

- 1. O Lua и LuaJIT
- 2. Наш стек
- 3. Грабли
- 4. Каким мы видим стек следующего поколения?
- 5. Хотите знать больше?



O Lua и LuaJIT

Lua:

- мощный,
- быстрый,
- лёгкий,
- расширяемый,
- встраиваемый

скриптовый язык программирования.



Кратко о языке

- Происхождение.
- Рост популярности в последние годы.
- Где используется?
- LuaRocks.





Популярные диалекты

- Lua 5.1 vs. Lua 5.2,
- LuaJIT 2.0,
- Metalua.





LuaJIT 2.0

- JIT, FFI, производительность.
- Поддерживаемые платформы.
- Ограничения для х86_64.
- LuaJIT vs. Lua 5.2.
- Следующие версии LuaJIT.



Почему Lua?

O Lua и LuaJIT

Исторически: Мы вышли из игровой индустрии, где Lua "правит миром".

Прагматически:

- Работает быстро!
- Писать удобно!
- Освоить легко!





Где искать людей?

O Lua и LuaJIT

Переучивать.





Основные проблемы при переучивании на Lua

- Неуёмное перетачивание языка под себя:
 - NIH-синдром и лёгкость доработки напильником.
 - Цена и выгоды отхода от мэйнстрима.
- Идеосинкразии языка:
 - Переменные по умолчанию глобальные.
 - Массивы индексируются с 1.
 - Размер массива с nil внутри не определён.
 - Всё, что не nil и false истина (включая 0).



Самое главное!

O Lua и LuaJIT

Когда пишете код на Lua — пишите его на Lua!





Mecто для Lua / LuaJIT в вашем стеке

O Lua и LuaJIT

В первую очередь:

- Настраиваемая пользователем логика.
- Код, который иначе был бы написан на C/C++/OCaml.







Фреймворки для построения веб-сервисов на Lua

Наш стек

Некоторые популярные:

- Kepler/WSAPI
- OpenResty
- Luvit

У нас — велосипед.







Какие веб-задачи мы решаем при помощи Lua?

- Браузерные и социальные игры.
- Баннерные сети.
- Ненагруженные веб-сервисы.



На каком "железе" мы живём?

- Linode
- Hetzner EX6





ОС Наш стек

- Xen XCP поверх Ubuntu Sever.
- Виртуальные машины на Ubuntu Server:
 - Фронтенды (nginx)
 - Бэкенды (32-bit)
 - Воркеры (32-bit)
 - БД (Redis, MySQL)
 - Системная (Bind, конфиг-сервер на nginx)



Бэкенды

- nginx
- spawn-fcgi + multiwatch
- LuaJIT 2.0
- FCGI/WSAPI
- Код приложения





Воркеры

- LuaJIT 2.0
- Код приложения





IPC Наш стек

- ØMQ
- Основные задачи:
 - Замена неработающим сигналам.
 - Сброс кешей внутри процессов.
 - Задачи воркерам передаются через Redis.



Тюнинг системы

- OS
 - bit.ly/kernel-magic (для фронтендов и бэкендов)
- Redis
 - I/O Scheduler: noop on guests, deadline on host
- nginx
 - worker_rlimit_nofile



"DevOps"

- Деплоймент
- High Availability
- Мониторинг





Основные библиотеки

- lua-nucleo, lua-aplicado (лучше Penlight, telescope)
- slnunicode
- luatexts, luajson
- luasocket, luaposix (лучше ljsyscall)
- WSAPI
- lua-zmq
- lua-hiredis (лучше ljffi-hiredis)
- luasql-mysql



DSL и кодогенерация

- Обработчики НТТР запросов
 - Код (частично статически валидируется)
 - Документация
 - (В дальнейшем) Smoke-тесты
- Структура SQL
 - "ORM" wrapper code
 - DB schema patches
 - Auto-backoffice
 - Документация
- bit.ly/lua-dsl-talk
- Генерация типичных частей проекта на шаблонах.



Производительность

- Порядка 160М хитов в день *на машину* класса EX6 на синтетике в баннерных сетях.
- Порядка 8К активных пользователей единомоментно *на машину* класса EX6 в онлайн-играх.





а) Какие были основные проблемы? Как их решали? Несколько общих советов по отладке и оптимизации производительности при работе с Lua. Отладка отладчиком и по логам, оптимизация GC, какие параметры нужно мониторить. Профайлинг кода на LJ2. Автотесты.





b) Какие проблемы не решены, и как с этим жить?





i. Long polling / comet.





ii. TODO





а) Ориентироваться на openresty, но не использовать его напрямую. Почему?





b) Новая архитектура.





і. Проще! Ещё проще!





іі. Отказ от LuaRocks.





ііі. Полный переход на FFI.





iv. Отказ от FCGI и WSAPI. Переход на epoll и библиотеку парсинга HTTP.





v. Отказ от сервера конфигураций.



vi Улучшенная High Availability.





vii Неблокирующее API на корутинах, без коллбэков. Архитектура. Особенности реализации для основных сервисов (HTTP[S], Redis, MySQL/Postgres).





viii. Новый дизайн DSL.







ix. ...



Хотите знать больше?

```
Official Site lua.org, luajit.org

Wiki lua-users.org/wiki, wiki.luajit.org

Mailing Lists lua.org/lua-l.html,
 luajit.org/list.html

StackOverflow stackoverflow.com/questions/
 tagged/Lua

IRC #lua at irc.freenode.net
```



Вопросы?

ag@logiceditor.com

