



PROGRAMME

8^{ème} édition

23 Juin 2022





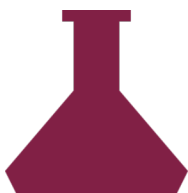
Conférence



Atelier



Capacité d'accueil



Retour d'expérience



Keynote n°1

9h - 9h45

KEYNOTE N°1

AMPHI 1

9h00
9h45



Olivier MY

 @OyoMy

TITRE • TITRE

TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •

TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •
TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE • TEXTE •



Session 1

9h55 - 10h45

Session 1



Sandrine ZUK

✉ zukette13@gmail.com

REX de la transformation agile de 2 équipes

Sous forme de REX, je vous présenterai la transformation agile de 2 équipes.

ET surtout d'échanges afin de construire ensemble cette présentation. Le collaboratif a dû bon pour le dynamisme et la lutte contre le sommeil 😊

Les 2 équipes sont vraiment différentes :

Une d'AMOA de 12 personnes du monde informatique et l'autre de bénévoles de 10 personnes dans le monde associatif.

Je vous présenterai les valeurs/ principes/méthodes mis en place, ce qui a fonctionné, ce qui a évolué et pourquoi. Je ferai un parallèle entre ces 2 équipes bien différentes et qui n'abordent pas l'agilité sur le même angle. L'échange sera, j'espère, au cœur de cette présentation, avec des questions ou des remarques. L'effet pop-corn est fortement conseillé !

La seule règle, pas de jugement sur ceux qui interviennent, les idées les plus farfelues aboutissent souvent sur les idées les plus farfelues 😊

Nous construirons ensemble le rendu de cette présentation, pas sous un format de facilitation graphique car je n'ai pas encore cette corde à mon arc, mais au moins l'essentiel de cette présentation et de nos échanges.

Session 1



Haja RAMBELONTSALAMA

✉ bensmania@gmail.com

🐦 @hrambelo

Changement de culture bien ordonnée commence par soi-même

Qui veut du changement ? 😎 Yeaah

Qui veut se changer ? 😬 Euuh

Qui veut mener le changement ? 🤔 . . .

Ok, juste mettre en place une nouvelle culture alors ? 😱 Fuyez c'est le plus dur !!

À la recherche de moyens, d'outils pour générer/accompagner/pérenniser le changement de culture dans votre organisation, venez découvrir les leviers pour mieux se comprendre et mieux comprendre les autres pour mieux travailler/collaborer/coopérer/vivre ensemble. Travailler sur soi c'est déjà travailler pour l'équipe et " il n'y a pas d'excellence technique sans excellence humaine ".

À la sortie de cette conférence-échange (comment ça ce ne sera pas un cours magistral !?), quand vous les auriez trouvés, oseriez-vous réveiller tous ces leaders qui sommeillent ?

Session 1



Kervin KUENY

✉ kervinkueny@hotmail.fr

🐦 @kervinkueny

L'atelier qui résout tous les problèmes

Vous avez des problèmes ? A vrai dire, qui n'en n'a pas ?

Dans cet atelier, nous aborderons vos problèmes sous différents angles.

Venez découvrir quelques pratiques collaboratives qui pourraient bien vous aider !

Session 1



Manuella CHAINOT BATAILLE et Emanuel GUÉ

✉ emmanuelgue@gmail.com

🐦 @MchainotBatail @Gue_emmanuel

Enseigner et former avec la pensée visuelle

La pensée visuelle ajoute une dimension aux formations, aux enseignements et aux accompagnements.

Elle aide à capter l'attention, formaliser les idées, s'assurer que l'on parle de la même chose, ancrer et mémoriser.

Au fil de cet atelier, les participants expérimenteront des situations et nous leur partagerons des retours d'expériences (en classe et en entreprise).



Session

9h55 - 12h

Session



Grégoire PARMENTIER

✉ gregoire@winyourstar.com

🐦 @ParmentierGrgo1

Win Your Star : un jeu pour développer son intelligence émotionnelle

Pour aider les professionnels à progresser dans leurs missions d'accompagnement et de formation, nous avons créé un outil de coaching, le jeu Win Your Star. Cette méthode est universelle et abordable : elle explique les motivations des humains et développe leurs talents.

Chaque partie permet de mieux vous comprendre aux niveaux physique, émotionnel et mental et d'anticiper des réactions efficaces face aux nouvelles situations que vous rencontrerez.

