

Dokumentasi Perancangan dan Implementasi


Website Informasi Seputar UMKM Toba

Oleh :

13323027	Pahala Putra Tambunan
13323047	Agita Rahel Panjaitan
13323006	Jhon Prima Panjaitan

Kelompok PA1-2324-D3TK14

Institut Teknologi DEL
Desa Sitoluama, Laguboti, SUMUT
2023/2024

	Institut Teknologi Del	Document Number		Page
		<i>ITDEL-TD-PA1-1617-D3TK08</i>		<i>1/32</i>
		Revision	<i>3</i>	<i>Date : 17 mey 2024</i>

Lembar Pengesahan Dokumen Teknis
Proyek Akhir I 2024

Website Informasi Seputar UMKM

Dibuat Oleh:

13323027	Pahala Putra Tambunan
13323047	Agita Rahel Panjaitan
13323006	Jhon Prima Panjaitan

Kelompok PA1-23/24-D3TK14

Sitoluama, 17 Mey 2024

Eka Stephani Sinambela, SST., M.Sc.

NIDN

0117078706

Daftar Isi

<i>1 Pendahuluan</i>	12
1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen	12
1.2 Ruang Lingkup	12
1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan	12
1.4 Dokumen Rujukan	13
1.5 Konvensi Penamaan dan Identifikasi	13
1.6 Ringkasan Dokumen	14
<i>2 Deskripsi Umum</i>	16
2.1 Gambaran Sistem	16
2.2 Fungsi Produk	16
2.3 Karakteristik Pengguna	16
2.4 Platform, Operasi dan Tools Pengembangan	16
<i>3 Rancangan Umum</i>	18
3.1 Links	18
3.2 Daftar Layer	20
<i>4 Rancangan Rinci</i>	22
4.1 Spesifikasi Layer	22
4.1.1 Layer Level - 0	22
4.1.2 Layer Level - 1	22
4.1.3 Layer Level - 2	23
4.1.4 Layer Level - 3	23
4.1.5 Layer Level - 4	24
<i>5 Implementasi</i>	26
5.1 Jadwal Implementasi	26
5.2 Hasil Implementasi	27
5.3 Kesimpulan	30
<i>Lampiran</i>	31

Daftar Gambar

Gambar 1 Layer Level 0	22
Gambar 2 Layer Level 1	22
Gambar 3 Layer Level 2	23
Gambar 4 Layer Level 3	23
Gambar 5 Layer Level 4	24
Gambar 6 Hasil Implementasi Layer 0	27
Gambar 7 Hasil Implementasi Layer 1	28
Gambar 8 Hasil Implementasi Layer 2	28
Gambar 9 Hasil Implementasi Layer 3	29
Gambar 10 Hasil Implementasi Layer 4	29

Daftar Tabel

Tabel 1 Definisi	12
Tabel 2 Singkatan	13
Tabel 3 Konvensi Penamaan dan Identifikasi	13
Tabel 4 Karakteristik Pengguna	16
Tabel 5 Spesifikasi Kelompok	16
Tabel 6 Spesifikasi Alat.....	17
Tabel 7 Deskripsi Umum Setiap Layer	20
Tabel 8 Jadwal Implementasi	26
Tabel 9 Daftar Perubahan	31
Tabel 10 Riwayat Perubahan	32

Daftar Lampiran

Lampiran 1 Daftar Perubahan	31
Lampiran 2 Riwayat Perubahan	32

1 Pendahuluan

Pada bab ini dijelaskan mengenai tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim dan singkatan, dokumen rujukan, konvensi penamaan dan identifikasi, dan ringkasan dokumen.

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Adapun tujuan dari pembuatan dokumen ini adalah :

1. Sebagai rincian dan dokumentasi dari setiap pengerjaan pembuatan *website* statis mulai dari penentuan topik hingga perancangan dan pembuatan.
2. Sebagai panduan dan bahan acuan dalam pelaksanaan dan pengerjaan proyek bagi *developer*.

1.2 Ruang Lingkup

Ruang lingkup pengerjaan Proyek Akhir 1 ini mencakup deskripsi proses pembuatan website dinamis UMKM Toba. Website dinamis ini dibangun oleh developer menggunakan WordPress. WordPress merupakan sistem manajemen konten (CMS) yang memungkinkan pengembangan website secara responsif dan dinamis. Artinya, tampilan website yang dibuat oleh WordPress akan menyesuaikan ukuran layar dari browser yang akan digunakan baik di desktop maupun mobile device.

Website dinamis ini akan menampilkan informasi mengenai objek wisata kuliner. sehingga memudahkan pengunjung dalam mengetahui objek wisata yang menarik di Toba dan kuliner yang diperjualbelikan.

Dalam proses pembuatan website dinamis ini, developer menggunakan WordPress sebagai platform utama, Balsamiq sebagai aplikasi yang digunakan dalam pembuatan tampilan user interface (mockup), dan Ms. Office Word 2021 sebagai aplikasi pengolah data.

1.3 Definisi, Akronim dan Singkatan

Definisi yang digunakan dalam pembuatan dokumen ini dijelaskan pada tabel 1.

Tabel 1 Definisi

No.	Definisi	Penjelasan
1.	<i>Bootstrap</i>	<i>Framework</i> untuk membangun website secara responsif.
2.	<i>Browser</i>	Perangkat lunak yang berfungsi untuk melihat konten yang ada dengan memanfaatkan jaringan internet.
3.	<i>Dekstop</i>	Tampilan awal yang akan tampil ketika pertama kali menghidupkan komputer.
4.	<i>Developer</i>	Orang yang mengembangkan <i>web</i> .
5.	<i>Framework</i>	Sekumpulan fungsi yang siap pakai.
6.	<i>Link</i>	Tautan yang berhubungan ke halaman selanjutnya.

7.	<i>Mobile Device</i>	Alat komunikasi atau sering disebut <i>handphone</i> .
8.	<i>Mockup</i>	Rancangan awal sebuah desain <i>website</i> .
9.	<i>Platform</i>	Standar bagaimana sebuah sistem dimana aplikasi dapat berjalan.

No.	Definisi	Penjelasan
10.	<i>Tools Pengembangan</i>	Perangkat lunak yang digunakan dalam proses pengembangan <i>website</i> .
11.	<i>User</i>	Pengguna <i>website</i> .
12.	<i>Web Statis</i>	<i>Website</i> dimana informasi yang terkandung di dalamnya tidak bisa diperbaharui melalui <i>website</i> tersebut.

Singkatan yang digunakan dalam pembuatan dokumen ini dijelaskan pada tabel 2.

Tabel 2 Singkatan

No.	Singkatan	Keterangan
1.	<i>CSS</i>	<i>Cascading Style Sheet</i>
2.	<i>HTML</i>	<i>HyperText Markup Language</i>
3.	<i>PA1</i>	Proyek Akhir 1
4.	<i>PiP</i>	<i>Project Implementation Plan</i>
5.	<i>ToR</i>	<i>Term of Reference</i>
6.	UKM	Usaha Kecil dan Menengah
7.	UTS	Ujian Tengah Semester

1.4 Dokumen Rujukan

Dokumen yang kami gunakan untuk merancang *website* statis ini adalah:

[1] *Project Implementation Plan* No. PiP-PA1-23/24-D3TK14

Dokumen *PiP* merupakan dokumen yang digunakan sebagai acuan tentang perihal yang akan dilaksanakan dalam pelaksanaan pembangunan *website* statis ini. Dokumen *PiP* diberikan oleh koordinator PA1.

[2] *Term of Reference* No. ToR-PA1-23/24-D3TK14

Dokumen *ToR* merupakan uraian singkat PA1, hasil yang akan diperoleh dari PA1, pendekatan yang dilakukan dalam melaksanakan pekerjaan terkait PA1, ruang lingkup berupa batasan-batasan dari kegiatan yang dilakukan, persyaratan masukan yang dibutuhkan.

1.5 Konvensi Penamaan dan Identifikasi

Daftar penamaan dan penomoran dapat dilihat pada tabel 3.

Tabel 3 Konvensi Penamaan dan Identifikasi

No.	Aturan Penamaan yang Digunakan
1.	Jenis tulisan yang digunakan dalam dokumen ini adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 12pt dan warna tulisan adalah hitam.
2.	Jenis tulisan pada judul dokumen adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 16pt dan warna tulisan adalah hitam dan dipertebal (<i>bold</i>).
3.	Jenis tulisan pada judul sub-sub bab adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 12pt dan warna tulisan adalah hitam dan dipertebal (<i>bold</i>).
4.	Jenis tulisan pada judul tabel dan gambar adalah <i>Times New Roman</i> dengan ukuran tulisan 12pt dan warna tulisan adalah hitam dan dipertebal (<i>bold</i>).
No.	Aturan Penamaan yang Digunakan
5.	Penamaan dan Penomoran : <ul style="list-style-type: none">• Untuk bab : 1, 2, 3, 4, dan 5 Contoh : 1. Pendahuluan• Untuk sub bab : 1.1, 1.2, 1.3, dan seterusnya Contoh : 1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen• Untuk sub-sub bab : 2.4.1, 2.4.2, 2.4.3, dan seterusnya Contoh : 4.1.1 Layar Level – 0• Untuk tabel : Tabel 1, Tabel 2, dan seterusnya Contoh : Tabel 1 Daftar Definisi• Untuk gambar : Gambar 1, Gambar 2, dan seterusnya Contoh : Gambar 1 Layar Level - 0

1.6 Ringkasan Dokumen

Dokumen ini terdiri dari 5 bagian, yaitu:

1. Bab 1 Pendahuluan
Pada bab ini dijelaskan mengenai tujuan pembuatan dokumen, ruang lingkup, definisi, akronim dan singkatan, dokumen rujukan, konvensi penamaan dan identifikasi, serta ringkasan dokumen.
2. Bab 2 Deskripsi Umum
Pada bab ini dibahas mengenai gambaran sistem, fungsi produk, karakteristik pengguna, *platform*, operasi dan *tools* pengembangannya.
3. Bab 3 Rancangan Umum
Pada bab ini dibahas mengenai rancangan umum tentang hal-hal yang akan dibangun dalam *website* seperti *link* dan daftar *layer* yang ada dalam *website* tersebut.

4. Bab 4 Rancangan Rinci
Pada bab ini dibahas mengenai spesifikasi *layer* yang lebih rinci dalam *website* dan keterangan mengenai setiap *layer* serta spesifikasi *file*.
5. Bab 5 Implementasi
Pada bab ini dibahas mengenai jadwal implementasi, hasil implementasi, dan kesimpulan.

2 Deskripsi Umum

Pada bab ini dijelaskan mengenai gambaran website UMKM Toba yang melingkupi fungsi produk, karakteristik pengguna, platform, operasi, dan tools yang digunakan dalam membangun dan mengembangkan website.

2.1 Gambaran Sistem

Website UMKM Toba merupakan website yang menampilkan atau menyajikan informasi seputar wisata kuliner, fashion yang terdapat di toba pengunjung dapat mengakses website ini dan melakukan pemesanan melalui website ini.

Di bidang fashion, website ini menampilkan produk-produk khas Toba seperti ulos, yang merupakan kain tenun tradisional Batak, serta berbagai produk fashion yang terinspirasi dari motif-motif dan seni ukir tradisional Toba. Ulos tidak hanya digunakan sebagai pakaian tradisional, tetapi juga diolah menjadi berbagai produk fashion modern seperti tas, syal, dan aksesoris lainnya

2.2 Fungsi Produk

Pembuatan website UMKM Toba yang dibangun diharapkan dapat berfungsi untuk:

1. Memberikan informasi seputar UMKM Toba kepada para pengunjung website.
2. Sarana promosi daerah Toba untuk meningkatkan minat para pengunjung..

2.3 Karakteristik Pengguna

Penjelasan mengenai karakteristik pengguna dapat dilihat pada tabel 4.

Tabel 4 Karakteristik Pengguna

User Group	Task/Deskripsi	Access Right
Developer	Pengembang Website	Full Access
Owner	Orang yang menjual barang tersebut	Access
Customer	Orang yang ingin mengetahui tentang apa-apa saja yang Di UMKM Toba	Read Only

2.4 Platform, Operasi dan Tools Pengembangan

Sistem operasi dan spesifikasi kelompok dapat dilihat pada tabel 5.

Tabel 5 Spesifikasi Kelompok

Kelompok	Spesifikasi
Developer	<ul style="list-style-type: none">• Developing Tools : Wordpress• Operating System : Windows 11 Home Single Language• Graphics Editor : StarUML, Balsamiq, canva, FIGMA

	<p>B. Spesifikasi Hardware :</p> <ul style="list-style-type: none"> • laptop type : Victus by HP Gaming15-fa0161TX • Processor : 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12450H 2.00 GHz • Memory : 16 GB DDR4 RAM dan 512 GB SSD Hard drive • Screen :15.6 inch FHD 144Hz Refresh Rate • graphics card :NVIDIA® GeForce RTX™ 3050 4 GB Graphics
Owner	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Web Browser</i> - Sistem Operasi <i>Windows</i>
Costumer	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Web Browser</i> - Sistem Operasi <i>Windows</i>

Spesifikasi alat dapat dilihat pada tabel 6.

Tabel 6 Spesifikasi Alat

Kelompok	Alat	Spesifikasi
<i>Image editor</i>	Taken By Myself	Android Phone
<i>Client</i>	<i>Browser</i>	<i>Firefox dan Chrome</i> <i>Google</i>
Dokumentasi	<i>Paket Office</i>	<i>MS Office Word 2021</i>

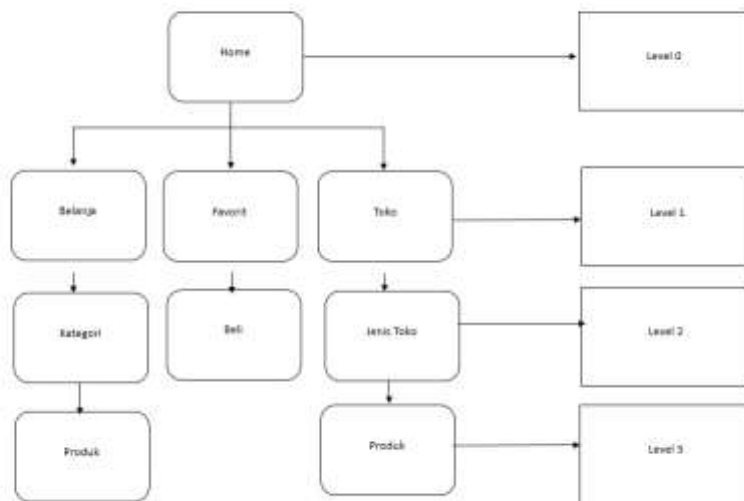
3 Rancangan Umum

Pada bab ini dijelaskan rancangan umum dari *Website* UMKM toba yang dibangun yaitu *link* antar *layer* dan daftar *layer*.

