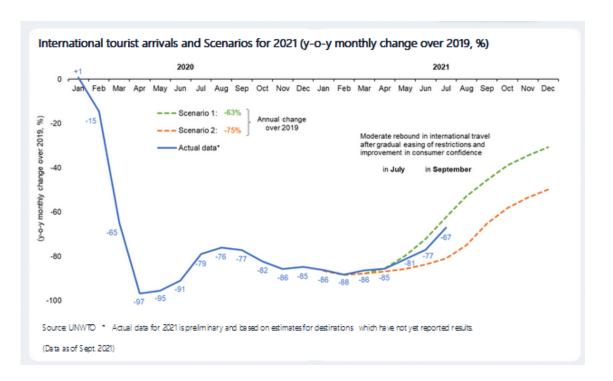
### Predicciones de Casos Positivos y Fallecidos Covid-19 Mediante Inteligencia Artificial Para Apoyar al Sector Turístico en México (TurisMex)

David Alejandro Ozuna Santiago Angel González Espinosa Paula Andrea Abad Tejeda Nery Asaid Delgado Estrada



#### Descripción del Problema

Sector Turístico a nivel mundial llegada de la Pandemia Covid-19 en el 2020.



Cifras suministradas por la ONWTO

https://www.unwto. org/internationaltourism-and-covid-19

#### Hipótesis

"Los algoritmos de inteligencia artificial y los modelos de series de tiempo son eficaces para predecir la positividad y letalidad que podría tener el Covid-19."

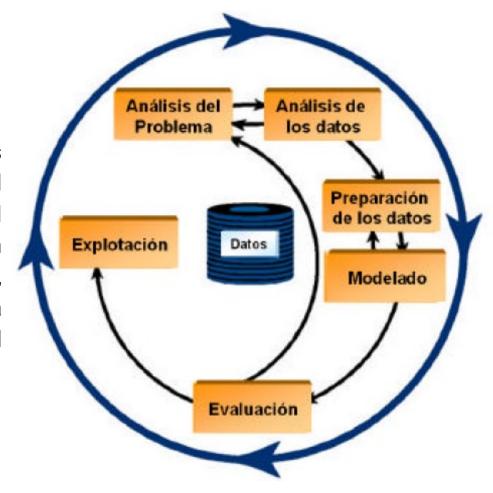
#### Impacto Social

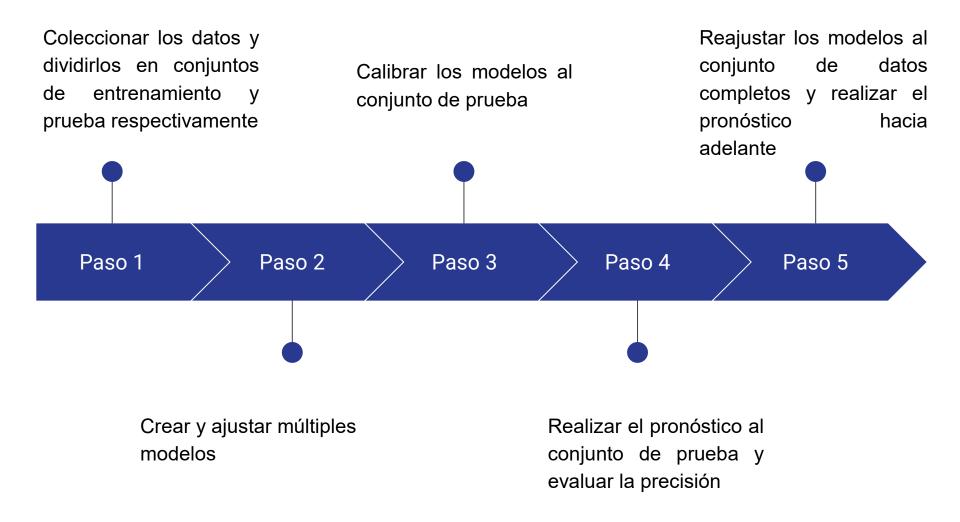
- Objetivo: Ayudar a los turistas en la toma de decisiones.
- Creemos que nuestra aplicación podría beneficiar a agencias de viajes, hoteles y restaurantes, entre otros.
- **Población objetivo**: Turistas

