国际政治的范式与问题

马啸 北京大学政府管理学院

上周内容回顾

- 现代化理论
- 偏好伪装说
- 资源诅咒说
- 殖民地起源说

本周内容概要

- 国际政治关注什么?
- 现实主义范式
- 自由主义范式
- 国内政治与国际政治

国际政治学科领域的几大关注

- 1.范式的争论
 - 什么是范式 (paradigm) ?
 - 一个学术共同体所共享的规则
 - 评判研究的标准: 话题、理论、方法、假设等
 - 范式不是实证发现, 而是规范性的准则: 类似于学术的世界观
 - 国际政治领域内的三大范式: 现实主义、自由主义、建构主义
- 2.战争与和平
 - "战争是政治的延续" (克劳塞维茨)
 - 国际战争 > 国内战争
- 3.国别区域研究

现实主义 (Realism) 的基本假设

- 代表性学者: 肯尼斯·华尔兹,约翰·米尔斯海默,阎学通等
- 国际关系中的行动者 (分析的单元): 具有主权的民族国家
- •国际环境的定义:<u>无政府状态</u>(anarchy)(各国主权与国际环境 无政府状态之间的关系)
- 缺乏权力中心调解国家间的冲突→国家间信任的缺失、"安全困境 (security dilemma)"
- 国家的目标: 在竞争中寻求生存
- 国家竞争的本质: 国家实力的竞争 (军事、经济、"软实力")
- "无政府"状态下的国家竞争:弱肉强食、你死我活

现实主义对一些问题的看法

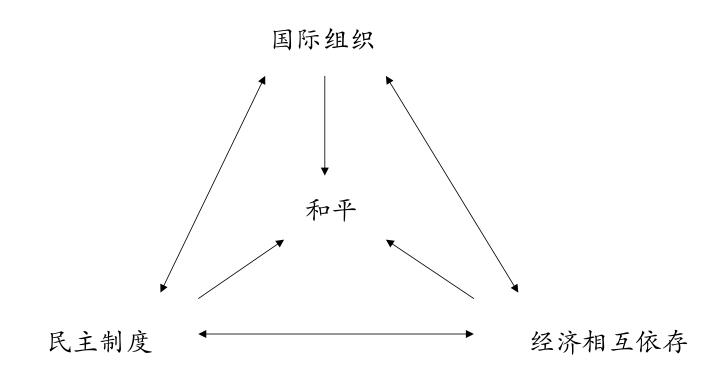
- 国际组织、国际法规等: 大国的工具, 不具备独立性和公平性
- 推而广之, 真正的国际合作难以产生, 都是各国的便宜之计
- •战争是常态(两次世界大战是导致现实主义兴起的重要现实基础)
- •战争的主因:国际社会的"无政府"状态和国家对生存的寻求
- 但和平不是不可能, 和平出现的条件:
 - 霸权稳定:霸主出于维系自身利益考虑维持国际秩序
 - 力量的均衡 (balance of power): 苏联和美国间的Mutually Assured Destruction (MAD)
 - 结盟: 华约和北约
- 什么时候最容易发生战争?:霸权的转移,多极世界

自由主义 (Liberalism) 的基本假设

- 注意区分国际政治中的自由主义和政治价值观中的自由主义
- 代表性学者: 罗伯特·基欧汉、约瑟夫·奈等
- •国际关系中的行动者(分析的单元):国家、企业、国际国内组织、国际国内法、选民等
- 国际环境的定义:同样是无政府状态
- 无政府状态下国家间的合作是可能的,和平状态也可以成为主流
- · "三角和平论 (Kantian triangle 康德和平三角)":民主制度、国际组织、经济相互依存
- 自由主义盛行的国际背景:全球化、冷战结束、第三波民主化