Cet apprentissage vous permet de connaître vos motivations, mais également vos forces et points d'efforts lors d'une mise en situation inédite et universelle.

À travers vos expériences personnelles passées, présentes ou futures ce jeu coopératif vous aide à explorer vos émotions, à clarifier vos besoins et à activer vos ressources vers l'atteinte de votre nouvel objectif.

Le jeu combine plusieurs concepts de psychologie humaniste et de coaching : Théorie des émotions de Plutchik, Pyramide de Maslow, Cercle chromatique de Goethe, Ennéagramme

L'animation du modèle s'appuie sur des études et des outils éprouvés : Neurosciences, PNL, Approche systémique, Gestalt, CNV.

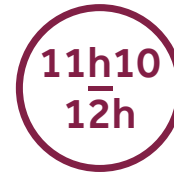
JOUEZ, GAGNEZ, APPRENEZ, RECOMMENCEZ !



Session 2

11h10 - 12h

Session 2



Aurélien WILLE

✉ aurelienwille@gmail.com

🐦 @WilleAurel

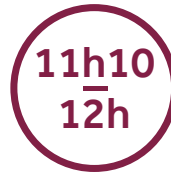
La bienveillance au pays des chacals (quoi on dit des chacaux ?!?)

J'ai tendance à entendre le mot bienveillance utilisé à toutes les sauces. Preuves en ai, lors d'un atelier sur la facilitation, lorsque j'ai demandé quelles étaient les clés de réussites d'une bonne facilitation, le mot " bienveillance " était à la fois un facteur clé de réussite mais également une clé d'échec.

J'ai donc posé la question à plusieurs personnes, je veux venir dans cet atelier et trouver des solutions pour des situations où on parle de bienveillance mais où le discours et la réalité ne sont pas en adéquation.

Pour trouver des solutions je vais utiliser l'intelligence collective du groupe et le vécu de chacun en cadrant l'atelier et les échanges à base de liberating structure.

Session 2



Julien FALLET

✉ jfallet.pro@gmail.com

🐦 @jfallet

Processus ! Comment mettre le temps de son côté ?

Devant l'étendue du problème, la question se pose : " Comment en sommes-nous arrivé-là ? " Quel paradoxe ! Comment expliquer que le bouton d'arrêt d'urgence ait déclenché la catastrophe ?

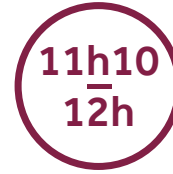
Pour nous aider à interpréter le sens d'une situation critique, l'analyse des processus permet de prendre en compte la dimension du temps (Rythme, mouvement, dynamique).

Elle propose une analyse narrative des phénomènes pour rendre compte de leurs articulations et combinaisons. (À la manière d'une recette de cuisine qui vous permet la transformation d'ingrédients en un superbe gâteau d'anniversaire)

Comment refuser l'invitation d'un agiliste à parler de processus ?

Venez découvrir comment cette pratique permet de rendre intelligible des situations complexes, à mieux comprendre votre environnement et à faciliter la transformation de principes en réalité concrète pour vos équipes.

Session 2



Annelore BIDAUX-NSOUNGA et Hermann NSOUNGA

✉ lafamillesoungaagiletour@gmail.com

À la découverte de la facilitation graphique

Quand on pense sketchnotes, on pense crayons, feutres, couleurs, graphismes...

Dans cet atelier, j'ai envie que l'on pense aussi à soi dans l'écoute.

Comment trouver le silence pour mieux écouter l'autre...et ainsi optimiser sa pratique du sketchnote !

Nous pratiquerons donc avec nos mains et nos oreilles 😊



Keynote n°2

13h30 - 14h15

KEYNOTE N°2

AMPHI 1

13h30
14h15



Simon JAILLAIS

 @sjallais

TITRE • TITRE

[illegible][illegible]



Session 3

14h25 - 15h15

Session 3

AMPHI 1



14h25
15h15



Antoine COMBLE

✉ antoine.comble@zenika.com

Développeur ou Testeur, métier du futur ou hérésie?

Imaginez l'équipe à Gilles où Jack est multi-facettes.
Imaginez ce même développeur découpé en 2 personnalités : Tic et Tac.