3.1 Links/layer

Berikut adalah *link* antar *layer* pada *Website* Statis Porsea yang akan dibangun:

LAYER



Pada gambar tersebut terdapat 4 level, yaitu:

1. Level 0 : Home
2. Level 1 : Toko, Favorit, Belanja
3. Level 2 : Toko => Jenis Toko, Favorit => Beli, Belanja => Kategori
4. Level 3 : Jenis Toko => Produk, Kategori => Produk

Ketika customer masuk ke umkm toba maka, Pertama, customer mengunjungi website UMKM Toba dan memilih untuk masuk ke halaman toko. Setelah itu, customer memilih jenis toko yang diinginkan dan kemudian memilih produk yang tersedia di toko tersebut. Setelah menemukan produk yang diinginkan, customer melanjutkan ke proses pemesanan atau pembelian.

3.2 Daftar Layer

Deskripsi dari masing-masing *layer* di *website* statis Porsea dapat dilihat pada tabel 7.

Tabel 7 Deskripsi Umum Setiap *Layer*

Nama layer	Penjelasan
Home	Halaman utama yang menyambut pengunjung dengan informasi umum tentang UMKM Toba, highlight produk unggulan, dan berita terkini.
Belanja	Memberikan akses kepada pengunjung untuk mulai berbelanja dengan berbagai kategori produk yang tersedia.
Favorit	Memungkinkan pengunjung untuk melihat dan mengakses produk-produk yang telah mereka tandai sebagai favorit.
Toko	Menampilkan daftar toko-toko yang berpartisipasi dalam UMKM Toba, memberikan informasi dasar tentang setiap toko.
Galeri	Berisi foto-foto dokumentasi
Kontak	Berisi tentang kontak <i>developer</i> yang dapat dihubungi.

Kuliner	Daftar jenis kuliner yang ada di daerah toba
Fashion	Daftar jenis fashion yang ada di daerah toba

4 Rancangan Rinci

Pada bab ini dijelaskan mengenai rancangan rinci dari setiap *layer* dari setiap *layer* yang dibangun.

4.1 Spesifikasi Layer

Pada sub bab ini dijelaskan mengenai spesifikasi *layer* dari setiap *layer* yang dibangun mulai dari *layer* level 0 hingga *layer* dari level terakhir.

4.1.1 Layer Level - 0

Gambar 1 Layer Level 0

Halaman utama yang menyambut pengunjung dengan informasi umum tentang UMKM Toba, highlight produk unggulan, dan berita terkini.

4.1.2 Layer Level - 1

Gambar 2 Layer Level 1

Level 1: Toko, Favorit, Belanja – Terdiri dari:

- Toko: Menampilkan daftar toko-toko yang berpartisipasi dalam UMKM Toba, memberikan informasi dasar tentang setiap toko.
- Favorit: Memungkinkan pengunjung untuk melihat dan mengakses produk-produk yang telah mereka tandai sebagai favorit.
- Belanja: Memberikan akses kepada pengunjung untuk mulai berbelanja dengan berbagai kategori produk yang tersedia.

4.1.3 Layer Level - 2

Gambar 3 Layer Level 2

Level 2: Toko => Jenis Toko, Favorit => Beli, Belanja => Kategori – Terdiri dari:

- Toko => Jenis Toko: Pengunjung dapat melihat jenis-jenis toko yang tersedia, seperti toko kuliner, toko fashion, dan lain-lain.
- Favorit => Beli: Pengunjung dapat membeli produk-produk yang telah mereka tandai sebagai favorit, memudahkan proses pembelian.
- Belanja => Kategori: Menampilkan berbagai kategori produk yang dapat dibeli, seperti makanan, pakaian, aksesoris, dan kerajinan.

4.1.4 Layer Level – 3

Gambar 4 Layer Level 3

Level 3: Jenis Toko => Produk, Kategori => Produk – Terdiri dari:

- Jenis Toko => Produk: Setelah memilih jenis toko, pengunjung akan dibawa ke halaman yang menampilkan produk-produk yang dijual oleh toko-toko tersebut.
- Kategori => Produk: Setelah memilih kategori produk, pengunjung akan melihat daftar produk yang termasuk dalam kategori tersebut, memungkinkan mereka untuk memilih dan membeli produk sesuai kebutuhan.

5. Implementasi

5.

Pada bab ini dijelaskan mengenai jadwal implementasi dan kegiatan yang dilakukan selama pengerjaan proyek.

5.1 Jadwal Implementasi

Jadwal implementasi dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8 Jadwal Implementasi

No	Waktu	Kegiatan	Keterangan
1	Week 1	Penjelasan tentang PA1 oleh koordinator PA1	Koordinator PA1 menjelaskan hal-hal yang akan dilakukan selama PA1.
2	Week 2	Pembagian kelompok	Pembagian kelompok untuk pengerjaan PA1

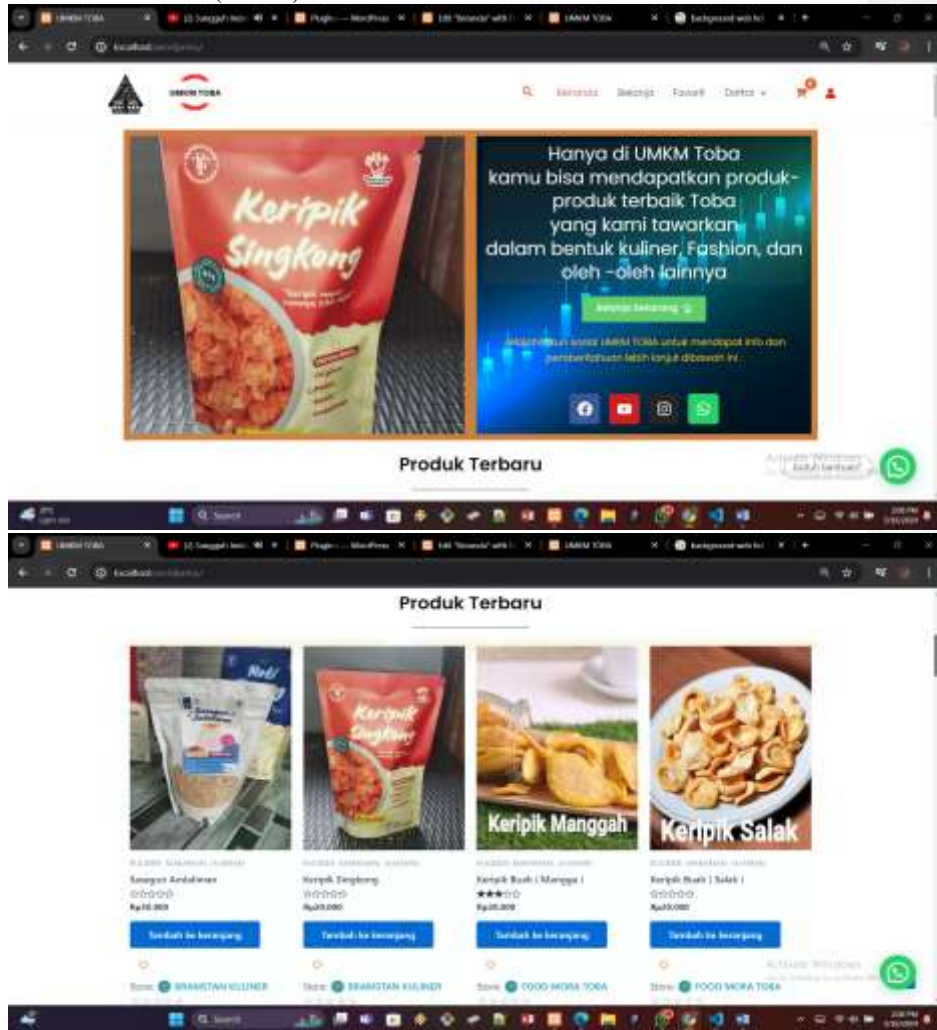
3	Week 3	Pembagian dosen pembimbing kelompok PA1	Koordinator PA1 menentukan dosen pembimbing untuk setiap kelompok PA 1
4	Week 4	Pembagian kegiatan yang akan dilakukan selama PA1	Setiap anggota kelompok dari PA 1, mendaftarkan sebagai anggota atau member di <i>gitlab</i> dan <i>open project</i>
5	Week 5	Melakukan pertemuan pertama	Diskusi tentang selama proses jadwal bimbingan dan pengenalan kelompok
6	Week 6	Menentukan Judul Proyek	Menentukan Judul Proyek dari Topic yang sudah kami siapkan
7	Week 7	Melakukan Pemeriksaan Dokumen Diagram	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai Data pertanyaan untuk Klien. 2. Membahas pencarian informasi terkait dengan topik yang telah ditentukan, dengan tujuan memperoleh gambaran komprehensif mengenai langkah-langkah yang dapat diambil dalam mengumpulkan data.
8	Week 8	UTS	UTS
9	Week 9	Menentukan Judul Proyek	<ol style="list-style-type: none"> 1. Menganalisis hasil riset dan mengkategorisasikan pertanyaan-pertanyaan tersebut berdasarkan tema atau kategori tertentu. 2. Melapor Progres Dokumen ToR

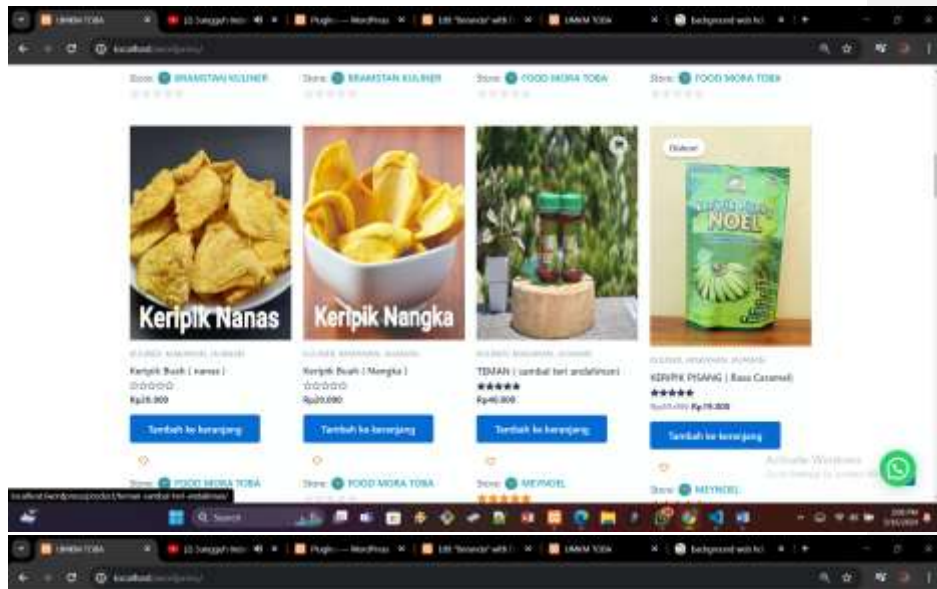
10	Week 10	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Membuat Mockup.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai Data pertanyaan untuk Klien 2. Membuat Mockup untuk proyek PA
11	Week 11	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Figma	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai pertanyaan kuisoner online 2. Progress Design Figma

No	Waktu	Kegiatan	Keterangan
12	Week 12	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Figma	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai pertanyaan kuisoner online 2. Progress Design Figma
13	Week 13	Melakukan Pemeriksaan Dokumen & Figma	<ol style="list-style-type: none"> 1. Diskusi mengenai pertanyaan kuisoner online 2. Progress Design Figma
14	Week 14	Melakukan Pemeriksaan kelengkapan fitur fitur yang ada pada Website	Diskusi Tentang website
15	Week 15	Melanjutkan pengerjaan <i>website</i> dan <i>Template</i> Dokumen Teknis	Pengumpulan dokumen

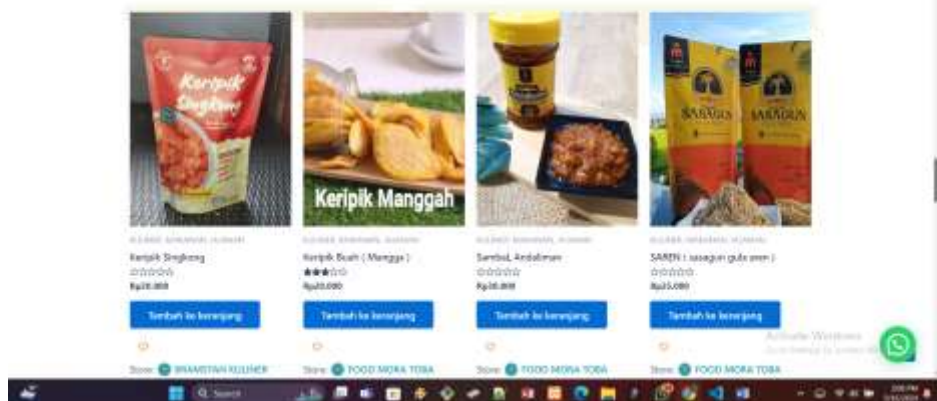
5.2 Hasil Implementasi

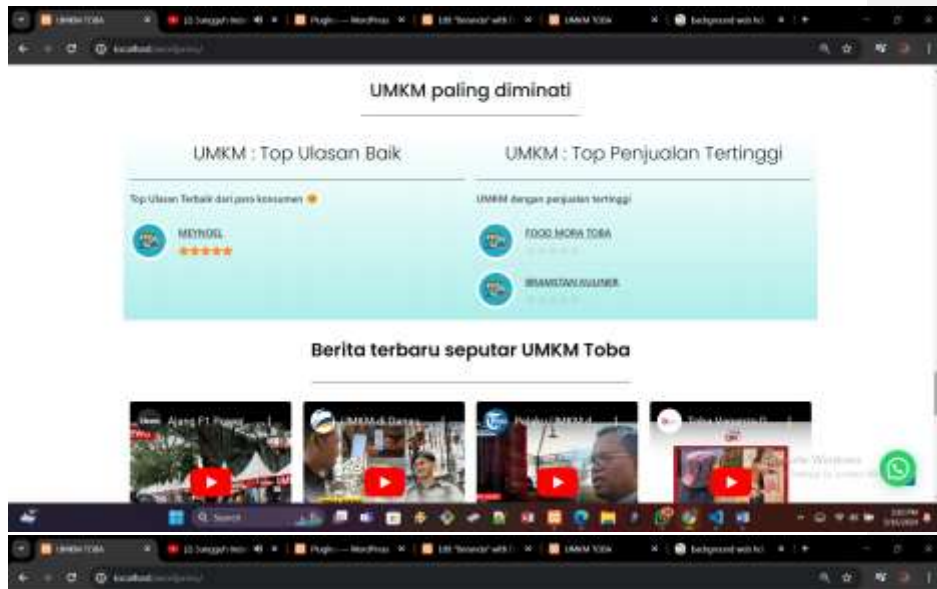
1. HALAMAN HOME (level 0)

