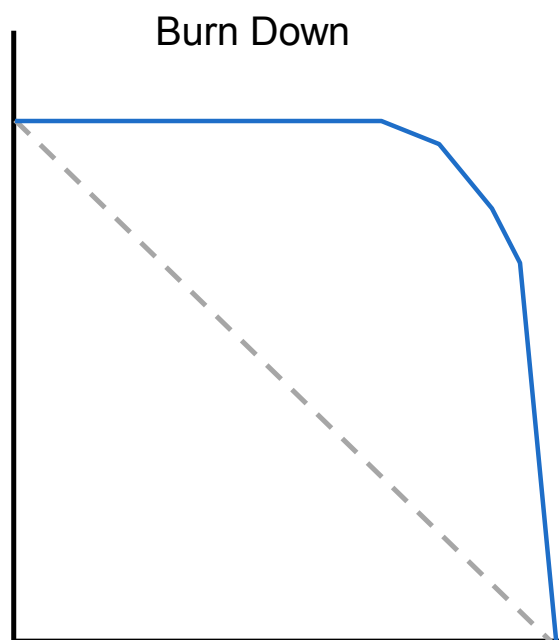
Let's being Agile!



Scrum Board

Backlogs	To Do	Doing	Done
  	        	      	 

Scrum的瓶颈期



估算问题

进度控制难

容易形成小瀑布

灵活度似乎不够强

改进方向有些迷茫

Kanban

