Lab01b - Alan Gleizer - Caio Corsini

```
Ex1: OBS: começa contando do zero
#include <stdio.h>
void main(void) {
 int exemploMatriz[2][2] = { {1, 4}, {3, 0} };
 int menor = exemploMatriz[0][0];
 int linhaDoMenor = 0;
 for(int i=0; i<2; i++){
  for(int j=0; j<2; j++){
   if(menor > exemploMatriz[i][j]){
    menor = exemploMatriz[i][j];
    linhaDoMenor = i;
    }
  }
 }
 printf("Linha do menor elemento: %d", linhaDoMenor);
}
   //Exercicio 1 - Caio Corsini
                                                                         Linha do menor elemento: 1
   #include <stdio.h>
3
                                                         Generate Ctrl I
   void main(void) {
     int exemploMatriz[2][2] = { {1, 4}, {3, 0} };
 6
 7
      int menor = exemploMatriz[0][0];
      int linhaDoMenor = 0;
9
      for(int i=0; i<2; i++){
      for(int j=0; j<2; j++){
10
        if(menor > exemploMatriz[i][j]){
11
          menor = exemploMatriz[i][j];
13
           linhaDoMenor = i;
14
15
        }
16
      printf("Linha do menor elemento: %d", linhaDoMenor);
17
18 }
```

```
Ex2:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main() {
 float N1, N2, N3, ME, MA;
 printf("Nota 1: ");
 scanf("%f", &N1);
 printf("Nota 2: ");
 scanf("%f", &N2);
 printf("Nota 3: ");
 scanf("%f", &N3);
 printf("Media dos exercicios: ");
 scanf("%f", &ME);
 MA = (N1+N2*2+N3*3+ME)/7;
 printf("Media final: %.2f\n", MA);
 if(MA>=9) printf("A");
 else if(MA>=7.5 && MA<9) printf("B");
 else if(MA>=6 && MA<7.5) printf("C");
 else if(MA>=4 && MA<6) printf("D");
 else if(MA<4) printf("E");</pre>
}
```

```
Ex3:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main() {
 int n = 2;
 printf("Digite numero: ");
 scanf("%d", &n);
 while(n\%2 == 0){
  printf("Digite numero novamente. Tem que ser impar: ");
  scanf("%d", &n);
 }
 int espacoE = -1;
 int espacoD = n;
 while(espacoE<espacoD){
  for(int i=0; i<n; i++){
   if(espacoE>=i) printf(" ");
   else if(i>=espacoD) printf(" ");
   else printf("%d ",i+1);
  }
  printf("\n");
  espacoE++;
  espacoD--;
 }
```

```
}
                                                                Digite numero: 2
Digite numero novamente. Tem que ser impar: 5
1 2 3 4 5
2 3 4
3
   //exercicio 3 - Caio Corsini
   #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
5 void main() {
Ex4:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
void main() {
 char nome1[50];
 char nome2[50];
 char nome1lower[50];
 char nome2lower[50];
 printf("Nome 1: ");
 scanf("%s", nome1);
 printf("Nome 2: ");
 scanf("%s", nome2);
 for(int i=0; i<50; i++){
  nome1lower[i] = tolower(nome1[i]);
  nome2lower[i] = tolower(nome2[i]);
}
 int aux = strcmp(nome1lower,nome2lower);
```

```
if(aux <= 0) printf("%s | %s", nome1,nome2);</pre>
 else printf("%s | %s", nome2,nome1);
}
C main.c
   1 //exercicio 4 - Caio Corsini
                                                                                     Nome 1: caio
                                                                                     Nome 2: vitoria
caio | vitoria
   2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
   4 #include <string.h>
                                                                                     ✓ Run
   5 #include <ctype.h>
                                                                                     Nome 1: Vitoria
   7
      void main() {
                                                                                     Nome 2: caio
caio | Vitoria
   8
       char nome1[50];
        char nome2[50];
Ex5:
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
void main() {
 int multiplicador, qualLinha, qualColuna;
 printf("Digite numero: ");
 scanf("%d", &multiplicador);
 printf("\nAVISO: (comeca contando de 1!!!)\n");
 printf("Qual linha: ");
 scanf("%d", &qualLinha);
 printf("Qual coluna: ");
 scanf("%d", &qualColuna);
 int matriz[3][3] = { \{1, 4, 2\}, \{3, 6, 8\}, \{10, 7, 0\}\};
 printf("\nAntes: \n");
 for(int i=0; i<3; i++){
```

```
for(int j=0; j<3; j++){
  printf("%d ", matriz[i][j]);
  }
  printf("\n");
 }
 printf("\nDepois(linha): \n");
 for(int i=0; i<3; i++){
  for(int j=0; j<3; j++){
    if(i+1==qualLinha) printf("%d ", matriz[i][j] * multiplicador);
    else printf("%d ", matriz[i][j]);
  }
  printf("\n");
 }
 printf("\nDepois(coluna): \n");
 for(int i=0; i<3; i++){
  for(int j=0; j<3; j++){
    if(j+1==qualColuna) printf("%d ", matriz[i][j] * multiplicador);
    else printf("%d ", matriz[i][j]);
  }
  printf("\n");
 }
}
   1 #include <stdio.h>
                                                                                   Digite numero: 4
   2 #include <stdlib.h>
                                                                                   AVISO: (comeca contando de 1!!!)
Qual linha: 2
Qual coluna: 1
      void main() {
        int multiplicador, qualLinha, qualColuna;
                                                                                   Antes:
1 4 2
3 6 8
10 7 0
   6
        printf("Digite numero: ");
   8
        scanf("%d", &multiplicador);
                                                                                   Depois(linha):
  10
        printf("\nAVISO: (comeca contando de 1!!!)\n");
                                                                                   1 4 2
12 24 32
10 7 0
  11
  12
         printf("Qual linha: ");
  13
        scanf("%d", &qualLinha);
                                                                                   Depois(coluna):
  14
                                                                                   4 4 2
12 6 8
40 7 0
  15
         printf("Qual coluna: ");
  16
         scanf("%d", &qualColuna);
```