**PROPOSAL**

**PELAKSANAAN SDRC (Software Development and Research Center)**

**PAKET KEAHLIAN REKAYASA PERANGKAT LUNAK**



**SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN NEGERI 1**

**KOTA CIMAHI**

**2019**

**Kata Pengantar**

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah mencurahkan rahmat serta karunia-Nya kepada kita semua. Atas rahmat dan karunia-Nya kami dapat merencanakan salah satu kegiatan, yaitu kegiatan SDRC dan dengan izin-Nya lah kami dapat menyelesaikan proposal ini.

Adapun maksud dan tujuan pembuatan dan penyusunan proposal kegiatan ini adalah untuk diajukan sebagai salah satu syarat pelaksanaan kegiatan SDRC .

Dalam menyelesaikan proposal ini, kami mendapat banyak bantuan, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segala hormat kami mengucapkan rasa terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian proposal ini.

Kami berharap mudah-mudahan proposal ini dapat bermanfaat bagi pembaca umumnya.

Cimahi, Juni 2019

Panitia

# **PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

SDRC **(Software Development and Research Center)** adalah kegiatan yang meberikan kesempatan bagi seluruh siswa-siswi paket keahlian Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) untuk belajar mengembangankan pembuatan aplikasi.

Mengingat hal tersebut, Paket Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak pun akan melaksanakan kegiatan SDRC akan dilaksanakan selama kurang lebih 2 pekan dari tanggan 1 Juli 2019 sampai dengan 12 Juli 2019, kegiatan ini rencananya alan dilaksanakan setiap hari kerja.

Dalam kegiatan SDRC ini diharapkan seluruh siswa-siswi paket keahlian RPL dapat lebih mengetahui cara mengembangkan aplikasi dengan baik dan benar serta dapat membuat aplikasi yang sesuai dengan standar industri

## **1.2 Maksud dan Tujuan**

Adapun maksud dari kegiatan SDRC ini adalah sebagai salah satu kegiatan dalam mengisi libur semester.

Tujuan dari kegiatan ini adalah :

1. Melatih para siswa - siswi untuk berperan serta dalam upaya-upaya menyemarakkan kegiatan – kegiatan yang positif.
2. Memperkuat dasar pembuatan aplikasi bagi siswa - siswi paket kehlian RPL
3. Membentuk dan mewujudkan sikap pemimpin, bertanggung jawab dan akhlakul karimah pada diri siswa-siswi paket keahlian RPLi.

# **KEGIATAN SDRC**

## **2.1 Tema Kegiatan**

Tema kegiatan SDRC yang akan dilaksanakan adalah "Modern Technology for Industry**”.** Arti dari kalimat tersebut adalah penggunaan teknologi yang modern untuk industri.

Maka dari itu tema ini akan mendukung suasana kegiatan SDRC yang akan diselenggarakan di Workshop RPL Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 1 Cimahi.

## **2.2 Susunan Kepengurusan**

Adapun susunan organisasi unuk pelaksanaan Buka Bersama paket keahlian Rekayasa Perangkat Lunak adalah sebagai berikut :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Pembimbing | | | : Yuli Pamungkas, S.P | |
| Ketua Pelaksana  Wakil | | | :  : | (X RPL B)  (X RPL A) |
| Sekretaris | | | : Ayudia Jayanti | (X RPL A) |
| Bendahara | : Anisa Ulfa Sari  (X RPL A) | (X RPL A)  (X RPL | (X RPL A)  (X RPL A)  (X RPL B) |

## **2.3 Rancangan Anggaran**

Adapun keperluan/rancangan anggaran untuk pelaksanaan Buka Bersama paket keahlian Rekayasa Perangkat Lunak adalah sebagai berikut:

A. Pengeluaran

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Uraian** | **Jumlah** | **Satuan** | **Harga** | | **Total** | |
| 1 | **Sekretariat dan Publikasi** | | | | | | |
| 1.1 Proposal | 2 | jilid | Rp. | 4.000 | Rp. | 8.000 |
| 1.2 Photobooth banner 300 cm x 400 cm | 1 | buah | Rp. | 60.000 | Rp. | 60.000 |
| **Sub Total** | | | | | Rp. | 68.000 |
| 2 | **Dekorasi** | | | | | | |
|  | 2.1 Kertas Krep Biru | 3 | buah | Rp. | 2.000 | Rp. | 6.000 |
|  | 2.2 Kertas Krep Hitam | 2 | buah | Rp. | 2.000 | Rp. | 4.000 |
|  | 2.3 Kertas Krep Putih | 2 | buah | Rp. | 2.000 | Rp. | 4.000 |
|  | 2.4 Lem Kertas (kecil) | 2 | buah | Rp. | 1.000 | Rp. | 2.000 |
|  | 2.5 Benang Kasur | 3 | buah | Rp. | 2.500 | Rp. | 7.500 |
|  | 2.6 Solasi | 1 | buah | Rp. | 6.000 | Rp. | 6.000 |
|  | 2.7 Klip Kertas Berwarna | 2 | pack | Rp. | 10.000 | Rp. | 20.000 |
|  | 2.8 Kertas Foto | 2 | pack | Rp. | 15.000 | Rp. | 30.000 |
|  | 2.9 Doubletipe hitam | 1 | buah | Rp. | 8000 | Rp. | 8.000 |
|  | 2.10 Nametag Panitia | 3 | pack | Rp. | 30.000 | Rp. | 90.000 |
|  | 2.11 Tiket | 400 | buah | Rp. | 550 | Rp. | 220.000 |
|  | 2.12 Stiker | 400 | buah | Rp. | 375 | Rp. | 150.000 |
|  | **Sub Total** | | | | | Rp. | 547.500 |
| 3 | **Konsumsi** | | | | | |  |
|  | 3.1 Nasi Box  Isi nasi box :   * Nasi * Ayam bakar * Sayur * Tahu * Lalab * Sambel * Kerupuk | 300 | buah | Rp. | 10.000 | Rp. | 3.000.000 |
|  | 3.2 Ta’jil (Sop Buah) | 300 | buah | Rp. | 3.000 | Rp. | 900.000 |
|  | 3.2 Air Putih | 8 | dus | Rp. | 15.000 | Rp. | 120.000 |
|  | **Sub Total** | | | | | Rp. | 4.020.000 |
|  | **Total** | | | | | Rp. | 4.635.500 |