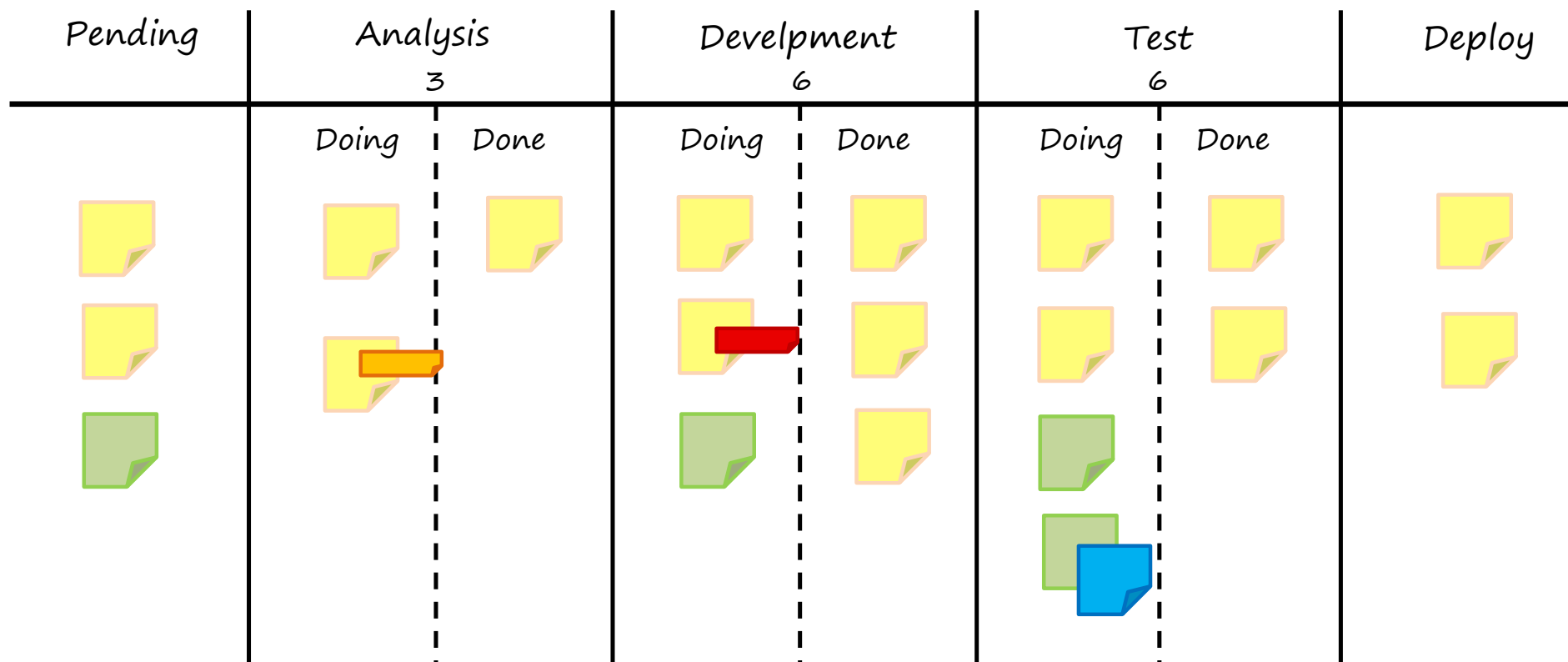




看板方法创始人David J. Anderson在招行杭州软件中心现场辅导

可视化
限制在制品
管理流动

可视化



Risk

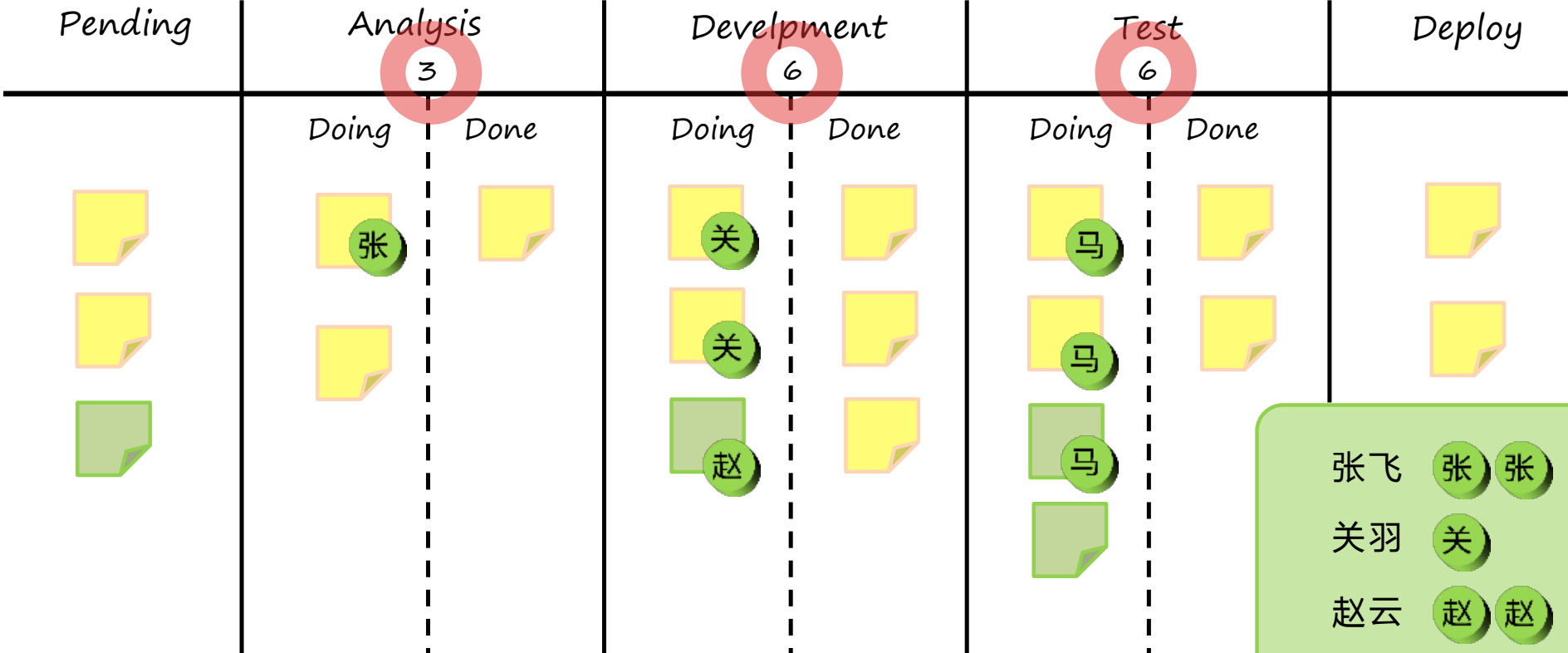


Blocked



BUG

限制在制品 (WIP limit)