Aujourd'hui, Jack doit développer un nouveau module de l'appli.
Jack lit la demande du Product Owner. Il la trouve claire et décide de la démarrer.
Avant même d'écrire une ligne de code, Tac frappe à la porte de Tic :
(Tac) Bonjour Tic, tu commences direct à coder ?
(Tic) Euh...oui. La demande est claire. Je dois juste faire un appel à l'API, mapper la réponse dans mon objet, vérifier 2 ou 3 valeurs et retransmettre l'info au Front. C'est pas compliqué.
(Tac) Oui, ça a l'air simple. Mais comment t'assurer que ce que tu vas développer fonctionnera tout le temps ? Qu'il n'y a pas de cas limite ?
(Tic) Euhh... Je ferai des tests unitaires plus tard. C'est vraiment pas compliqué.

Vous imaginez l'enfer dans la tête de Jack ?!?
Il n'a même pas encore écrit une seule ligne. Il est 9h du matin et déjà dans sa tête c'est le bordel !

Que vous souhaitiez être Jack ou que vous trouviez ça absurde, venez explorer avec nous la schizophrénie d'un Développeur.

Session 3



Nicolas DJIMLI

✉ nicolas.djimli@meritis.fr

Nous n'avons pas la même valeur !

- Product Owner : " 12 "
- Business : " Moi, j'aurais mis 27 "
- Sponsor : " Ha ba non, c'est 4 "
- PDG : " 58, point final "

Manque d'alignement pour déterminer la Valeur ? Consensus difficile à trouver ?
Chiffre qui ne correspondent pas à grand chose ?

Si tu as déjà vécu cette situation, j'ai des outils à te proposer.

Session 3



Suzon BEAUSSANT

✉ suzon@evolud.fr

🐦 @Evolud_

Les jeux c'est bien, en abuser ça craint!

Les serious game sont monnaie courante dans le monde de l'agilité.

Et c'est tant mieux, car le jeu est un outil merveilleux pour accompagner le changement, pour faire bouger les lignes tout en respectant les personnes.

Je milite pour l'utilisation du jeu à bon escient, pas comme une solution miracle, juste comme un outil performant quand il est utilisé au bon moment, dans le bon cadre. Alors analysons ensemble des « jeux agiles », pour valider leur pertinence et éviter d'entendre : " le jeu en formation ? ah oui... J'ai testé une ou 2 fois... c'était pas top... c'était sympa mais on a pas appris grandes choses..."

Session 3



Françoise BOSSUET

✉ françoise@emergitude.fr

🐦 @emergitude

Le coach ne juge pas, au contraire, il aide l'autre à creuser son problème

Le coach ne juge pas, au contraire, il aide l'autre à creuser son problème, sa réflexion, ses solutions en lui posant des questions ouvertes et puissantes.

Ces questions lui permettent de changer de perspective et ainsi de voir autrement et plus loin.

Il sait donner de la reconnaissance et valoriser l'autre (en mettant son égo de côté).

Cet atelier sera interactif avec la participation de tous.

Les feedbacks seront écoutés tout au long de l'atelier.

Les participants repartent avec des techniques de coaching qu'ils peuvent appliquer directement dans leur quotidien professionnel.

Session 3



Marilyn KOL

✉ vismaviedagiliste@gmail.com

🐦 @Mari7yn

Peut-on devenir agile sans comprendre l'humain et ses limites?

En théorie, l'agilité ce n'est que du bon sens et des valeurs auxquelles il est facile d'adhérer. Et en pratique, c'est chaaaaud...

En effet, l'application de ces valeurs entre en contradiction avec notre propre fonctionnement, notre intuition en tant qu'être humain et nous oblige à sortir de notre zone de confort.

Qui a envie de se remettre en question pour l'amour de ses collègues, de son produit ou de son entreprise et pour le même salaire?

C'est pourquoi selon moi, les méthodes classiques pour accompagner des équipes à devenir agiles ne fonctionnent pas bien. Je vous propose une autre approche qui permet à chacun de s'adapter plutôt que de subir.



Session

14h25 - 16h20

Session



Charlotte DUVAL

✉ Charlotte.Duval@laval-technopole.fr

🐦 [@Charlotte_Dvl](https://twitter.com/Charlotte_Dvl)

À la découverte de la méthode LEGO® SERIOUS PLAY®

Atelier de découverte et d'expérimentation de la méthode LEGO® SERIOUS PLAY®.

