

Тест-план для тестирования веб-приложения

Маршруты

История изменений

Версия	Описание	Автор	Дата
1.0	Создание	Глебкина А.В.	13.12.2022
2.0	Внесение изменений	Глебкина А.В.	16.12.2022

Содержание

1 Введение.....	3
2 Объекты и виды тестирования.....	3
3 Риски и ограничения.....	3
4 План и стратегия тестирования.....	4
4.1 Функциональное тестирование.....	4
4.2 Кросс-браузерное тестирование.....	6
4.3 UI тестирование.....	6
5 Критерии начала и окончания тестирования.....	7
6 Обязанности участников тестовой группы.....	7
7 График работ.....	7
8 Результаты тестирования.....	7

1 Введение

Целью данного тест-плана является описание процесса тестирования сайта Маршруты в десктопной и мобильной версиях.

Маршруты - это сервис, который строит маршруты для транспорта разных видов, рассчитывает время и стоимость поездки.

2 Объекты и виды тестирования

В объем работ по тестированию веб-приложения входит тестирование следующих компонентов:

- Поля с адресами “Откуда” и “Куда”
- Блок выбора режима маршрута - “Оптимальный”, “Быстрый”, “Свой”
- Блок выбора вида транспорта - свой автомобиль, каршеринг, такси, самокат, велосипед или пешком
- Блок расчета времени и стоимости поездки
- Карта

Виды тестирования, которые будут проведены в процессе: функциональное, UI, кросс-браузерное. Тестирование безопасности и стресс-тестирование на данном этапе не проводится.

3 Риски и ограничения

Следующие проблемы могут повлиять на результаты тестирования:

- Изменения и модификации программного продукта, которые не были запланированы и не обсуждались заранее с командой тестирования
- Изменения в требованиях к программному обеспечению, которые не были предварительно обсуждены с командой тестирования
- Задержки в исправлении ошибок

Ограничение - тестовый стенд имеет динамический адрес, генерируемый перед каждым этапом тестирования.

4 План и стратегия тестирования

Для максимального покрытия предполагается составление чек-листов и тест-кейсов.

4.1 Функциональное тестирование

Цель - выявление функциональных ошибок, несоответствий ТЗ и ожиданиям пользователя путем реализации стандартных, а также нетривиальных тестовых сценариев.

Описание процесса

Поля "Откуда" и "Куда"

- Ввод корректных данных
- Ввод некорректных данных
- Пустое поле

Переключатель режимов маршрута

- Выбор одного режима маршрута
- Выбор более одного режима маршрута

Переключатель видов транспорта

- Доступность только в режиме "Свой"
- Недоступен в режимах "Оптимальный" и "Быстрый"
- Выбор одного вида транспорта
- Выбор более одного вида транспорта

Блок отображения расчета стоимости и времени поездки

- Отображение стоимости и времени для всех видов транспорта
- Корректность расчета стоимости и времени

Карта

- Карта привязана к сервису Карты
- Карта двухмерная
- Карту можно перемещать тачпадом или удерживая кнопку мыши
- Масштабировать карту можно кнопками "+" и "-", а также ползунком на карте, скроллом мыши или жестом по тачпаду
- Маршрут построится, только если заполнены поля "Откуда" и "Куда"
- Маршруты на карте работают только "в режиме чтения" - передвигать или устанавливать маршрутные точки нельзя
- Маршрут отображается на карте в виде 2х точек "А" и "В", а также самой линии маршрута

Функциональность "Такси"

- Заказ такси в режимах "Оптимальный" и "Быстрый"
- Заказ такси в режиме "Свой"
- При выборе транспорта "Такси" - появление кнопки "Заказать"

- После нажатия кнопки “Заказать” - открывается форма для заказа такси
- Если пользователь передумал, можно вернуться назад
- Выбор тарифа такси - “Рабочий”, “Сонный”, “Отпускной”, “Разговорчивый”, “Утешительный”, “Глянцевый”
- Изменение стоимости в зависимости от тарифа
- Просмотр краткой информации о тарифе
- Ввод номера телефона (корректный/некорректный)
- Подтверждение номера телефона по смс
- Возможность повторной отправки кода
- Способ оплаты - наличные/банковская карта
- Комментарий к заказу (корректный/некорректный ввод)
- Требования к заказу меняются в зависимости от тарифа
- Состояние панели “Требования к заказу” - свернута/раскрыта
- Возможность заказа такси при разных вариантах заполненных/пустых полей
- Проверка таймера в окне “Поиск машины”
- Проверка информации о машине и водителе
- Проверка отмены такси после заказа

