# FUNCIONES:

## match\_functions.py

**def** scouter(query):  
*# Conectar a la DB*. Devuelve df con el resultado de la query.

**def** match\_pbp\_df(df, match\_ids):  
*'''Esta función devuelve un df con el pbp de los partidos seleccionados en la Serie match\_ids'''*

**def** matches(df, team):  
 *'''Esta función devuelve los id\_matchs de un equipo consierados en el df'''*

**def** all\_matches(df):  
 *'''Esta función devuelve un numpy array con todos los id\_matchs del df'''*

**def** gt\_to\_sec(gt):  
 *'''Esta función devuelve el game time (gt) medido en segundos'''*

## possessions.py

**def** match\_possessions\_end(match\_pbp):

*'''Esta función devuelve df con las jugadas que finalizan una posesión y su duración para las jugadas del df match\_pbp'''*

**def** pbp\_possessions\_df(match\_pbp):  
 *# Para visualizar las posesiones en el playbyplay*

*#llama al match\_possessions\_end*

### TEAM:

**def** team\_posssessions\_df(match\_pbp, team):

*'''Esta funcion devuelve df con las posesiones de un equipo en el play by play dado por el df match\_pbp'''*

**def** team\_posssessions(match\_pbp, team):  
 *'''Esta funcion calcula para un equipo la cantidad y tiempo medio de posesiones en el play by play dado por el df match\_pbp'''*

**def** team\_scoring\_possessions\_qty(match\_pbp, team):

*'''Esta funcion calcula la cantidad de posesiones exitosas de un equipo en el play by play dado por el df match\_pbp'''*

### PLAYER

**def** player\_pbp\_df(match\_pbp, team, player):  
 *'''Esta función devuelve df con las jugadas del player en el df match\_pbp'''*