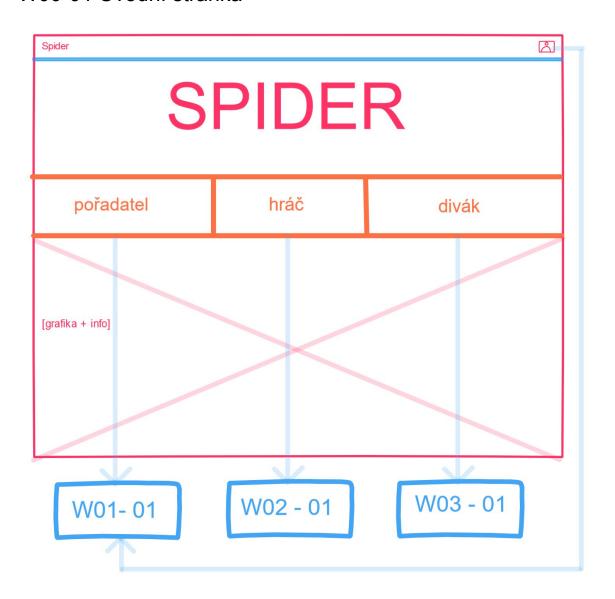
Prototyp aplikace Spider

Projekt: Spider

Verze: 2.0 - 13. 5. 2019 Autor: Zuzana Štětinová

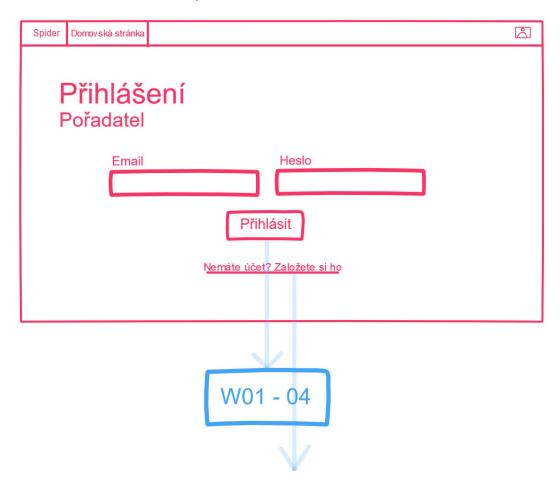
Na wireframy je odkazováno z use cases

W00-01 Úvodní stránka

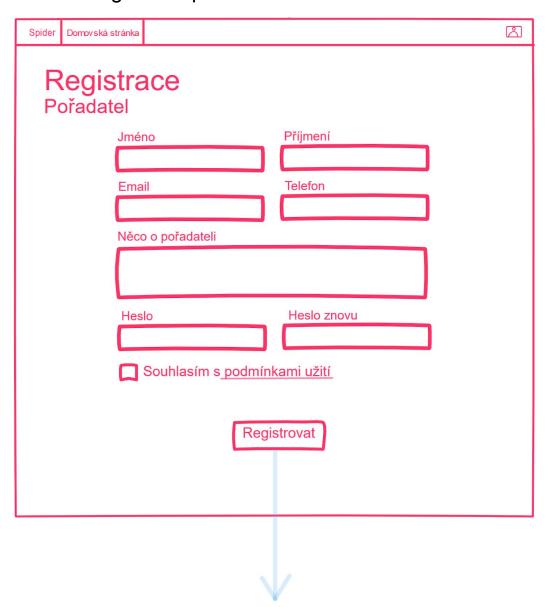


W01 - Pořadatel

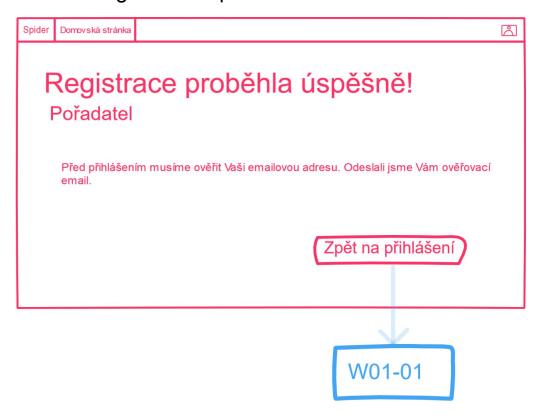
