



Application Challenge

Jelle Van Langendonck

IT factory

Sacha Kempeneer

Din Vanwezemael

Agit Basar

Academiejaar 2019-2020

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel

INHOUDSTAFEL

INHOUDSTAFEL	3
1 DOEL VAN DIT DOCUMENT	4
2 SOFTWARE	5
2.1 Angular 8	5
2.2 Bootstrap	5
2.3 Modules	5
2.3.1 ngTagsInput.....	5
2.3.2 FilterPipeModule.....	5
2.4 Asp .net Core API.....	5
3 SCOPE	6
4 TOOLS	7
5 KEY AANDEELHOUDERS	8
6 OVERZICHT APPLICATIE	9
6.1 Datamodel	9
6.2 Inloggen/Registreren	9
6.2.1 Inloggen	9
6.2.2 Registreren	10
6.3 Admin	12
6.3.1 Makers aanpassen.....	12
6.3.2 Makers verwijderen	13
6.3.3 Maker toevoegen	14
6.3.4 Bedrijven aanpassen	15
6.3.5 Bedrijven verwijderen.....	16
6.3.6 Bedrijf toevoegen.....	17
6.3.7 Review aanpassen.....	18
6.3.8 Review verwijderen	19
6.3.9 Opdracht aanpassen.....	20
6.3.10 Opdrachten verwijderen.....	21
6.4 Bedrijf.....	23
6.4.1 Gegevens aanpassen	23
6.4.1.1 Mijn profiel.....	23
6.4.1.1.1 Settings	26
6.4.2 Opdracht aanmaken	27
6.4.3 Opdracht aanpassen.....	29
6.4.4 Opdracht verwijderen	30
6.4.5 Maker accepteren/ verwijderen bij opdracht	32
6.4.6 Review schrijven.....	33
6.5 Maker.....	35
6.5.1 Gegevens aanpassen.....	35
6.5.2 Opdrachten zoeken	37
6.5.3 Deelnemen aan opdracht	38
6.5.4 Review schrijven.....	39

1 DOEL VAN DIT DOCUMENT

Het doel van dit document is u meer informatie te bieden over onze applicatie aan de opdrachtgevers en docenten.

2 SOFTWARE

Deze applicatie is opgebouwd met behulp van een Angular 8 Frontend die gebruik maakt van het bootstrap framework als opmaak, verschillende extra modules (zie hoofdstuk Modules) en een ASP .net core backend.

2.1 Angular 8

Voor de frontend gebruiken we Angular 8. Voor meer documentatie hierover zie: <https://angular.io/docs>

2.2 Bootstrap

Als opmaak framework gebruiken we Bootstrap Voor meer informatie hierover zie: <https://getbootstrap.com/docs/4.4/getting-started/introduction/>

2.3 Modules

2.3.1 ngTagsInput

Deze module gebruiken we voor tags toe te voegen, te verwijderen bij MakerTag, OpdrachtTag en BedrijfTag. Voor meer informatie hierover zie: <https://github.com/mbenford/ngTagsInput>

2.3.2 FilterPipeModule

Met dit module wordt gebruikt lijsten filteren via een zoekbar. Dit wordt vooral gebruikt in het admin gedeelte. Voor meer informatie hierover zie: <https://www.npmjs.com/package/ngx-filter-pipe>

2.4 Asp .net Core API

Voor de backend maken we gebruik van Asp.net core. Voor meer informatie hierover zie: <https://docs.microsoft.com/en-us/aspnet/?view=aspnetcore-3.1#pivot=core>

3 SCOPE

Valt binnen de scope:

- Ontwikkelen van de applicatie
- Opleveren van de documentatie
- Presentatie van de applicatie

Valt niet binnen de scope:

- Implementeren van de applicatie
- Beheren van de applicatie
- Aankoop/ financiering voor de implementatie van de applicatie
- Verder ondersteuning na de voorstelling van de applicatie

4 TOOLS

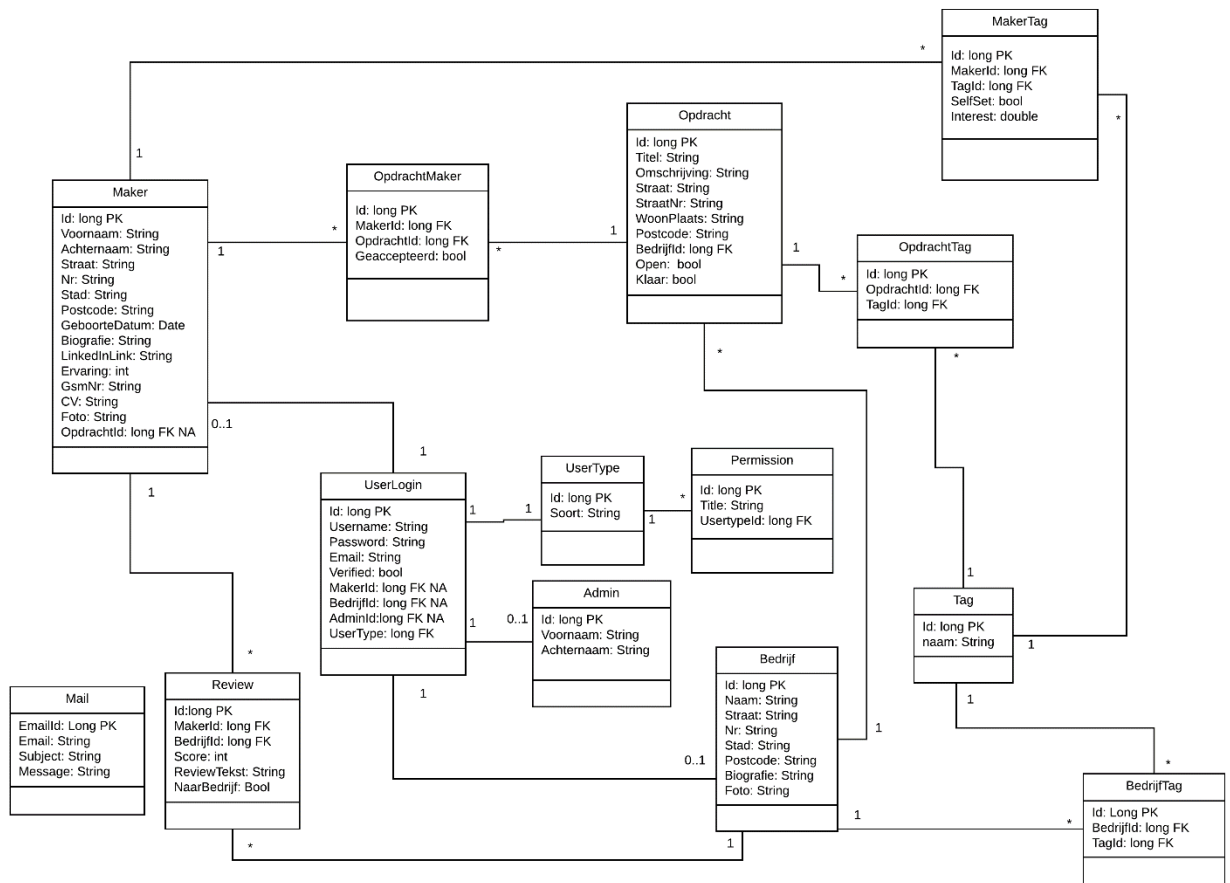
Deze applicatie is gemaakt met Visual Studio Code voor de frontend, Microsoft Visual Studio voor de backend en Git voor het versiebeheer van beiden.

