

Dokumentasi Perancangan dan Implementasi

Website Informasi Seputar UMKM Toba

Oleh :

13323027 Pahala Putra Tambunan

13323047 Agita Rahel Panjaitan

13323006 Jhon Prima Panjaitan

Kelompok PA1-2324-D3TK14

Institut Teknologi DEL

Desa Sitoluama, Laguboti, SUMUT

2023/2024

Institut Teknologi Del	Document Number	Page	
		ITDEL-TD-PA1-1617-D3TK08	
		Revision	Date : 17 mey 2024
		3	

**Lembar Pengesahan Dokumen Teknis
Proyek Akhir I 2024**

Website Informasi Seputar UMKM

Dibuat Oleh:

13323027	Pahala Putra Tambunan
13323047	Agita Rahel Panjaitan
13323006	Jhon Prima Panjaitan

Kelompok PA1-23/24-D3TK14

Sitoluama, 17 Mey 2024

Eka Stephani Sinambela, SST., M.Sc.

NIDN

0117078706

Daftar Isi

<i>1 Pendahuluan</i>	.12
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen.....	.12
1.2 Ruang Lingkup12
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan12
1.4 Dokumen Rujukan.....	.13
1.5 Konvensi Penamaan dan Identifikasi.....	.13
1.6 Ringkasan Dokumen.....	.14
<i>2 Deskripsi Umum</i>	.16
2.1 Gambaran Sistem.....	.16
2.2 Fungsi Produk.....	.16
2.3 Karakteristik Pengguna.....	.16
2.4 Platform, Operasi dan Tools Pengembangan.....	.16
<i>3 Rancangan Umum</i>	.18
3.1 Links.....	.18
3.2 Daftar Layer.....	.20
<i>4 Rancangan Rinci</i>	.22
4.1 Spesifikasi Layer.....	.22
4.1.1 Layer Level - 022
4.1.2 Layer Level - 122
4.1.3 Layer Level - 223
4.1.4 Layer Level - 323
4.1.5 Layer Level - 424
<i>5. Implementasi.....</i>	.26
5.1 Jadwal Implementasi26
5.2 Hasil Implementasi27
5.3 Kesimpulan.....	.30
<i>Lampiran</i>	.31

Daftar Gambar

Gambar 1 Layer Level 0	22
Gambar 2 Layer Level 1	22
Gambar 3 Layer Level 2	23
Gambar 4 Layer Level 3	23
Gambar 5 Layer Level 4	24
Gambar 6 Hasil Implementasi Layer 0	27
Gambar 7 Hasil Implementasi Layer 1	28
Gambar 8 Hasil Implementasi Layer 2	28
Gambar 9 Hasil Implementasi Layer 3	29
Gambar 10 Hasil Implementasi Layer 4	29

Daftar Tabel

Tabel 1 Definisi	12
Tabel 2 Singkatan	13
Tabel 3 Konvensi Penamaan dan Identifikasi	13
Tabel 4 Karakteristik Pengguna	16
Tabel 5 Spesifikasi Kelompok	16
Tabel 6 Spesifikasi Alat.....	17
Tabel 7 Deskripsi Umum Setiap Layer	20
Tabel 8 Jadwal Implementasi	26
Tabel 9 Daftar Perubahan	31
Tabel 10 Riwayat Perubahan	32

Daftar Lampiran

Lampiran 1 Daftar Perubahan
31	
Lampiran 2 Riwayat Perubahan
32	

1 Pendahuluan

Pada bab ini dijelaskan mengenai tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim dan singkatan, dokumen rujukan, konvensi penamaan dan identifikasi, dan ringkasan dokumen.

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Adapun tujuan dari pembuatan dokumen ini adalah :

1. Sebagai rincian dan dokumentasi dari setiap pengerjaan pembuatan *website* statis mulai dari penentuan topik hingga perancangan dan pembuatan.
2. Sebagai panduan dan bahan acuan dalam pelaksanaan dan pengerjaan proyek bagi *developer*.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pengerjaan Proyek Akhir 1 ini mencakup deskripsi proses pembuatan website dinamis UMKM Toba. Website dinamis ini dibangun oleh developer menggunakan WordPress. WordPress merupakan sistem manajemen konten (CMS) yang memungkinkan pengembangan website secara responsif dan dinamis. Artinya, tampilan website yang dibuat oleh WordPress akan menyesuaikan ukuran layar dari browser yang akan digunakan baik di desktop maupun mobile device.

Website dinamis ini akan menampilkan informasi mengenai objek wisata kuliner. sehingga memudahkan pengunjung dalam mengetahui objek wisata yang menarik di Toba dan kuliner yang diperjualbelikan.

Dalam proses pembuatan website dinamis ini, developer menggunakan WordPress sebagai platform utama, Balsamiq sebagai aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan user interface (mockup), dan Ms. Office Word 2021 sebagai aplikasi pengolah data.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Definisi yang digunakan dalam pembuatan dokumen ini dijelaskan pada tabel 1.

Tabel 1 Definisi

No.	Definisi	Penjelasan
1.	<i>Bootstrap</i>	<i>Framework</i> untuk membangun website secara responsif.
2.	<i>Browser</i>	Perangkat lunak yang berfungsi untuk melihat konten yang ada dengan memanfaatkan jaringan internet.
3.	<i>Dekstop</i>	Tampilan awal yang akan tampil ketika pertama kali menghidupkan komputer.
4.	<i>Developer</i>	Orang yang mengembangkan <i>web</i> .
5.	<i>Framework</i>	Sekumpulan fungsi yang siap pakai.
6.	<i>Link</i>	Tautan yang berhubungan ke halaman selanjutnya.

7.	<i>Mobile Device</i>	Alat komunikasi atau sering disebut <i>handphone</i> .
8.	<i>Mockup</i>	Rancangan awal sebuah desain <i>website</i> .
9.	<i>Platform</i>	Standar bagaimana sebuah sistem dimana aplikasi dapat berjalan.

No.	Definisi	Penjelasan
10.	<i>Tools Pengembangan</i>	Perangkat lunak yang digunakan dalam proses pengembangan <i>website</i> .
11.	<i>User</i>	Pengguna <i>website</i> .
12.	<i>Web Statis</i>	<i>Website</i> dimana informasi yang terkandung di dalamnya tidak bisa diperbarui melalui <i>website</i> tersebut.

Singkatan yang digunakan dalam pembuatan dokumen ini dijelaskan pada tabel 2.

Tabel 2 Singkatan

No.	Singkatan	Keterangan
1.	CSS	<i>Cascading Style Sheet</i>
2.	HTML	<i>HyperText Markup Languange</i>
3.	PA1	Proyek Akhir 1
4.	PiP	<i>Project Implementation Plan</i>
5.	ToR	<i>Term of Reference</i>
6.	UKM	Usaha Kecil dan Menengah
7.	UTS	Ujian Tengah Semester

1.4 Dokumen Rujukan

Dokumen yang kami gunakan untuk merancang *website* statis ini adalah:

- [1] *Project Implementation Plan* No. PiP-PA1-23/24-D3TK14

Dokumen *PiP* merupakan dokumen yang digunakan sebagai acuan tentang perihal yang akan dilaksanakan dalam pelaksanaan pembangunan *website* statis ini. Dokumen *PiP* diberikan oleh koordinator PA1.

- [2] *Term of Reference* No. ToR-PA1-23/24-D3TK14

Dokumen *ToR* merupakan uraian singkat PA1, hasil yang akan diperoleh dari PA1, pendekatan yang dilakukan dalam melaksanakan pekerjaan terkait PA1, ruang lingkup berupa batasan-batasan dari kegiatan yang dilakukan, persyaratan masukan yang dibutuhkan.

1.5 Konvensi Penamaan dan Identifikasi

Daftar penamaan dan penomoran dapat dilihat pada tabel 3.

Tabel 3 Konvensi Penamaan dan Identifikasi

No.	Aturan Penamaan yang Digunakan
1.	Jenis tulisan yang digunakan dalam dokumen ini adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 12pt dan warna tulisan adalah hitam.
2.	Jenis tulisan pada judul dokumen adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 16pt dan warna tulisan adalah hitam dan dipertebal (<i>bold</i>).
3.	Jenis tulisan pada judul sub-sub bab adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 12pt dan warna tulisan adalah hitam dan dipertebal (<i>bold</i>).
4.	Jenis tulisan pada judul tabel dan gambar adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 12pt dan warna tulisan adalah hitam dan dipertebal (<i>bold</i>).
No.	Aturan Penamaan yang Digunakan
5.	Penamaan dan Penomoran : <ul style="list-style-type: none">• Untuk bab : 1, 2, 3, 4, dan 5 Contoh Pendahuluan• Untuk sub bab : 1.1, 1.2, 1.3, dan seterusnya Contoh : 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen• Untuk sub-sub bab : 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, dan seterusnya Contoh : 4.1.1 Layar Level – 0• Untuk tabel : Tabel 1, Tabel 2, dan seterusnya Contoh : Tabel 1 Daftar Definisi• Untuk gambar : Gambar 1, Gambar 2, dan seterusnya Contoh : Gambar 1 Layar Level - 0

1.6 Ringkasan Dokumen

Dokumen ini terdiri dari 5 bagian, yaitu:

1. Bab 1 Pendahuluan

Pada bab ini dijelaskan mengenai tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim dan singkatan, dokumen rujukan, konvensi penamaan dan identifikasi, serta ringkasan dokumen.

2. Bab 2 Deskripsi Umum

Pada bab ini dibahas mengenai gambaran sistem, fungsi produk, karakteristik pengguna, *platform*, operasi dan *tools* pengembangannya.

3. Bab 3 Rancangan Umum

Pada bab ini dibahas mengenai rancangan umum tentang hal-hal yang akan dibangun dalam *website* seperti *link* dan daftar *layer* yang ada dalam *website* tersebut.

4. Bab 4 Rancangan Rinci

Pada bab ini dibahas mengenai spesifikasi *layer* yang lebih rinci dalam *website* dan keterangan mengenai setiap *layer* serta spesifikasi *file*.

5. Bab 5 Implementasi

Pada bab ini dibahas mengenai jadwal implementasi, hasil implementasi, dan kesimpulan.

2 Deskripsi Umum

Pada bab ini dijelaskan mengenai gambaran website UMKM Toba yang melingkupi fungsi produk, karakteristik pengguna, platform, operasi, dan tools yang digunakan dalam membangun dan mengembangkan website.

2.1 Gambaran Sistem

Website UMKM Toba merupakan website yang menampilkan atau menyajikan informasi seputar wisata kuliner,fashion yang terdapat di toba pengunjung dapat mengakses website ini dan melakukan pemesanan melalui website ini.

Di bidang fashion, website ini menampilkan produk-produk khas Toba seperti ulos, yang merupakan kain tenun tradisional Batak, serta berbagai produk fashion yang terinspirasi dari motif-motif dan seni ukir tradisional Toba. Ulos tidak hanya digunakan sebagai pakaian tradisional, tetapi juga diolah menjadi berbagai produk fashion modern seperti tas, syal, dan aksesoris lainnya

2.2 Fungsi Produk

Pembuatan website UMKM Toba yang dibangun diharapkan dapat berfungsi untuk:

1. Memberikan informasi seputar UMKM Toba kepada para pengunjung website.
2. Sarana promosi daerah Toba untuk meningkatkan minat para pengunjung..

2.3 Karakteristik Pengguna

Penjelasan mengenai karakteristik pengguna dapat dilihat pada tabel 4.

Tabel 4 Karakteristik Pengguna

User Group	Task/Deskripsi	Access Right
Developer	Pengembang Website	Full Access
Owner	Orang yang menjual barang tersebut	Access
Customer	Orang yang ingin mengetahui tentang apa saja yang Di UMKM Toba	Read Only

2.4 Platform, Operasi dan Tools Pengembangan

Sistem operasi dan spesifikasi kelompok dapat dilihat pada tabel 5.

Tabel 5 Spesifikasi Kelompok

Kelompok	Spesifikasi
Developer	<ul style="list-style-type: none">• Developing Tools : Wordpress• Operating System : Windows 11 Home SingleLanguage• Graphics Editor : StarUML, Balsamiq, canva, FIGMA

	<p>B. Spesifikasi Hardware :</p> <ul style="list-style-type: none"> . laptop type : Victus by HP Gaming15-fa0161TX • Processor : 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12450H 2.00 GHz • Memory : 16 GB DDR4 RAM dan 512 GB SSD Hard drive . Screen : 15.6 inch FHD 144Hz Refresh Rate . graphics card :NVIDIA® GeForce RTX™ 3050 4 GB Graphics
Owner	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Web Brower</i> - Sistem Operasi <i>Windows</i>
Costumer	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Web Brower</i> - Sistem Operasi <i>Windows</i>

Spesifikasi alat dapat dilihat pada tabel 6.

Tabel 6 Spesifikasi Alat

Kelompok	Alat	Spesifikasi
<i>Image editor</i>	Taken By Myself	Android Phone
<i>Client</i>	<i>Browser</i>	<i>Firefox</i> dan <i>Chrome</i> <i>Google</i>
Dokumentasi	<i>Paket Office</i>	<i>MS Office Word 2021</i>

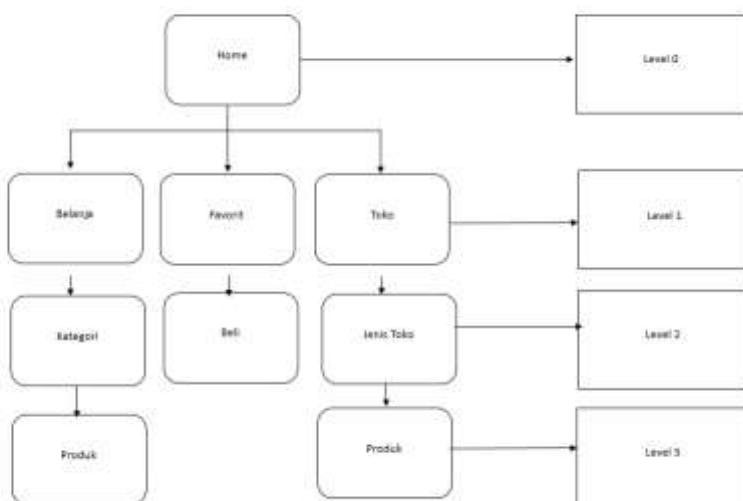
3 Rancangan Umum

Pada bab ini dijelaskan rancangan umum dari *Website UMKM* toba yang dibangun yaitu *link* antar *layer* dan daftar *layer*.

