**CENTRO PAULA SOUZA**

**FACULDADE DE TECNOLOGIA DE JAHU**

**CURSO DE TECNOLOGIA EM DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA**

**DOCUMENTO DO PROJETO INTEGRADOR**

**Agilis**

**Jahu, SP**

**1º semestre/2024**

**EDUARDO FRASSON DOMINE - LEONARDO FERNANDO LUZETTI - LUCAS DE ALENCAR GOMES - VICTOR ROBERTO VENDRAMETO.**

**SUMÁRIO**

1 descrição DA APLICAÇÃO wEB 3

1.1 INTRODUÇÃO 3

1.2 Metodos utilizados 3

2 Objetivos 3

2.1 Geral 3

2.2 Específicos 3

3 DOCUMENTO DE requisitos 4

3.1 REQUISITOS funcionais 4

3.1.1 Cadastrar usuário 4

3.1.2 Cadastrar Organização 4

3.1.3 Efetuar login 4

3.2 requisitos não funcionais 4

3.2.1 Requisitos de produto 4

3.2.2 Requisitos de Organização 4

3.2.3 Requisitos de Confiabilidade 5

3.2.4 Requisitos de implantação 5

3.2.5 Requisitos padrões 5

3.3 Regras de negócio 5

3.3.1 Proposta de valor 5

3.3.2 Segmentos de clientes 5

3.3.3 Canais 5

3.3.4 Relacionamento com clientes 6

3.3.5 Parcerias principais 6

3.3.6 Recursos principais 6

3.3.7 Estrutura de custos 6

4 ESTUDO DE VIABILIDADE 6

# descrição DA APLICAÇÃO wEB

## INTRODUÇÃO

Plataforma para gerenciamento de projetos com criação de tarefas e comunicação integrada.

O principal desafio enfrentado por empresas é a falta de comunicação entre membros de uma equipe e o gerenciamento de seus projetos. Empresas muitas vezes acabam não conseguindo acompanhar de maneira eficiente o desenvolvimento de seus projetos, juntamente com os métodos ineficientes de comunicação, podendo acabar impactando com o resultado do produto final. O desenvolvimento de uma plataforma dedicada busca superar esses obstáculos, proporcionando um serviço que ajude no gerenciamento de seus projetos e em sua comunicação.

A motivação principal para a escolha deste nicho foi em decorrência de um integrante em seu trabalho, possuir um problema de comunicação em equipe devido ao método ineficiente utilizado, e após analisarmos o contexto a oportunidade de criar uma plataforma que entre nesse ramo e ajude a melhorar a comunicação entre as equipes.

## Metodos utilizados

Utilizamos a Metodologia RUP onde é altamente adaptável e flexível, podendo ser personalizado para atender às necessidades específicas de diferentes projetos e organizações. Isso permite que as equipes de desenvolvimento selecionem e adaptem as melhores práticas e processos.

Utilizamos conhecimentos aprendidos em aula de algoritmos e desenvolvimentos, como HTML e CSS para criar a plataforma, além de conhecimentos externos, como o PHP.

# Objetivos

## Geral

A plataforma vai servir de gerenciamento de projetos com criação e comunicação, assim como funciona o “Notion” e o “Discord”.

## Específicos

Dividir Tarefas entre os membros do grupo, analisar os pontos fracos e fortes de cada um e direcionar uma tarefa de acordo com as habilidades.

Utilizar conhecimentos adquiridos em aulas e respeitar os limites individuais.

# DOCUMENTO DE requisitos

Um documento de requisitos descreve detalhadamente as funcionalidades, comportamentos e restrições que um sistema deve possuir para atender às necessidades e expectativas dos usuários e stakeholders. roteiro abrangente, esse documento orienta desenvolvedores, designers e demais membros da equipe ao oferecer uma visão detalhada dos requisitos funcionais e não funcionais que moldarão a construção do sistema. Ao abranger aspectos como descrições de casos de uso, especificações técnicas, interfaces do usuário e critérios de desempenho, o documento de requisitos de sistema estabelece uma base sólida para a implementação, teste e validação do software. Essa abordagem assegura uma correspondência precisa entre a visão do cliente e a solução final entregue, contribuindo para o sucesso do projeto.