5 KEY AANDEELHOUDERS

- Bedrijven
 - Vlotte manier voor het vinden van makers.
- Makers
 - Vlotte manier voor het vinden van opdrachten die je interesseren.

6 OVERZICHT applicatie

6.1 Datamodel



6.2 Inloggen/Registreren

6.2.1 Inloggen

Wanneer je het webapplicatie als eerste start komt u op het login scherm terecht. Om in te loggen vult u de juiste username/email en wachtwoord in. Hierna klikt u op 'Login'.

Login
 [DEV] Admin [DEV] Student [DEV] Bedrijf
 Email of gebruikersnaam
 Wachtwoord
 Login
 Ik ben mijn wachtwoord vergeten
 Nog geen account? Registreer!

Indien u uw wachtwoord vergeten bent kunt u op de knop 'Ik ben mijn wachtwoord vergeten' klikken. Dit brengt u naar een nieuwe pagina waar u uw mail kan geven. Eenmaal u op de knop 'Bevestig' klikt krijg u een mail om u wachtwoord te wijzigen.

6.2.2 Registreren

Om te registreren klikt u op de knop 'Nog geen account? Registreren!' in het login scherm.

Vervolgens komt u op het registreren pagina terecht. Hier kan u kiezen of u als maker of als bedrijf wil registreren door bovenaan op de knoppen 'Student' en 'Bedrijf' te klikken.

Welkom bij Centask!

Student



Bedrijf

Registreren als maker:

Welkom bij Centask!

Student



Bedrijf

Over jezelf

Voornaam

Achternaam

Email

Geboortedatum

Biografie

Woonplaats

Straat

Nr.

Stad

Postcode

Volgende

[Heb je al een account? Log in!](#)

Welkom bij Centask!

Student



Bedrijf

Ervaring

Omschrijf je IT ervaring..

LinkedIn-URL

Geef je interesses: (Javascript, .NET, ..)

Enter a new tag

Credentials

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Herhaal Wachtwoord




Registreer account

[Heb je al een account? Log in!](#)

Registreren als bedrijf:

Welkom bij Centask!

Student  **Bedrijf**

Algemene informatie

Bedrijfsnaam Email

Biografie

Locatie


Straat Nr.

Stad Postcode

Volgende

[Heb je al een account? Log in!](#)


Welkom bij Centask!

Student  **Bedrijf**

credentials

Gebruikersnaam

Wachtwoord Herhaal Wachtwoord

 **Registreer account**

[Heb je al een account? Log in!](#)

Wanneer u alle gegevens correct hebt ingevuld drukt u op de knop 'Registreer account'. Hierna krijgt u een bevestigingsmail. Na het bevestigen kan u inloggen.

6.3 Admin

6.3.1 Makers aanpassen

Als admin kan u elke maker zijn/haar gegevens aanpassen. Om dit te doen moet je eerst aanmelden als admin. Vervolgens komt u op het 'dashboard' van admin terecht. In de tab 'Maker' wordt er een lijst van makers weergegeven.

Makers **Bedrijven** Reviews Opdrachten

Maker toevoegen

gebruikersnaam

Student

Jelle Van Langendonck

Ik ben Jelle

In dit lijst kiest u welke Maker je wilt aanpassen door op de gewenste maker te klikken. Dit zal een nieuwe pagina tonen met gegevens van de gekozen maker.

Maker aanpassen

Informatie

Jelle

Van Langendonck

r0697191@student.thomasmore.be

1998-11-13

Ik ben Jelle

Woonplaats

Bochtstraat

51

Kontich

2550

Ervaring

3 Jaar .NET Software Developer

Op dit pagina kan u de gegevens van de gekozen maker aanpassen. Wanneer je klaar ben met het aanpassen druk je op de knop 'Bevestigen' onderaan de pagina. Dit zal de gewijzigde gegevens opslaan en je terug naar het dashboard brengen.

Credentials

Student

Nieuw wachtwoord

Herhaal nieuw Wachtwoord

←

Verwijderen

Bevestigen

6.3.2 Makers verwijderen

Als admin kan u makers verwijderen. Op het 'dashboard' pagina selecteert u de tab 'Makers'. Nu krijgt u een lijst van makers te zien.

Makers
Bedrijven
Reviews
Opdrachten

Maker toevoegen

gebruiksnaam

Student
Jelle Van Langendonck
Ik ben Jelle

Vervolgens klikt u op de gewenste maker dat u wilt verwijderen. Dit brengt u naar een nieuwe pagina. Op pagina wordt de gegevens van de maker weergegeven.

Maker aanpassen

Informatie

Jelle

Van Langendonck

r0697191@student.thomasmore.be

1998-11-13

Ik ben Jelle

Woonplaats

Bochtstraat

51

Kontich

2550

Ervaring

3 Jaar .NET Software Developer

Op dit pagina kan u de maker verwijderen door op de knop 'verwijderen' te drukken onderaan het venster.

Credentials

Student

Nieuw wachtwoord

Herhaal nieuw Wachtwoord

←

Verwijderen

Bevestigen

6.3.3 Maker toevoegen

Als admin kan u makers toevoegen. Op het 'dashboard' pagina klikt u op de tab 'Makers'. Dit toont een lijst van makers. Om een maker toe te voegen drukt u op de knop 'Maker toevoegen'.

Makers Bedrijven Reviews Opdrachten

Maker toevoegen

gebruiksnaam

Student

Jelle Van Langendonck

Ik ben Jelle

Dit brengt u naar een nieuw scherm. Op dit scherm kunt u de gegevens van de maker invullen.

Nieuwe Maker

Informatie

Voornaam

Achternaam

Email

Geboortedatum

Biografie

Woonplaats

Straat

Nr.

Stad

Postcode

Ervaring

Omschrijf IT ervaring van maker..

Na het invullen van de gegevens van de maker drukt u op het knop 'Bevestig' onderaan het scherm. Dit zal je terug naar het 'dashboard' brengen en wordt de nieuwe maker toegevoegd.