W01-01 Přihlášení pořadatele



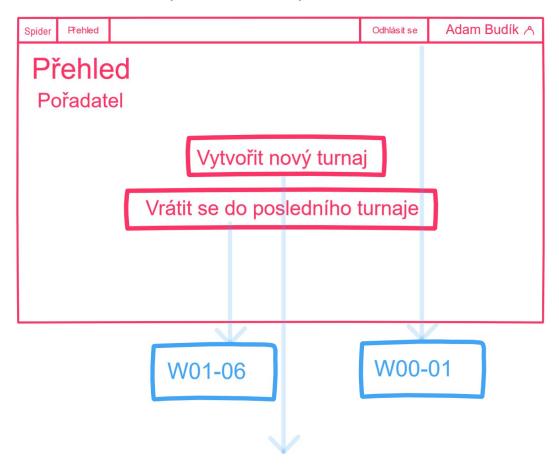
W01-02 Registrace pořadatele



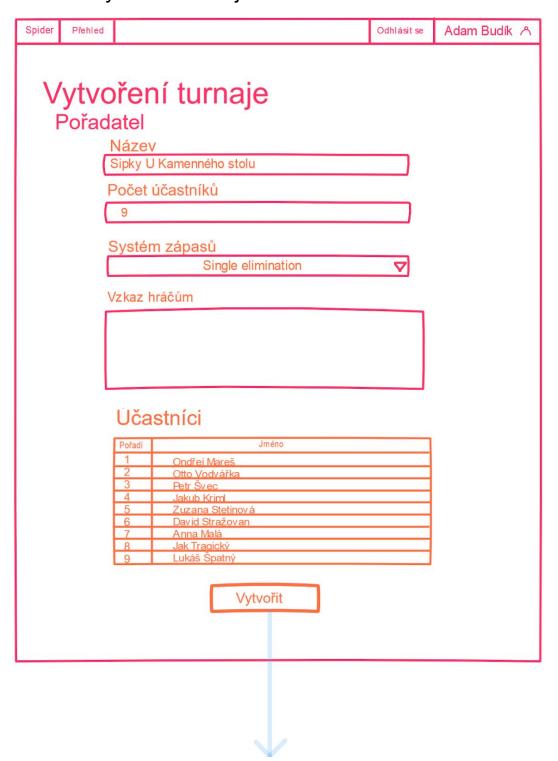
W01-03 Registrace úspěšná



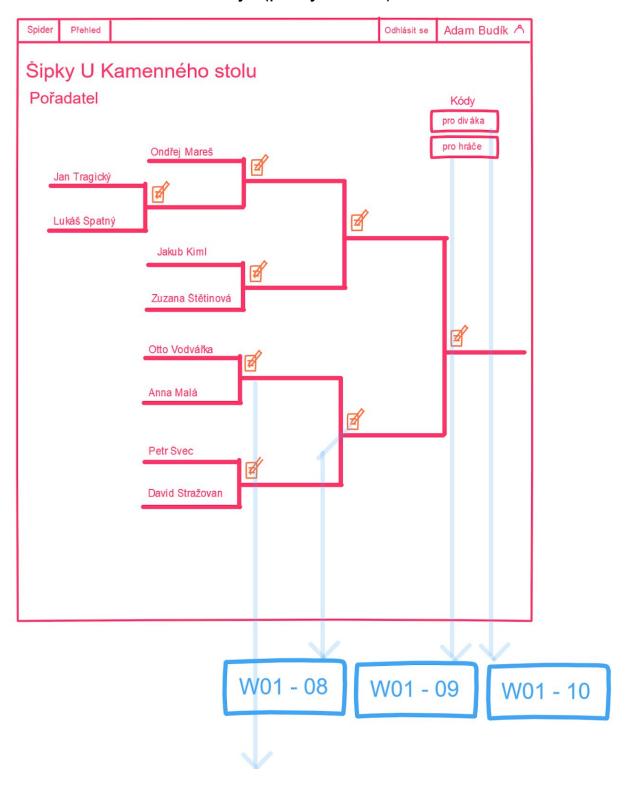
W01-04 Přehled přihlášeného pořadatele



W01-05 Vytvoření turnaje



W01-06 Zobrazení turnaje (po vytvoření)