B. Pemasukan

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Uraian** | **Jumlah** | **Satuan** | **Pemasukan** | | **Total** | |
| 1 | Iuran dari tiket | 300 | orang | Rp. | 25.000 | Rp. | 7.500.000 |
| 2 | Iuran siswa | 75 | orang | Rp. | 15.000 | Rp. | 1.125.000 |
| **Jumlah** | | | | | | Rp. | 8.625.000 |

## **2.4 Susunan Acara Kegiatan**

Adapun susunan acara kegiatan untuk pelaksanaan Buka Bersama paket keahlian Rekayasa Perangkat Lunak adalah sebagai berikut.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **WAKTU** | **KEGIATAN** | **Jumlah Waktu** |
| 1. | 13.30 – 14.10 | Absen Panitia | 40 menit |
| 2. | 14.10 – 14.40 | Persiapan Ruangan | 30 menit |
| 3. | 14.40 – 15.10 | Briefing Kegiatan | 30 menit |
| 4. | 15.10 – 15.30 | Sholat Ashar | 20 menit |
| 5. | 15.30 – 15.50 | Prepare | 10 menit |
| 6. | 15.50 – 16.00 | Pembukaan | 10 menit |
| 7. | 16.00 – 16.10 | Tilawah Qur’an | 10 menit |
| 8. | 16.10 – 16.40 | Sambutan-sambutan | 30 menit |
| 9. | 16.40 – 17.00 | Pembacaan Al-Ma’surat | 20 menit |
| 10. | 17.00 – 17.50 | Guest Star | 50 menit |
| 11. | Adzan Maghrib | | |
| 12. | 17.50 – 18.00 | Makan Ta’jil | 10 menit |
| 13. | 18.00 – 18.15 | Sholat Maghrib | 15 menit |
| 14. | 18.15 – 19.00 | Buka Bersama | 45 menit |
| 15. | 19.00 - Selesai | Penutupan  Foto Bersama |  |

**2.5 Divisi**

1. Android

Android adalah salah satu sistem operasi perangkat yang mudah untum dibawa kemanapun. Saat ini perangkat Android mendominasi jumlah penggunanya di seluruh dunia dan tentu dibutuhkan oleh banyak industr. Oleh karena itu belajar mengembangkan aplikasi ini sangat lah cocok karena memiliki pengguna yang banyak.

1. Backend

Backend merupakan salah satu bagian dari aplikasi yang berjalan di latar belakang. Tanpa bagian backend, aplikasi yang kita buat hanyalah sebuah kumpulan layout. Sedangkan bila dalam aplikasi tersebut terdapat bagian backend maka aplikasi tersebut memiliki kemampuan yang lebih dibanduingkan hanya sekedar kumpulan layout.

1. Frontend

Frontend adalah bagian yang menghubungkan antara pengguna dangan sistem aplikasi, tanpa adanya frontend sebuah aplikaasi tidak akan memilki estetik. Pembuatan frontend yang baik pula yang mempengaruhi jumlah pengguna, semakin menarik sebuah frontedn maka semakin berpeluang untuk mendapat pengguna yang lebih bannyak.

1. UI/UX

User Interface (UI) merupakan bagian dari desain sebuah aplikasi, UI berfungsi untuk memberikan estetika pada sebuah aplikasi dengan tampilan yang menarik agar pengguna mudah menggunakan aplikasi. User Experience (UX) adalah bagian desain yang memudahkan pengguna dengan pengalaman pengguna dalam penggunaan aplikasi. Ui UX sangat berpengaruh pada sebuah aplikasi tanpa ada bagian ini pengguna mungkin akan kesulitan dalam menggunakan aplikasi

# **PENUTUP**

Demikian proposal SDRC ini kami sampaikan agar dapat dijadikan sebagai pertimbangan bagi semua pihak. Besar harapan kami agar pihak yang terlibat dapat mendukung terlaksananya kegiatan ini, serta partisipasi dan dukungan moril maupun materi dari semua pihak demi kelancaran kegiatan ini. Mohon maaf apabila terdapat kesalahan dalam pembuatan proposal pelaksanaan SDRC ini. Semoga Allah SWT senatiasa melimpahkan rahmat serta karunia-Nya kepada kita semua Aamiin.

# **LEMBAR PENGESAHAN**

Ketua Program Keahlian Ketua Pelaksana

Rekayasa Perangkat Lunak

**Yuli Pamungkas, SP. Shidiq Permana Hidayat**

**NIP. 197007142008011007 NIS. 161112677**

Mengetahui,

Wakil Kepala Sekolah Bidang Kesiswaan

SMK Negeri 1 Cimahi

**Tedy ,M.M.Pd.**

**NIP. 195701011982031024**