Utilisant les célèbres briques LEGO®, cette méthode a été conçue pour les professionnels, afin de faciliter la communication au sein d'un groupe, de stimuler la créativité ou encore de favoriser la cohésion d'une équipe.

Cette méthode permet d'amener un groupe à générer de nouvelles idées (développement des entreprises, des organisations, des équipes, des personnes, ..., et leurs interactions).



Session 4

15h30 - 16h20

Session 4

AMPHI 1



15h30
16h20



Malis COHEN

✉ malis.cohen@conserto.pro

Réconcilier les équipes Scrum et la QA

En un clin d'oeil, 5 ans de presta se sont écoulés. 5 ans, 5 clients, 7 équipes.

Leur point commun ? Une volonté des équipes de faire leur travail correctement, des bons rôleur.se.s et un peu têtue.s (je me compte dedans, bien évidemment), une impression de pas assez bien faire, des demandes trop exigeantes ou un système peu adapté à nos besoins. Et que paf, à la fin, c'est la qualité du produit qui trinque.

J'aimerais vous parler aujourd'hui de ce que j'ai retenu de ces 5 ans au sein de ces scrums team en tant que QA.

Tout d'abord, la qualité d'un produit se base sur l'alignement du trio magique : la satisfaction du client, de l'équipe et de l'entreprise. Pour cela les exigences qualités doivent se retrouver dans nos tâches quotidiennes de l'équipe en étant comprises, lisibles et partagées. Mais c'est aussi un travail quotidien pour faire rayonner nos points de vue, comprendre celui des autres et l'historique du projet.

Ce retour d'expérience, s'adresse à des équipiers Scrum qui voudraient soigner leur allergie à la QA. Ils en retireront un autre point de vue sur les contraintes de la qualité qui ne sont pas si différentes que les autres.

J'espère contribuer à réconcilier les devs et les QA.

Session 4

AMPHI 2



15h30
16h20



Geoffrey GRAVEAUD

✉ geoffrey.graveaud@hotmail.fr

Accelerate : découvrez une démarche pour mener vos équipes vers la performance

Comment booster la performance de votre équipe ?

Quelles postures de leadership pourraient impacter le bien-être et la productivité de votre équipe ?

Accelerate est une étude qui a montrée quels sont les leviers de la performance (appelés aussi capacités) pour une organisation IT.

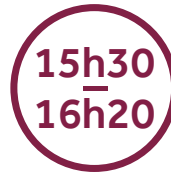
Certains de ces leviers sont adressés directement aux leaders.

À travers cette conférence, je vous propose, dans un premier temps, de découvrir ensemble l'étude Accelerate.

Puis, dans un second temps, nous ferons un focus sur les capacités orientées leadership.

Et pour finir, nous verrons comment utiliser ces capacités et comment mesurer leur impact sur vos équipes.

Session 4



Jean-Luc LAMBERT

✉ jean-luc.lambert@club-agile-normandie.fr

🐦 [@jeanluclambert4](https://twitter.com/jeanluclambert4)

Booster l'Éducation Nationale grâce à l'agilité? Oui c'est possible... mais ne lui dites pas!

Cela fait maintenant 10 ans que j'utilise des ateliers agiles dans mes enseignements universitaires. Je vous propose de faire un bilan de ce que j'ai pu constater, de ce qu'on peut enseigner, de ce qui marche, de ce qui ne marche pas et de comment réagit l'institution.

Pour ce faire j'adopterai un format d'atelier-discussion afin de favoriser les échanges.

Session 4



Yoann TIGER

✉ yoanntiger@yoandcoach.fr

TEAM ON BOARD : Manager AGILE, Manager en TEAM

Atelier TEAM ON BOARD : Manager AGILE, Manager en TEAM.

L'objectif de cet atelier est de stimuler la cohésion et la créativité d'équipe par des pratiques agiles.

Cet atelier vous plongera dans les fondements de la culture agile à travers l'expérimentation de jeux ludiques et participatifs.

De la prairie agile au speed-boat, vous embarquerez pour découvrir 3 grands principes de l'agilité en créant du sens collectif. Vous expérimenterez en fin de parcours une rétrospective créative issue du Management 3.0.