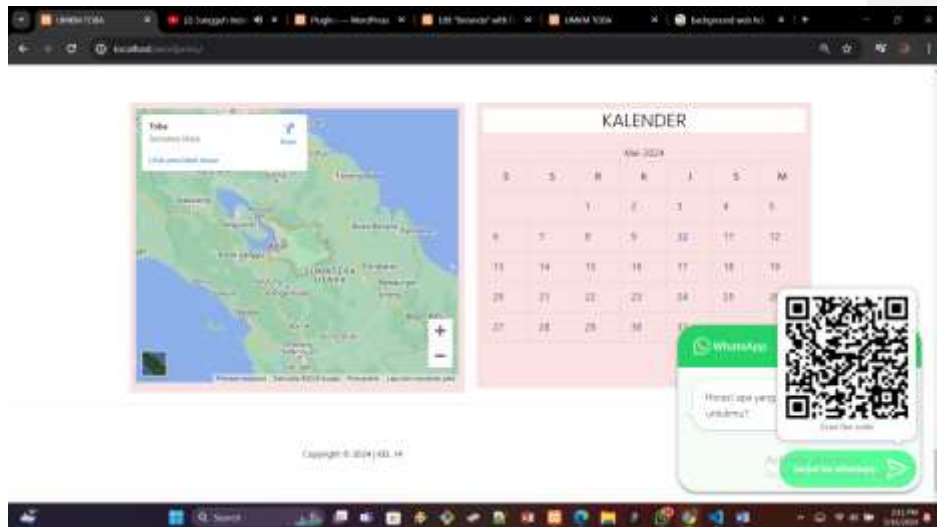




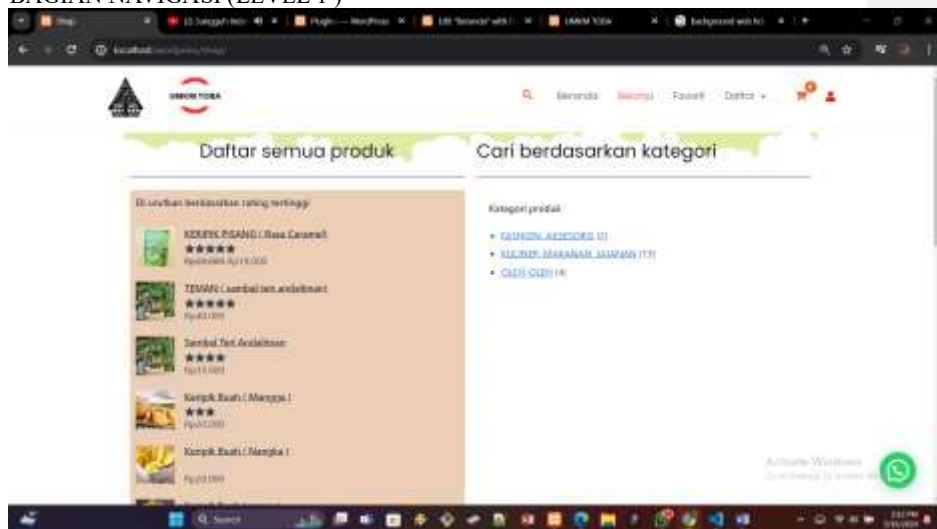
Produk Terlaris

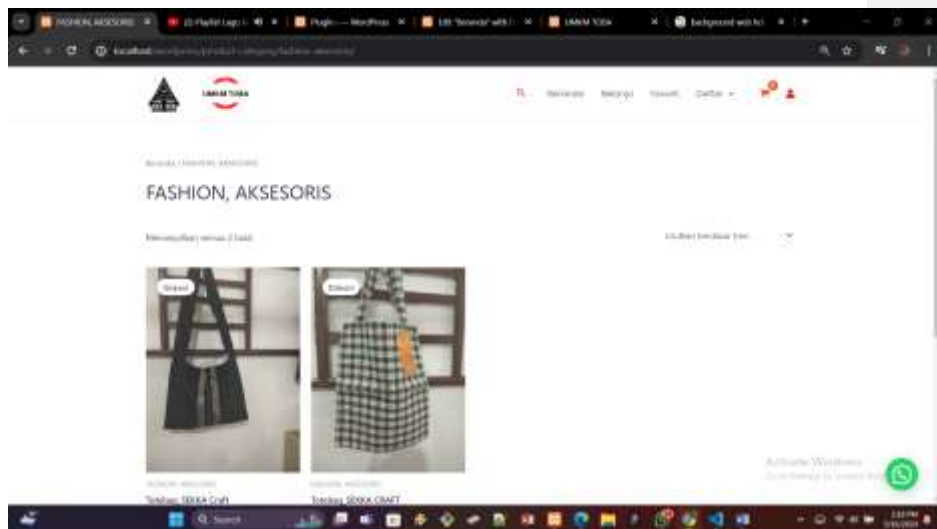




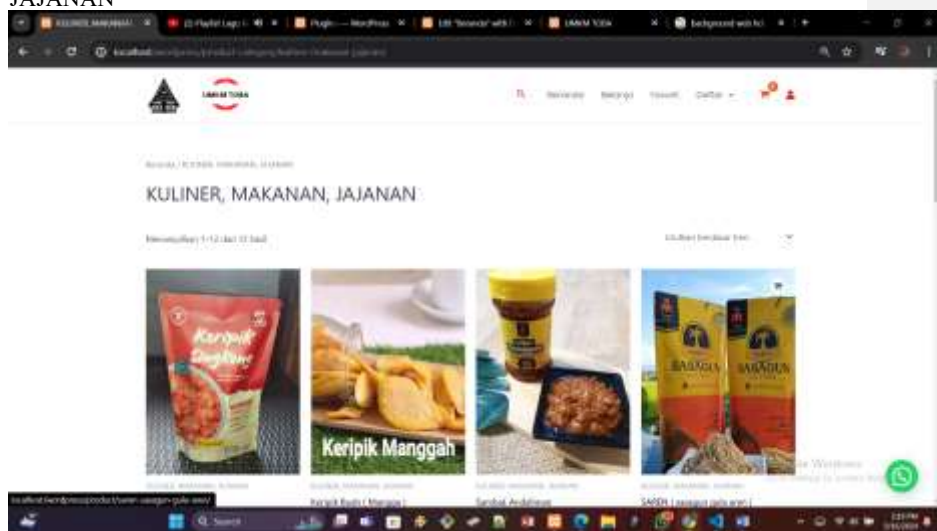


2. BAGIAN NAVIGASI (LEVEL 1)

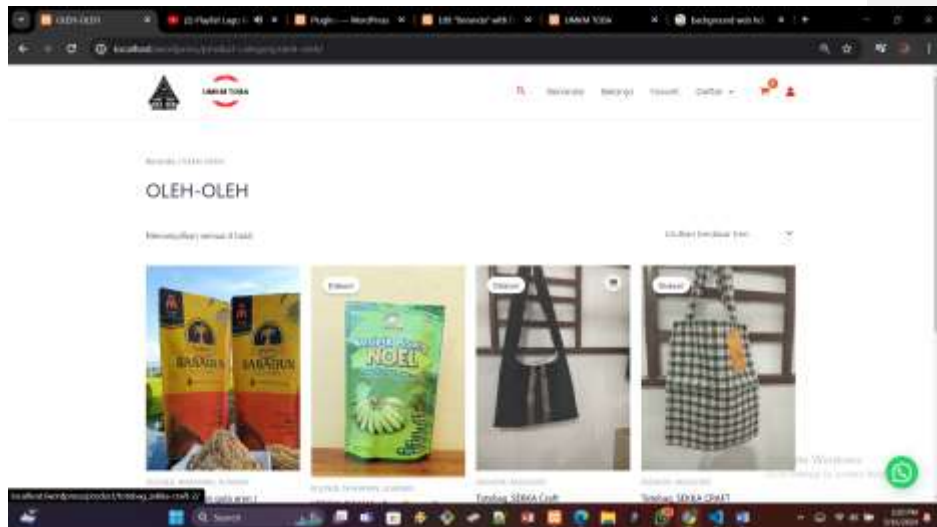




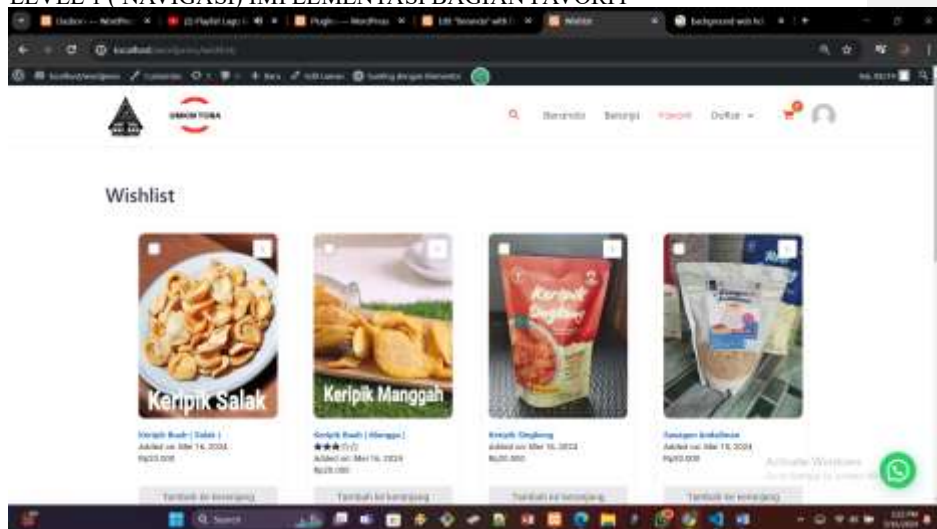
Level 3(produk) implementasi dari kategori MAKANAN, KULINER , DAN JAJANAN