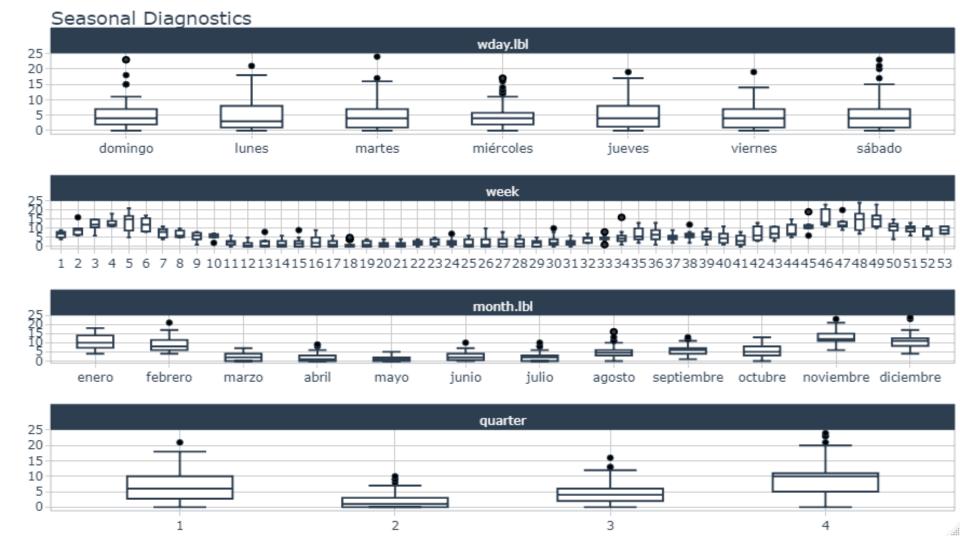
## Metodología

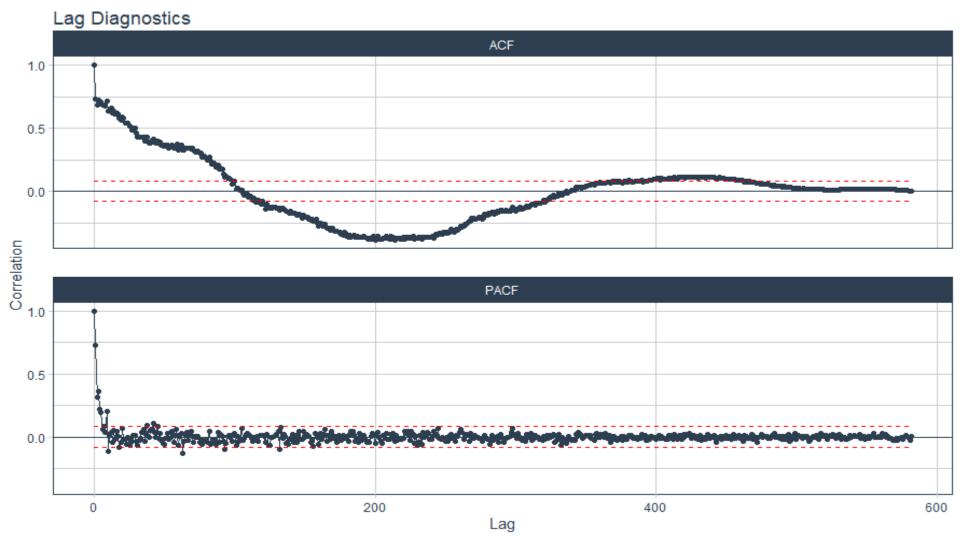
#### Metodología

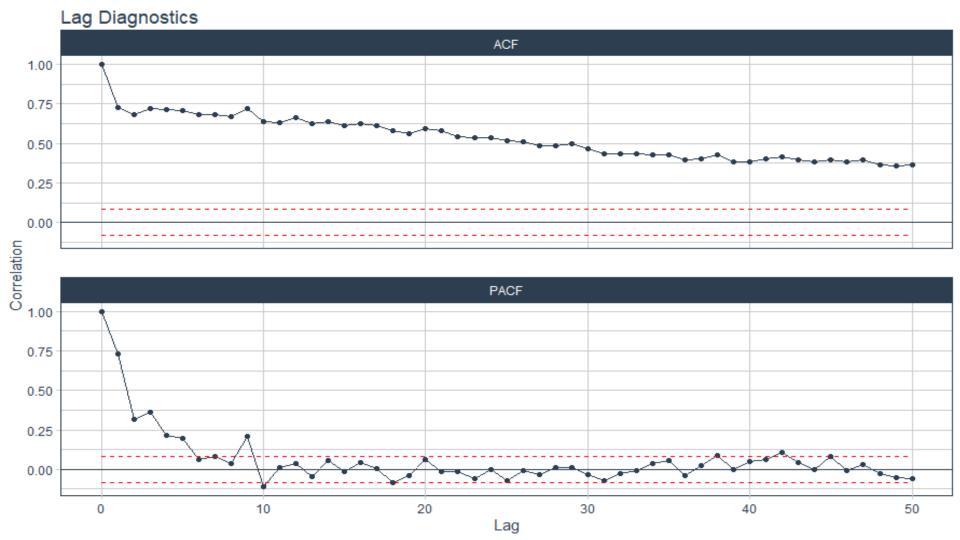
La metodología que se utilizó es CRISP-DM (Cross-Industry Standard Process for Data Mining) la cual estructura el ciclo de vida de un proyecto de Data Mining en seis fases, que interactúan entre ellas de forma iterativa durante el desarrollo del proyecto.