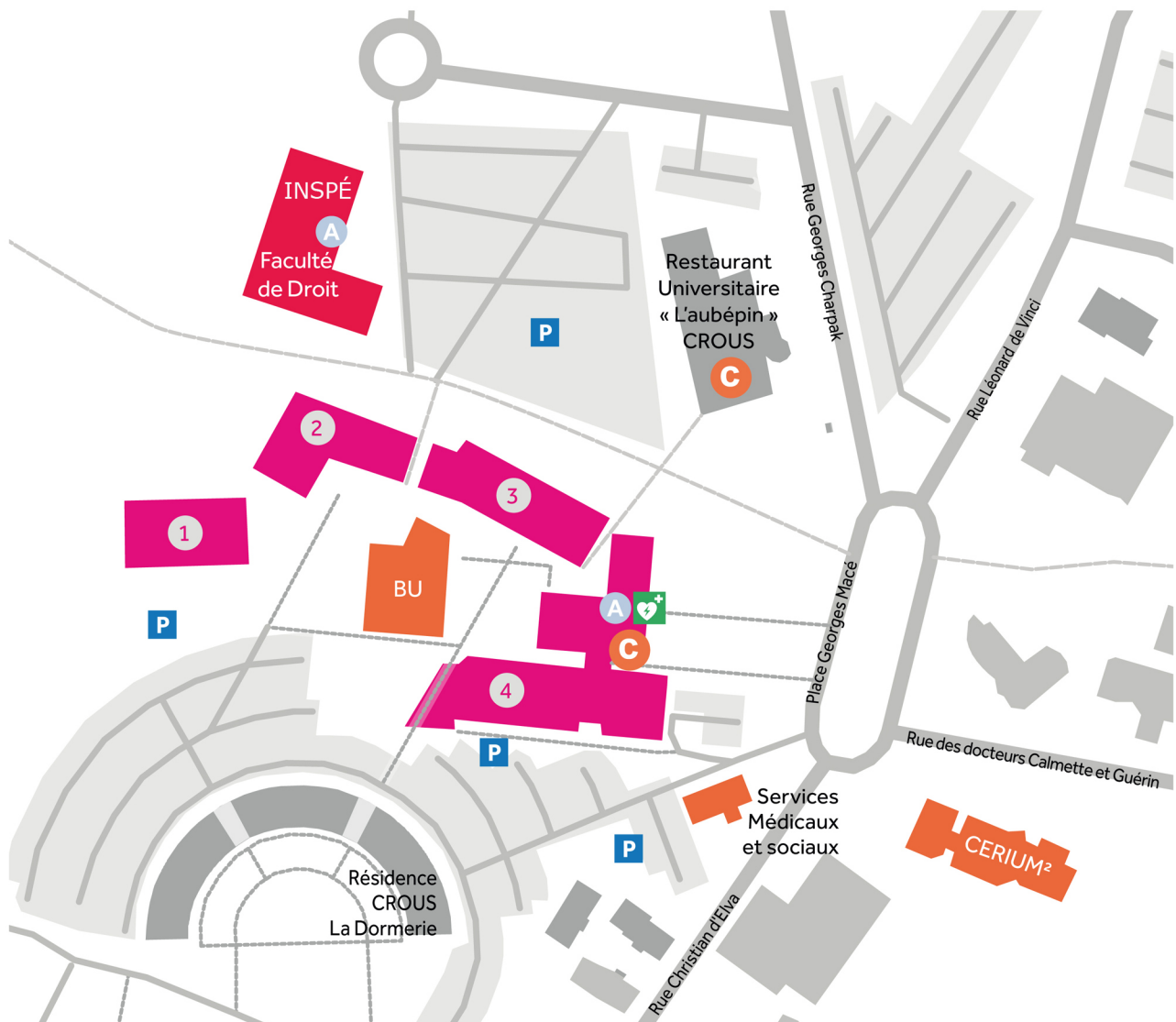
Ce moment de partage agile vous apportera un autre regard sur les pratiques managériales et vous donnera des solutions innovantes et expérientielles pour faciliter les changements.

Cet atelier est aussi l'opportunité de découvrir l'agilité de manière ludique et participative !

Vous souhaitez appréhender l'agilité en équipe ? Vous voulez vous projeter vers le futur de manière collective ? Vous recherchez à développer des facultés de rétrospectives créatives ?

Pour manager Agile, manager en Team !

Plan de l'IUT



IUT Laval

- 1 Informatique
- 2 Métiers du Multimédia et de l'Internet
- 3 Techniques de commercialisation
- 4 Génie Biologique

A : Administration

C : Cafétéria

♥+ : Défibrillateur

Sponsors



Partenaires