3.1 Links/layer

Berikut adalah *link* antar *layer* pada *Website Statis Porsea* yang akan dibangun:

LAYER



Pada gambar tersebut terdapat 4 level, yaitu:

1. Level 0 : Home
2. Level 1 : Toko, Favorit, Belanja
3. Level 2 : Toko => Jenis Toko, Favorit => Beli, Belanja => Kategori
4. Level 3 : Jenis Toko => Produk, Kategori => Produk

Ketika costumer masuk ke umkm toba maka, Pertama, customer mengunjungi website UMKM Toba dan memilih untuk masuk ke halaman toko. Setelah itu, customer memilih jenis toko yang diinginkan dan kemudian memilih produk yang tersedia di toko tersebut. Setelah menemukan produk yang diinginkan, customer melanjutkan ke proses pemesanan atau pembelian.

3.2 Daftar Layer

Deskripsi dari masing-masing *layer* di *website* statis Porsea dapat dilihat pada tabel 7.

Tabel 7 Deskripsi Umum Setiap Layer

Nama layer	Penjelasan
Home	Halaman utama yang menyambut pengunjung dengan informasi umum tentang UMKM Toba, highlight produk unggulan, dan berita terkini.
Belanja	Memberikan akses kepada pengunjung untuk mulai berbelanja dengan berbagai kategori produk yang tersedia.
Favorit	Memungkinkan pengunjung untuk melihat dan mengakses produk-produk yang telah mereka tandai sebagai favorit.
Toko	Menampilkan daftar toko-toko yang berpartisipasi dalam UMKM Toba, memberikan informasi dasar tentang setiap toko.
Galeri	Berisi foto-foto dokumentasi
Kontak	Berisi tentang kontak <i>developer</i> yang dapat dihubungi.

Kuliner	Daftar jenis kuliner yang ada di daerah toba
Fashion	Daftar jenis fashion yang ada di daerah toba

4 Rancangan Rinci

Pada bab ini dijelaskan mengenai rancangan rinci dari setiap *layer* dari setiap *layer* yang dibangun.

4.1 Spesifikasi Layer

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai spesifikasi *layer* dari setiap *layer* yang dibangun mulai dari *layer* level 0 hingga *layer* dari level terakhir.

4.1.1 Layer Level - 0

Gambar 1 Layer Level 0

Halaman utama yang menyambut pengunjung dengan informasi umum tentang UMKM Toba, highlight produk unggulan, dan berita terkini.

4.1.2 Layer Level - 1

Gambar 2 Layer Level 1

Level 1: Toko, Favorit, Belanja – Terdiri dari:

- Toko: Menampilkan daftar toko-toko yang berpartisipasi dalam UMKM Toba, memberikan informasi dasar tentang setiap toko.
- Favorit: Memungkinkan pengunjung untuk melihat dan mengakses produk-produk yang telah mereka tandai sebagai favorit.
- Belanja: Memberikan akses kepada pengunjung untuk mulai berbelanja dengan berbagai kategori produk yang tersedia.

4.1.3 Layer Level - 2

Gambar 3 Layer Level 2

Level 2: Toko => Jenis Toko, Favorit => Beli, Belanja => Kategori – Terdiri dari:

- Toko => Jenis Toko: Pengunjung dapat melihat jenis-jenis toko yang tersedia, seperti toko kuliner, toko fashion, dan lain-lain.
- Favorit => Beli: Pengunjung dapat membeli produk-produk yang telah mereka tandai sebagai favorit, memudahkan proses pembelian.
- Belanja => Kategori: Menampilkan berbagai kategori produk yang dapat dibeli, seperti makanan, pakaian, aksesoris, dan kerajinan.

4.1.4 Layer Level – 3

Gambar 4 Layer Level 3

Level 3: Jenis Toko => Produk, Kategori => Produk – Terdiri dari:

- Jenis Toko => Produk: Setelah memilih jenis toko, pengunjung akan dibawa ke halaman yang menampilkan produk-produk yang dijual oleh toko-toko tersebut.
- Kategori => Produk: Setelah memilih kategori produk, pengunjung akan melihat daftar produk yang termasuk dalam kategori tersebut, memungkinkan mereka untuk memilih dan membeli produk sesuai kebutuhan.

5. Implementasi

5.

Pada bab ini dijelaskan mengenai jadwal implementasi dan kegiatan yang dilakukan selama pengerjaan proyek.

5.1 Jadwal Implementasi

Jadwal implementasi dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8 Jadwal Implementasi

No	Waktu	Kegiatan	Keterangan
1	Week 1	Penjelasan tentang PA1 oleh koordinator PA1	Koordinator PA1 menjelaskan hal-hal yang akan dilakukan selama PA1.
2	Week 2	Pembagian kelompok	Pembagian kelompok untuk pengerjaan PA1

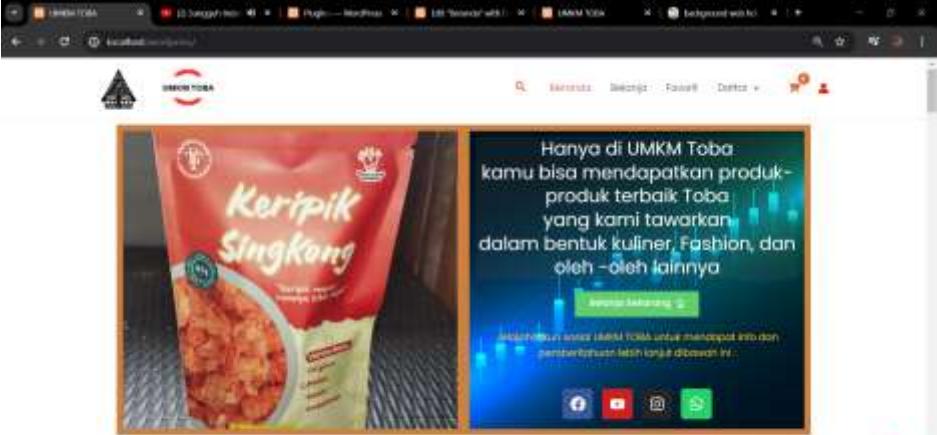
3	Week 3	Pembagian dosen pembimbing kelompok PA1	Koordinator PA1 menentukan dosen pembimbing untuk setiap kelompok PA 1
4	Week 4	Pembagian kegiatan yang akan dilakukan selama PA1	Setiap anggota kelompok dari PA 1, mendaftarkan sebagai anggota atau member di <i>gitlab</i> dan <i>open project</i>
5	Week 5	Melakukan pertemuan pertama	Diskusi tentang selama proses jadwal bimbingan dan perkenalan kelompok
6	Week 6	Menentukan Judul Proyek	Menentukan Judul Proyek dari Topic yang sudah kami siapkan
7	Week 7	Melakukan Pemeriksaan Dokumen Diagram	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai Data pertanyaan untuk Klien. 2. Membahas pencarian informasi terkait dengan topik yang telah ditentukan, dengan tujuan memperoleh gambaran komprehensif mengenai langkah-langkah yang dapat diambil dalam mengumpulkan data.
8	Week 8	UTS	UTS
9	Week 9	Menentukan Judul Proyek	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menganalisis hasil riset dan mengkategorisasikan pertanyaan-pertanyaan tersebut berdasarkan tema atau kategori tertentu. 2. Melapor Progres Dokumen ToR

10	Week 10	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Membuat Mockup.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai Data pertanyaan untuk Klien 2. Membuat Mockup untuk proyek PA
11	Week 11	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Figma	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai pertanyaan kuisoner online 2. Progress Design Figma

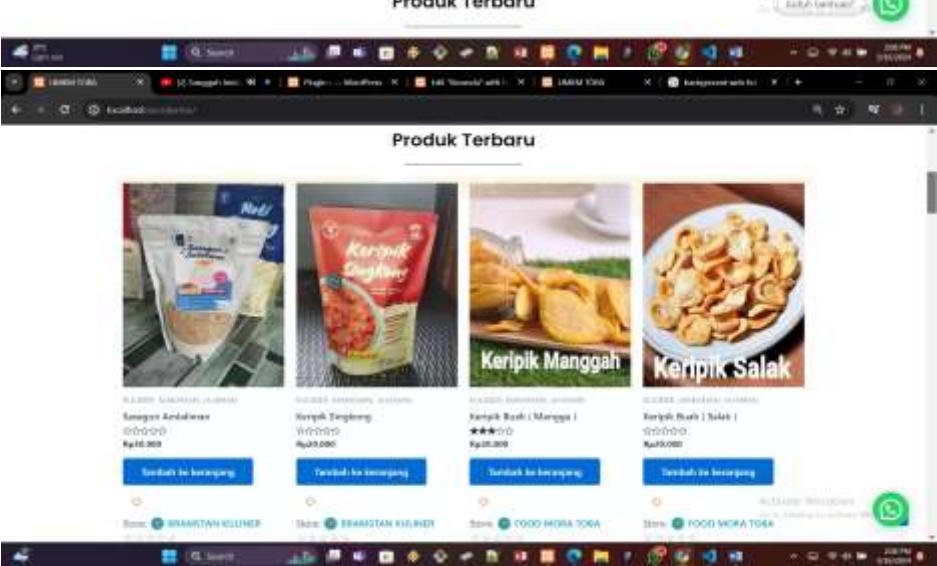
No	Waktu	Kegiatan	Keterangan
12	Week 12	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Figma	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai pertanyaan kuisoner online 2. Progress Design Figma
13	Week 13	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Figma	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai pertanyaan kuisoner online 2. Progress Design Figma
14	Week 14	Melakukan Pemeriksaan kelengkapan fitur fitur yang ada pada Website	Diskusi Tentang website
15	Week 15	Melanjutkan pengeraaan website dan <i>Template</i> Dokumen Teknis	Pengumpulan dokumen

5.2 Hasil Implementasi

1. HALAMAN HOME (level 0)



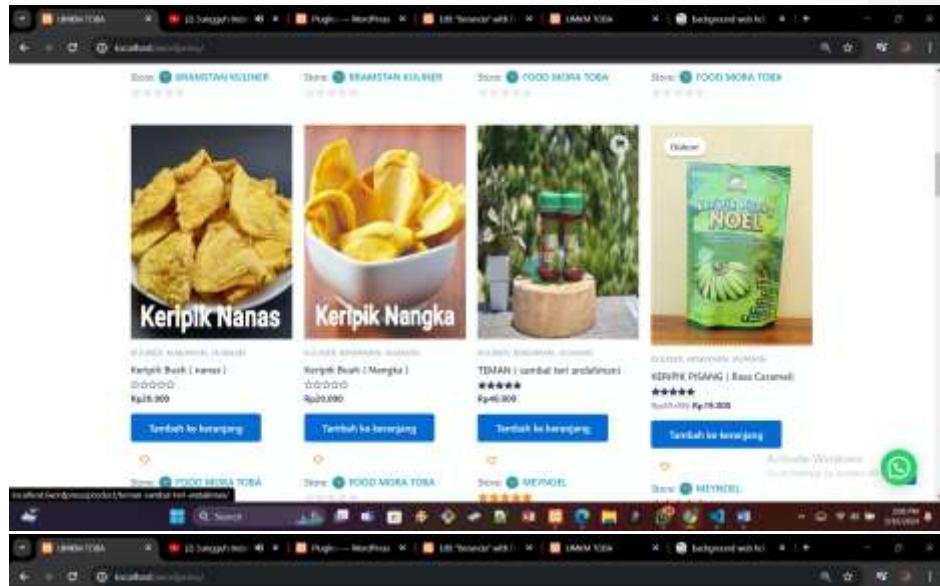
The screenshot shows the homepage of the UMKM Toba website. At the top left is the logo 'UMKM TOBA'. The main content area features a large image of a bag of 'Keripik Singkong' (Cassava Chips) with the text 'Produk Terbaru' below it. To the right is a blue sidebar with the text: 'Hanya di UMKM Toba kamu bisa mendapatkan produk-produk terbaik Toba yang kami tawarkan dalam bentuk kuliner, Fashion, dan oleh-oleh lainnya'. Below this is a button labeled 'Pesan Sekarang' and a note about payment methods. Social media icons for Facebook, YouTube, Instagram, and WhatsApp are at the bottom of the sidebar.



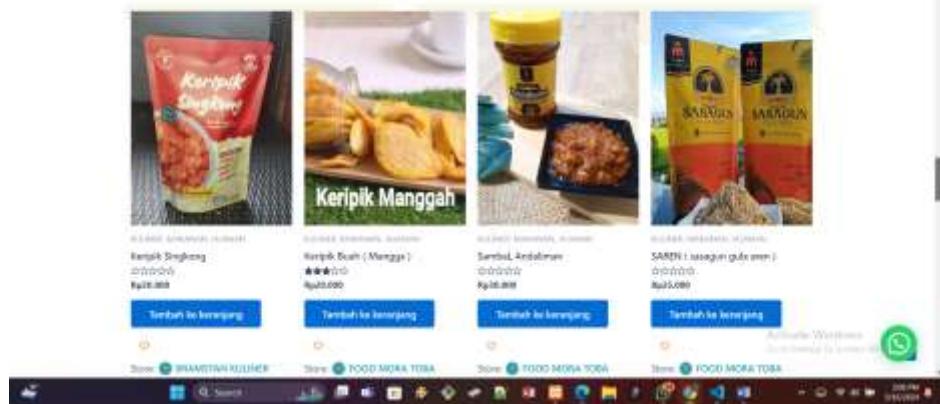
The screenshot shows a section titled 'Produk Terbaru' displaying four products in a grid:

- Keripik Mangga (Ginger Chips): Rp10.000
- Keripik Salak (Salak Chips): Rp10.000
- Keripik Pisang (Banana Chips): Rp10.000
- Keripik Kentang (Potato Chips): Rp10.000

Each product has a 'Tambah ke keranjang' (Add to cart) button and a small image. The footer includes links to 'BRIASTAN KULINER', 'FOOD INDIA Toba', and 'FOOD MORAToba'.



