

- 1. O Lua и LuaJIT
- 2. Наш нынешний стек
- 3. Грабли
- 4. Каким мы видим стек следующего поколения?
- 5. Хотите знать больше?



O Lua и LuaJIT

Lua:

- мощный,
- быстрый,
- лёгкий,
- расширяемый,
- встраиваемый

скриптовый язык программирования.



Кратко о языке

- Происхождение.
- Рост популярности в последние годы.
- Где используется?
- LuaRocks.





Популярные диалекты

- Lua 5.1 vs. Lua 5.2,
- LuaJIT 2.0,
- Metalua.





LuaJIT 2.0

- JIT, FFI, производительность.
- Поддерживаемые платформы.
- Ограничения для х86_64.
- LuaJIT vs. Lua 5.2.
- Следующие версии LuaJIT.



Почему Lua?

O Lua и LuaJIT

Исторически: Мы вышли из игровой индустрии, где Lua "правит миром".

Прагматически:

- Работает быстро!
- Писать удобно!
- Освоить легко!





Где искать людей?

O Lua и LuaJIT

Переучивать.





Основные проблемы при переучивании на Lua

- Неуёмное перетачивание языка под себя:
 - NIH-синдром и лёгкость доработки напильником.
 - Цена и выгоды отхода от мэйнстрима.
- Идеосинкразии языка:
 - Переменные по умолчанию глобальные.
 - Массивы индексируются с 1.
 - Размер массива с nil внутри не определён.
 - Всё, что не nil и false истина (включая 0).



Самое главное!

O Lua и LuaJIT

Когда пишете код на Lua — пишите его на Lua!





Место для Lua / LuaJIT в вашем стэке

O Lua и LuaJIT

В первую очередь:

- Настраиваемая пользователем логика.
- Код, который иначе был бы написан на C/C++/OCaml.







Наш нынешний стек

Некоторые популярные:

- Kepler/WSAPI
- Luvit
- OpenResty

У нас — велосипед.





Наш нынешний стек

а) Какие задачи мы решаем?





Наш нынешний стек

b) На каком железе мы живём?





Наш нынешний стек

c) Архитектура взаимодействия. XEN, Ubuntu (и её тюнинг), nginx (и его тюнинг), spawn-fcgi, multiwatch, LuaJIT 2, WSAPI, OMQ, Redis (и его тюнинг). DNS-ы. Отдельностоящие сервисы. Почему так?





Наш нынешний стек

d) Какие луашные библиотеки мы используем и почему? Годные альтернативы нашим историческим opensource-велосипедам (и какие из велосипедов — лучше альтернатив).





Наш нынешний стек

e) Как сделано High Availability?







Наш нынешний стек

f) Как устроен деплоймент?





Наш нынешний стек

g) Как устроен мониторинг?





Наш нынешний стек

h) Какие показатели по производительности? По стабильности?





Наш нынешний стек

i) DSL для описания обработчиков запросов. Кодогенерация. Прочие рюшечки и сахар (бонус: DSL для описания SQL-данных с возможностью автогенерации продвинутого UI бэкофиса для этих данных).





а) Какие были основные проблемы? Как их решали? Несколько общих советов по отладке и оптимизации производительности при работе с Lua. Отладка отладчиком и по логам, оптимизация GC, какие параметры нужно мониторить. Профайлинг кода на LJ2. Автотесты.





b) Какие проблемы не решены, и как с этим жить?





i. Long polling / comet.





ii. TODO





а) Ориентироваться на openresty, но не использовать его напрямую. Почему?





b) Новая архитектура.





і. Проще! Ещё проще!





іі. Отказ от LuaRocks.





ііі. Полный переход на FFI.





iv. Отказ от FCGI и WSAPI. Переход на epoll и библиотеку парсинга HTTP.





v. Отказ от сервера конфигураций.



vi Улучшенная High Availability.





vii Неблокирующее API на корутинах, без коллбэков. Архитектура. Особенности реализации для основных сервисов (HTTP[S], Redis, MySQL/Postgres).





viii. Новый дизайн DSL.





ix. ...



Хотите знать больше?

Official Site lua.org, luajit.org

Wiki lua-users.org/wiki, wiki.luajit.org

Mailing Lists lua.org/lua-l.html, luajit.org/list.html

StackOverflow stackoverflow.com/questions/tagged/Lua

IRC #lua at irc.freenode.net



Вопросы?

ag@logiceditor.com

