

LAPORAN UJIAN AKHIR SEMESTER GAME  
DEVELOPMENT

“ GAME RUBIK ”



Dosen Pengampu

Yusuf Fadlila ranchman, S.Kom., M.Kom

Oleh :

Agnar Briantama Ridhwanullah

V3920000033

TID

PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS SEKOLAH VOKASI  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET  
2021/2022

## I. DOKUMENTASI HASIL PEMBUATAN PROGRAM

### 1. Product Specification

#### 1.1 Judul Game : Rubik

#### 1.2 Latar belakang :

Dalam dunia hiburan, kata “game” sudah tidak asing lagi bagi kita. Game pun juga sangat banyak jenisnya, salah satunya game “rubik” ini. Kami membuat game rubik ini karena game ini sangat menarik perhatian kami, jika biasanya permainan ini dimainkan secara langsung namun, saat ini dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat, game ini dibuat agar bisa dimainkan melalui gadget/PC untuk menhemat uang juga karena tidak perlu beli rubik.

### 2. Game overview

#### 2.1 Genre game : teka-teki

#### 2.2 Target pemain : anak-anak,remaja,dewasa.

#### 2.3 Deskripsi game :

Game ini dibuat dengan design semenarik mungkin untuk dimainkan, dengan menggunakan background game perpaduan antara warna ungu neon dan hitam yang memberikan efek ketenangan namun tetap greget. Dengan diiringi music yang syahdu untuk didengar. Dengan cara bermainnya yaitu dengan menekan tombol pengarah sesuai dengan yang sudah tertulis dan setelah memencet tombol hurufnya langsung ditekan enter maka akan jalan rubiknya.