Produk Terlaris



UMKM paling diminati

UMKM : Top Ulasan Baik UMKM : Top Penjualan Tertinggi

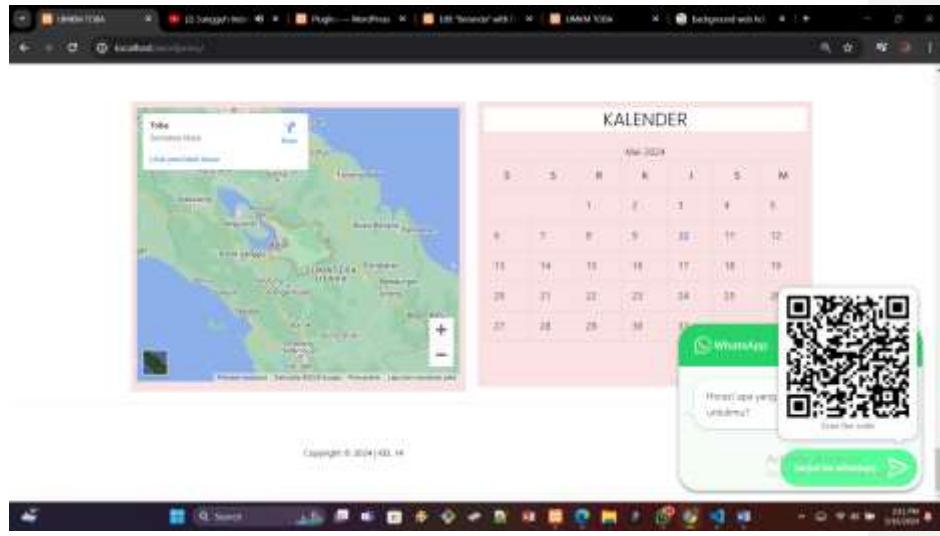
Top Ulasan Terbaik dari para konsumen

MEYROS

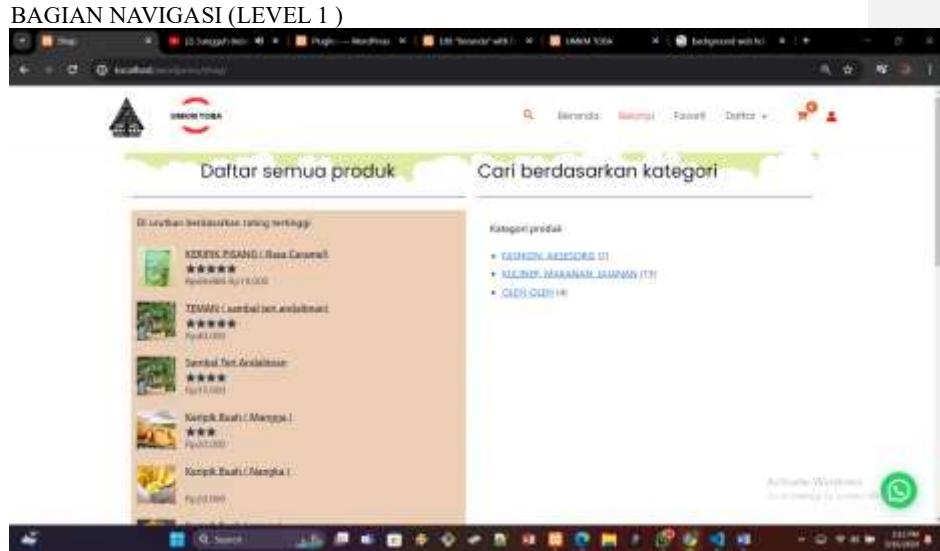
FOOD MOBIA TOBA

BERANDA LIGA UMKM

Berita terbaru seputar UMKM Toba



2. BAGIAN NAVIGASI (LEVEL 1)





Level 2 dari navigasi (BELANJA)bagian kategori

Commented [u1]:

Daftar semua produk Cari berdasarkan kategori

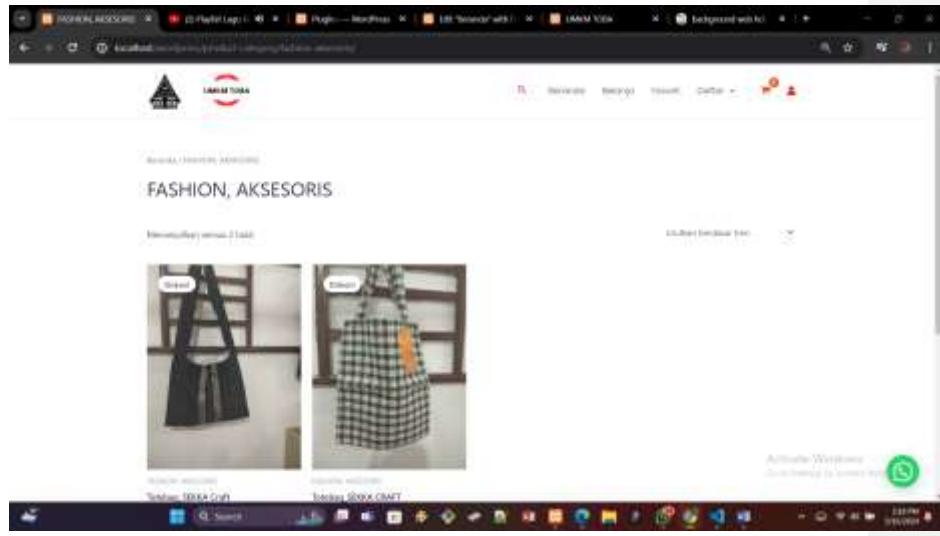
Dilanjutkan berikutnya > spring terbaru:

- KERENZI INGAN (Rasa Caramel)
- TEMARI Casual (set andalas)
- Scandal (set Andalas)
- Kempi Basah (Mangga)
- Kempi Basah (Mangga)

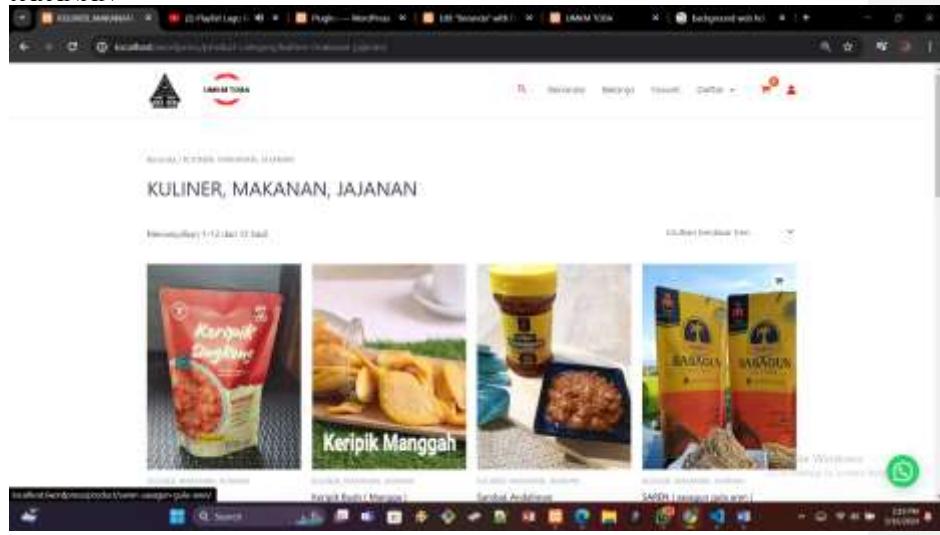
Kategori produk

- FASHION, AKSESORIS
- KUEH, MAKANAN, MINUMAN
- CD/DVD/HV

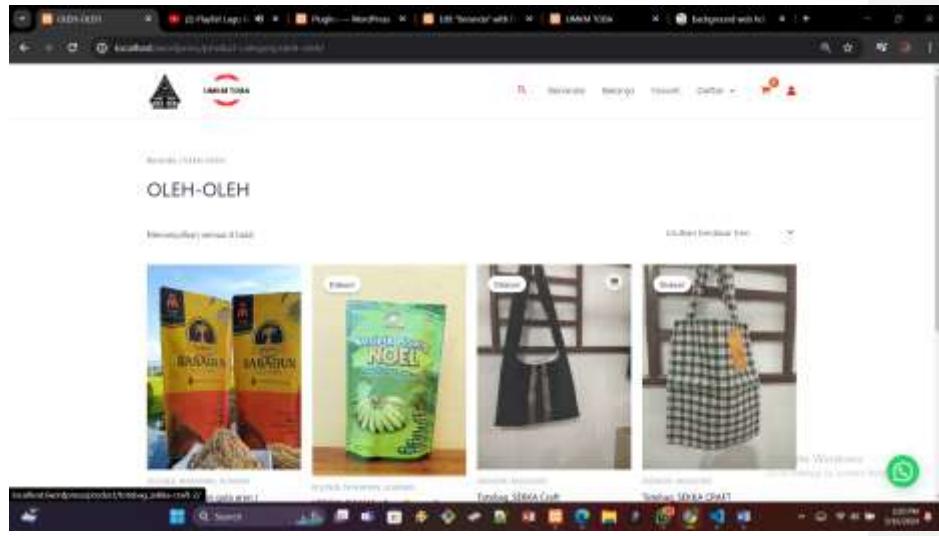
Level 3 (produk) dari kategori FASHION, AKSESORIS



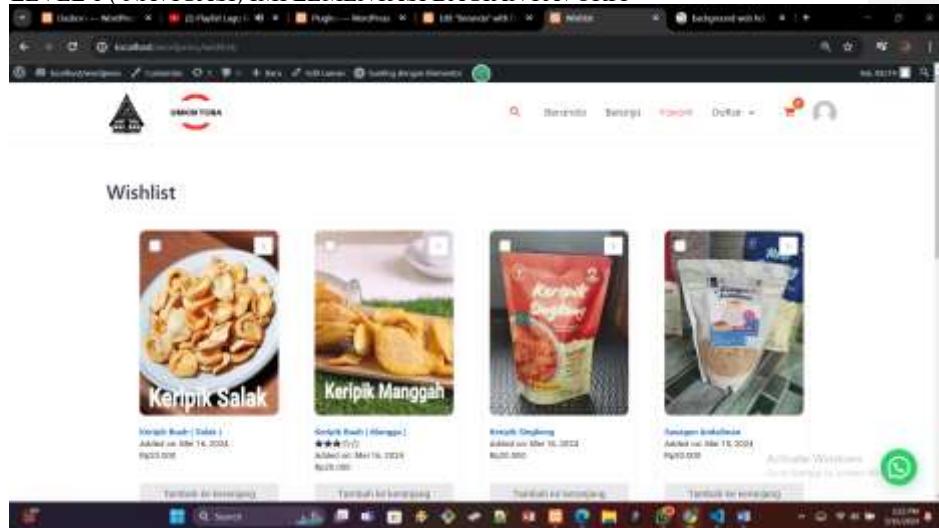
Level 3(produk) implementasi dari kategori MAKANAN, KULINER , DAN JAJANAN

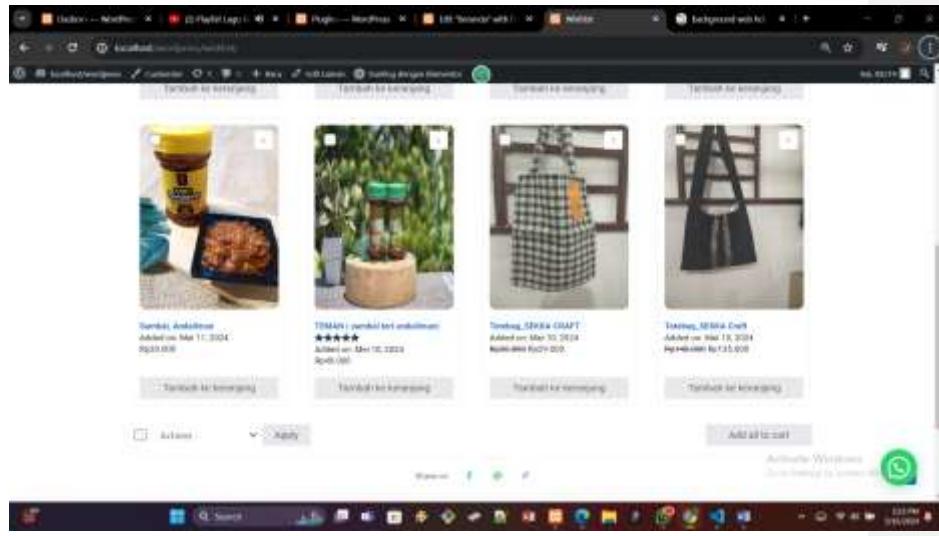


LEVEL 3 (produk) implementasi kategori OLEH-OLEH



LEVEL 1 (NAVIGASI) IMPLEMENTASI BAGIAN FAVORIT





LEVEL 1(FITUR KERANJANG)

Screenshot of a shopping cart page titled "Cart". The cart contains the following items:

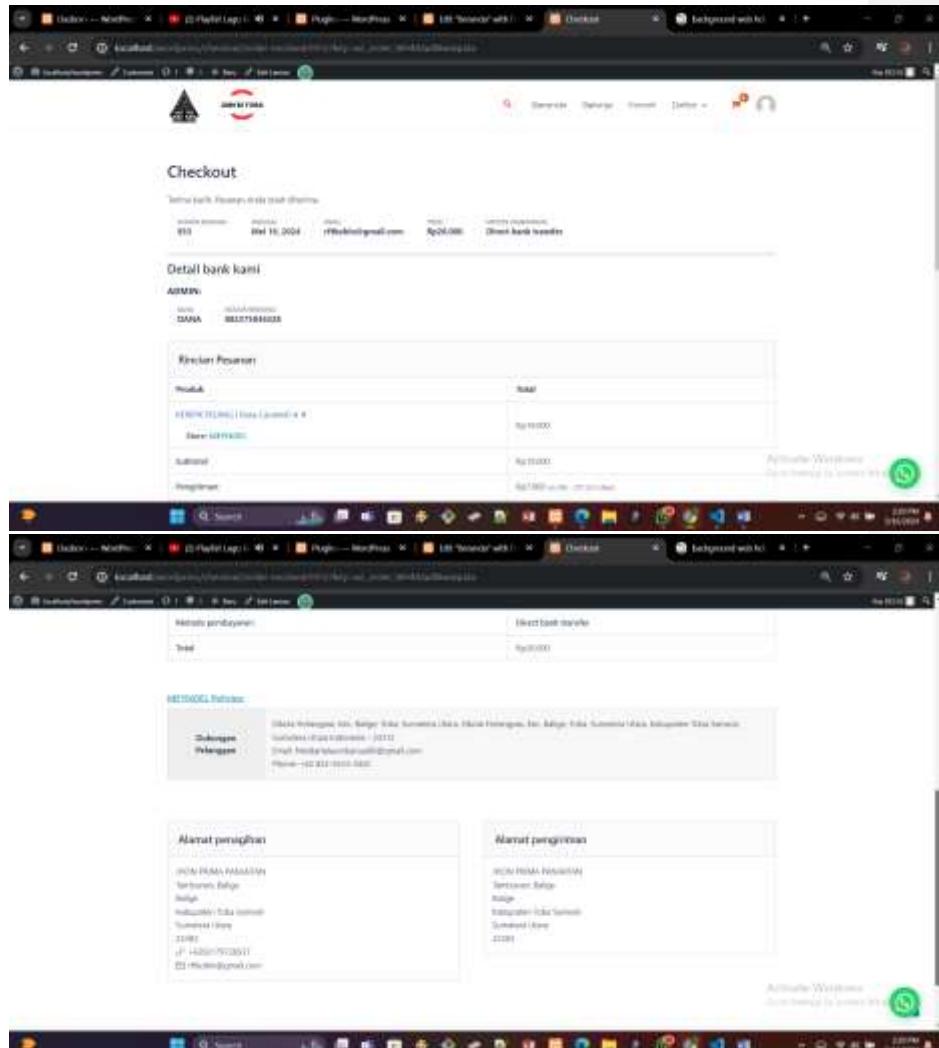
Produk	Harga	Jumlah	Subtotal
Keripik Singkong Distro: URAMISTAH KULINER	Rp20.000	1	Rp20.000
Keripik Pisang / Rasa Caramel Distro: MIFROD	Rp15.000	1	Rp15.000

At the bottom of the cart page, there are buttons for "Kembali ke toko" (Back to store), "Terapkan bagian" (Apply section), and "Pindah ke gerai" (Move to shop). Below the cart, the text "Total keranjang belanja" (Total shopping cart) is displayed.