Credentials

Gebruikersnaam

Nieuw wachtwoord

Herhaal nieuw Wachtwoord

6.3.4 Bedrijven aanpassen

Als admin kan u gegevens van een bedrijf aanpassen. Op het 'dashboard' pagina klikt u op de tab 'Bedrijven' u krijgt nu een lijst van bedrijven te zien.

Makers **Bedrijven** Reviews Opdrachten

Bedrijfsnaam

Bedrijf

GrassHopper

Grasshopper Academy

Klik dan vervolgens op het bedrijf dat u wilt wijzigen. Dit brengt u naar een nieuwe pagina met de gegevens van het gekozen bedrijf.

Bedrijf aanpassen

Algemene informatie

GrassHopper

Grasshopper Academy

Specialisaties: (Javascript, .NET, ..) Windows X + Tag

Locatie

Veldkant

Kontich

Credentials

Bedrijf

Hier kan u de gegevens aanpassen. Wanneer u klaar bent met het aanpassen van gegevens klikt u op de knop 'Bevestigen' onderaan de pagina.

Credentials

Bedrijf

Wachtwoord

6.3.5 Bedrijven verwijderen

Als admin kan u bedrijven verwijderen. Op het 'dashboard' pagina drukt u op de tab 'Bedrijven'. U krijgt nu een scherm te zien met een lijst van bedrijven.

Makers **Bedrijven** Reviews Opdrachten

Bedrijfsnaam

Bedrijf

GrassHopper

Grasshopper Academy

Druk op het bedrijf dat u wilt verwijderen. Dit zal een nieuwe pagina openen met de gegevens van het geselecteerde bedrijf.

Bedrijf aanpassen

Algemene informatie

GrassHopper r0123456@student.thomasmore.be

Grasshopper Academy

Specialisaties: (Javascript, .NET, ..) Windows X + Tag

Locatie

Veldkant 33b

Kontich 2550

Credentials

Bedrijf

Om het bedrijf te verwijderen drukt u onderaan de pagina op de knop 'Verwijderen'

Credentials

Bedrijf

Wachtwoord Herhaal Wachtwoord

← Verwijderen Bevestigen

6.3.6 Bedrijf toevoegen

Als admin kan u bedrijven toevoegen. Op het 'dashboard' pagina klikt u op de tab 'Bedrijven'. Dit toont een lijst van bedrijven. Om een bedrijf toe te voegen drukt u op de knop 'Bedrijf toevoegen'.

Makers **Bedrijven** Reviews Opdrachten

Bedrijf toevoegen

Bedrijfsnaam

Bedrijf
GrassHopper
Grasshopper Academy

Dit brengt u naar een nieuw scherm. Op dit scherm kunt u de gegevens van het bedrijf invullen.

Nieuw bedrijf

Algemene informatie

Bedrijfsnaam Email

Biografie

Specialisaties: (Javascript, .NET, ..) Enter a new tag

Locatie

Straat Nr.

Stad Postcode

Credentials

Gebruikersnaam

Na het invullen van de gegevens van het bedrijf drukt u op het knop 'Bevestig' onderaan het scherm. Dit zal je terug naar het 'dashboard' brengen en wordt het nieuwe bedrijf toegevoegd.

6.3.7 Review aanpassen

Als admin kan u reviews aanpassen. Op het 'Dashboard' pagina drukt u op de knop 'Reviews'. U krijgt nu een lijst te zien van reviews.

Makers Bedrijven Reviews Opdrachten

Reviewer

Jelle Van Langendonck

★★★★★

Goede Samenwerking, Vlotte ondersteuning

GrassHopper (bedrijf)

★★★★★

Minimalistisch Design, Tijdige upload

Vervolgens klikt u op de review dat u wilt aanpassen. U krijgt nu een venster te zien met de gegevens van de geselecteerde review.

Review van: Jelle Van Langendonck

ontvanger: GrassHopper (bedrijf)

Score: ★★★★★

Review:

Goede Samenwerking, Vlotte ondersteuning

Verwijderen

Opslaan

Hier kunt u gegevens van de review aanpassen. Als u klaar bent met het aanpassen van gegevens klikt u op de knop 'Opslaan'. Dit brengt u terug naar het 'Dashboard' pagina.

6.3.8 Review verwijderen

Als admin kan u reviews aanpassen. Op het 'Dashboard' pagina drukt u op de knop 'Reviews'. U krijgt nu een lijst te zien van reviews.

Makers Bedrijven Reviews Opdrachten

Reviewer

Jelle Van Langendonck

★★★★★

Goede Samenwerking, Vlotte ondersteuning

GrassHopper (bedrijf)

★★★★★

Minimalistisch Design, Tijdige upload

Vervolgens klikt u op de review dat u wilt verwijderen. U krijgt nu een venster te zien met de gegevens van de geselecteerde review.

Review van: Jelle Van Langendonck

ontvanger: GrassHopper (bedrijf)

Score: ★★★★★

Review:

Goede Samenwerking, Vlotte ondersteuning

Verwijderen Opslaan

Om de gekozen review te verwijderen drukt u op de knop 'Verwijderen'. Dit brengt u terug naar het 'Dashboard' pagina.

6.3.9 Opdracht aanpassen

Als admin kan u opdrachten aanpassen. Op het 'Dashboard' pagina klikt u op de tab 'Opdrachten'. U krijgt nu een lijst te zien van Opdrachten.

Makers Bedrijven Reviews **Opdrachten**

titel

Application Challenge
GrassHopper
Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Hackathon 2020
GrassHopper
Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

.NET Competitie
GrassHopper
Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

SOS Javascript

Vervolgens klikt u op de opdracht dat u wilt aanpassen. U krijgt nu een nieuwe pagina te zien met de gegevens van de geselecteerde opdracht.

Opdracht aanpassen

Gemaakt door GrassHopper

Algemene informatie

Hackathon 2020

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Extra tags: (Javascript, .NET, ..)

JavaScript X Java X + Tag

Locatie

KleinhoefStraat

4

Geel

2440

←
Verwijderen
Bevestigen

Hier kunt u gegevens van de opdracht aanpassen. Als u klaar bent met het aanpassen van gegevens klikt u op de knop 'Bevestigen'. Dit brengt u terug naar het 'Dashboard' pagina.

6.3.10 Opdrachten verwijderen

Als admin kan u opdrachten verwijderen. Op het 'Dashboard' pagina klikt u op de tab 'Opdrachten'. U krijgt nu een lijst te zien van opdrachten.