张飞

张
 张

关羽

关

赵云

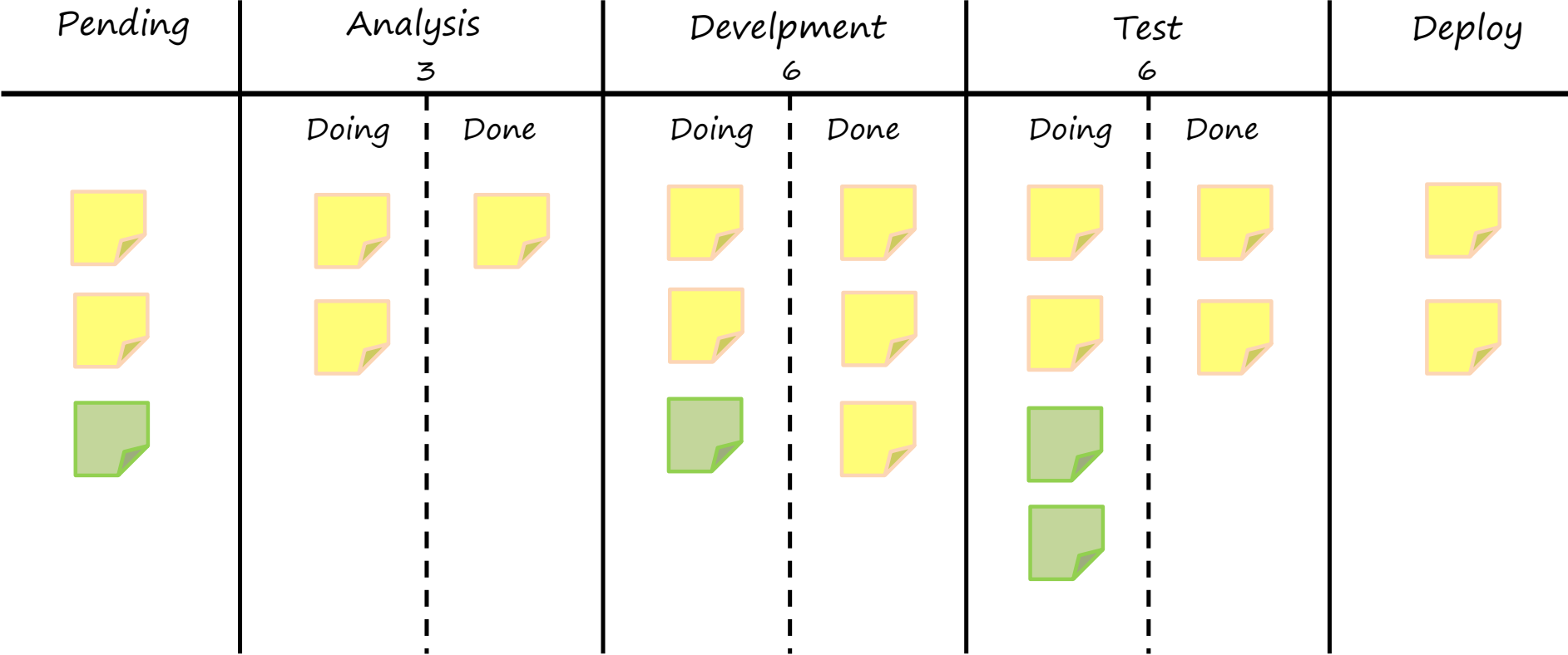
赵
 赵

马超

黄忠

黄
 黄
 黄

管理流动



一个小团队的敏捷历程

1

开始Scrum

2

改用Kanban

Kanban带来的改变

实现了自组织模式下的微观管理

更强的灵活性

更好的量化管理能力

持续的交付能力





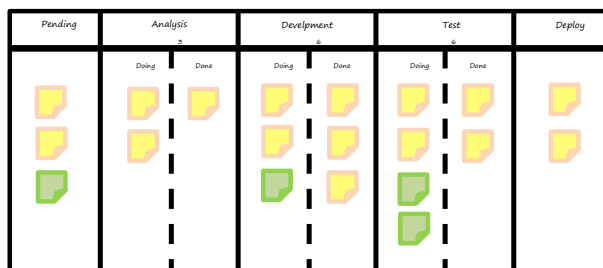
问题解决了么？

Kanban之累

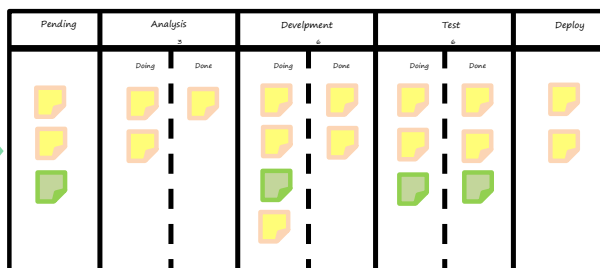
1

乏味的工作节奏

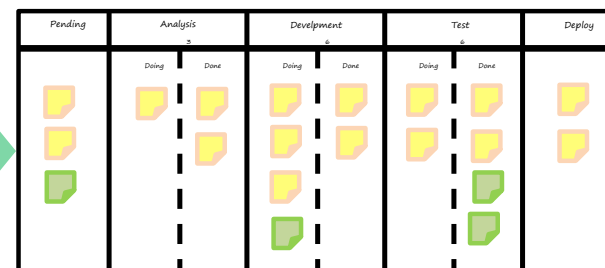
Last Month:



Today:



Next Month:



上帝帮帮我们。人们发现了在瀑布模型中获得空闲的方法，我们可以利用它进行休息和创造。但使用精益和看板，这些隐藏的空闲被消除了。我们现在是一直不停前进的敢死队。

—— Ken Schwaber

摘自《看板实战》第12章

Kanban之累

1

乏味的工作节奏

2

缺失的阶段目标

3

增大的协同难度

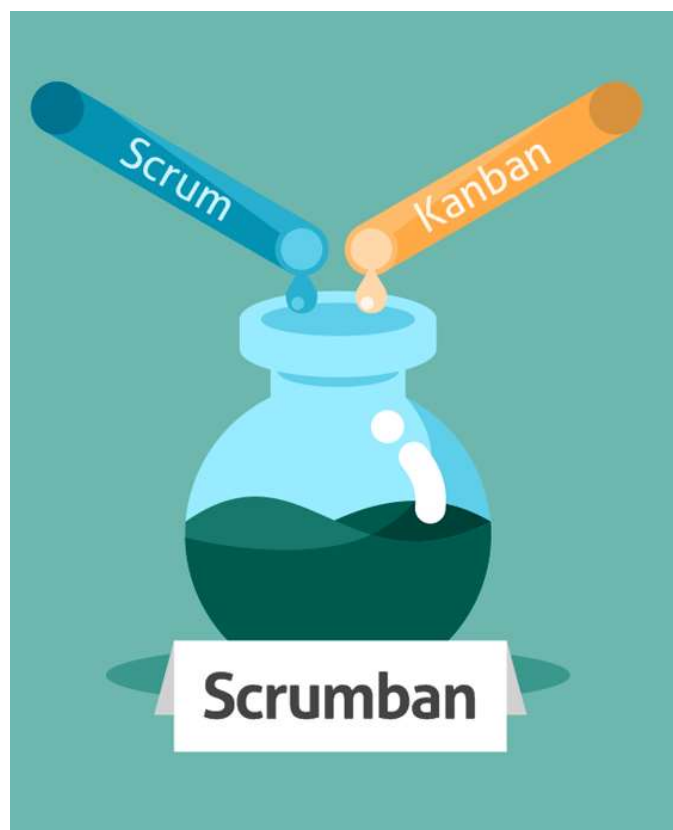
4

降低的客户体验



WE NEED TIMEBOX

一个小团队的敏捷历程



1

开始Scrum

2

改用Kanban

3

Scrum + Kanban



双周为一迭代的Scrumban

Scrum + Kanban之后：

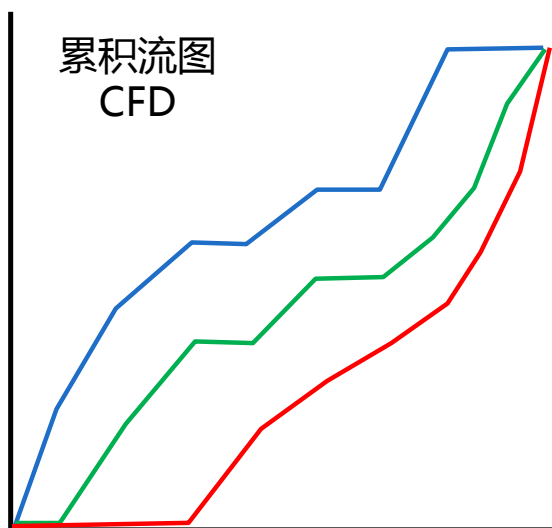
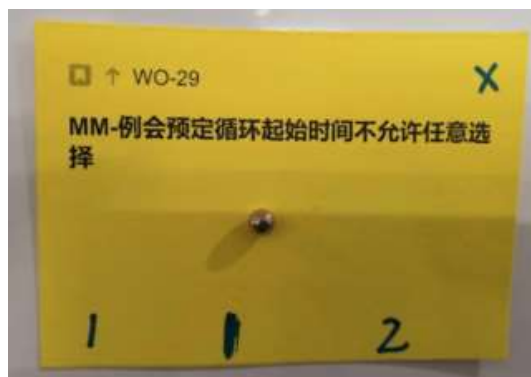
恢复了Scrum团队的节奏感