The screenshot shows a web browser window with a shopping cart summary. At the top, there are tabs for 'Dashboard', 'Media', 'Pages', 'Products', 'Orders', 'Reports', and 'Background with WC'. The main content area has a header 'Total keranjang belanja' with a 'Klik untuk lihat' button and a 'Tampilkan Isi' button. Below this, it shows a subtotal of Rp19.000. It lists shipping options: 'METODE Pengirian' with 'JNE - CTE (3 days) Rp1.800' checked, and other options like 'JNE - CTCT (1 day) Rp10.000' and 'Ambrolapung'. The total amount is shown as Rp20.800. A large blue button at the bottom says 'Lanjutkan ke Checkout'.

The screenshot shows a 'Checkout' page. At the top, there are tabs for 'Dashboard', 'Media', 'Pages', 'Products', 'Orders', 'Reports', and 'Background with WC'. The main content area has a header 'Checkout' with a 'Lanjutkan ke Order' button. It displays 'Detail Saya' (Name: Agus Prayogo, Phone Number: +6281312345678, Name Lahir: Agus Prayogo) and 'Pesan Anda' (Product: JASMON MUSANG KING, Size: XL, Price: Rp150.000). It also shows shipping options: 'METODE Pengirian' with 'JNE - CTE (3 days) Rp1.800' checked, and other options like 'JNE - CTCT (1 day) Rp10.000' and 'Ambrolapung'. A large blue button at the bottom says 'Lanjutkan ke Order'.

Level 3 (halaman pesanan)



Level 1 (navigasi bagian administrasi dan TOKO ANDA)

The image displays three vertically stacked screenshots of a "Vendor Registration" form from a website. The top two forms are visible, while the bottom one is partially cut off at the bottom.

Registration

Username*	66274
Email*	66274@gmail.com
First Name	EACH PRIMA ALIMAH
Last Name	(66 274) 14
Address Name*	
Address 1*	Blok A Jl. Darmo No. 14
Address 2*	
Region*	Indonesia
State	Kabupaten Blora
District	Blora
Zipcode*	57111
Latitude/Longitude*	-8.01210000, 110.450000

You user isn't allowed to subscribe!

Address

Address 1*	Blok A Jl. Darmo No. 14
Address 2*	
Region*	Indonesia
State	Kabupaten Blora
District	Blora
Zipcode*	57111
Latitude/Longitude*	-8.01210000, 110.450000

Copyright © 2014 | 00.14

**JIKA SUDAH MENDAFTAR, MAKA BISA AKSES HALAMAN TOKO(KHUSUS ADMIN / UMKM)
LEVEL 1(IMPLEMENTASI DARI HALAMAN TOKO ANDA)**

A. BAGIAN TOKO (UNTUK ADMIN)
1. HOME (LEVEL 2)

Welcome to the Dashboard
JENI TORA - ADIN - RA 1 - KEL 54
13 Februari 2024 09:14 am (Sat, Feb 10, 2024)

Rp 840 Transaksi sukses 1 hari lalu

Rp1.000 Transaksi sukses 1 hari lalu

0 Ditemui Item baru 1 hari lalu

0 Penarikan Metode deposit 1 hari lalu

Activity Watcher
Jenitora (jentora) 100%

JU. Statis Kategori Data

Proposed Customer Profile

Gender: Jender: 50% Laki-laki 50% Perempuan

Kelompok Umur: 20-29 50% 30-39 50%

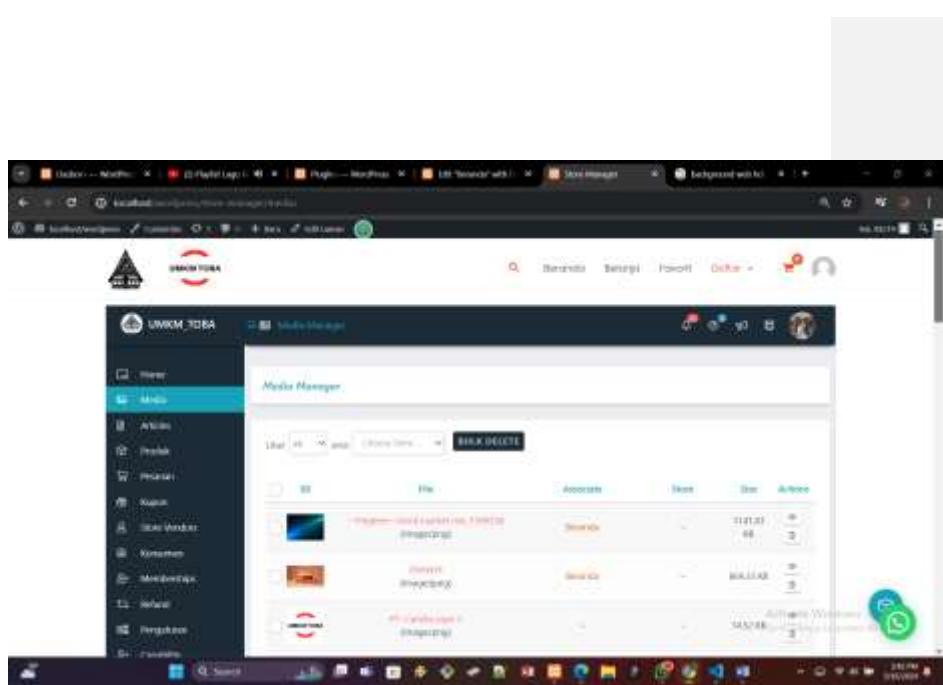
Pekerjaan: Pelajar 50% Karyawan 50%

Hobby: Olahraga 50% Makanan 50%

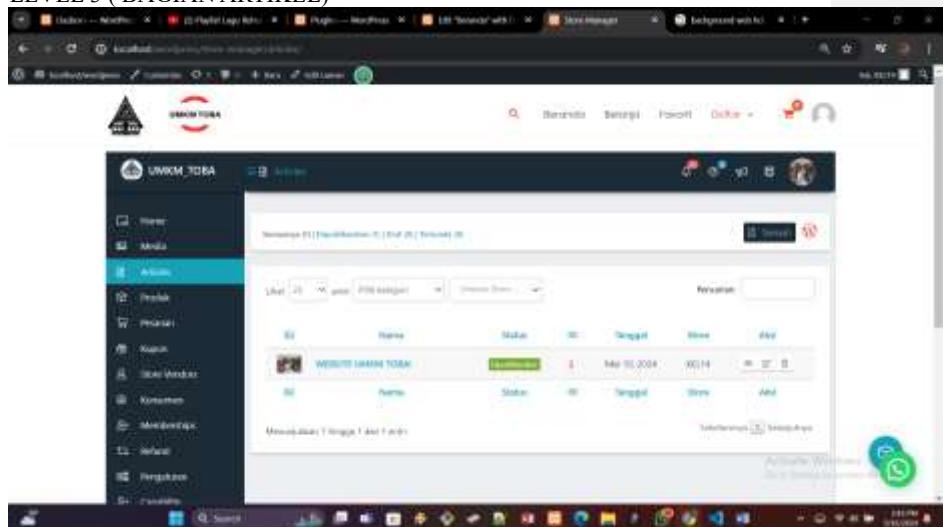
Interest: Musik 50% Film 50%

Advertiser Watcher
Jenitora (jentora) 100%

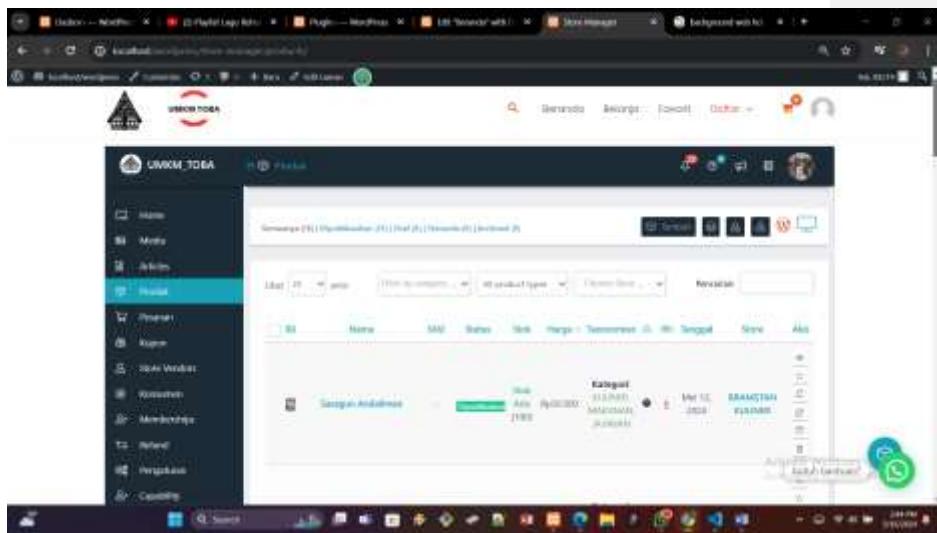
2. LEVEL 3(MEDIA)



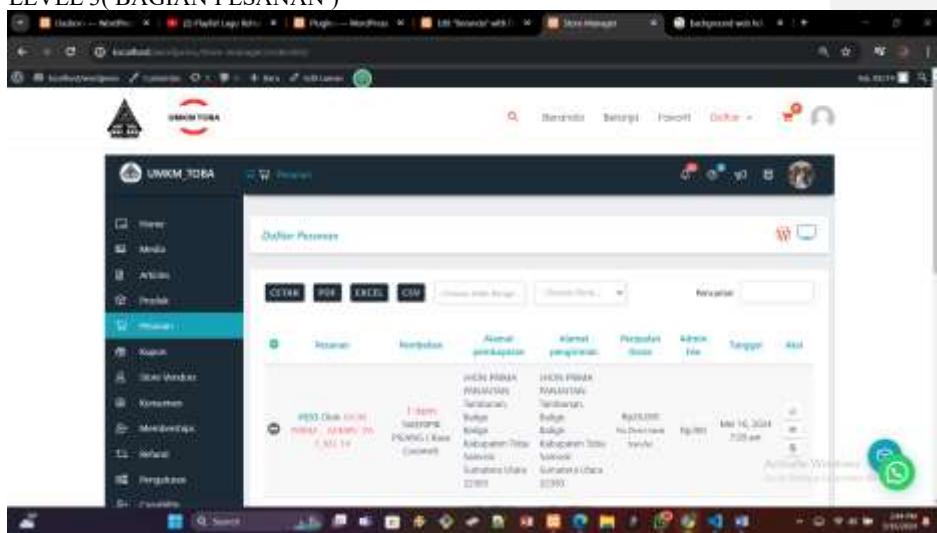
3. LEVEL 3 (BAGIAN ARTIKEL)



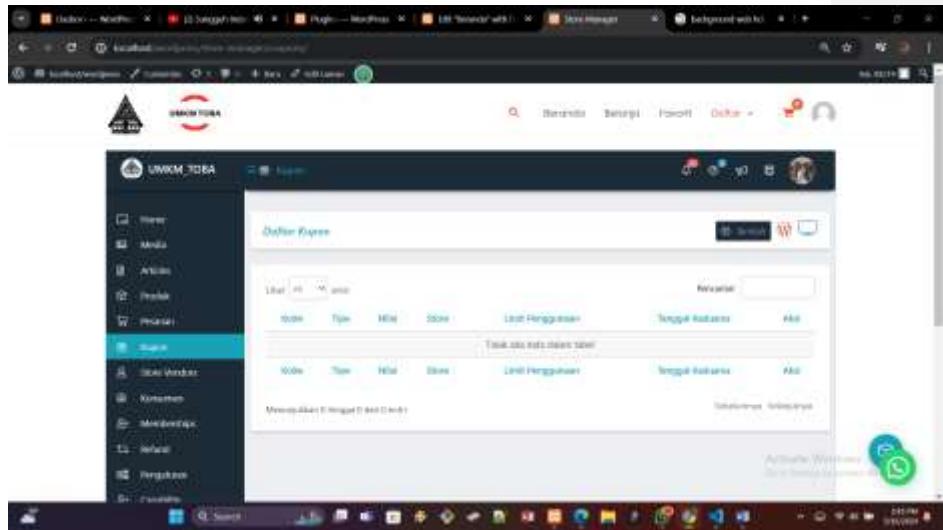
4. LEVEL 3 (BAGIAN PRODUK)