Makers
Bedrijven
Reviews
Opdrachten

titel

Application Challenge

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Hackathon 2020

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

.NET Competitie

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

SOS Javascript

Vervolgens klikt u op de opdracht dat u wilt verwijderen. U krijgt nu een nieuwe pagina te zien met de gegevens van de geselecteerde opdracht.

Opdracht aanpassen

Gemaakt door GrassHopper

Algemene informatie

Hackathon 2020

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Extra tags: (Javascript, .NET, ..)

JavaScript X
Java X
+ Tag

Locatie

KleinhoefStraat

4

Geel

2440

←

Verwijderen

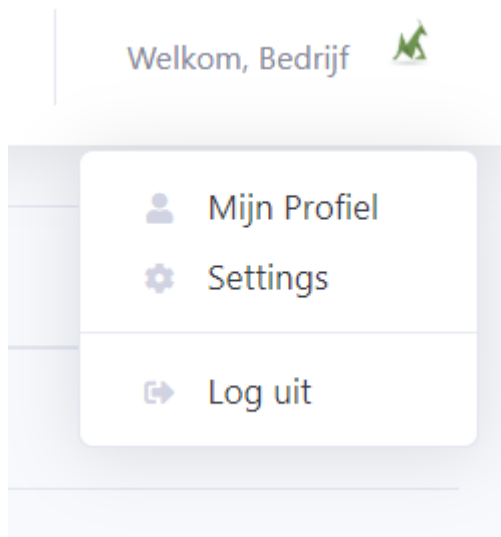
Bevestigen

Om de gekozen opdracht te verwijderen drukt u op de knop 'Verwijderen'. Dit brengt u terug naar het 'Dashboard' pagina.

6.4 Bedrijf

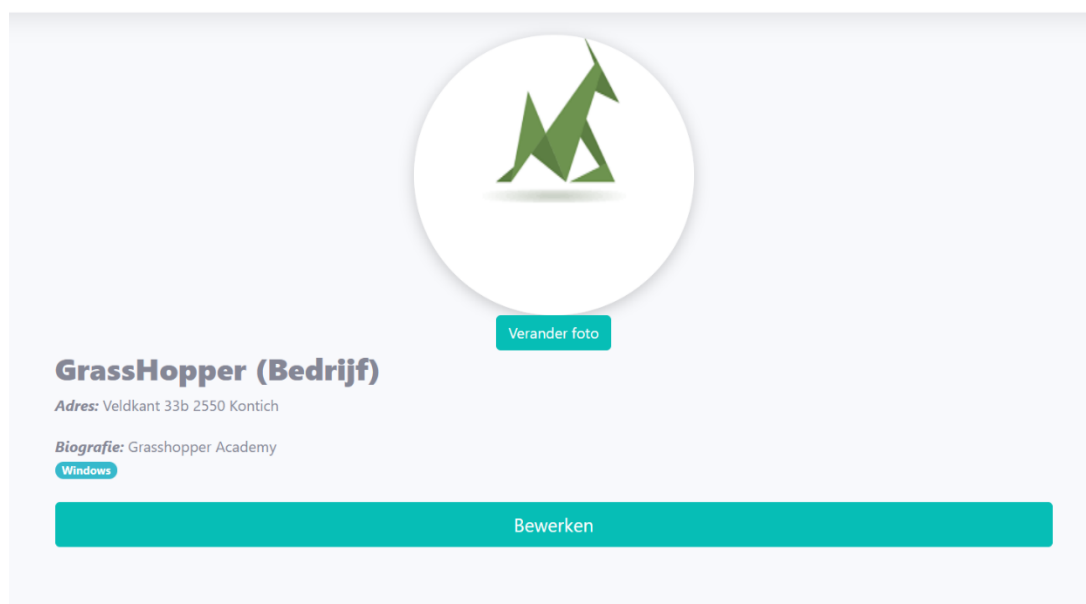
6.4.1 Gegevens aanpassen

Als bedrijf kan u uw gegevens, profielfoto en login aanpassen. Om uw gegevens aan te passen klik je rechtsboven op je bedrijfsnaam en klikt enerzijds als u uw gegevens/profielfoto wenst aan te passen op "mijn profiel" of anderzijds als u uw login wenst aan te passen op "settings".



6.4.1.1 Mijn profiel

Eenmaal aangekomen bij mijn profiel krijgt u een overzicht te zien van de gegevens die u opgegeven heeft en uw profielfoto. Hier kan men de foto aanpassen door op "verander foto" te klikken of de andere gegevens door op "bewerken" te klikken.



Na op verander foto te klikken.

Choose File **Choose File** No file chosen

GrassHopper (Bedrijf)


Adres: Veldkant 33b 2550 Kontich

Biografie: Grasshopper Academy

Windows

Bewerken

Na een nieuwe foto te selecteren.



Verander foto

GrassHopper (Bedrijf)


Adres: Veldkant 33b 2550 Kontich

Biografie: Grasshopper Academy

Windows

Bewerken

Na op bewerken te klikken.



Verander foto

Naam:

Straat:

StraatNummer:

Postcode:

Stad:


Info:

Windows ×
+ Tag

Opslaan
Annuleer

Na op "Opslaan" te klikken.

Je gegevens zijn aangepast!



Verander foto

GrassHopper (Bedrijf)