保持了Kanban团队有效的自我管理能力和适当的灵活性

先推动、后拉动的特殊任务管理方式

有节奏的版本发布保证了质量，增强了用户体验

We are being



目标清晰，团队协作

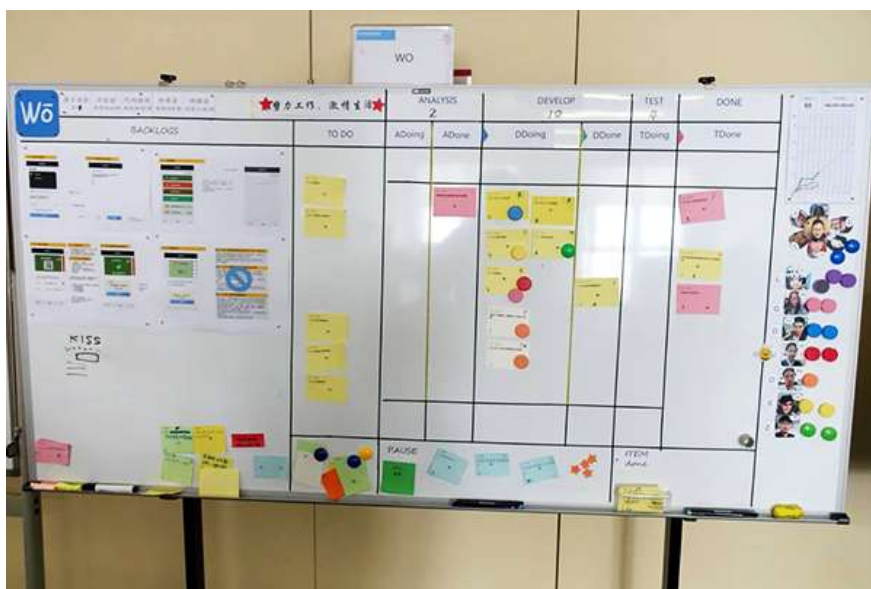
管理流动，促进完成

控制并行，提升效率

实时度量，快速磨合

节奏稳定，自我管理

物理板 VS 电子版



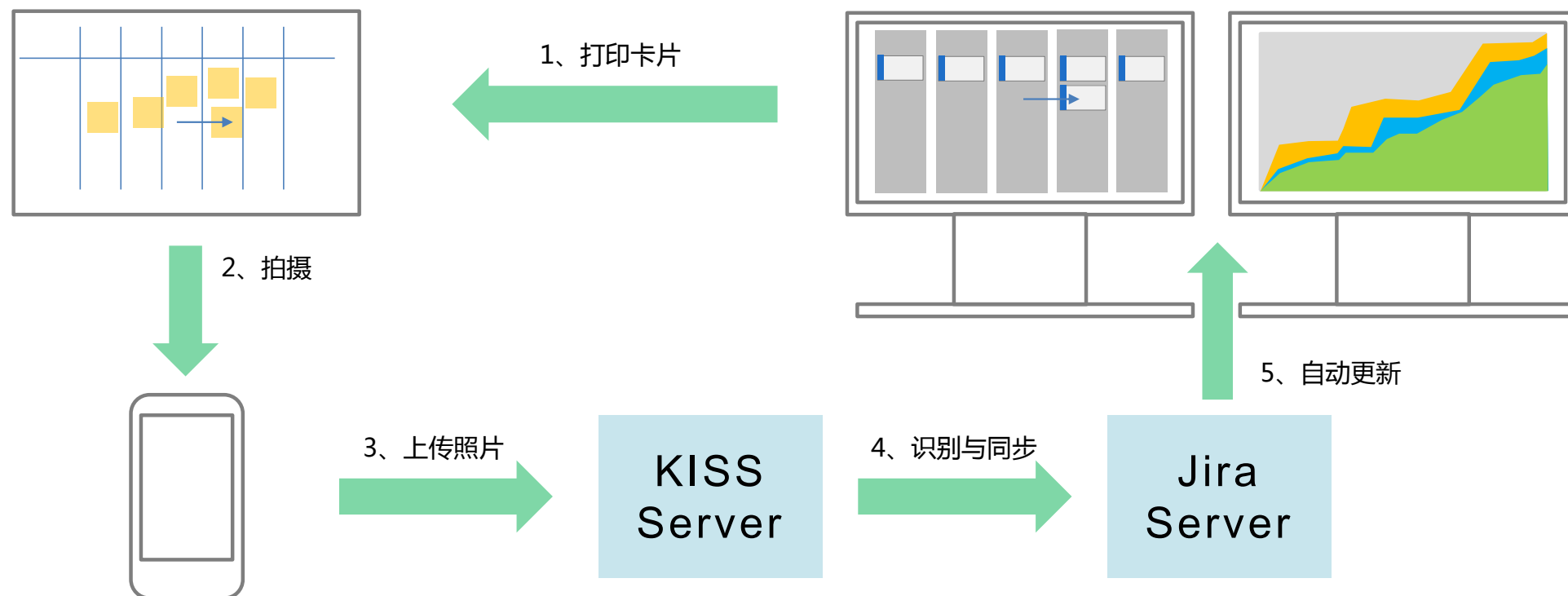
成本低、灵活、节能、信息量大

优势

度量、异地、跨团队衔接

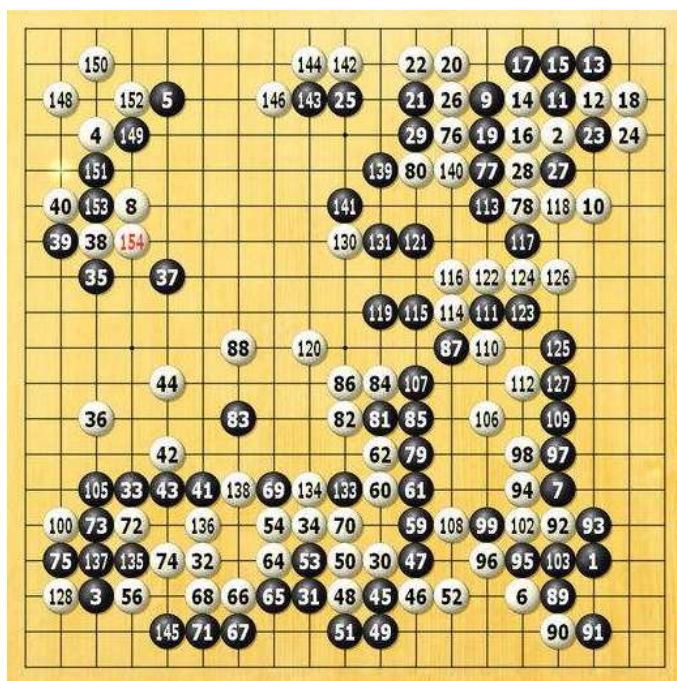
物理看板与电子看板的亲密接触-KISS

Kanban Information Synchronization System



