

LAPORAN PEMROGRAMAN SIMULASI
UNITY TANK



Disusun oleh :

Nama : Agiva Pulianda

NRP : 152016127

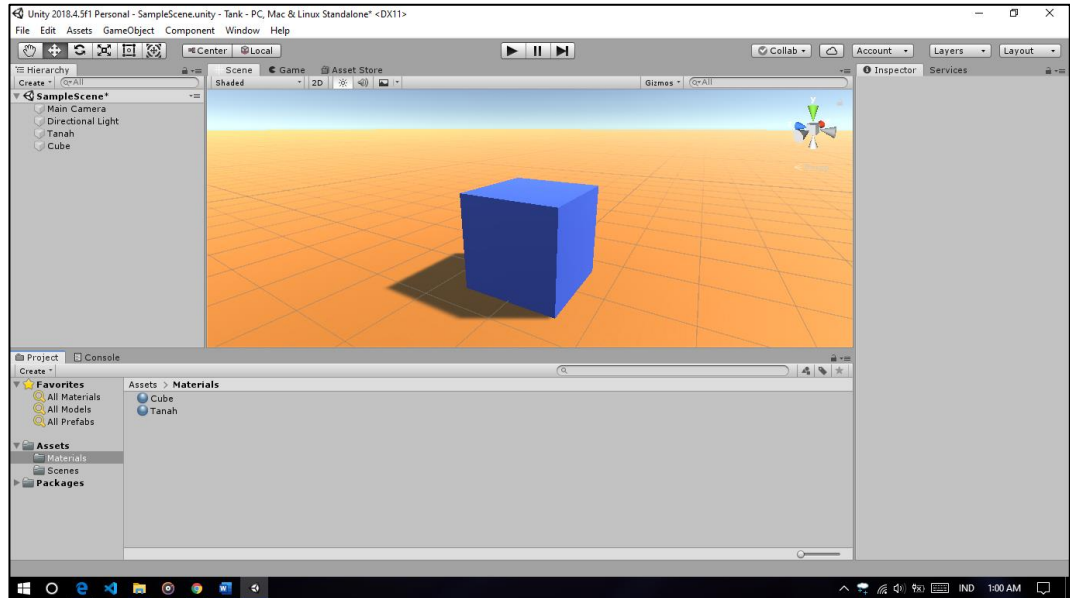
Kelas : D

PEMROGRAMAN SIMULASI
LABORATORIUM PEMROGRAMAN SIMULASI
INSTITUT TEKNOLOGI NASIONAL
BANDUNG

2020

1. Penyiapan Simulasi Medan

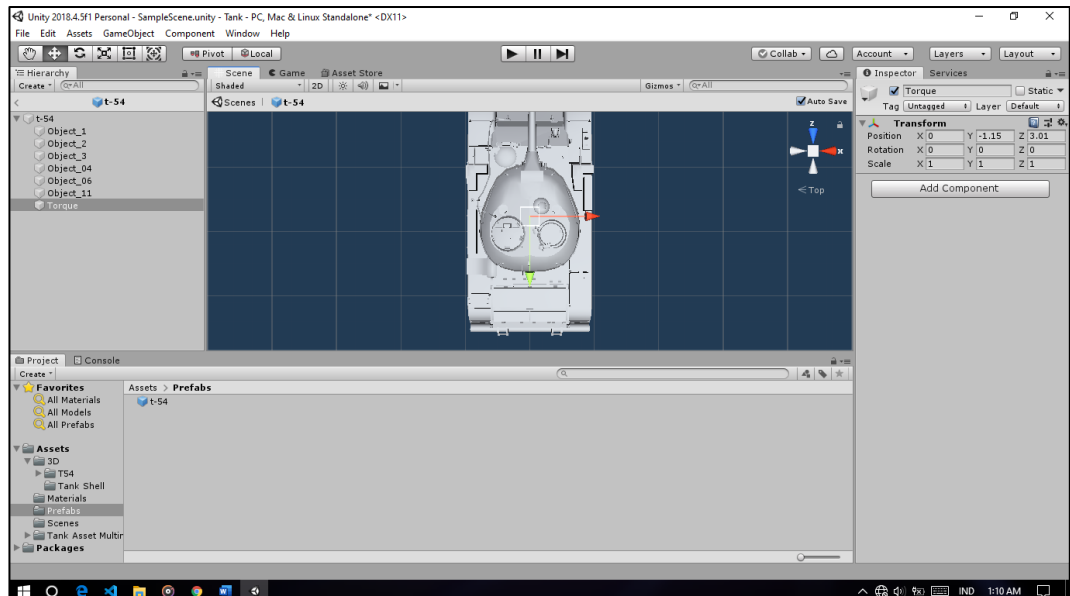
Membuat alas/tanah medan pertempuran dengan ukuran 50 x 50 menggunakan plane. Untuk tambahan lingkungan seperti pohon dan gunung masih dalam proses.



