

ANTONELLO GIORGIO

Studente Magistrale SMC — AI Engineer

Barcellona, Spagna

antonellogiorgio99@gmail.com — +39 320 647 9920

Profilo LinkedIn — Portfolio GitHub — Sito Personale



ISTRUZIONE

Master in Sound and Music Computing

Set 2025 – 2026

Universitat Pompeu Fabra (UPF), Barcellona, Spagna

Focus: Elaborazione Segnali Audio, Music Information Retrieval (MIR), Audio AI.

Laurea Magistrale in Artificial Intelligence and Robotics

Gen 2022 – 2025

Sapienza Università di Roma, Italia

Tesi: “LLM-Powered Emotion Recognition from Music-Evoked EEG Signals”.

Specializzazione: Machine Learning, Deep Learning, NLP, Visione Artificiale, Neuroingegneria.

Laurea Triennale in Ingegneria Informatica e Automatica

2018 – 2021

Sapienza Università di Roma, Italia

Voto: 110/110. Solide basi in ingegneria del software, algoritmi e controlli.

ESPERIENZA LAVORATIVA

Ricercatore Tesi Magistrale (Graduate Researcher)

Set 2024 – Dic 2024

Imperial College London (Remoto)

- Condotta ricerca per la tesi magistrale sul Riconoscimento delle Emozioni tramite LLM da segnali EEG.
- Esplorato l'integrazione di segnali EEG con modelli di Deep Learning.

PROGETTI SELEZIONATI

Tesi Magistrale: LLM-Powered Emotion Recognition

Proposta una nuova architettura a doppio ramo che combina Large Language Models (GPT-2, LLaMA) e Dynamic Graph CNN. Implementato un task di ricostruzione mascherata auto-supervisionata con fine-tuning LoRA, raggiungendo prestazioni State-of-the-Art sul dataset DEAP.

Tennis Stroke AQA

Valutazione della qualità dell'azione (AQA) nei colpi di tennis utilizzando un framework BiLSTM. A partire da una registrazione video, il sistema produce un punteggio che valuta quanto il movimento si avvicini a quello di un professionista.

DSP for Sound & Music

Completati 9 assignment che coprono l'elaborazione spettrale, la trasformazione audio e le tecnologie di sintesi. È inoltre incluso un progetto finale relativo a questi argomenti.

ML for Sound & Music

Una collezione di 8 assignment di Deep Learning focalizzati sulla classificazione audio e modelli audio generativi, sviluppati durante il Master all'UPF.

COMPETENZE TECNICHE

Linguaggi: Python, C++, Java, MATLAB, SQL, LaTeX

AI & Frameworks: PyTorch, TensorFlow, Scikit-learn, Lightning, ROS, OpenCV

Strumenti: Git, Linux, Docker, Jupyter

Competenze Chiave: Machine Learning, Deep Learning, NLP, Computer Vision, Signal Processing

LINGUE

Italiano: Madrelingua

Inglese: Livello C1 (Proficient)

Spagnolo: Livello B1 (Intermedio)