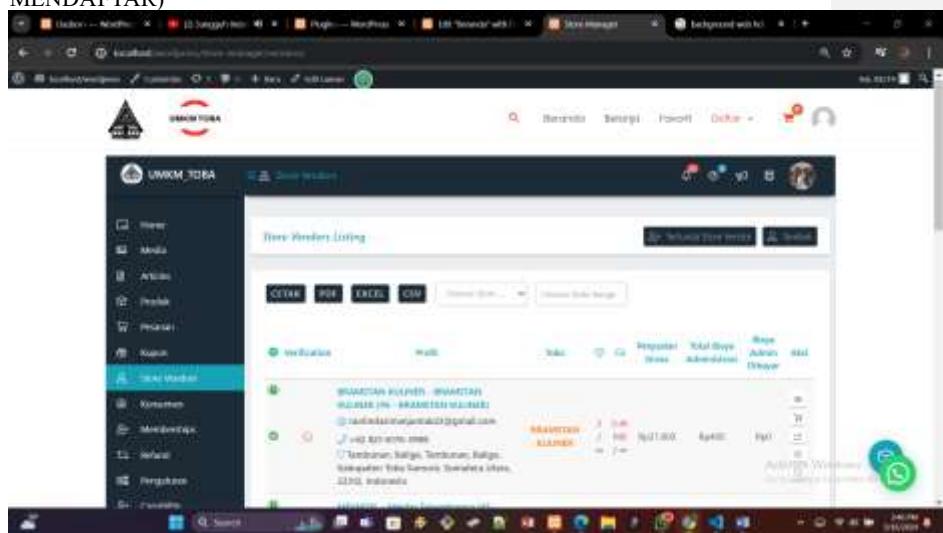
5. LEVEL 3(BAGIAN PESANAN)

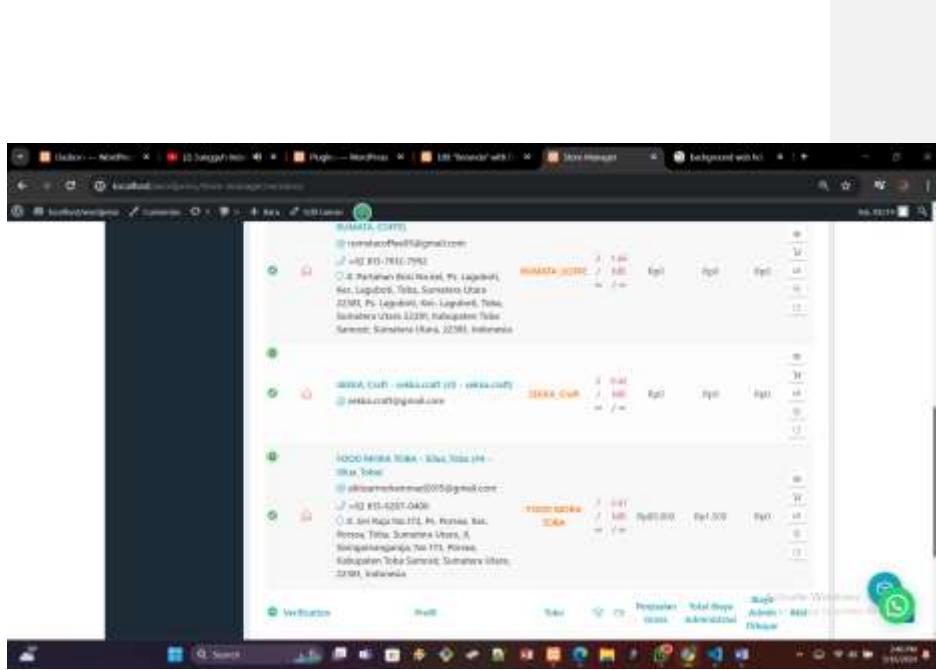


6. LEVEL 3 (BAGIAN MENAMBAHKAN KUPON ATAU DISKON)

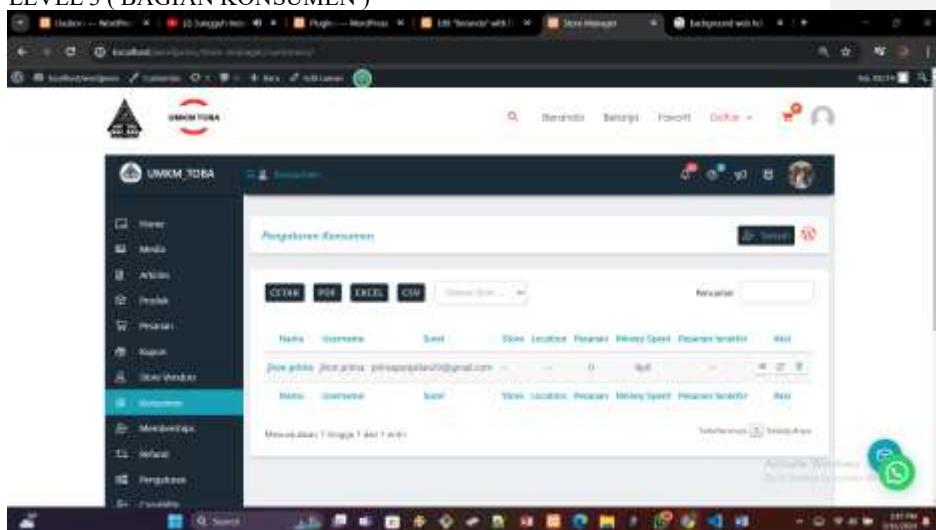


7. LEVEL 3 (BAGIAN STORE VENDOR/LIST UMKM YANG SUDAH MENDAFTAR)

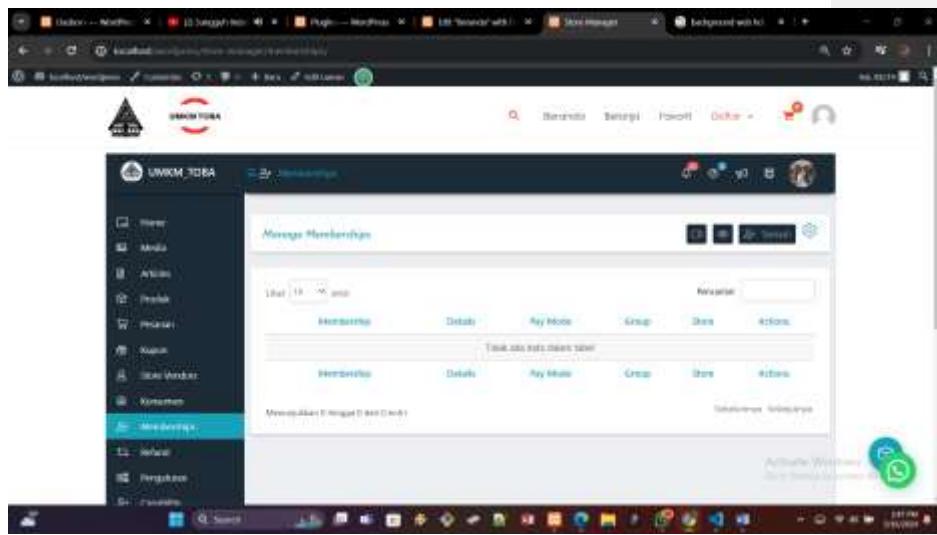




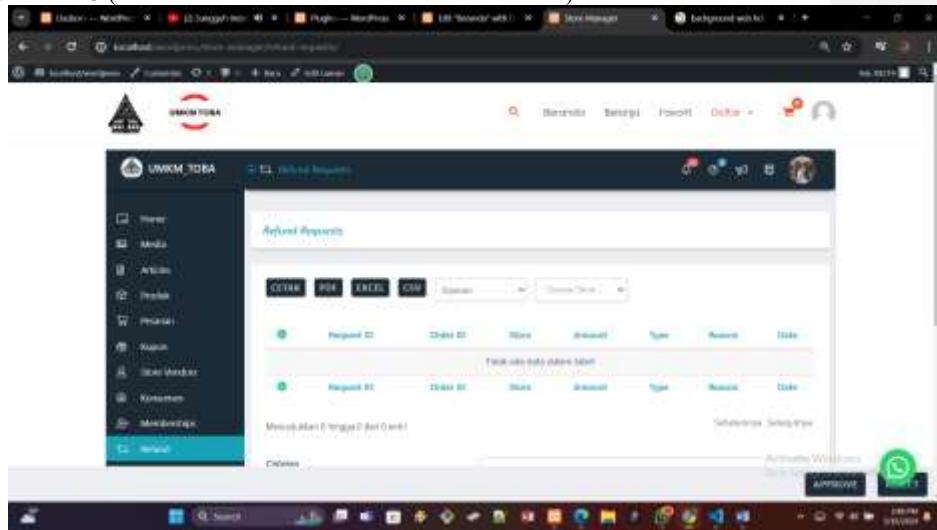
8. LEVEL 3 (BAGIAN KONSUMEN)



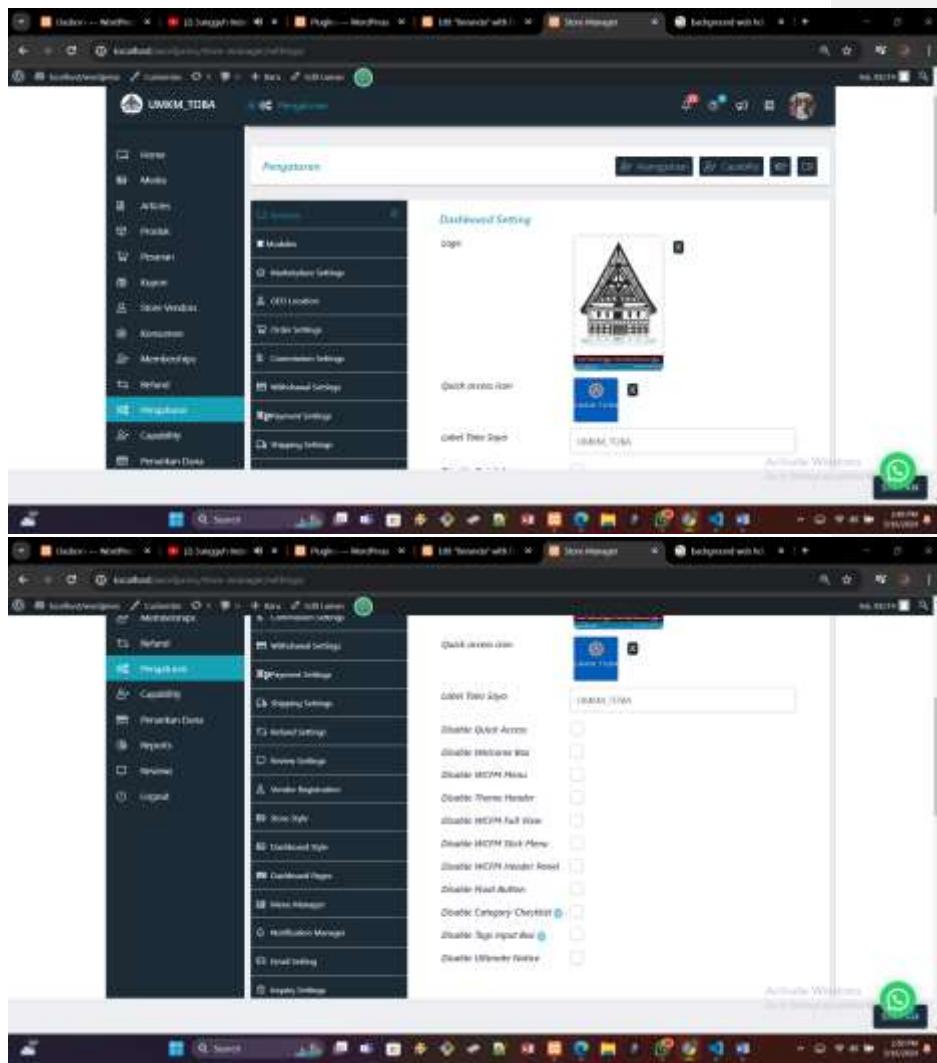
9. LEVEL 3 (BAGIAN MEMBERSHIP)



10. LEVEL 3 (MENU REFUND/PENGEMBALIAN DANA)



11. LEVEL 3 (PENGATURAN SET-UP TOKO KHUSUS UNTUK ADMIN)

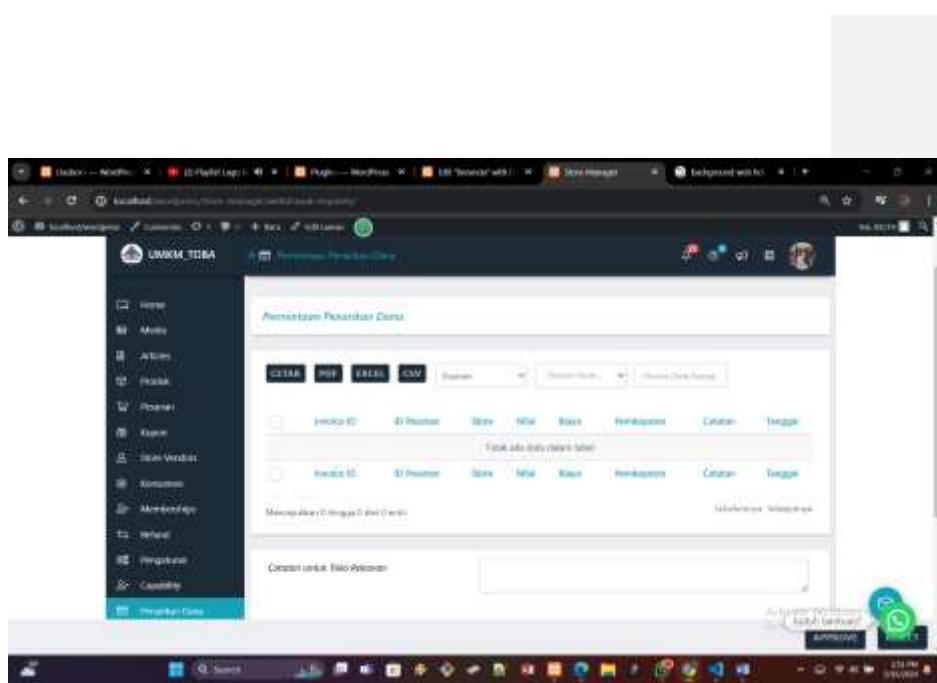


12. LEVEL 3(CAPABILITY , bagian untuk melakukan set up bagi toko,dan wewenang apa yang bisa dilakukan oleh UMKM)

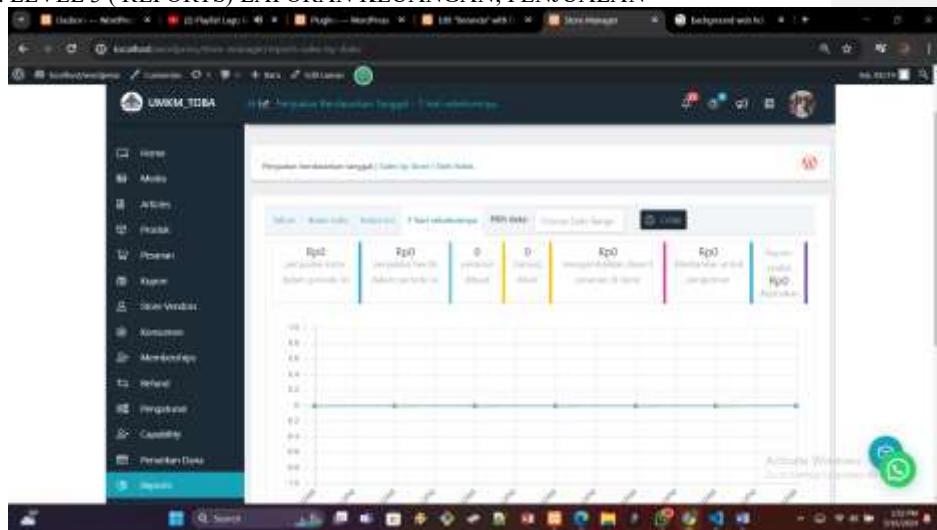
The screenshot displays two windows from the UNIKM TOSA application:

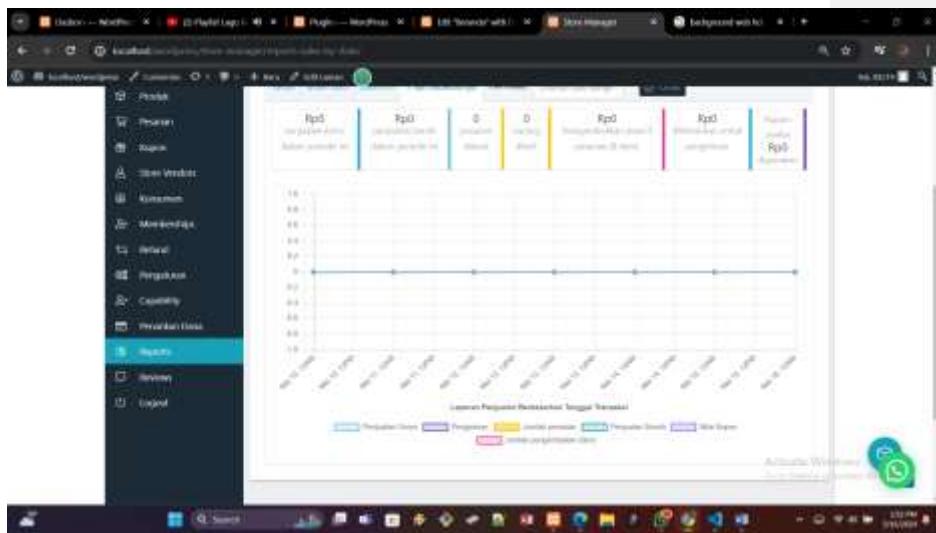
- Classification Settings**: A window titled "Classification Settings" with a "General Access" tab selected. It lists various product-related permissions with toggle switches:
 - Allow Product: Enabled
 - Thumbnail Product: Enabled
 - Publication Product: Enabled
 - Edit Product Category: Enabled
 - Publication Product Category: Enabled
 - Update: Enabled
 - Input Product: Enabled
 - Backend Access Configuration: Enabled
 - Marketplace: Enabled
 - Show Sold By: Enabled
 - Show Prod: Enabled
 - Show Photo: Enabled
 - Show Alert: Enabled
 - Show Map: Enabled
- Penarikan Dana**: A window titled "Penarikan Dana" with a "Type" tab selected. It lists various withdrawal types with toggle switches:
 - Simple: Enabled
 - Variable: Enabled
 - Grouped: Enabled
 - External / Affiliate: Enabled
 - Bank: Enabled
 - Virtual Account: Enabled
 - Bank Transfer: Enabled
 - Smart Grid: Enabled
 - Penarikan Dana: Enabled
 - Harmonisasi Penarikan Dana: Enabled
 - Manual: Enabled
 - Def Normal: Enabled

13. LEVEL 3 (PENARIKAN DANA)

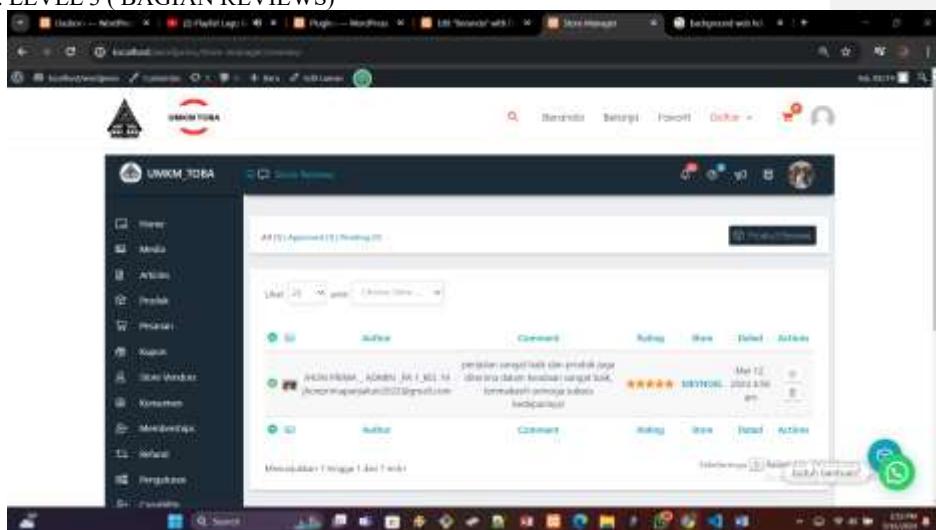


14. LEVEL 3 (REPORTS) LAPORAN KEUANGAN, PENJUALAN

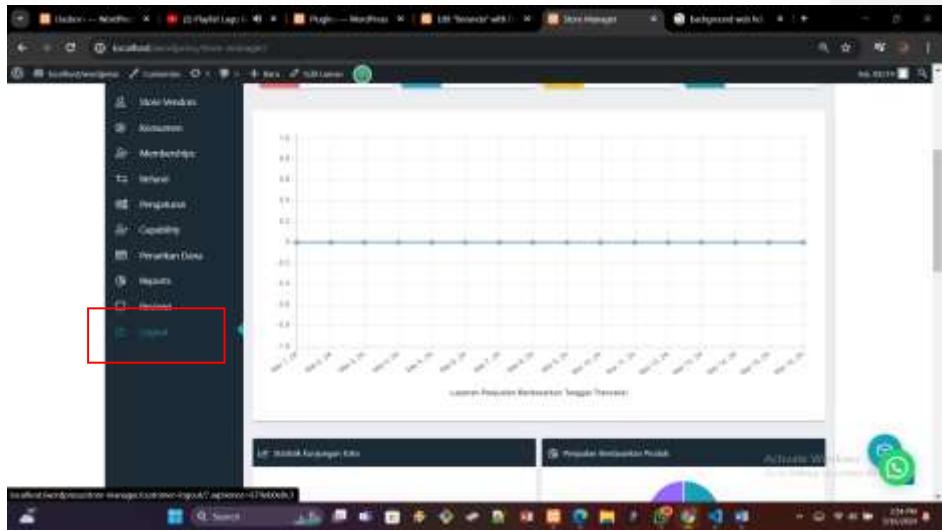




15. LEVEL 3 (BAGIAN REVIEWS)

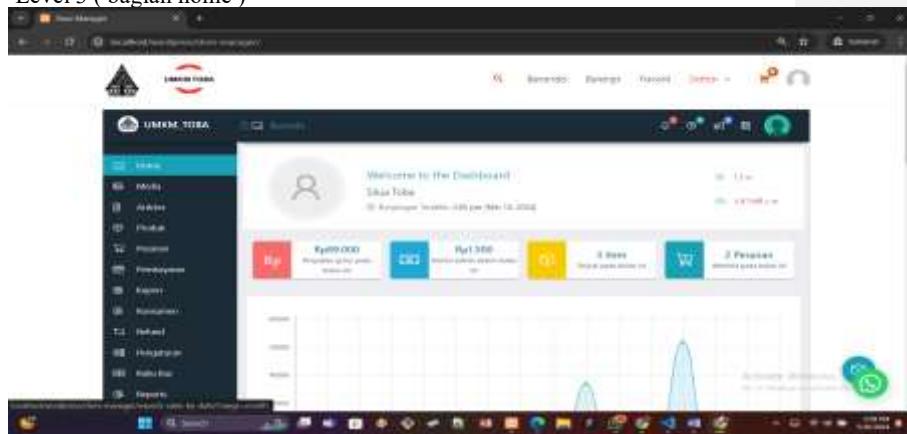


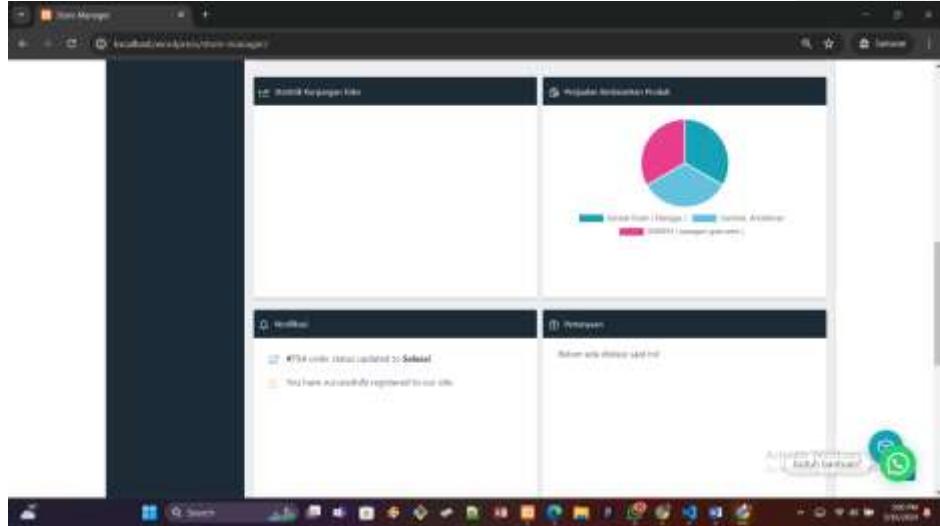
16. LEVEL 3 (LOG OUT) untuk keluar dari halaman Admin



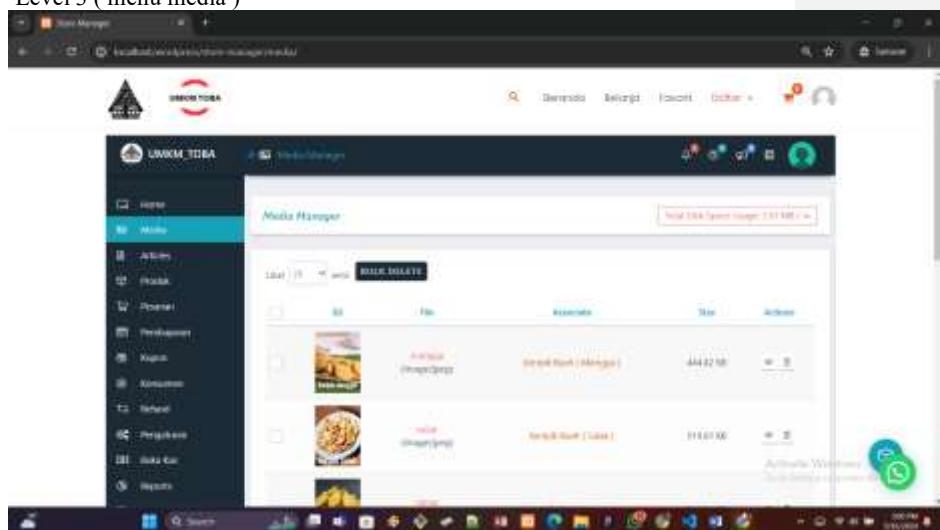
B. Sekarang bagian MENU TOKO ANDA DARI SEGI PANDANG UMKM

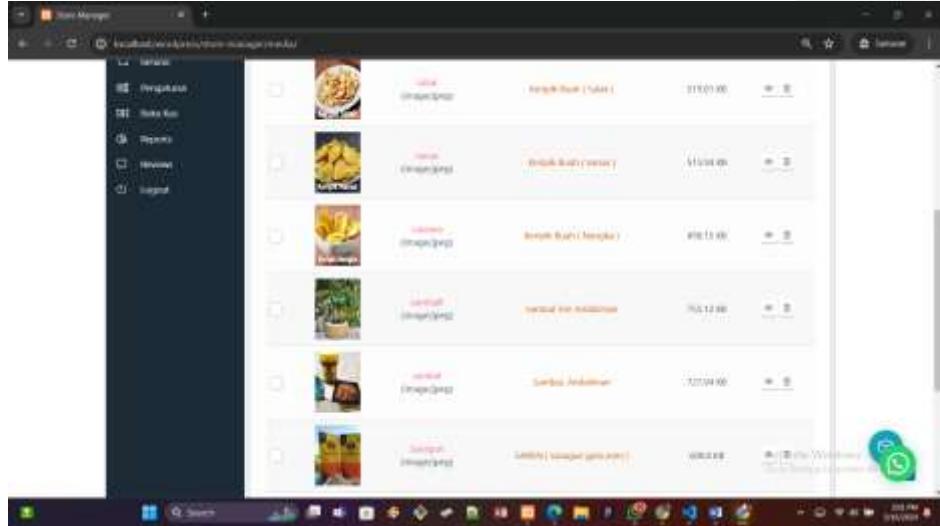
1. Level 3 (bagian home)



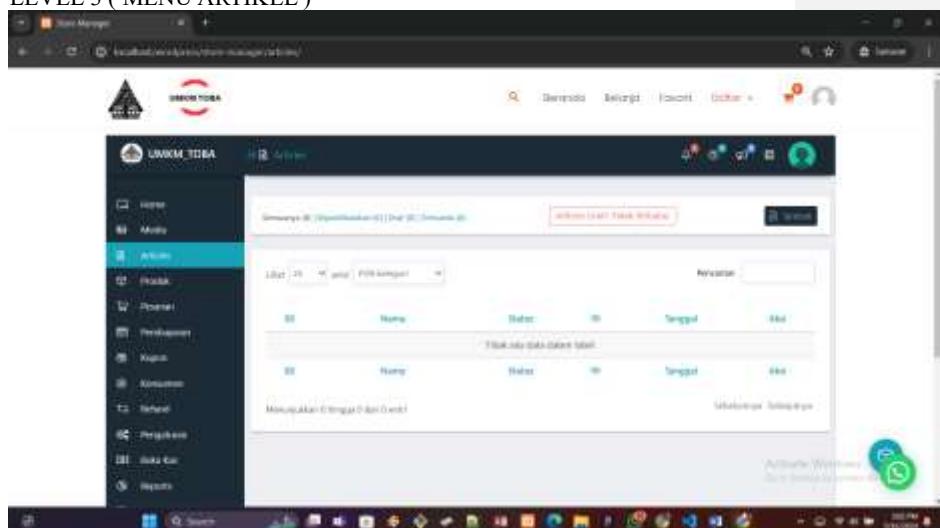


2. Level 3 (menu media)





3. LEVEL 3 (MENU ARTIKEL)



4. LEVEL 4 (MENU PRODUK)

The image displays two side-by-side browser windows of the UNIKM.TOBIA system.

