

Katalog systémových požadavků

Projekt: Spider

Verze: 1.0 - 12.5.2019

Autor: Otto Vodvářka

Systémové požadavky

SR01 - Přihlášení QR kódem - Hráč

Systém umožní hráči vstupit do turnaje naskenováním QR kódu

SR02 - Přihlášení QR kódem - Divák

Systém umožní divákovi sledovat turnaj naskenováním QR kódu

SR03 - Zadání výsledku zápasu

Systém umožní pořadateli a hráči zadat výsledek zápasu. Hráč může provést změnu jen u svého zápasu. Pořadatel může provést změnu jen u svého turnaje.

SR04 - Změna výsledku zápasu

Systém umožní pořadateli a hráči změnit výsledek zápasu v případě, že následující zápas nebyl odehrán. Hráč může provést změnu jen u svého zápasu. Pořadatel může provést změnu jen u svého turnaje.

SR05 - Zobrazení pavouka

Systém umožní pořadateli, hráči a divákovi sledovat pavouka turnaje

SR06 - Registrace

Systém umožní pořadateli se registrovat

SR07 - Přihlášení

Systém umožní pořadateli se přihlásit

SR08 - Vytvoření turnaje

Systém umožní pořadateli vytvořit turnaj

SR09 - Vytvoření poznámky k turnaji

Systém umožní pořadateli vytvářet a editovat poznámky k turnaji

SR10 - Vytvoření poznámky k zápasu

Systém umožní pořadateli vytvářet a editovat poznámky k zápasu

SR11 - Nahlédnutí do přehledu turnaje

Systém umožní pořadateli a hráči nahlédnout do přehledu turnaje

SR12 - Změna jména hráče

Systém umožní pořadateli změnit jméno hráče v průběhu turnaje

SR13 - Zobrazení textového kódu turnaje

Systém umožní pořadateli zobrazit textový kód turnaje

SR14 - Zobrazení QR kódu turnaje pro hráče

Systém umožní pořadateli zobrazit QR kód turnaje pro hráče

SR15 - Zobrazení QR kódu turnaje pro diváky

Systém umožní pořadateli zobrazit QR kód turnaje pro diváky

SR16 - Zobrazení detailu zápasu

Systém umožní pořadateli, hráči a divákovi zobrazit detail zápasu

SR17 - Zobrazení poznámky zápasu

Systém umožní pořadateli a hráči zobrazit poznámku k zápasu