

Testovací scénáře

projekt: Spider
autor: Jakub Kiml
verze: 14. 5. 2019

V tomto dokumentu jsou testovací scénáře pro testování ve webové a mobilní aplikaci. Každý scénář se otestoval jak na PC Chrome, Safari, Mozilla a mobilní telefon Chrome, Safari.

Pořadatel

ID	#1
NÁZEV	Registrace pořadatele
ÚČEL	Zda se nový pořadatel zaregistruje a uloží do databáze
ČAS	2 min
PODMÍNKY	Data pro vyplnění formuláře Počátek na registraci pořadatele
KROKY	1. Vyplnit data do formuláře 2. Zaškrtnout "Souhlas s podmínkami užití" 3. Registrovat
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Přijde ověřovací email na zadanou emailovou adresu.
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

ID	#2
NÁZEV	Přihlášení pořadatele
ÚČEL	Validní přihlášení pořadatele
ČAS	1 min
PODMÍNKY	Validní email s heslem pořadatele Počátek na přihlášení pořadatele
KROKY	1. Vyplnit formulář 2. Přihlásit
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Redirect na stránku s vytvořením turnaje nebo vrácení do

	posledního turnaje
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

ID	#3
NÁZEV	Odhlášení pořadatele
ÚČEL	
ČAS	1 min
PODMÍNKY	Zalogovaný pořadatel
KROKY	1. kliknout na tlačítko "Odhlásit se"
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Redirect na Domovskou stránku
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

ID	#4
NÁZEV	Vytvoření turnaje
ÚČEL	Vytvoření validního turnaje a uložení do databáze
ČAS	2 min
PODMÍNKY	Zalogovaný pořadatel Data pro vyplnění formuláře
KROKY	1. Vytvořit nový turnaj 2. Vyplnit formulář 3. Vytvořit turnaj
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Přesměrování na vytvořený turnaj
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

ID	#5
NÁZEV	Editace zápasu za Pořadatele 0:0
ÚČEL	Změna výsledku a postup hráče
ČAS	3 min
PODMÍNKY	zalogovaný pořadatel vytvořený probíhající turnaj
KROKY	1. kliknout na “bloček” u aktuálního hráče 2. zadat výsledek
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Postup hráče v pavoukovi
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

ID	#6
NÁZEV	Editace zápasu za Pořadatele postup jiného hráče
ÚČEL	Změna výsledku a výměna výherce
ČAS	1 min
PODMÍNKY	zalogovaný pořadatel vytvořený probíhající turnaj tento zápas ne-ovlivňuje budoucí zápas
KROKY	1. kliknout na “bloček” u aktuálního hráče 2. zadat výsledek
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Výměna vítěze
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

ID	#7
NÁZEV	Editace zápasu za Pořadatele zákaz postupu a editace při

	ovlivnění budoucího zápasu
ÚČEL	Zákaz editace (nezměnění turnaje)
ČAS	1 min
PODMÍNKY	zalogovaný pořadatel vytvořený probíhající turnaj zápas, který ovlivňuje budoucí zápasy
KROKY	1. kliknout na “bloček” u aktuálního hráče 2. zadat výsledek
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Nemění se průběh ani stav turnaje
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

Hráč

ID	#8
NÁZEV	Přihlášení hráče kódem turnaje
ÚČEL	
ČAS	2 min
PODMÍNKY	Validní kód turnaje a jméno hráče
KROKY	1. zadat kód turnaje 2. “>>” 3. zadat jméno hráče 4 “>>”
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Redirect na daný turnaj
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	

ID	#9
NÁZEV	Editace zápasu za Hráče
ÚČEL	Změna výsledku a postup hráče

ČAS	3 min
PODMÍNKY	zalogovaný hráč
KROKY	1. kliknout na “bloček” u aktuálního hráče 2. zadat výsledek
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Postup hráče v pavoukovi
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	Funkční vše jako u pořadatele

Divák

ID	#10
NÁZEV	Přihlášení diváka (chybný kód)
ÚČEL	Vypsání chybové hlášky
ČAS	1 min
PODMÍNKY	chybný kód turnaje
KROKY	1. kliknout na divák 2. zadat kód
OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Vypsání chybové hlášky “Nesprávně zadaný kód turnaje.”
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	Přesměruje se na nesmyslnou stránku

ID	#11
NÁZEV	Přihlášení diváka (správný kód)
ÚČEL	
ČAS	1 min
PODMÍNKY	kód turnaje
KROKY	1. kliknout na divák 2. zadat kód

OČEKÁVANÝ VÝSLEDEK	Přesměrování na ne-editovatelný turnaj
PROVEDENÍ TESTU	OK
POZNÁMKY	