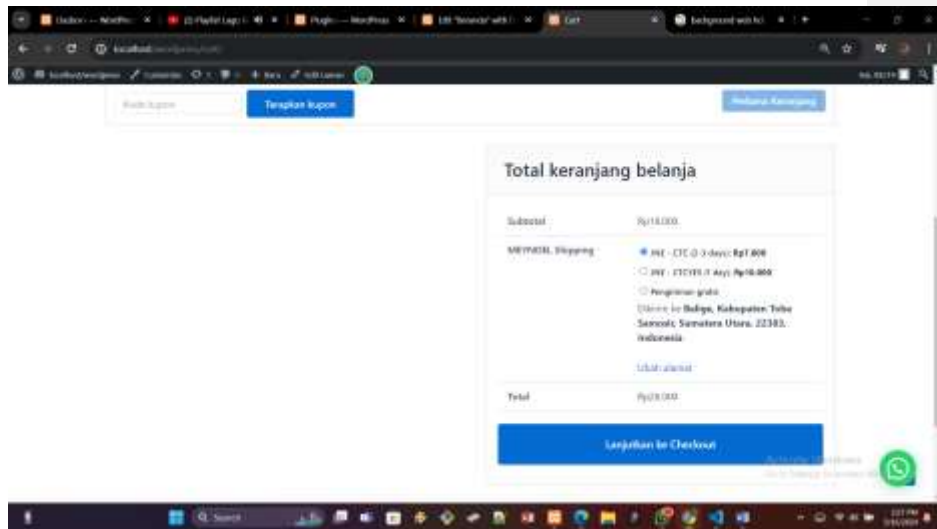


LEVEL 3 (produk) implementasi kategori OLEH-OLEH

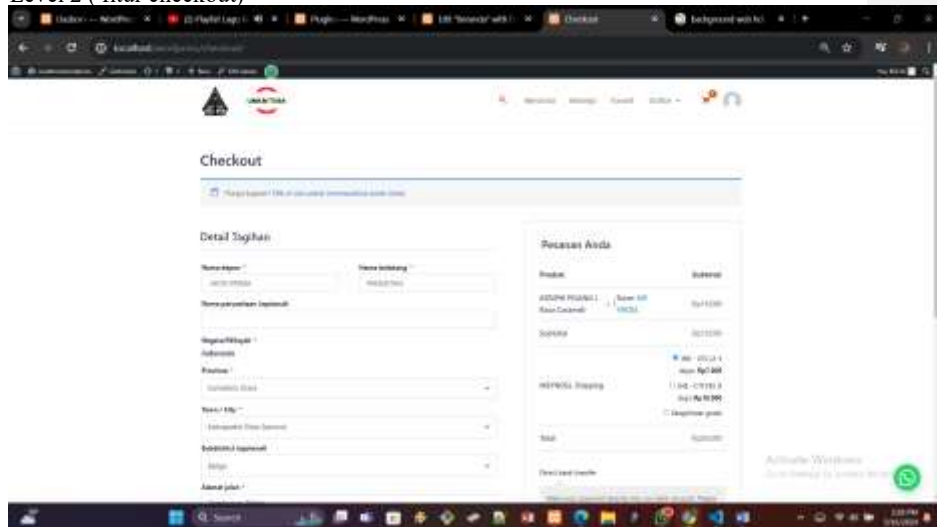


LEVEL 1 (NAVIGASI) IMPLEMENTASI BAGIAN FAVORIT

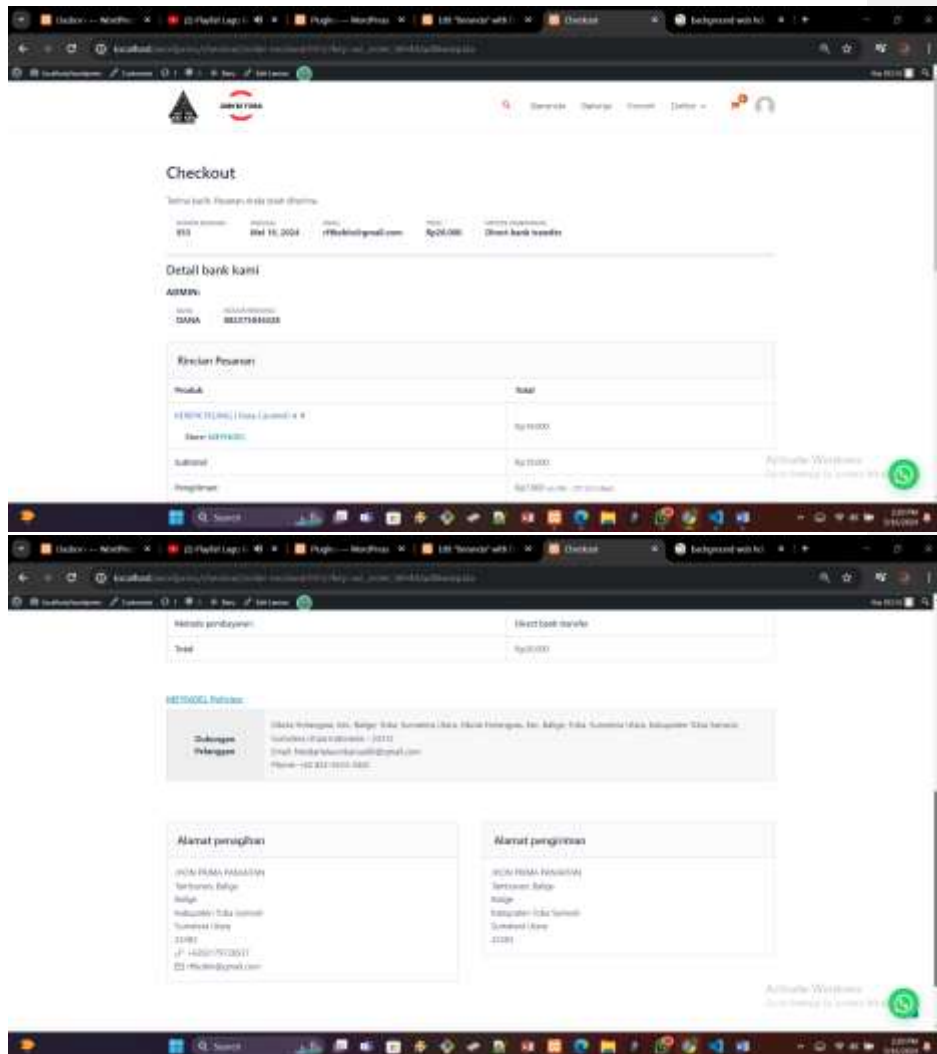




Level 2 (fitur checkout)



Level 3 (halaman pesanan)



Level 1 (navigasi bagian administrasi dan TOKO ANDA)

Vendor Registration

Registration

Username*

Email*

First Name

Last Name

Phone Number*

Password

Address 1*

Address 2*

Region*

State

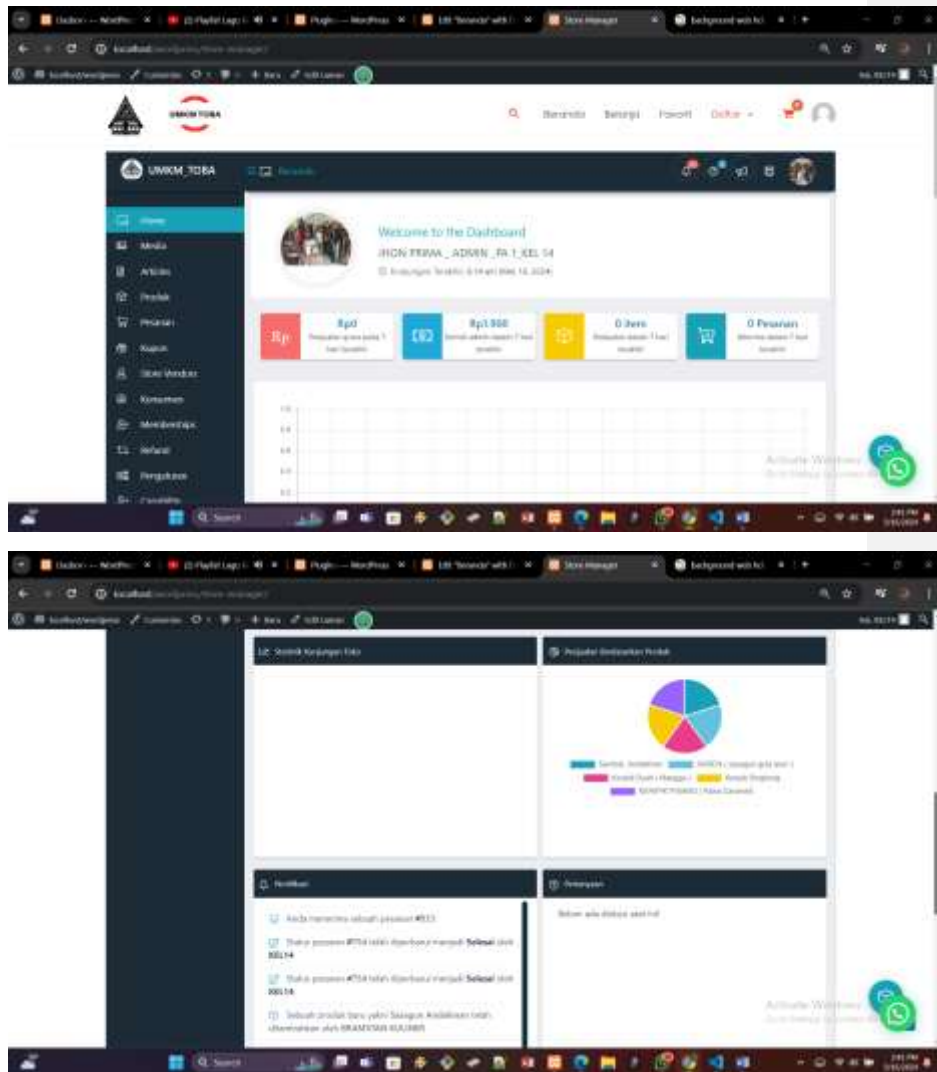
District

Subdistrict

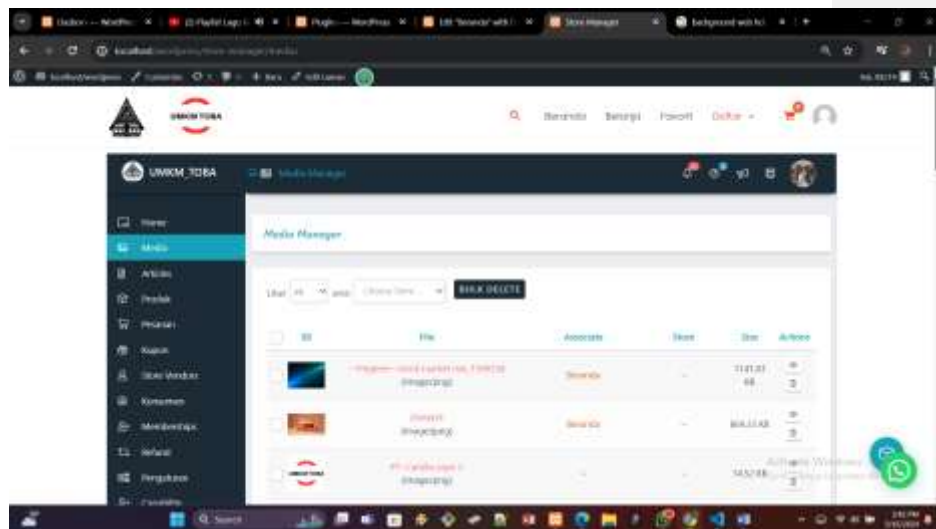
Telephone

Your user role not allowed to subscribe!

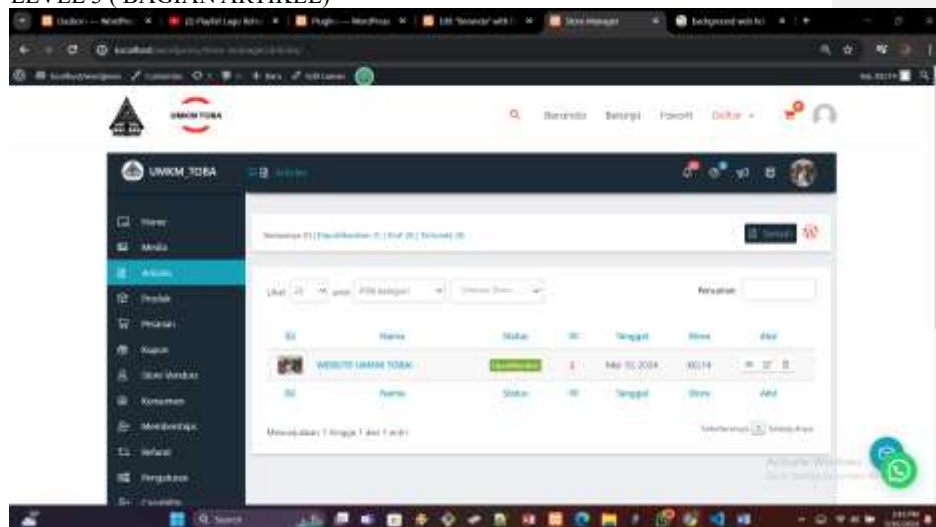
- JIKA SUDAH MENDAFTAR, MAKA BISA AKSES HALAMAN TOKO(KHUSUS ADMIN / UMKM)
- LEVEL 1(IMPLEMENTASI DARI HALAMAN TOKO ANDA)
- A. BAGIAN TOKO (UNTUK ADMIN)
1. HOME (LEVEL 2)



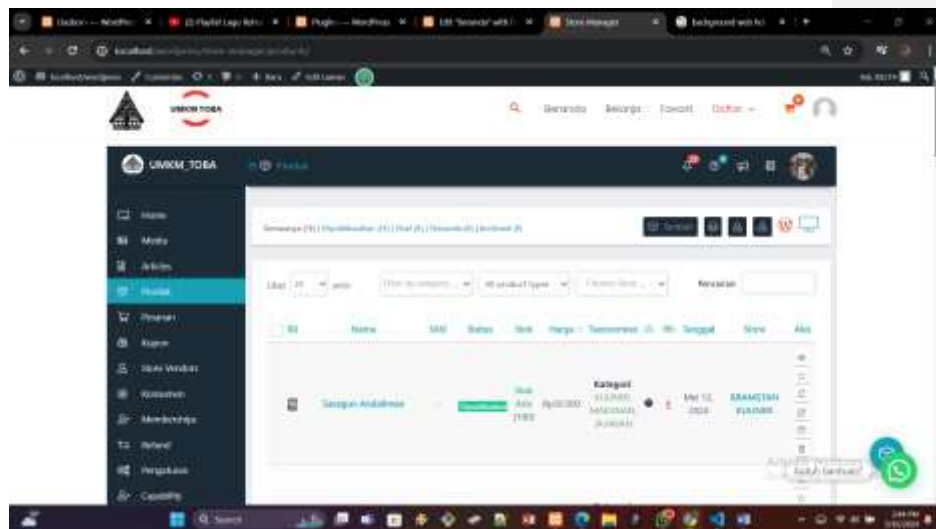
2. LEVEL 3(MEDIA)



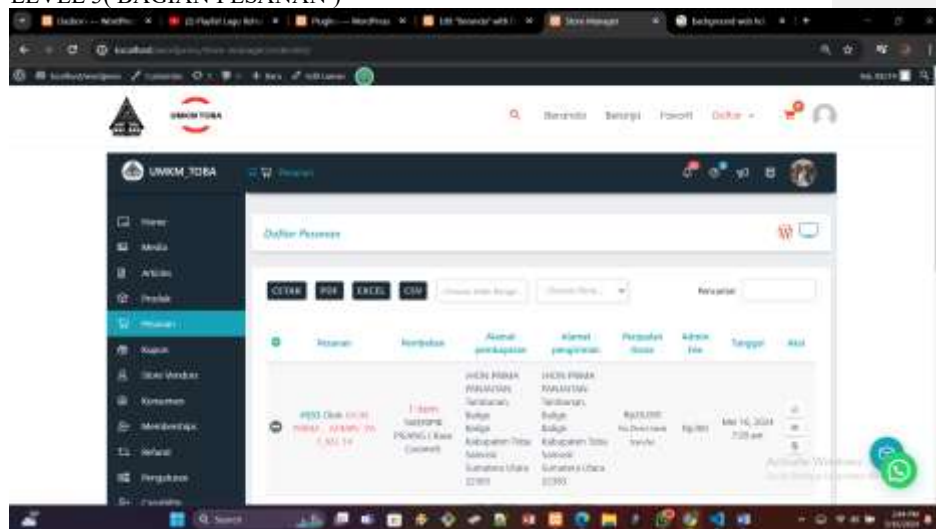
3. LEVEL 3 (BAGIAN ARTIKEL)



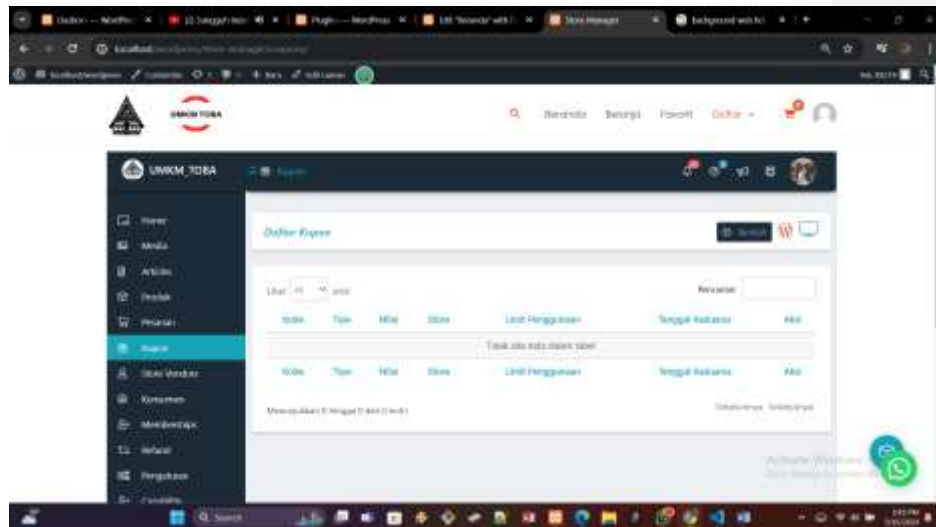
4. LEVEL 3 (BAGIAN PRODUK)