自由主义的核心理论: 民主和平论

- 民主和平论(democratic peace theory): 对现实主义的有力反驳
- 两个民主国家之间极少或不发生战争(战争不是是发生于于两个或多个专制国家,就是至少有一个专制国家参与)
- 不代表民主国家不会主动发动战争: 例如2003年美伊战争
- 民主国家之间为何不发生战争?
- Bruce Russett (1993) Why Democratic Peace?
 - 对政策制定者的制度约束 (选民普遍不喜欢战争)
 - 共识民主的文化:对于对方也会使用和平手段解决问题的预期



国内政治与国际关系

- 现实主义: 主权国家是行动主体, 缺乏第三方制约的无政府状态
- 为什么国与国之间的合作仍然可能?
 - 根据囚徒困境: 违约应该是常态, 存在可信承诺问题, 进而难以形成合作
- 国内政治对国际政治的影响: 双层博弈理论 (帕特南 1988)
 - 领导人需要在国际政治和国内政治两个场域进行博弈, 同时寻求交集
- 观众成本 (audience cost) 理论
 - 代表性的学者:海伦·米勒,詹姆斯·费伦 (1994)
 - 国际政治的公开性: 政策、条约、共识一旦达成后为公众所知
 - "观众": 国内的选民、高级官员、反对团体、媒体等
 - 政治家若违背诺言,将受到来自"观众"的惩罚(媒体批评,选举竞争)
 - "观众"成为了潜在的第三方执行者,一定程度上缓解了可信承诺问题
 - 有一套完整权力制衡制度的国家, 观众成本效果更明显, 因此也更容易遵守合作的承诺(可部分解释民主和平论)

观众成本 (audience cost)

- •对于合作的开展,观众成本有助于防止违约行为的发生
 - "可信承诺"问题的延伸
- 对于合作的形成(谈判),观众成本同样会影响国际谈判
 - 谈判中,各方希望对方做出更大的让步,从而使己方获利
 - 当存在一个国内"观众"时,领导人更难做出让步(谢林的"弱就是强")
 - 国际谈判中的"民主优势"
 - 威权国家如何制造观众成本? 允许民众自发的表达对特定国际事务的看法(必须是自发,而且需要可被观察)

观众成本 (audience cost)

- 观众成本的机制在国内政治以及日常生活中同样具有广泛解释力, 思考实例
 - •朋友圈立flag有用吗? √
 - 秀恩爱, 分得快? X
 - "默许的抗争" (Ma 2019)

比较现实主义与自由主义

- 分析的基本单位
- 对于国际环境的定义
- 合作是否可能
- 和平产生的条件

二战后, 和平是国际政治的主流

- 具体表现: "六个零" (Pinker 2011)
 - 二战后核武器的使用次数
 - 二战后超级大国间的直接冲突次数
 - 1953年后主要大国间的直接冲突次数
 - 二战后西欧国家间的战争数量 (相比1400-1945年间每年2场战争)
 - 二战后通过战争扩张领土的发达民主国家数量
 - 二战后因战争而消失的被国际社会认可的主权国家的数量
- 现实主义和自由主义对这些现象有不同的解释

下周安排

- •第一个课时:41-44组展示
- •第二、三个课时:课程要点梳理回顾+期末考试要求说明

下周课堂发表

• 寻找现实中的"观众成本"的例子,可以是国内、国际政治,也可以是日常生活案例。结合具体案例,考察有关行动主体的"观众" 是谁,通过何种形式产生"观众成本",对行动主体的影响如何?;如果没有"观众",有关行动主体是否尝试制造"观众",效果如何?

请同学们填写一下课程评估



- 一、电脑端登录
- 1、登录网上评估系统(kcpg.pku.edu.cn)。
- 2、输入『学号』及『密码』(与校内门户一致)完成登录。
- 3、填写任务列表中对应的课程评估任务,填写问卷并点击『提交』。
- 二、手机端登录
- 1、用微信扫描二维码,关注"本科课程评估"。

- 2、点击首页——输入『学号』及『密码』登录——任务评价;非本校同学请点击个人设置——校外绑定——输入『学号』、『密码』默认为学号。
- 3、根据我的任务中的课程,填写问卷并点击『提交』。

教务部教育教学评估办公室