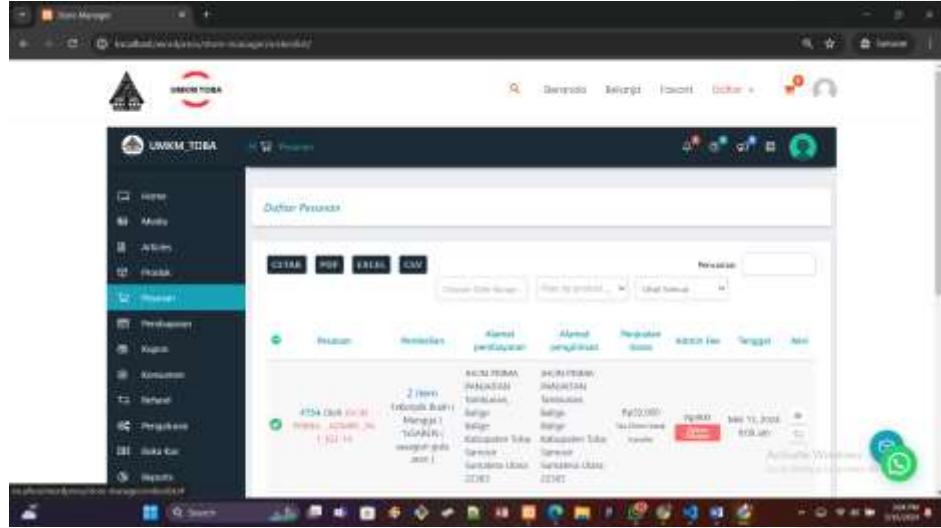
Top Window (Product Management):

- Left Sidebar:** Home, Modes, Action, **Module** (selected), Poems, Product, Karya, Alat-alat, Periodicals, Data Car, Reports.
- Header:** UNIKM.TOBIA, Search icon, Logout icon.
- Content:** Category: Bahan-bahan (1) | Buah (0) | Sayuran (0) | Jamur dan air. Filter: Kategori: Bahan-bahan. List view: Name, ID, Note, Stock, Range, Terbatas, Status, Tagihan, Aksi. Two items listed:
 - Kelapa Sawit (Bahan)
 - Petipis Sawit (Sayuran)

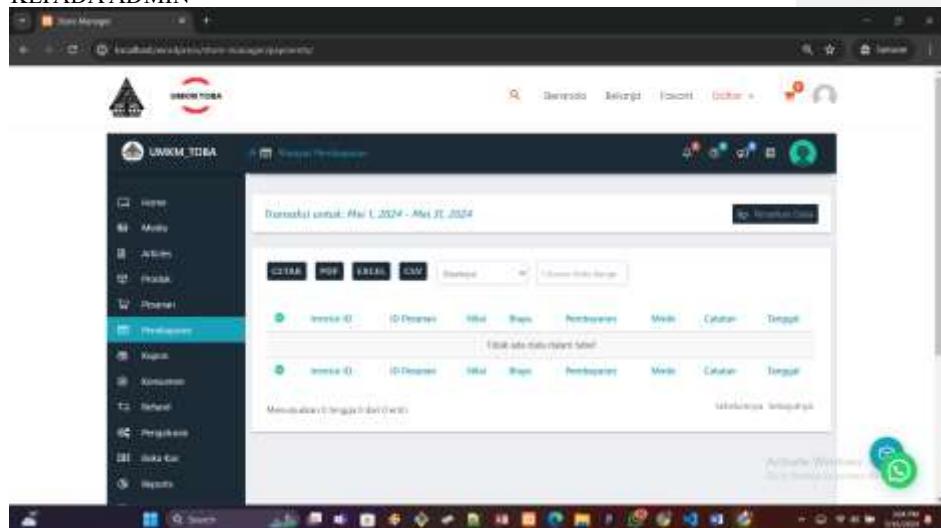
Bottom Window (Order Management):

- Left Sidebar:** Report, Review, **Order** (selected).
- Header:** UNIKM.TOBIA, Search icon, Logout icon.
- Content:** List view: Name, ID, Note, Stock, Range, Terbatas, Status, Tagihan, Aksi. Five items listed:
 - Kelapa Sawit (Bahan)
 - Sampai Sawit (Bahan)
 - Gandum, Kedelai
 - Gandum Tepung
 - Kelapa Sawi (Bahan)

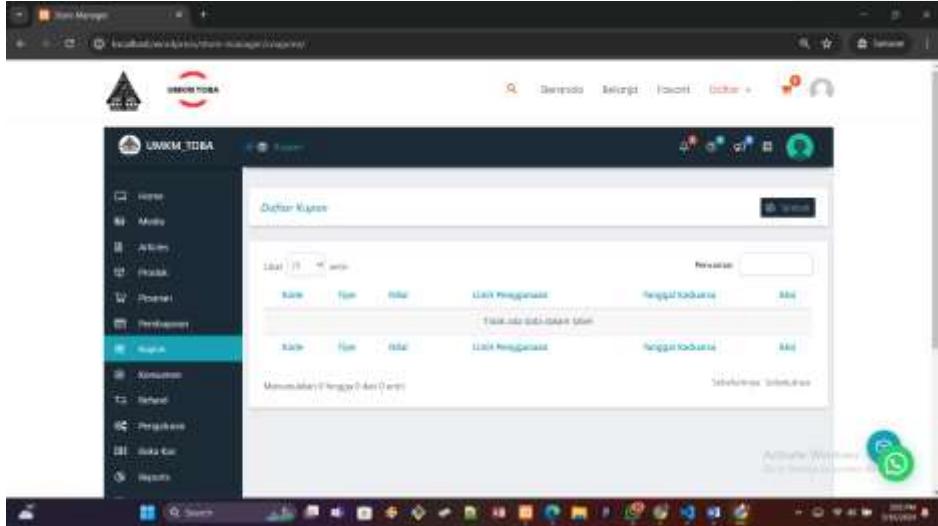
5. LEVEL 3 (PESANAN)



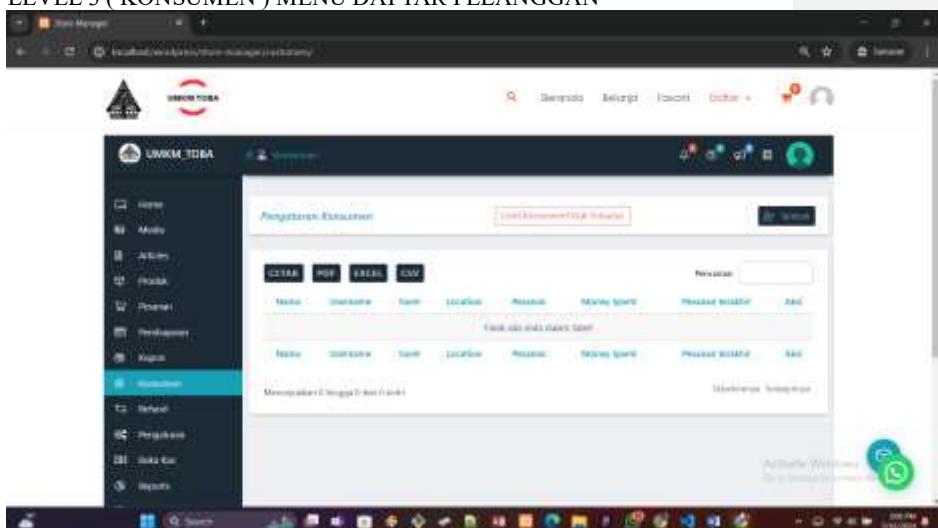
6. LEVEL 3 (PEMBAYARAN) UNTUK MEMBAYAR BIAYA ADMINISTRASI KEPADA ADMIN



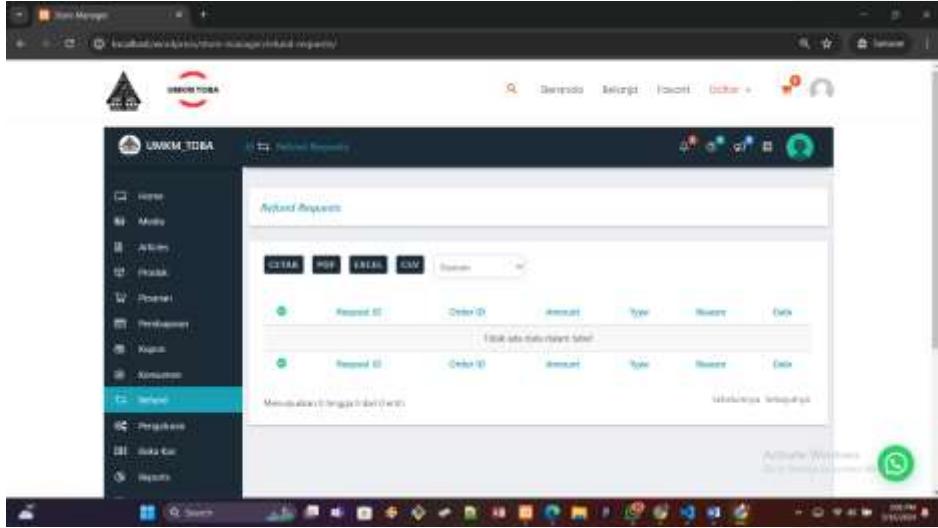
7. LEVEL 3 (FITUR MENAMBAHKAN KUPON/DISKON)



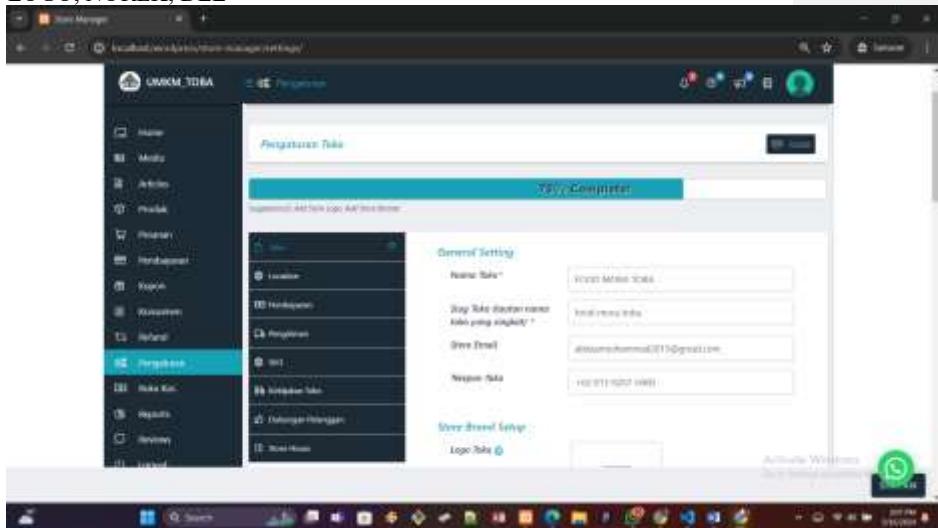
8. LEVEL 3 (KONSUMEN) MENU DAFTAR PELANGGAN



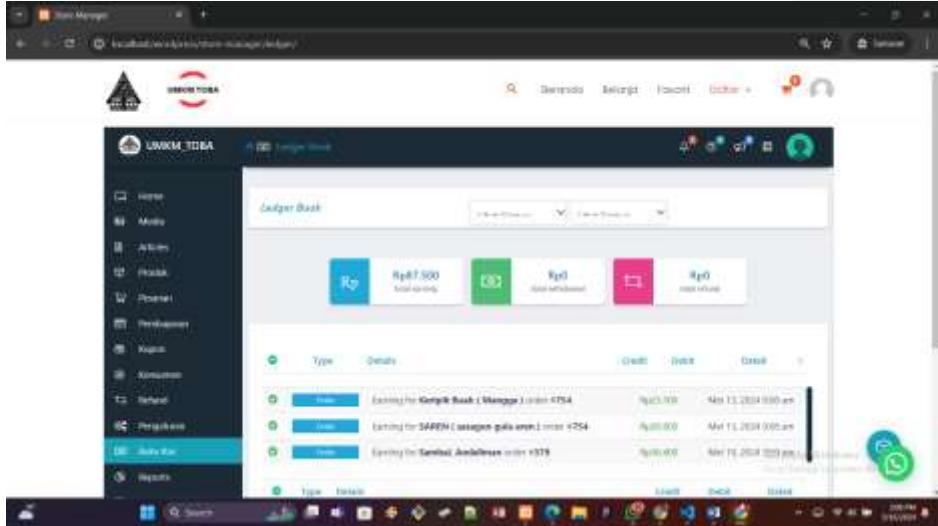
9. LEVEL 3 (REFUND) MENU PENGEMBALIAN DANA