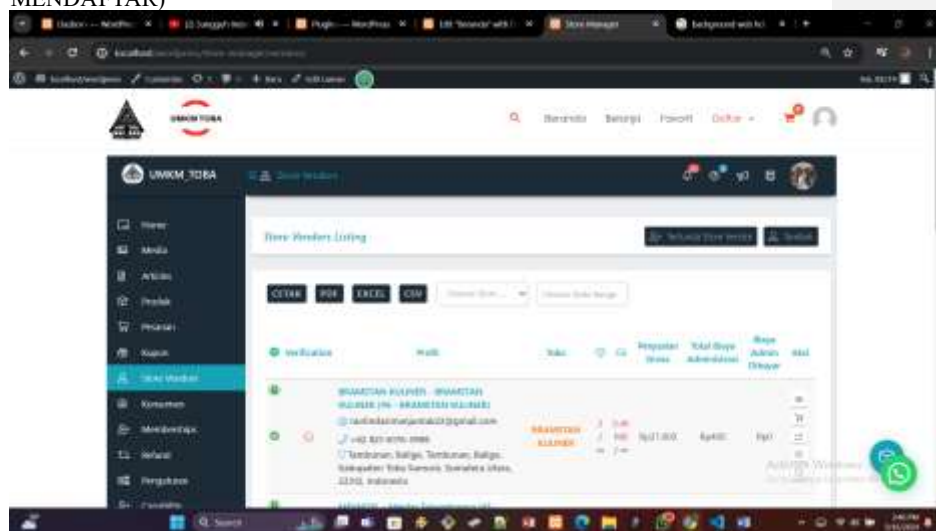
5. LEVEL 3 (BAGIAN PESANAN)

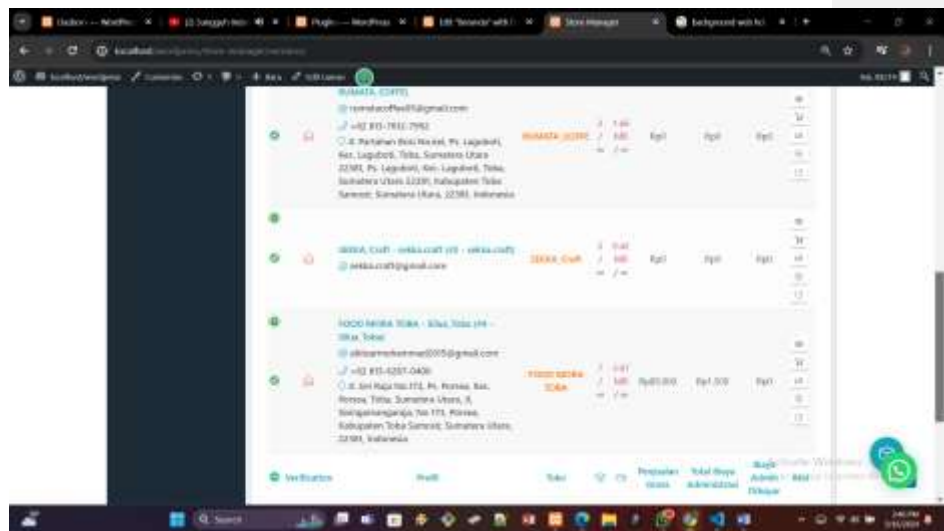


6. LEVEL 3 (BAGIAN MENAMBAH KUPON ATAU DISKON)

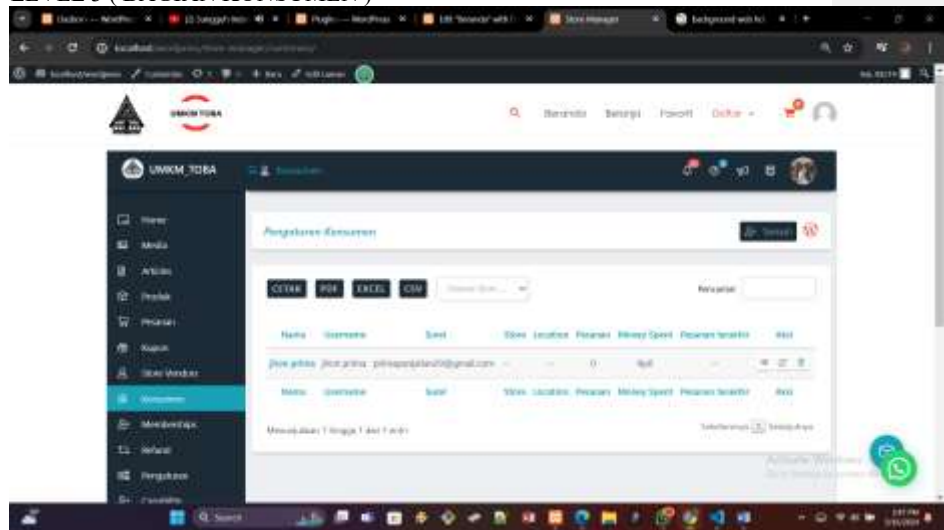


7. LEVEL 3 (BAGIAN STORE VENDOR/LIST UMKM YANG SUDAH MENDAFTAR)

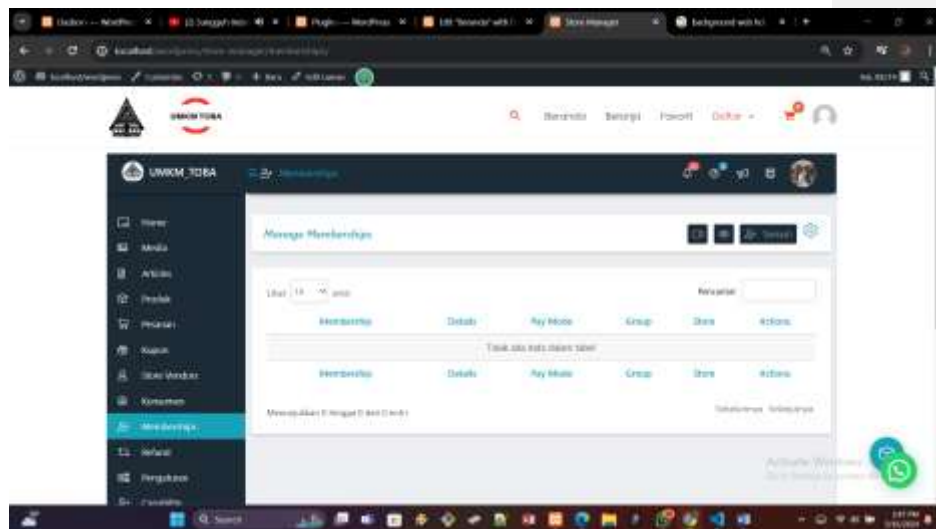




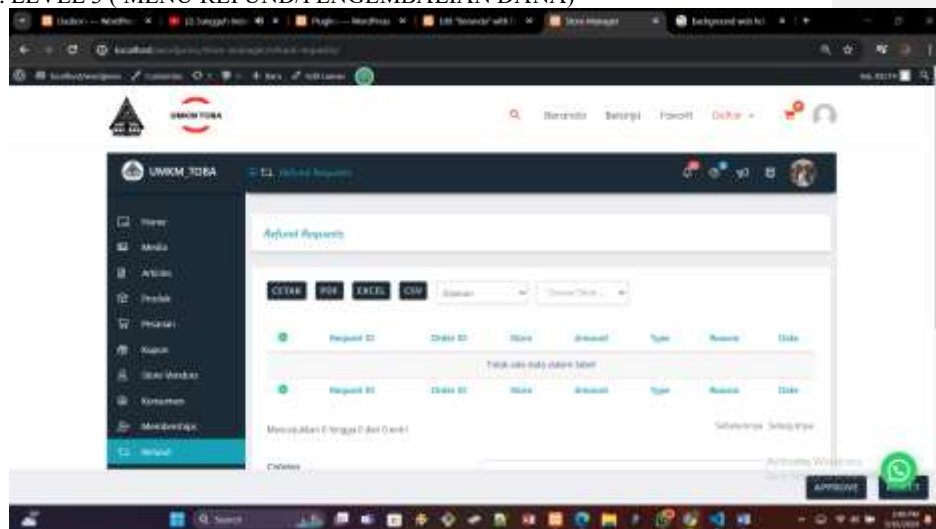
8. LEVEL 3 (BAGIAN KONSUMEN)



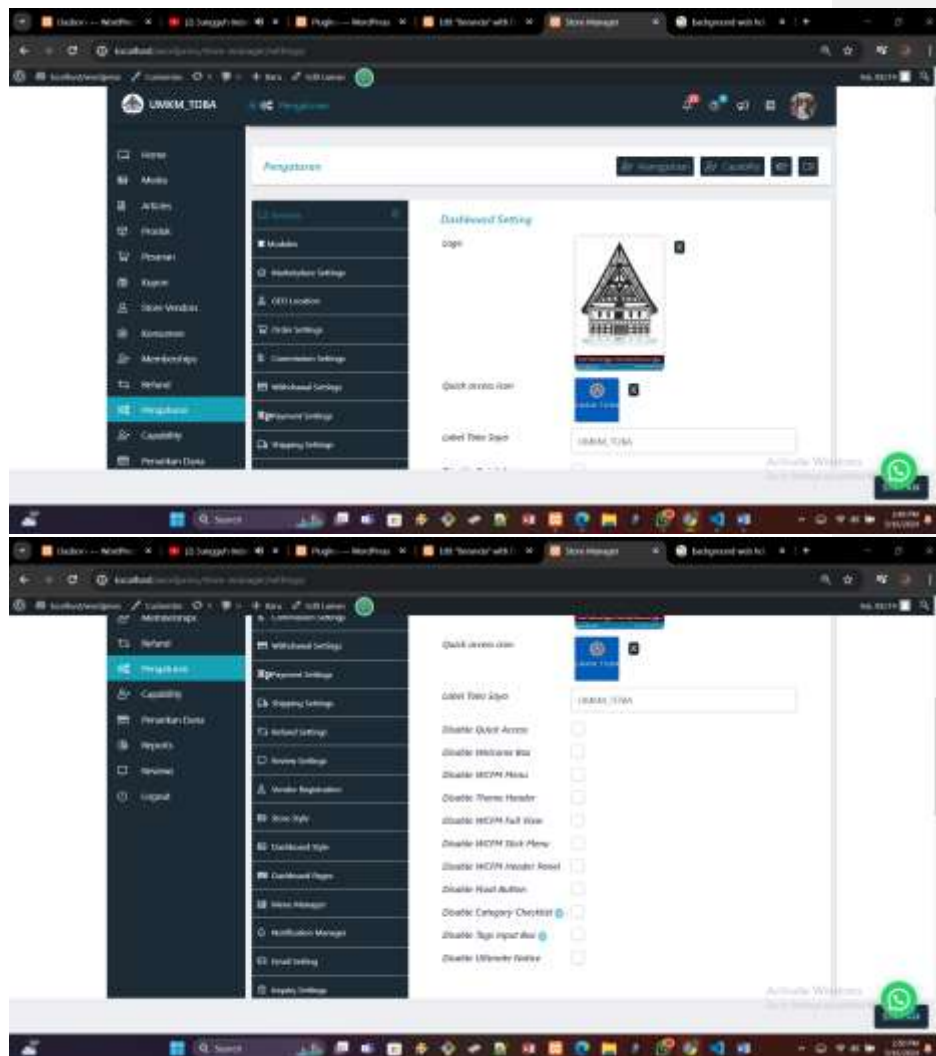
9. LEVEL 3 (BAGIAN MEMBERSHIP)



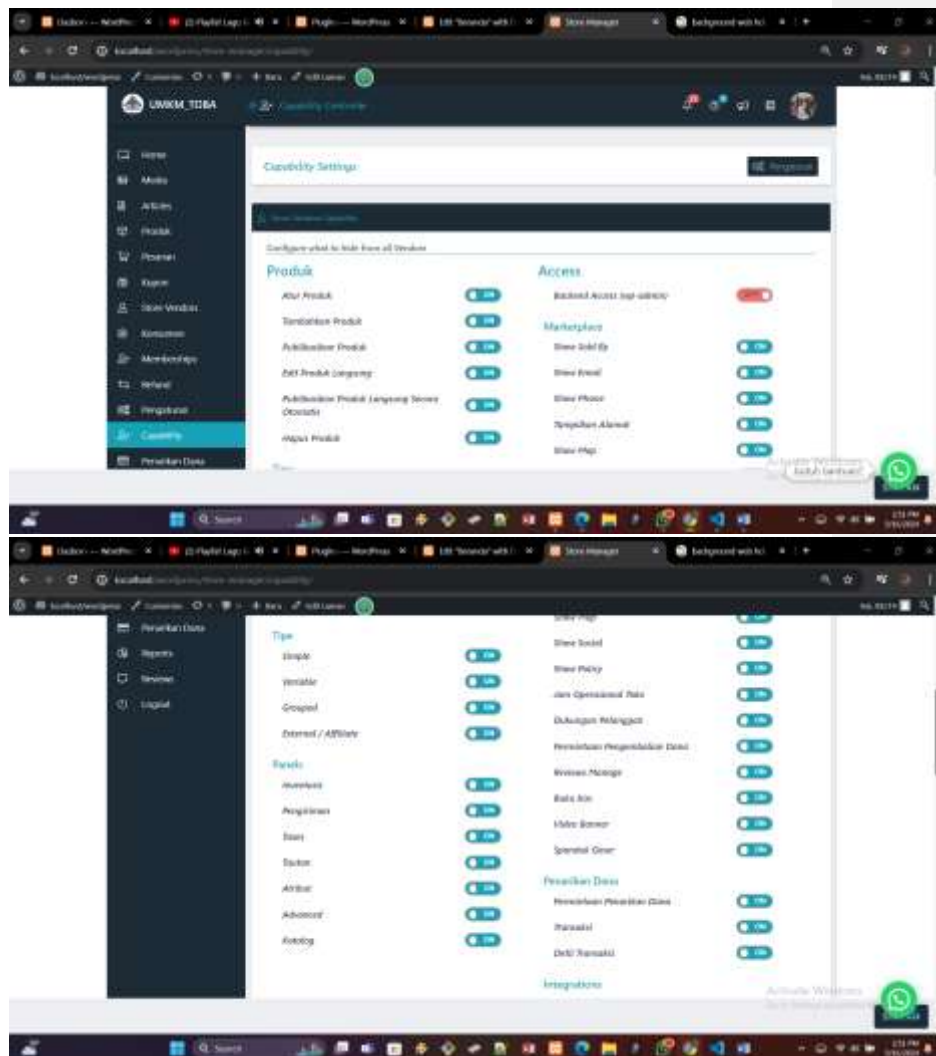
10. LEVEL 3 (MENU REFUND/PENGEMBALIAN DANA)



