

# **LAPORAN PEMROGRAMAN SIMULASI**

## **UNITY TANK (Video 7 dan 8)**



Disusun oleh :

Nama : Agiva Pulianda

NRP : 152016127

Kelas : D

**PEMROGRAMAN SIMULASI**

**LABORATORIUM PEMROGRAMAN SIMULASI**

**INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL**

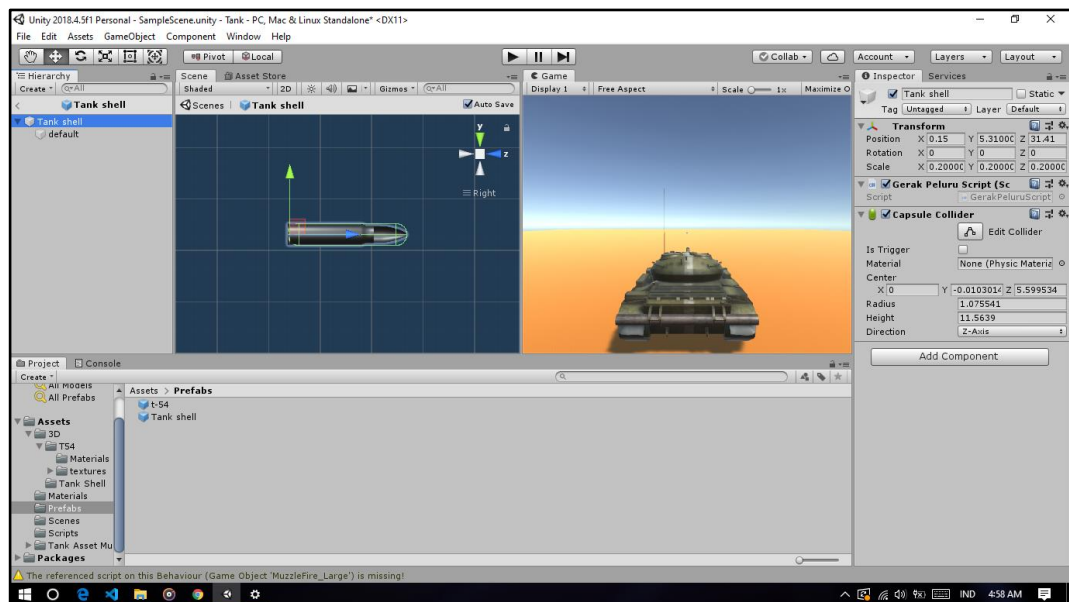
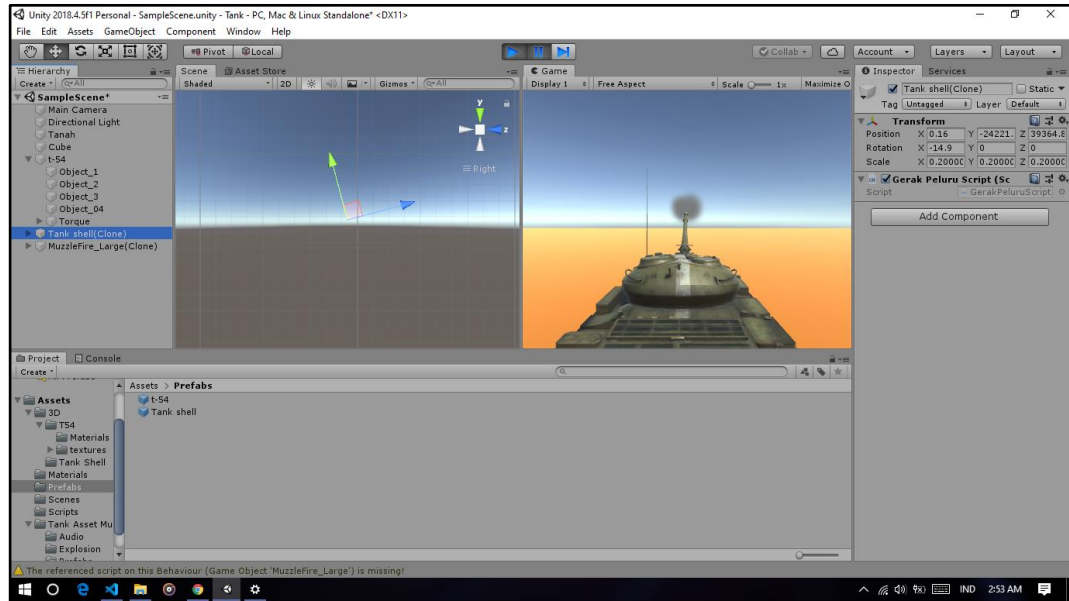
**BANDUNG**

**2020**

**LINK GIT HUB :** <https://github.com/agivapulianda/Tank>

## 1. Gerak Jatuh Peluru

Membuat kodingan dan seting pada unity untuk gerak jatuh peluru menggunakan rumus yang sudah dipelajari sebelumnya.



## 2. Multimedia Gerak Jatuh Peluru

Menambahkan beberapa informasi seperti sudut meriam, sudut tembakan, gravitasi, kecepatan awal peluru, waktu terbang peluru, jarak peluru, audio ledakan peluru dan ledakan peluru saat terkena tanah.