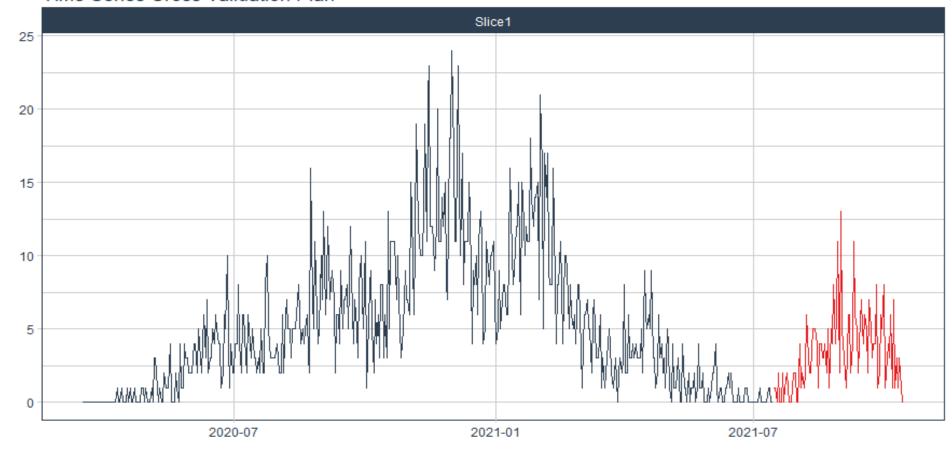


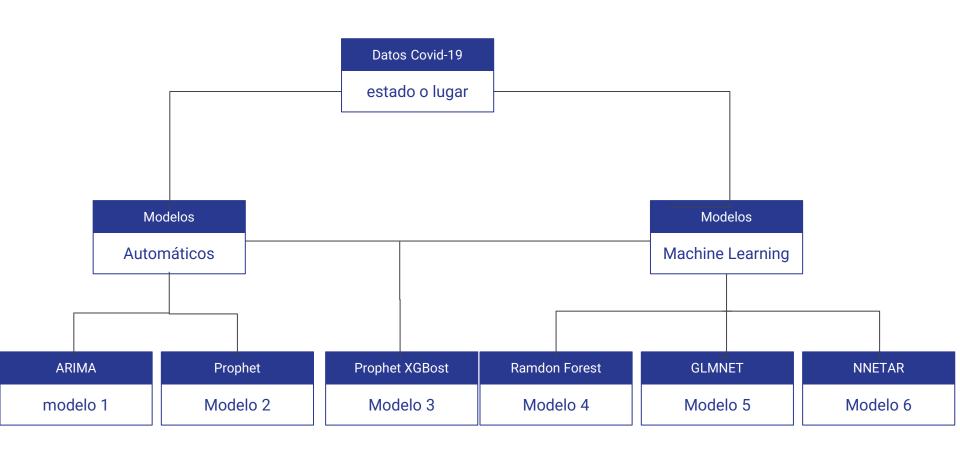




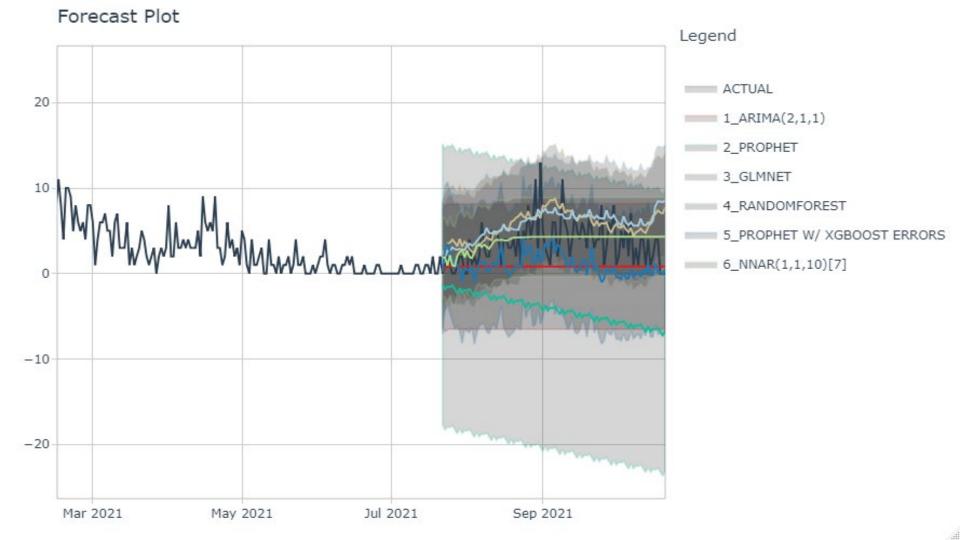


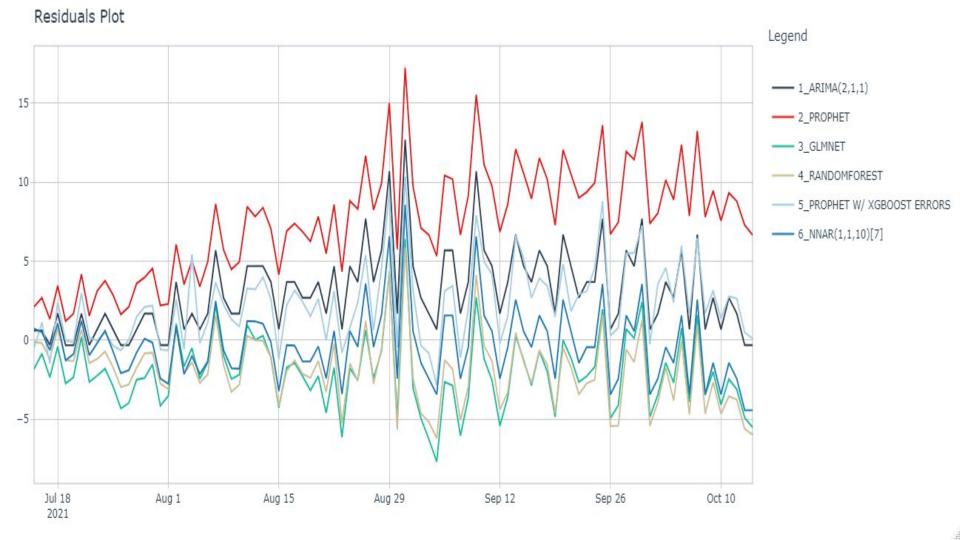
Time Series Cross Validation Plan

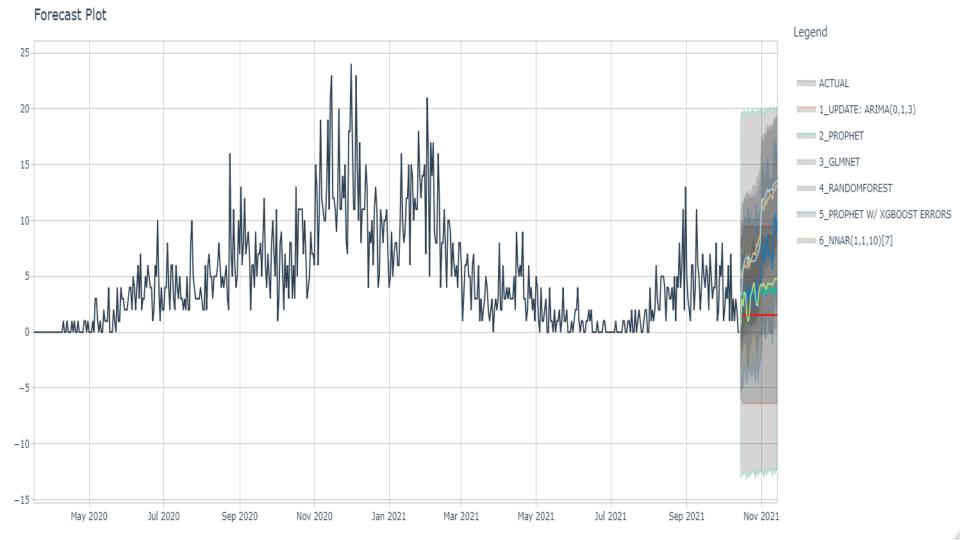




	Accura	cy Tal	ble					
.model_id	.model_desc	.type	mae	mape	mase	smape	rmse	rsq
1	ARIMA(2,1,1)	Test	3.13	Inf	1.30	160.86	4.04	0.01
2	PROPHET	Test	7.48	Inf	3.11	200.00	8.25	0.08
3	GLMNET	Test	2.63	Inf	1.09	75.19	3.10	0.24
4	RANDOMFOREST	Test	2.43	Inf	1.01	72.68	2.96	0.29
5	PROPHET W/ XGBOOST ERRORS	Test	2.62	Inf	1.09	122.19	3.45	0.10
6	NNAR(1,1,10)[7]	Test	1.79	Inf	0.74	65.84	2.33	0.23



