

Test case

Projekt: Spider

Verze: 3.0 - 14. 5. 2019

Autor: Jakub Kiml

W00

- Stránka obsahuje 3 tlačítka
- Při kliknutí na tlačítko pořadatel se zobrazí stránka W03
- Při kliknutí na tlačítko hráč se zobrazí stránka W01
- Při kliknutí na tlačítko divák se zobrazí stránka se zadáním kódem pro diváka

W01

01

- Na stránce je jasné, že se jedná o přístup hráče k turnaji
- Po vyplnění kódu turnaje se zobrazí W01-02

02

- Na stránce se nachází název turnaje
- Na stránce se nachází poznámka pokud byla pro daný turnaj vytvořena
- Na stránce je pro hráče možnost identifikovat se pomocí jména
 - Uživatel je notifikován když zadá nesprávné jméno
 - Po zadání správného jména se zobrazí W01-03

03

- Stránka obsahuje podrobnosti konkrétního zápasu
- Stránka obsahuje kolonky na vyplnění skóre
- Stránka obsahuje tlačítko na potvrzení změn
 - po stisknutí
 - uživatel je notifikován když byli zadány nevalidní údaje a zustane na stejné stránce
 - když je ok zobrazí se W01-04b když přihlášený uživatel prohrál jinak s korespondující hláškou W01-04a taky s korespondující hláškou

04

- validované při test casu nahoře

05

- Stránka obsahuje pavouka
- Když je nějaký zápas pro hráče aktuální (ještě nebyl dokončen)
 - zobrazí se vedle něho tlačítko
 - po kliknutí na něho se zobrazí 03

W02

01

- Stránka obsahuje přihlášení pořadatele
- Když je pořadatel již registrovaný tak vyplní email a heslo a kliknutím se přihlásí -> W02-04
- Tlačítko nemám účet -> W02-02

02

- Stránka obsahuje registraci pořadatele
- Pořadatel vyplní veškeré potřebné informace (jméno, příjmení, email, telefon, popis, heslo)
- Tlačítko registrovat -> W02-03

03

- Stránka obsahuje úspěšnou registraci pořadatele
- Tlačítko “zpět na přihlášení” -> W02-01

04

- Přihlášený pořadatel
- Tlačítko vytvořit nový turnaj -> W03
- Tlačítko vrátit se do posledního turnaje -> W03-03

W03

01

- Stránka obsahuje vytvoření turnaje

- pořadatel vyplní název turnaje, počet hráčů, systém zápasů, vzkaz pro všechny hráče a vyplní jména jednotlivých hráčů
- Tlačítko “vytvořit” -> W03-02

02

- Stránka obsahuje začátek turnaje s rozřazením dvojic hráčů, názvem turnaje + kód pro zobrazení turnaje (pro diváka)
- Tlačítko “papír s tužkou” pokud je nad nedohraným zápasem -> W03-04b
- Tlačítko “papír s tužkou” pokud je nad dohraným zápasem -> W03-04
- Tlačítko “zobrazit kód pro hráče” -> W03-02b

02b

- Na stránce se zobrazí kód pro hráče v qr, nebo písemné formě
- Tlačítko “tiskárna” -> umožní kód vytisknout

03

- Stránka obsahuje průběh turnaje a jeho výsledky + kód pro zobrazení turnaje (pro diváka)
- Tlačítko “papír s tužkou” pokud je nad nedohraným zápasem -> W03-04b
- Tlačítko “papír s tužkou” pokud je nad nedohraným zápasem a není znám soupeř -> W03-04d
- Tlačítko “papír s tužkou” pokud je nad dohraným zápasem -> W03-04
- Tlačítko “popsaný papír” -> W03-04

04

- Stránka obsahuje editovatelné zobrazení zápasu
- pořadatel může změnit výsledky zápasu
- Tlačítko “editovat” -> W03-03

04b

- Stránka obsahuje zaznamenání zápasu
- hráči a pořadatel mohou zadat výsledky zápasu
- Tlačítko “zaznamenat” -> W03-03

04c

- Stránka obsahuje needitovatelné zobrazení zápasu
- pořadatel může upravit popis u zápasu
- Tlačítko upravit -> W03-03

04d

- Stránka obsahuje zápas před zápisem skóre
- pořadatel může upravit popis u zápasu
- Tlačítko upravit -> W03-03

W04

01

- Stránka obsahuje zobrazení pro diváky
- čisté zobrazení, žádná editace ani větší detail zápasů