



# Estrutura de Dados

Tipos Abstratos de Dados

Profa. Anna Giselle Ribeiro

# TIPOS ABSTRATOS DE DADOS

#### Objetivos

- Diferenciar conceitos:
  - Tipo de dados
  - Tipo abstrato de dados
  - Estrutura de dados

#### Cuidado para não confundir...

Tipo de dados, Tipo abstrato de dados, Estrutura de dados.

- Tipo: Definição?
  - Tipo. Def.: Conceito que exprime a essência comum a um conjunto de coisas.

- Tipo de dados (em programação)
  - Conceito que exprime a essência de um conjunto de dados
    - Valores que os dados podem assumir
    - Operações que podem ser realizadas sobre estes dados

- Ex.: Tipo de dado booleano:
  - Valores: True, False
  - Operações: AND, OR, NOT

- Tipos primitivos
  - São definidos pela linguagem de programação
  - Valores assumidos pelos dados são mapeados diretamente para representações de máquina
  - Operações sobre os dados são mapeadas diretamente para operações de máquina

- Tipos de dados definidos pelo programador
  - São definidos pelo programador com base nos tipos primitivos

```
Fracao {
   int v[2];
}
```

```
Fracao soma(Fracao f1, Fracao f2);
```

- Tipos de dados definidos pelo programador
  - São definidos pelo programador com base nos tipos primitivos

```
Fracao {
    int numerador;
    int denominador;
}
```

```
Fracao soma(Fracao f1, Fracao f2);
```

#### Perspectivas para Tipos de Dados

#### Computador

 Tipo de dado pode ser visto como um método para interpretar o conteúdo da memória do computador

#### **Programador**

 Tipo de dado pode ser visto como um método para definir o que o programador quer representar

Quando você usa *float*, você está preocupado com a forma de representação de um valor em ponto flutuante na memória, ou com o que deseja representar (ex.: a nota média de uma turma)?

# O que é um Tipo <u>Abstrato</u> de Dado (TAD)?

**Abstrato.** Def.: O que se considera existente no domínio das ideias e sem base material.

Def.: Conceito que exprime sem detalhes de implementação os valores e as operações possíveis sobre um conjunto de dados.

Pensamos a respeito dos dados em termos das operações realizadas, sem necessidade de saber detalhes de implementação

- TADs estão no centro de vários conceitos chave da Engenharia de Software:
  - Abstração
  - Modularidade
  - Encapsulamento

#### Abstração

Omitir ou esconder detalhes de baixo nível com uma ideia mais simples, de mais alto nível

#### Modularidade

Dividir um sistema em módulos, de modo que cada um seja projetado, implementado, testado, e reusado separadamente do resto do sistema.

#### Encapsulamento

Definir uma interface de acesso para um módulo de modo que ele seja responsável pelo seu próprio comportamento; assim, mudanças em outras partes do sistema não agridem sua integridade.

```
Fracao {
?
}
```

```
Fracao Somar(Fracao f1, Fracao f2);
Fracao Subtrair(Fracao f1, Fracao f2);
Fracao Multiplicar(Fracao f1, Fracao f2);
Fracao Dividir(Fracao f1, Fracao f2);
```

 Usar TADs permitem um melhor "isolamento" entre partes do código

#### Main.cpp

```
int main(void)
   Fracao f1 = CriarFracao(a, b);
   Fracao f2 = CriarFracao(c, d);
   Fracao soma = Somar(f1, f2);
                                           Fracao.h
                                 Fracao1.cpp
                                                  Fracao2.cpp
```

#### Main.cpp

```
int main(void)
   Fracao f1 = CriarFracao(a, b);
   Fracao f2 = CriarFracao(c, d);
   Fracao soma = Somar(f1, f2);
                                          Fracao.h
                                                 Fracao2.cpp
                                Fracao1.cpp
```

## Tipo

Mudei a implementação de Fracao e não precisei mudar Main.cpp

TADs)

Main.cpp

```
int main(void)
   Fracao f1 = CriarFracao(a, b);
   Fracao f2 = CriarFracao(c, d);
   Fracao soma = Somar(f1, f2);
                                           Fracao.h
                                                  Fracao2.cpp
                                 Fracao1.cpp
```

Se precisar mudar Fracao2.cpp, TADS) não preciso mudar outros arquivos

Main.cpp

```
int main(void)
   Fracao f1 = CriarFracao(a, b);
   Fracao f2 = CriarFracao(c, d);
   Fracao soma = Somar(f1, f2);
                                           Fracao.h
                                 Fracao1.cpp
                                                  Fracao2.cpp
```

Programa

Usa o TAD

Interface

Especifica o TAD

Implementação

Implementa o TAD

#### Vantagens de usar TADs

Reuso

Manutenção

#### Tipo Abstrato de Dados

- Ex.: TAD Conjunto
  - Definição:
    - Coleção que não contém elementos duplicados
  - Operações:
    - Adicionar elemento
    - Remover elemento
    - Está vazio?
    - Contém determinado elemento?
    - ...

#### Exemplo – Interface

```
Conjunto.h
Conjunto();
~Conjunto();
bool isEmpty();
void insert(Elemento);
void Remove(Elemento);
bool Contains(Elemento);
```

#### Exemplo – Uso

```
// Main.c
#include "Conjunto.h"
int main(){
    Conjunto c = new Conjunto();
    for(int i = 0; i < 10; i++){
      c.insert(i);
    bool a = c.contains( 11 );
    return 0;
```

# ESTRUTURA DE DADOS

# O que é uma estrutura de dados?

Estrutura. Def.: Modo como as diferentes partes de um todo estão dispostas.

Def.: Representação concreta da estrutura de armazenamento, organização e manipulação de dados em um programa de computador.

Def.: Implementação de um TAD usando estruturas específicas.

# Tipo abstrato de dados X Estrutura de dados

Propriedades abstratas X Detalhes concretos de implementação

#### Estrutura de dados

 Um TAD pode ser implementado por diferentes estruturas de dados

- TAD Conjunto
  - ED Vetor
  - ED Lista
  - ED Árvore
  - ED Tabela de dispersão

Qual a melhor implementação?

#### Seleção de estruturas de dados

- Quais as operações requeridas?
- Quais são as operações mais usadas?
- Qual a eficiência destas operações?

#### Revisão

 Dada uma String, encontre o tamanho da maior substring sem repetir caracteres

Exemplo1:

Input: "abcabcbb"

Output: 3

**Explanation:** The answer is "abc", with the length of 3.

Example 2:

Input: "bbbbb"

Output: 1

**Explanation:** The answer is "b", with the length of 1.

**Example 3:** 

Input: "pwwkew"

Output: 3

**Explanation:** The answer is "wke", with the length of 3.

#### Revisão

1. Dado um array agrupe os anagramas

```
Example:
Input: ["eat", "tea", "tan", "ate", "nat", "bat"],
Output:
[ ["ate","eat","tea"],
["nat","tan"],
["bat"] ]
```

#### Criar um board inicial de sudoku válido

#### Input:

```
[ ["5","3",".",".","7",".",".",".","."],
["6",".",".","1","9","5",".",".","3"],
["8",".",".",".","6",".",".",".","3"],
["4",".",".","8",".","3",".",".","1"],
["7",".",".",".","2",".","2","8","."],
[".","6",".",".","1","9",".",".","5"],
[".",".",".",".","8",".",".","7","9"]]
```

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

Output: true





# Estrutura de Dados

Tipos Abstratos de Dados

Profa. Anna Giselle Ribeiro