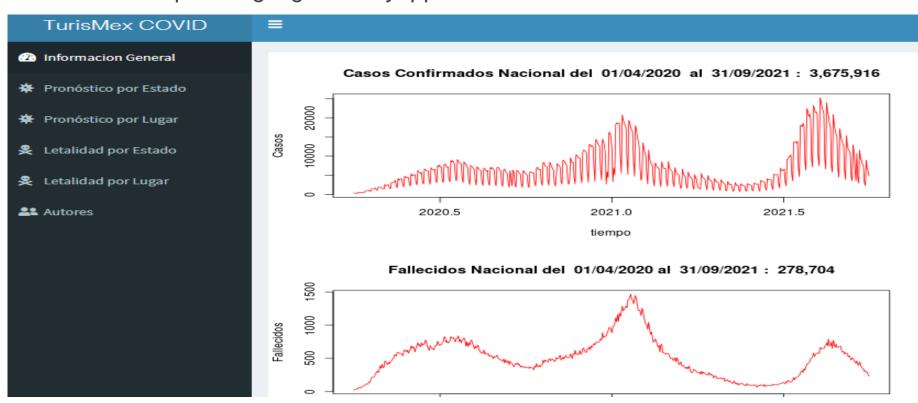




# Aplicación

#### Aplicación

Se desarrolló una aplicación Web utilizando el lenguaje R la cual puede visualizarse en el sitio: https://angel-glez.shinyapps.io/TableroCOVID/



#### Aplicación

La aplicación utiliza las siguientes librerías de R:

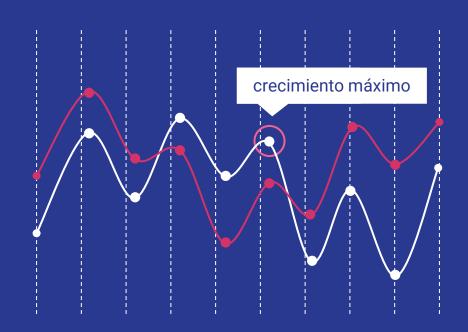
- library(shinydashboard) # Aplicación Web
- library(tidyverse) #Uso de gráficas, cadenas, lectura de archivos
- library(lubridate) #Manejo de fechas
- library(forecast) #Manejo de predicciones

La aplicación fue estructurada de la siguiente manera:

- Carga de datos (catálogos, casos diarios confirmados, fallecidos, semáforo actual, etc.)
- Calculo de información general (letalidad por estados y lugares turísticos)
- Interfaz de usuario (menús y componentes de interacción)
- Servidor (cálculo de predicciones por estado y lugar turístico, graficación de resultados)

### Impacto

Prueba piloto con el prototipo Agencia de Viajes

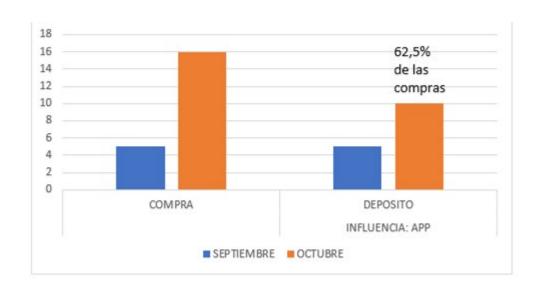


#### Resultados y Conclusiones Agencia de Viajes

DESTINO: MEXICO					
	COMPRARON	POR LA APP	DEPOSITO	POR LA APP	% DEPOSITOS
SEPTIEMBRE	18	5	9	5	
OCTUBRE	32	16	14	10	50%

DESTINO: MEXICO		INFLUENCIA: APP
	COMPRA	DEPOSITO
SEPTIEMBRE	5	5
OCTUBRE	16	10

#### Resultados y Conclusiones Agencia de Viajes



## Conclusiones

#### Conclusiones desarrollo de la Aplicación

- √ Red Neuronal
- √ Hipótesis acertada, precisión en la predicción de entre 76% y 90%.
- √ Usos de la aplicación
- √ Escalabilidad

#### ¡Gracias!



