



Python para Ingeniería de Telecomunicación

Curso 2022 – 2023

# **Práctica 4: Condicionales**

En esta cuarta práctica de una sola sesión se van a aplicar los conocimientos que ya sabemos sobre **condicionales**. Son ejercicios que pueden ser resueltos en una sesión de 2 horas. Tal y como se ha hecho en las prácticas anteriores, se deberá entregar una tarea con los ejercicios hechos a lo largo de la sesión de prácticas.





# **Ejercicios a entregar**

#### Ejercicio 1 (1 punto)

Escriba un programa que pida al usuario una palabra y la muestre por pantalla 10 veces.

# Ejercicio 2 (1 punto)

Escriba un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla todos los años que ha cumplido (desde 1 hasta su edad).

#### Ejercicio 3 (1 punto)

Programe una calculadora básica que permita realizar el cálculo de la hipotenusa de un triángulo, vigilando que ningún cateto debe ser menor o igual a cero. Si se diera el caso, imprimir «Error» por pantalla.

#### Ejercicio 4 (1 punto)

Desarrollar un programa en Python que determine si el año introducido es un año bisiesto o no. Sabiendo que...

- a) Si el año es uniformemente divisible por 4, vaya al paso 2. De lo contrario, vaya al paso 5.
- b) Si el año es uniformemente divisible por 100, vaya al paso 3. De lo contrario, vaya al paso 4.
- c) Si el año es uniformemente divisible por 400, vaya al paso 4. De lo contrario, vaya al paso 5.
- d) El año es un año bisiesto (tiene 366 días).
- e) El año no es un año bisiesto (tiene 365 días).





# Ejercicio 5 (2 puntos)

Escriba un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es un número primo o no.

# Ejercicio 6 (2 puntos)

Escriba un programa que pida al usuario en que año nació y muestre el signo del zodiaco chino al que pertenece.

#### Ejercicio 7 (2 puntos)

La pizzería Del Poble ofrece pizzas vegetarianas y no vegetarianas a sus clientes. Los ingredientes para cada tipo de pizza aparecen a continuación.

- a) Ingredientes vegetarianos: Pimiento y tofu.
- b) Ingredientes no vegetarianos: Pepperoni, Jamón y Salmón.

Escriba un programa que pregunte al usuario si quiere una pizza vegetariana o no y en función de su respuesta le muestre un menú con los ingredientes disponibles para que elija. Solo se puede elegir un ingrediente además de la mozzarella y el tomate que están en todas las pizzas. Al final se debe mostrar por pantalla si la pizza elegida es vegetariana o no y todos los ingredientes que lleva.