Gambar 1 Plane dan Cube

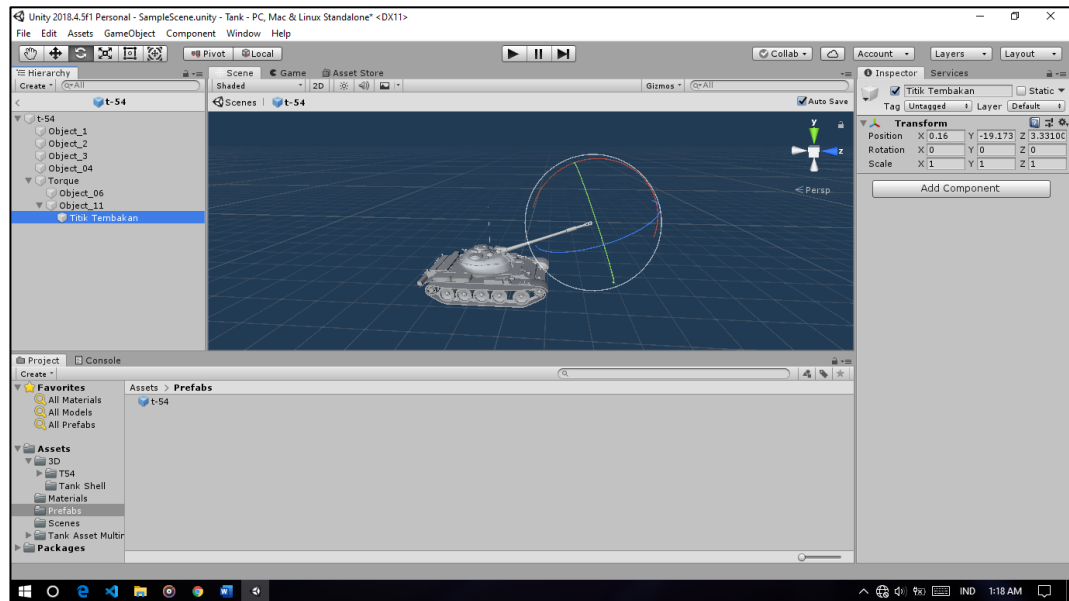
2. Penyiapan Tank Jenis T-54

Mengedit dan menyesuaikan tank yang sudah di import sesuai kebutuhan.



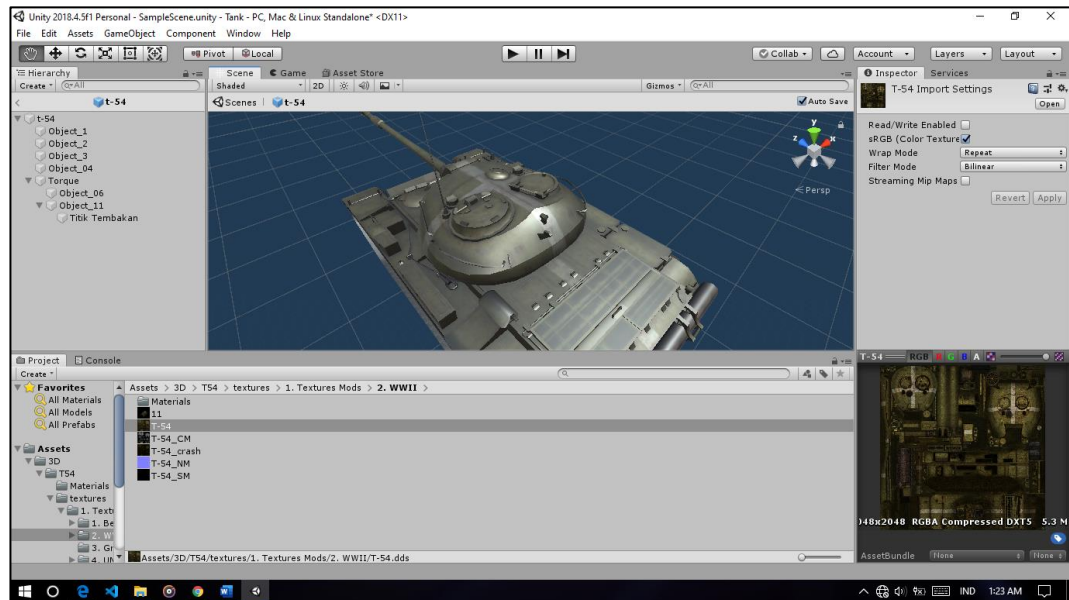
Gambar 2 melakukan penyesuaian pada torque tank

Menyesuaikan peluru yang akan keluar dengan membuat titik peluru mengikuti selongsong yang terdapat pada tank.