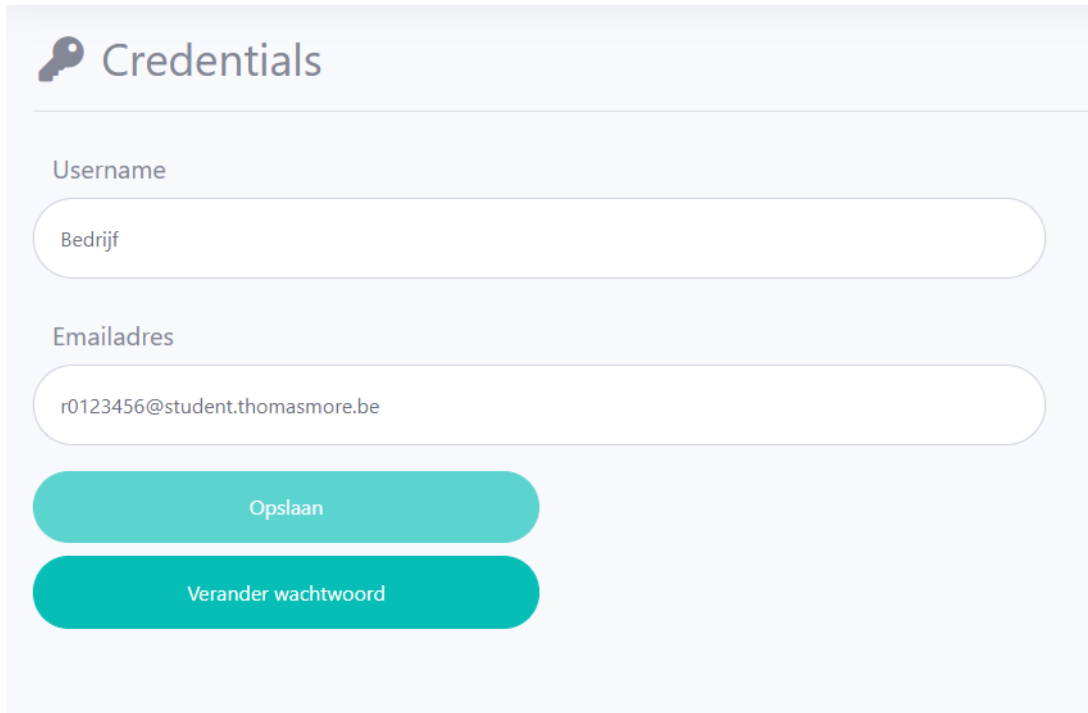
Adres: Veldkant 33b 2550 Kontich


Biografie: Grasshopper Academy

Deep Learning

Bewerken

6.4.1.1.1 Settings



 Credentials

Username

Bedrijf

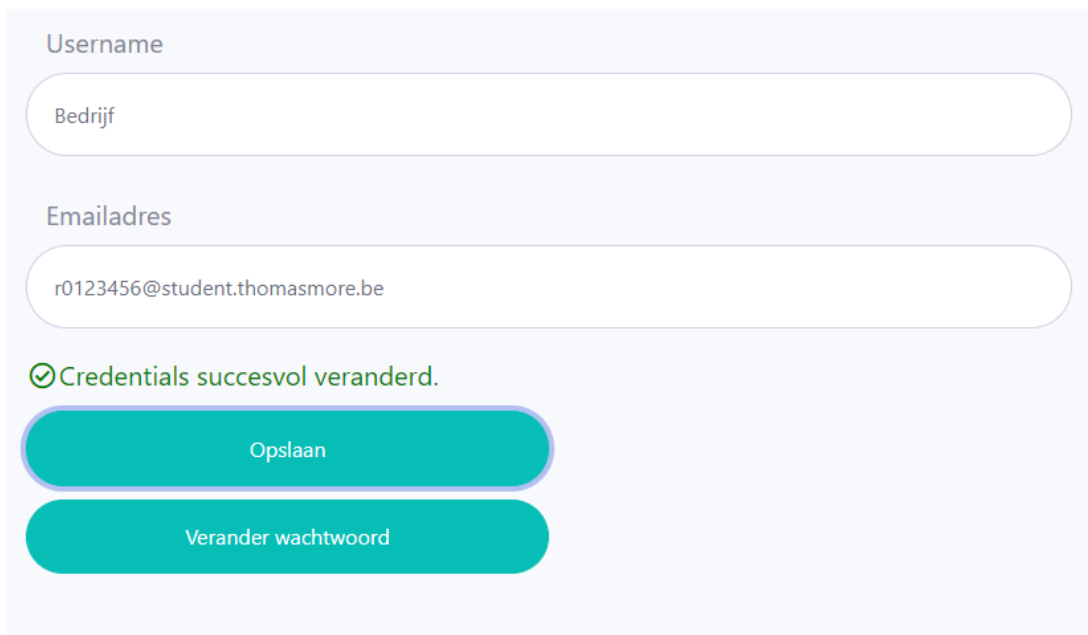
Emailadres

r0123456@student.thomasmore.be

Opslaan

Verander wachtwoord

Na op opslaan te klikken.



Username

Bedrijf

Emailadres

r0123456@student.thomasmore.be

✓ Credentials succesvol veranderd.

Opslaan

Verander wachtwoord

Na op "Verander wachtwoord" te klikken.

Search for...

Credentials

Username

Bedrijf

Emailadres

r0123456@student.thomasmore.be

✓ Credentials succesvol veranderd.

Opslaan

Verander wachtwoord

Wachtwoord veranderen ✕

Wachtwoord

Herhaal Wachtwoord

Sluit Opslaan

Na op Opslaan te klikken.

Search for...

Credentials

Username

Bedrijf

Emailadres

r0123456@student.thomasmore.be

✓ Credentials succesvol veranderd.

Opslaan

Verander wachtwoord

Wachtwoord veranderen ✕

.....

.....

✓ Wachtwoord succesvol veranderd.

Sluit Opslaan

6.4.2 Opdracht aanmaken

In het dashboard krijgt men alle gemaakt opdrachten van het ingelogde bedrijf te zien. Hier kan men op "Nieuwe opdracht" klikken voor een nieuw opdracht aan te maken.

DE OPRSK

WELKOM, Bedrijfsnaam

Opdrachten van GrassHopper

[Nieuwe opdracht](#)

Hackathon 2020 Open

Kleinhoefstraat 4, 2440 Geel

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

.NET Competitie Open

Kleinhoefstraat 4, 2440 Geel

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

SOS Javascript Afgelopen

Kleinhoefstraat 4, 2440 Geel

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Na klikken op "Nieuwe Opdracht"

Titel:

Omschrijving:

Straat:

StraatNummer:

Postcode:

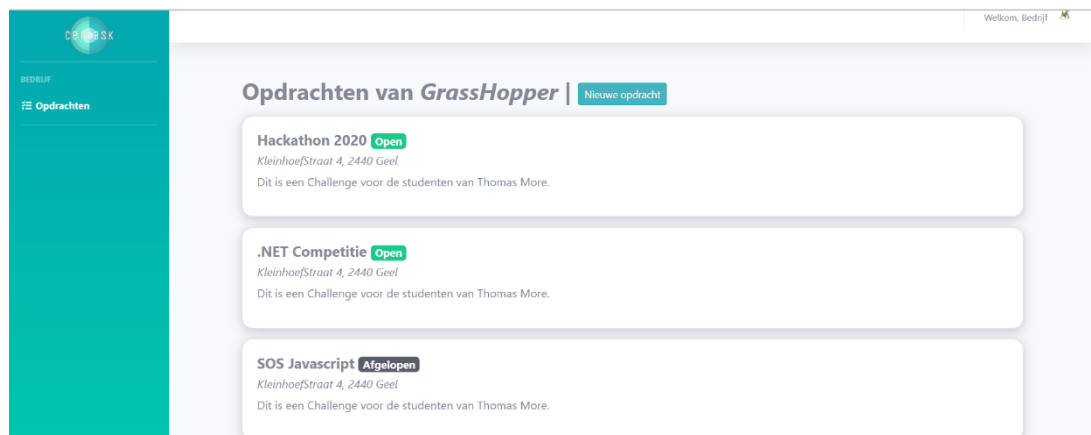
Woonplaats:

[Opslaan](#)

[Terug](#)

6.4.3 Opdracht aanpassen

Als men een opdracht wenst aan te passen moet men eerst in het dashboard een opdracht kiezen en hierbij op "meer info" klikken.