Функциональность “Каршеринг”

- Аренда машины в режимах “Оптимальный” и “Быстрый”
- Аренда машины в режиме “Свой”
- При выборе транспорта “Каршеринг” - отображение кнопки “Забронировать”
- Возможность удаления адресов и выбора машины каршеринга на карте
- Выбор тарифа каршеринга - “Повседневный”, “Походный”, “Роскошный”
- Ввод данных в окно “Права” (корректный/некорректный)
- Проверка способов оплаты каршеринга
- Требования к заказу меняются в зависимости от тарифа
- Состояние панели “Требования к заказу” - свернута/раскрыта
- Возможность аренды каршеринга при разных вариантах заполненных/пустых полей
- Проверка информации о ближайшей машине
- Проверка кнопки бронирования
- Проверка правильности расчета стоимости аренды
- Проверка описания тарифа в зависимости от выбора тарифа
- Проверка верификации прав
- Проверка добавления одной/нескольких карт оплаты
- Проверка таймера в окне “Машина забронирована”
- Проверка возможности отмены заказа (платная/бесплатная)

4.2 Кросс-браузерное тестирование

Цель - проверить корректную работу и дизайн проекта в различных браузерах и разрешениях.

Поддерживаемые операционные системы: Win 7/8/10, macOS 10.15/11/12, Android 9/10, iOS 13/14.

Десктопная версия

Поддерживаемые браузеры - Chrome, Яндекс.Браузер, Firefox, браузеры операционной системы (Edge / IE, Safari).

Разрешения экранов - 1920x1080, 800x600.

Мобильная версия

Поддерживаемые браузеры - Chrome, Яндекс.Браузер, браузеры операционной системы (Android Browser, Safari).

Разрешения экранов - 360x640, 375x812.

Для кросс-платформенного тестирования выбраны следующие параметры:

Десктопная версия:

- ОС Windows 10, Яндекс.Браузер, 800x600
- ОС Windows 10, Firefox, 1920x1080

Мобильная версия (в эмуляторе Android Studio):

- Android 9, Chrome, 360x640
- Android 10, Яндекс.Браузер, 375x812

4.3 UI тестирование

Цель - проверка соответствия пользовательского интерфейса сайта макетам спецификации в Figma.

В интерфейсе десктопной версии функциональные области:

1. Слева — область, в которой пользователь задаёт параметры маршрута.
2. Справа — область карты, на которой строится маршрут. Маршрут зависит от параметров, которые задаёт пользователь.

В интерфейсе мобильной версии функциональные области:

3. Снизу — область, в которой пользователь задаёт параметры маршрута.
4. Сверху — область карты, на которой строится маршрут. Маршрут зависит от параметров, которые задаёт пользователь.

5 Критерии начала и окончания тестирования

Тестирование может быть начато, если выполнены следующие условия:

1. Готова и утверждена необходимая документация
2. Тестируемый функционал окончен и готов для передачи в тестирование

Тестирование окончено, если выполнены следующее условие:

Все найденные дефекты задокументированы.

6 Обязанности участников тестовой группы

Менеджер проекта

- Управление процессом тестирования
- Предоставление всех необходимых ресурсов для проведения испытаний

Руководитель отдела тестирования

- Сбор и изучение требований
- Проверка документации
- Планирование работ по тестированию
- Контроль за проведением испытаний, чтобы работы выполнялись в соответствии с планом
- Отчеты о ходе выполнения, количестве и серьезности обнаруженных ошибок

Тестировщик

- Процесс контроля качества, регистрация обнаруженных ошибок в утвержденной системе отслеживания ошибок.

7 График работ

Задача	Объем работ	Дата начала	Дата окончания
Составление тест-плана	4 часа	13.12.2022	13.12.2022
Составление чек-листов и тест-кейсов	8 часов	14.12.2022	15.12.2022
Корректировка тестовой документации	2 часа	16.12.2022	16.12.2022
Выполнение тестов	6 часов	17.12.2022	17.12.2022
Подготовка баг-репортов	4 часа	18.12.2022	18.12.2022

8 Результаты тестирования

Конечным итогом проведения тестирования должен стать оформленный конечный результат процесса тестирования с описанными дефектами, а также рекомендациями по улучшению продукта с точки зрения конечного пользователя.

После окончания тестирования планируется наличие таких документов: тест-план; чек-листы; тест-кейсы; баг-репорты.