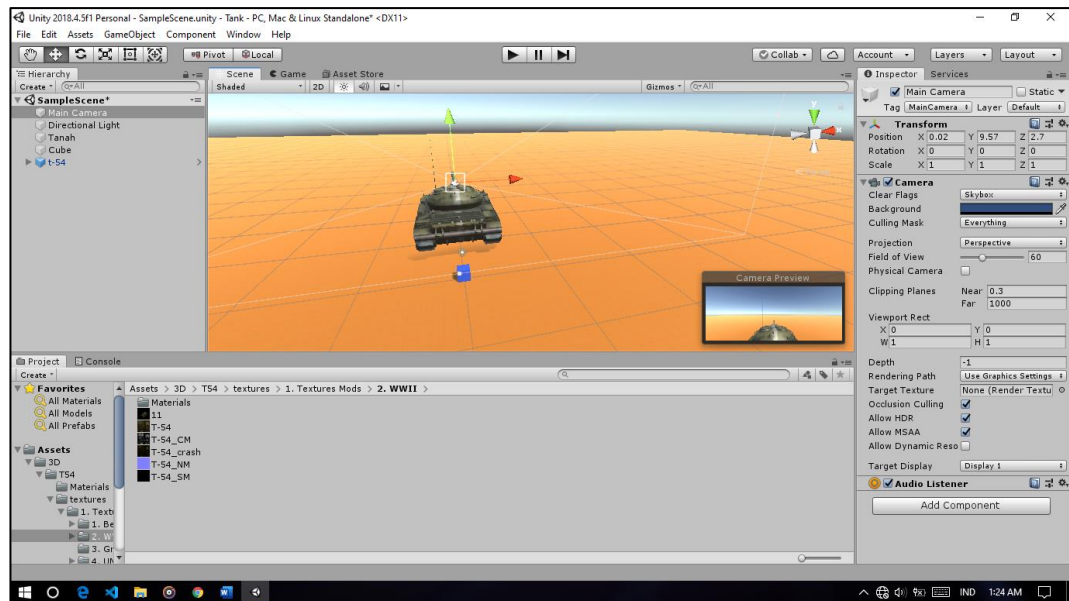
Gambar 3 Menambahkan Titik Tembakan Peluru

Menambahkan warna untuk tank.



Gambar 4 Pewarnaan Tank

Mengatur arah kamera.



Gambar 5 Arah kamera.

3. Fungsionalitas Tank

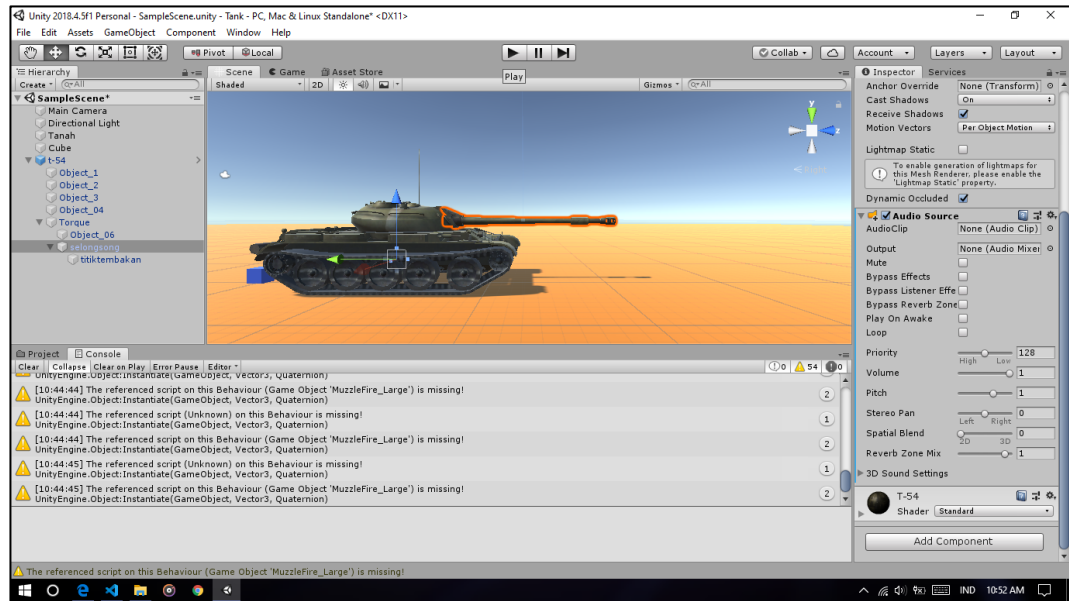
Pengodean tank yang sudah dibuat diantaranya rotasi arah tembakan meriam dan penembakan peluru (multimedia).



Gambar 6 Rotasi arah tembakan meriam

Pengodean yang telah dibuat kecepatan rotasi untuk kepala tanknya adalah 20, titik tembakan mengikuti selongsong.

Memasukan efek suara dan efek ledakan ketika peluru keluar dari selongsong.



Gambar 7 Multimedia pada tank

LINK GIT HUB : <https://github.com/agivapulianda/Tank>