



# Agistiana Nurohman

Jalan Raya Bantarawi Dusun Puhun Rt.029 / Rw.008 Desa Cikeusal Kec.Cimahi Kab.Kuningan  
Provinsi.Jawa Barat, 45582  
083166819166 agistiananurohman@gmail.com

## Keterampilan

- Pemrograman web
- Desain grafis
- Fotografi
- Videografi
- Editing

## Bahasa pemrograman yang dikuasai

- HTML
- CSS
- JavaScript

## Software yang dikuasai

- Photoshop
- Premiere Pro
- CorelDRAW
- Microsoft office
- Canva
- Capcut

## Social Media

instagram.com/gisghost001/  
instagram.com/zagnuxy  
youtube.com/@zagnuxy

## Profil

Seseorang yang suka dengan pengalaman di bidang pemrogram dan multimedia, menguasai keterampilan pengembangan web, desain grafis, editing foto ataupun video. Memiliki kemampuan analisis, komunikasi, dan pemecahan masalah yang kuat, serta berorientasi pada hasil. Berkomitmen untuk memberikan kontribusi maksimal melalui pendekatan yang inovatif dan efektif, serta siap beradaptasi dengan tantangan baru demi mencapai tujuan bersama.

- Tempat lahir » Kuningan
- Tanggal lahir »17-08-2008
- Jenis kelamin » Laki-laki

## Pendidikan

### SMK NEGERI 4 KUNINGAN - Kabupaten kuningan

2023-2026

- Jurusan Rekayasa perangkat lunak dan gim. belajar tentang komputer baik itu hardware serta software, Jurusan ini berfokus pada pemrograman sehingga dapat mengembangkan software atau bahkan membuat software. • Mengikuti club coding (Strawberry coding club), semacam kelompok belajar pemrograman di luar jam pelajaran.

## Penghargaan

### Peringkat 2 Lomba kaligrafi, MGMP PAI KUNINGAN

08 Maret 2022

### Peringkat 1 Lomba desain poster, FLS2N

20 Juni 2022

### Peringkat 10 Lomba web design, NIFC 3.0

22 Mei 2024

## Organisasi

### Ketua umum, Jurnalistik Liputan 4

2024-2025

- Liputan 4 berfokus pada bidang broadcast. • pada awalnya saya adalah anggota biasa yang menerima materi dan pengalaman yang cukup banyak dan seru. Setelah setahun jadi anggota, saya diamanahkan untuk menjadi ketua umum, sejak itu saya mendapatkan banyak pengalaman dan pembelajaran yg lebih luas dan hebat, seperti memecahkan masalah dalam organisasi, menggerakkan anggota supaya bekerjasama, membangun relasi antar organisasi dan lain sebagainya.

## Hobi

- Olahraga • Pemrograman • Fotografi • Videografi • Bermain game