## REQUISITOS funcionais

Abaixo está listado os requisitos funcionais do sistema, que estão relacionados a funcionalidades que o sistema deve atender.

### Cadastrar usuário

O sistema deve permitir o cadastro de usuário, será coletado por formulário informações para criação do perfil do usuário. Informações coletadas: Nome; E-mail e senha.

### Cadastrar Organização

O sistema deve permitir o cadastro de organização, por meio de formulário serão coletadas informações que possivelmente se tornarão um cadastro.

### Efetuar login

Disponibilizar um login a usuários já cadastrados. A interface fornecerá as opções necessárias para o usuário entrar em seu perfil.

## requisitos não funcionais

Abaixo está listado os requisitos não funcionais do sistema, que fazem referência a qualidade do nosso software.

### Requisitos de produto

RNF -1 O Sistema deve atender as necessidades e espectativas do cliente em relação aos serviços oferecidos.

### Requisitos de Organização

RNF -2 O sistema deve ter uma boa arquitetura de software, facilitando possíveis mudanças.

RNF -3 O sistema deve atender as necessidades do usuário, seguindo padrões de usabilidade, responsividade e adaptação as necessidades especiais (PCD).

### Requisitos de Confiabilidade

RNF -4 O sistema deve garantir a integridade dos dados, a segurança dos dados dos clientes é essencial para o bom funcionamento do site.

### Requisitos de implantação

RNF -5 O sistema deve seguir práticas de codificação limpa e eficiente.

RNF -6 Deverá ser realizados testes gerais antes da implementação do sistema e captar bugs e erros que os usuários enfrentam.

### Requisitos padrões

RNF -7 Deverá seguir recursos padrões da engenharia de software para garantir consistência e qualidade no desenvolvimento.

## Regras de negócio

Segue abaixo o modelo Canvas criado para o projeto.

****

### Proposta de valor

A plataforma terá a sua integração entre a atribuição de tarefas e comunicação via chat em tempo real no mesmo aplicativo.

### Segmentos de clientes

O público-alvo são programadores e empresas.

### Canais

Os principais canais de interação são as redes sociais e o site.

### Relacionamento com clientes

O relacionamento com o cliente será por comunicação via WhatsApp.

### Parcerias principais

Nosso sistema conta com vendedores parceiros, que oferecem seus produtos no nosso site.

Buscamos uma parceria com uma empresa fornecedora de madeira, uma parceira que se preocupe com ecologia e sustentabilidade e que ofereça melhores

Para o transporte dos moveis é essencial uma parceria com uma transportadora.

### Recursos principais

Plataforma digital, será usado uma plataforma digital (site), que necessita de um servidor.

### Estrutura de custos

O projeto é desenvolvido por alunos, portanto o custo de desenvolvimento do site é zero.

Haverá o custo de hospedagem, domínio e propagandas que irão girar em torno do projeto.

# ESTUDO DE VIABILIDADE

O projeto é considerado viável ao analisar os processos a seguir:

**Viabilidade Técnica**: É possível pois possuímos a tecnologia, infraestrutura

e suporte necessários para realizar o projeto.

**Viabilidade Econômica**: É possível pois ao analisar fatores econômicos Como o retorno sobre investimento, custo-benefício entre outras tornam o processo viável, pois se trata de um site onde será cobrada porcentagem a cada venda. E a equipe de desenvolvedores(alunos) não apresentam gastos.

**Viabilidade Operacional**: É possível pois é um trabalho facilmente integrado com os conhecimentos já obtidos.

**Viabilidade Legal**: É possível pois está em conformidade com as leis legais.

Viabilidade Cronograma: É possível pois o cronograma permitiu planejamento das etapas a serem realizadas.

**Viabilidade de Mercado**: É possível pois ao analisarmos o mercado se nota um mercado promissor, com demanda de clientes e sem muita concorrência e clientes necessitados.

**Viabilidade Social**: É viável pois é um projeto que pode se tornar aceito e utilizado por vários públicos e pessoas.