

# Katalog požadavků

Projekt: Spider  
Verze: 3.0 - 14. 5. 2019  
Autor: Jakub Kiml

## Business požadavky

### Divák

Jako divák, chci sledovat turnaj po načtení QR kódu.

Jako divák, chci sledovat turnaj po zadání kódu.

### Hráč

Jako hráč chci mít jednoduché přihlášení pomocí kódu turnaje (nebo vyfocení QR kódu), abych za běhu turnaje mohl rychle vstoupit do aplikace.

Jako hráč chci vidět přehledně tabulku hráčů, abych věděl složení turnaje.

Jako hráč chci, abych mohl zadávat výsledek svého zápasu, abych urychlil organizaci.

Jako hráč chci, abych viděl výsledky ostatních zápasů, abych věděl s kým budu hrát.

Jako hráč chci, abych mohl změnit výsledek, abych mohl změnit chybné zadání.  
(Podmínky: hráč může editovat zápas pouze předtím, než je odehraný na něj navazující a pokud výsledek již needitoval pořadatel.)

### Pořadatel turnaje

Jako pořadatel chci, abych se mohl zaregistrovat (a pak mohl přihlášený vytvářet turnaje).

Jako pořadatel potřebuji vytvářet turnaje s určitými vlastnostmi (např. jméno) a možnostmi (např. pavouk, všichni proti všem).

Jako pořadatel, chci aby systém automaticky posouval vítěze dále v pavouku, kvůli rychlejší organizaci.

Jako pořadatel chci psát poznámky k jednotlivému zápasu, abych mohl dopisovat čas nebo místo.

Jako pořadatel, chci aby hráč mohl zapisovat pouze své výsledky, kvůli jasné kontrole.

Jako pořadatel chci, abych mohl měnit veškeré výsledky svých turnajů na kterých nezávisí již odehraná kola.

## Technologické požadavky

Aplikace bude mít webové rozhraní.

Provoz bude možný na notebooku, tabletu a chytrém mobilním telefonu, zobrazení celého plánu turnaje bude možné na televizi => responzivní design.