

- 1. O Lua и LuaJIT
- 2. О существующих решениях для реализации веб-сервисов на Lua
- 3. Наш нынешний стек
- 4. Грабли
- 5. Каким мы видим стек следующего поколения?
- 6. Хотите знать больше?



O Lua и LuaJIT

Lua:

- мощный,
- быстрый,
- лёгкий,
- расширяемый,
- встраиваемый

скриптовый язык программирования.



Кратко о языке

O Lua и LuaJIT

- Происхождение.
- Рост популярности в последние годы.
- Где используется?



Популярные диалекты

O Lua и LuaJIT

- Lua 5.1 vs. Lua 5.2
- LuaJIT 2.0
- Metalua





Сторонние библиотеки

O Lua и LuaJIT

Раньше с кодом было туго, сейчас качественного готового кода на Lua много. LuaRocks.





Mecтo Lua в экосистеме языков программирования

O Lua и LuaJIT

Встроенный vs. расширяемый язык (на самом деле и то и то)? Ситуация до LJ2 и после. Теперь можно больше не писать на C!





LuaJIT 2.0 O Lua и LuaJIT

LuaJIT 2.0: почти-мэйнстрим диалект Lua. JIT, FFI, производительность. Поддерживаемые платформы. Ограничения на 64-х битах. LuaJIT vs. Lua 5.2. Вкусности, планируемые для LuaJIT 2.1 и LuaJIT 3.





Почему Lua?

O Lua и LuaJIT

Исторически: Мы вышли из игровой индустрии, где Lua "правит миром". Прагматически:

- Работает быстро!
- Писать удобно!
- Освоить легко!







O Lua и LuaJIT

Где искать людей?





Основные проблемы при переучивании на Lua

O Lua и LuaJIT

- Неуёмное перетачивание языка под себя:
 - NIH-синдром и лёгкость доработки напильником.
 - Цена и выгоды отхода от мэйнстрима.
- Идеосинкразии языка:
 - Переменные по умолчанию глобальные.
 - Массивы индексируются с 1.
 - Размер массива с nil внутри не определён.
 - Всё, что не nil и false истина (включая 0).



Самое главное!

O Lua и LuaJIT

- Когда пишете код на Lua пишите его на Lua!
- Оставьте в покое синтаксис и семантику языка, не плодите диалекты, не искушайтесь сложными ООП-обвязками!
- Пишите больше на Lua, меньше на системных языках. Используйте Lua C API или LuaJIT FFI.



O Lua и LuaJIT

Место для Lua / Raк это делаем мы? С нами "всё ясно", мы — хардкорщики из геймдева (на самом деле нет). Почему и где стоит начать применять технологии из этого доклада в существующих продакшен-системах?





O Lua и LuaJIT

а) Настраиваемая пользователем логика.





O Lua и LuaJIT

b) Отдельностоящие сервисы.





O Lua и LuaJIT

с) Код, который иначе был бы написан на C/C++/OCaml.





O Lua и LuaJIT

d) ...



Российские интернет- технологии

О существующих решениях для реализации веб-сервисов на Lua

Популярные: a) Kepler/WSAPI — дёшево и сердито. b) Luvit — модная бяка, навязывает чуждую мэйнстримному Lua нодовскую экосистему. c) openresty — перспективный продукт китайской инженерной мысли. Остальные — см. ТООО







а) Какие задачи мы решаем?





b) На каком железе мы живём?





c) Архитектура взаимодействия. XEN, Ubuntu (и её тюнинг), nginx (и его тюнинг), spawn-fcgi, multiwatch, LuaJIT 2, WSAPI, OMQ, Redis (и его тюнинг). DNS-ы. Отдельностоящие сервисы. Почему так?





d) Какие луашные библиотеки мы используем и почему? Годные альтернативы нашим историческим opensource-велосипедам (и какие из велосипедов — лучше альтернатив).





e) Как сделано High Availability?





f) Как устроен деплоймент?





g) Как устроен мониторинг?





h) Какие показатели по производительности? По стабильности?





i) DSL для описания обработчиков запросов. Кодогенерация. Прочие рюшечки и сахар (бонус: DSL для описания SQL-данных с возможностью автогенерации продвинутого UI бэкофиса для этих данных).





а) Какие были основные проблемы? Как их решали? Несколько общих советов по отладке и оптимизации производительности при работе с Lua. Отладка отладчиком и по логам, оптимизация GC, какие параметры нужно мониторить. Профайлинг кода на Ll2. Автотесты.





b) Какие проблемы не решены, и как с этим жить?





i. Long polling / comet.





ii. TODO







а) Ориентироваться на openresty, но не использовать его напрямую. Почему?





b) Новая архитектура.





і. Проще! Ещё проще!



Российские интернет- технологии



іі. Отказ от LuaRocks.



Российские интернеттехнологии



ііі. Полный переход на FFI.





iv. Отказ от FCGI и WSAPI. Переход на epoll и библиотеку парсинга HTTP.





v. Отказ от сервера конфигураций.





vi Улучшенная High Availability.





vii Неблокирующее API на корутинах, без коллбэков. Архитектура. Особенности реализации для основных сервисов (HTTP[S], Redis, MySQL/Postgres).



Российские интернеттехнологии



viii. Новый дизайн DSL.





ix. ...



Хотите знать больше?

Official Site lua.org, luajit.org

Wiki lua-users.org/wiki, wiki.luajit.org

Mailing Lists lua.org/lua-l.html, luajit.org/list.html

StackOverflow stackoverflow.com/questions/tagged/Lua

IRC #lua at irc.freenode.net



Вопросы?

ag@logiceditor.com