Vervolgens krijgt men een overzicht te zien van deze opdracht. Als men deze wenst aan te passen klikt men op "bewerken"



Na het klikken op "Bewerken."

Titel:

Application Challenge

Omschrijving:

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Straat:

KleinhoefStraat

StraatNummer:

4

Postcode:

2440

Woonplaats:

Geel

Android Dev ✕ Hackathon ✕ CSS ✕

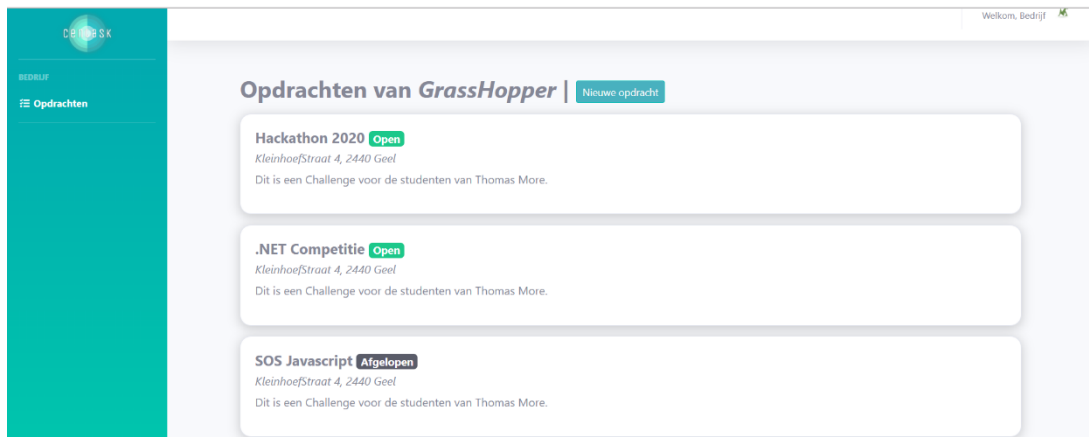
+ Tag

Opslaan

Annuleer

6.4.4 Opdracht verwijderen

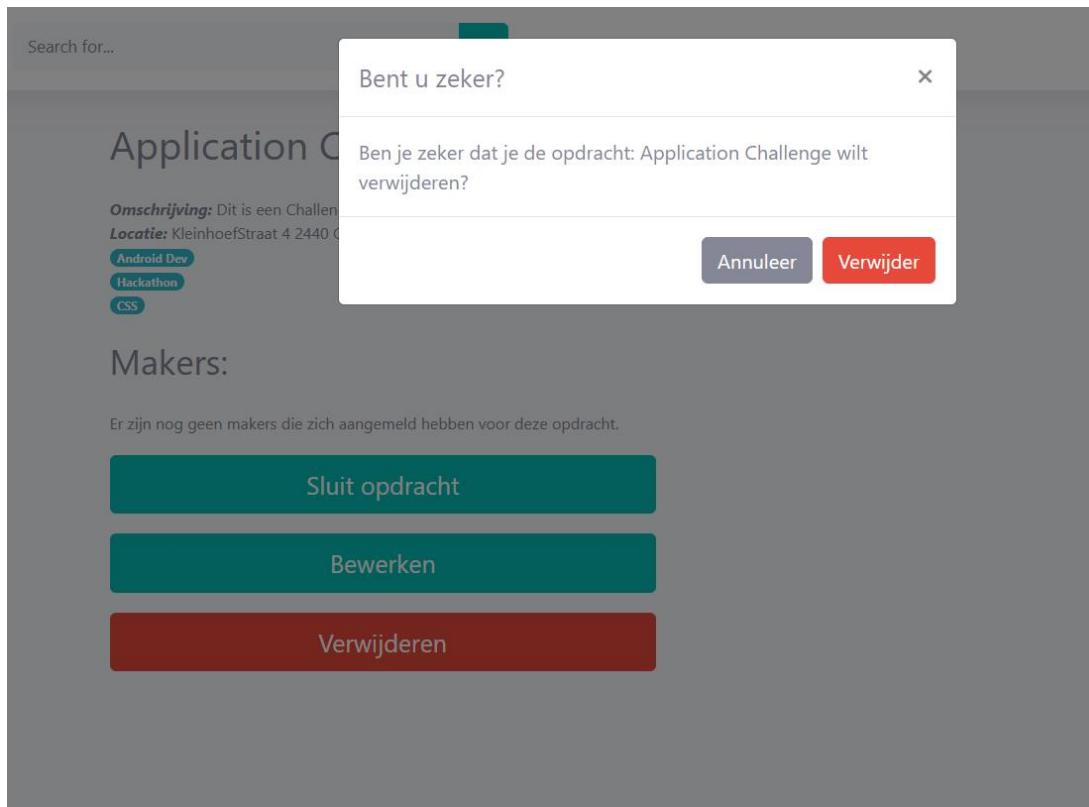
Als men een opdracht wenst aan te passen moet men eerst in het dashboard een opdracht kiezen en hierbij op "meer info" klikken.



Vervolgens krijgt men een overzicht te zien van deze opdracht. Als men deze wenst aan te passen klikt men op "bewerken"

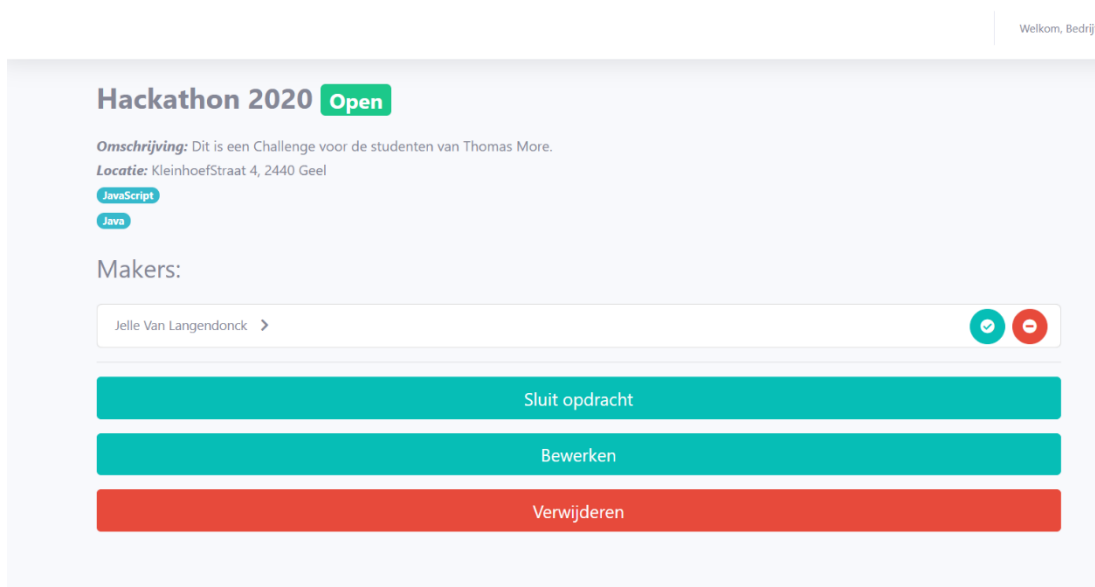


Na het klikken op verwijderen.