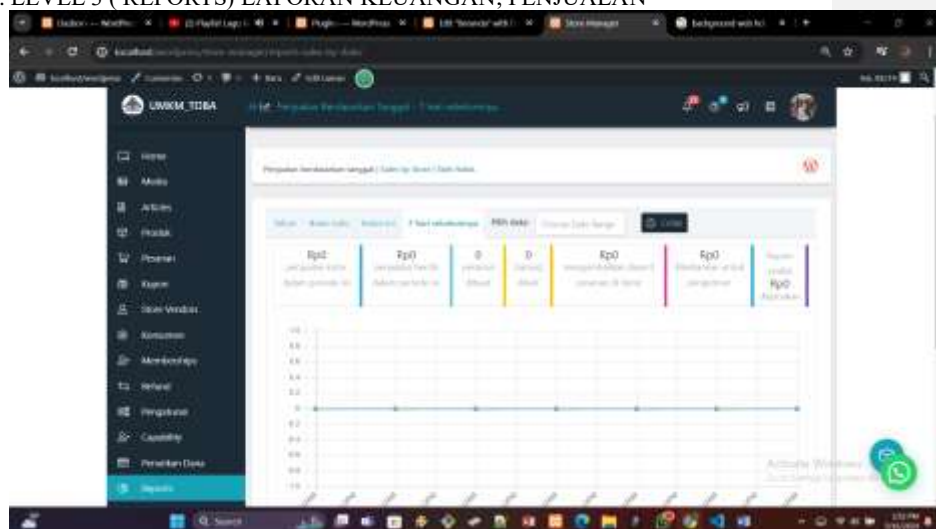
11. LEVEL 3 (PENGATURAN SET-UP TOKO) KHUSUS UNTUK ADMIN

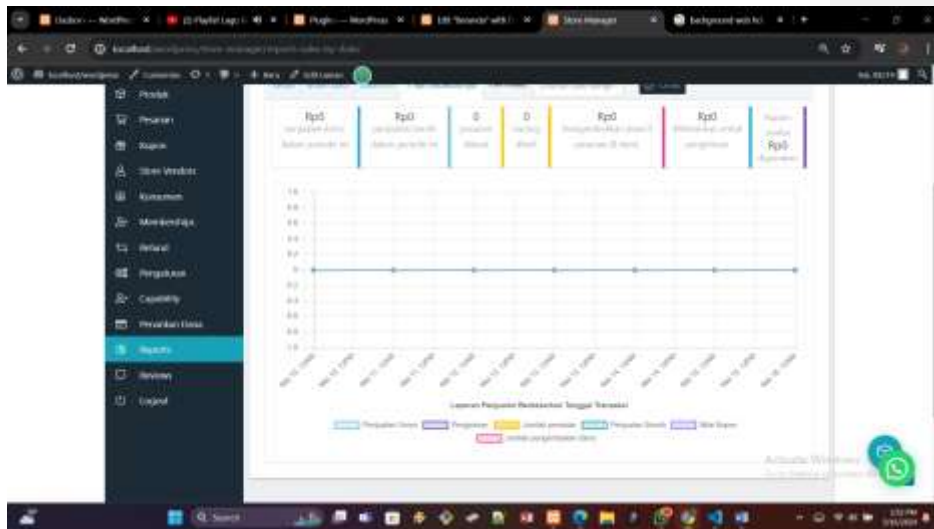


12. LEVEL 3(CAPABILITY , bagian untuk melakukan set up bagi toko,dan wewenang apa yang bisa dilakukan oleh UMKM)

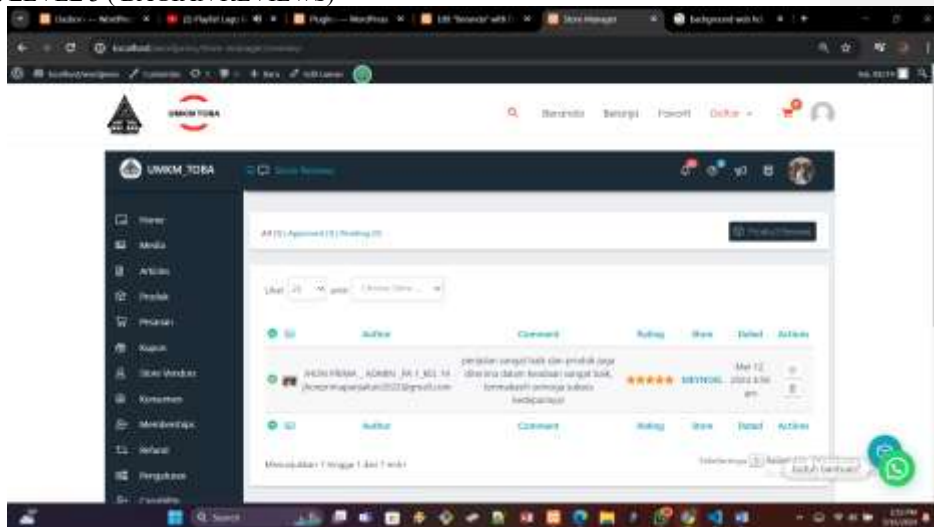


13. LEVEL 3 (PENARIKAN DANA)

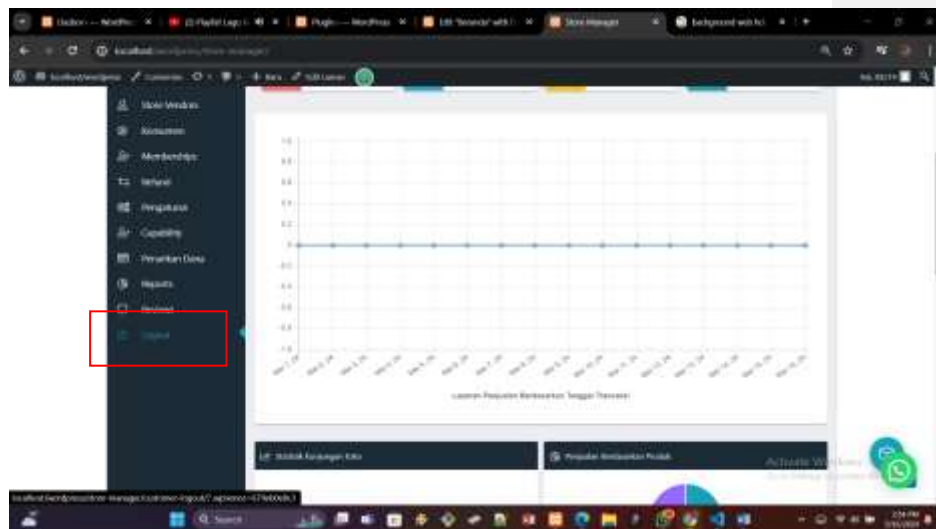




15. LEVEL 3 (BAGIAN REVIEWS)

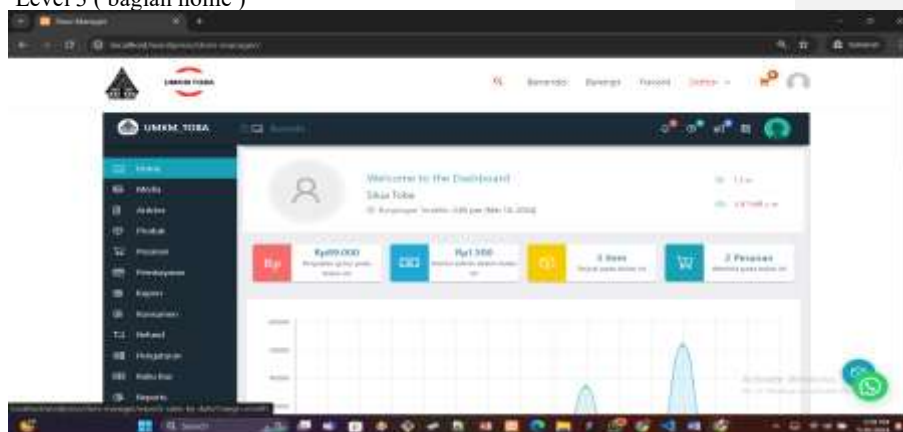


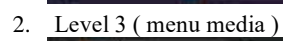
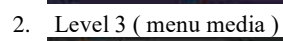
16. LEVEL 3 (LOG OUT) untuk keluar dari halaman Admin

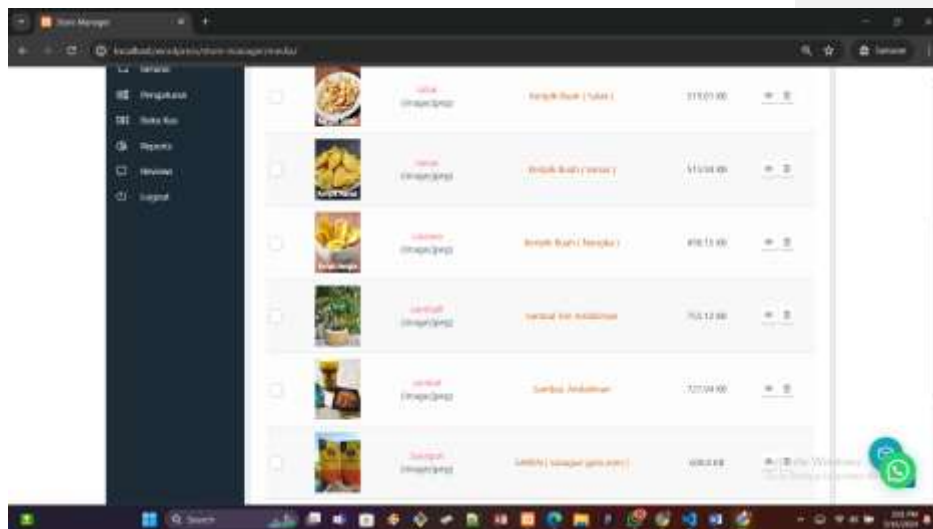


B. Sekarang bagian MENU TOKO ANDA DARI SEGI PANDANG UMKM

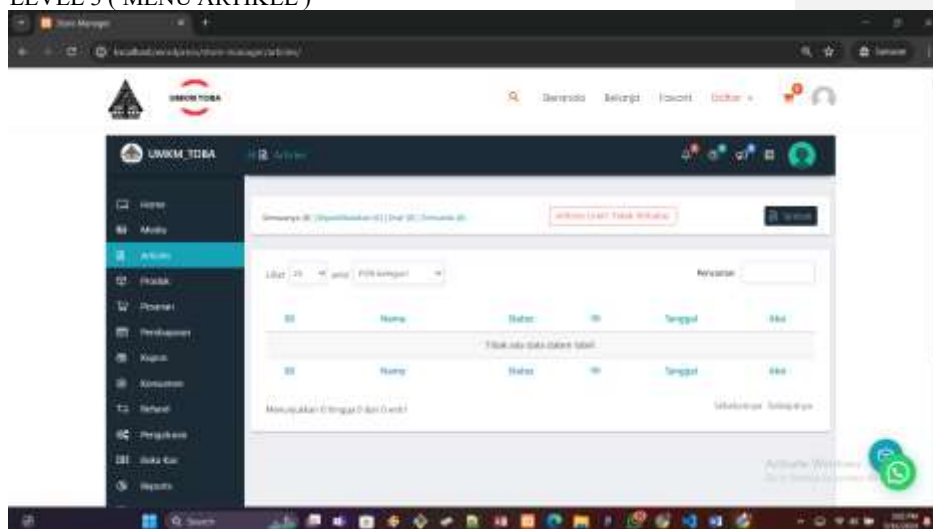
1. Level 3 (bagian home)