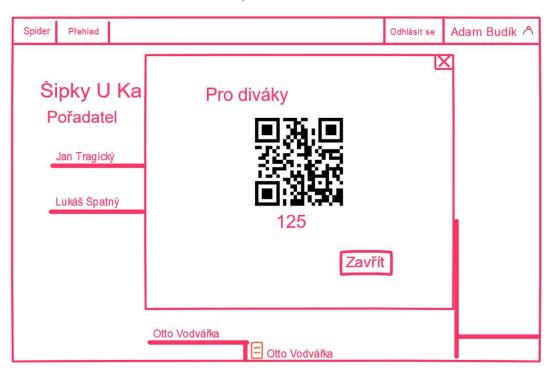
W01-07 Editace výsledky zápasu



W01-08 Editace poznámky zápasu, kde již nejde editovat skóre



W01-09 Zobrazení kódu pro diváka

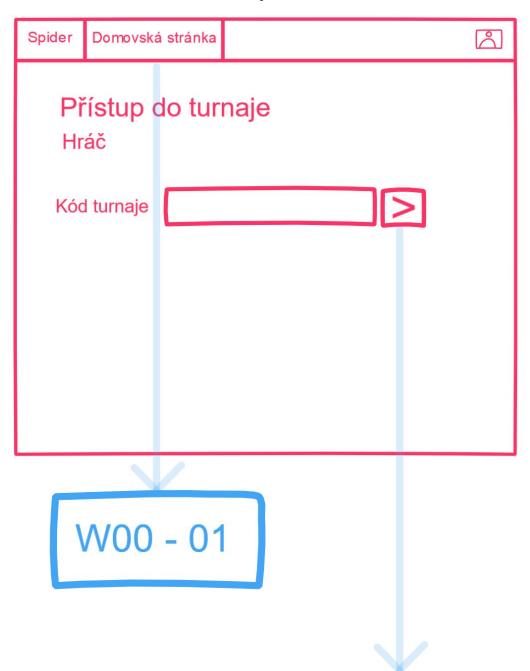


W01-10 Zobrazení kódu pro hráče

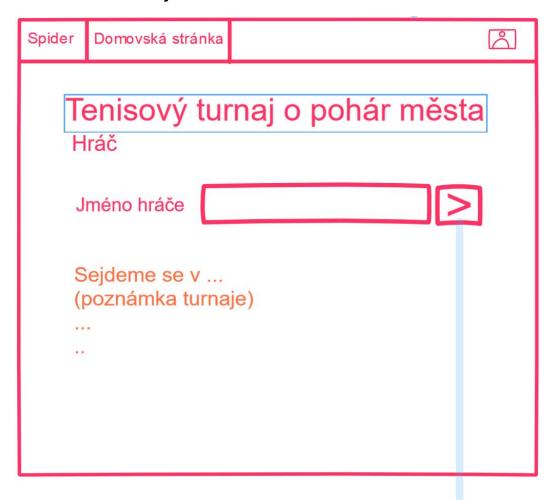


W02 - Hráč

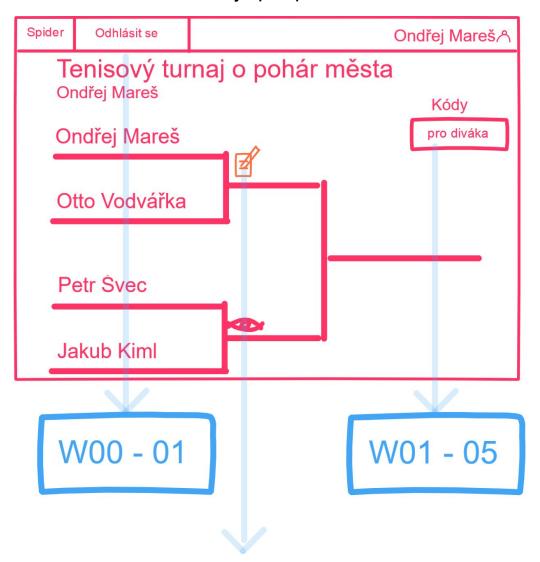
W02-01 Zadání kódu turnaje



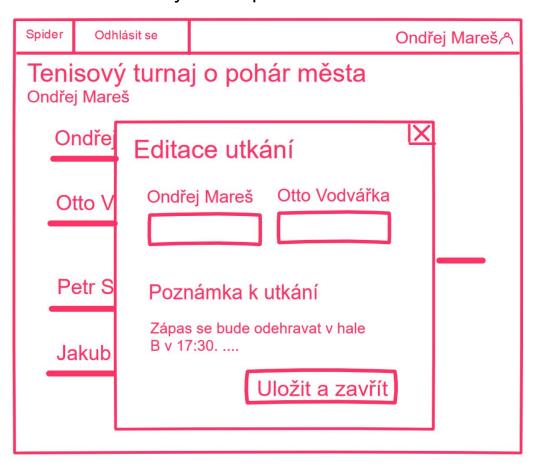