6.4.5 Maker accepteren/ verwijderen bij opdracht

Als men een maker wenst te accepteren/ te verwijderen dient men eerst bij de bijbehorende opdracht op "meer info te klikken.



Na het accepteren van een maker.

Welkom, Bedrijf 

Hackathon 2020 Open

Omschrijving: Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Locatie: Kleinhoefstraat 4, 2440 Geel

JavaScript

Java


Makers:

Jelle Van Langendonck >

Sluit opdracht

Bewerken

Verwijderen

 WELKOM, BEDRIJF

BEDRIJF

Opdrachten

Hackathon 2020 Open

Omschrijving: Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Locatie: Kleinhoefstraat 4, 2440 Geel

JavaScript

Java

Makers:

Sluit opdracht

Bewerken

Verwijderen

6.4.6 Review schrijven

Na het klikken op een Maker krijg je de gegevens te zien. Vervolgens na het klikken op de sterretjes kan je een review aanmaken/ aanpassen.

DE BORSK

BEDRIJF

Opdrachten

Jelle Van Langendonck

★★★★★ >

Biografie: Ik ben Jelle

Ervaring: 3 Jaar .NET Software Developer

Na het klikken op de sterretjes.

DE BORSK

BEDRIJF

Opdrachten

Reviews van Student123

Aanpassen

GrassHopper

Minimalistisch Design, Tijdige upload

★★★★★

Na het klikken op aanpassen/nieuwe review.

DE BORSK

BEDRIJF

Opdrachten

Welkom, Bedrijf

Score:

★★★★★

Opmerking:

Minimalistisch Design, Tijdige upload

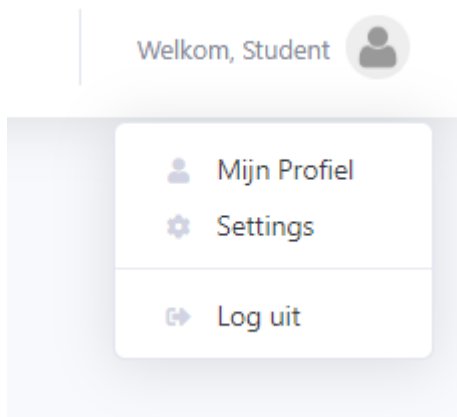
Aanpassen

Verwijderen

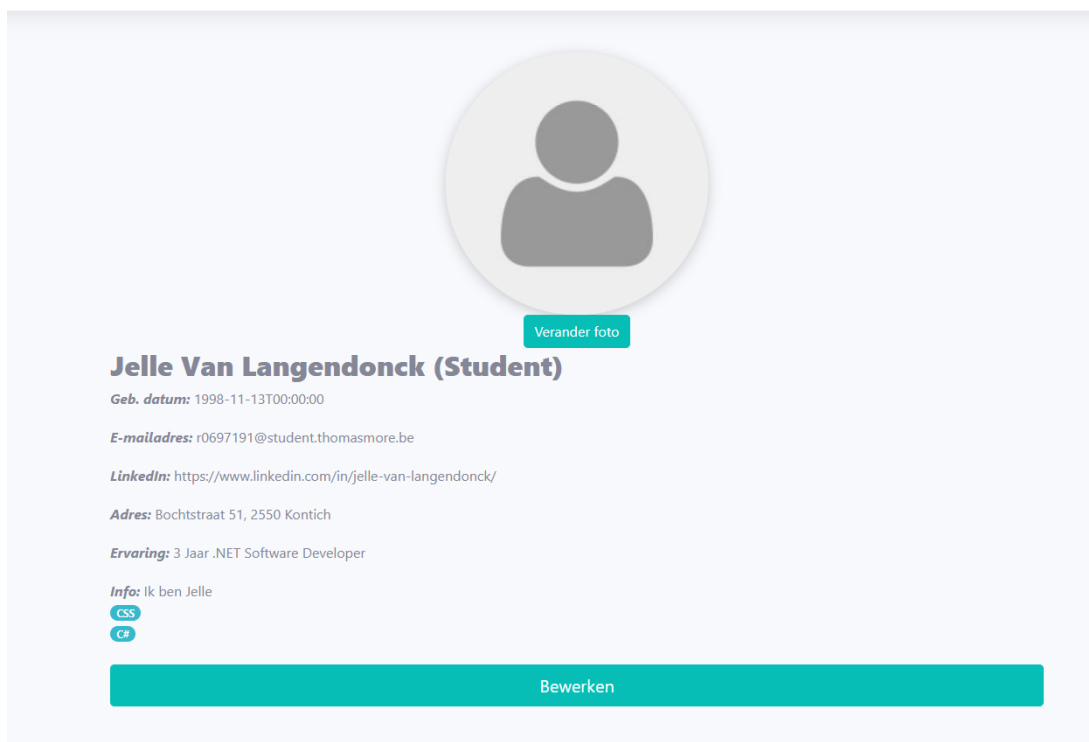
6.5 Maker

6.5.1 Gegevens aanpassen

We kunnen de gegevens van de maker gaan aanpassen door in het optiemenu op "mijn profiel" te klikken



Daarna zullen we een overzicht krijgen van de gebruiker zijn opgegeven info



We zullen de optie krijgen om de info van de gebruiker aan te passen. Hiervoor zullen we op de knop "bewerken moeten klikken"

Straat:

Bochtstraat

Nummer:

51

Postcode:

2550

Stad:

Kontich

LinkedIn profiel:

<https://www.linkedin.com/in/jelle-van-langendonck/>

Ervaring:

3 Jaar .NET Software Developer

Info:

Ik ben Jelle

CSS × C# × + Tag

Opslaan

Annuleer

Wanneer men info heeft aangepast zal hij op "opslaan" moeten klikken en zullen we deze info gaan updaten

6.5.2 Opdrachten zoeken

Standaard zal de maker een overzicht krijgen van alle opdrachten, deze zijn gesorteerd op basis van de interesses van de maker en de tags van de opdracht. Ook zal de maker de mogelijkheid krijgen om te gaan zoeken op de naam van de opdracht en om gesloten opdrachten te bekijken.