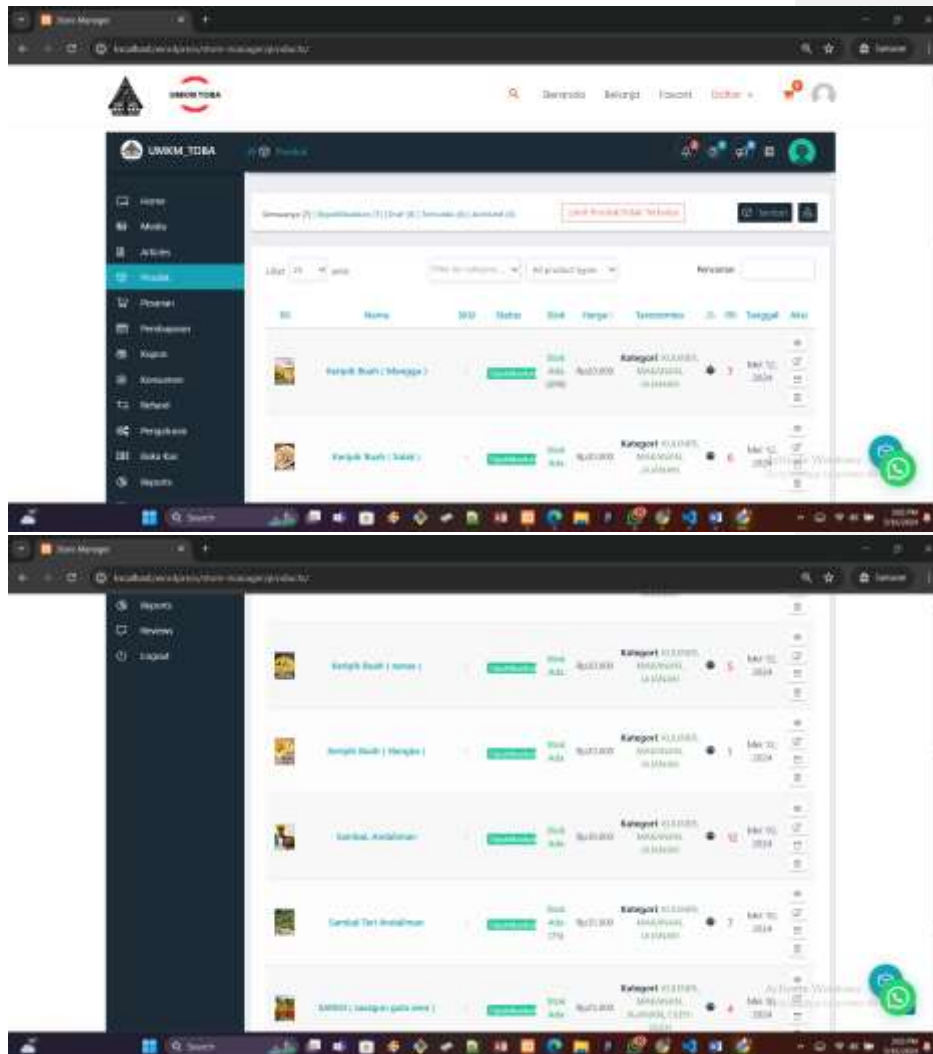




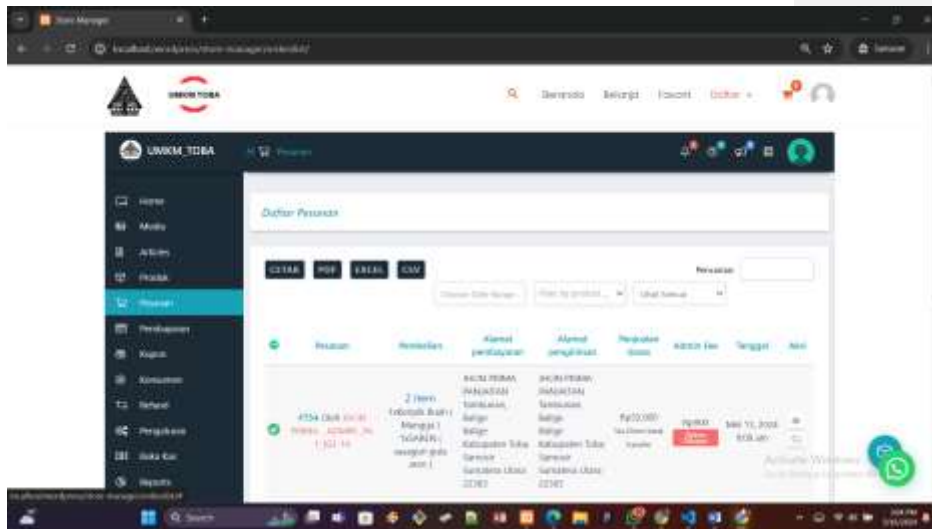
3. LEVEL 3 (MENU ARTIKEL)



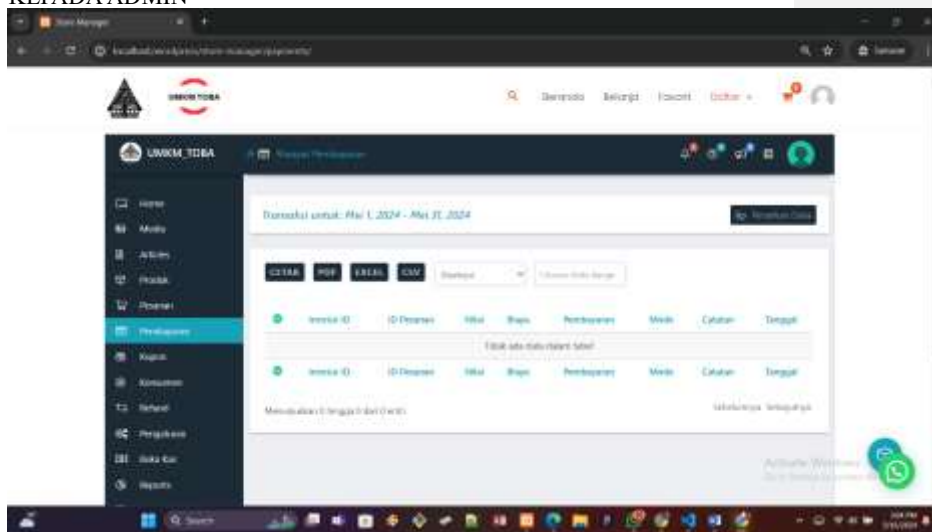
4. LEVEL 4 (MENU PRODUK)



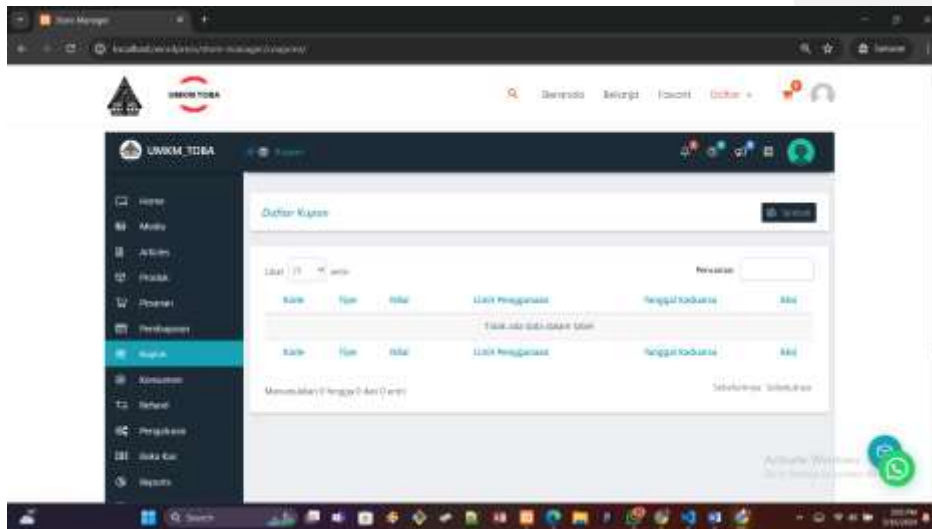
5. LEVEL 3 (PESANAN)



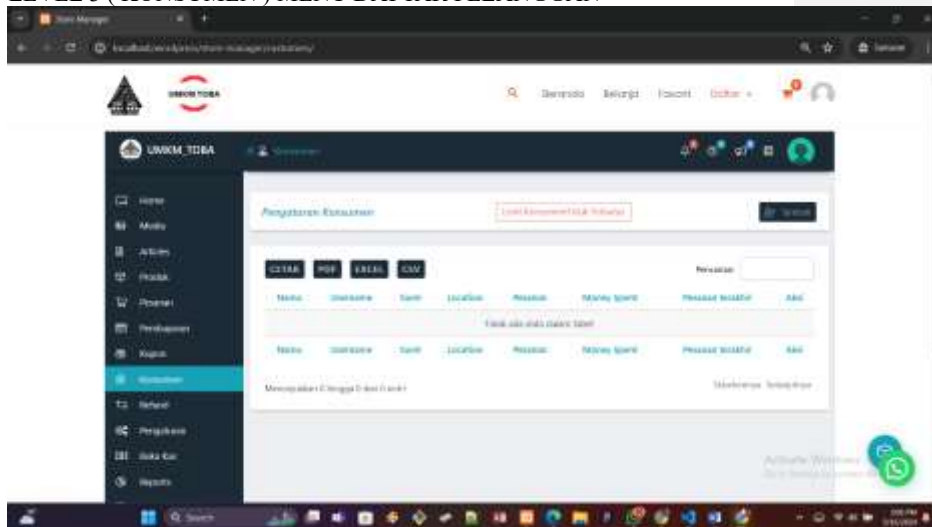
6. LEVEL 3 (PEMBAYARAN) UNTU MEMBAYAR BIAYA ADMINISTRASI KEPADA ADMIN



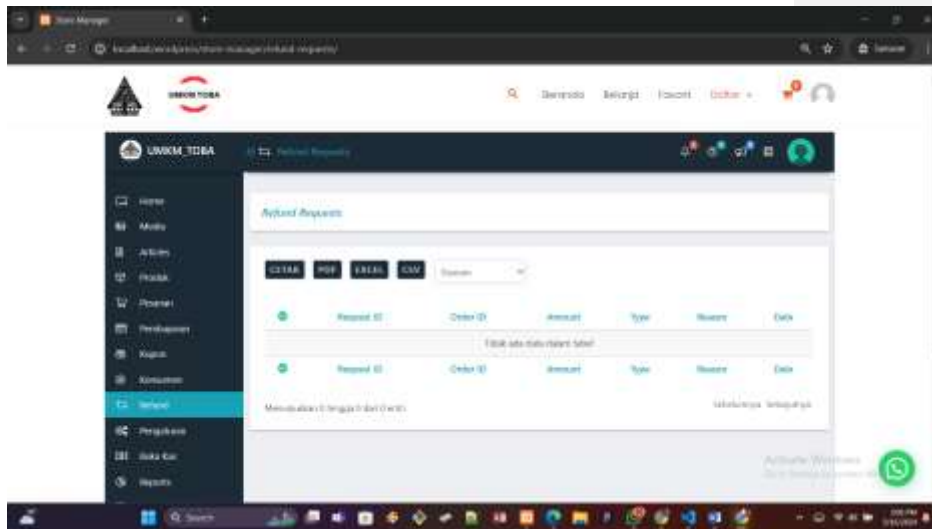
7. LEVEL 3 (FITUR MENAMBAH KUPON/DISKON)



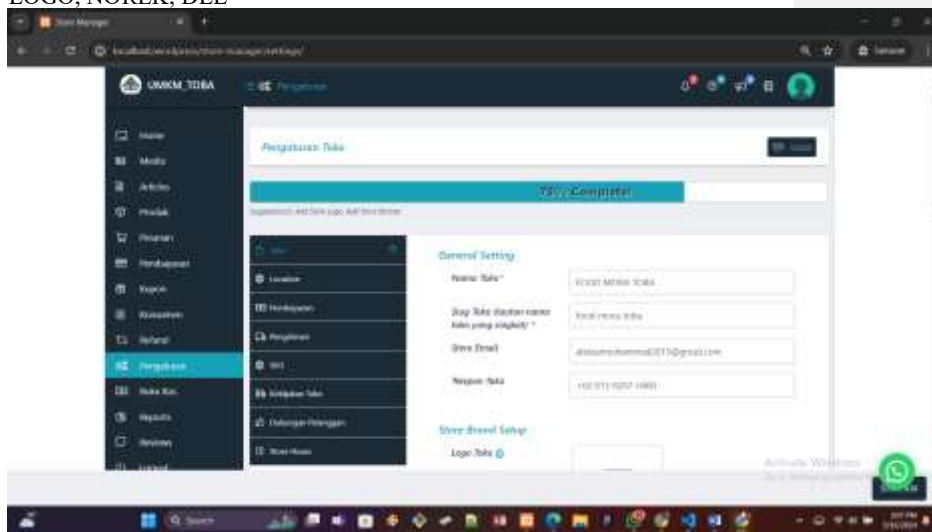
8. LEVEL 3 (KONSUMEN) MENU DAFTAR PELANGGAN



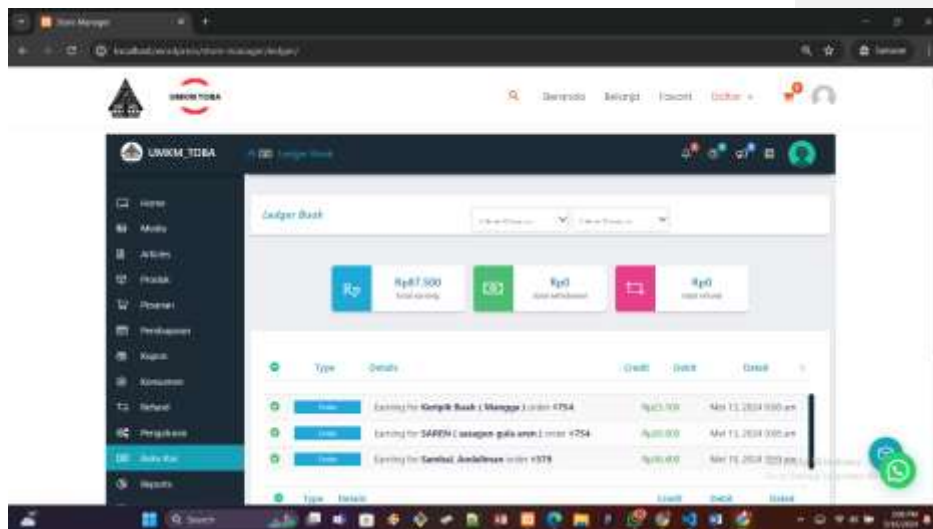
9. LEVEL 3 (REFUND) MENU PENGEMBALIAN DANA



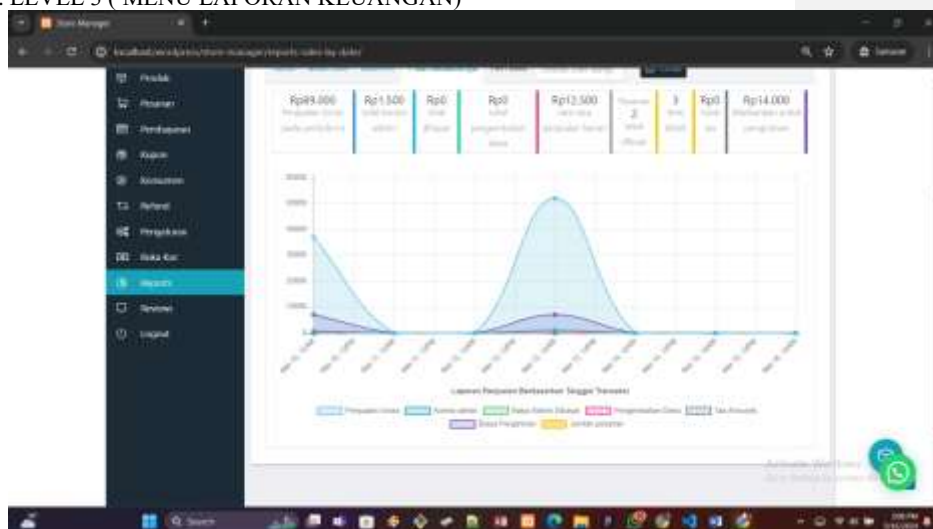
10. LEVEL 3 (PENGATURAN) TOKO MELAKUKAN SET UP , TERHADAP LOGO, NOREK, DLL



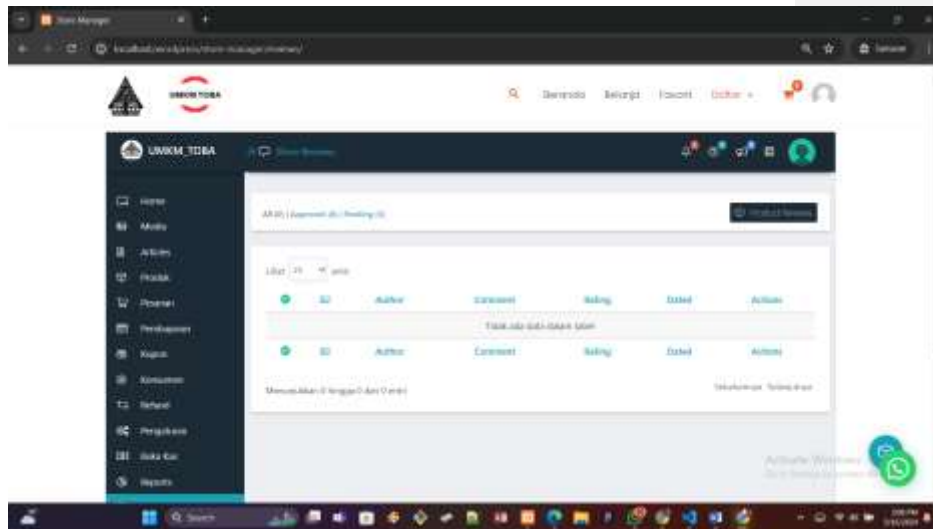
11. LEVEL 3 (MENU BUKU KHAS) UNTUK LAPORAN