W02-02 Zadání jména hráče



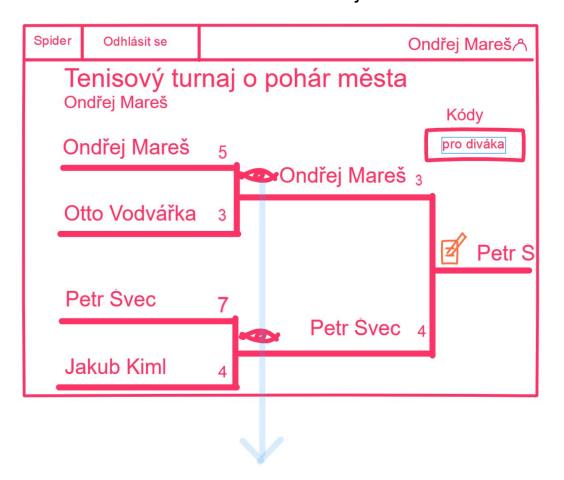
W02-03 Zobrazení turnaje pro přihlášeného hráče



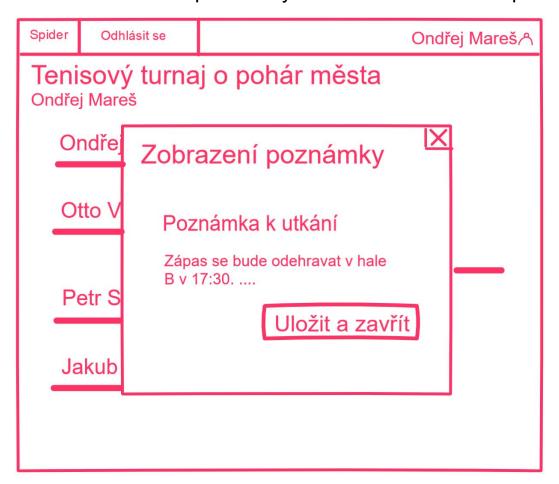
W02-04 Editace výsledku pro hráče



W02-05 Zobrazení dohraného turnaje



W02-06 Zobrazení poznámky k needitovatelnému zápasu



W02-07 Zobrazení kódu pro diváka u hráče



W03 - Divák

W03-01 Zobrazení turnaje pro diváka

