

- 1. O Lua и LuaJIT
- 2. Наш нынешний стек
- 3. Грабли
- 4. Каким мы видим стек следующего поколения?
- 5. Хотите знать больше?



O Lua и LuaJIT

Lua:

- мощный,
- быстрый,
- лёгкий,
- расширяемый,
- встраиваемый

скриптовый язык программирования.



Кратко о языке

- Происхождение.
- Рост популярности в последние годы.
- Где используется?
- LuaRocks.





Популярные диалекты

- Lua 5.1 vs. Lua 5.2,
- LuaJIT 2.0,
- Metalua.





LuaJIT 2.0

- JIT, FFI, производительность.
- Поддерживаемые платформы.
- Ограничения для х86_64.
- LuaJIT vs. Lua 5.2.
- Следующие версии LuaJIT.



Почему Lua?

O Lua и LuaJIT

Исторически: Мы вышли из игровой индустрии, где Lua "правит миром".

Прагматически:

- Работает быстро!
- Писать удобно!
- Освоить легко!





Где искать людей?

O Lua и LuaJIT

Переучивать.





Основные проблемы при переучивании на Lua

- Неуёмное перетачивание языка под себя:
 - NIH-синдром и лёгкость доработки напильником.
 - Цена и выгоды отхода от мэйнстрима.
- Идеосинкразии языка:
 - Переменные по умолчанию глобальные.
 - Массивы индексируются с 1.
 - Размер массива с nil внутри не определён.
 - Всё, что не nil и false истина (включая 0).



Самое главное!

O Lua и LuaJIT

Когда пишете код на Lua — пишите его на Lua!





Mecто для Lua / LuaJIT в вашем стеке

O Lua и LuaJIT

В первую очередь:

- Настраиваемая пользователем логика.
- Код, который иначе был бы написан на C/C++/OCaml.







Фреймворки для построения веб-сервисов на Lua

Наш нынешний стек

Некоторые популярные:

- Kepler/WSAPI
- OpenResty
- Luvit

У нас — велосипед.







Какие веб-задачи мы решаем при помощи Lua?

- Браузерные и социальные игры.
- Баннерные сети.
- Ненагруженные веб-сервисы.



На каком "железе" мы живём?

- Linode
- Hetzner EX6







- Xen XCP поверх Ubuntu Sever.
- Виртуальные машины на Ubuntu Server:
 - Фронтенды (nginx)
 - Бэкенды (32-bit)
 - Воркеры (32-bit)
 - БД (Redis, MySQL)
 - Системная (Bind, конфиг-сервер на nginx)



Бэкенды

- nginx
- spawn-fcgi + multiwatch
- LuaJIT 2.0
- FCGI/WSAPI
- Код приложения





Воркеры

- LuaJIT 2.0
- Код приложения





IPC

- ØMQ
- Основные задачи:
 - Замена неработающим сигналам.
 - Сброс кешей внутри процессов.
 - Задачи воркерам передаются через Redis.



Тюнинг системы

- OS
 - bit.ly/kernel-magic (для фронтендов и бэкендов)
- Redis
 - I/O Scheduler: noop on guests, deadline on host
- nginx



"DevOps"

- Деплоймент
- High Availability
- Мониторинг





"DevOps"

Наш нынешний стек

i) DSL для описания обработчиков запросов. Кодогенерация. Прочие рюшечки и сахар (бонус: DSL для описания SQL-данных с возможностью автогенерации продвинутого UI бэкофиса для этих данных).







Библиотеки

Наш нынешний стек

TODO

Какие луашные библиотеки мы используем и почему? Годные альтернативы нашим историческим opensource-велосипедам (и какие из велосипедов — лучше альтернатив).







Библиотеки

Наш нынешний стек

h) Какие показатели по производительности? По стабильности?





а) Какие были основные проблемы? Как их решали? Несколько общих советов по отладке и оптимизации производительности при работе с Lua. Отладка отладчиком и по логам, оптимизация GC, какие параметры нужно мониторить. Профайлинг кода на LJ2. Автотесты.





b) Какие проблемы не решены, и как с этим жить?





i. Long polling / comet.





ii. TODO





а) Ориентироваться на openresty, но не использовать его напрямую. Почему?





b) Новая архитектура.





і. Проще! Ещё проще!





іі. Отказ от LuaRocks.





ііі. Полный переход на FFI.





iv. Отказ от FCGI и WSAPI. Переход на epoll и библиотеку парсинга HTTP.





v. Отказ от сервера конфигураций.





vi Улучшенная High Availability.





vii Неблокирующее API на корутинах, без коллбэков. Архитектура. Особенности реализации для основных сервисов (HTTP[S], Redis, MySQL/Postgres).





viii. Новый дизайн DSL.







ix. ...



Хотите знать больше?

```
Official Site lua.org, luajit.org

Wiki lua-users.org/wiki, wiki.luajit.org

Mailing Lists lua.org/lua-l.html,
 luajit.org/list.html

StackOverflow stackoverflow.com/questions/
 tagged/Lua

IRC #lua at irc.freenode.net
```



Вопросы?

ag@logiceditor.com