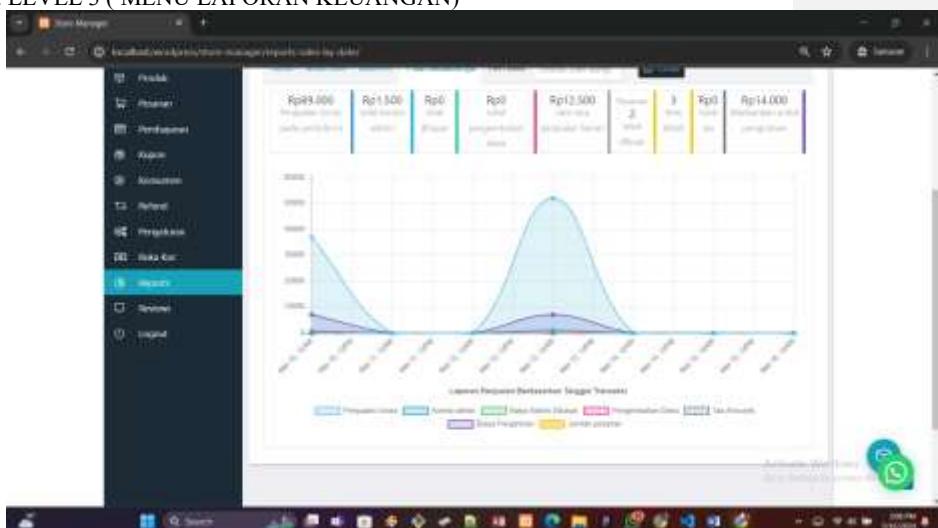
10. LEVEL 3 (PENGATURAN) TOKO MELAKUKAN SET UP , TERHADAP LOGO, NOREK, DLL



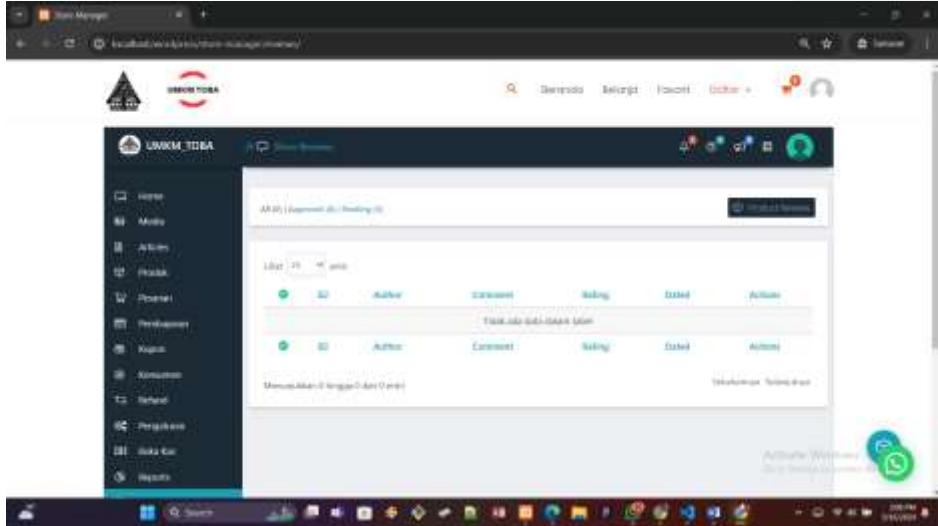
11. LEVEL 3 (MENU BUKU KHAS) UNTUK LAPORAN



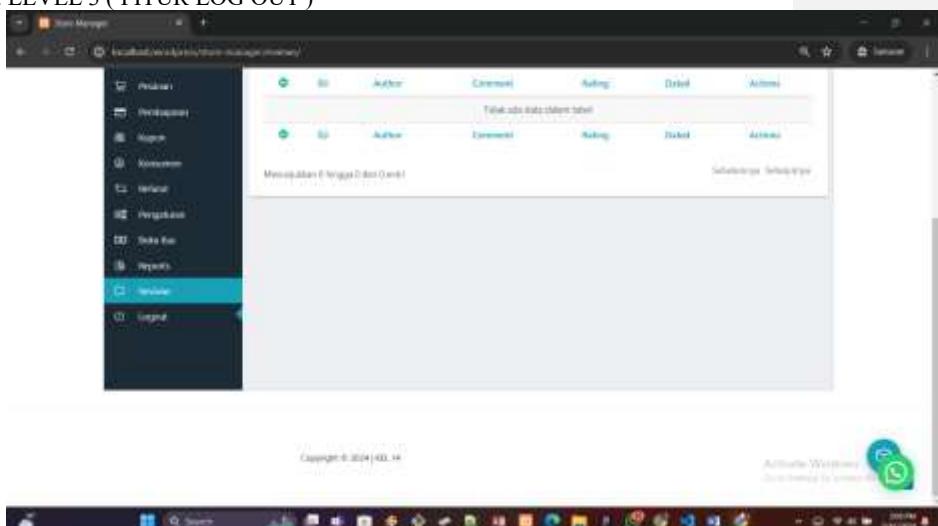
12. LEVEL 3 (MENU LAPORAN KEUANGAN)



13. LEVEL 3 (MENU REVIEW)

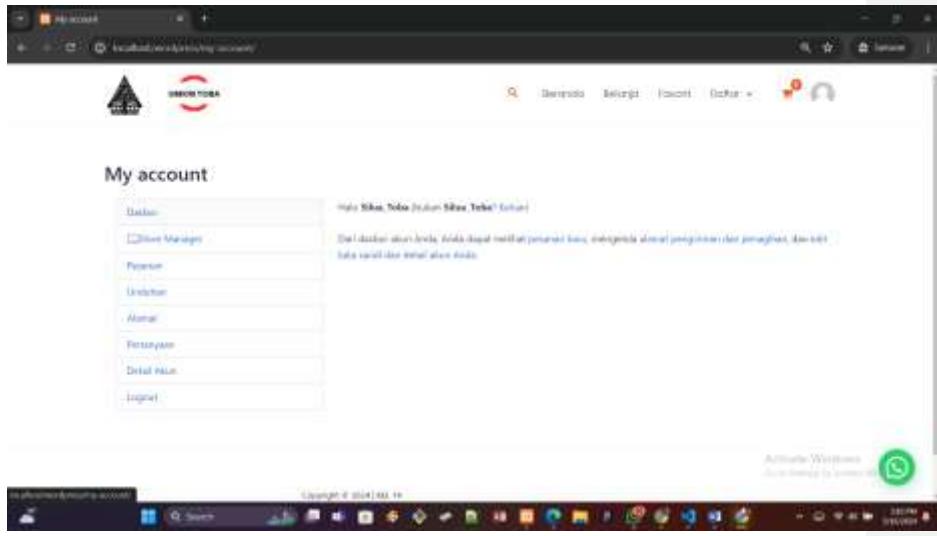


14. LEVEL 3 (FITUR LOG OUT)

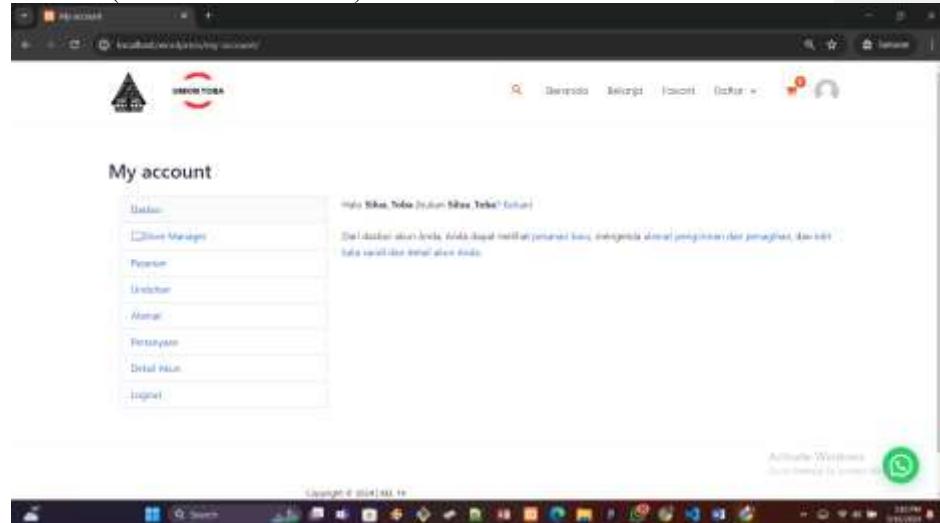


DEMIKIAN UNTUK MENU TOKO DARI SISI ADMIN DAN DARI SISI
TOKO/UMKM SENDIRI

3. LEVEL 1 (PROFIL BAR)



1. LEVEL 2 (DASHBOARD AKUN)



2. LEVEL 2(MENU PESANAN) MELIHAT DAFTAR PESANAN

Pesanan

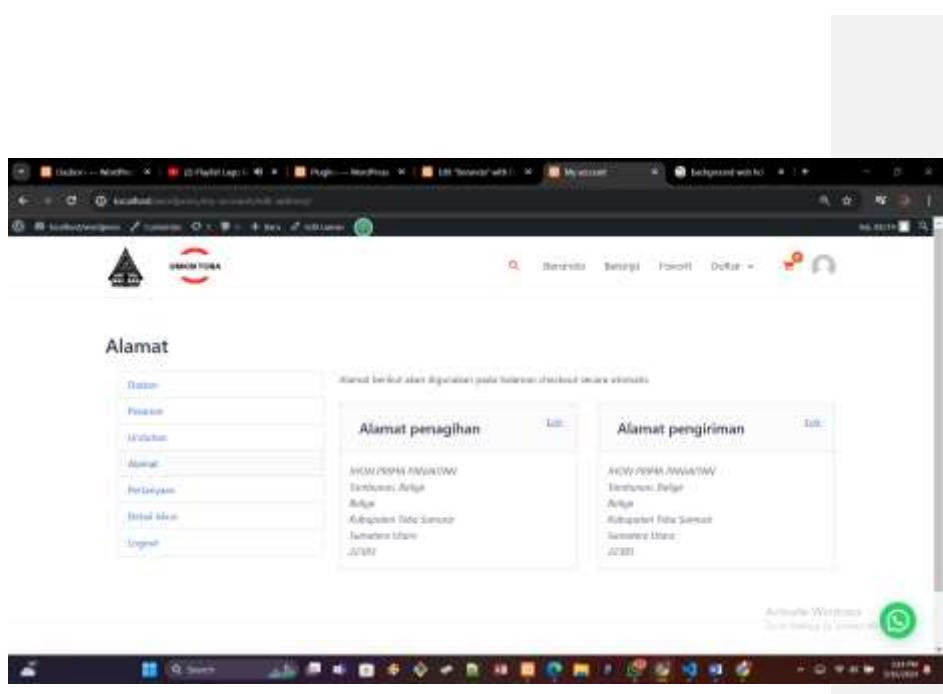
Nomor	Tanggal	Status	Total	Aksi
PVT01	May 10, 2024	Diliver	Rp80,000 with 2 items	Lihat
PVT02	May 10, 2024	Pending	Rp70,000 with 3 items	Lihat
PVT03	May 10, 2024	Pending	Rp70,000 with 1 item	Lihat

3. LEVEL 2 (MENU UNDUHAN)

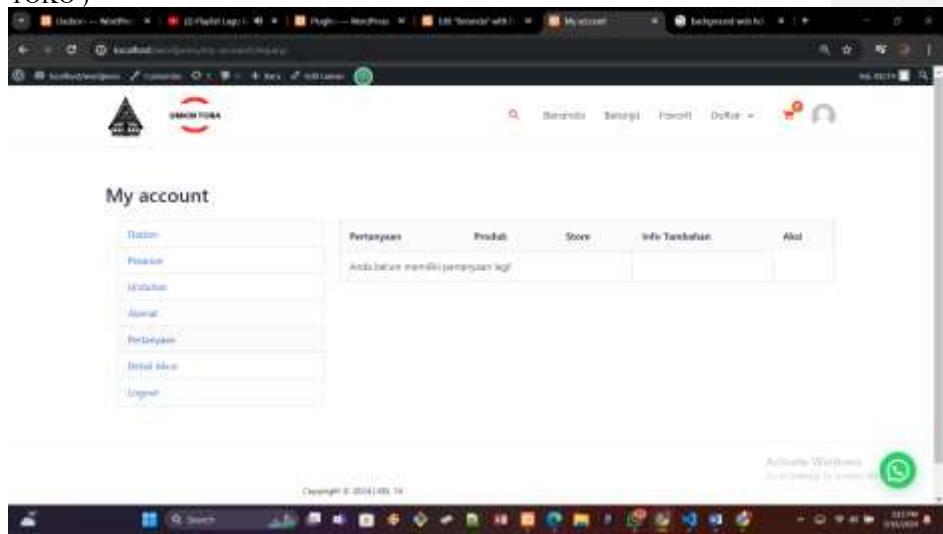
Unduhan

Nomor	Produk	Status	Aksi
	Belum ada Unduhan yang tersedia		Cari produk

4. LEVEL 2 (MENU KONFIRMASI ALAMAT)



5. LEVEL 2 (MENU DAFTAR PERTANYAAN , TERHADAP PRODUK ATAU TOKO)



6. LEVEL 2 (DETAIL AKUN)

Detail Akun

Nama	<input type="text" value="HENDRIKAH_AZKHN"/>	Nama kelahiran	<input type="text" value="HENDRIKAH_AZKHN"/>
Posisi			
Unit/Cabang			
Alamat	Jl. Ciputat Selatan No. 123 RT.001 RW.001		
Periode			
Detail Akun	<input type="text" value="hendrikaahazkhn@gmail.com"/>		
Logout	<input type="button" value="Logout"/>		

Kata sandi saat ini (berikan konseng jika tidak ingin diubah)

Kata sandi baru (berikan konseng jika tidak ingin diubah)

Autentikasi WhatsApp

Setelah berhasil mengganti kata sandi

7. LEVEL 2 (LOG OUT)

Detail Akun

Nama	<input type="text" value="HENDRIKAH_AZKHN"/>	Nama kelahiran	<input type="text" value="HENDRIKAH_AZKHN"/>
Posisi			
Unit/Cabang			
Alamat	Jl. Ciputat Selatan No. 123 RT.001 RW.001		
Periode			
Detail Akun	<input type="text" value="hendrikaahazkhn@gmail.com"/>		
Logout	<input type="button" value="Logout"/>		

Kata sandi saat ini (berikan konseng jika tidak ingin diubah)

Kata sandi baru (berikan konseng jika tidak ingin diubah)

Autentikasi WhatsApp

Setelah berhasil mengganti kata sandi

Lampiran

Lampiran 1 Daftar Perubahan

Daftar perubahan dokumen dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9 Daftar Perubahan

Revisi	Penjelasan
I	
II	
III	.

INDEX	-	-	-
Tanggal			
Dibuat oleh			
Direview oleh			
Disetujui oleh			

Daftar Perubahan

Pada daftar perubahan dijelaskan mengenai perubahan-perubahan yang dilakukan pada setiap revisi yang dilakukan.

Tabel 9 Daftar Perubahan

Revisi	Penjelasan
1	
2	
3	

Tabel 10 Daftar Perubahan

Tanggal	17 mei 2024	06 Juni 2024	19 Juni 2024
Dibuat			
Direview			
Disetujui			

Sejarah Perubahan

Pada sejarah perubahan akan dijelaskan mengenai penjelasan perubahan yang dilakukan pada setiap dokumen

Tabel 11 Revisi 1

Halaman	Revisi

Tabel 12 Revisi 2

Halaman	Revisi

Tabel 13 Revisi 3

Halaman	Revisi