KISS DEMO

Simple to understand , Difficult to master

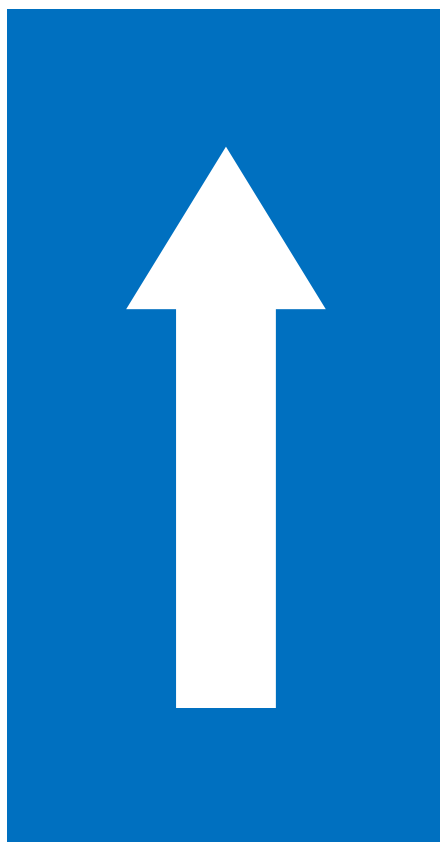


只懂基本规则：

- 初学者
- Alpha Zero

一般人终究要会：

- 布局、定式、打劫、收官.....



敏捷是一条
不归之路

EΥΧΑΡΙΣΤΩ TÄNAN HVALA GRACIAS DZIĘKUJĘ
GRAZIE ありがとう MERCI TACK

THANK YOU DIAKUIU
PALDIES

ACIU TACK DANKE DANK U WEL ДЗЯКУЮ
СПАСИБО 谢谢 OBRIGADO diolch KIITOS
TESEKKUR EDERIM