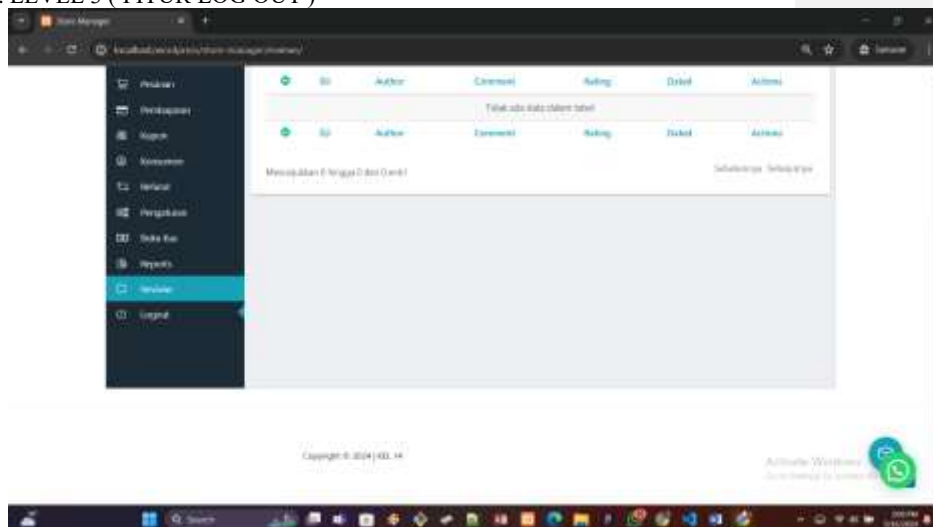
12. LEVEL 3 (MENU LAPORAN KEUANGAN)



13. LEVEL 3 (MENU REVIEW)

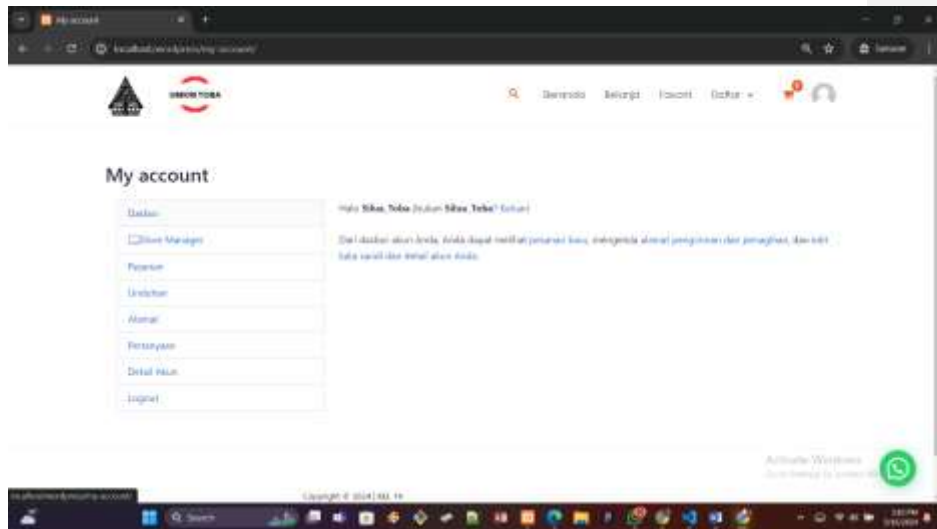


14. LEVEL 3 (FITUR LOG OUT)

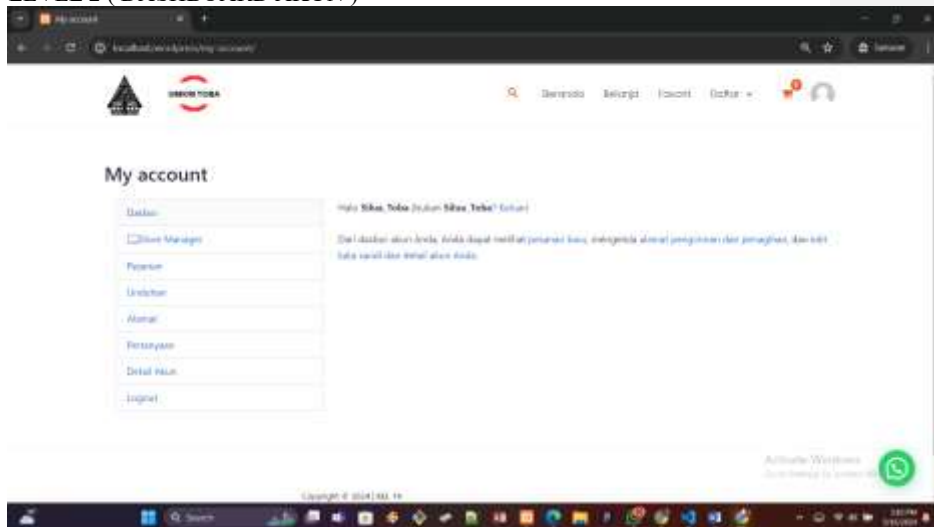


DEMIKIAN UNTUK MENU TOKO DARI SISI ADMIN DAN DARI SISI TOKO/UMKM SENDIRI

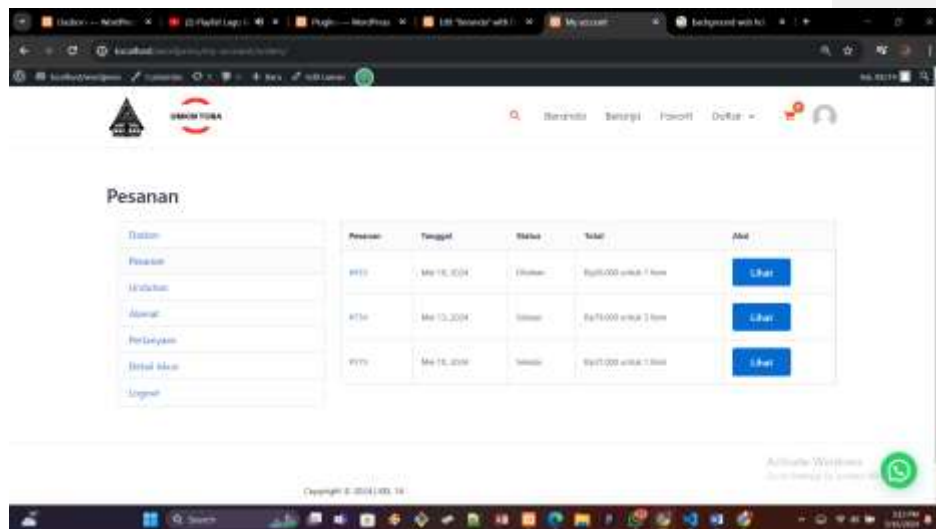
3. LEVEL 1 (PROFIL BAR)



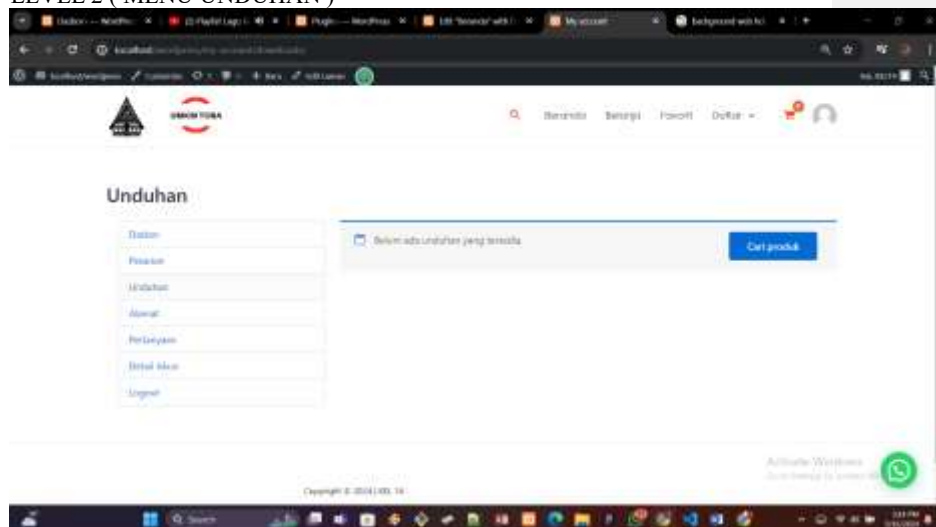
1. LEVEL 2 (DASHBOARD AKUN)



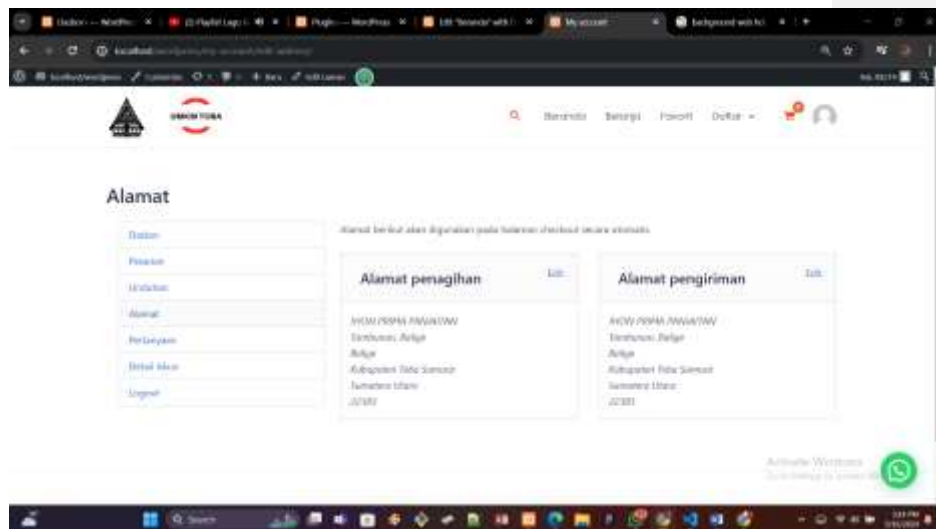
2. LEVEL 2(MENU PESANAN) MELIHAT DAFTAR PESANAN



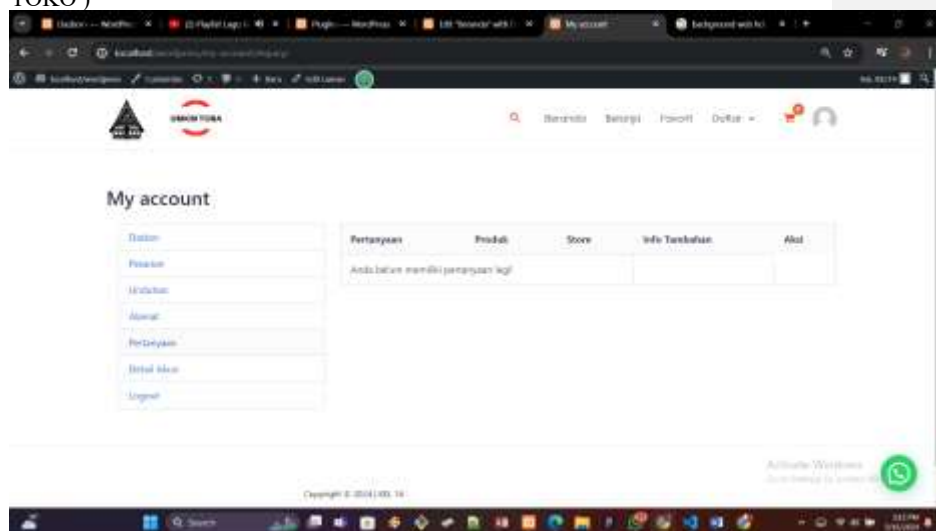
3. LEVEL 2 (MENU UNDUAHAN)



4. LEVEL 2 (MENU KONFIRMASI ALAMAT)



5. LEVEL 2 (MENU DAFTAR PERTANYAAN , TERHADAP PRODUK ATAU TOKO)



6. LEVEL 2 (DETAIL AKUN)

Detail Akun

Home Profile Address Account Password Account Details Logout

Name depan *
Name belakang *

Username *
Email *
Password *
Kata sandi *
Kata sandi baru *
Kata sandi lama *

Logout

7. LEVEL 2 (LOG OUT)

Detail Akun

Home Profile Address Account Password Account Details Logout

Name depan *
Name belakang *

Username *
Email *
Password *
Kata sandi *
Kata sandi baru *
Kata sandi lama *

Logout

Lampiran

Lampiran 1 Daftar Perubahan

Daftar perubahan dokumen dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9 Daftar Perubahan

Revisi	Penjelasan
I	
II	
III	

INDEX	-	-	-
Tanggal			
Dibuat oleh			
Direview oleh			
Disetujui oleh			

Daftar Perubahan

Pada daftar perubahan dijelaskan mengenai perubahan-perubahan yang dilakukan pada setiap revisi yang dilakukan.

Tabel 9 Daftar Perubahan

Revisi	Penjelasan
1	
2	
3	

Tabel 10 Daftar Perubahan

Tanggal	17 mei 2024	06 Juni 2024	19 Juni 2024
Dibuat			
Direview			
Disetujui			

Sejarah Perubahan

Pada sejarah perubahan akan dijelaskan mengenai penjelasan perubahan yang dilakukan pada setiap dokumen

Tabel 11 Revisi 1

Halaman	Revisi

Tabel 12 Revisi 2

Halaman	Revisi

Tabel 13 Revisi 3[illegible]