Alle opdrachten

☒ Enkel open opdrachten weergeven

Application Challenge Open

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Android Dev Hackathon CSS

.NET Competitie Open

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

CSS

Hackathon 2020 Open

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

JavaScript Java

SOS Javascript Open

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

JavaScript Angular

Alle opdrachten

☒ Enkel open opdrachten weergeven

.NET Competitie Open

GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

CSS

SOS Javascript Open


GrassHopper

Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

.NET Angular

6.5.3 Deelnemen aan opdracht

Wanneer de maker een opdracht aanklikt zal hij meer info krijgen over de opdracht en zal hij ook de mogelijkheid krijgen om aan deze opdracht deel te nemen



.NET Competitie [Open](#)

GrassHopper ★★★★★ >


Omschrijving: Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

Locatie: Kleinhoefstraat 4, 2440 Geel

CSS

Deelnemen

Na deel te nemen zal de maker ook de mogelijkheid krijgen om hier niet meer aan deel te nemen.



.NET Competitie [Open](#)

GrassHopper ★★★★★ >

Omschrijving: Dit is een Challenge voor de studenten van Thomas More.

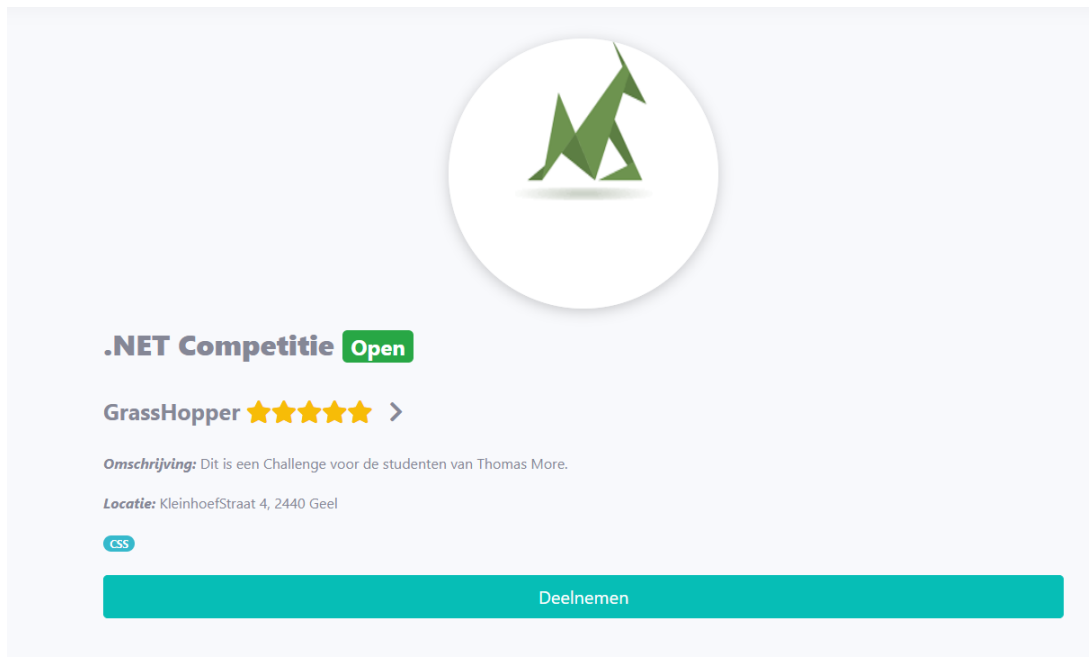
Locatie: Kleinhoefstraat 4, 2440 Geel

CSS

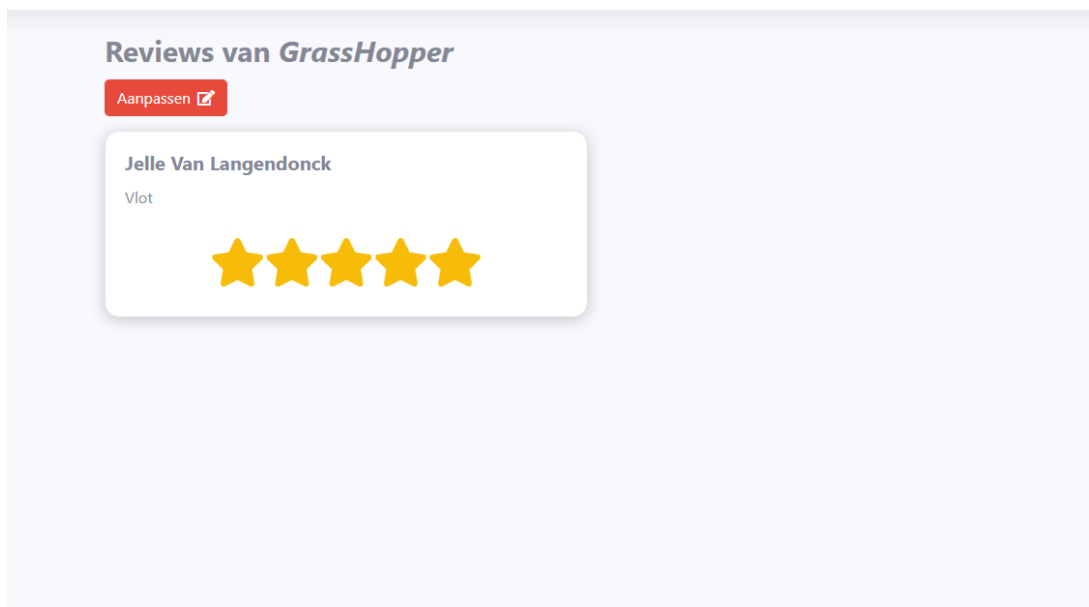
Uitschrijven
Deelneming aangevraagd

6.5.4 Review schrijven

Wanneer de maker op de naam van het bedrijf klikt zal hij een overzicht krijgen van alle reviews van dat bedrijf



Wanneer de maker al een review heeft geschreven voor het bedrijf krijgt hij de mogelijkheid om deze aan te passen of te verwijderen



Bij het aanpassen kan de maker zijn review aanpassen of verwijderen

Score:

★★★★★

Opmerking:

Vlot

Aanpassen

Verwijderen

Wanneer de maker nog geen review heeft geplaatst over het bedrijf kan hij een review gaan plaatsen

Reviews van *GrassHopper*

Toevoegen +

Score:



Opmerking:

Opmerking

Plaatsen

Annuleer

Score:



Opmerking:

super vlot!

Plaatsen

Annuleer

Reviews van *GrassHopper*

Aanpassen 

Jelle Van Langendonck

super vlot!

